



**PERANCANGAN USER INTERFACE, PEMBUATAN
ASSET 2D DAN PEMBUATAN MOTION GRAPHIC
PADA MEDIA EDUKASI INTERAKTIF “MOMBY”**

SKRIPSI

NOVITA MEGANINGTIAS

1807431009

PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DIGITAL

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

DEPOK

2022



**PERANCANGAN USER INTERFACE, PEMBUATAN
ASSET 2D DAN PEMBUATAN MOTION GRAPHIC
PADA MEDIA EDUKASI INTERAKTIF “MOMBY”**

SKRIPSI

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat – Syarat yang Diperlukan
untuk memperoleh Diploma Empat Politeknik**

NOVITA MEGANINGTIAS

1807431009

**PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DIGITAL
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2022

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Novita Meganingtias
NIM : 1807431009
Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika Komputer/Teknik
Multimedia Digital
Judul Skripsi : Perancangan *User Interface*, Pembuatan Asset 2D
Dan Pembuatan *Motion Graphic* Pada Media
Edukasi Interaktif “Momby”

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bebas dari peniruan terhadap karya dari orang lain. Kutipan pendapat dan tulisan orang lain ditunjuk sesuai dengan cara-cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa dalam skripsi ini terkandung ciri-ciri plagiat dan bentuk-bentuk peniruan lain yang dianggap melanggar peraturan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Depok, 23 November 2022

Yang membuat pernyataan,



(Novita Meganingtias)

NIM. 1807431009

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Novita Meganingtias
NIM : 1807431009
Program Studi : Teknik Multimedia Digital
Judul Skripsi : Perancangan User Interface, Pembuatan Asset 2D
Dan Pembuatan *Motion Graphic* Pada Media Edukasi
Interaktif “Momby”

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Rabu,
Tanggal 30, Bulan November, Tahun 2022 dan
dinyatakan LULUS.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Eriya, S.Kom., M.T. (Eriya)
Penguji I : Drs. Agus Setiawan., M.Kom. (Agus)
Penguji II : Malisa Huzaiifa, S.Kom., M.T. (Malisa)
Penguji III : Mira Rosalina, S.Pd., M.T. (Mira)

Mengetahui

Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Dr. Anita Hidayati, S.Kom., M.Kom.

NIP 197908032003122003



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan nikmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan laporan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Diploma Empat di Politeknik Negeri Jakarta.

Penyusunan laporan skripsi ini dapat berjalan lancar tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Dr. Anita Hidayati, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer.
2. Noorlela Marcheta, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Multimedia dan Digital.
3. Ibu Eriya, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, serta pikiran untuk memberikan arahan untuk penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.
4. Pihak Dinas Kesehatan Kota Depok khususnya Ibu Dr. Ihyani yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian pada skripsi ini.
5. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu mendukung penulis baik dari segi material maupun moral.
6. Monika Duri, dan Dewi Asih Cahyani selaku rekan satu tim dalam penelitian yang telah bekerja sama dan memberikan dukungan selama pelaksanaan skripsi.
7. Teman-teman penulis yang kehadirannya memberikan dukungan moral bagi penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap Allah Subhanahu Wa Ta'ala membalas segala kebaikan semua pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat kedepannya.

Depok, 23 November 2022

Novita Meganingtias

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Novita Meganingtias
NIM : 1807431009
Jurusan/Program Studi : T.Informatika dan Komputer / T. Multimedia
Digital

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Perancangan User Interface, Pembuatan Asset 2D Dan Pembuatan *Motion Graphic* Pada Media Edukasi Interaktif Momby”

Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 23 November 2022

Yang membuat pernyataan,

(Novita Meganingtias)

NIM. 1807431009

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Perancangan *User Interface*, Pembuatan Asset 2D Dan Pembuatan *Motion Graphic* Pada Media Edukasi Interaktif “Momby”

Abstrak

Kurangnya pahami masyarakat terhadap pencegahan penyakit kepada balita, terutama penyakit stunting akibat kekurangan gizi yang menyebabkan gagal pertumbuhan pada anak sejak balita dikarenakan kurangnya media penyampaian pencegahan penyakit stunting, yang sebelumnya hanya didapat ketika pihak puskesmas atau posyandu mengadakan sosialisasi. Sehingga diperlukannya media edukasi interaktif berupa video motion graphic untuk pembelajaran pencegahan penyakit stunting pada bayi dan balita yang diharapkan secara langsung dapat memotivasi masyarakat untuk ikut serta memperhatikan pertumbuhan dan perkembangan pada anaknya. Maka dari itu tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan media edukasi interaktif sebagai bahan sosialisasi atau penyuluhan tentang pencegahan stunting pada bayi dan balita melalui Dinas Kesehatan kota Depok dan membantu masyarakat umum terutama ibu yang mempunyai bayi atau balita agar dapat memahami kembali bahayanya kurang dan lebihnya gizi pada balita. Metode perancangan penelitian ini menggunakan Multimedia Development Life Cycle. Adapun tahapan yang dilakukan pada metode ini adalah konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan data (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*), dan distribusi (*distribution*). Hasil dari penelitian ini berupa video motion graphic pencegahan stunting pada bayi dan balita yang cocok untuk masyarakat umum dan ibu yang mempunyai bayi atau balita. Dan berdasarkan pengujian yang sudah dilakukan oleh 27 responden, diperoleh rata-rata sebanyak lebih dari 90% mengatakan bahwa dengan video motion graphic, pengguna menjadi lebih mudah untuk mengetahui lebih jauh mengenai stunting dan pencegahannya. Kesimpulan dari hasil pengujian tersebut bahwa aplikasi layak untuk digunakan sebagai media edukasi interaktif pencegahan stunting oleh pihak Dinas Kesehatan Kota Depok.

Kata Kunci : Aset 2D, Motion Graphic, Stunting, Media Edukasi Interaktif



DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| KATA PENGANTAR | v |
| Abstrak | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| LAMPIRAN | xiii |
| BAB I | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat | 3 |
| 1.5 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II | 5 |
| TINJAUAN PUSTAKA | 5 |
| 2.1 Media Edukasi Interaktif..... | 5 |
| 2.2 User Interface | 5 |
| 2.3 Stunting | 7 |
| 2.4 Motion Graphic | 8 |
| 2.5 Adobe Illustrator | 9 |
| 2.6 Adobe Media Encoder..... | 10 |
| 2.7 Metode Pengembangan Multimedia | 10 |
| 2.8 Skala Likert | 11 |
| 2.9 Penelitian Sejenis | 12 |
| BAB III | 13 |
| METODE PENELITIAN | 13 |
| 3.1 Rancangan Penelitian | 13 |
| 3.2 Tahapan Penelitian | 14 |
| 3.3 Objek Penelitian | 15 |

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritrik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

| | |
|-----------------------------------|-----------|
| BAB IV | 16 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | 16 |
| 4.1 Analisis Kebutuhan | 16 |
| 4.2 Perancangan Multimedia..... | 17 |
| 4.3 Assembly Multimedia | 37 |
| 4.4 Pengujian..... | 58 |
| 4.5 Distribusi | 69 |
| BAB V..... | 70 |
| KESIMPULAN..... | 70 |
| 5.1 Simpulan | 70 |
| 5.2 Saran..... | 70 |
| DAFTAR PUSTAKA | 72 |
| LAMPIRAN..... | 74 |

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 4.1 Hierarchy Chart | 18 |
| Gambar 4.2 (A) Inspector Sprite (2D And UI) | 38 |
| Gambar 4.2 (B) Hasil Import Asset | 38 |
| Gambar 4.2 (C) Hasil Import Asset | 38 |
| Gambar 4.2 (D) Hasil Import Asset | 38 |
| Gambar 4.3 Hasil Penempatan Aset Scene Menu Utama | 39 |
| Gambar 4.4 (A) Script Main Menu Controller..... | 39 |
| Gambar 4.4 (B) Memasukkan Script Main Manu Controller | 40 |
| Gambar 4.5 Hasil User Interface Menu Utama..... | 40 |
| Gambar 4.6 MainMenuController.Loadscene()..... | 40 |
| Gambar 4.7 Penempatan Aset Untuk Ui Video | 41 |
| Gambar 4.8 (A) Memasukkan Video Motion Graphic | 41 |
| Gambar 4.8(B) Menambahkan Action Pada Tombol Play/Stop..... | 42 |
| Gambar 4.9 Tampilan Menu New Document..... | 42 |
| Gambar 4.10 Tampilan Membuat Shape Rectangle Dan Memberi Warna Shape | 43 |
| Gambar 4.11 Tampilan Memasukkan Logo Kedalam Desain..... | 43 |
| Gambar 4.12 Hasil Jadi Desain Background | 44 |
| Gambar 4.13 Tampilan Artboard Button | 44 |
| Gambar 4.14 Tampilan Pembuatan Round Shape | 45 |
| Gambar 4.15 Tampilan Memberi Warna Shape Dengan Gradient | 45 |
| Gambar 4.16 Membuat Shadow Dengan Pen Tool..... | 46 |
| Gambar 4.17 Membuat Shadow Dengan Pen Tool..... | 46 |
| Gambar 4.18 Hasil Jadi Button Setting..... | 47 |
| Gambar 4.19 Membuat Vektor Baju Dengan Pen Tool..... | 48 |

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

| | |
|---|----|
| Gambar 4.20 Membuat Vektor Baju Dengan Pen Tool..... | 48 |
| Gambar 4.21 Hasil Karakter Anak..... | 49 |
| Gambar 4.22 (A) Membuat Vektor Shape Dengan Pen Tool | 49 |
| Gambar 4.22 (B) Memberi Warna Shape Dengan Color Picker..... | 50 |
| Gambar 4.23 Membuat Lingkaran Dengan Ellipse Tool..... | 50 |
| Gambar 4.24 Membuat Segitiga Dengan Pen Tool | 51 |
| Gambar 4.25 (A) Pathfinder..... | 51 |
| Gambar 4.26 Hasil Jadi Ikon Maps..... | 52 |
| Gambar 4.27 Tampilan Menu Import File | 55 |
| Gambar 4.28 Tampilan Asset Yang Sudah Ditambahkan | 55 |
| Gambar 4.29 Tampilan Menggunakan Fungsi Scale Dan Opacity Dengan Time-Vary Stopwatch Dan Keyframe | 56 |
| Gambar 4.30 Proses Export Menggunakan Adobe Media Encoder | 56 |
| Gambar 4.31 Proses Pemilihan Kualitas Dan Tempat Penyimpanan Video | 57 |
| Gambar 4.32 Klik Icon Play Atau Start Queue..... | 57 |
| Gambar 4.33 Tampilan Proses Render..... | 58 |



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 1. Konsep Aplikasi..... | 16 |
| Tabel 2. Storyboard..... | 18 |
| Tabel 3. Perancangan User Interface | 29 |
| Tabel 4. Aset 2D | 33 |
| Tabel 5. Material Collecting Voice Over Dan Backsound | 37 |
| Tabel 6. Output Aset..... | 52 |
| Tabel 7. Output Video Motion Graphic | 58 |
| Tabel 10. Daftar Alpha Testing Oleh Peneliti Dan Tim | 61 |
| Tabel 11. Hasil Pengujian Beta Testing Oleh Pihak Dinas Kesehatan Kota Depok | 62 |
| Tabel 12. Hasil Pengujian Beta Testing Oleh Ahli..... | 63 |
| Tabel 13. Hasil Pengujian Beta Testing Oleh Pengguna | 64 |

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN

| | |
|--|----|
| Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup..... | 74 |
| Lampiran 2. Hasil Wawancara Pihak Dinkes Depok..... | 75 |
| Lampiran 3. Hasil Pengujian Beta Oleh Masyarakat | 77 |
| Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara..... | 80 |
| Lampiran 5. Dokumentasi Pengujian <i>Beta Testing</i> oleh Drg. Ihyani | 81 |
| Lampiran 6. Dokumentasi Beta Testing oleh Target Pengguna | 82 |
| Lampiran 7. Daftar Pertanyaan untuk Pihak Dinas Kesehatan Kota Depok..... | 83 |
| Lampiran 8. Daftar Pertanyaan untuk Ahli..... | 85 |
| Lampiran 9. Daftar Pertanyaan untuk Target Pengguna Aplikasi | 86 |
| Lampiran 10. CV Ahli Desainer Grafis | 87 |
| Lampiran 11. Wawancara dengan Ahli Desainer Grafis | 88 |

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Permasalahan gizi dan stunting di Indonesia merupakan sesuatu permasalahan yang mendapat perhatian khusus pemerintah saat ini. Berdasarkan data Survei Status Gizi Balita Indonesia (SSGBI) tahun 2021, prevalensi stunting saat ini masih berada pada angka 24,4 persen atau 5,33 juta balita. Angka prevalensi stunting (pertumbuhan kerdil) di Kota Depok pada 2021 mengalami penurunan. Hal itu terlihat dari angka prevalensi stunting pada Agustus 2021 sebesar 3,5 persen, yaitu sebanyak 3.675 dari 105.127 balita di Kota Depok. Kepala Dinas Kesehatan (Dinkes) Kota Depok, Mary Lizawati mengatakan, data tersebut mengalami penurunan dari bulan Februari 2021 sebesar 4,7 persen sebanyak 4.923 dari total 102.815 balita Kota Depok. Pun dibandingkan pada Agustus 2020 sebesar 5,3 persen yaitu 5.718 dari 107.710 balita di Kota Depok, angkanya sudah menurun. (Mary Lizawati, 2021)

Stunting adalah masalah kurang gizi kronis yang ditandai dengan tubuh pendek. Penderita stunting umumnya rentan terhadap penyakit, memiliki tingkat kecerdasan di bawah normal serta produktivitas rendah. Tingginya prevalensi stunting dalam jangka panjang akan berdampak pada kerugian ekonomi bagi Indonesia. (P2PTM Kemenkes RI, 2018)

Kebanyakan kasus Stunting yang dialami anak dapat disebabkan oleh kekurangan gizi dalam waktu lama itu terjadi sejak janin dalam kandungan sampai awal kehidupan anak (1000 Hari Pertama Kelahiran). Penyebabnya karena rendahnya akses terhadap makanan bergizi, rendahnya asupan vitamin dan mineral, dan buruknya keragaman pangan dan sumber protein hewani. Ibu yang masa remajanya kurang nutrisi, bahkan di masa kehamilan, dan laktasi akan sangat berpengaruh pada pertumbuhan tubuh dan otak anak. (Biro Komunikasi dan Pelayanan Masyarakat, Kementerian Kesehatan RI, 2018)

Oleh sebab itu, dalam upaya pencegahan stunting pada bayi dan balita dapat dilakukan dengan mengadakan penyuluhan kepada seluruh orang tua agar lebih



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

sadar dan paham akan kondisi kesehatan anak mereka. Berbagai cara dapat digunakan dalam penyuluhan seperti penggunaan teknologi yang dapat menarik minat para orang tua. Salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah menyediakan media edukasi interaktif berupa video *motion graphic* yang mudah dipahami dan dijangkau oleh masyarakat dan ibu yang mempunyai bayi atau balita.

Dinas Kesehatan kota Depok merupakan instansi yang bertanggungjawab mengenai kesehatan yang akan dijadikan tempat untuk mendistribusikan menggunakan media edukasi interaktif untuk penyuluhan kepada para ibu atau orang tua yang memiliki bayi atau balita.

Agar pembuatan media edukasi interaktif yang berbasis *Motion Graphic* ini terlaksana, dibutuhkan konten penyuluhan yang menarik agar dapat divisualisasikan dengan gambaran yang sesuai, serta menentukan kebutuhan yang dapat memberikan kesan yang mudah di ambil antara Dinas Kesehatan kota Depok dengan orang tua. Dalam pembuatan aplikasi ini akan diharapkan dapat mempermudah proses penyampaian materi tentang stunting yang dikemas dalam konten berupa objek 2D serta materi yang ditampilkan menggunakan *motion graphic*.

Berdasarkan penjelasan sebelumnya, maka dibutuhkan perancangan *User Interface*, pembuatan Asset 2D dan pembuatan *Motion Graphic* dalam pembuatan Media Edukasi Momby ini agar bisa digunakan dengan maksimal dan sesuai dengan konten pembelajaran yang diberikan pengajar. Perancangan *User Interface*, pembuatan asset 2D dan Pembuatan *Motion Graphic* ini diharapkan sebagai bentuk yang dapat memberikan kemudahan dalam penggunaan Media Edukasi Momby.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, maka rumusan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Bagaimana merancang *User Interface* yang akan digunakan untuk media edukasi interaktif aplikasi “Momby””
2. Bagaimana pembuatan asset yang akan digunakan pada setiap fitur media edukasi interaktif ‘Momby’”?



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

3. Bagaimana pembuatan video *motion graphic* stunting sebagai materi untuk mengetahui apa itu stunting dan pencegahannya?
4. Bagaimana hasil pengujian alpha testing pada motion graphic yang telah dibuat?
5. Bagaimana hasil pengujian beta testing pada motion graphic yang telah dibuat?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, maka batasan masalah dalam perancangan *user interface*, pembuatan asset 2D & 3D dan pembuatan *motion graphic* pada media edukasi interaktif "Momby" adalah:

- a. Cakupan materi yang akan dibahas adalah pengertian stunting, ciri-ciri stunting, makanan yang bergizi, kesalahan MPASI, dan pencegahan stunting
- b. *User Interface* dan *Asset* dikembangkan dalam bentuk 2D
- c. *Software* yang digunakan dalam pembuatan *User Interface* dan *Asset* menggunakan Adobe Illustrator
- d. Target pengguna aplikasi ini adalah orang tua yang memiliki bayi atau balita dan tenaga kesehatan
- e. Media edukasi dikembangkan menggunakan *platform* android

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan media interaktif aplikasi "Momby" berupa aplikasi pencegahan stunting sebagai bahan sosialisasi atau penyuluhan tentang pencegahan stunting pada bayi dan balita melalui Dinas Kesehatan kota Depok.

1.4.2 Manfaat

- a. Memberikan penyuluhan tentang pencegahan stunting untuk orang tua yang memiliki bayi atau balita
- b. Memberikan pengalaman *user interface* dalam mencari informasi stunting
- c. Membuat kreasi dan inovasi dalam penyuluhan untuk pencegahan stunting
- d. Membantu tenaga kesehatan DinKes Depok dalam melakukan penyuluhan kepada ibu tentang pencegahan stunting untuk anak mereka.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam penulisan, maka terdapat sistematika penulisan yang merupakan bab-bab beserta isinya secara rinci dan keterkaitan dengan bab-bab sebelum dan setelahnya. Sistematika dalam penulisan skripsi terdiri dari 5 bab, antara lain:

- a. Bab I Pendahuluan
Bab I membahas latar belakang dari topik skripsi yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah dalam pembuatan skripsi, tujuan dan manfaat yang dihasilkan dari pembuatan skripsi.
- b. Bab II Tinjauan Pustaka
Bab II menjelaskan tentang sumber data atau teori yang digunakan dalam pembuatan skripsi seperti jurnal, buku, dan website terpercaya.
- c. Bab III Metode Penelitian
Bab III menjelaskan rancangan dari aplikasi yang akan dibuat, tahapan atau metode yang akan digunakan, objek penelitian, model/framework yang digunakan, teknik pengumpulan dan analisis data.
- d. Bab IV Hasil dan Pembahasan
Pada Bab IV akan menjelaskan secara rinci perancangan dari Bab III dan mengimplementasikannya menjadi sebuah aplikasi serta melakukan testing terdapat target pengguna aplikasi.
- e. Bab V Penutup
Bab V berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilaksanakan serta saran untuk penelitian yang telah dikerjakan dan untuk pengujian selanjutnya.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam pembuatan media edukasi interaktif dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembuatan aset, *motion graphic* berhasil dibuat menggunakan metode MDLC dengan tahapan yaitu pembuatan konsep, perancangan storyboard, pengumpulan bahan, dan pengerjaan motion graphic dengan aplikasi Adobe Illustrator untuk membuat aset, Adobe After Effect, dan proses *render/export* dengan Adobe Media Encoder untuk membuat motion graphic.
2. Penelitian ini menghasilkan 5 video *motion graphic* dengan format akhir .mp4 dan kualitas video HD 1080p. 4 video *motion graphic* tersebut diantaranya video pengertian stunting, penyebab stunting, gejala stunting, dampak stunting, dan cara mencegah stunting.
3. Berdasarkan *alpha testing*, diperoleh kesimpulan bahwa video *motion graphic* tentang pencegahan stunting sudah layak untuk dilihat oleh pengguna aplikasi.
4. Berdasarkan *beta testing* dengan pihak Dinas Kesehatan Kota Depok yaitu Drg. Ihyani, didapatkan kesimpulan bahwa video *motion graphic* stunting secara keseluruhan sudah layak dan bisa dijadikan sebagai media edukasi interaktif stunting yang dapat membantu pihak tenaga kesehatan dalam memberikan penyuluhan.
5. Berdasarkan *beta testing* dengan pengguna atau responden, lebih dari 90% menyatakan video *motion graphic* stunting mudah untuk dimengerti dan memudahkan masyarakat dalam mengetahui lebih jauh apa itu stunting, dan pencegahannya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil yang didapat dalam pembuatan aplikasi media edukasi pencegahan stunting, berikut saran yang dapat bermanfaat bagi penulis, pembaca, dan peneliti berikutnya :

1. Pada *vector divide motion graphic* perlu adanya tambahan untuk efek sehingga bisa lebih menarik perhatian pengguna yang melihat *video motion graphic*.
2. Memberikan audio untuk transisi perpindahan pada *video motion graphic*.
3. Menambahkan penjelasan tentang materi sehingga pengguna akan lebih paham dari poin-poin yang telah dijabarkan pada *video motion graphic*.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. 2022. *Apa itu Hierarchical Diagram? Fitur Paling Penting*. Diakses pada 2 Juli 2022 URL: <https://id.thpanorama.com/articles/cultura-general/qu-es-un-diagrama-jerrquico-caractersticas-ms-importantes.html>
- Aryani, Novia dan Shierly Everlin. 2019. *Perancangan Motion Graphic Tentang Pentingnya Semua Imunisasi Bagi Anak*. Jurnal Titik Imaji Vol. 2, No.2, Hal. 29-37.
- Biro Komunikasi dan Pelayanan Masyarakat, Kementerian Kesehatan RI. 2018. *Ini Penyebab Stunting pada Anak*. Diakses pada 5 Juli 2022 URL: <https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/umum/20180524/4125980/penyebab-stunting-anak/>
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. 2021. *Hasil Studi Status Gizi Indonesia (SSGI) Tingkat Nasional, Provinsi, dan Kabupaten/Kota Tahun 2021*.
- Kementerian Kesehatan. 2018. *Mengenal Stunting dan Gizi Buruk. Penyebab, Gejala, Dan Mencegah*. Diakses pada 5 Juli 2022 URL: <https://promkes.kemkes.go.id/?p=8486>
- Kepala Biro Komunikasi dan Pelayanan Masyarakat .2018. *Ini Penyebab Stunting pada Anak*. Diakses pada 22 Juni 2022. URL: <https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/umum/20180524/4125980/penyebab-stunting-anak/>
- Kurniawati, Inung Diah dan Sekreningsih Nita. 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa*. Journal of Computer and Information Technology. Vol.1, No. 2, Hal. 68-75.
- Latifah, Ayu., Leni Fitriani, dan Tova Nanda Pratama. 2020. *Media Pembelajaran Pencegahan Penyakit Stunting Pada Balita Berbasis Android*. Jurnal Algoritma Vol. 17, No. 02, Hal. 386-393.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

P2PTM Kemenkes RI. 2018. *Cegah Stunting dengan Perbaikan Pola Makan, Pola Asuh dan Sanitasi*. Diakses pada 22 Juni 2022. URL: <https://p2ptm.kemkes.go.id/post/cegah-stunting-dengan-perbaikan-pola-makan-pola-asuh-dan-sanitasi>

Putra, Erik Purnama. 2021. *Prevalensi Stunting di Kota Depok pada 2021 Turun Jadi 3,5 Persen*. Diakses pada 5 Juli 2022 URL: <https://repjabar.republika.co.id/berita/r4x5i5484/prevalensi-stunting-di-kota-depok-pada-2021-turun-jadi-35-persen>

Rahmadhita, Kinanti. 2020. *Permasalahan Stunting dan Pencegahannya*. Jurnal Ilmiah Kesehatan Sandi Husada Vol 9, No.1 Hal. 225-229.

Septiani, Nia dan Aan, Setiawati. 2019. *Perancangan Motion Graphic Stunting Serta Upaya Pencegahannya*. Jurnal Rekayasa Teknologi Nusa Putra Vol. 7, No.2, Hal 36 – 42.

Tisa, Mentari Arum dan Ruslan, Arief. 2021. *Perancangan Motion Graphic Tentang Pentingnya Cegah Stunting Sejak Dini Sebagai Media Informasi Di Posyandu Kampung Pamahan*. Jurnal Pantarei Vol.5, No.02.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup

DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Novita Meganingtias

Lulus dari SDN Cengkareng Timur 17 Pagi Jakarta Barat pada tahun 2012, Lulus dari SMPN 248 Jakarta pada tahun 2015, dan Lulus dari SMKN 56 Jakarta pada tahun 2018. Menjadi mahasiswa D4 Sarjana Terapan di Politeknik Negeri Jakarta Jurusan Teknik Informatika dan Komputer, Program studi Teknik Multimedia Digital pada tahun 2018.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Lampiran 2. Hasil Wawancara Pihak Dinkes Depok

Narasumber : Drg.Ihyani Nurdiena (Koordinator Promotor Kesehatan Dinkes Depok)

Tanggal : 1 Mei 2022

Lokasi : Dinas Kesehatan Kota Depok

Hasil wawancara

| Pertanyaan | Jawaban |
|---|--|
| Bagaimana kondisi stunting di Depok ? | Angka stunting di Depok dapat dilihat pada website dinkes Depok, dimana grafik mengalami kenaikan dan penurunan di tahun 2021 |
| Apa upaya atau program-program yang dilakukan pihak dinkes Depok untuk mencegah terjadinya kenaikan stunting di Depok ? | Salah satu upaya yang diberikan adalah dengan melaksanakan penyuluhan rutin tentang stunting dan makanan bergizi dengan metode persentasi power point kepada kader di beberapa wilayah, serta pemantauan bulan imunisasi di setiap wilayah di Kota Depok |
| Dimana Kita bisa melihat informasi detail tentang ciri-ciri anak yang stunting, dampaknya bagaimana, gejalanya seperti apa serta cara pencegahannya | Anak stunting memiliki concern ke tinggi badannya yang lebih pendek dari anak sesusianya untuk informasi lebih detail, saya akan mengirimkan materi ppt nya |
| Apa yang sebaiknya dilakukan oleh seorang Ibu apabila anaknya kemungkinan mengalami stunting? | Masyarakat diarahkan untuk menghubungi call center puskesmas terdekat atau dapat mengunjungi link |

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

| | |
|--|---|
| | website dinkes depok untuk informasi lebih lanjut. |
| Pada usia berapa anak dapat terdeteksi stunting? | Stunting dapat terdeteksi pada saat 1000 hari kehidupan pertama balita atau HPK |
| Bagaimana pentingnya pengetahuan orang tua tentang stunting? | Pengetahuan akan stunting bagi orang tua sangat penting, agar setiap orang tua menyadari kewajibannya untuk memberikan makan-makanan bergizi pada anak, memantau perkembangan anak, pemberian asi dan imunisasi pada anak secara lengkap, karena jika anak terdiagnosa stunting, akan sulit untuk maka dampak buruknya akan dialami anak sampai dia dewasa. |



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

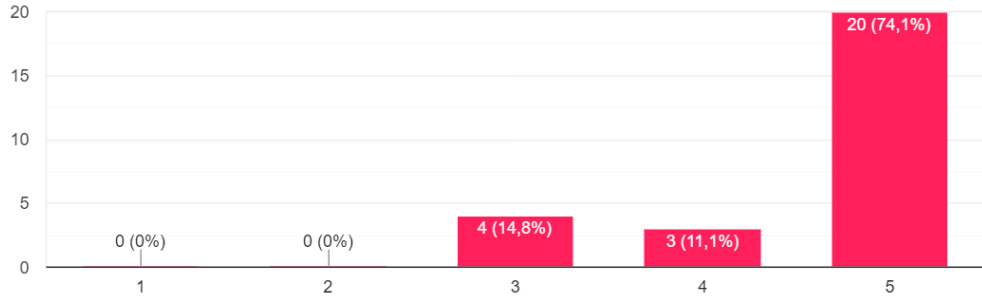
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3. Hasil Pengujian Beta Oleh Masyarakat

Seberapa jelas materi yang disampaikan dalam video motion graphic tentang stunting?

[Salin](#)

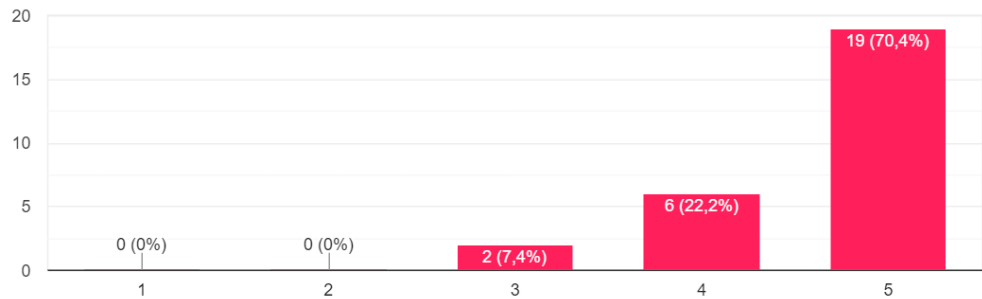
27 jawaban



Seberapa jelas teks dan font yang digunakan dalam video motion graphic tentang stunting?

[Salin](#)

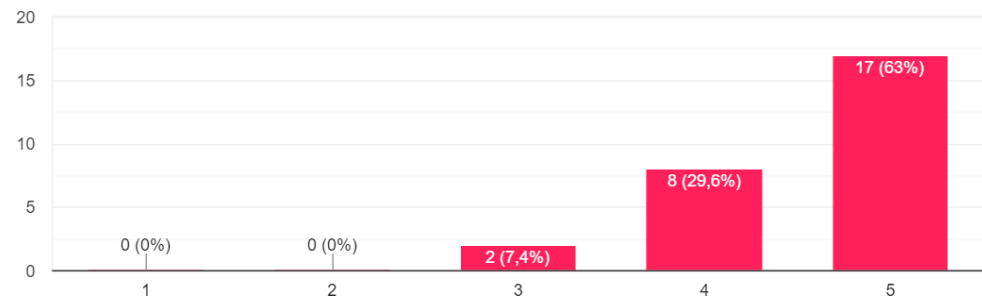
27 jawaban



Bagaimana penggunaan warna yang dipakai dalam video motion graphic tentang stunting?

[Salin](#)

27 jawaban





Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

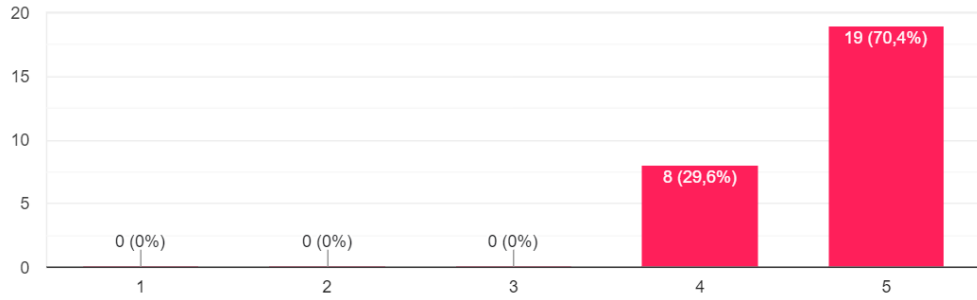
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Saya lebih mudah memahami materi stunting dengan adanya voice over atau narasi yang ada pada video motion graphic

[Salin](#)

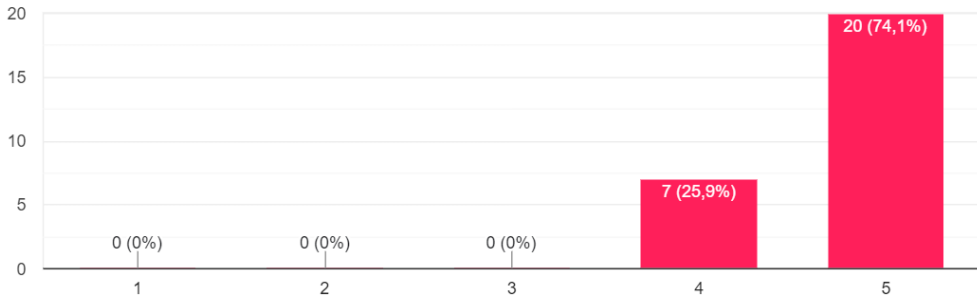
27 jawaban



Secara keseluruhan, apakah video motion graphic mudah untuk dimengerti?

[Salin](#)

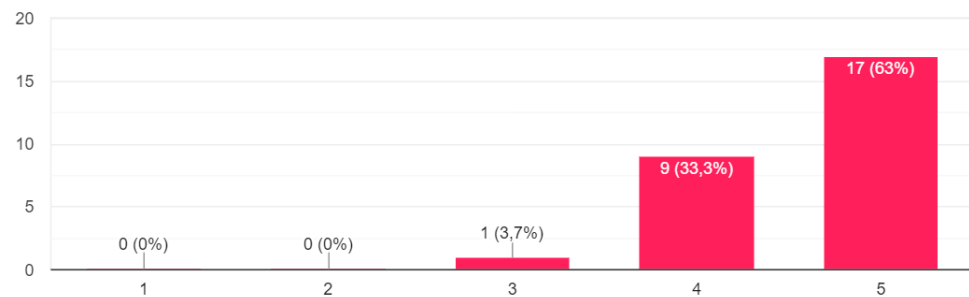
27 jawaban



Vektor (Gambar 2D) dan materi dalam video motion graphic tentang stunting sudah sesuai

[Salin](#)

27 jawaban





Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

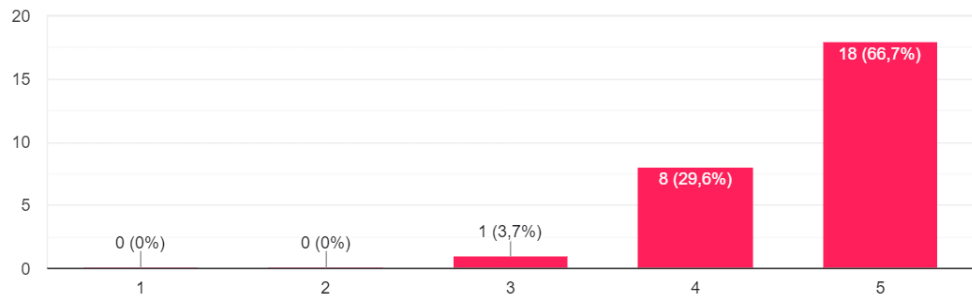
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Dengan video motion graphic, pengguna lebih tertarik untuk mengetahui lebih jauh tentang stunting

 Salin

27 jawaban





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara



Wawancara dengan Drg. Ihyani

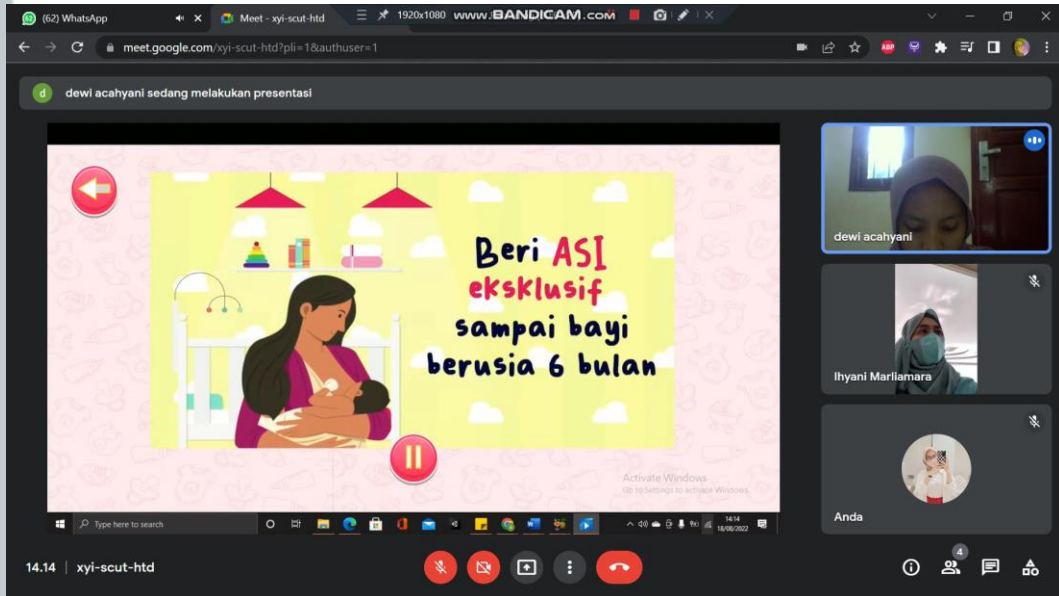


Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 5. Dokumentasi Pengujian *Beta Testing* oleh Drg. Ihyani

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 6. Dokumentasi Beta Testing oleh Target Pengguna



Dokumentasi Beta Testing oleh target pengguna di Posyandu Tawes 2 Depok



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 7. Daftar Pertanyaan untuk Pihak Dinas Kesehatan Kota Depok

| NO | Pertanyaan | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----|--|---|---|---|---|---|
| 1 | Fitur <i>motion graphic</i> bekerja dengan baik | | | | | |
| 2 | Penyajian materi stunting pada fitur <i>motion graphic</i> sudah sesuai | | | | | |
| 3 | Materi yang ada di video <i>motion graphic</i> sudah jelas dan mudah di mengerti | | | | | |
| 4 | Penyajian vector 2D sudah sesuai dengan materi yang disajikan | | | | | |
| 5 | Tampilan warna yang disajikan pada video <i>motion graphic</i> stunting menarik | | | | | |
| 6 | Penyajian teks dan font yang digunakan dalam video <i>motion graphic</i> jelas terbaca | | | | | |
| 7 | Adanya narasi dalam video <i>motion graphic</i> menjadikan materi lebih mudah dipahami | | | | | |
| 8 | Secara keseluruhan, video <i>motion graphic</i> sudah menarik dan layak untuk dilihat oleh | | | | | |

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

| | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|
| pengguna sebagai media edukasi interaktif | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 8. Daftar Pertanyaan untuk Ahli

| No. | Pertanyaan | Jawaban |
|-----|--|---------|
| 1 | Seberapa jelas teks atau font yang digunakan dalam video motion graphic? | |
| 2 | Bagaimana penggunaan warna yang dipakai dalam video motion graphic tentang stunting? | |
| 3 | Penyajian vector 2D sudah sesuai dengan materi yang disajikan atau belum? | |
| 4 | Apakah adanya narasi dalam video <i>motion graphic</i> menjadikan materi lebih mudah dipahami? | |
| 5 | Apakah fitur <i>motion graphic</i> bekerja dengan baik? | |
| 6 | Apakah tata letak asset sudah sesuai sehingga tidak mengganggu teks? | |
| 7 | Apakah materi yang disampaikan dapat dimengerti oleh pengguna? | |
| 8 | Secara keseluruhan, apakah video <i>motion graphic</i> sudah menarik dan layak untuk dilihat oleh pengguna sebagai media edukasi interaktif? | |



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 9. Daftar Pertanyaan untuk Target Pengguna Aplikasi

| NO | Pertanyaan | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----|--|---|---|---|---|---|
| 1 | Seberapa jelas materi yang disampaikan dalam video <i>motion graphic</i> tentang stunting? | | | | | |
| 2 | Seberapa jelas teks dan font yang digunakan dalam video <i>motion graphic</i> tentang stunting? | | | | | |
| 3 | Bagaimana penggunaan warna yang dipakai dalam video <i>motion graphic</i> tentang stunting? | | | | | |
| 4 | Saya lebih mudah memahami materi stunting dengan adanya voice over atau narasi yang ada pada video <i>motion graphic</i> | | | | | |
| 5 | Secara keseluruhan, apakah video <i>motion graphic</i> mudah untuk dimengerti? | | | | | |
| 6 | Vektor (Gambar 2D) dan materi dalam video <i>motion graphic</i> tentang stunting sudah sesuai | | | | | |
| 7 | Dengan video <i>motion graphic</i> , pengguna lebih tertarik untuk mengetahui lebih jauh tentang stunting | | | | | |

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 10. CV Ahli Desainer Grafis

Muhammad Malik Fajar.cv

it's me.jpeg | introduction

Hello,
I'm Muhammad Malik Fajar
Graphic Designer

| Education | Working Experience |
|---|--|
| <p><u>2015-2018</u> SMKN 56 Jakarta Jurusan Multimedia</p> <p><u>2012-2015</u> SMPN 82 Jakarta</p> <p><u>2006-2012</u> SDS Muhammadiyah X Jakarta</p> | <p>Graphic Designer January 2021 - Now / SAI Corporation</p> <p>Deskprint & Graphic Designer August 2018 - January 2021 / Snapy Digital Printing</p> <p>Internship December 2016 - March 2017 / PT. Telkom Indonesia</p> <p>Internship October - November 2016 / Print Inc. Digital Printing</p> |

Choose Language

English
Indonesia

Skills

| | | |
|-----------------------|------------------------|----------------------|
| 85% Adobe Illustrator | 70% Adobe Photoshop | 70% Adobe Premiere |
| 70% Corel Draw | 70% Adobe After Effect | 80% Microsoft Office |

Contact

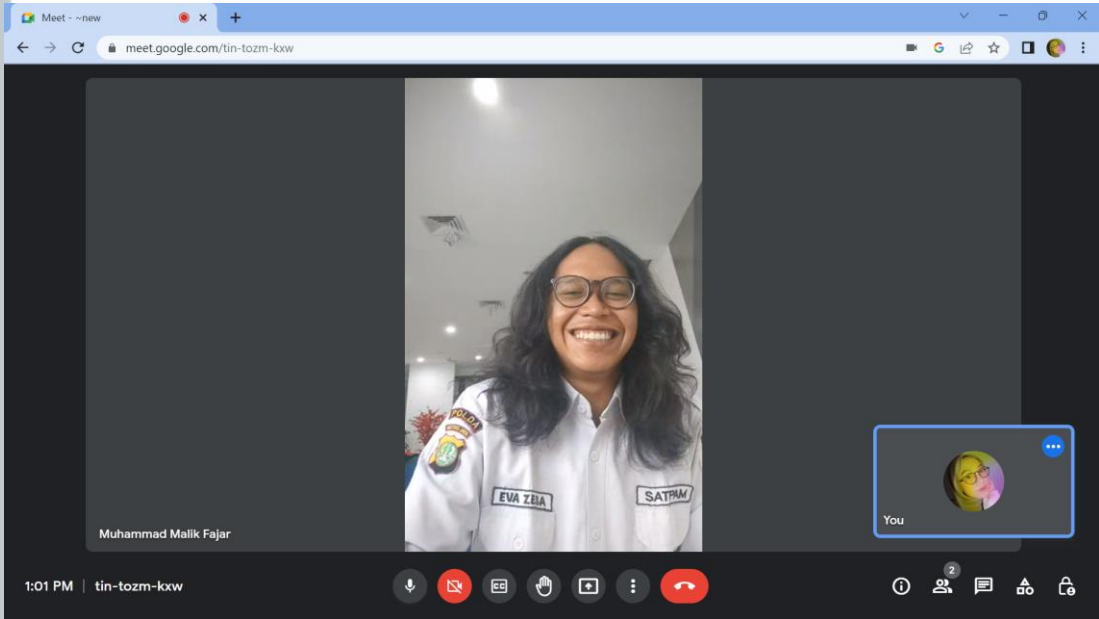
Jl. SMA 57 No. 56 C,
Kedoya Selatan, Kebon Jeruk
Jakarta Barat

fajar.malik82@gmail.com | @yaelahjar

+62 888 132 1955

Thank you

Lampiran 11. Wawancara dengan Ahli Desainer Grafis



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

