

# LAPORAN TUGAS AKHIR



MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN  
MENGUNAKAN MICROSOFT POWER POINT

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**

Disusun oleh:

DAFFA HASYACHANDRA SATRIA  
1908311003

**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN PEMASARAN  
JURUSAN AKUNTANSI  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA  
AGUSTUS 2022**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



# LAPORAN TUGAS AKHIR



## MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN MENGUNAKAN MICROSOFT POWER POINT

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya

Disusun oleh:  
DAFFA HASYACHANDRA SATRIA  
1908311003

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**

**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN PEMASARAN  
JURUSAN AKUNTANSI  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA  
AGUSTUS 2022**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





## LEMBARAN PENGESAHAN ORISINALITAS

Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri bukan jiplakan karya orang lain baik sebagian maupun seluruhnya. Pendapat, gagasan, atau temuan orang lain yang terdapat di laporan Tugas Akhir ini telah saya kutip dan saya rujuk sesuai dengan etika ilmiah.

Nama : Daffa Hasya Chandra Satria  
NIM : 1908311003

Tanda tangan :   
Tanggal : 24 Agustus 2022

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## LEMBAR PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Daffa Hasya Chandra Satria  
NIM : 1908311003  
Jurusan/Program : Akuntansi/D-3 Manajemen Pemasaran  
Studi  
Judul Tugas Akhir : Membuat Media Pembelajaran dengan Menggunakan Microsoft Power Point

Telah berhasil dipertahankan di hadapan dewan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi D3 Manajemen Pemasaran, Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Jakarta.

### DEWAN PENGUJI

Ketua Penguji : Maria Nino Istia, S.S., M.Si (  )


Anggota Penguji : Iftita Rahmi, M.Psi., Psikolog (  )

DISAHKAN OLEH KETUA JURUSAN AKUNTANSI

Ditetapkan di: Depok  
Tanggal :



Ketua Jurusan Akuntansi

  
Dr. Sabar Warsini S.E., M.M.  
NIP 196404151990032002

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Daffa Hasya Chandra Satria  
NIM : 1908311003  
Jurusan/Program Studi : Akuntansi/D-3 Manajemen Pemasaran  
Judul Tugas Akhir : Membuat Media Pembelajaran dengan Menggunakan Microsoft Power Point

Disetujui oleh :

Pembimbing 1



M.Jamal Al-Bakri, S.Psi, MM  
NIP. 23172014090119791202

Pembimbing 2



Anita Rahmawati, S.Kom., M.M  
NIP. 23162014090119870315

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

Ketua Program Studi



Anis Wahyu Intan Maris., S.E., M.M.  
NIP. 198709222019032008

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta







**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## KATA PENGATAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan karunia dan hidayah-Nya sehingga Tugas Akhir dengan judul “Membuat Media Pembelajaran dengan Menggunakan Microsoft Power Point” dapat terselesaikan dengan baik. Penulis menyadari tanpa adanya bantuan, bimbingan, dan saran dari berbagai pihak, Tugas Akhir ini tidak dapat terselesaikan dengan baik. Selain itu, penulis juga mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. sc. H. Zainal Nur Arifin, Dipl-Ing. HTL., M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Jakarta
2. Ibu Dr. Sabar Warsini, S.E., M.M., selaku Ketua Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Jakarta.
3. Ibu Anis Wahyu Intan Maris, S.E., M.M., selaku Ketua Program Studi D3 Manajemen Pemasaran.
4. M.Jamal Al-Bakri, S.Psi, MM. selaku dosen pembimbing 1.
5. Ibu Anita Rahmawati, S.Kom., M.M selaku dosen pembimbing 2.
6. Seluruh dosen dan staf karyawan Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Jakarta atas ilmu dan arahnya selama perkuliahan.
7. Keluarga, Ibu, Bapak dan kakak yang senantiasa memberikan dukungan dan doa sehingga tugas akhir ini dapat selesai.
8. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu dan mendoakan selama penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini tidak luput dari kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk kebaikan di masa mendatang.

Depok, 4 Agustus 2022

Daffa Hasya Chandra Satria



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## PERNYATAAN PERSERTUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademis Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daffa Hasya Chandra Satria  
NIM : 1908311003  
Program Studi : D-3 Manajemen Pemasaran  
Jurusan : Akuntansi  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: “Membuat Media Pembelajaran dengan Menggunakan Microsoft Power Point”. Dengan hak bebas royalti noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok  
Pada tanggal : 24 Agustus 2022

Yang menyatakan,

Daffa Hasya Chandra Satria





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## ABSTRAK

### Membuat Media Pembelajaran dengan Menggunakan Microsoft Power Point

Daffa HasyaChandra Satria, D3 Manajemen Pemasaran

Judul tugas akhir ini adalah “Membuat Media Pembelajaran dengan Menggunakan Microsoft Power Point” mata kuliah Komputer pada Politeknik Negeri Jakarta. Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk mengaplikasikan pengetahuan dan skill yang telah diperoleh penulis selama berkuliah di Program Studi D3 Manajemen Pemasaran, terutama dalam pembuatan materi pembelajaran interaktif yang dapat digunakan sebagai bahan perkuliahan menggunakan Microsoft Power Point.. Hasil tugas akhir ini menyimpulkan bahwa penulis telah mampu membuat microsoft powerpoint sebagai media presntasi atau media pembelajaran interaktif. Saran yang penulis berikan diantaranya adalah diharapkan para pembaca dapat mengembangkan dalam menggunakan fitur dan fasilitas yang telah ada di program microsoft power point supaya kualitas bahan presentasi yang dihasilkan lebih baik dan interaktif.

**Kata Kunci:** Komputer, Media Pembelajaran, Power Point





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## ABSTRACT

### *Creating Learning Media Using Microsoft Power Point*

Daffa HasyaChandra Satria

*The title of this final project is "Creating Learning Media Using Microsoft Power Point" Computer course at the Jakarta State Polytechnic. The purpose of this final project is to apply the knowledge and skills that the author has acquired while studying at the Marketing Management D3 Study Program, especially in making interactive learning materials that can be used as lecture materials using Microsoft Power Point. The results of this final project conclude that the author has able to make Microsoft PowerPoint as a media presentation or interactive learning media. Suggestions that the author gives include the hope that readers can develop in using the features and facilities that already exist in the Microsoft Power Point program so that the quality of the presentation materials produced is better and interactive.*

**Keywords:** *Computer, Learning Materials, Power Point*

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR ISI

LEMBARAN PENGESAHAN ORISINALITAS .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN .....	iv
KATA PENGATAR.....	v
PERNYATAAN PERSERTUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
<b>1.2 Tujuan Penulisan .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Manfaat Penulisan .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Metode Penulisan .....</b>	<b>3</b>
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Definisi Media Pembelajaran.....	5
2.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	5
2.3 Jenis Media Pembelajaran .....	6
2.4 Media Pembelajaran dari Microsoft Power Point.....	7
2.5 Kelebihan Media Pembelajaran dari Microsoft Power Point .....	8
<b>BAB III METODE PEMBUATAN .....</b>	<b>9</b>
3.1 Membuat Dokumen Baru .....	9
3.2 Menambahkan Template .....	9
3.3 Menambahkan Teks dan Gambar.....	10



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.4 Menambahkan Animasi .....	10
3.5 Menambahkan Transisi .....	11
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>12</b>
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>17</b>
5.1 Kesimpulan .....	17
5.2 Saran .....	17
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>18</b>







## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Membuat Dokumen pada Power Point.....	9
Gambar 2 Menambahkan <i>Template</i> pada Power Point.....	9
Gambar 3 Menambahkan <i>Text Box</i> pada Power Point.....	10
Gambar 4 Menambahkan <i>Animation</i> pada Power Point.....	10
Gambar 5 Menambahkan <i>Transition</i> pada Power Point.....	11
Gambar 6 Membuat File Baru pada Power Point.....	12
Gambar 7 Membuat Slide Baru pada Power Point.....	12
Gambar 8 Membuat Slide dengan <i>Blank Presentation</i> .....	13
Gambar 9 Memberi Judul pada Halaman Presentasi.....	13
Gambar 10 Mengubah <i>Design Slide</i> Presentasi.....	14
Gambar 11 Menambahkan Transisi pada Slide Presentasi.....	14
Gambar 12 Menambahkan Animasi pada Slide Presentasi.....	15
Gambar 13. Bahan presentasi jadi.....	15
Gambar 14. Bahan presentasi 2 jadi.....	16
Gambar 15. Bahan presentasi 3 jadi.....	16

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam proses kegiatan belajar di perkuliahan pasti membutuhkan interaksi antara guru dan peserta didik. Interaksi yang aktif sangat penting dalam proses belajar mengajar agar pendidik dan mahasiswa didik mampu menerima informasi satu sama lain dengan baik. Sebagai pendidik dalam kehidupan interaksi yang aktif perlu untuk terus berusaha menambah kreativitas dalam melakukan pengajaran. Dalam menunjang interaksi tersebut pendidik harus menyiapkan media pembelajaran yang menarik minat belajar mahasiswa didik. Ada dua faktor yang mempengaruhi minat belajar peserta didik, yaitu ada faktor internal dan faktor eksternal. Media pembelajaran merupakan salah satu faktor eksternal yang penting untuk mengembangkan potensi minat belajar mahasiswa didik.

Media pembelajaran adalah suatu komponen alat yang dapat membantu pengajar dalam mengajar di kelas guna untuk menyalurkan pesan dan gagasan serta dapat merangsang pikiran berupa bahan ajar yang disampaikan kepada peserta didik. Penggunaan media pembelajaran dibagi menjadi dua, yaitu ada penggunaan media pembelajaran konvensional dan interaktif.

Seiring waktu juga perkembangan teknologi yang begitu pesat, pendidik perlu terus berinovasi mengembangkan media pembelajaran interaktif dengan menggunakan teknologi digital. Media pembelajaran interaktif berbasis teknologi digital bermanfaat dalam membuat proses belajar-mengajar tidak monoton dan tidak membosankan, sehingga media pembelajaran interaktif digital mampu membangkitkan minat belajar peserta didik.

Media pembelajaran interaktif berbasis digital merupakan suatu produk multimedia yang mampu menyajikan materi berupa video animasi, gambar bergerak, teks, maupun game pembelajaran. Penggunaan media digital diharapkan mampu membantu mahasiswa didik dalam pemahaman materi yang diajarkan oleh pendidik. Contoh media digital yang bisa digunakan yaitu video





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

pembelajaran animasi yang dibuat menggunakan aplikasi seperti Powtoon, Kinemaster, Wondershare Filmora, dan Microsoft Power Point.

Saat ini belum semua materi pembelajaran yang diberikan oleh pendidik di Program Studi D3 Manajemen Pemasaran menggunakan materi pembelajaran interaktif. Hal tersebut disebabkan kurangnya skill beberapa pendidik dalam membuat materi pembelajaran interaktif ataupun dibutuhkannya waktu yang lebih banyak dalam membuat materi pembelajaran interaktif sehingga tidak semua pendidik mengalokasikan waktu yang cukup untuk mengembangkannya. Melihat fenomena tersebut penulis memilih judul “Membuat Materi Pembelajaran dengan Menggunakan Microsoft Power Point”. Penulis memilih aplikasi Microsoft Power Point karena lebih familir bagi penulis dan mudah digunakan. Penulis memilih materi tertentu untuk dikembangkan sebagai materi pembelajaran interaktif.

### 1.2 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk:

1. Mengaplikasikan pengetahuan dan skill yang telah diperoleh penulis selama berkuliah di Program Studi D3 Manajemen Pemasaran, terutama dalam pembuatan materi pembelajaran interaktif yang dapat digunakan sebagai bahan perkuliahan menggunakan Microsoft Power Point.
2. Melengkapi syarat kelulusan kuliah di Program Studi D3 Manajemen Pemasaran Untuk Warga Negara Berkebutuhan Khusus Politeknik Negeri Jakarta.

### 1.3 Manfaat Penulisan

Adapun hasil yang diperoleh dari penulisan Laporan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Manfaat Teoritis

Hasil penulisan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan wawasan dan menambah pengetahuan mengenai proses pembuatan materi pembelajaran interaktif dengan menggunakan Microsoft Power Point.

2. Manfaat Praktis

Hasil penulisan Tugas Akhir ini diharapkan dapat dijadikan salah satu bahan pembelajaran mahasiswa didik saat perkuliahan.





#### 1.4 Metode Penulisan

Adapun metode penulisan dalam Laporan Tugas Akhir ini dari jenis data yang digunakan, teknik pengumpulan data dan metode data sebagai berikut:

##### 1. Jenis Data

Adapun jenis data yang digunakan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah data sekunder dan primer.

##### a. Data Primer

Data primer adalah data yang penulis dapatkan secara langsung dari subjek atau objek penulisan. Dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan data langsung dari usaha ayam potong UD Putra Barokah.

##### b. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang penulis dapatkan secara tidak langsung, seperti catatan, buku, dan lain sebagainya. Dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan data melalui buku dan *website*.

##### 2. Teknik Pengumpulan Data

##### a. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data melalui dokumen-dokumen yang dibutuhkan untuk mendukung tema penulis yang diperoleh dari objek penulisan secara langsung.

##### 3. Metode Data

Metode data yang digunakan penulis adalah metode deskriptif. Metode deskriptif adalah metode data dengan cara mendeskripsikan suatu kejadian atau penemuan. Tujuannya adalah untuk memberikan gambaran secara sistematis mengenai fakta-fakta yang ditemukan.

#### 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

Bab 1 Pendahuluan. Bab ini meliputi latar belakang, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metode penulisan, dan sistematika penulisan.

Bab 2 Tinjauan Pustaka. Bab ini meliputi definisi dan sifat bisnis, pengertian ayam broiler, dan penelitian terdahulu.

#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Bab 3 Gambaran Umum Kegiatan Usaha Ayam Potong UD Putra Barokah. Bab ini terdiri dari sejarah berdirinya UD Putra Barokah, visi misi, struktur organisasi, dan fasilitas usaha.

Bab 4 Pembahasan kegiatan usaha ayam potong UD Putra Barokah. Bab ini meliputi proses jual beli, unsur-unsur dalam kegiatan usaha, omzet penjualan, dan perhitungan laba rugi.

Bab 5 Penutup. Bab ini berisi simpulan dan saran.





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil tugas akhir ini, penulis telah dapat mengaplikasikan dan membuat materi pembelajaran interaktif yang dapat digunakan sebagai bahan perkuliahan menggunakan Microsoft Power Point. Pembuatan ini masih dibuat secara sederhana namun tetap mengikuti panduan serta metode-metode yang telah dipersiapkan.

### 5.2 Saran

Saran yang penulis berikan setelah melakukan tugas akhir dengan tema membuat media pembelajaran menggunakan microsoft power point yang dapat bermanfaat untuk Mahasiswa, Dosen & masyarakat pada umumnya diantaranya adalah diharapkan para pembaca dapat mengembangkan dalam menggunakan fitur dan fasilitas yang telah ada di program microsoft power point supaya kualitas bahan presentasi yang dihasilkan lebih baik dan interaktif.

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**





## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi. 2011. Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Arsyad. A. 2006. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar R. 2012. Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Daryanto. 2013. Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Isdisusilo. 2012. Panduan Lengkap Menyusun Silabus Dan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran. Jakarta: Kata Pena.
- Munadi Y. 2012. Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Musfiqon. 2012. Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Pribadi BA. 2011. Model Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Dian Rakyat.
- Riduwan. 2012. Dasar - Dasar Statistika. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana N, Rivai A. 2002. Media Pengajaran. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2011. Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: Pedagogia.
- <https://www.microsoft.com/id-id/microsoft-365/powerpoint>

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta