



**Implementasi Sistem Evenesia pada Modul Vendor
dan Admin Menggunakan *Framework* CI3**

LAPORAN SKRIPSI

HASYA AFIFAH KHOIRUNNISA (1807413007)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2022



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Implementasi Sistem Evenesia pada Modul Vendor dan Admin Menggunakan *Framework* CI3

LAPORAN SKRIPSI

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk
Memperoleh Diploma Empat Politeknik

HASYA AFIFAH KHOIRUNNISA
1807413007

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2022



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hasya Afifah Khoirunnisa

NIM : 1807413007

Jurusan/Program Studi : T.Informatika dan Komputer / Teknik Informatika

Judul skripsi : Implementasi Sistem Evenesia pada Modul Vendor dan Admin Menggunakan *Framework* CI3

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bebas dari peniruan terhadap karya dari orang lain. Kutipan pendapat dan tulisan orang lain ditunjuk sesuai dengan cara-cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa dalam skripsi ini terkandung ciri-ciri plagiat dan bentuk-bentuk peniruan lain yang dianggap melanggar peraturan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Depok, 02 September 2022

Yang membuat pernyataan



(Hasya Afifah Khoirunnisa)

NIM 1807413007



- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Skripsi ini berjudul Implementasi Sistem Evenesia pada Modul Vendor dan Admin Menggunakan *Framework* CI3. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan Skripsi, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Allah SWT Tuhan Yang Maha ESA, yang telah memberikan penulis karunia berupa kesehatan dan akal sehat yang sangat berharga bagi penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu.
- b. Ibu Euis Oktavianti, S.Si., M.T.I., selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan ini.
- c. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan secara moral dan material.
- d. Pihak Dafiq Tri Wicaksono dan Muhammad Harits Ayaas selaku rekan dalam satu kelompok penyusunan skripsi atau tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 13 Juli 2022

Hasya Afifah Khoirunnisa



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Hasya Afifah Khoirunnisa

NIM : 1807413007

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Implementasi Sistem Evenesia pada Modul Vendor dan Admin Menggunakan *Framework* CI3

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Kamis, Tanggal 11 bulan Agustus, Tahun 2022 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Euis Oktaviani, S.I.I., M.T.I.

Penguji I : Mera Kartika Delimayanti S.Si., M.T., Ph.D.

Penguji II : Iklima Ermis Ismail, S.Kom., M.Kom.

Penguji III : Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom.

Mengetahui :

Ketua

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197802112009121003



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya bertanda tangan dibawahini:

Nama : Hasya Afifah Khoirunnisa

NIM : 1807413007

Jurusan Program Studi: T.Informatika dan Komputer / Teknik Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Implementasi Sistem Evenesia pada Modul Vendor dan Admin Menggunakan
Framework CI3

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 02 September 2022
Yang Menyatakan



(Khoirunnisa)

NIM 1807413007



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Implementasi Sistem Evenesia pada Modul Vendor dan Admin

Menggunakan Framework CI3

Abstrak

Minimnya perhatian terhadap jasa vendor dan manajemen kegiatan yang proporsional yang komprehensif dan ditangani oleh tenaga vendor yang professional. Web admin dan vendor Evenesia adalah website yang dirancang dan dibangun untuk mengatasi permasalahan pada bidang event, terkhusus untuk para peaku usaha vendor. Permasalahan yang sering ditemui bagi para vendor adalah para pelaku usaha dibidang event ini sering kali kesulitan dalam menyebar luaskan informasi usahanya dikarenakan banyaknya pelaku usaha serupa. Kecilnya modal para pelaku usaha dibidang event ini juga membuat sulitnya bersaing dengan para pelaku usaha serupa yang bermodal besar, mengingat tidak adanya suatu platform yang memberikan wadah yang sama untuk bersaing, dengan adanya website ini diharapkan dapat membantu Menjadi wadah promosi bagi vendor dibidang event, membantu masyarakat mendapatkan informasi yang benar sehingga dapat mempermudah dalam mencari pelaku bisnis/vendor yang tepat di bidang event dan Mempermudah Vendor dalam menjual serta memonitoring barang/ jasanya. Metode yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah waterfall. Website ini akan dibuat menggunakan Bahasa pemograman PHP, Java Script, dan CSS. Menggunakan framework CI3 dan Bootstrap, database MySQL dan xampp yang akan digunakan pada local server, serta figma sebagai software yang digunakan dalam membuat design prototype dan pada testing akan menggunakan metode black box testing.

Kata Kunci: event; blackbox testing; metode waterfall; metode waterfall; framework CI3; website.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI GAMBAR	viii
DAFTAR ISI TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Kegiatan	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Instrumen Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Framework CI3	5
2.2 Metode SDLC	5
2.2.1 Requirement.....	6
2.2.2 Analisis	7
2.2.3
Design	10
2.2.4 Implementasi.....	12
2.2.5 Testing	13
2.4 Market Place	13
2.5 UMKM	13
2.6 Event	14
2.7 Penelitian Terdahulu	14
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Rancangan Penelitian.....	14
3.1.1 Deskripsi Aplikasi	14
3.2 Tahapan Penelitian.....	14



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.2.1 Tahapan Pendahuluan.....	15
3.2.2 Tahapan pengumpulan data	15
3.2.3 Tahapan analisis dan pengolahan data.....	16
3.3.4 Tahapan akhir	16
3.3 Objek Penelitian.....	16
BAB IV Hasil dan Pembahasan.....	18
4.1 Analisis Kebutuhan.....	18
4.2 Perancangan Sistem Aplikasi	21
4.2.3 Activity Diagram	25
4.2.4 Sequence diagram.....	32
4.3 Implementasi Sistem.....	37
4.4 Pengujian	42
4.4.1 Deskripsi Pengujian.....	42
4.4.2 Prosedur Pengujian	43
4.4.3 Data Hasil Pengujian	43
4.4.4 User Acceptance Test	51
4.4.5 Analisis Data / Evaluasi Pengujian.....	52
4.4.6	Anali
sis Data.....	59
BAB V PENUTUP	61
5.1 Simpulan	61
5.2 Saran	61
Daftar Pustaka.....	62



DAFTAR ISI GAMBAR

Gambar 2. 1 Model SDLC Waterfall.....	6
Gambar 2. 2 logo PHP	7
Gambar 2. 3 Logo HTML.....	8
Gambar 2. 4 Logo CSS	8
Gambar 2. 5 Logo Java Script	9
Gambar 2. 6 Logo Figma.....	9
Gambar 2. 7 Logo MySQL.....	12
Gambar 2. 8 Tahapan penelitian.....	15
Gambar 4. 1 Website Bride Story.....	19
Gambar 4. 2 web Weddingku	20
Gambar 4. 3 Flowchart admin	22
Gambar 4. 4 flowchart vendor	23
Gambar 4. 5 usecase diagram	24
Gambar 4. 6 activity diagram login	25
Gambar 4. 7 activity diagram register	25
Gambar 4. 8 activity diagram tambah data admin.....	26
Gambar 4. 9 activity diagram edit data admin.....	26
Gambar 4. 10 activity diagram hapus data admin	27
Gambar 4. 11 activity diagram tambah data vendor MUA	27
Gambar 4. 12 activity diagram edit data vendor Mus	28
Gambar 4. 13 activity diagram hapus data vendor MUA.....	28
Gambar 4. 14 activity diagram tambah data vendor gedung	30
Gambar 4. 15 activity diagram edit data vendor gedung.....	30
Gambar 4. 16 activity diagram Hapus data vendor gedung.....	31
Gambar 4. 17 Sequence diagram login.....	32
Gambar 4. 18 Sequence diagram register	33
Gambar 4. 19 Sequence diagram tambah data vendor	34
Gambar 4. 20 Sequence diagram hapus data vendor	35
Gambar 4. 21 Sequence diagram edit data vendor	36
Gambar 4. 23 Tampilan halaman Login	37

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 4. 24 Tampilan halaman dashboard admin	37
Gambar 4. 25 Tampilan halaman dashboard vendor MUA.....	38
Gambar 4. 26 Tampilan halaman dashboard vendor gedung	39
Gambar 4. 27 Tampilan halaman data gedung	39
Gambar 4. 28 Tampilan halaman edit data gedung	40
Gambar 4. 29 Tampilan halaman tambah data gedung	40
Gambar 4. 30 Tampilan halaman data MUA.....	41
Gambar 4. 31 Tampilan halaman edit data MUA.....	41
Gambar 4. 32 Tampilan halaman tambah data MUA.....	42
Gambar 4. 33 Hasil pengujian sistem login berhasil	43
Gambar 4. 34 Hasil Pengujian login sistem salah input	43
Gambar 4. 35 Hasil Pengujian akun vendor gedung	46
Gambar 4. 36 Hasil Pengujian edit data gedung.....	47
Gambar 4. 37 Hasil Pengujian hapus data gedung	47
Gambar 4. 38 Hasil Pengujian tambah data gedung.....	47
Gambar 4. 39 Hasil Pengujian hapus data vendor	49
Gambar 4. 40 Hasil Pengujian edit data MUA	49
Gambar 4. 41 Hasil Pengujian tambah data MUA	49
Gambar 4. 42 Hasil Pengujian dashboard MUA	50



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI TABEL

Tabel 1. Observasi website pesaing.....	18
Tabel 2. Pengujian Login.....	44
Tabel 3. Pengujian Register.....	45
Tabel 4. Pengujian data Vendor.....	48
Tabel 5. Pengujian data MUA.....	50
Tabel 6. Bobot penilaian UAT.....	51
Tabel 7. UAT Wawancara.....	52
Tabel 8. Hasil pengujian UAT.....	54
Tabel 9. Hasil presentase UAT.....	58
Tabel 10. Kriteria Interpretasi Skor.....	59





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kegiatan

Event adalah suatu kegiatan yang diselenggarakan untuk memperingati hal-hal penting sepanjang hidup manusia, baik secara individu atau kelompok yang terkait secara adat, budaya, tradisi, dan agama yang diselenggarakan untuk tujuan tertentu serta melibatkan lingkungan masyarakat yang diselenggarakan pada waktu tertentu (Mustafa Kamal, 2018) Puluhan ribu pasangan menikah tiap tahun di provinsi DIY sebagaimana tercatat oleh Badan Pusat Statistik. Kesempatan untuk merayakan momen sakral tersebut tentu ingin dilaksanakan secara maksimal serta memUAskan. Berdasarkan riset yang dihasilkan oleh *website* “Bride Story” terhadap 5000 pengantin di tahun 2017, pengantin perlu mempersiapkan anggaran biaya pernikahan dengan interval 20-400 juta rupiah. Secara umum, biaya tersebut akan dicanangkan untuk pelaksanaan kegiatan yang diprakarsai oleh beberapa vendor maupun event organizer terpilih (Bridestory, Indonesia Wedding Industry Report, 2020)

Sebagaimana dilansir oleh Calender Event Organizer (CEO) bahwa terdapat 200 kegiatan resmi pemerintah di tahun 2019 (Jalaluddin & Permatasar, 2021). Selain itu, kegiatan publik semisal konser musik dan pentas seni hanya dieksekusi oleh panitia lokal sebab minimnya perhatian terhadap jasa vendor dan manajemen kegiatan yang proporsional. Akumulasi dari rangkaian acara tersebut perlu ditarik ke dalam satu wadah yang komprehensif dan ditangani oleh tenaga vendor yang profesional. Mengenai pemilihan vendor, survei membuktikan bahwa pasangan terutama mengandalkan rekomendasi keluarga dan teman (23,9%) untuk memilih vendor yang paling sesuai. Pada tahun 2018 sumber online seperti Bridestory (18,8%) dan media sosial lainnya (18,8%) mengalami kenaikan persentase dibandingkan tahun sebelumnya, yang berarti eksistensi dan portofolio secara online juga penting

untuk dimiliki vendor. Setelah menemukan kandidat, faktor harga (40,3%), portofolio (25,9%) dan review (12,9%) merupakan tiga hal utama yang membantu dalam menentukan satu vendor (Bridestory, 2018).



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



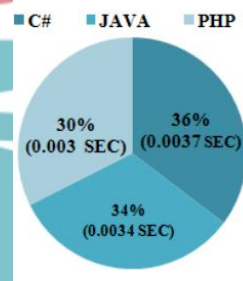


© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pada jurnal yang berjudul “PEMBUATAN E-COMMERCE PEMESANAN JASA EVENT ORGANIZER UNTUK ZERO SEVEN ENTERTAINMENT” disebutkan bahwa mereka menggunakan CodeIgniter sebagai framework yang digunakan untuk membuat sebuah aplikasi berbasis web yang disusun dengan menggunakan bahasa PHP (*Hypertext Preprocessor*). Di dalam CI ini terdapat beberapa macam kelas yang berbentuk *library* (perpustakaan atau penyimpanan data) dan helper yang berfungsi untuk membantu pemrogram dalam mengembangkan aplikasinya (Juniansyah, Susanto, & Wahyudi, 2020). Waktu yang digunakan untuk membuka layanan web diperhitungkan, diperoleh dan dibandingkan terhadap layanan web lainnya.



Gabambar 1. 1 Waktu Utilization (Dr. S. Sagayaraj & M. Santhosh Kumar, 2018)

Waktu *utilization* web adalah perhitungan waktu *load* web yang sedang berjalan dalam membuka suatu page, pada hasil perhitungan bahasa C # mendapatkan waktu 0,0037 dtk, JAVA adalah 0,0034 dtk dan PHP adalah 0,0030 dtk. Gambar 1.1 menyimpulkan bahwa bahasa web service yang lebih baik dalam waktu pemanfaatannya adalah web service PHP (Dr. S. Sagayaraj & M. Santhosh Kumar, 2018).

Website Vendor Evenesia merupakan *website* penyedia informasi seputar event. Diantaranya informasi detail berbagai macam vendor, mulai dari kontak hubung, kapasitas, list harga, stock, dan portofolio dari tiap vendor. *Website Vendor Evenesia* juga menjadi platform yang memberikan wadah yang sama untuk pelaku usaha bermodal kecil dan bermodal besar dibidang event untuk bersaing.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hal-hal yang telah dipaparkan sebelumnya, maka pokok permasalahan yang dirumuskan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana *website* vendor dan admin evenesia yang dibuat dengan framework CI3 dapat digunakan sebagai aplikasi yang efektif dan efisien dalam memberi informasi admin dan vendor Gedung atau MUA untuk mengelola serta menjual barang atau jasanya?

1.3 Batasan Masalah

Pelaksanaan skripsi dibatas oleh beberapa bahasan pokok permasalahan yang dirumuskan

1. Sistem berbasis *website* menggunakan bahasa PHP dan Framework CI3.
2. Sistem hanya menampilkan penggunaan *website* dari sisi vendor dan admin sistem.
3. Metode yang digunakan adalah waterfall. Pengujian dilakukan dengan cara black box dan *User acceptance test*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Membuat *website* untuk vendor Evenesia dengan menggunakan Bahasa pemograman PHP dan Framework CI3.

1.4.2 Manfaat

1. Menjadi wadah promosi bagi vendor dibidang event.
2. Masyarakat mendapatkan informasi yang benar sehingga dapat mempermudah dalam mencari pelaku bisnis/vendor yang tepat di bidang event.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3. Mempermudah Vendor dalam menjual serta memonitoring barang/jasanya.

1.5 Instrumen Penelitian

Berikut bagian dari proposal skripsi ini, ada beberapa bagian dalam sistematika penulisan:

BAB 1 PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang masalah, tujuan, manfaat, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

kumpulan pendapat para ahli atau teori yang mendukung penelitian secara ilmiah.

BAB III METODE PENELITIAN

Menjelaskan perencanaan dari pembuatan aplikasi dan pengumpulan data yang akan diolah. Bab ini memiliki subbab diantara lain:

- a. Rancangan penelitian
- b. Tahapan Penelitian
- c. Objek Penelitian

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi substansi meliputi analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian serta hasil analisis pengujian. Adapun sub bab pada BAB IV sebagai berikut:

- a. Analisis Kebutuhan
- b. Perancangan Sistem
- c. Implementasi Sistem
- d. Pengujian

BAB V PENUTUP

Bab penutup adalah bagian yang mengungkapkan simpulan dan saran secara singkat terhadap pembahasan yang telah diuraikan pada bagian isi

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi informasi tentang sumber pustaka yang telah dirujuk dalam tubuh tulisan. Setiap pustaka yang dirujuk dalam naskah harus muncul dalam daftar pustaka, begitu juga sebaliknya, setiap pustaka yang muncul dalam daftar pustaka harus pernah dirujuk dalam tubuh tulisan.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Pada penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang di dapat adalah:

1. *Website* admin dan vendor evenesia telah berhasil dibangun dengan menggunakan CI3.
2. Pada pengujian black box testing terdapat 14 skenario dan UAT berhasil diujicoba oleh user dengan memperoleh 90.72% atau tingkat kepuasan sangat baik.
3. *Website* admin dan vendor evenesia terbukti dapat membantu admin dan vendor Gedung atau MUA dalam mengelola serta menjual jasanya.

5.2 Saran

Berdasarkan website yang telah dibangun untuk admin evenesia dan admin vendor. Berikut adalah saran untuk penelitian selanjutnya:

1. Website dapat ditambahkan fitur chat antara user dengan vendor

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Daftar Pustaka

- Abdullah, D. (2017). MERANCANG APLIKASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN SDLC. Dalam D. Abdullah, *MERANCANG APLIKASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN SDLC* (hal. 17). Lhokseumawe: SEFA BUMI PERSADA.
- Ahmad, D. K., Ahmad, M. F., Ahmad, M. N., & Ahmad, A. S. (2020). An Experiment of Animation Development in Hypertext Preprocessor (PHP) and Hypertext Markup Language (HTML). *International Journal of Scientific Research in Computer Science and Engineering*, 46.
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, & Setiawan, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : ORBIT STATION). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 66.
- Arifin, M. N., & Siahaana, D. (2020). Structural and Semantic Similarity Measurement of UML Use Case Diagram. *LONTAR KOMPUTER*, 88.
- Bridestory. (2018, Maret 12). *2017 Indonesia Wedding Industry Report by Bridestory*. Diambil kembali dari ide wedding: <https://www.bridestory.com/id/blog/2017-indonesia-wedding-industry-report-by-bridestory>
- Bridestory. (2020, april 10). *Indonesia Wedding Industry Report*. Diambil kembali dari Ide Pernikahan.: <https://www.bridestory.com/id/blog/2017-indonesiawedding-industry-report-by-bridestory>
- Dr. S. Sagayaraj, & M. Santhosh Kumar. (2018). Performance Evaluation of Web Services in C#, JAVA, and PHP . *International Journal of Computer Science and Business Informatics* , 8.
- Elsera, M. (2018). PORTAL PUBLIKASI JURNAL KARYA ILMIAH PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FTK UNIVERSITAS HARAPAN BERBASIS WEB DENGAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEMS THINKING). *Buletin Utama Teknik*, 36.
- Gharnaditya, D., Saputra, D., Felicia, J., & Vivian. (2020). Pengaruh Product Knowledge, Sales Promotion dan Brand Image terhadap Purchase Intention Studi Kasus: Bridestory Pay. *JURNAL ILMU MANAJEMEN*, 136.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Halim, A. (2020). PENGARUH PERTUMBUHAN USAHA MIKRO, KECIL DAN MENENGAH TERHADAP PERTUMBUHAN EKONOMI KABUPATEN MAMUJU. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Pembangunan*, 161.

Jalaluddin, F., & Permatasar, A. N. (2021). Peran Aplikasi “Visiting Jogja” dalam Mengembalikan Kepercayaan Wisatawan untuk Berwisata ke Yogyakarta. *Jurnal Pariwisata Terapan*, 133.

Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). PEMBUATAN E-COMMERCE PEMESANAN JASA EVENT ORGANIZER UNTUK ZERO SEVEN ENTERTAINMENT. *Jurnal TEKNO KOMPAK*, Vol. 14, No. 1, 41.

M.Fathurrahman, & Mayangsari, I. D. (2019). ANALISIS PESAN FOTO DAN TEKS AKUN INSTAGRAM #FOODFESTIVALBANDUNG DALAM MEMPROMOSIKAN EVENT WISATA KULINER DI KOTA BANDUNG. *e-Proceeding of Management*, 6328.

Marco, R., & Ningrum, B. T. (2017). ANALISIS SISTEM INFORMASI E-MARKETPLACE PADA USAHA KECIL MENENGAH (UKM) KERAJINAN BAMBUSUSUN BRAJAN. *Data Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 49.

Mariko, S. (2019). APLIKASI WEBSITEBERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 83.

Mariko, S. (2019). APLIKASI WEBSITEBERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 84.

Monica, i., Borman, R. I., & Satya, B. (2017). IMPLEMENTASI KONSEP MEDIA SOSIAL DALAM SISTEM INFORMASI KEGIATAN KESISWAAN(STUDI KASUS : SMKXYZ). *TEKNOKOMPAK*, 34.

Monica, T., Borman, R. I., & Satya, B. (2017). IMPLEMENTASI KONSEP MEDIA SOSIAL DALAM SISTEM INFORMASI KEGIATAN KESISWAAN(STUDI KASUS : SMKXYZ). *EKNOKOMPAK*, 33.

Mustafa Kamal, T. W. (2018). PERENCANAAN DAN PENYELENGARAAN EVENT SEMINAR NASIONAL STARTUP DI INDUSTRI KREATIF ZAMAN NOW BERBASIS DIGITAL BUSINESS. *Journal of Applied Business Administration Vol 2*, 118.

Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., Prasetya, H. A., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 126.

Nisrina, Y. E., Putra, W. H., & Hanggara, B. T. (2019). Pengembangan E - Commerce Dengan Pemanfaatan Sistem Payment Gateway (Studi Kasus: Wisata Kampung Sapi Adventure). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9422.

Pandey, S. K., & Batra, M. (2013). Formal Methods in Requirements Phase of SDLC. *International Journal of Computer Applications*, 7.

Pasaribu, J. D. (2017). PENERAPAN FRAMEWORK YII PADA PEMBANGUNAN SISTEMPPDB SMP BPPI BALEENDAHKABUPATEN BANDUNG. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 158.

Praba, A. D., & Safitri, M. (2020). STUDI PERBANDINGAN PERFORMANSI ANTARA MYSQL DAN POSTGRESQL. *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 88.

Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA. *Jurnal Buana Pengabdian*, 150.

Shadiq, M. R., Susanto, B., & Papatungan, I. v. (2021). Desain Aplikasi Pemesanan Event Organizer “Evoria” dengan Pendekatan User-Centered Design. *Jurusan Informatika*, 1 - 6.

Sonata, F., & Sari, V. W. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika*, 23.

Susandi, D., & Sukisno. (2018). Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web di Akademi Kebidanan Bina Husada Serang. *JurnalSistemInformasi*, 47.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup



Hasya Afifah Khoirunnhisa lahir di kota Jakarta , pada tanggal 11 Februari 2000. Penulis lahir dari pasangan Surya Negara Nasution dan Hasmuliati dan merupakan anak sulung dari empat bersaudara yakni Sofya Nur saumi, Sad Rizki Mubarak dan, Faliha Nur Hayati Mulia. pada tahun 2006 penulis masuk sd dengan nama SDN 002 Bontang utara. Kemudian lulu dan melanjutkan sekolah tingkat pertama pada tahun 2012 di SMP Negeri 2 Bontang dan lulus tiga tahun kemudian pada tahun 2015. Selanjutnya masuk pada sekolah menengah akhir di SMA Negeri 7 Padangsidempuan dan lulus pada tahun 2018. Pada tahun yang sama penulis diterima menjadi mahasiswa Jurusan Teknik Informatika dan Komputer melalui jalur masuk Mandiri.