

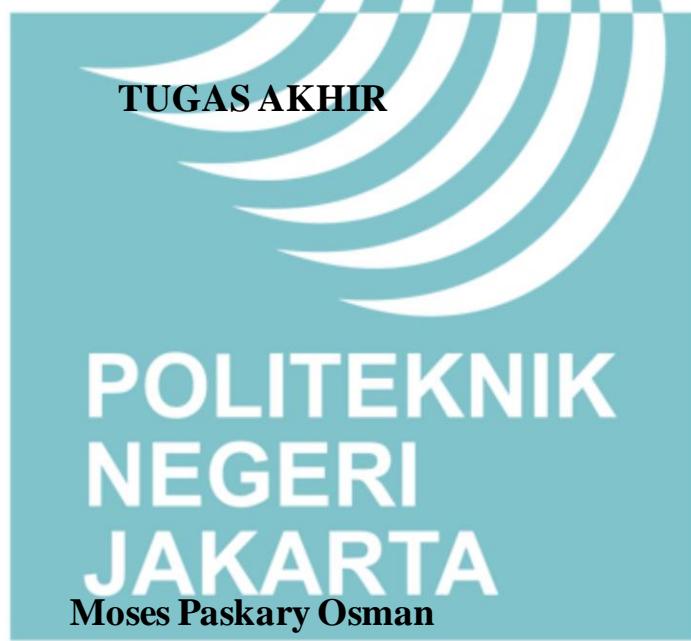


© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PERANCANGAN SISTEM DETEKSI KEBAKARAN BERBASIS INTERNET OF THINGS (IOT)



PROGRAM STUDIELEKTRONIKA INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2022



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



PEMBUATAN APLIKASI ANDROID SEBAGAI SISTEM INFORMASI PADA SISTEM PENDETEKSI KEBAKARAN BERBASIS INTERNET OF THINGS

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

Diploma Tiga

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Moses Paskary Osman

1903321058

PROGRAM STUDI ELEKTRONIKA INDUSTRI

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2022



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Moses Paskary Osman

NIM : 1903321058

Tanda Tangan : 

Tanggal : 11 Agustus 2022

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© H

©

Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Moses Paskary Osman
NIM : 1903321058
Program Studi : Elektronika Industri
Judul : Perancangan Sistem Deteksi Kebakaran Berbasis *Internet of Things* (IoT).
Sub Judul Tugas : Pembuatan Aplikasi Android sebagai Sistem Informasi pada Sistem Pendekripsi Kebakaran Berbasis *Internet of Things*.

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Tugas Akhir pada 11 Agustus 2022 dan dinyatakan **LULUS**.

Pembimbing 1 : (Iwa Sudradjat, S.T.,M.T.

NIP.196106071986011002)

Iwa Sudradjat

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Depok, 30 Agustus 2022

Disahkan oleh

Kepala Jurusan Teknik Elektro



Ir. Sri Danaryani, M.T.

NIP. 196305031991032001



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Tiga Politeknik. Tugas Akhir ini membahas Algoritma dan Pemrograman Sistem Pendekripsi Kebakaran Berbasis *Internet of Things* (IoT).

Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada::

1. Ir. Sri Danaryani, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro.
2. Nuralam, M.T. selaku Ketua Program Studi Elektronika Industri yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mendukung dan membimbing mahasiswanya dalam penyusunan tugas akhir ini.
3. Iwa Sudradjat, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.
4. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan moral maupun material.
5. Teman – teman di Program Studi Elektronika Industri Angkatan 2019, khususnya kelas EC6C yang telah memberikan dukungan semangat, moral, serta doa sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalaq segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan tugas akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 17 Agustus 2022

Penulis



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Perancangan Aplikasi pada Sistem Pendekripsi Kebakaran Berbasis Internet of Things

Abstrak

Kebakaran merupakan salah satu tragedi yang datangnya tidak dapat diprediksi, disamping tidak diinginkan oleh masyarakat juga sering tidak terkendalikan apabila api sudah besar. Kejadian kebakaran sangat mengancam dan mengganggu kehidupan dan penghidupan masyarakat yang disebabkan oleh faktor alam, faktor non-alam, ataupun faktor manusia sehingga mengakibatkan timbulnya korban jiwa, kerusakan lingkungan, kerugian harta benda dan dampak psikologis. Dilihat dari letak geografis, daerah perkotaan yang memiliki padat penduduk merupakan daerah yang rentan terhadap terjadinya bencana kebakaran membahayakan dan mengganggu kehidupan dan penghidupan masyarakat. Kebakaran dikategorikan sebagai salah satu bentuk bencana. Mengingat dampak yang terjadi, maka diperlukan suatu sistem pendekripsi kebakaran yang dapat digunakan untuk mendekripsi adanya api dan gas dalam rumah serta dapat mengurangi dampak yang ditimbulkan. Penelitian ini dirancang menggunakan sensor api KY-026 dan sensor gas MQ-2 untuk mendekripsi adanya api dan gas dalam rumah, serta menggunakan sensor suhu DHT-22 untuk membaca nilai suhu dalam rumah. Data yang diterima dari ketiga sensor akan dikirimkan ke firebase menggunakan modul WiFi (ESP32). Modul mampu terkoneksi ke internet dengan stabil pada jarak 10 m. Sistem ini memanfaatkan aplikasi mobile sebagai interface yang dibuat menggunakan kodular untuk memberikan informasi jika terdeteksi gas atau terjadi kebakaran kepada pemilik rumah dan pemimpin warga setempat seperti RT atau RW. Sistem pendekripsi kebakaran ini mampu bekerja secara realtime, menampilkan notifikasi pada aplikasi mobile pada saat bersamaan dengan data yang diterima. Ketika sistem mendekripsi adanya api atau asap dan suhu ruangan lebih dari 40°C maka buzzer atau alarm akan aktif dan menampilkan pesan notifikasi terindikasi kebakaran ke aplikasi android

Kata kunci: Kebakaran, Sensor api KY-026, Sensor asap MQ-2, Sensor suhu DHT-22, Kodular, Firebase

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Application Design on Internet of Things Based Fire Detection System

Abstract

Fire is one of the tragedies that cannot be predicted, besides being unwanted by the community, it is also often uncontrollable when the fire is big. Fire events are very threatening and disrupt people's lives and livelihoods caused by natural factors, non-natural factors, or human factors, resulting in fatalities, environmental damage, property losses and psychological impacts. Judging from the geographical location, urban areas that have a dense population are areas that are vulnerable to fire disasters that endanger and disrupt people's lives and livelihoods. Fire is categorized as a form of disaster. Given the impact that occurs, it is necessary to have a fire detection system that can be used to detect fire and gas in the house and can reduce the impact. This study was designed to use the KY-026 fire sensor and the MQ-2 gas sensor to detect fire and gas in the house, and to use the DHT-22 temperature sensor to read the temperature value in the house. The data received from the three sensors will be sent to firebase using the WiFi module (ESP32). The module is able to connect to the internet stably at a distance of 10 m. This system utilizes a mobile application as an interface that is made using coded to provide information if gas is detected or a fire occurs to homeowners and local community leaders such as RT or RW. This fire detection system is able to work in real time, displaying notifications on the mobile application at the same time as the data received. When the system detects fire or smoke and the room temperature is more than 40°C, the buzzer or alarm will activate and display a notification message indicating a fire to the android application.

Keywords: Fire, KY-026 fire sensor, MQ-2 gas sensor, DHT-22 temperature sensor, Kodular, Firebase

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iv
Program Studi.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
<i>Abstrak</i>	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	12
1.1 Latar Belakang.....	12
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Luaran.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	1
2.1 Modul ESP32.....	1
2.2 Sensor Gas MQ-2	2
2.3 Sensor Suhu DHT-22	3
2.4 Sensor Api KY-026.....	4
2.5 Arduino IDE.....	4
2.6 Kodular.....	5
2.7 Firebase	6
BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI	8
3.1 Perancangan Alat	8
3.1.1 Perancangan Sistem.....	8
3.1.2 Spesifikasi Alat	9
3.1.3 Diagram Blok Sistem	10
3.1.4 Perancangan Aplikasi Android.....	12
3.2 Realisasi Alat	13



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.2.2	Koneksi Firebase dengan Mikrokontroler Nodemcu-32S.....	14
3.2.3	Perancangan Aplikasi Android.....	17
3.2.4	Instalasi Aplikasi Pendekripsi Kebakaran pada Android	21
4.1	Pengujian I.....	22
4.1.1	Deskripsi Pengujian.....	22
4.1.2	Prosedur Pengujian.....	23
4.1.3	Data Hasil Pengujian	23
BAB V KESIMPULAN.....		29
5.1	Kesimpulan	29
5.2	Saran	29
DAFTAR PUSTAKA		30

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 ESP32 dan Pinnya	1
Gambar 2.2 Sensor MQ-2	3
Gambar 2.3 Sensor DHT-22.....	3
Gambar 2.4 Sensor KY-026	4
Gambar 2.5 Software Arduino IDE.....	5
Gambar 2.6 Tampilan <i>designer</i> kodular.....	6
Gambar 2.7 Database yang digunakan	7
Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem	10
Gambar 3.2 Flowchart Aplikasi Pendekripsi Kebakaran	15
Gambar 3.3 Flowchart Pembuatan Firebase	14
Gambar 3.4 Membuat File Program Baru	14
Gambar 3.5 Menu Nodemcu-32S.....	15
Gambar 3.6 Memilih port serial yang terhubung board Nodemcu-32S	15
Gambar 3.7 Proses Pemrograman pada Arduino IDE.....	16
Gambar 3.8 Link firebase dan token firebase	16
Gambar 3.9 Compiling dan Uploading Program	17
Gambar 3.10 Halaman utama kodular.io	18
Gambar 3.11 Desain halaman login dan register	18
Gambar 3.12 Memanggil firebase dari kodular	19
Gambar 3.13 Desain Halaman Data Sensor	19
Gambar 3.14 Desain halaman login RT	20
Gambar 3.15 Desain halaman data warga	21
Gambar 3.16 <i>Install</i> aplikasi pendekripsi kebakaran	23
Gambar 4.1 Halaman <i>login</i> dan <i>register</i>	25
Gambar 4.2 Halaman data sensor sesudah berhasil login	26
Gambar 4.3 Nilai suhu naik	27
Gambar 4.4 Kalimat indikator berubah dan notifikasi muncul	28



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perbandingan Mikrokontroler	4
Tabel 1.2 Spesifikasi Sensor KY-026	5
Tabel 3.1 Spesifikasi komponen	10
Tabel 4.1 Alat dan Bahan.....	23
Tabel 4.2 Hasil Pengujian	25

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	L-1
Lampiran 2 Foto Alat.....	L-2
Lampiran 3 Listing Program.....	L-7
Lampiran 4 SOP Penggunaan Alat.....	L-2

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebakaran merupakan peristiwa yang tidak dapat diketahui kejadian mulanya. Kebakaran sering kali tidak dapat dikendalikan jika api telah menyambar alat-alat sekitarnya dan menjadi besar. Selain dapat memakan korban baik dalam harta maupun jiwa. Kebakaran adalah suatu peristiwa yang tidak dapat diprediksi serta mengakibatkan kerugian materiil baik harta benda maupun jiwa. Faktor penyebab kebakaran antara lain korsleting listrik, kebocoran gas yang mudah terbakar dan kelalaian manusia (Apriyaningsih dkk, 2017).

Kebakaran Rumah dapat terjadi tanpa kita ketahui dan dapat terjadi secara tiba-tiba, bisa dikarenakan korsleting listrik, percikan api rokok/ korek, ledakan gas LPG, dll. Tanggapan masyarakat dalam menyikapi kebakaran agar tidak semakin membesar dan merambat ke pemukiman lain juga cukup lambat, dikarenakan kurangnya pengetahuan masyarakat tentang kebakaran, orang juga belum tentu tahu nomor telepon pemadam kebakaran terdekat sehingga menyulitkan korban untuk melakukan pemadaman kebakaran tersebut, serta terkadang alamat yang disampaikan pelapor kepada pihak pemadam kebakaran terkadang kurang akurat sehingga menghambat proses pemadaman kebakaran serta menyulitkan pihak pemadam kebakaran tersebut dalam membantu proses pemadaman kebakaran tersebut, kadang juga pernah terjadi rumah habis terbakar barulah pemadam kebakaran dating (Bahari, Sugiharto, 2019).

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah alat untuk mendeteksi adanya kebakaran pada area yang berada dalam jangkauan alat tersebut. Alat pendekripsi kebakaran yang terintegrasi dengan Internet Of Things (IOT) berbasis ESP32 menggunakan sensor KY-026, Sensor DHT-11, dan Sensor MQ-2. Internet of Things (IoT) sebagai solusi dari latar belakang diatas, dimana alat ini dapat terintegrasi secara online sehingga mampu memudahkan suatu informasi dapat tersampaikan secara cepat, dengan catatan dengan adanya sebuah koneksi internet.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

1.2 Perumusan Masalah

- a. Pengiriman data sensor sensor KY-02, Sensor DHT-11, dan Sensor MQ-2 ke *firebase*.
- b. Perancangan aplikasi smartphone menggunakan Kodular sebagai tampilan data sensor dan notifikasi.

1.3 Tujuan

- a. Melalukan pengiriman data hasil deteksi sensor dari mikrokontroler ESP32 ke *firebase*.
- b. Pembuatan aplikasi android dengan Kodular sebagai media *display* dan notifikasi.

1.4 Luaran

- a. Bagi Lembaga Pendidikan:
 - Perancangan Sistem Deteksi Kebakaran Berbasis *Internet of Things* (IOT).
- b. Bagi Mahasiswa:
 - Laporan Tugas Akhir
 - Hak cipta alat



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan aplikasi android pada sistem pendekripsi kebakaran serta uji coba fungsionalitas pada aplikasi android dapat disimpulkan bahwa:

- a. Sistem pendekripsi kebakaran berbasis *Internet of Things* (IOT) dapat mengirim data sensor api KY-026, sensor gas MQ-2 dan sensor suhu DHT-22 ke *firebase*.
- b. Aplikasi android pendekripsi kebakaran dapat menampilkan data pengukuran serta aplikasi dapat memberikan notifikasi berupa suara dari *smartphone* ketika kebakaran terjadi.

5.2 Saran

Saran-saran untuk pengembangan Algoritma dan Pemrograman Pendekripsi Kebakaran Berbasis *Internet of Things* (IoT) adalah:

- a. Pastikan letak alat pendekripsi kebakaran tidak jauh dari router WiFi agar data sensor api KY-026, sensor gas MQ-2 dan sensor suhu DHT-22 dapat terkirim ke *firebase*.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, M. (2022). Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Mobile pada Supermarket Kasimura. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 34-45.
- George Richard Payara, R. T. (2018). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 397-406.
- Islam, H. I. (2016). Sistem Kendali Suhu Dan Pemantauan Kelembaban Udara Ruangan Berbasis Arduino Uno Dengan Menggunakan Sensor Dht22 Dan Passive Infrared (PIR). *Prosiding Seminar Nasional Fisika*, 119-124.
- Jose Rizky Maharani, R. S. (2021). Rancang Bangun Hand Sanitizer Otomatis Berbasis Arduino di RSUD Cikalang Wetan. *E-ISSN*, 177-187.
- Maulana Hasan, A. R. (2018). Detektor Dini Kebakaran Multisensor Terintegrasi Android Menggunakan Komunikasi Bluetooth. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 64-70.
- Muliadi, A. I. (2020). Pengembangan Tempat Sampah Pintar Menggunakan ESP32. *Jurnal MEDIA ELEKTRIK*, 73-79.
- Puspasari, F. (2020). Analisis Akurasi Sistem Sensor DHT22 berbasis Arduino terhadap Thermohygrometer Standar. *JURNAL FISIKA DAN APLIKASINYA*, 40-45.
- Saifullana, J. W. (2019). Sistem Pendekripsi Kebakaran Rumah Terintegrasi Smartphone dan Aplikasi Online. *Journal of Electrical and Electronics* , 91-98.
- Saptadi, A. H. (2014). Perbandingan Akurasi Pengukuran Suhu dan Kelembaban Antara Sensor DHT11 dan DHT22. *Jurnal Infotel*, 49-56.
- Siswanto. (2021). Pengamanan Pintu Ruangan Menggunakan Arduino Mega 2560, MQ-2, DHT-11 Berbasis Android. *JURNAL RESTI*, 66-72.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 1

DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Moses Paskary Osman

Anak kesatu dari empat bersaudara, lahir di Bogor, 15 April 2001. Lulus dari SD Eka Wijaya pada tahun 2013 SMP Unggulan Citra Nusa tahun 2016, SMK Negeri 1 Cibinong tahun 2019. Gelar Diploma Tiga diperoleh tahun 2022 dari Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Jakarta.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 2

Foto Alat



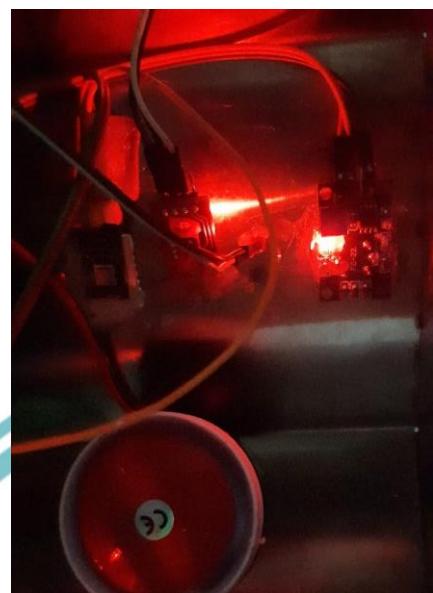
Gambar L-1 Foto Alat Tampak Depan



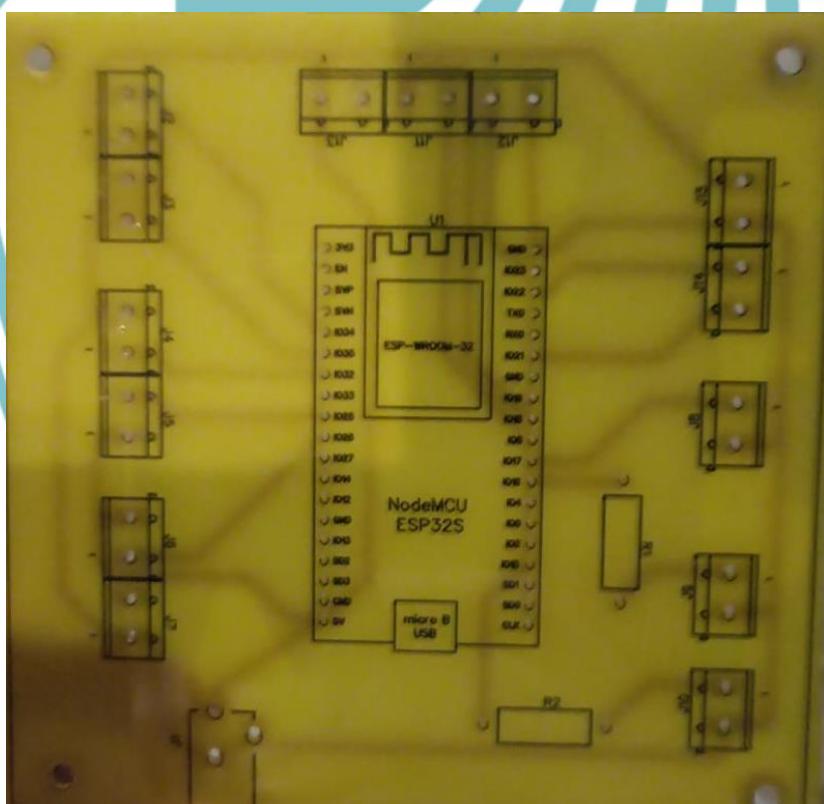
© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Gambar L-2 Foto Instalasi Wiring Alat



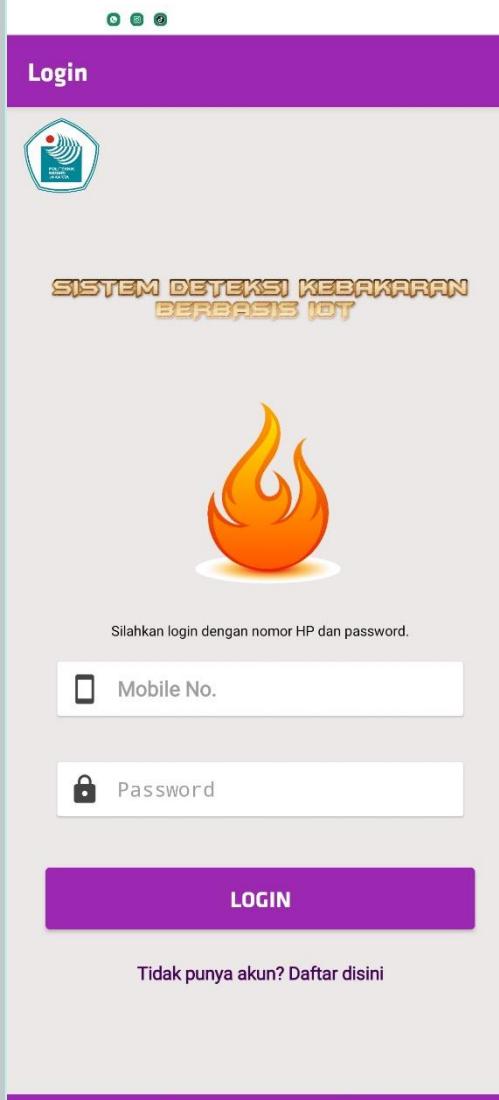
Gambar L-3 Foto PCB pada alat

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

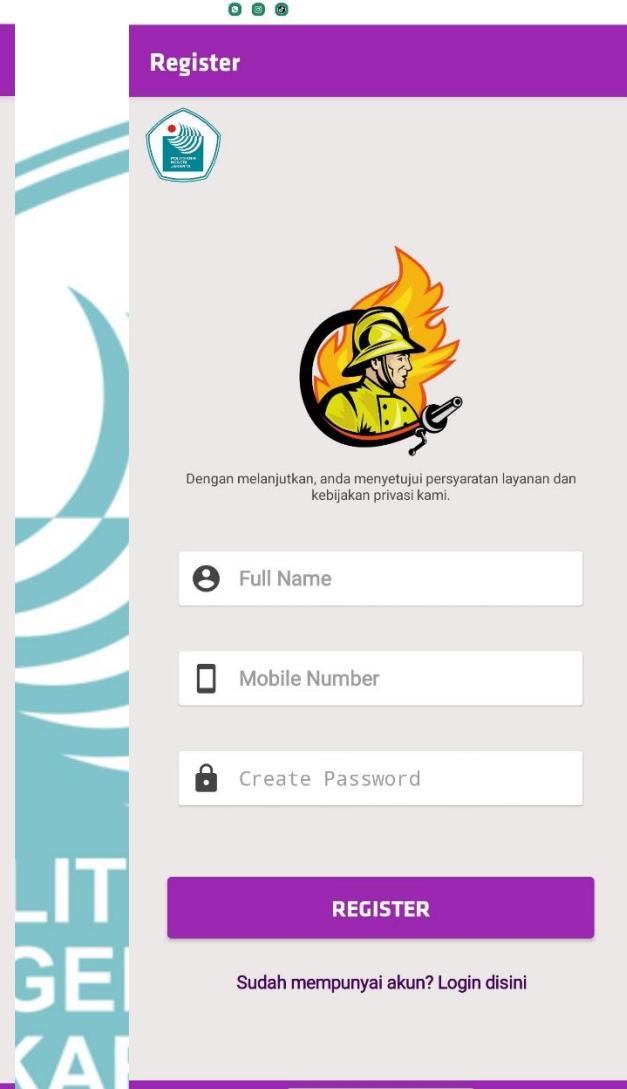
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

TAMPILAN APLIKASI



Gambar L-4 Tampilan Awal Aplikasi



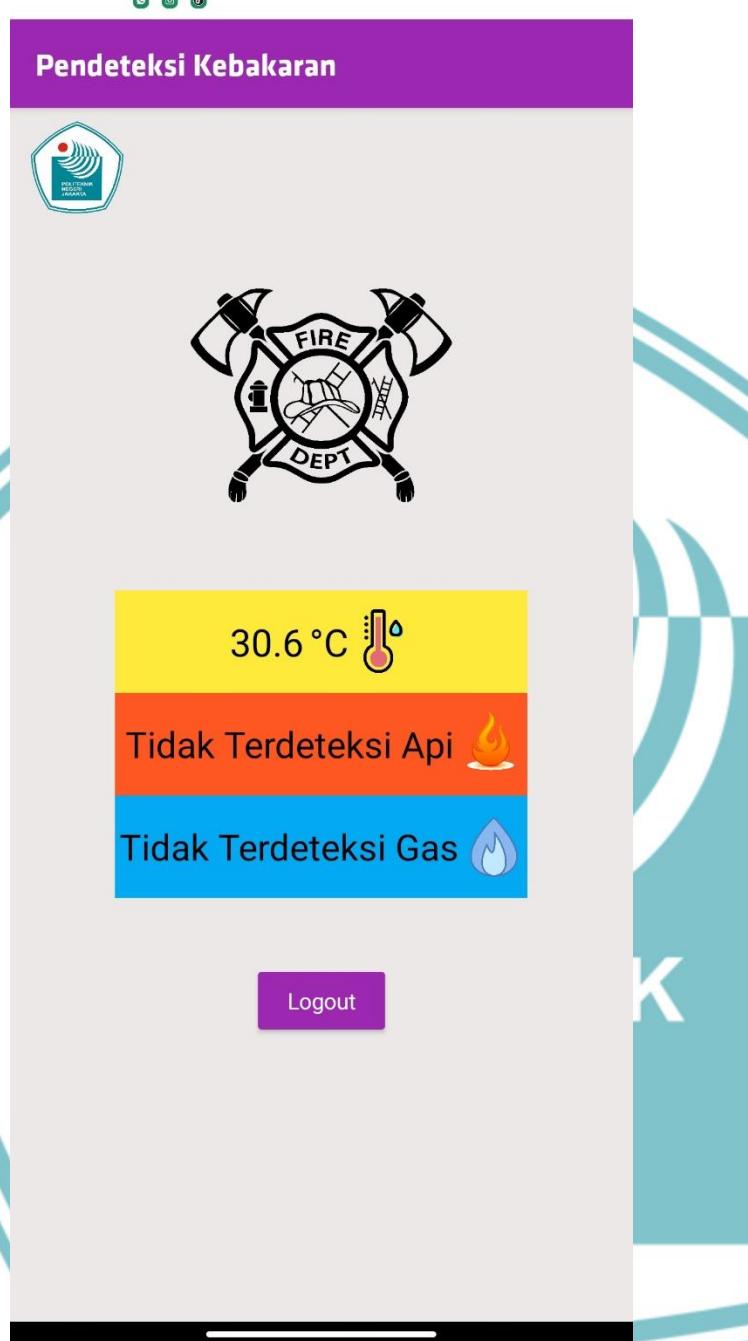
Gambar L-5 Tampilan Register



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Gambar L-6 Tampilan data sensor pada aplikasi



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Gambar L-7 Tampilan login RT pada Aplikasi



Gambar L-8 Tampilan data RT pada aplikasi



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 3

LISTING PROGRAM

```
#include <WiFi.h>
#include <FirebaseESP32.h>
#include <DHT.h>
#include <MQ2.h>
#include "RTClib.h"
#include <MD_MAX72xx.h>
#include <MD_Parola.h>
//-----
#define DHTPIN 26 // Digital pin connected to the DHT sensor
#define DHTTYPE DHT22 // DHT 22 (AM2302), AM2321
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);

RTC_DS3231 rtc;

char dataHari[7][12] = {"Minggu", "Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat",
"Sabtu"};

int pin = 32;
MQ2 mq2(pin);

int Fire_analog = 35; // used for ESP32

int Buzzer = 17; // used for ESP32

#define HARDWARE_TYPE MD_MAX72XX :: FC16_HW
#define CLK_PIN 18 // or SCK
#define DATA_PIN 23 // or MOSI
#define CS_PIN 5 // or SS
#define MAX_DEVICES 4
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
MD_Parola myDisplay = MD_Parola(HARDWARE_TYPE, DATA_PIN, CLK_PIN,
CS_PIN, MAX_DEVICES);

const char* ssid    = "Rumah ECC";
const char* password = "kotrec5c";

#define FIREBASE_HOST "https://tugas-akhir-ec19c-default-rtdb.firebaseio.com"
#define FIREBASE_AUTH "tjVQJF0YjPjnl0Zd39fxZz6QeZozjuyt9e6a0kIV"

FirebaseData firebaseData;

char arrKarang[12];
char arrSuhu[12];
//-----

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  WiFi.begin(ssid, password);
  delay(1000);
  WiFi.disconnect();
  delay(1000);
  WiFi.begin(ssid, password);
  delay(1000);

  mq2.begin();
  dht.begin();
  pinMode(Buzzer, OUTPUT);
  pinMode(15, OUTPUT);
  pinMode(16, OUTPUT);
  pinMode(Fire_analog, INPUT);

  rtc.begin();
```





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



```
Serial.println();
Serial.println();
Serial.print("Connecting to ");
Serial.println(ssid);

while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    Serial.print(".");
}

Serial.println("");
Serial.println("WiFi connected.");
Serial.println("IP address: ");
Serial.println(WiFi.localIP());
Firebase.begin(FIREBASE_HOST, FIREBASE_AUTH);

myDisplay.begin();
myDisplay.setIntensity(5);
myDisplay.displayClear();

}

//-----

void mq2sensor() {
float lpg = mq2.readLPG();
if ( lpg > 1000 ) {
    digitalWrite(Buzzer, HIGH);
    digitalWrite(16, HIGH);
}
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
myDisplay.setAlignment(PA_CENTER);
myDisplay.print("GAS");
delay(5000);
digitalWrite(Buzzer, LOW);
digitalWrite(16, LOW);
}

Serial.print("Gas Sensor: ");
Serial.println(lpg);
Firebase.setInt(firebaseData, "/Hasil_Pembacaan/gas", lpg);
}
//-----
void ky026sensor() {
int firesensorAnalog = analogRead(Fire_analog);
if ( firesensorAnalog < 3500 ) {
digitalWrite(Buzzer, HIGH);
digitalWrite(16, HIGH);
myDisplay.setAlignment(PA_CENTER);
myDisplay.print("API");
delay(5000);
digitalWrite(Buzzer, LOW);
digitalWrite(16, LOW);
}
Serial.print("Api: ");
Serial.println(firesensorAnalog);
Firebase.setInt(firebaseData, "/Hasil_Pembacaan/api", firesensorAnalog);
}
//-----
void dht22sensor(){
float t = dht.readTemperature();
if ( t > 40 ) {
digitalWrite(Buzzer, HIGH);
```





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
digitalWrite(16, HIGH);

myDisplay.setTextAlignment(PA_CENTER);

myDisplay.print("SUHU");

delay(5000);

digitalWrite(Buzzer, LOW);

digitalWrite(16, LOW);

}

Serial.print("Suhu: ");

Serial.print(t);

Serial.println(" *C");

if (isnan(t)) {

    Serial.println("Failed to read from DHT sensor!");

    return;

}

Firebase.setFloat(firebaseData, "/Hasil_Pembacaan/suhu", t);

}

//-----

void uhuy(){

String t, suhu, hari, tanggal, bulan, tahun, jam, menit, detik, karang;

t = dht.readTemperature();

DateTime now = rtc.now();

hari = dataHari[now.dayOfTheWeek()];

tanggal = now.day(), DEC;

bulan = now.month(), DEC;

tahun = now.year(), DEC;

jam = now.hour(), DEC;

menit = now.minute(), DEC;

detik = now.second(), DEC;

karang = jam + ":" + menit;

suhu = t + "c" ;

karang.toCharArray(arrKarang, 12);
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
suhu.toCharArray(arrSuhu, 12);

myDisplay.setTextAlignment(PA_CENTER);

myDisplay.print(arrKarang);

delay(1000);

myDisplay.setTextAlignment(PA_CENTER);

myDisplay.print(arrSuhu);

delay(1000);

Serial.println(String() + hari + ", " + tanggal + "-" + bulan + "-" + tahun);

Serial.println(String() + jam + ":" + menit + ":" + detik);

}

//-----void loop(){

digitalWrite(15, HIGH);

mq2sensor();

ky026sensor();

dht22sensor();

uhuy();

}

//-----
```

1.1 *Login dan Register*





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
when Screen1 .Initialize
do if call Tiny_DB1 .GetValue tag "PASSWORD" value If Tag Not There "0"
then open another screen screenName Screen1

when Clock1 .Timer
do call Dialogs1 .Dismiss Progress Dialog
set Clock1 .Timer Enabled to false
open another screen screenName Home

when Screen1 .Back Pressed
do if Forgot_Arng .Visible = true
then set Forgot_Arng .Visible to false
set Login_Scroll_Arrangement1 .Visible to true
else close application

when Register_Visi_btn_copy .Click
do open another screen screenName Screen2

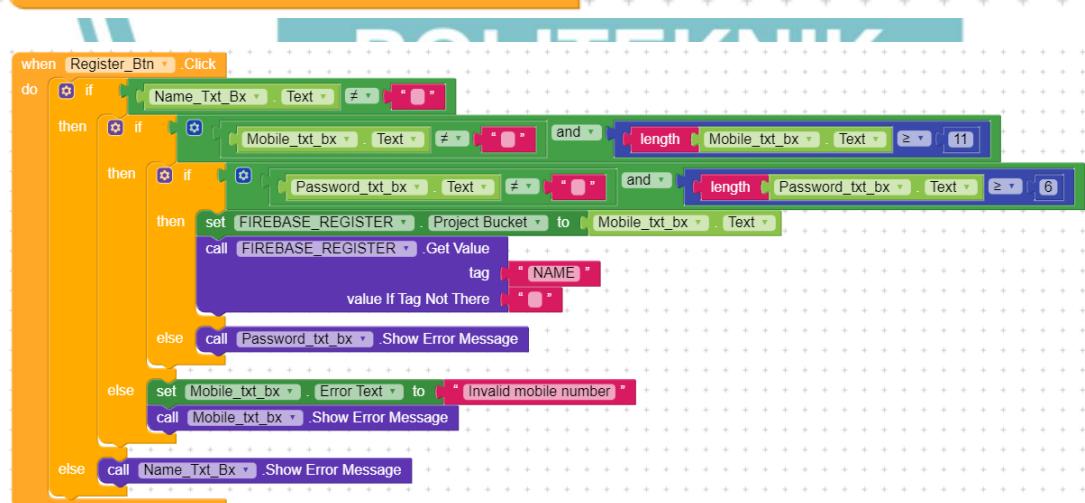
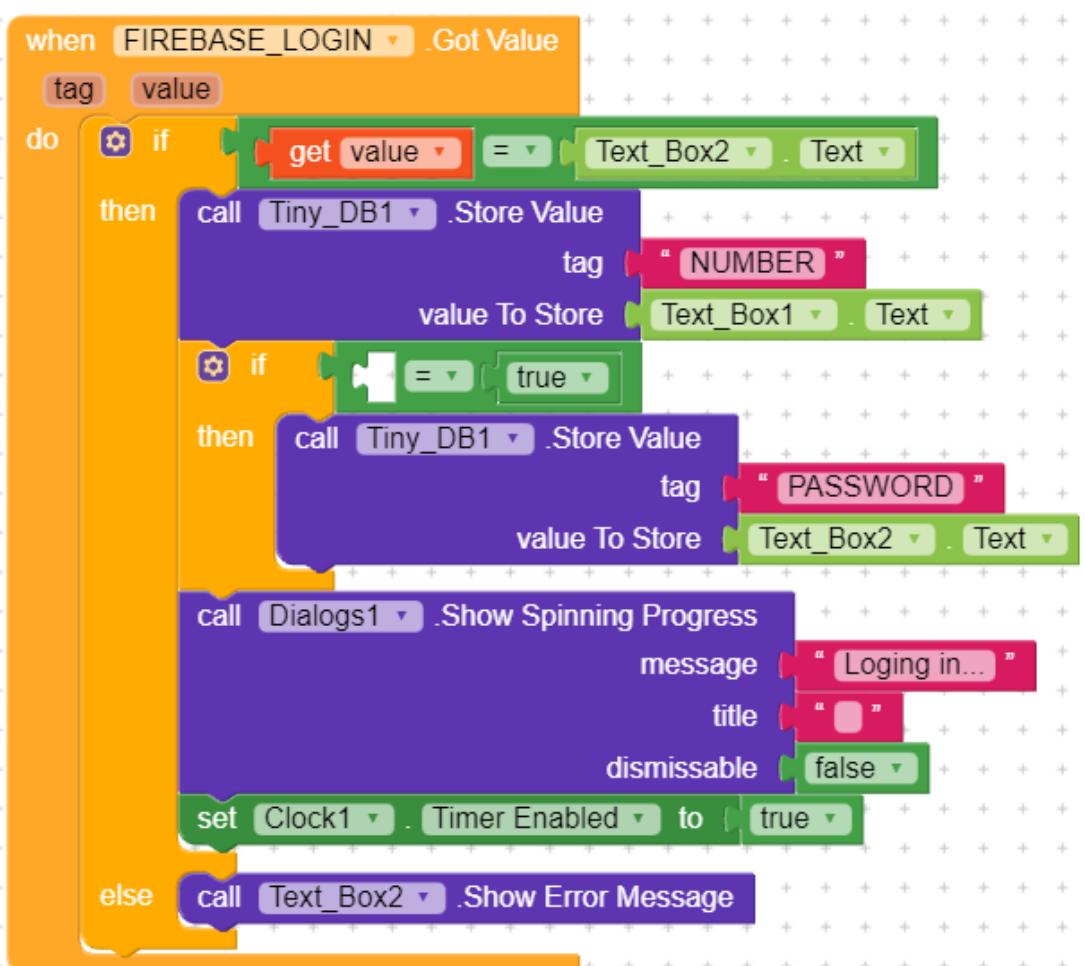
when FB_Login_Btn .Click
do if Text_Box1 .Text ≠ "0" and length [Text_Box1 .Text] ≥ 11
then if Text_Box2 .Text ≠ "0" and length [Text_Box2 .Text] ≥ 6
then set FIREBASE_LOGIN .Project Bucket to Text_Box1 .Text
call FIREBASE_LOGIN .GetValue tag "PASSWORD" value If Tag Not There "0"
else call Text_Box2 .Show Error Message
else call Text_Box1 .Show Error Message
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



The image displays two Scratch scripts. The top script, triggered by 'when [FIREBASE_LOGIN v]. Got Value', checks if the value of 'Text_Box2' equals the value of 'Text_Box1'. If true, it calls 'Tiny_DB1' to store the value under tag 'NUMBER' and then calls 'Tiny_DB1' to store the value under tag 'PASSWORD'. It also shows a spinning progress dialog with message 'Logging in...', title ' ', and dismissable set to false. Finally, it sets 'Clock1' to enable timer. If the condition is false, it calls 'Text_Box2' to show an error message. The bottom script, triggered by 'Register_Btn' click, checks if 'Name_Txt_Bx' is not empty and has a length of at least 11 characters. It then checks if 'Mobile_txt_bx' is not empty and has a length of at least 6 characters. If both conditions are met, it sets 'FIREBASE_REGISTER' Project Bucket to 'Mobile_txt_bx' and calls 'FIREBASE_REGISTER' to get its value under tag 'NAME'. If the tag does not exist, it calls 'Password_txt_bx' to show an error message. If either condition fails, it sets 'Mobile_txt_bx' Error Text to 'Invalid mobile number' and calls 'Mobile_txt_bx' to show an error message. If neither condition fails, it calls 'Name_Txt_Bx' to show an error message.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

The Scratch script consists of three main sections:

- when FIREBSE_REFER .Got Value**:
 - do [if `get tag = "BALANCE"` then call [FIREBSE_REFER .Store Value] tag "BALANCE" value To Store `get value + (5)`]
 - do [if `get tag = "DOWNLINE"` then call [FIREBSE_REFER .Store Value] tag "DOWNLINE" value To Store `get value + (1)`]
- when Login_Visi_btn .Click**:
 - do [set Screen1 .Title to "Login"]
 - do [set Login_Scroll_Arrangement1 .Visible to true]
 - do [set Register_Scroll_Arrangement1 .Visible to false]
- when Register_Visi_btn .Click**:
 - do [set Screen1 .Title to "(Register)"]
 - do [set Login_Scroll_Arrangement1 .Visible to false]
 - do [set Register_Scroll_Arrangement1 .Visible to true]

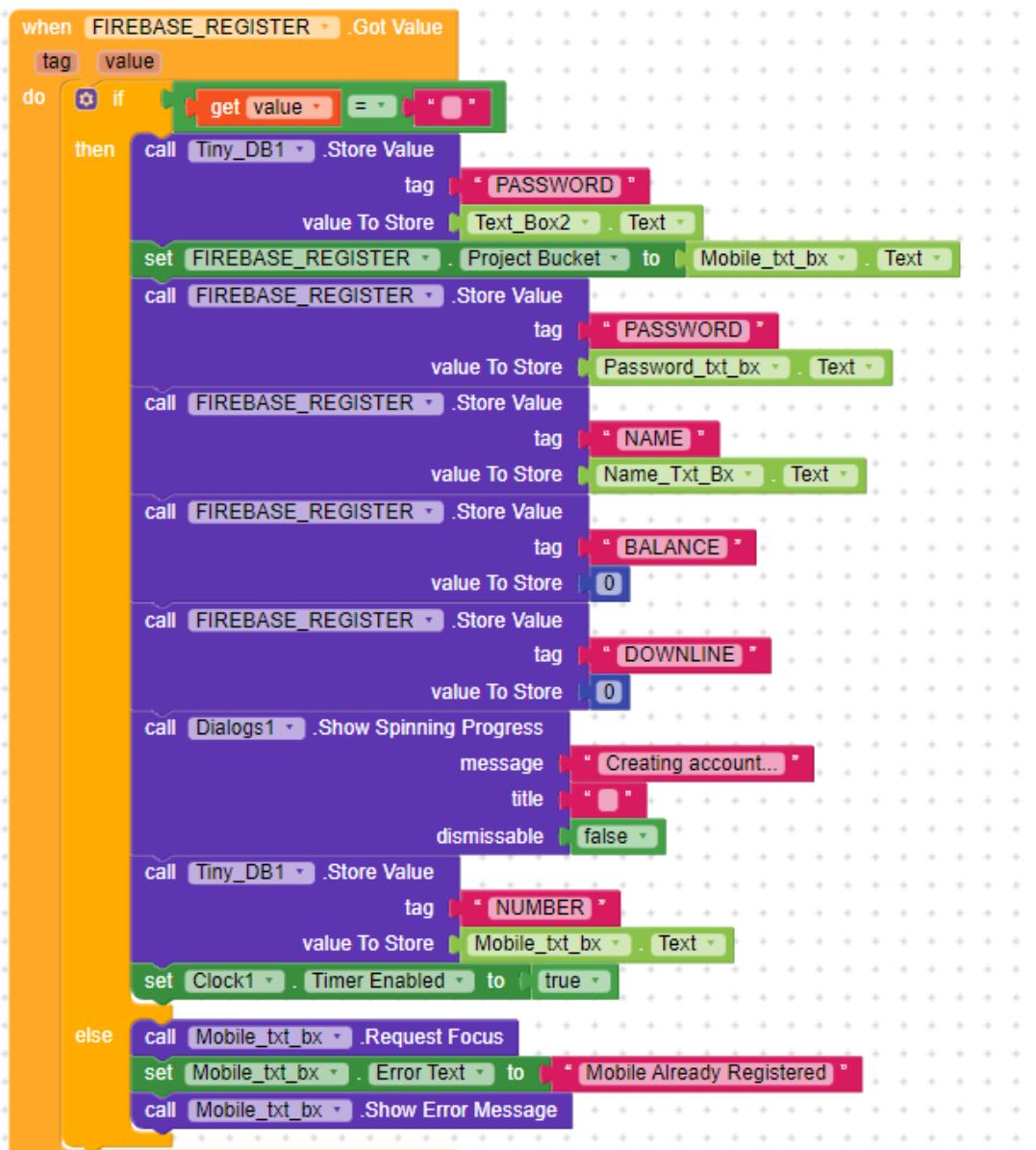
A large watermark for "POLITEKNIK NEGERI JAKARTA" is overlaid on the bottom right of the script.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



The Scratch script starts with a "when [FIREBASE_REGISTER v].Got Value" event. It checks if the value is equal to "0". If true, it performs the following actions:

- Call [Tiny_DB1 v].Store Value with tag "PASSWORD" and value To Store [Text_Box2 v].Text
- Set [FIREBASE_REGISTER v] Project Bucket to [Mobile_txt_bx v].Text
- Call [FIREBASE_REGISTER v].Store Value with tag "PASSWORD" and value To Store [Password_txt_bx v].Text
- Call [FIREBASE_REGISTER v].Store Value with tag "NAME" and value To Store [Name_Txt_Bx v].Text
- Call [FIREBASE_REGISTER v].Store Value with tag "BALANCE" and value To Store 0
- Call [FIREBASE_REGISTER v].Store Value with tag "DLINELINE" and value To Store 0
- Call [Dialogs1 v].Show Spinning Progress with message "Creating account..." and title "0" and dismissable false
- Call [Tiny_DB1 v].Store Value with tag "NUMBER" and value To Store [Mobile_txt_bx v].Text
- Set [Clock1 v].Timer Enabled to true

If the value is not equal to "0", it performs the following actions:

- Call [Mobile_txt_bx v].Request Focus
- Set [Mobile_txt_bx v].Error Text to "Mobile Already Registered"
- Call [Mobile_txt_bx v].Show Error Message



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
when Button1 .Click
do
  if [Forgot_mobile_no_text_box v].Text ≠ " "
    then if [Forgot_password_text_box v].Text ≠ " "
      then set [Firebase_Database1 v].Project Bucket to [Forgot_mobile_no_text_box v].Text
        call [Firebase_Database1 v].Get Value
          tag "NAME"
          value If Tag Not There " "
      else call [Forgot_password_text_box v].Show Error Message
    else call [Forgot_mobile_no_text_box v].Show Error Message
  end
end

when [Firebase_Database1 v].Got Value
tag value
do
  set [Firebase_Database1 v].Project Bucket to [Forgot_mobile_no_text_box v].Text
  call [Firebase_Database1 v].Store Value
    tag "PASSWORD"
    value To Store [Forgot_password_text_box v].Text
  call [Dialogs1 v].ShowToast
    message "Successful."
  set [Forgot_Arrng v].Visible to false
  set [Login_Scroll_Arrangement1 v].Visible to true
  call [Tiny_DB1 v].Store Value
    tag "PASSWORD"
    value To Store [Forgot_password_text_box v].Text
```

1.2 Data Sensor

```
when Home .Initialize
do
  call [Firebase_Database1 v].Get Value
    tag "suhu"
    value If Tag Not There "0"
  call [Firebase_Database1 v].Get Value
    tag "api"
    value If Tag Not There "0"
  call [Firebase_Database1 v].Get Value
    tag "gas"
    value If Tag Not There "0"
  initialize global [value] to 0
  initialize global [tag] to " "
when logout .Click
do
  open another screen screenName [Screen1 v]
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

The Scratch script uses the `when [Firebase_Database1] .Data Changed` event. It checks the `tag` and `value` for three specific tags: `suhu`, `api`, and `gas`. If `suhu` is detected, it sets the `suhu` variable to the value and then checks if `api` is present and its value is less than 3500. If so, it displays a notification titled "Terdeteksi Api" with subtitle "Segera hubungi pemadam kebakaran untuk mengurangi kerugian". If `gas` is detected, it sets the `gas` variable to the value and then checks if `api` is present and its value is greater than 800. If so, it displays a notification titled "Terdeteksi gas" with subtitle "Segera cek apakah ada kebocoran gas pada rumah anda". Finally, it checks if both `api` and `gas` are present. If `api` is present and its value is less than 3500, it sets the `api` variable to "Tidak Terdeteksi Api". If `gas` is present and its value is less than 500, it sets the `gas` variable to "Tidak Terdeteksi Gas".

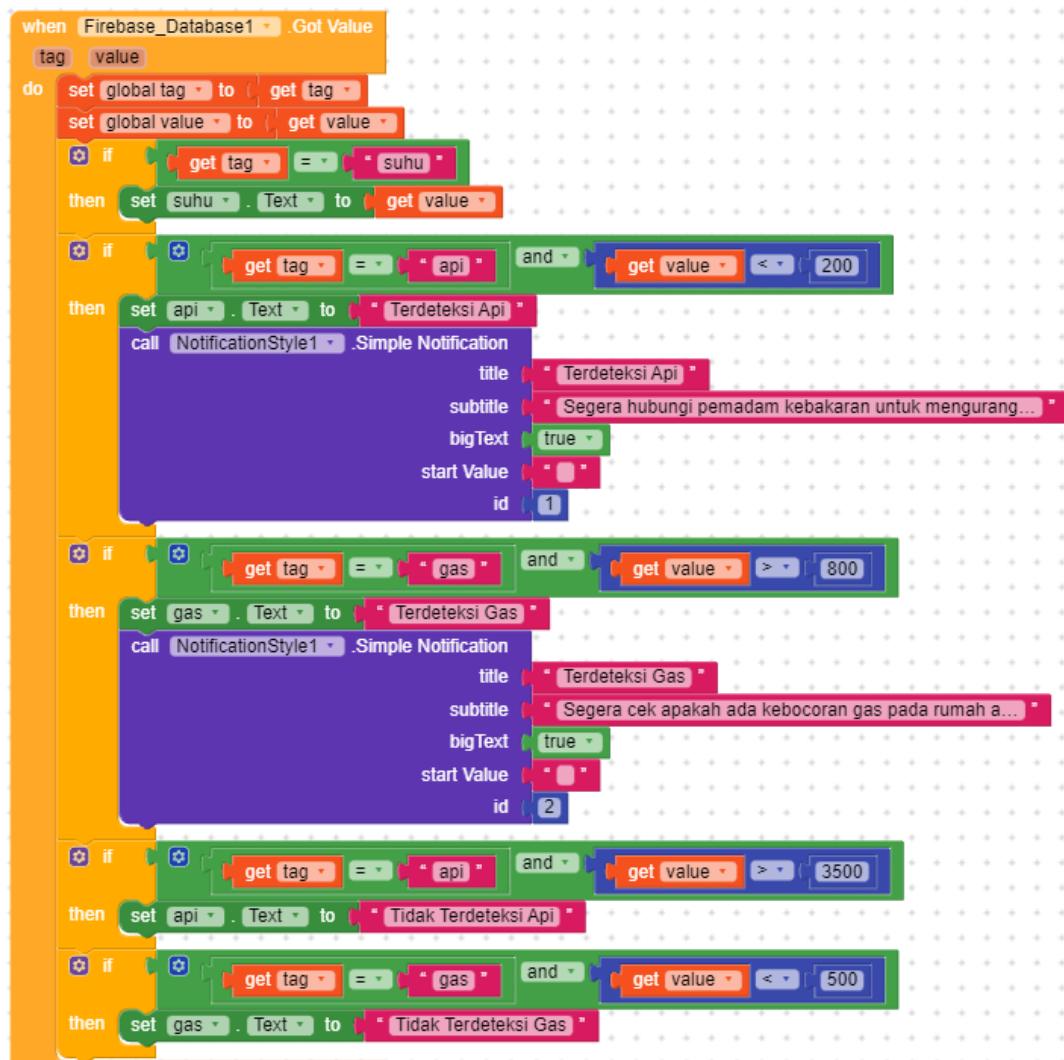
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

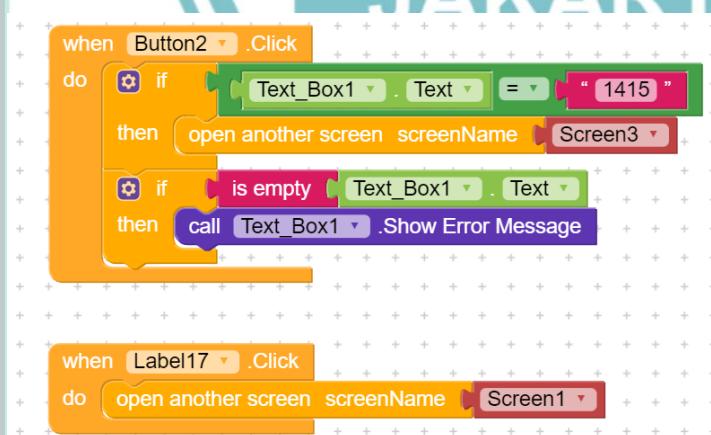
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



A Scratch script for a fire detection system. It uses the 'when [Firebase_Database1 Got Value]' event. Inside, it sets global variables 'tag' and 'value'. It then checks if 'tag' is 'suhu'. If true, it sets 'suhu' to 'value'. Next, it checks if 'tag' is 'api' and 'value' is less than 200. If true, it sets 'api' to 'Terdeteksi Api' and calls 'NotificationStyle1 Simple Notification' with title 'Terdeteksi Api', subtitle 'Segera hubungi pemandu kebakaran untuk mengurangi...', bigText 'true', startValue '0', and id '1'. It also checks if 'tag' is 'gas' and 'value' is greater than 800. If true, it sets 'gas' to 'Terdeteksi Gas' and calls 'NotificationStyle1 Simple Notification' with title 'Terdeteksi Gas', subtitle 'Segera cek apakah ada kebocoran gas pada rumah anda...', bigText 'true', startValue '0', and id '2'. Finally, it checks if 'tag' is 'api' and 'value' is greater than 3500. If true, it sets 'api' to 'Tidak Terdeteksi Api'. It also checks if 'tag' is 'gas' and 'value' is less than 500. If true, it sets 'gas' to 'Tidak Terdeteksi Gas'.

1.3 Login RT



A Scratch script for a login system. It starts with the 'when [Button2 Click]' event. It checks if 'Text_Box1 Text' equals '1415'. If true, it opens screen 'Screen3'. It then checks if 'Text_Box1 Text' is empty. If true, it calls 'Text_Box1 Show Error Message'. It ends with the 'when [Label17 Click]' event, which opens screen 'Screen1'.

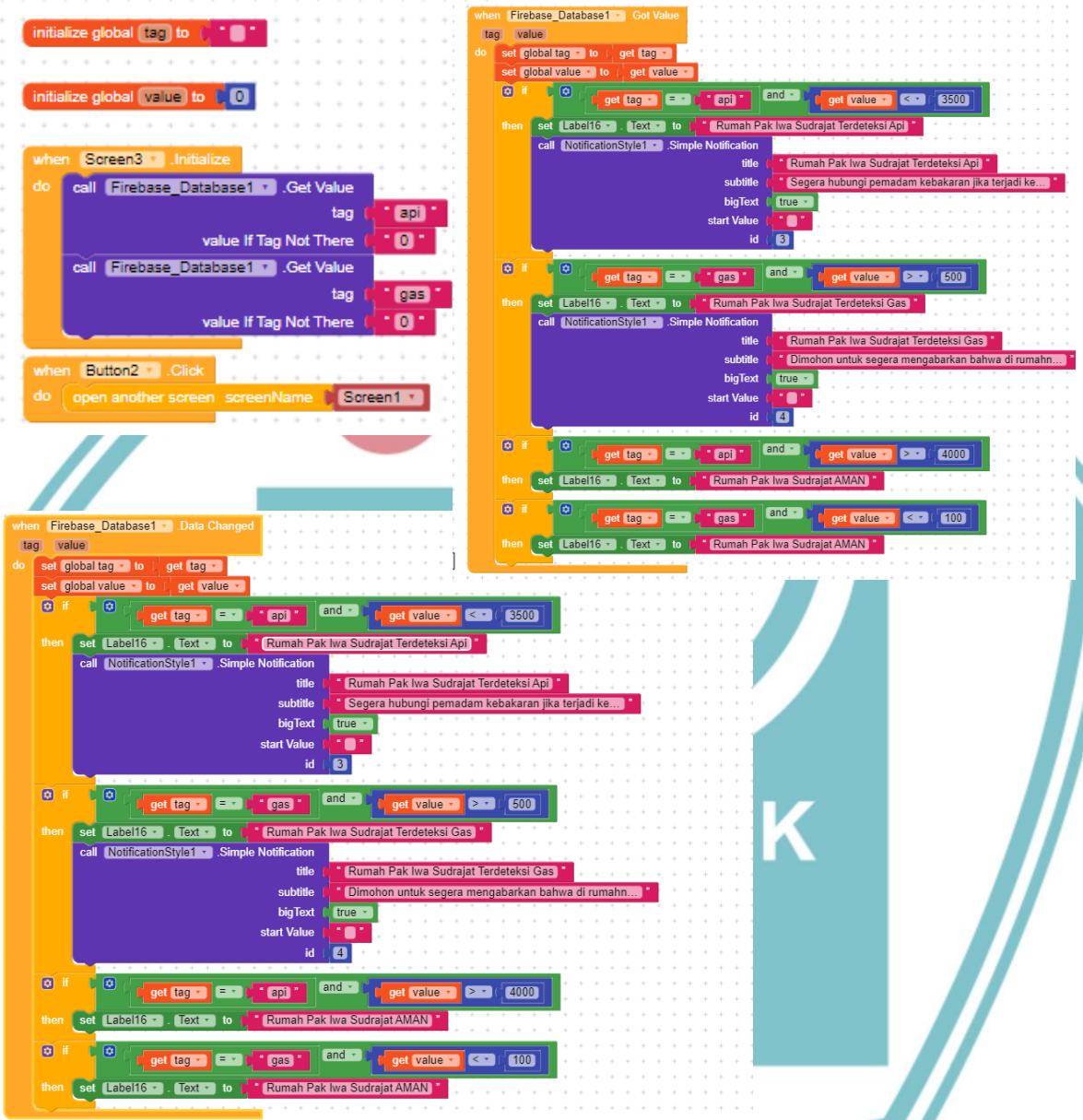


© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1.4 Data Warga



The Scratch script consists of two main sections: setup and data handling. It initializes global variables and sets up event triggers for screen initialization and button clicks. It also handles database changes. The script uses conditionals to check sensor values (tag) against thresholds (value). If conditions are met, it displays a message on a label and sends a notification via the NotificationStyle1 block.

```
when [Green Flag] [ ]
  initialize global [tag v] to [0]
  initialize global [value v] to [0]

when [Screen3] [ .Initialize ]
  do
    call [Firebase_Database1 v].GetValue [tag v]
    value if Tag Not There [0]
    call [Firebase_Database1 v].GetValue [tag v]
    value if Tag Not There [0]
  end

when [Button2] [ .Click ]
  do
    open another screen [screenName v] [Screen1]
  end

when [Firebase_Database1] [ .Data Changed ]
  (tag [value])
  do
    set [global tag v] to [get tag v]
    set [global value v] to [get value v]
    if [get tag v = "api" and get value v < 3500]
      then
        set [Label16] [Text] to ["Rumah Pak Iwa Sudrajat Terdeteksi Api"]
        call [NotificationStyle1 v].Simple Notification [title v] ["Rumah Pak Iwa Sudrajat Terdeteksi Api"] [subtitle v] ["Segera hubungi pemadam kebakaran jika terjadi ke..."]
        bigText [true]
        startValue [0]
        id [3]
    end
    if [get tag v = "gas" and get value v > 500]
      then
        set [Label16] [Text] to ["Rumah Pak Iwa Sudrajat Terdeteksi Gas"]
        call [NotificationStyle1 v].Simple Notification [title v] ["Rumah Pak Iwa Sudrajat Terdeteksi Gas"] [subtitle v] ["Dimohon untuk segera mengabarkan bahwa di rumah..."]
        bigText [true]
        startValue [0]
        id [4]
    end
    if [get tag v = "api" and get value v > 4000]
      then
        set [Label16] [Text] to ["Rumah Pak Iwa Sudrajat AMAN"]
        call [NotificationStyle1 v].Simple Notification [title v] ["Rumah Pak Iwa Sudrajat AMAN"]
        bigText [false]
        startValue [0]
        id [5]
    end
    if [get tag v = "gas" and get value v < 100]
      then
        set [Label16] [Text] to ["Rumah Pak Iwa Sudrajat AMAN"]
        call [NotificationStyle1 v].Simple Notification [title v] ["Rumah Pak Iwa Sudrajat AMAN"]
        bigText [false]
        startValue [0]
        id [6]
    end
  end
end
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 4. SOP Alat

Kelistrikan:
Tegangan Input : 5VDC
Mekanis :
<ol style="list-style-type: none">1. Ukuran Alat : (P x L x t = 20 cm x 15 cm x 12,1 cm).2. Berat Alat Pendeksi Kebakaran : 1.5 KG3. Bahan Kerangka Alat pendeksi Kebakaran : Alumunium Profile
 <p style="text-align: center;">Tampak Depan</p>
Fungsi :
Mendeteksi adanya tanda-tanda terjadinya kebakaran sedini mungkin
SOP Pemakaian :
<ol style="list-style-type: none">1. Letakan alat pendeksi kebakaran pada dinding ruangan atau dapur2. Hubungkan steker adaptor 5V dengan stopkontak3. Kemudian koneksi alat dengan SSID dan password Wi-Fi yang sesuai.4. Sensor akan mulai mendeksi5. Hasil deteksi akan terlihat pada layar Aplikasi Android. Led hijau akan tetap menyala jika keadaan aman atau tidak terdeteksi bahaya kebakaran sedangkan lampu merah serta buzzer akan menyala jika terdeteksi adanya bahaya kebakaran6. Tunggu beberapa saat hingga alat kembali normal7. Pendeksi selesai