



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DENGAN *QR CODE* UNTUK PEMESANAN DI KEDAI KENAL KOPI
DENGAN *FRAMEWORK LARAVEL*

MOCHAMAD CHIKAL ULUNG PERKASA

4817070863

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2022



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DENGAN QR
CODE UNTUK PEMESANAN DI KEDAI KENAL KOPI
DENGAN *FRAMEWORK LARAVEL***

LAPORAN SKRIPSI

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan
untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

MOCHAMAD CHIKAL ULUNG PERKASA

4817070863

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA 2022**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mochamad Chikal Ulung Perkasa
NIM : 4817070863
Jurusan/Program Studi : T.Informatika dan Komputer /Teknik Informatika
Judul skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Dengan *QR Code* Untuk Pemesanan di Kedai Kenal Kopi dengan *Framework Laravel*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bebas dari peniruan terhadap karya dari orang lain. Kutipan pendapat dan tulisan orang lain ditunjuk sesuai dengan cara-cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa dalam skripsi ini terkandung ciri-ciri plagiat dan bentuk-bentuk peniruan lain yang dianggap melanggar peraturan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Depok, 1-September 2022

Yang membuat pernyataan



Mochamad Chikal Ulung Perkasa

NIM. 4817070863

LEMBAR PENGESAHAN


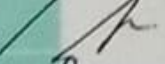
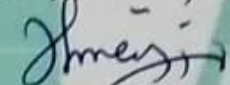
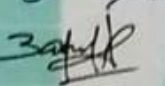
Skripsi diajukan oleh:

Nama mahasiswa : Mochamad Chikal Ulung Perkasa
Nomor Induk : 4817070863
Program Studi : Teknik Informatika
Judul skripsi : Sistem Informasi Pemesanan dengan *QR Code* Untuk Pemesanan di Kedai Kenal Kopi Dengan *Framework Laravel*

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Senin, Tanggal 25, Bulan Juli, Tahun 2022 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

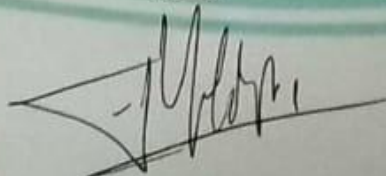
Pembimbing I : Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom.
Penguji I : Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.
Penguji II : Mera Kartika Delimayanti, S.Si, M.T., Ph.D
Penguji III : Bambang Warsuta, S.Kom, M.T.I

()
()
()
()

Mengetahui:

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua



Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan laporan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Empat Politeknik di Politeknik Negeri Jakarta dan menyelesaikan mata kuliah skripsi. Penulis memahami akan sangat sulit dalam menyelesaikan laporan ini tanpa bantuan dari pihak-pihak yang terkait, oleh sebab itu Penulis ingin menyampaikan banyak terimakasih terhadap pihak-pihak tersebut, diantaranya:

- a. Bapak Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktunya dalam mengarahkan dan membimbing penulis dalam menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan serta pembuatan laporan.
- b. Kedai Kenal Kopi yang telah memberi kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian skripsi.
- c. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan secara moral maupun material.
- d. Sahabat, teman, dan pacar yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan ini.

Akhir kata, Penulis berharap Allah SWT membalas segala kebaikan semua pihak yang telah terlibat dan membantu Penulis dalam menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan. Harapan Penulis semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan dampak positif untuk kedepanya. Wassalamualaikum Wr. Wb.

Depok, 11 Juni 2022

Mochamad Chikal Ulung Perkasa



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan

Nama : Mochamad Chikal Ulung Perkasa
NIM : 4817070863
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right) atas skripsi saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PEMESANAN DENGAN *QR CODE* UNTUK PEMESANAN DI KEDAI KENAL KOPI DENGAN *FRAMEWORK LARAVEL*

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 1 September 2022

Yang membuat pernyataan



Mochamad Chikal Ulung Perkasa

NIM. 4817070863



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Rancang Bangun Sistem Informasi dengan *QR Code* untuk Pemesanan di Kedai Kenal Kopi dengan *Framework Laravel*

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi pada zaman ini sangat amat pesat sehingga sangatlah berpengaruh terhadap kemajuan suatu usaha. Berbagai macam cara dilakukan untuk ikut maju seiring dengan berkembangnya teknologi, salah satu caranya dengan penggunaan sistem informasi pemesanan melalui *Quick Respon Code* atau yang kita kenal dengan *QR Code*, merupakan pengembangan teknologi dari *barcode* yang mulanya digunakan untuk tujuan komersial sehingga memudahkan pelanggan untuk memesan menu dan tidak menyebabkan antrean di kasir, selain teknologi *QR Code*. Dalam proses peningkatan pelayanan yang nyaman, aman, terkendali dan mudah dibutuhkan infrastruktur yang baik untuk pengembangan sistem tersebut terutama dalam melakukan transaksi pembayaran. Kenal Kopi dilengkapi dengan sistem pembayaran *online* menggunakan *Midtrans payment gateway* dimana pelanggan dapat melakukan pembayaran *online* dalam pemesanan. Untuk pengembangan fitur pembayaran yang aman digunakan, maka dari itu dirancanglah sebuah *payment gateway* yang memudahkan *customers* dalam melakukan transaksi pembayaran secara digital menggunakan *Midtrans* yang merupakan sebuah platform pembayaran *online* yang terhubung dengan berbagai metode pembayaran di Indonesia. *Midtrans* juga memiliki integrasi yang mudah dan keamanan yang baik karena menggunakan sistem *anti-fraud*. Berdasarkan dari penjelasan di atas maka sistem yang akan dibangun ini akan sangat bermanfaat bagi kegiatan bisnis dari kedai Kenal Kopi karena dapat membantu kegiatan operasional di Kenal Kopi.

Kata kunci : *qr code, payment gateway, midtrans, anti fraud, barcode*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
Abstrak	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABLE	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	2
1.6. Metode Pelaksanaan Skripsi.....	2
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Penelitian Terdahulu	6
2.2. Sistem Informasi	7
2.3. Website.....	7
2.4. Laravel	7
2.5. MySQL.....	8
2.6. <i>Payment Gateway</i>	8
2.7. QR Code.....	8
2.8. Diagram UML	9
2.8.1. <i>Use Case Diagram</i>	9
2.8.2. <i>Activity Diagram</i>	11



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.8.3. Class Diagram	12
2.9. Black Box Testing	14
BAB III.....	15
METODE PENELITIAN.....	15
3.1. Rancangan penelitian	15
3.2. Tahapan penelitian	15
3.3. Objek penelitian.....	17
BAB IV.....	18
HASIL DAN PEMBAHASAN	18
4.1. Analisis Kebutuhan User	18
4.2. Perancangan Sitem Aplikasi Pemesanan.....	19
4.2.1. Deskripsi Program Aplikasi.....	19
4.2.2. Cara Kerja Program Aplikasi	19
4.2.3. Rancangan Program Aplikasi.....	20
4.2.4. Desain Sistem <i>Login</i> dan Pembayaran.....	27
4.2.5. Desain User Interface.....	33
4.3. Implementasi Sistem Aplikasi Pemesanan	36
4.4. Pengujian	39
4.4.1. Deskripsi Pengujian	39
4.4.2. Prosedur Pengujian.....	39
4.4.3. Data Hasil Pengujian	40
4.4.4. Evaluasi Hasil Pengujian.....	44
BAB V.....	46
PENUTUP.....	46
5.1. Kesimpulan.....	46
5.2. Saran	46
Daftar Pustaka.....	47



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABLE

Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2. 2 Simbol – simbol <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 2. 3 Simbol – simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 4. 1 Analisis User	18
Tabel 4. 2 Item Pengujian Sistem Admin	39
Tabel 4. 3 Halaman Login Item Uji Aumentikasi.....	40
Tabel 4. 4 Halaman Home Item Uji Aumentikasi	41
Tabel 4. 5 Halaman keranjang Item Uji Autentikasi	41
Tabel 4. 6 Halaman daftar order Item Uji Aumentikasi.....	42
Tabel 4. 7 Halaman <i>checkout</i> Item Uji Aumentikasi	43
Tabel 4. 8 Halaman <i>payment</i> Item Uji Aumentikasi.....	44





DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Model Waterfall.....	4
Gambar 4. 1 Flowchart User Proses Pemesanan	19
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem	20
Gambar 4. 3 Activity Diagram QrLogin	21
Gambar 4. 4 Activity Diagram Memilih Produk.....	22
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kelola Keranjang.....	23
Gambar 4. 6 Activity Diagram Checkout	24
Gambar 4. 7 Activity Diagram Payment	25
Gambar 4. 8 Class diagram	26
Gambar 4. 9 Menampilkan barcode.....	27
Gambar 4. 10 Auth-login.js.....	27
Gambar 4. 11 Fungsi attemptQrLogin	28
Gambar 4. 12 Account Acces Key.....	29
Gambar 4. 13 Flowchart Configure Redirection URL.....	29
Gambar 4. 14 Configure Redirection URL.....	30
Gambar 4. 15 General Setting Midtrans	30
Gambar 4. 16 Generate Payment Token	30
Gambar 4. 17 Minimum Request.....	31
Gambar 4. 18 Menampilkan Link pembayaran.....	31
Gambar 4. 19 Success Js Callback.....	32
Gambar 4. 20 Pending Js Callback.....	32
Gambar 4. 21 Error Js Callback.....	33
Gambar 4. 22 Mockup QR Login	33
Gambar 4. 23 Mockup Produk	34
Gambar 4. 24 Mockup Cart.....	34
Gambar 4. 25 Mockup Daftar Produk	35
Gambar 4. 26 Mockup Detail Produk.....	35
Gambar 4. 27 Mockup Payment Gateway.....	35
Gambar 4. 28 Halaman QrLogin.....	36

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 4. 29 Halaman Produk.....	36
Gambar 4. 30 Halaman <i>Cart</i>	37
Gambar 4. 31 Halaman Daftar Order.....	37
Gambar 4. 32 Halaman Detail Order.....	38
Gambar 4. 33 Halaman Payment Gateway.....	38



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Kemajuan teknologi sangat amat pesat sehingga sangat membantu kegiatan manusia hampir disetiap lini kehidupan. Saat ini teknologi informasi sudah menjadi kebutuhan kita sehari-hari untuk mencari berbagai macam informasi yang kita inginkan. Selain digunakan oleh masyarakat umum, teknologi informasi juga digunakan oleh perusahaan. Penggunaan teknologi informasi yang optimal dalam sebuah perusahaan akan menunjang efisiensi dan efektivitas kerja dalam mengolah data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Kenal Kopi merupakan kedai kafe yang terletak di Cakung Jakarta Timur yang berdiri sejak Juni 2020. Kenal Kopi menjual minuman olahan kopi, non kopi, makanan ringan, dan biji kopi. Namun dalam proses penjualan kedai kopi ini pelanggan masih sulit mendapatkan informasi mengenai menu yang tersedia dan saat melakukan transaksi juga secara manual, artinya pelanggan langsung datang ke tempat, melakukan pemesanan langsung di tempat. Saat melakukan pemesanan terkadang pelanggan harus menunggu lama dikarenakan banyaknya antrean pelanggan yang datang untuk pemesanan dan pembayaran seperti yang ramai terjadi akhir-akhir ini. Pemanfaatan teknologi informasi berupa sistem informasi dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan kinerja kedai dalam hal penjualan dan pencatatan laporan penjualan (Handayani, 2018), serta dengan menggunakan internet Kenal Kopi dapat mencakup pasar yang luas guna memperkenalkan dan mempromosikan produk Kenal Kopi.

Aplikasi yang dikembangkan memungkinkan *user* untuk memesan menu dengan memindai *barcode* dan akan langsung masuk ke dalam halaman pemesanan. Halaman Pemesanan berfungsi untuk memperlihatkan daftar menu dan juga untuk melakukan pemesanan. *user* nantinya dapat menambahkan pesanan, menuliskan detail pesanan, dan mengkonfirmasi pesanan. Halaman ini nantinya memiliki fitur untuk menampilkan pesanan dari meja nomor berapa yang akan tersambung ke bagian admin.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan hal-hal yang telah diuraikan dalam latar belakang, maka perumusan masalahnya adalah bagaimana membuat Sistem Informasi Penjualan yang dapat membantu dalam memudahkan pemesanan dan pembayaran ?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem ini adalah :

- a. Sistem ini dapat diakses oleh *user* yang menscan barcode.
- b. *User* merupakan pelanggan yang akan memesan menu di kedai kopi.
- c. Sistem halaman Pemesanan ini dapat melihat, mengubah, menambahkan detail pemesanan, dan juga dapat melihat pesanan dari meja nomor berapa.
- d. Sistem Pemesanan ini menggunakan *framework Laravel*.

1.4. Tujuan

Tujuan dari kegiatan ini adalah:

- a. Membuat Sistem Informasi penjualan Kedai Kenal Kopi Halaman Pemesanan dengan *framework Laravel*.
- b. Menyediakan fitur proses pemesanan yang berguna dalam kemudahan pegawai.
- c. Menyediakan fitur pemesanan dan pembayaran yang memudahkan bagi pelanggan.

1.5. Manfaat

Manfaat dari sistem informasi ini untuk meningkatkan kinerja kedai Kenal Kopi dalam hal penjualan, dan pelanggan tidak perlu repot untuk antri memesan dan melakukan pembayaran.

1.6. Metode Pelaksanaan Skripsi

Metode Pelaksanaan Skripsi Pada penelitian ini menggunakan beberapa metode pengumpulan data seperti observasi, wawancara dan studi kepustakaan, sedangkan metode pengembangan sistem yaitu menggunakan metode waterfall. Berikut:

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian kali ini yaitu untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan untuk pengembangan pada sistem kedai Kenal Kopi. Adapun 3 tahapan yang akan diuraikan sebagai berikut:

- a. Observasi

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Pada penelitian ini observasi dilakukan untuk mempelajari dan memahami proses penjualan yang terjadi pada kedai Kenal Kopi.

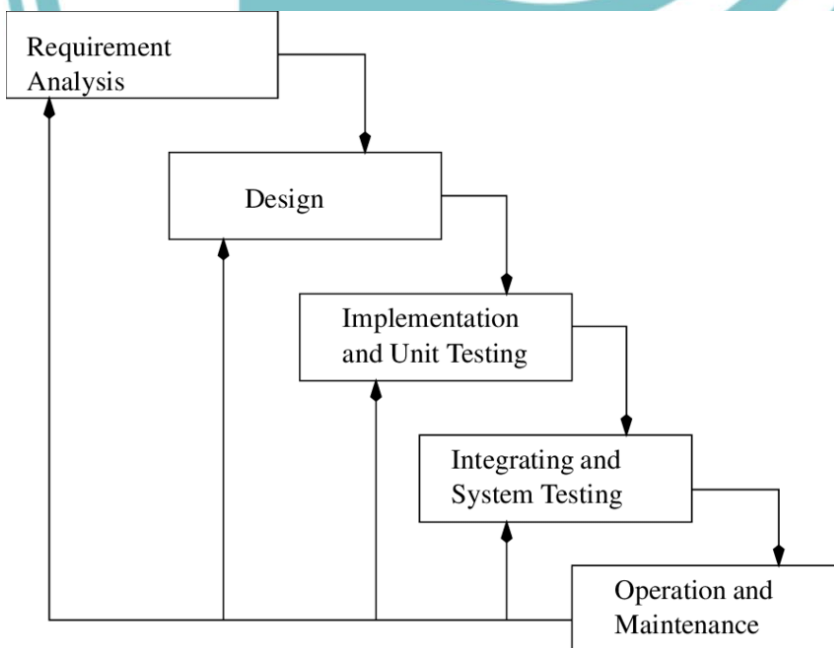
b. Wawancara

Pada tahapan wawancara dilakukan dengan [Pemilik] selaku pemilik kedai untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan terkait proses penjualan pada kedai Kenal Kopi.

c. Studi Kepustakaan

Tahap studi kepustakaan pada penelitian ini yaitu mengumpulkan data yang bersifat teoritis dan tinjauan pustaka melalui referensi yang relevan dengan membaca dan mempelajari melalui sumber pustaka berupa jurnal, situs terpercaya, ataupun referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas guna mempelajari proses pengembangan sistem.

1.6.2. Metode Pengembangan *Software*



Gambar 1.1 Model *Waterfall*

Metode *Waterfall* digunakan dalam pengembangan seperti Gambar 1.1 karena merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak yang ada di dalam



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

model SDLC (*Sequential Development Life Cycle*). Adapun yang termasuk tahapan pada *Waterfall* (Susanti et al., 2017) sebagai berikut :

- a. Analisis Kebutuhan Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
- b. Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.
- c. Pembuatan kode program Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
- d. Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logika dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.
- e. Pemeliharaan memungkinkan pengembang untuk melakukan perbaikan atas kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap-tahap sebelumnya. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalahan, perbaikan implementasi unit sistem, dan peningkatan dan penyesuaian sistem sesuai dengan kebutuhan.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V PENUTUP

5.1.Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada kedai Kenal Kopi Jakarta Timur telah berhasil dibuat sebuah Sistem Informasi dengan *QR Code* untuk Pemesanan dengan Framework Laravel dengan mengambil kesimpulan, yaitu:

- a. Pembeli yang sebelumnya harus memesan dengan cara *manual* kini dapat memesan secara *online* dengan menggunakan *QR Code* secara mudah dan praktis.
- b. Sistem pemesanan kedai kini memiliki fitur pembayaran secara *online* yang sudah terintegrasi dengan *payment gateway* sehingga menciptakan rasa aman dan mudah serta praktis tidak perlu repot untuk menyiapkan uang kembalian.
- c. Pihak penjual kini tidak perlu lagi repot dengan penumpukan pesanan pembeli karena semua transaksi kini terekam secara *online*.

5.2.Saran

Saran untuk pengembang Sistem Informasi dengan *QR Code* untuk Pemesanan dengan Framework Laravel berdasarkan pelaksanaan dan pengerjaan skripsi yang telah dilakukan sebagai berikut yaitu memperbaiki halaman depan/*home* agar lebih nyaman bagi para pengguna/pelanggan.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Daftar Pustaka

- Fitriyana, & Sucipto, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada Pt Erlangga Mahameru. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 105–110.
- Handayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi KaHandayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.310>.
ILKOM Jurnal Ilmiah, 10(2), 182–189.
- Isa, I. G. T. (2017). Perancangan Sistem Parkir QR Code Menggunakan Mikrokontroller Arduino Berbasis Android. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2017, STMIK AMIKOM Yogyakarta, 4 Februari 2017*, 25–30.
- Moch Zawaruddin Abdullah, Mungki Astiningrum, Yuri Ariaynto, Dwi Puspitasari, & Atiqah Nurul Asri. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Website menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Pengabdian Polinema Kepada Masyarakat*, 8(1), 74–80.
<https://doi.org/10.33795/jppkm.v8i1.64>
- Rahardika, P. D. W. I. (2020). *Naskah publikasi implementasi sistem pembayaran dengan payment gateway pada pemesanan tour & transport*. 1–14.
- Rambe, B. H., Pane, R., Irmayani, D., Nasution, M., Munthe, I. R., Ekonomi, F., & Bisnis, D. (2020). UML Modeling and Black Box Testing Methods in the School Payment Information System. *Jurnal Mantik*, 4(3), 1634–1640.
- Saputri, Z. R., Oktavia, A. N., Ramdhani, L. S., Suherman, A., Informasi, S., Kampus, A., Sukabumi, K., Informasi, S., Kota, K., Bina, U., Informatika, S., & Pendahuluan, I. (n.d.). *Rancang bangun sistem informasi pemesanan makanan berbasis web pada cafe surabiku*. 66–77.
- Susanti, S., Junianto, E., & Rachman, R. (2017). Implementasi Framework Laravel Pada Aplikasi Pengolah Nilai Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika (JI) UBSI*, 4(1). <https://doi.org/10.31311/JI.V4I1.1562>



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1), 70 halaman.

Wibowo, G. P., & Purwanto, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Damri Di Bandara Xyz Menggunakan Qr Code Dan Web Base. *Jurnal Sistem Informasi*, 69–74.

<http://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/jsi/article/view/449>

