



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



JUDUL :

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN MASJID BESAR AL FURQON BEKASI BARAT BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN

FRAMEWORK FLUTTER

LAPORAN SKRIPSI

AHMAD FARID MUHARRAM 4817071351

**POLITEKNIK
NEGERI**

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2021



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



JUDUL :

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN MASJID BESAR AL FURQON BEKASI BARAT BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER

LAPORAN SKRIPSI

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk

Memperoleh Diploma Empat Politeknik

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

AHMAD FARID MUHARRAM 4817071351

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2021



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Ahmad Farid Muhamram
NIM : 481707351
Tanggal : 3 September 2021
Tanda Tangan :

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Ahmad Farid Muhamarram
NIM : 4817071351
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : PEMBUATAN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN KEGIATAN MASJID BESAR AL
FURQON BEKASI BARAT BERBASIS MOBILE
MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Jum'at, Tanggal 03, Bulan September, Tahun.2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds. ()
Penguji I : MERA KARTIKA DELIMAYANTI ()
S.Si., M.T., Ph.D.
Penguji II : SYAMSIDIWI CAHYA S.S.T., M.Kom. ()
Penguji III : ARIAWAN ANDI SUHANDANA, ()
S.Kom., M.T.I.
S.Kom., M.T.I.

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua



Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.
NIP.197802112009121003



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan laporan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat wajib untuk mencapai gelar Diploma Empat Politeknik Negeri Jakarta. Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak yang telah memberikan masukan kepada penulis. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

- a. Allah SWT tuhan yang maha esa, yang telah memberikan penulis rizki berupa kesehatan dan akal sehat yang sangatlah berharga bagi penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
- b. Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktunya dalam mengarahkan dan membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini.
- c. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan secara moral maupun material.
- d. Sahabat yang telah banyak membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT dapat membantu dan mempermudah penulis untuk dapat menyelesaikan hingga akhir dan agar Allah SWT berkenan membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis dengan pahala yang berlipat ganda. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi manusia banyak.

Depok, 03 September 2021

Ahmad Farid Muhamarram



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar. Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya bertanda tangan dibawah ini:

Nama	:	Ahmad Farid Muhamarram
NIM	:	4817071351
Program Studi	:	Teknik Informatika
Jurusan	:	Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya	:	Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN MASJID BESAR AL FURQON BEKASI BARAT BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Depok, 03 September 2021

Yang Menyatakan

(Ahmad Farid Muhamarram)



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN MASJID BESAR AL FURQON BEKASI BARAT BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER

Abstrak

Indonesia merupakan negara dengan populasi Muslim terbesar di dunia. Pada tahun 2020, terdapat 800 ribu masjid yang ada di seluruh Indonesia. Minimnya informasi kegiatan masjid untuk masyarakat yang tinggal di lingkungan masjid besar Al Furqon menjadi masalah utama. Akibatnya, informasi kegiatan keagamaan tidak bisa merata kepada jama'ah masjid. Menyadari hal tersebut, peneliti berinisiatif untuk membuat sistem informasi pengelolaan kegiatan masjid berbasis mobile. Oleh karena itu, dalam penelitian ini akan dibuat aplikasi pengelolaan kegiatan masjid untuk mengumpulkan dan mempublikasikan infomasi kegiatan masjid. Mengumpulkan informasi kegiatan masjid bukanlah tugas yang mudah. Untuk itu, peneliti menggunakan metode wawancara, observasi dan studi pustaka untuk mendapatkan masukan dari dewan kemakmuran masjid dan jama'ah yang sering datang ke masjid. Sistem informasi yang dibuat menggunakan framework flutter dan Laravel sebagai back-end servernya. Proses pembuatan aplikasi bergantung pada data yang telah disepakati oleh ketua DKM. Pengguna dapat menggunakan fitur – fitur untuk memudahkan mencari informasi dan dkm untuk mengelola data. Dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa tingkat kepuasan user pada aplikasi Al Furqon Mobile sebesar 86,4%. Hal ini dapat dikatakan bahwa user cukup puas dengan fitur dan fungsi yang terdapat pada aplikasi Al Furqon Mobile.

Kata kunci : Sistem Informasi, Mobile Application, Flutter, Masjid

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	.ix
DAFTAR GAMBARx
DAFTAR LAMPIRANxi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
b. Wawancara dan Observasi	4
1.5.2 Metode Pelaksanaan	4
BAB II.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Sistem Informasi.....	8
2.3 Android.....	8



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.4	Flutter	9
2.5	Dart	10
2.6	MySQL	11
	Framework Laravel	11
2.7	11
2.8	Aplikasi Mobile	12
2.9	Unified Model Language	13
2.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	14
2.9.2	Entity Relationship Diagram	15
2.10	Pengujian	16
2.10.1	<i>Black box testing</i>	16
2.10.2	<i>User acceptance test</i>	16
	BAB III	17
3.1	Perancangan	17
3.1.1	Deksripsi Program Aplikasi	17
3.1.2	Flowchart	17
3.1.3	Use Case Diagram	19
3.1.4	Entity Relationship Diagram	20
3.2	Realisasi	23
3.2.1	Halaman user	23
3.2.2	Halaman Admin	28
	BAB IV	36
4.1	Pengujian Sistem	36
4.2	Deskripsi Pengujian	36
4.3	Prosedur Pengujian	36
4.4	Data Hasil pengujian	36



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

4.4.1	Pengujian Aplikasi	36
4.4.2	Data Hasil Pengujian Black Box.....	37
4.4.3	Hasil Pengujian User Acceptance Test	43
4.5	Analisa Data / Evaluasi	45
4.5.1	Evaluasi Aplikasi	45
BAB V.....		49
PENUTUP.....		49
5.1	KESIMPULAN	49
5.2	SARAN	49
Daftar Pustaka		50





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol flowchart.....	12
Tabel 2. 2 Simbol use case.....	14
Tabel 2. 3 Simbol ERD	15
Tabel 3. 1 Kamus Data tbl_berita	21
Tabel 3. 2 Kamus Data tbl_user	21
Tabel 3.3 Kamus data tbl_jamaah	22
Tabel 3. 4 Kamus data tbl_kas_saldo.....	22
Tabel 3. 5 Kamus data tbl_book_aula.....	22
Tabel 3. 6 Kamus Data tbl_kas	23
Tabel 4. 1 pengujian halaman login	37
Tabel 4. 2 pengujian halaman reservasi aula	38
Tabel 4. 3 pengujian halaman kas	39
Tabel 4. 4 pengujian halaman absensi sholat	39
Tabel 4. 5 pengujian front end	41
Tabel 4. 6 Range skala likert.....	43
Tabel 4. 7 Hasil pengujian System Usability Scale	43
Tabel 4. 8 Hasil pengujian system usability scale.....	46
Tabel 4. 9 Pedoman Rating Skor SUS	46
Tabel 4. 10 Hasil Net Promoter Score	47



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Waterfall.....	5
Gambar 2. 1 Situs resmi flutter	9
Gambar 2. 2 Situs resmi Laravel.....	11
Gambar 3. 1 alur aplikasi alfurqon mobile	18
Gambar 3. 2 Use Case Diagram fitur aplikasi Al Furqon Mobile	19
Gambar 3. 3 Erd Al Furqon Mobile	20
Gambar 3. 4 splashscreen aplikasi Al Furqon Mobile	24
Gambar 3. 5 homescreen user	25
Gambar 3. 6 halaman book aula.....	26
Gambar 3. 7 halaman berita	27
Gambar 3. 8 halaman laporan keuangan	28
Gambar 3. 9 halaman login dkm	29
Gambar 3. 10 halaman homescreen admin	30
Gambar 3. 11 halaman kas	31
Gambar 3. 12 halaman form pengisian kas	32
Gambar 3. 13 halaman reservasi aula admin	33
Gambar 3. 14 halaman absensi sholat	34
Gambar 3. 15 Halaman berita admin	35



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Observasi Lingkungan sekitar Masjid Besar Al Furqon	52
Lampiran 2 Tanskrip Wawancara dengan H. Warisman S.Ag (Ketua DKM Masjid Besar Al Furqon).....	54
Lampiran 3 Observasi Lingkungan sekitar Masjid Besar Al Furqon	52





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Masjid merupakan tempat ibadah umat muslim. Selain digunakan sebagai tempat beribadah, masjid juga merupakan pusat dari kehidupan komunitas muslim. Pada sejarah Islam, masjid turut memegang peranan penting dalam aktivitas sosial kemasyarakatan. Masjid dalam sejarah Islam memiliki arti penting dalam kehidupan umat muslim, hal ini karena masjid sejak masa Rasulullah Saw, telah menjadi sentra utama seluruh aktivitas umat Muslim generasi awal, bahkan masjid kala itu menjadi sebuah “fasilitas” umat muslim mencapai kemajuan peradaban (Kurniawan, 2014).

Di era teknologi seperti sekarang ini, perkembangan masjid masih belum optimal, dan dibutuhkan inovasi untuk mengembangkan masjid yang berbasis pada perkembangan teknologi. Pengelolaan dan pembaharuan masjid di dalam dan di luar akan membuat masjid menjadi lebih baik. (Arianto et al., 2020)

Masjid Besar Al – Furqon merupakan salah satu masjid besar yang berada di Kelurahan Kota Baru, Kecamatan Bekasi Barat, Jawa Barat. Banyak kegiatan yang di selenggarakan di Masjid Besar Al – Furqon diantaranya pengajian, pengelolaan zakat, infaq, shodaqoh dan keuangan masjid dan penyewaan aula serba guna masjid. Pengurus DKM (Dewan Kemakmurhan Masjid) sering kesulitan dalam manajemen pengolahan data serta memerlukan waktu yang cukup lama, karena dalam mengolah data kegiatan maupun keuangan, Masjid Besar Al – Furqon masih menggunakan proses manual. Dimana cara manual masih kurang efektif dan efisien. Masjid Besar Al Furqon memiliki pengurus sebanyak 50 orang dan jama’ah ditaksirkan mencapai 1.500 orang jama’ah.

Pada penelitian ini, sistem informasi yang akan dibuat peneliti akan berfokus pada pengelolaan kegiatan, keuangan masjid, dan penyewaan aula gedung masjid, serta mengimplementasikan dengan berbasis *mobile* yang nantinya tidak hanya akan mempermudah pengurus dkm melakukan pengolahan data tetapi juga akan memberikan informasi secara transparan, cepat, tepat dan efektif kepada masyarakat melalui sistem informasi berbasis *mobile*.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Berdasarkan pernyataan diatas, untuk mempermudah dalam pengelolaan informasi kegiatan, keuangan masjid, dan penyewaan gedung aula di Masjid Besar Al – Furqon secara efektif dan efisien serta dapat dengan mudah diakses dimana saja, maka diperlukan sistem pengelolaan berbasis *mobile*. Sistem informasi ini akan memanajemen seluruh data dalam satu sistem yang akan diproses secara otomatis oleh *admin* yaitu pengurus dkm yang memiliki kendali penuh terhadap sistem informasi manajemen *mobile*. *User* atau masyarakat hanya dapat melihat hasil data yang telah dikelola oleh sistem.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka perumusan masalah yang dapat disimpulkan adalah, bagaimana pembuatan sistem informasi pengelolaan kegiatan pada Masjid Besar Al – Furqon berbasis mobile menggunakan framework flutter yang di harapkan dapat membantu pengurus dkm mengelola data kegiatan dan meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam mengelola data dan mempermudah penyebaran informasi kepada jamaah.

1.3 Batasan Masalah

Berikut ini merupakan batasan masalah terkait permasalahan yang telah diuraikan.

Batasan masalah pada pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Merancang sistem informasi pengelolaan kegiatan Masjid Besar Al – Furqon berbasis mobile menggunakan framework flutter
2. Sistem informasi dibuat berdasarkan data wawancara yang dilakukan bersama ketua dkm Masjid Besar Al – Furqon Bekasi Barat
3. Admin dapat mengelola data kegiatan seperti *update*, *delete*, *edit*, dan *create* pada menu keuangan dkm, kas masuk, kas keluar, berita kegiatan, reservasi aula, absen sholat 5 waktu para jama'ah
4. User hanya dapat melihat data kegiatan pada menu menu keuangan dkm, kas masuk, kas keluar, berita kegiatan dan reservasi aula masjid.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

5. Jumlah dkm yang menggunakan aplikasi sebanyak 20 orang pada bidang terkait dan jamaah masjid besar Al Furqon Bekasi Barat yang berkisar 1500 orang jama'ah
6. Informasi kegiatan masjid bersifat umum, dapat dilihat semua pengguna
7. *Backend* aplikasi menggunakan *Laravel* dan menggunakan database MySQL.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Berikut ini merupakan tujuan dan manfaat dari perancangan dan pembangunan sistem terkait permasalahan yang telah diuraikan.

1.4.1 Tujuan

Berikut ini merupakan beberapa tujuan dari perancangan dan pembangunan sistem terkait permasalahan yang telah diuraikan.

1. Merancang sistem informasi berbasis mobile yang digunakan untuk mengelola kegiatan dan keuangan Masjid Besar Al – Furqon
2. Mengimplementasikan sistem informasi yang baik sehingga data yang diolah lebih efektif dan efisien.

1.4.2 Manfaat

Berikut ini merupakan beberapa manfaat dari perancangan dan pembangunan sistem terkait permasalahan yang telah diuraikan.

1. Membantu meningkatkan kinerja pengurus dkm agar tidak memakan banyak waktu untuk mengolah data
2. Meningkatkan penyebaran informasi kepada pengurs dkm maupun masyarakat terkait kegiatan yang ada di Masjid Besar Al – Furqon
3. Tranparansi pengelolaan dana yang didapat dari masyarakat.

1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Penyebaran Kuisioner



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Adapun metode pengumpulan data untuk kebutuhan penelitian ini menggunakan kuisioner. Peneliti melakukan penyebaran kuisioner dengan cara membuat kuisioner pada *google form*. Penyebaran dilakukan pada *group whatsapp* pengurus ,pengumuman madding masjid dan halaman lingkungan masjid. Data hasil kuisioner terlampir

b. Wawancara dan Observasi

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah metode wawancara, observasi dan studi pustaka. Pada metode observasi dengan cara mengumpulkan data dari lingkungan masjid Besar Al – Furqon dengan melihat hal hal yang akan di masukkan ke dalam sistem. Pada metode wawancara dengan cara mengumupulkan data dari narasumber yaitu ketua dkm Masjid Besar Al – Furqon bapak H. Warisman S.Ag pada tanggal 12 Februari 2021. Pada metode studi pustaka pengumpulan data dengan memperlajari jurnal – jurnal yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas. Dan didapat *user requirement* berikut:

1. Sistem informasi manajemen masjid yang berbasis *mobile* (menggunakan teknologi internet)
2. Memanage proses-proses didalam proses masjid, pendataan pengurus, laporan keuangan, agenda kegiatan, data para jamaah
3. Sistem dapat digunakan oleh jamaah dan dkm
4. Fungsi pendataan pengurus masjid, fungsi manajemen keuangan, fungsi laporan pemasukan pengeluaran, fungsi manajemen agenda

1.5.2 Metode Pelaksanaan

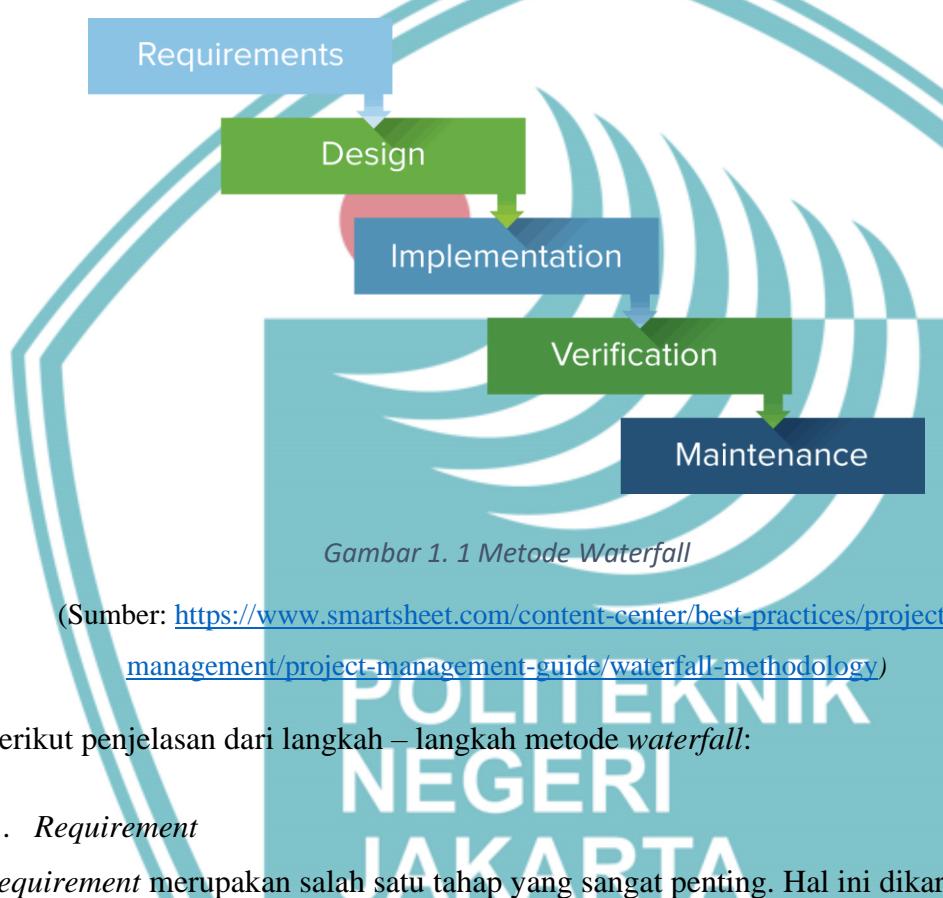
Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah metode wawancara, observasi dan studi pustaka. Pada metode observasi dengan cara mengumpulkan data dari lingkungan masjid Besar Al – Furqon dengan melihat hal hal yang akan di masukkan ke dalam sistem. Pada metode wawancara dengan cara mengumupulkan data dari narasumber yaitu ketua dkm Masjid Besar Al – Furqon bapak H. Warisman S.Ag pada tanggal 12 Februari 2021. Pada metode studi pustaka pengumpulan data dengan memperlajari jurnal – jurnal yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas. Metode implementasi yang digunakan dalam

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

penelitian ini dibangun dengan menggunakan metode waterfall. Waterfall merupakan metode pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan sistem atau proses sekuensial, atau yang disebut dengan software development life cycle (SDLC). Dalam metode waterfall, saat membangun sistem, harus didasarkan pada lima tahap: *requirement, design, development, testing, dan maintenance*. Berikut adalah gambar alur metode waterfall:



(Sumber: <https://www.smartsheet.com/content-center/best-practices/project-management/project-management-guide/waterfall-methodology>)

Berikut penjelasan dari langkah – langkah metode waterfall:

1. *Requirement*

Requirement merupakan salah satu tahap yang sangat penting. Hal ini dikarenakan kita harus mengetahui seluruh data yang terkumpul untuk kebutuhan sistem informasi yang akan dibuat dan melakukan perencanaan sistem secara matang. Informasi ini biasanya dapat diperoleh dengan wawancara, survei, maupun berdiskusi. Perencanaan yang menyangkut perlakuan fungsi – fungsi yang diinginkan dan pengelompokan terhadap fitur – fitur yang akan dibangun nantinya.

2. *Design*

Proses *design* dilakukan setelah dilakukan analisis untuk mengetahui spesifikasi atau kebutuhan aplikasi yang akan dibangun, dan proses perancangan dilakukan sebelum proses pengkodean, sehingga dapat digariskan apa yang akan dilakukan



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

dan arsitektur aplikasi yang akan dibuat dapat ditentukan Karena aplikasi ini berbasis web maka dapat digunakan secara efektif dan efisien oleh pengguna.

3. *Implementation*

Pada tahap ini proses pengkodean aplikasi sudah dimulai. Produksi aplikasi akan dibagi menjadi beberapa modul kecil, dan jika setiap modul sudah dibuat akan ditinjau ulang sesuai dengan semua kebutuhan yang ada dan fungsinya agar aplikasi dapat digunakan sesuai dengan yang diharapkan.

4. *Verification*

Selama proses ini, pengujian akan dilakukan untuk memastikan bahwa sistem informasi yang diterapkan sudah sesuai. Dalam penelitian ini menggunakan pengujian black box, karena dapat menemukan beberapa fungsi fitur yang tidak sesuai dengan keadaan sebenarnya untuk analisis dan perbaikan, dapat menemukan *bug* atau *error* dapat secara efektif dan efisien memilih subset pengujian. Pengujian dapat dilakukan oleh orang yang bukan programer sekalipun.

5. *Maintenance*

Maintenance adalah proses akhir dari perancangan aplikasi dengan menggunakan metode waterfall. Dalam proses ini aplikasi yang dirancang akan dimulai, dan proses analisis lebih lanjut cacat atau kesalahan akan disediakan untuk perawatan rutin, sehingga aplikasi yang dihasilkan dapat terus berjalan dengan baik dan benar untuk waktu yang lama.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Pembuatan aplikasi sistem pakar untuk mengenali kerusakan pada. Peneliti dapat mengambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. Fitur laporan keuangan pada halaman user dapat membantu user melihat transparansi keuangan dkm masjid besar Al Furqon
2. Fitur berita pada halaman user dapat berfungsi dengan baik yang mana dapat menampilkan berita kegiatan masjid besar Al Furqon.
3. Fitur book aula pada halaman user membantu user membuat reservasi gedung aula masjid besar Al Furqon
4. Fitur kas pada halaman admin berfungsi dengan baik, memudahkan dkm untuk membuat, mengedit dan menghapus kas masuk dan keluar dengan efisien.
5. Fitur data jamaah pada halaman admin membantu dkm menambah, menghapus dan mengedit absensi sholat jamaah.
6. Fitur reservasi aula pada halaman admin membantu dkm mengelola tanggal dan jam dan menghubungi pengaju dengan lebih efisien.
7. Fitur laporan keuangan pada halaman user dapat menampilkan saldo total, kas keluar dan kas masuk bulan sebelumnya dan bulan ini.
8. Fitur berita kegiatan pada halaman admin dapat membantu dkm membuat, menghapus dan mengedit berita kegiatan serta menampilkan berita kegiatan yang dibuat oleh dkm.

5.2 SARAN

Saran peneliti dalam melakukan pengembangan Aplikasi Al Furqon Mobile selanjutnya adalah, sebagai berikut :

1. Menampilkan tanggal dan waktu reservasi aula untuk dkm dan jama'ah
2. Menampilkan grafik absensi sholat pada halaman jama'ah
3. Dapat mengunduh laporan keuangan dengan format *excel* atau *.xlsx*



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Daftar Pustaka

- Arianto, H., Khotimah, T., & Supriyati, E. (2020). Sistem Pengelolaan Masjid Jami' Darussalam Berbasis Web. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 2(1), 12–16. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v2i1.5616>
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). *Crop Science*, 23(2), 201–205. <https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x>
- Installation - Laravel - The PHP Framework For Web Artisans*. (n.d.). Retrieved August 15, 2021, from <https://laravel.com/docs/8.x#why-laravel>
- Kurniawan, S. (2014). Masjid Dalam Lintasan Sejarah Umat Islam. *Jurnal Khatulistiwa-Journal of Islamic Studies*, 4(September), 169.
- Luthfi, F. (2017). Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 2(1), 34. <https://doi.org/10.14421/jiska.2017.21-05>
- Pramana, Y. A., Brata, K. C., & Brata, A. H. (2018). *Pembangunan Aplikasi Augmented Reality untuk Pengenalan Benda di Museum Berbasis Android (Studi Kasus : Museum Blambangan Banyuwangi)*. 2(5), 2034–2042.
- Pratama, Y. A., & Junianto, E. (2016). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ginjal Dan Saluran Kemih Dengan Metode Breadth First Search. *Jurnal Informatika*, 2(1). <https://doi.org/10.31311/ji.v2i1.69>
- Prayitno. (2015). The research of negative ion test method for fabric. *Advanced Materials Research*, 756–759(1), 138–140. <https://doi.org/10.4028/www.scientific.net/AMR.756-759.138>
- Roohullah Jan, S., Tauhid Ullah Shah, S., Ullah Johar, Z., Shah, Y., & Khan, F. (2016). An Innovative Approach to Investigate Various Software Testing Techniques and Strategies. *International Journal of Scientific Research in Science, Engineering and Technology*, 2(2), 682–689.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- Suandi, A., Khasanah, F. N., & Retnoningsih, E. (2017). Pengujian Sistem Informasi E-commerce Usaha Gudang Cokelat Menggunakan Uji Alpha dan Beta. *Information System for Educators and Professionals*, 2(1), 61–70.
- Susano, A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Pengolahan Data Pengurus Masjid. *Faktor Exacta*, 9(4), 377–385.
- Triharto, P. (2015). Bab ii kajian pustaka bab ii kajian pustaka 2.1. *Bab Ii Kajian Pustaka 2.1, 2004*, 6–25.
- Utama, G. D. P., & Usino, W. (2018). E-Crm Dengan Metodologi Fast (Framework for the Application of System Technique) Sebagai Upaya Peningkatan Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan: Studi Kasus Ukm U-Me Online. In *Telematika MKOM* (Vol. 10, Issue 1, pp. 34–41). <https://journal.budiluhur.ac.id/index.php/telematika/article/view/656/>
- Vivaldi, J., & Putra. (2020). Model Sistem Informasi Geografis Pemetaan Masjid Berbasis Mobile (Studi Kasus Kecamatan Denpasar Selatan). *Jutisi: Jurnal Ilmiah* ..., 95–104. <http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/498>
- Welim, Y. Y., & Sakti, A. R. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Pengelolaan Dana Masjid Pada Yayasan Al-Muhajiriin, Tangerang. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 29. <https://doi.org/10.24176/simet.v7i1.485>

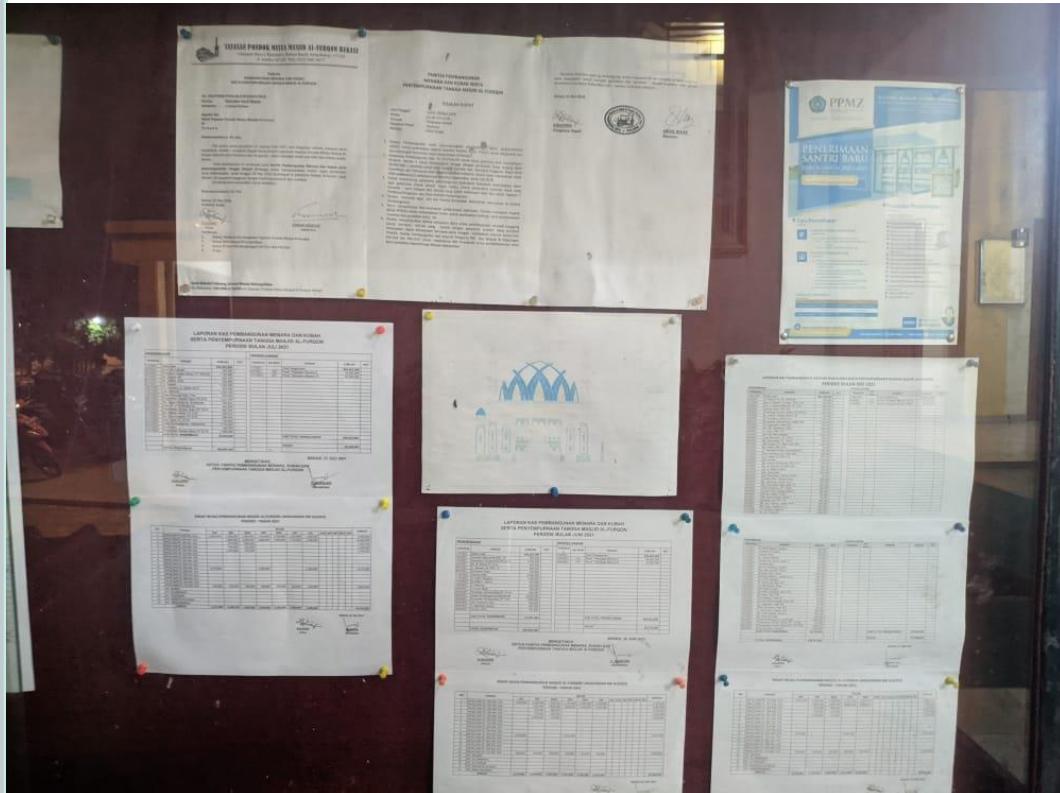


© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 1 Observasi Lingkungan sekitar Masjid Besar Al Furqon



Mading sebagai sarana informasi jama'ah dan masyarakat lingkungan masjid besar Al Furqon

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

(lanjutan)



Gedung aula serba guna

PANITIA PEMBANGUNAN MENARA, KUBAH SERTA PENYEMPURNAAN TANGGA MASJID AL-FURQON				
Perumahan Harapan Baru I, Kotabaru, Bekasi Barat, Kota Bekasi 17139				
Sekretariat : Jl. Jambu Air VIII, Telp. 021 - 8863677, 0813 1077 0114, 0815 1998 2002				
LAPORAN KEUANGAN KEGIATAN PANITIA PEMBANGUNAN "MENARA"				
DEWAN KEMAKMURAN MASAID (DKM) BESAR AL FURQON BEKASI BARAT				
Sekretariat : Jl. Jambu Air VIII, Telp. 021-88636777, 081515496				
Periode : Pembukaan s/d 15 Agustus 2021	URAIAN KEGIATAN	PENERIMAAN (Rp)	PENGELUARAN (Rp)	SALDO (Rp)
	<i>Bulan Maret</i>			
22/03/2021	Untuk Pembayaran I	19.891.000	250.000	196.869.000
	Biaya Operasional	64.700.000	216.760.000	
	<i>Bulan April</i>			
	Biaya Operasional	200.000	131.860.000	
	Pembuatan Bendera	45.653.000	177.513.000	
9/4/2021	Untuk Pembayaran II	1.100.000	176.413.000	
18/4/2021	Untuk Pembayaran III	20.000.000	180.313.000	
27/4/2021	Untuk Pembayaran IV	20.000.000	136.413.000	
	<i>Bulan Mei 2021</i>			
	Biaya Operasional	44.700.000	91.713.000	
9/5/2021	Untuk Pembayaran V	55.185.000	346.896.000	
27/5/2021	Untuk Pembayaran VI	25.000.000	173.896.000	
		20.000.000	102.896.000	
	<i>Bulan Juni 2021</i>			
	Biaya Operasional	13.381.000	115.279.000	
14/6/2021	Untuk Pembayaran VII	40.000.000	75.279.000	
22/6/2021	Untuk Pembayaran VIII	10.000.000	65.279.000	
	<i>Bulan Juli 2021</i>			
	Biaya Operasional	15.049.000	80.328.000	
9/7/2021	Untuk Pembayaran IX	10.000.000	79.328.000	
17/7/2021	Untuk Pembayaran X	35.000.000	35.328.000	
	<i>Bulan Agustus 2021 (s/d 17 Agustus 2021)</i>			
	Sumbangan dari YPM	15.000.000	50.328.000	
	Donatur Umum	5.567.000	55.895.000	
10/8/2021	Untuk Pembayaran XI		25.000.000	30.895.000
15/8/2021	Untuk Pembayaran XII		15.000.000	15.895.000

CATATAN :
"Sebesar Rp. 2.800.000,- yang belum tertagih", atau
belum membayar yang tertulis dalam kesepakatan.

DJULISONO
Ketua

MUNAJAD
Bendahara

Dokumen rincian dana kegiatan pembangunan Menara, kubah dan
penyempurnaan tangga masjid besar Al Furqon



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 2 Tanskrip Wawancara dengan H. Warisman S.Ag (Ketua DKM Masjid Besar Al Furqon)

Tranakrip wawancara dengan H. Warisman S.Ag (Ketua DKM Masjid Besar Al Furqon)

Tempat : Jalan Korma Jalan Harapan Baru No.14 C, Jl. Kota Baru Bar., RT.001/RW.1, Kota Baru, Kec. Bekasi Bar., Kota Bks, Jawa Barat 17133

Waktu : 22 Juli 2021

F	Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh. Perkenalkan saya Ahmad Farid Muhamarram mahasiswa Politeknik Negeri Jakarta. Tujuan saya datang kesini untuk wawancara bapak H. Warisman S.Ag untuk menjadi narasumber. Saya butuh data perihal pengelolaan kegiatan pada masjid besar Al Furqon ini. Apakah bapak sudah siap diwawancara?
W	Waalaikumsalam warahmatullahi wabarakatuh. Baik mas Farid, saya siap diwawancarai.
F	Baik pak Warisman, skripsi saya tentang pembuatan sistem informasi menggunakan perangkat mobile, sebelumnya apakah masjid besar Al Furqon ini memiliki sistem informasi dan alurnya seperti apa?
W	Masjid besar Al Furqon ini sudah mempunyai sistem informasi sebenarnya, namun masih menggunakan manual. Contoh seperti kas masuk, kas keluar dan pembelanjaan masih menggunakan sistem voucher yang mana kas masuk, kas keluar dan pembelanjaan dicatat dibuku terlebih dahulu baru diinputkan ke program excel. Inginnya kami juga para jama'ah tahu aliran kas keuangan dkm masjid besar Al Furqon ini tujuannya sebagai transparansi antara dkm dan jama'ah. Lalu untuk informasi kegiatan seputar masjid kami menggunakan mading masjid yang terletak di pintu masuk masjid. Segala kegiatan dan laporan kami informasikan di mading tersebut. Cukup memakan waktu lebih, seperti mengetik kegiatannya lalu persetujuan ke ketua dkm untuk meminta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

	<p>tanda tangan lalu baru di print dan ditempelkan di mading masjid. Untuk reservasi aula, jama'ah atau masyarakat yang ingin menyewa gedung aula masjid besar Al Furqon, harus datang terlebih dahulu dan menemui dkm yang bertugas di sekretariat masjid, lalu menanyakan ketersediaan jadwal penyewaan gedung aula masjid besar Al Furqon. Lalu calon penyewa ditanyakan tujuan menyewa aula kapan dan tanggalnya. Barulah dkm mencatat reservasi aula pada buku catatan reservasi aula. Dan juga kami juga sedang tahap pembangunan masjid yang membutuhkan dana dari para jama'ah maupun donatur. Peran jama'ah dan donatur sangat penting untuk meningkatkan kemakmuran masjid besar Al Furqon. Atas shodaqoh dan donasi kami dkm masjid besar Al Furqon dapat memfasilitasi dengan baik lagi. Agar dana pembangunan masjid bisa kami perkirakan, kami butuh data jama'ah yang aktif berkegiatan maupun beribadah di masjid besar Al Furqon. Mungkin seperti absensi sholat agar bisa mengetahui jama'ah yang aktif berkegiatan di masjid besar Al Furqon. Nantinya bisa dihitung perkiraan dana yang terkumpul dari jama'ah dan perkiraan total pengeluarannya. Kurang lebihnya seperti itu sih mas Farid.</p>
F	Baik pak Warisman, berarti untuk saat ini dkm masih kesulitan mengelola data yang masuk ya dan membutuhkan waktu lama agar memprosesnya? Sitem informasi yang diinginkan masjid besar Al Furqon itu seperti apa sih Pak?
W	Yang bisa dipakai semua kalangan, muda tua juga dapat menggunakanya. Terlebih lagi sekarang hampir semua masyarakat memiliki handphone. Tidak perlu ribet ribet menjalankannya, mudah dipakainya, dkm dapat terbantu tugas tugasnya dan jama'ah juga dapat informasi terkini dari masjid besar Al Furqon.
F	Baik pak, terima kasih atas waktu nya telah berkenan diwawancara. Saya rasa cukup data yang saya butuhkan. Sekali lagi terima kasih ya Pak Warisman.
W	Baik mas Farid, sama sama



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3 Validasi Data

Dokumentas validasi data dengan DKM masjid besar Al Furqon beserta jama'ah

Wawancara

Tempat : Masjid Besar Al Furqon Bekasi Barat

Waktu : 22 Juli 2021



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA