



**RANCANG BANGUN APLIKASI PERBANDINGAN
HARGA SEMBAKO PADA BEBERAPA E-
COMMERCE BERBASIS WEBSITE**

LAPORAN SKRIPSI

**Maharani Afifah Widyasari
4817080372**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2021



**RANCANG BANGUN APLIKASI PERBANDINGAN
HARGA SEMBAKO PADA BEBERAPA E-
COMMERCE BERBASIS WEBSITE**

LAPORAN SKRIPSI

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan
untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

**Maharani Afifah Widyasari
4817080372**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2021



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta


HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Maharani Afifah Widyasari

NIM : 4817080372

Tanggal : 30 Juli 2021

Tanda Tangan : 

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Maharani Afifah Widyasari
NIM : 4817080372
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Perbandingan Harga Sembako pada Beberapa E-Commerce Berbasis Website

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Kamis, Tanggal 5, Bulan Agustus, Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS**

Disahkan oleh

Pembimbing I :	Muhammad Yusuf Bagus Rasyidiin, S.Kom., M.TI.	(.....)
Penguji I :	Mera Kartika Delimayanti, S.Si., M.T., Ph.D.	(.....)
Penguji II :	Ayu Rosyida Zain, S.ST.,M.T.	(.....)
Penguji III :	Noorlela Marcheta, S.Kom., M.Kom.	(.....)

Mengetahui :

Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Proposal Skripsi ini. Penulisan Proposal Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Empat Politeknik. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Proposal Skripsi, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Proposal Skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Muhammad Yusuf Bagus Rasyidiin, S.Kom., M.TI. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan Proposal Skripsi ini.
- b. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan moral dan material.
- c. Sahabat yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang penulis perlukan.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak dan dapat menjadi tambahan wawasan bagi pembaca.

Depok, Juli 2021

Maharani Afifah Widyasari



HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Maharani AfifahWidyasari
NIM : 4817080372
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Rancang Bangun Aplikasi Perbandingan Harga Sembako Pada Beberapa E-Commerce Berbasis Website

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Depok Pada tanggal : 30 Juli 2021

Yang menyatakan

Maharani Afifah Widyasari

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Rancang Bangun Aplikasi Perbandingan Harga Sembako dari Beberapa E-Commerce Berbasis Website

Abstrak

Seiring dengan berkembangnya teknologi, terbentuklah berbagai macam e-commerce. Dengan adanya e-commerce, memudahkan pembeli dalam melakukan transaksi jual beli secara online. Namun harga dari tiap e-commerce berbeda-beda. Sehingga membuat pembeli bingung harus berbelanja di e-commerce mana. Pembeli akan memilih e-commerce yang menawarkan harga yang lebih murah dengan barang yang sama. Terutama dengan harga sembako, pembeli akan mencari sembako dengan harga termurah. Oleh karena itu, perlu dirancang aplikasi perbandingan harga sembako dari beberapa e-commerce berbasis website dengan harapan dapat memudahkan pembeli dalam membandingkan harga sembako dari beberapa e-commerce. Aplikasi ini akan dibangun menggunakan framework Laravel dengan metode pengembangan sistem menggunakan waterfall. Metode pengujian yang dilakukan menggunakan Blackbox Testing.

Kata kunci : Sembako, E-Commerce, Laravel, Blackbox Testing

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4.1 Tujuan.....	2
1.4.2 Manfaat	2
1.5 Metode Pelaksanaan Tugas Akhir.....	3
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Sejenis.....	5
2.2 My Sql	6
2.3 PhpMyAdmin.....	7
2.4 Bahasa PHP.....	7
2.5 Xampp	7
2.6 Website	8
2.7 Data Feed.....	8
2.8 Laravel.....	8
BAB III.....	13
PERENCANAAN DAN RANCANG BANGUN	13
3.1 Perancangan Program Aplikasi	13

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

3.1.1 Deskripsi Aplikasi	13
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem	13
3.1.3 Cara Kerja Aplikasi Berupa Flowchart	15
3.1.4 Rancangan Program Aplikasi	16
3.2 Realisasi Program Aplikasi.....	19
3.2.1 Mock Up Aplikasi.....	19
3.2.2 Implementasi	21
BAB IV	24
PEMBAHASAN.....	24
4.1 Pengujian	24
4.1.1 Deskripsi Pengujian.....	24
4.1.2 Prosedur Pengujian.....	24
4.1.3 Data Hasil Pengujian	25
1. Pengujian Alpha.....	25
1.1 <i>Unit Testing</i>	25
BAB V.....	35
PENUTUP	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA	36
LAMPIRAN 1 DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	38
.....	38
LAMPIRAN 2 TRANSKIP WAWANCARA.....	39
LAMPIRAN 3 HASIL <i>BETA TESTING</i>	40



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Komparasi Penelitian Sejenis.....	5
Tabel 2	Simbol dan Deskripsi Flowchart	9
Tabel 3	Simbol dan Deskripsi Use Case	10
Tabel 4	Simbol dan Deskripsi Activity Diagram.....	11
Tabel 5	Rencana Pengujian	24
Tabel 6	Halaman <i>Dashboard Blackbox Testing</i>	25
Tabel 7	Halaman Bandingkan Harga <i>Blackbox Testing</i>	26
Tabel 8	Fitur Cari <i>Blackbox Testing</i>	27
Tabel 9	<i>Button</i> ke Toko atau <i>Button Beli</i>	27
Tabel 10	<i>Button Toggle Blackbox Testing</i>	28





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Waterfall	3
Gambar 2.1 Diagram <i>Fishbone</i>	6
Gambar 3.1 Flowchart Aplikasi	15
Gambar 3.2 Use Case Diagram	16
Gambar 3.3 Activity Diagram Halaman Utama	17
Gambar 3.4 Activity Diagram Halaman Pencarian.....	18
Gambar 3.5 Mockup Halaman <i>Dashboard</i>	19
Gambar 3.6 Mockup Halaman Pencarian	20
Gambar 3.7 Halaman <i>Dashboard</i>	21
Gambar 3.8 Halaman Bandingkan Harga	22
Gambar 3.9 Halaman Ke Toko.....	23





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di awal tahun 2020 ini, dunia dikagetkan dengan kejadian infeksi berat dengan penyebab yang belum diketahui, yang berawal dari laporan dari Cina kepada World Health Organization (WHO) terdapatnya 44 pasien pneumonia yang berat disuatu wilayah yaitu Kota Wuhan, Provinsi Hubei, China, tepatnya di hari terakhir tahun 2019 Cina(Davies, 2002). Di Indonesia sendiri jumlah masyarakat yang terinfeksi Covid-19 meningkat setiap harinya. Dengan adanya Covid-19, menghambat seluruh aktifitas manusia yang dilakukan secara tatap muka sehingga sekarang semua aktifitas tersebut dilakukan secara daring atau di rumah saja. Dengan adanya Covid-19 ini, seluruh aktifitas dilakukan menggunakan internet dan mau tidak mau seluruh manusia yang ada di dunia harus beradaptasi dengan perkembangan dan kemajuan teknologi yang begitu pesat. Hal ini berdampak juga dengan transaksi jual beli.

Transaksi jual beli saat ini sangat mudah dilakukan secara online sehingga banyak penjual atau pembeli merambah ke teknologi yang lebih canggih. Saat ini pun terdapat berbagai macam situs *e-commerce*. *E-commerce* mencakupi segala proses pengembangan, pemasaran, penjualan, pengiriman, pelayanan, dan pembayaran para pelanggan, dengan dukungan dari jaringan mitra bisnis yang lebih luas. Sistem yang digunakan dalam penggunaan *E-commerce* sangat mengandalkan internet dengan jumlah pengguna yang sangat potensial dengan peningkatan dari tahun ke tahun(Permana *et al.*, 2021).

Karena banyaknya situs *e-commerce* yang ada, menimbulkan salah satu masalah yaitu produk yang sama namun terdapat selisih harga dari produk yang dipasarkan oleh beberapa *e-commerce*. Hal tersebut membuat pembeli harus membandingkan harga barang dari beberapa *e-commerce* untuk mengetahui harga barang mana yang lebih murah harganya.

Berdasarkan permasalahan tersebut, akan dibuat “Aplikasi Perbandingan Harga Sembako dari Beberapa *E-Commerce* Berbasis Website” yang bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam membandingkan harga sembako dari



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

beberapa *e-commerce* dan untuk mengetahui harga termurah dari barang yang dicari. Aplikasi ini akan menampilkan barang sembako beserta harga dari beberapa *e-commerce*, menampilkan harga lain dari sembako yang dicari pada tiap *e-commerce* dan dapat menghubungkan langsung ke toko jika pengguna ingin melanjutkan transaksi jual beli. Aplikasi yang akan dibangun berbasis website menggunakan *Framework* Laravel.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang aplikasi perbandingan harga barang sembako dari Tokopedia, Shopee dan Blibli berbasis website?
2. Bagaimana memudahkan pengguna dalam membandingkan harga barang sembako dari Tokopedia, Shopee dan Blibli?
3. Bagaimana membangun sistem perbandingan harga sembako yang terkoneksi dengan Tokopedia, Shopee dan Blibli?

1.3 Batasan Masalah

1. Sistem aplikasi ini sebagai platform dalam perbandingan harga barang sembako yang dapat diakses melalui localweb.
2. Membandingkan harga sembako dari Tokopedia, Shopee dan Blibli berdasarkan data yang ada.
3. Hanya dapat melakukan pencarian secara general.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

1. Merancang aplikasi yang dapat memudahkan user dalam membandingkan harga sembako dari beberapa situs *e-commerce*.
2. Mengimplementasikan aplikasi untuk *user* terutama untuk para ibu.

1.4.2 Manfaat

1. Memudahkan user dalam membandingkan harga sembako dari beberapa situs *e-commerce*.
2. Menjalankan aplikasi sesuai kebutuhan *user*.

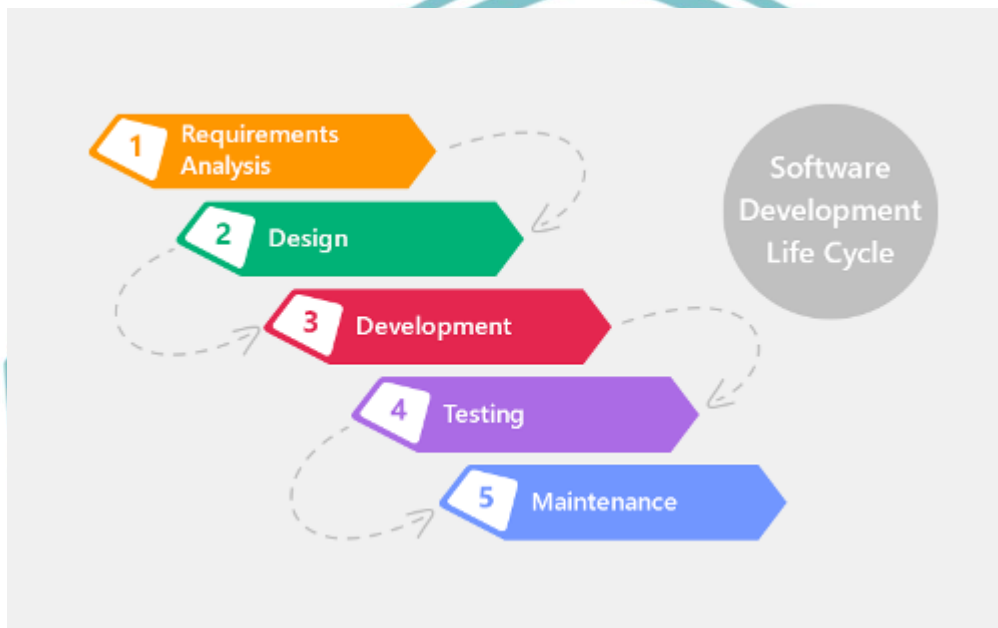


Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1.5 Metode Pelaksanaan Tugas Akhir

Metode yang digunakan dalam menjalankan skripsi ini yaitu dengan menggunakan metode SDLC (Software Development Life Cycle). Salah satu bagian dari metode SDLC adalah metode SDLC Waterfall. Adapun tahapan dalam metode Waterfall adalah sebagai berikut :



Gambar 1. 1 Metode Waterfall

Sumber : <https://www.hestanto.web.id/>

Dari gambar diatas sudah didapatkan tahapan-tahapan metode pelaksanaan dalam menjalankan skripsi ini. Untuk lebih jelasnya, berikut uraian dari gambar diatas :

1. Requirement Analysis

Pada tahap ini pengembang harus mengetahui seluruh informasi mengenai kebutuhan sofaware seperti kegunaan software yang diinginkan oleh pengguna dan batasan software. Informasi tersebut biasanya diperoleh dari wawancara, survey, ataupun diskusi. Setelah itu informs dianalisis sehingga mendapatkan data-data yang lengkap mengenai kebutuhan pengguna akan software yang akan dikembangkan.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2. *Design*

Design dilakukan sebelum proses coding dimulai. Ini bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap tentang apa yang harus dikerjakan dan bagaimana tampilan dari sebuah sistem yang diinginkan. Sehingga membantu menspesifikan kebutuhan hardware dan sistem, juga mendefinisikan arsitektur sistem yang akan dibuat secara keseluruhan.

3. *Development*

Proses penulisan *code* ada di tahap ini. Pembuatan software akan dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap selanjutnya. Dalam tahap ini juga akan dilakukan pemeriksaan lebih dalam terhadap modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

4. *Testing*

Pada tahap ini akan dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat sebelumnya. Setelah itu akan dilakukan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui apakah software sudah sesuai desain yang diinginkan dan apakah masih ada kesalahan atau tidak.

5. *Maintenance*

Maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan waterfall. Di sini software yang sudah jadi akan dijalankan atau dioperasikan oleh penggunanya. Disamping itu dilakukan pula pemeliharaan yang termasuk :

- Perbaikan kesalahan.
- Perbaikan implementasi unit sistem.
- Peningkatan jasa sistem sesuai kebutuhan baru.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pelaksanaan dan pengerjaan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem aplikasi perbandingan harga sembako dari beberapa e-commerce berbasis website telah berhasil dibangun.
2. Pengguna dapat melakukan perbandingan harga sembako sesuai yang dicari.
3. Dari pengujian menggunakan teknik *Blackbox Testing* yang dilakukan menghasilkan presentase sebesar 100%, menyatakan bahwa aplikasi berjalan dengan baik.
4. Aplikasi ini hanya dapat diakses via localweb dan tidak dapat di hosting karena adanya pihak ketiga yaitu Tokopedia, Shopee dan Blibli.

5.2 Saran

Aplikasi Perbandingan Harga Sembako pada Beberapa *E-Commerce* Berbasis Website masih perlu adanya perbaikan dan pengembangan pada sistem agar berjalan lebih efektif kedepannya. Saran untuk perbaikan dan pengembangan pada aplikasi selanjutnya, yaitu :

1. Membuat tampilan *user interface* yang lebih baik dan lebih menarik.
2. Menambahkan fitur pencarian secara meluas.



DAFTAR PUSTAKA

- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y. and Sagita, S. M. (2018) 'Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap', *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), p. 206. doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- Davies, P. D. O. (2002) 'Multi-drug resistant tuberculosis', *CPD Infection*, 3(1), pp. 9–12.
- Fitri Ayu and Nia Permatasari (2018) 'perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian', *Jurnal Infra tech*, 2(2), pp. 12–26. Available at: <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>.
- Goleman et al., 2019 (2019) '濟無No Title No Title', *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), pp. 1689–1699.
- Hananto, A. L. and Priyatna, B. (2017) 'Rancang Bangun Aplikasi Informasi Harga Produk', *TechnoXplore Jurnal Ilmu Komputer & Teknologi Informasi*, 2(1), pp. 10–20.
- Hendini, A. (2016) 'Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang', *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 2(9), pp. 107–116. doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- Jatmika, A. (2019) 'Perancangan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo Berbasis Php Dan Mysql.', *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), pp. 1689–1699.
- Mediana, D. (2018) 'Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya)', *Jurnal Manajemen Informatika*, 8(2), pp. 75–81. Available at: <http://ejournal.ukrida.ac.id/ojs/index.php/TIK/article/view/1495/1617>.
- Mendel, B. H. (2008) 'Jurnal Bangkit Indonesia (STT Indonesia Tanjungpinang) 1', pp. 1–9.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Palit, R. V, Rindengan, Y. D. Y. and Lumenta, A. S. M. (2015) ‘Rancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang’, *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer vol, 4(7)*, pp. 1–7.

Permana, A. E. *et al.* (2021) ‘Analisa Transaksi Belanja Online Pada Masa Pandemi’, *Jurnal TEKNOINFO*, 15(1), pp. 32–37.

Santoso, S. and Nurmalina, R. (2017) ‘Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)’, *Jurnal Integrasi*, 9(1), pp. 84–91.

Standsyah, R. E. (2017) ‘Rancangan Sistem Pengadministrasian’, *Jurnal UJMC, Volume 3, Nomor 2, Hal. 38 - 44*, 3, pp. 38–44. Available at: <http://e-jurnal.unisda.ac.id/index.php/ujmc/article/download/467/251/>.

Suendri (2018) ‘Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)’, *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 3(1), pp. 1–9. Available at: <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>.

Toar, O., Karamoy, H. and Wokas, H. (2017) ‘Analisis Perbandingan Harga Jual Produk Dengan Menggunakan Metode Cost Plus Pricing Dan Mark Up Pricing Pada Dolphin Donuts Bakery’, *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 5(2), p. 130083. doi: 10.35794/emba.v5i2.16488.

LAMPIRAN 1 DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Maharani Afifah Widyasari

Lahir di Depok, 28 April 1999. Lulus dari SDIT Al Qalam Depok pada tahun 2011, SMP Negeri 5 Depok pada 2014 dan MAN 7 Jakarta pada 2017. Saat ini sedang menempuh Semester 8 pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





LAMPIRAN 2 TRANSKIP WAWANCARA

Wawancara dilakukan dengan beberapa orang dengan pertanyaan dan jawaban seperti berikut :

1. Dengan adanya pandemi ini, transaksi jual beli lebih meningkat dilakukan secara online dan terdapat banyak *e-commerce* yang ada di Indonesia. Apakah dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam membandingkan sebuah harga barang di era pandemi ini?

= Sangat perlu, karena dengan adanya pandemi ini kita terkena dampak ekonomi yang mengharuskan kita mengolah keuangan dengan baik. Sehingga dalam melakukan pembelian barang perlu mencari barang dengan harga termurah.

2. Apakah dibutuhkan juga sebuah aplikasi untuk membandingkan harga sembako? Karena sembako merupakan keperluan paling penting.

= Ya perlu. Karena banyaknya *e-commerce* yang ada membuat bingung ketika harus membandingkan harga sembako yang dicari dengan harga termurah.

3. Aplikasi seperti apa yang harus ada dalam membandingkan harga sembako?

= Aplikasi yang mudah digunakan dimanapun dan lebih baik aplikasi yang dapat diakses tanpa harus menginstall nya terlebih dahulu.

4. Apa perlu aplikasi tersebut langsung terhubung dengan *e-commerce* yang ada?

= Ya perlu, untuk memudahkan pengguna jika ingin langsung melanjutkan pembelian.

Hak Cipta :

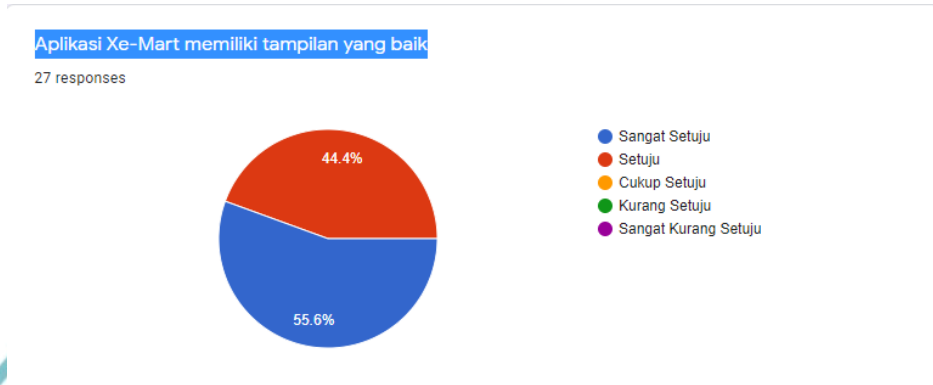
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

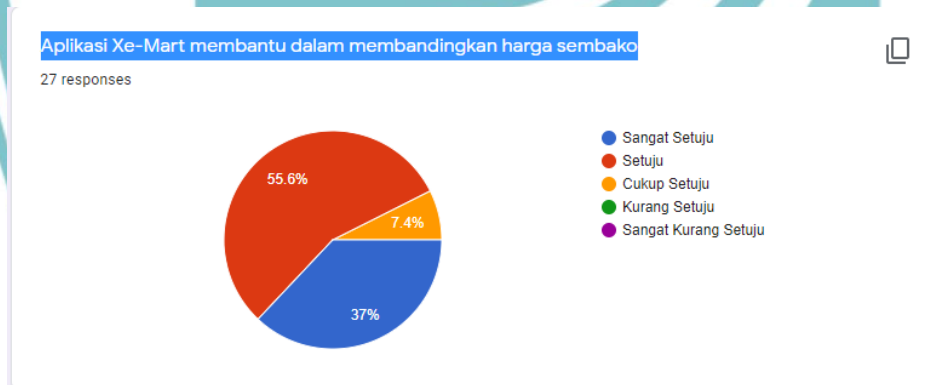
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 3 HASIL BETA TESTING

- Aplikasi Xe-Mart memiliki tampilan yang baik



- Aplikasi Xe-Mart membantu dalam membandingkan harga sembako



- Fitur cari dapat digunakan dengan baik



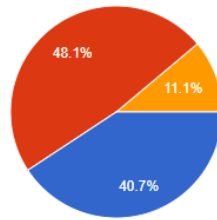
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Fitur cari dapat digunakan dengan baik

27 responses

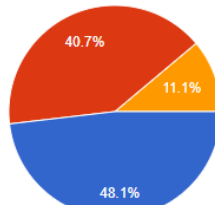


● Sangat Setuju
● Setuju
● Cukup Setuju
● Kurang Setuju
● Sangat Kurang Setuju

- Fungsi Toggle dapat digunakan dengan baik

Fungsi Toggle dapat digunakan dengan baik

27 responses

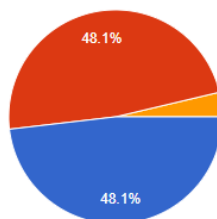


● Sangat Setuju
● Setuju
● Cukup Setuju
● Kurang Setuju
● Sangat Kurang Setuju

- Fungsi pergi ke toko dapat langsung menghubungkan ke E-Commerce yang dituju

Fungsi pergi ke toko dapat langsung menghubungkan ke E-Commerce yang dituju

27 responses



● Sangat Setuju
● Setuju
● Cukup Setuju
● Kurang Setuju
● Sangat Kurang Setuju



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- Fungsi perbandingan harga berjalan dengan baik

