

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BOOKING PANGKAS RAMBUT BERBASIS ANDROID PADA PORTAL BARBERSHOP KABUPATEN BOGOR

# **SKRIPSI**

Raden Ivan Taufiq Al Hakim Haedar (4817090418)

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



# Hak Cipta:

C Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BOOKING PANGKAS RAMBUT BERBASIS ANDROID PADA PORTAL BARBERSHOP KABUPATEN BOGOR

# **SKRIPSI**

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan

untuk Memperoleh Sarjana Terapan Politeknik

Raden Ivan Taufiq Al Hakim Haedar (4817090418)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA 2021



# LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

**Hak Cipta:** 

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

> : Raden Ivan Taufiq Nama 4817090418 : 05 April 2021 **Tanggal Tanda Tangan**

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



# I de Cinta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# **LEMBAR PENGESAHAN**

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Raden Ivan Taufiq Al Hakim Haedar

NIM : 4817090418

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Booking Pangkas

Rambut Berbasis Android Pada Portal Barbeshop

Kabupaten Bogor.

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada Hari Jum'at Tanggal 16 Bulan Juli Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS** 

# Disahkan oleh:

POLITEKNIK

Pembimbing: Yoyok Sabar Waluyo, S.S., M.Hum

Penguji I : Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. ( )

Penguji II : Rizki Elisa Nalawati, S.T., M.T.

Penguji III : Dewi Kurniawati, S.S., M.Pd. ( ( )

Mengetahui:

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. NIP. 197802112009121003



# ロット ごっぱ

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul 'Perancangan Sistem Informasi Booking Pangkas Rambut Berbasis Android Pada Portal Barbershop Kabupaten Bogor'. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu, terutama kepada:

- a. Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer Politeknik Negeri Jakarta.
- b. Risna Sari, S.Kom., M.TI. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Jakarta.
- c. Yoyok Sabar Waluyo, S.S., M.Hum. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan skripsi.
- d. Bambang Warsuta, S.Kom., M.T.I. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyelesaian produk aplikasi.
- e. Orang Tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan moral dan material kepada penulis.
- f. Semua jajaran dan warga dari jurusan TIK PNJ yang telah banyak membantu dan memberikan dukungan serta nasehat untuk penulis.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa dapat membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis.

Bogor, 20 Juni 2021

A Trust

Raden Ivan Taufiq



# Hak Cinta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Raden Ivan Taufiq Al Hakim Haedar

NIM 4817090418

Program Studi: Teknik Informatika

Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas skripsi saya yang berjudul:

Perancangan Sistem Informasi Booking Pangkas Rambut Berbasis Android Pada Portal Barbershop Kabupaten Bogor.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya. Dibuat di: Depok. Pada tanggal: 31 Agustus 2021.

Yang menyatakan

Huys

(Raden Ivan Taufiq)



# Hak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# Perancangan Sistem Informasi Booking Pangkas Rambut Berbasis Android Pada Portal Barbershop Kabupaten Bogor.

## ABSTRAK

Gaya rambut merupakan salah satu hal yang sangat penting bagi pria, apalagi dengan adanya perkembangan zaman yang semakin menuntut estetika dalam penampilan. Maka seiring berjalannya waktu bermunculan BarberShop yang menawarkan jasa pangkas rambut modern. Tetapi barbershop pada umumnya masih menggunakan sistem manual dalam antriannya, Adapun seperti Portal BarberShop yang merupakan salah satu BarberShop di daerah Cibinong, Kabupaten Bogor masih manual dalam antriannya dan antrian menjadi menumpuk. Maka dari itu pihak barbershop mengharapkan adanya aplikasi yang memudahkan booking pangkas rambut. Tujuan penelitian ini adalah untuk menyelesaikan masalah yang terjadi agar antrian tidak menumpuk dan menjadi teratur. Aplikasi ini dibuat menggunakan framework react native dan database nya menggunakan mySOL. Aplikasi ini dibuat me<mark>nggunakan</mark> metode waterfall yang mana menekankan pada fase yang berurutan dan sist<mark>ematis. Ap</mark>likasi ini menyediakan fitur booking pangkas rambut di tempat barbershop. Lalu adanya penambahan fitur seperti pangkas rambut yang dipanggil ke rumah yang tentunya menjadi daya tarik dan nilai plus untuk portal barbershop. Adapun aplikasi ini di testing menggunakan alpha testing dan blackbox testing dan membuahkan hasil yang memuaskan dari segi fungsi dan tampilan. Untuk mengetahui bahwa aplikasi yang dibuat diterima oleh end user, maka dibutuhkan pengujian terhadap end user, atau yang biasa disebut dengan acceptance test. Dalam penelitian ini, acceptance test menggunakan System Usability Scale (SUS) yang menghasilkan nilai 82,3 pada aplikasi ini.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, android, react native, laravel.

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



# Hak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# **DAFTAR ISI**

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	
LEMBAR PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR	<b></b> 5
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK	
KEPENTINGAN AKADEMIS	<b></b> 6
KEPENTINGAN AKADEMISABSTRAK	7
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBAR	<b></b> 9
DAFTAR TABLE	10
BAB I	<b></b> 11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah	
1.3 Batasan Masalah	12
1.4 Tujuan dan Manfaat	12
1.5 Metode Pelaksanaan	<b></b> 13
BAB V	<b></b> 16
5.1. Kesimpulan	<b></b> 16
5.1. Kesimpulan	<b></b> 16
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS	



# 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3. 1 Flowchart	26
Gambar 3. 2 Use Case User	27
Gambar 3. 3 Use Case Admin Karyawan dan Admin Owner	28
Gambar 3. 4 Register User	
Gambar 3. 5 Login user	30
Gambar 3. 6 Booking	
Gambar 3. 7 Class Diagram Booking	32
Gambar 3. 8 SgnIn	33
Gambar 3. 9 SignUp	34
Gambar 3. 10 Beranda	35
Gambar 3. 11 Booking	36
Gambar 3. 12 Booking Kerumah	37
Gambar 3. 13 Booking Ditempat	38
Gambar 3. 14 Detail Pesanan	39
Gambar 3. 15 Pesanan Saya	40
Combox 2, 16 Alcun	41



# Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta:** 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

# DAFTAR TABLE

Table 4. 1 Alpha Testing	44
Table 4. 2 Hasil Pengujian Halaman SplashScreen	44
Table 4. 3 Hasil Pengujian Halaman SignIn	45
Table 4. 4 Hasil Pengujian Halaman SignUp	45
Table 4. 5. Hasil Pengujian Halaman Pesanan	
Table 4. 6. Hasil Pengujian Detail Pesanan	46
Table 4. 7. Hasil Pengujian Halaman Akun	47
Table 4. 8. Hasil Pengujian Halaman Pesanan Saya	
Table 4. 9. Hasil Pengujian Halaman Order Success	47
Table 4. 10 Item Pertanyaan Kuesioner	
Table 4. 11 Hasil Kuesioner	
Table 4. 12 Hasil Penghitungan Kuesioner	51

# **TEKNIK** JAKARTA

# Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta:** 

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



# Hak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# BAB I

# **PENDAHULUAN**

# 1.1 Latar Belakang

Gaya rambut merupakan salah satu hal yang sangat penting bagi pria, apalagi dengan adanya perkembangan zaman yang semakin menuntut estetika dalam penampilan. Maka seiring berjalannya waktu bermunculan *BarberShop* yang menawarkan jasa pangkas rambut *modern*.

Sebuah *BarberShop* tentunya memiliki pelanggan setia nya masing masing. Adapun Portal *BarberShop* merupakan salah satu *BarberShop* di daerah Cibinong, Kabupaten Bogor yang banyak dikunjungi oleh pelanggan. Dikarenakan potongan rambutnya rapih, pengerjaannya *professional* dan juga pelanggan merasa terpuaskan apabila memotong rambut di Portal *BarberShop*. Dan ulasannya di *Google* juga sangat baik. Tetapi, permasalahannya adalah ketika banyaknya pelanggan yang datang, terjadi antrian yang tidak bisa dihindari. Hal ini disebabkan karena proses penerimaan pelanggan masih dilakukan secara manual, proses inilah yang menyebabkan terjadinya antrian. Dan juga karyawan disana masih harus mencatat pemasukan secara manual yang dikhawatirkan terjadi kekeliruan.

Peran teknologi sangat dibutuhkan disini, untuk menyelesaikan masalah yang terjadi pada Portal *BarberShop* yaitu, antrian saat ingin memotong rambut dan pencatatan pemasukan yang masih manual. Maka dilakukan penelitian ini yang berfungsi untuk merancang aplikasi yang berguna sebagai *booking* apabila ingin memotong rambut di Portal *BarberShop* ataupun bisa dirumah dan pencatatan pemasukan secara otomatis.

Aplikasi sejenis yang sudah ada adalah *Minutes Apps*, developernya adalah Angki Rinaldy. Aplikasi tersebut juga *booking* untuk pangkas rambut, tetapi hanya untuk *booking* di tempat barbershop, tidak bisa dipanggil ke rumah dan pangkas rambut dirumah. Dan ada juga penelitian sebelumnya yang telah mengembangkan aplikasi sejenis yaitu hasil penelitian dari (Jefri Ramadhan, 2019) menjelaskan bahwa mereka telah mengembangkan aplikasi web yang memberikan informasi



lak Cipta

🔘 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

tentang model rambut terbaru dan *booking* untuk potong rambut dirumah. Berdasarkan hal itu, pada penelitian kali ini akan dibuat juga suatu aplikasi *booking* potong rambut dan pencatatan pemasukan secara otomatis melalu aplikasi dan menggunakan metode *waterfall*. Tetapi pada penelitian ini tidak menggunakan aplikasi web, melainkan aplikasi *mobile* yang lebih mudah untuk dioperasikan kapan saja dan dimana saja.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah bagaimana cara merancang aplikasi *booking* pangkas rambut di Portal *BarberShop*.

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pengerjaan skripsi ini antara lain:

- **a.** Aplikasi ini sebagai sarana *booking* pangkas rambut di Portal *BarberShop*.
- **b.** Data dan kasus yang digunakan dalam penelitian ini adalah data dari Portal *BarberShop*.
- c. Database yang digunakan adalah MySQL.
- **d.** Teknologi yang digunakan untuk membuat aplikasi ini menggunakan *Framework React Native* dan Pembuatan *API* menggunakan *Laravel*.
- e. Payment Gateway menggunakan Midtrans.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pembuatan sistem ini adalah pembuatan aplikasi yang menghubungkan pihak *portal barbershop* dan *customer* dalam *booking* pangkas rambut. Manfaat yang diperoleh dari pembuatan aplikasi ini antara lain:

**a.** Pelanggan menjadi lebih mudah melakukan proses *booking* untuk pangkas rambut di *Portal Barbershop* sehingga tidak perlu antri.



# Jak Cinta

🔘 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# **b.** Pelanggan bisa menggunakan layanan panggilan, jadi pelanggan tidak harus datang ke *Portal BarberShop*.

**c.** Pihak *Portal BarberShop* dipermudah dengan aplikasi ini, karena pendataan pelanggan dan data pemasukan dilakukan secara otomatis.

## 1.5 Metode Pelaksanaan

Terdapat dua metode dalam mengerjakan skripsi ini, yaitu:

# a. Metode Pengumpulan Data

## 1. Observasi dan Wawancara

Pada tahap ini dilakukan Observasi untuk melihat kondisi lapangan dan juga penulis adalah pelanggan tetap di Portal Barber Shop, jadi ikut merasakan kekurangan dan masalah yang harus diatasi dalam pelayanan yang ada di Portal Barber Shop. Dan dilakukan wawancara kepada pihak yang terkait untuk mengetahui lebih dalam masalah apa saja yang harus diatasi untuk mempermudah pekerjaan karyawan di Portal Barber Shop.

# 2. Studi Keputsakaan

Metode ini dilakukan untuk mencari literatur yang berkaitan dengan masalah yang ada. Dan juga untuk memperkuat isi dari laporan.

# b. Metode Pengembangan Sistem

Menurut (Pressman, 2015), model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah "Linear Sequential Model". Model ini sering disebut juga dengan "classic life cycle" atau metode waterfall. Model ini termasuk ke dalam model generic pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam Software Engineering (SE). Model ini melakukan pendekatan secara



# Hak Cinta

🔘 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

sistematis dan berurutan. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.

# 1. Requirement Analysis

Sebelum melakukan pengembangan perangkat lunak, seorang pengembang harus mengetahui dan memahami bagaimana informasi kebutuhan penggguna terhadap sebuah perangkat lunak. Metode pengumpulan informasi ini dapat diperoleh dengan berbagai macam cara diantaranya, diskusi, observasi, survei, wawancara, dan sebagainya

# 2. Design

Informasi mengenai spesifikasi kebutuhan dari tahap Requirement Analysis selanjutnya di analisa pada tahap ini untuk kemudian diimplementasikan pada desain pengembangan. Perancangan desain dilakukan dengan tujuan membantu memberikan gambaran lengkap mengenai apa yang harus dikerjakan. Tahap ini juga akan membantu pengembang untuk menyiapkan kebutuhan hardware dalam pembuatan arsitektur sistem perangkat lunak yang akan dibuat secara keseluruhan.

# 3. Implementation and Unit Testing

Tahap implementation and unit testing merupakan tahap pemrograman. Pembuatan perangkat lunak dibagi menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Disamping itu, pada fase ini juga dilakukan pengujian dan pemeriksaan terhadap fungsionalitas modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi kriteria yang diinginkan atau belum.

## 4. Integration and Unit Testing

Setelah seluruh unit atau modul yang dikembangkan dan diuji di tahap implementasi selanjutnya diintegrasikan dalam sistem secara



keseluruhan. Setelah proses integrasi selesai, selanjutnya dilakukan pemeriksaan dan pengujian sistem secara keseluruhan untuk mengidentifikasi kemungkinan adanya kegagalan dan kesalahan sistem.

# 5. Operation and Maintenance

Pada tahap terakhir dalam Metode Waterfall, perangkat lunak yang sudah jadi dioperasikan pengguna dan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan memungkinkan pengembang untuk melakukan perbaikan atas kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap-tahap sebelumnya. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalaha, perabikan implementasi unit sistem, dan peningkatan dan penyesuaian sistem sesuai dengan kebutuhan.

# POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



# Hak Cipta :

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

# 5.1. Kesimpulan

Penelitian "Perancangan Sistem Informasi Booking Pangkas Rambut Berbasis Android Pada Portal Barbershop Kabupaten Bogor" di *testing* menggunakan *alpha testing* dan *blackbox testing* dan membuahkan hasil yang memuaskan dari segi fungsi dan tampilan, sehingga mendapat skor yang memuaskan berdasarkan kuesioner yang diisi oleh *customer*. Lalu adapun kesimpulan yang disampaikan dalam bentuk poin-poin yaitu sebagai berikut:

- 1. Aplikasi booking barbershop ini mampu menghubungkan customer dan portal barbershop dalam skenario *booking* pangkas rambut.
- 2. *Payment* berfungsi dengan baik sehingga *admin* tidak perlu mencatat pemasukan secara manual.
- 3. Hasil skor SUS menyatakan aplikasi ini, *usable* dan diterima oleh pengguna.

# 5.2. Saran

Berdasarkan pelaksanaan dan pengerjaan skripsi selama ini, terdapat beberapa saran untuk aplikasi ini yaitu:

- 1. Diperlukan fungsi yang menghitung ongkos transportasi, dengan cara menghitung jarak tempuh dari tempat *barbershop* ke rumah *customer*.
- 2. Membutuhkan lebih banyak jenis pembayaran, seperti DANA, OVO dan GOPAY.



# Hak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## **DAFTAR PUSTAKA**

Chen, X., Ji, Z., Fan, Y. & Zhan, Y., 2016. Restful API Architecture Based on Laravel Framework. *IOP Conf. Series: Journal of Physics: Conf. Series 910.* 

Dewaweb, 2021. Payment Gateway. [Online]

Available at: <a href="https://www.dewaweb.com/blog/payment-gateway/">https://www.dewaweb.com/blog/payment-gateway/</a>

Eisenman, B., 2017. *Learning React Native: Building Native Mobile Apps with JavaScript.* s.l.:O'Reilly Media, Inc..

Jefri Ramadhan, D. S., 2019. Sistem Informasi Jasa Pangkas Rambut Berbasis Web Pada BarberShop DJ Di Bandar Lampung. *ONESISMIK Vol. 1*, pp. 44-54.

Midtrans, 2021. [Online]

Available at: <a href="https://midtrans.com/id/about-us">https://midtrans.com/id/about-us</a>

Muhammad, S. & Ariani, R., 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika Bandung.

Mustaqbal, 2015. Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Terapan (JITTER)*, pp. 31-36.

Pressman, R., 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I.* Yogyakarta: Andi.

Roihan, A., 2019. Jurnal Teknologi Informasi. *Implementasi Metode Realtime, Live Data Dan Parsing JSON*, p. 118.

Safaat, H. N., 2011. *Pemrograman Android Mobile SmartPhone dan Tablet Pc Berbasis Android.* Bandung: Informatika.

Yuliansyah, H., 2014. Perancangan Replikasi Basis Data MySQL Dengan Mekanisme Pengamanan Menggunakan SSL Encryption. *JURNAL INFORMATIKA Vol. 8, No. 1,* pp. 826-836.



## DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Hak Cipta: . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

Raden Ivan Taufiq Al Hakim Haedar

Lahir di Bogor, 31 Agustus 1998. Lulus dari SDN Pajeleran 1 Cibinong tahun 2011, SMP Negeri 1 Cibinong tahun 2014, dan SMA Negeri 1 Cibinong tahun 2017. Saat ini sedang menempuh Pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

# POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



# Lampiran Kuesioner

# Who has responded?

Email nabilamulya39@gmail.com muhammad.faiq18@icloud.com bramanherlambang@gmail.com tribrataantariksa0@gmail.com lagilagibimo11@gmail.com muhammadilham4824@gmail.com ethfinatansyaaprilia@gmail.com pajruuun@gmail.com

# Nama 21 responses Nabila Mulya Muhammad Faiq Tantyo Aji Bramantyo Senoaji Herlambang Tri brata Bimo setyo prayogo Muhammad ilham Fina tansya Mohamad Fajrunnajah josua

# **Hak Cipta:**

l. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

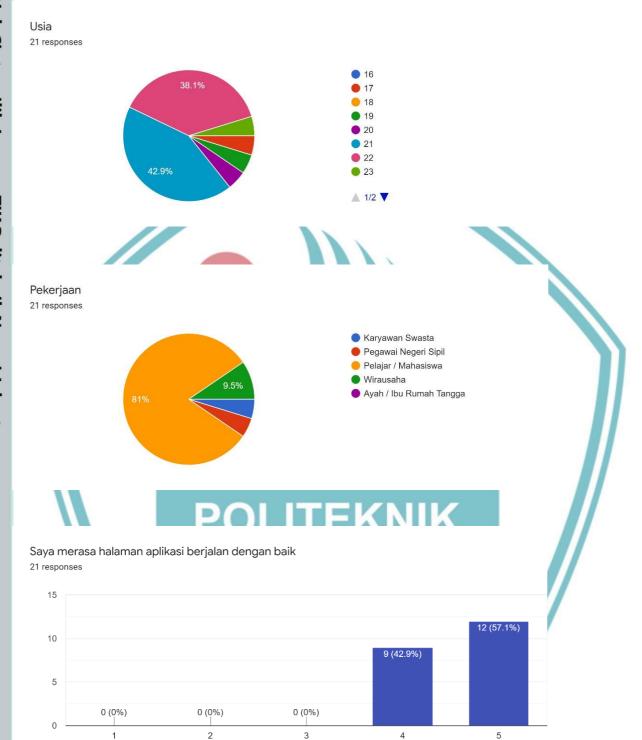
Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh k

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

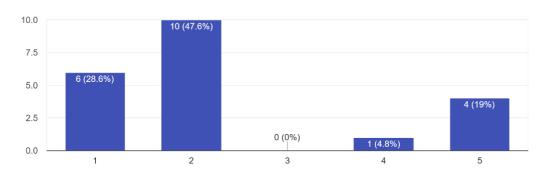




# Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

# Saya merasa aplikasi ini tidak berjalan dengan semestinya

21 responses

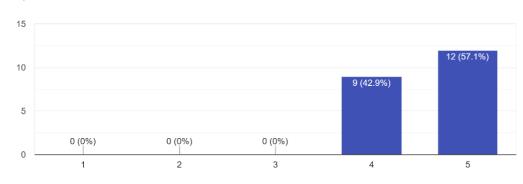


# Saya merasa aplikasi ini membantu

21 responses

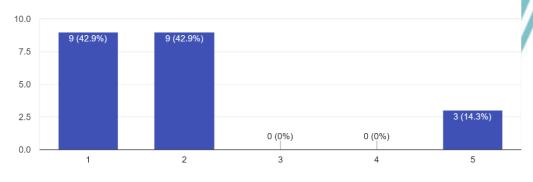
Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta:** 



# Saya merasa aplikasi ini sulit digunakan

21 responses



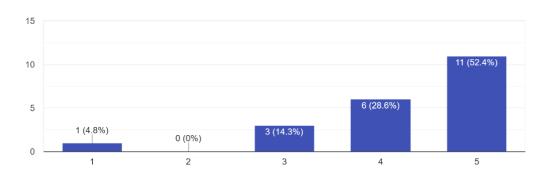
. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



# 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Saya berpikir akan menggunakan aplikasi ini lagi

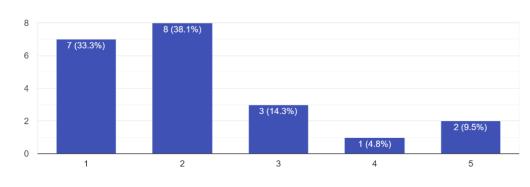
21 responses



Saya menemukan bahwa aplikasi ini terlalu kompleks

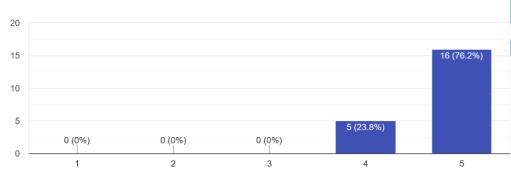
21 responses

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Saya merasa aplikasi ini mudah digunakan

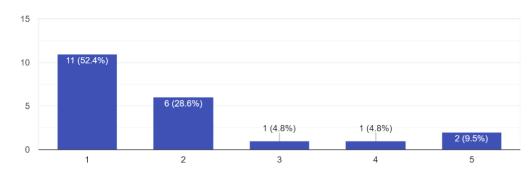
21 responses





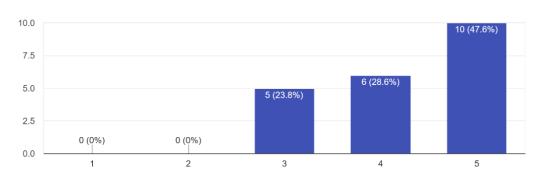
**Hak Cipta:** 

Saya merasa bahwa saya akan membutuhkan bantuan ketika menggunakan aplikasi ini <sup>21</sup> responses



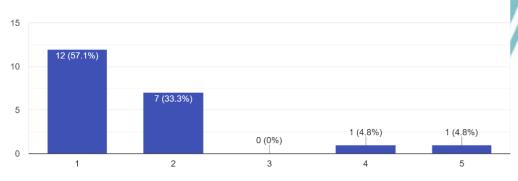
# Saya akan sering menggunakan aplikasi ini

21 responses



# Saya menemukan bahwa aplikasi ini membingungkan

21 responses



Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



Lampiran Aplikasi

Hak Cipta:

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta l. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

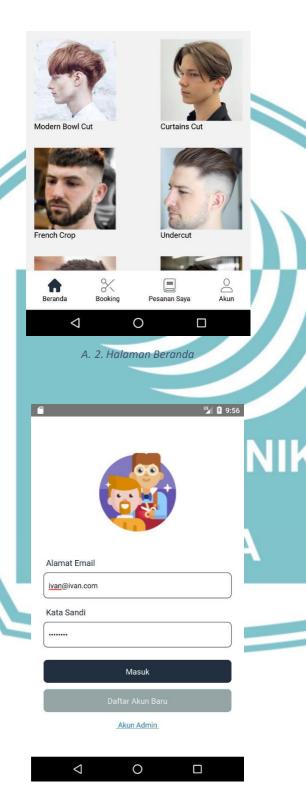


**Hak Cipta:** 

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

<sup>I™</sup> 🖟 10:20

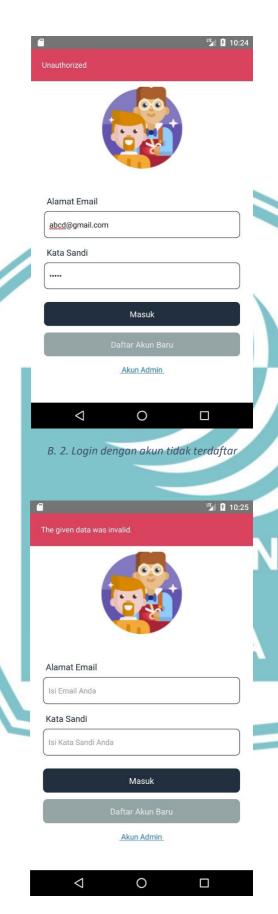
# **PORTAL**



B. 1. Login dengan akun terdaftar

# **Hak Cipta:**

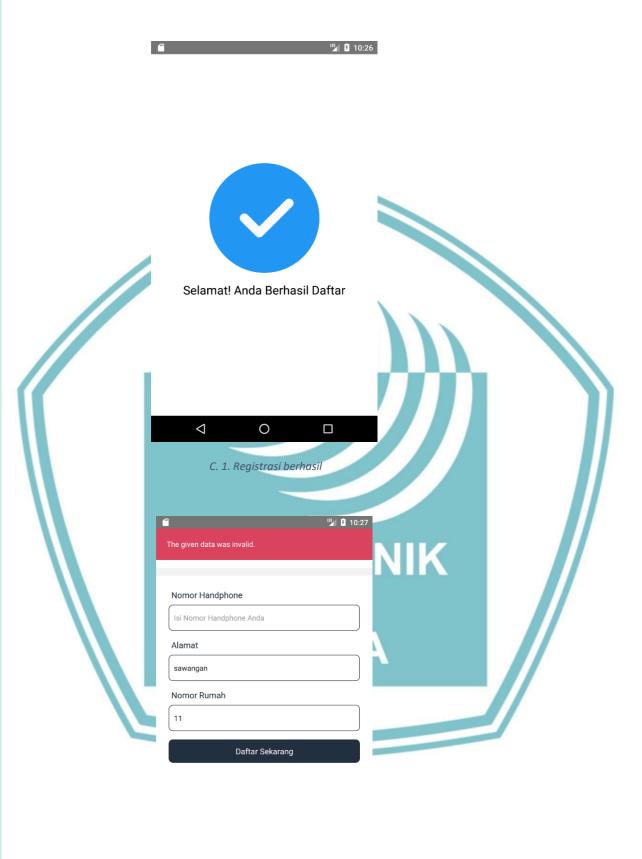
- . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



B. 3. Login tidak isi form

# **Hak Cipta:**

- . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



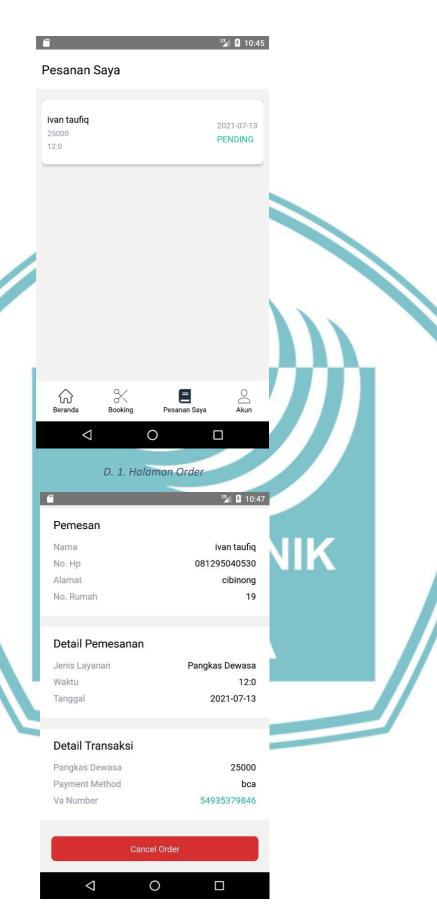
C. 2. Registrasi data tidak lengkap

0

 $\Diamond$ 

- Hak Cipta:

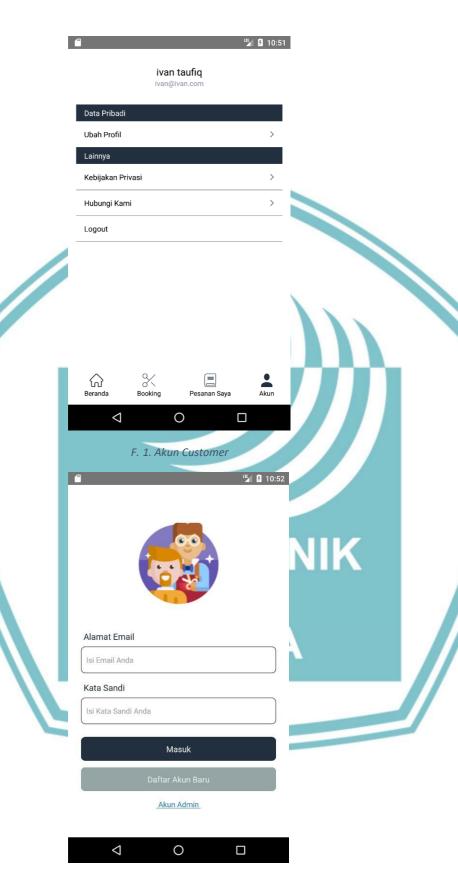
  1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanp
- 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



E. 1. Order Detail

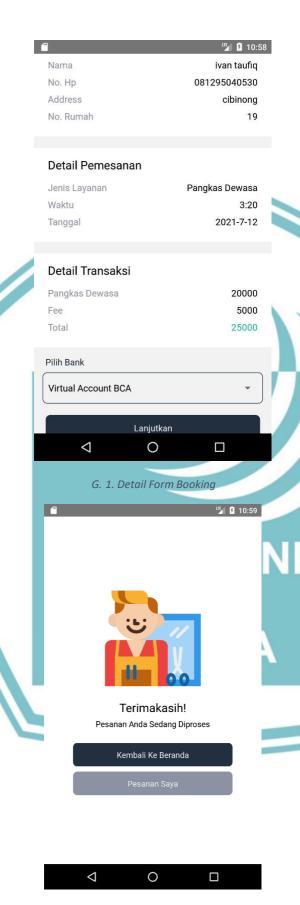
# **Hak Cipta:**

- l. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



F. 2. Logout Akun

- Hak Cipta: Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



H. 1. Success Order