



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



# **RANCANG BANGUN WEBSITE PARIWISATA KAB. SOPPENG MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

## **LAPORAN SKRIPSI**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan  
Untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

**ANDI NAUFAL SALSABILA**

**4817070357**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Andi Naufal Salsabila  
NIM : 4817070357  
Tanggal :  
Tanda Tangan :

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta


## HALAMAN PENGESAHAN


Skripsi diajukan oleh :

Nama : Andi Naufal Salsabila  
NIM : 4817070357  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Rancang Bangun Website Pariwisata Kab. Soppeng  
Menggunakan Framework Laravel

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Rabu, 30 Juni 2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Nur Fauzi Soelaiman, S.T., M.Kom. (  )

Penguji I : Euis Oktaviani, S.Si., M.Ti. (  )

Penguji II : Asep Taufik Muhharam, S.Kom., M.Kom. (  )

Penguji III : Malisa Huzaifa, S.Kom., M.T. (  )

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua



Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 1978021120091210003



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur ke hadirat Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan laporan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Empat Politeknik. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan skripsi, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan serta kesuksesan menjalani semua kegiatan dan akal sehat yang sangatlah berharga bagi penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
- b. Nur Fauzi Soelaiman, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.
- c. Orang tua dan keluarga penulis yang setiap saat mendoakan penulis serta memberikan dukungan dan bantuan moral maupun material kepada penulis.
- d. Teman-teman seperjuangan yang saling membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir.
- e. Siska Tria Pramesti Wiori yang telah mendukung dalam penyusunan laporan.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, Juni 2021



Andi Naufal Salsabila



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andi Naufal Salsabila  
NIM : 4817070357  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

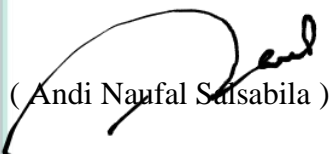
demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas skripsi saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN WEBSITE PARIWISATA KAB. SOPPENG  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Dibuat di : Depok. Pada tanggal : Juni 2021

Yang menyatakan

  
( Andi Naufal Salsabila )



## RANCANG BANGUN WEBSITE PARIWISATA KAB. SOPPENG MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

### ABSTRAK

Pariwisata yang berada di Kab.Soppeng mempunyai potensi destinasi wisata yang sangat banyak. Berbagai tempat wisata yang dapat dikunjungi dari wisata alam dan juga wisata kuliner. Kurangnya kebutuhan memperoleh informasi secara cepat dan mudah tentang wisata, alasan tersebut yang mendasari penulis membuat sistem informasi tempat wisata di Kab.Soppeng. Didalam pembuatan sistem informasi berbasis web menyajikan informasi mengenai tempat wisata dengan menampilkan nama, alamat lengkap, foto-foto dan juga dilengkapi fitur direction untuk menuju ke tempat wisata yang diinginkan. Metode yang digunakan adalah metode System Development Life Cycle (SDLC), metode ini meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, tahap pengujian, dan maintenance, dilanjutkan pembuatan aplikasi menggunakan pemrograman HTML sebagai halaman web, menggunakan Framework Laravel, PHP untuk merancang web yang dinamis, Basis data MySQL sebagai data base. Hasil dari penelitian sistem informasi tempat wisata ini dapat membantu pengguna untuk pencarian objek wisata serta mendapatkan informasi tempat wisata, dan dapat digunakan untuk mempromosikan tempat wisata yang ada di Kab.Soppeng.

**Kata Kunci : Pariwisata, Web, Laravel.**

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## Daftar Isi

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi.....	3
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Rancang Bangun.....	6
2.4 Web.....	8
2.5 HTML.....	9
2.6 Database.....	10
2.7 MySQL.....	11
2.8 SublimeText.....	13
2.9 XAMPP.....	14

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.10	Framework.....	14
2.11	Laravel.....	15
2.12	Waterfall.....	16
2.13	PHP.....	19
2.14	CSS.....	19
2.15	Bootstrap.....	20
2.16	PHPMYAdmin.....	21
2.17	Flowchart.....	21
2.18	Skala Likert.....	24
2.19	UML.....	24
<b>BAB III.....</b>		<b>28</b>
<b>PERENCANAAN DAN REALISASI ATAU RANCANG BANGUN.....</b>		<b>28</b>
3.1	Perancangan Sistem.....	28
3.2	Realisasi Alat/Program Aplikasi.....	37
3.2.1	Rancangan Antar Muka Halaman Admin.....	38
3.2.2	Rancangan Antar Muka Halaman User.....	43
<b>BAB IV.....</b>		<b>56</b>
<b>PEMBAHASAN.....</b>		<b>56</b>
4.1	Pengujian.....	56
4.2	Deskripsi Pengujian.....	56
4.3	Prosedur Pengujian.....	57
<b>BAB V.....</b>		<b>70</b>
<b>PENUTUP.....</b>		<b>70</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>xix</b>
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....		xix
Lampiran 2 Referensi Jurnal.....		xx
Lampiran 3 Hasil Wawancara.....		xxvi





## Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart .....	23
Tabel 4. 1 Pengujian Halaman Admin .....	59
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Utama User .....	60
Tabel 4. 3 Pengujian Halama Objek Wisata Alam .....	61
Tabel 4. 4 Pengujian Halaman Objek Wisata Kuliner .....	62
Tabel 4. 5 Pengujian Halaman Objek Wisata Rekreasi .....	63
Tabel 4. 6 Tabel Rating Scale.....	68

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

## Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Peta Kabupaten Soppeng .....	7
Gambar 2. 2 logo HTML.....	9
Gambar 2. 3 Database .....	11
Gambar 2. 4 MySQL.....	11
Gambar 2. 5 SublimeText.....	13
Gambar 2. 6 XAMPP .....	14
Gambar 2. 7 Framework.....	15
Gambar 2. 8 Laravel.....	16
Gambar 2. 9 Ilustrasi Model Waterfall.....	17
Gambar 2. 10 PHP .....	19
Gambar 2. 11 Bootstrap.....	20
Gambar 2. 12 phpmyadmin .....	21
Gambar 2. 13 Flowchart.....	22
Gambar 2. 14 Use Case .....	25
Gambar 2. 15 Sequence Diagram .....	26
Gambar 2. 16 Activity Diagram.....	27
Gambar 2. 17 Class Diagram.....	27
Gambar 3. 1 flowmap sistem aplikasi pariwisata .....	29
Gambar 3. 2 use case diagram pariwisata .....	30
Gambar 3. 3 Activity Diagram Melihat Informasi Wisata .....	32
Gambar 3. 4 Activity Diagram Melihat Lokasi Wisata .....	33
Gambar 3. 5 Activity Diagram Melihat Berita.....	34
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Informasi Wisata.....	35
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Informasi Lokasi Wisata .....	36
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Informasi Berita.....	37
Gambar 3. 9 Menu Login.....	38
Gambar 3. 10 Halaman Dashboard.....	39
Gambar 3. 11 Kelola data Objek Wisata .....	39
Gambar 3. 12 Tambah Data Objek Wisata.....	40
Gambar 3. 13 Halaman Galeri dan Banner.....	41
Gambar 3. 14 Halaman Pengguna Web .....	42
Gambar 3. 15 Halaman Utama Slider .....	43
Gambar 3. 16 Pilihan Destinasi Objek Wisata .....	44
Gambar 3. 17 Tentang Kab. Soppeng .....	44
Gambar 3. 18 Layanan Web .....	45
Gambar 3. 19 Berita dan Update.....	45
Gambar 3. 20 Detail Berita.....	46

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3. 21 Destinasi Objek Wisata Alam.....	47
Gambar 3. 22 Detail Objek Wisata Alam.....	47
Gambar 3. 23 Gambar statistik Wisata alam .....	48
Gambar 3. 24 Lokasi Wisata Alam.....	49
Gambar 3. 25 Destinasi Objek Wisata Kuliner.....	49
Gambar 3. 26 Detail Objek Wisata Kuliner .....	50
Gambar 3. 27 Gambar Statistik Wisata Kuliner .....	51
Gambar 3. 28 Lokasi Wisata Kuliner.....	52
Gambar 3. 29 Destinasi Rekreasi.....	52
Gambar 3. 30 Detail Rekreasi.....	53
Gambar 3. 31 Gambar Statistik Wisata Rekreasi.....	54
Gambar 3. 32 Lokasi Rekreasi.....	55
Gambar 3. 33 Halaman Kontak .....	55



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan teknologi pada saat ini, banyak pengguna yang memakai internet sebagai bagian dari hidupnya. Saat ini budaya masyarakat kita berkembang pesat dengan menggunakan media internet sebagai pencari informasi. Terutama terjadi di masyarakat Soppeng yang selalu menggunakan internet dalam kehidupan sehari-hari. Dengan adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, informasi yang didapat oleh masyarakat menjadi tanpa batas.

Provinsi Sulawesi Selatan mempunyai banyak potensi tempat wisata dari wisata alam dan buatan. Sistem informasi ini sebenarnya sudah ada beberapa, tetapi aplikasi sistem informasi yang ada mempunyai beberapa kesulitan, sebagai contoh hanya menampilkan informasi tempat wisatanya, lokasi wisata yang hanya menunjukkan nama suatu daerah serta tidak dilengkapi *direction* menuju tempat wisata tersebut.

Dengan keterbatasannya dalam mencari destinasi pariwisata, penulis membuat Aplikasi Pariwisata Kab. Soppeng untuk membantu masyarakat luas mencari objek wisata wilayah Soppeng dan sekitarnya dengan mengandalkan Framework Laravel dan PHP agar web yang dihasilkan dapat digunakan secara efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka dibangunlah sebuah website untuk mewujudkan tujuan tersebut yang berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata Kab.Soppeng Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel".

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas, maka perumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1. Bagaimana membuat web rancang bangun aplikasi pariwisata Kab. Soppeng.
2. Bagaimana menampilkan informasi pariwisata yang ada di Kab. Soppeng kepada masyarakat luas.

### 1.3 Batasan masalah

Agar pembahasan dan penyusunan penelitian ini dilakukan secara terarah dan mendapatkan gambaran yang jelas, maka diperlukan batasan-batasan masalah, yaitu:

1. Sistem yang akan dibangun hanya mencakup pencarian objek wisata yang berada di sekitar Kab.Soppeng.
2. Sistem hanya berisi informasi tentang objek wisata yang berada di Kab.Soppeng serta petunjuk arah ke tempat wisata tersebut.
3. Web menggunakan PHP dan framework laravel
4. Website ini dibangun menggunakan database MySQL

### 1.4 Tujuan

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, tujuan yang hendak dicapai adalah:

1. Menyajikan sarana informasi pariwisata yang tepat dan terkini.
2. Menyediakan media alternatif bagi masyarakat yang ingin mengunjungi objek wisata di Kab.Soppeng
3. Membangun web yang *user friendly* memperkenalkan pariwisata yang berada di Kab. Soppeng.
4. Membuat web yang menarik dengan menggunakan framework laravel serta Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

### 1.5 Manfaat

Dalam pembangunan Web Pariwisata Kab. Soppeng mempunyai manfaat yang membawa dampak baik antara lain:

1. Terciptanya informasi terupdate yang bisa diterima oleh masyarakat luas.
2. Pengguna website dapat dengan mudah memahami isi dari konten Website.

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## 1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi

Metode yang dilakukan dalam penelitian ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu sebagai berikut:

### 1.6.1 Metode Penyelesaian Masalah

Pada tahap pertama dengan melakukan identifikasi permasalahan yang muncul terlebih dahulu kemudian melanjutkan ketahap selanjutnya yaitu dengan melakukan observasi terhadap wilayah objek wisata. Pada tahap observasi dilakukan untuk mengetahui mengenai permasalahan yang ada bahwa sulitnya menemukan informasi beserta lokasi objek wisata yang berada di Kab.Soppeng. Identifikasi masalah dari observasi yaitu bagaimana menemukan objek wisata yang berada di Kab.Soppeng dengan menggunakan *website* berbasis *framework* Laravel.

### 1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu terdiri dari:

#### 1. Studi Literatur

Metode yang dilakukan yaitu peneliti mengumpulkan data dengan cara mengambil data-data dari jurnal yang berkaitan dengan objek wisata, metode *prototype*, dan juga mengunjungi serta mempelajari *website* atau situs-situs yang berhubungan dengan penelitian dan teori-teori pendukung penelitian.

#### 2. Wawancara

Wawancara yaitu salah satu teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka secara langsung dengan narasumber. Metode wawancara merupakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek pelaksanaan wawancara ini. Sehingga penulis dapat memperoleh data yang diinginkan untuk menyelesaikan penulisan ini.

### 1.6.3 Metode Pengembangan

Pada metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu dengan metode SDLC Waterfall (Sukamto dan Shalahuddin, 2016). Model air terjun (*waterfall*) adalah “Model sekuensial linier (*Sequential Linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*)”. Berikut ini tahapan yang harus dilewati:

#### 1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan untuk menspesifikasikan kebutuhan pada saat pembangunan *website* objek wisata Kab.Soppeng agar dapat dipahami *website* seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

#### 2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan *website* objek wisata Kab.Soppeng termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean.

#### 3. Pembuatan Kode

Program Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah tampilan *website* objek wisata Kab.Soppeng sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

#### 4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak dari segi *logic* dan fungsional untuk memastikan bahwa semua bagian pada *website* objek wisata Kab.Soppeng sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

#### 5. Pendukung (*Support*) atau Pemeliharaan (*Maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirim ke user. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian pada *website*. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai

#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tetapi tidak untuk membuat perangkat lunak yang baru.



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Rancang Bangun Web Pariwisata Kab.Soppeng dapat digunakan untuk para pengunjung yang ingin berkunjung ke objek wisata yang berada di Kab.Soppeng dengan menggunakan fitur petunjuk arah.
2. Dengan adanya Website Pariwisata Kab.Soppeng diharapkan dapat memperkenalkan serta mempromosikan objek wisata yang berada di Kab.Soppeng kepada masyarakat luas.

Dalam pembuatan aplikasi ini, beberapa kendala yang dihadapi seperti pengaturan manajemen website yang masih minim sehingga design web yang sangat standar. Disamping itu Database yang terhubung oleh aplikasi ini sering mengalami *crash* mengakibatkan relasi antara *front end* dan *back end* sulit terhubung. Solusinya menginstall bootstrap versi terbaru dan mengupdate *Framework* agar fungsionalitas sistem semakin menarik. Jika *crash* pada database terjadi, solusinya merestart xampp dan menghubungkan localhost kembali.

#### 5.2 Saran

Aplikasi Rancang Bangun Web Pariwisata Kab. Soppeng masih jauh dari kata sempurna karena masih banyak kekurangan dalam aplikasi ini. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan sistem. Berikut saran dari peneliti untuk mengembangkan sistem ini:

1. Aplikasi Rancang Bangun Web Pariwisata Kab. Soppeng ini dapat dikembangkan dengan membuat versi android.

#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2. Aplikasi Web Pariwisata ini dapat dikembangkan menjadi sistem yang responsive agar tampilan menjadi lebih baik.



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**DAFTAR PUSTAKA**

- Achmad Solichin. 2016. *“Pemrograman Web Dengan Php Dan Mysql”*, Hal 10
- Andriansyah, Doni. 2017. Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Online dengan PHP, PDO, dan Bootstrap. Cirebon : CV. Asfa Solution.
- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Badoy Studio. 2021. [Online] Available at: <https://badoystudio.com/framework-untuk-pengembangan-web/> [diakses Juni 2021]
- Buchari, Muhamad Z., Steven R. Sentinuwo., dan Oktavian A. Lantang. 2015. Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. E-Journal Teknik Informatika. 6(1).
- Halim, A., & Hasan, S. (2017). Sistem Informasi Pengelolaan Uang Komite Menggunakan Borland Delphi 7 Pada SMA Negeri 5 Kota Ternate. IJIS- Indonesian Journal On Information System, Vol.2(1). Hal 27-34.
- Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. Pemrograman WEB. Bandung. Informatika Bandung.
- Idcloudhost. 2016. [Online] Available at: <https://idcloudhost.com/kelebihan-mysql-untuk-website-anda/> [diakses Juni 2021]
- Jaya, Tri Snadhika, “Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)”, Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT). Vol.03, pp. 45-48, Jan. 2018.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Khasanah, L. R., Kesuma, C., & Wijianto, R. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Online Berbasis Web Pada PMI Kabupaten Purbalingga. *Jurnal Evolusi*, 6(2), 76.

Madcoms. 2016. *Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Andi.

Maimunah, David Ericson Manalu dan Dian Budi Kusuma. 2017. “Perancangan Prototype Visual pada Bagian Desain Sebagai Media Informasi dan Promosi pada PT Sulindafin”. Yogyakarta: Universitas Amikom Yogyakarta. *Jurnal Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2017*. Vol 5 No 1, ISSN : 2302-3805

Maulani, Giandari., Septiani, D., dan Sahara, P. N. F. 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada Pt. Pln (Persero) Tangerang. *ICIT Journal*. 4(2).

Mulyani, Sri. 2016. *Metode Analisis Dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.

Muslihudin, Muhamad Oktafianto. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi.

Priyanto Hidayatullah, Jauhari Khairul Kawistara. 2017. *Pemrograman WEB*

*Priyanto Hidayatullah, Jauhari Khairul Kawistara*. Bandung: Informatika,

Purbadian, Yenda. 2016. *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Andi Offset.

Purwanto, T. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pada Toko Versus Footwear Berbasis Web Menggunakan Barcode. *Jurnal Transformasi*, Vol.14(2). Hal 186-193.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Rahardja, U., Harahap, E. P., & Pratiwi, D. I. 2018. Pemanfaatan RinfoSheet Sebagai Media Informasi Laporan Penjualan Barang pada Raharja Internet Cafe. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia, 12(1), 65-74

Rerung, Rintho Rante. 2018. Pemrograman Web Dasar. Yogyakarta: Deepublish.

Rindengan, Y. D. Y. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Agenda Kegiatan Pimpinan (Studi Kasus: Rektorat Unsrat). Jurnal Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi, 11(1).

S Pasaribu Johani. 2017. Penerapan Framework Yii pada Pembangunan Sistem PPDB SMP BPPI Baleendah Kabupaten Bandung. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan. ISSN : 2407-3911 Vol.3 No.2 15 April 2017.

Santoso dan Nurmalina, Radna. 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). Jurnal Integrasi. Vol. 9 No. 1 ISSN: 2548-9823.

Sidik, Achmad, dkk. 2017. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Citra Raya. Vol. 7 No. 1 Maret 2017. ISSN 2088-1762.

Soppeng Kab. 2019. [Online] Available at: <https://soppengkab.go.id/potensi-daerah/wisata/> [diakses Juni 2021]

Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta, CV.

Suharyanto, Eko Cosmas, dkk (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus Di Rumah Sakit St. Elisabeth).Vol.

3

No. 2 2017 225- 232.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Sukamto, Rosa Ariani dan Shalahuddin M. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informasi Bandung.

Supono, dan Virdiandry Putratama. 2016. *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).

Suryadana, Liga M & Octavia, Vanny. 2015. *Pengantar Pemasaran Pariwisata*. Bandung: Alfabeta.

Suryawan, D., Prasetya, A., Budiawan, R., Nip, M. T., & Nipt, M. T., 2019. Aplikasi Administasi Penghitungan Pelanggaran Siswa di Sekolah. *EProceeding of Applied Science*, 5(1), 98–107.

Sutabri Tata, 2016, *Sistem Informasi Manajemen*, Andi Offset, Yogyakarta.

Suyanto, Yohanes. 2018. *Pemograman Terstruktur dengan Delphi*. Yogyakarta: UGM PRESS

Sunda Kreatif. 2018. [Online] Available at: <https://sundakreatif.com/link-download-xampp-versi-terbaru-2018/> [diakses Juni 2021]

Qwords. 2020. [Online] Available at: <https://qwords.com/blog/query-database/> [diakses Juni 2021]

Utomo, Priyo Eko. 2016. *Bikin Sendiri Toko Online Dinamis Dengan Bootstrap Dan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.

WarungBelajar. 2017. [Online] Available at: <https://www.warungbelajar.com/mengenal-grid-system-pada-bootstrap.html> [diakses Juni 2021]

Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember - Jawa Timur: Cerdas Ulet Kreatif.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Wibowo, Yuono Fausi. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Surat dan Arsip Berbasis Web Studi Kasus Biro Kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Malang. University of Muhammadiyah Malang, Malang

Widodo, B. P., & Purnomo, H. D. (2016). *Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation. Jurnal Sistem Komputer*







**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

Andi Naufal Salsabila



Lahir di Jakarta, 21 Agustus 1999. Lulus dari SDN 05 Pagi Cipinang Melayu Jakarta Timur di tahun 2011, SMPN 51 Jakarta Timur pada tahun 2014, dan SMAN 93 Jakarta Timur. Saat ini sedang menempuh Pendidikan Diploma IV di Politeknik Negeri Jakarta dalam jurusan Teknik Informatika dan Komputer

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



Lampiran 2 Referensi Jurnal

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

No.	Judul	Penulis	Tahun	Hasil	Link Artikel
1.	APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWA TENGAH BERBASIS WEB	YUDA TUNGGAL WIBOWO	2016	Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah website yang dapat menjadi referensi untuk wisatawan menjelajahi tempat wisata yang ada di Jawa Tengah. Didalam pembuatan sistem informasi berbasis web menggunakan teknologi jarak lokasi wisata terdekat serta mengenai informasi tempat wisata dalam menampilkan peta serta adanya simbol marker sebagai penunjuk lokasi. Pembuatan aplikasi menggunakan pemrograman HTML sebagai halaman web, Javascript memvalidasi form, PHP untuk merancang web yang dinamis, CSS untuk mengendalikan tampilan pada web, Basis data MySQL sebagai data. base	<a href="http://eprints.ums.ac.id/62833/4/Naskah%20Publikasi%20Wisata.pdf">http://eprints.ums.ac.id/62833/4/Naskah%20Publikasi%20Wisata.pdf</a>
2.	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI SINGKAWAN GOKALIMANTAN BARAT	Kasnur Saputra	2017	Berdasarkan permasalahan yang ada, dengan dibangunnya website bertujuan untuk memenuhi kebutuhan pengguna demi membantu Dinas Pariwisata dalam menyajikan informasi pariwisata. Dalam hal ini, terdapat berbagai masalah dalam penggunaan website yang masih belum optimal dari sisi internal dan eksternal dalam hal	<a href="http://www.jurnal.uts.ac.id/index.php/jebi/article/view/48">http://www.jurnal.uts.ac.id/index.php/jebi/article/view/48</a>



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

				penyajian dan penggunaannya. Pembuatan basis data menggunakan MySQL dan memanfaatkan phpMyAdmin sebagai antarmuka	
	PERANCANGAN APLIKASI E-TOURISM BERBASIS WEBSITE SEBAGAI PARIWISATA KABUPATEN PRINGSEWU	Elisabet Yunaeti Anggaeni, Oktafianto, Angger Sasmito	2018	Program ini menghasilkan sistem informasi geografis pariwisata berbasis android sehingga menjadi sebuah interface yang membantu Dinas Pariwisata Kabupaten Pringsewu untuk menginformasikan objek wisata dan jarak terdekat dengan fasilitas-fasilitasnya. perancangan sistem sampai dengan implementasinya yang menggunakan My SQL.	<a href="https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/JC/article/download/56/31">https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/JC/article/download/56/31</a>
4.	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA SALATIGA BERBASIS WEB	Ivan Yulianto , Agustinus Fritz Wijaya, dan Christ Rudianto	2018	Berdasarkan permasalahan yang ada yang dirancang dengan metode waterfall ini dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mendapatkan akses informasi Kota Salatiga yang meliputi Pariwisata, Kuliner dan Budaya, selain itu website ini berguna untuk memberikan informasi seputar kegiatan yang akan di adakan di Kota Salatiga sehingga para visitor dapat mudah dalam mengetahui acara-acara di Kota Salatiga.	<a href="http://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/home/detail/1830/PERANCANGAN-SISTEM-INFORMASI-PARIWISATA-KOTA-SALATIGA-BERBASIS-WEB">http://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/home/detail/1830/PERANCANGAN-SISTEM-INFORMASI-PARIWISATA-KOTA-SALATIGA-BERBASIS-WEB</a>



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN DOMPU BERBASIS WEBSITE	Andi Prayudi , Rusydi Umar dan Anton Yudhana	2018	Hasil dari penelitian yang sudah dilakukan adalah sistem dirancang agar Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Dompus dapat mengelola informasi-informasi pariwisata secara efektif dan efisien sehingga memberikan informasi terbaru tentang tempat-tempat wisata di Kabupaten Dompus kepada wisatawan. database dirancang dengan mysql, perancangan program dan desain menggunakan Macromedia Dreamweaver dan PHP.	<a href="http://103.23.20.161/index.php/semnasif/article/view/2612">http://103.23.20.161/index.php/semnasif/article/view/2612</a>
	Aplikasi Sistem Navigasi Objek Wisata Lampung Berbasis Web	Ganang Prastyana	2017	Tujuan dalam penelitian ini adalah pengguna dapat dimudahkan dalam memperoleh informasi mengenai objek wisata di Provinsi Lampung secara lengkap dan detail. Disarankan agar nantinya dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur mode navigasi yang dapat memandu wisata dalam melakukan perjalanan ke sebuah objek wisata. Build System dilakukan dengan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, Javascript dan Framework Laravel.	<a href="http://eprints.jeb.polinela.ac.id/40/">http://eprints.jeb.polinela.ac.id/40/</a>
7.	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA	Raysa Puteri Ardhiyani, Herry Mulyono	2018	Penelitian ini menghasilkan rancangan sistem informasi pariwisata berbasis web sebagai media promosi pada Kabupaten Tebo	<a href="http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/manajemeninform">http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/manajemeninform</a>



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

	BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA KABUPATEN TEBO			yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, yang dapat diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan dalam pengolahan informasi supaya menjadi sebuah media promosi pariwisata yang ada di Kabupaten Tebo.	asi/article/download/436/309
	PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN TANAH KARO	AGUS RIZKI PRATAMA	2018	Dalam penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem berbasis web dengan adanya sebuah sistem informasi pariwisata yang diharapkan bisa memenuhi kebutuhan pengguna akan informasi pariwisata sebuah daerah tujuan wisata, selain itu juga dapat digunakan sebagai media promosi daerah tersebut dalam mempromosikan pariwisatanya. Dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan dapat memperoleh calon wisatawan dalam mendapatkan informasi mengenai obyek wisata yang akan dikunjungi.	<a href="https://journal.unhas.ac.id/index.php/juteks/article/view/4296">https://journal.unhas.ac.id/index.php/juteks/article/view/4296</a>
9.	Pembuatan Website Sebagai Sarana Promosi Pariwisata (Studi Kasus :Pantai Jatimalang, Purworejo)	Sandra J Kuryanti, M.Kom dan Novita Indriani, M.Kom	2018	Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan peneliti membuat website sebagai alat promosi untuk memperkenalkan daerah wisata yang belum banyak orang ketahui agar orang-orang dapat mengunjungi tempat wisata Pantai Jatimalang ini, dan dapat mempermudah para	<a href="https://polgan.ac.id/jurnal/index.php/sinkron/article/view/116">https://polgan.ac.id/jurnal/index.php/sinkron/article/view/116</a>

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

				wisatawan dalam mendapatkan informasi tentang tempat wisata Pantai Jatimalang yang terdapat di desa Purworejo sehingga berdampak pada meningkatnya jumlah pengunjung yang juga meningkatkan pendapatan daerah desa Purworejo. Menggunakan Bahasa pemrograman PHP yang terpasang pada HTML.	
SISTEM INFORMASI PARIWISATA DAERAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI BERBASIS WEB	Hasmika Lisma	2019		Dalam penelitian ini peneliti membangun sebuah website yang bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang objek wisata yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi. Sistem Informasi ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai media penyimpanan database. Website ini dapat membantu mempromosikan pariwisata yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi kepada seluruh masyarakat yang ada diluar Kabupaten Kuantan Singingi bahkan masyarakat internasional	<a href="http://ejournal.uniks.ac.id/index.php/JUPER_SATEK/article/view/719/477">http://ejournal.uniks.ac.id/index.php/JUPER_SATEK/article/view/719/477</a>

Persamaan dari penelitian sebelumnya yaitu sistem aplikasi yang dibangun adalah sistem yang memberikan atau menyampaikan informasi mengenai pariwisata yang berada di berbagai daerah. Oleh karena itu, penulis ingin membuat Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata Kab.Soppeng yang dapat memberikan informasi seputar

pariwisata yang berada di Kab.Soppeng dan juga mempromosikan pariwisata yang dilengkapi fitur *direction* untuk menuju tempat wisata tersebut.



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Lampiran 3 Hasil Wawancara**

Hasil wawancara dengan narasumber Dinas setempat Kab.Soppeng



Tanggal : Jumat, 4 Juni 2021

Waktu : 14.00

**A. Identitas Narasumber**

Nama : AH  
Umur : 35  
Jenis kelamin : Laki-laki  
Pekerjaan : Kepala Bidang

**B. Instrumen Wawancara Kepada Dinas Setempat**

1. Apakah tempat wisata Kab. Soppeng dikelola oleh dinas pariwisata atau dinas setempat?



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Jawab : beberapa daerah ada yang dikelola oleh dinas setempat ada juga yang dikelola oleh dinas pariwisata, seperti di kota-kota itu dikelola oleh pariwisata.

2. Menurut bapak apa yang menjadi kelebihan dan kekurangan dari objek wisata yang berada di Kab.Soppeng?

Jawab : kelebihannya yang bisa diambil contoh misalnya objek wisata pemandian air panas Lejja, itu suasana nya yang bagus karena ditengah hutan disamping itu airnya dari mata air asli di gunung.

Lalu kekurangannya adalah jalanan menuju kesana relative rusak, dan dari kota lumayan jauh.

3. Bagaimana kondisi sarana dan prasarannya?

Jawab : kita ambil contoh kasus pemandian air panas tadi ya, sarana nya terus dengan baik, hanya saja lahan parker yang sempit dan tempat peristirahatan yang minim menjadi kendala untuk berkunjung kesana, sewaktu-waktu full dan tidak bisa berekreasi.

4. Apa yang sudah dilakukan oleh dinas pariwisata untuk mendukung dalam upaya mengembangkan objek wisata yang berada di Kab.Soppeng?

Jawab : dengan cara menjadikan objek wisata Soppeng sebagai destinasi pokok yang bisa menarik perhatian wisatawan untuk berkunjung, missal mempromosikan melalui brosur atau template di jalanan kota. Dan juga mengembangkan objek wisata menjadi lebih baik lagi.

5. Apakah ada media yang bekerjasama dalam mempublikasikan serta mempromosikan objek wisata di Kab.Soppeng?

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Jawab : ya ada, misalnya di media cetak seperti katalog wisata yang di sebarakan.

Hasil wawancara dengan pengunjung 1



Tanggal : 15 Juni 2021

Waktu : 19.00

**A. Identitas Pengunjung**

Nama : AA

Umur : 30

Jenis kelamin : Laki-laki

Pekerjaan : Wiraswasta

**B. Instrumen Wawancara**

1. Bagaimana cara mendapatkan informasi objek wisata yang berada di Kab.Soppeng?

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Jawaban : dengan cara mengunjungi langsung ke tempat wisata tersebut

2. Objek wisata apa yang sudah pernah dikunjungi yang berada di Kab.Soppeng?

Jawaban : Lejja, Ompo, Taman Kalong, Villa Yuliana

3. Sudah berapa kali mengunjungi objek wisata tersebut?

Jawaban : 1-3 kali itu paling sering dalam sebulan

4. Apa yang menjadi daya tarik objek wisata tersebut?

Jawaban : Di lejja misalnya, merupakan tempat yang tidak ada seperti ditempat lain, itu menjadi ciri khas sebagai daya Tarik

5. Bagaimana kondisi jalan menuju tempat objek wisata tersebut?

Jawaban : untuk di Lejja, kondisi jalan yang lumayan hancur, tapi yang lainnya relative bagus karena di tengah kota

6. Bagaimana cara mengetahui jalan ke tempat objek wisata tersebut?

Jawaban : biasanya melalui omongan teman ke teman

7. Menurut anda apa saja prasarana yang layak maupun tidak layak di objek wisata tersebut?

Jawaban : kolam di tempat pemandian sudah sangat bagus tetapi disana masih butuh tempat untuk berehat

8. Apa saran agar objek wisata tersebut semakin berkembang?

Jawaban : pertama kondisi jalanan kalo bisa di perbaiki dan kedua perluasan lahan parker maupun tempat untuk berehat dengan keluarga disana

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hasil wawancara dengan pengunjung 2



Tanggal : 15 Juni 2021

Waktu : 20.00

A. Identitas Pengunjung

Nama : AI

Umur : 25

Jenis kelamin : Perempuan

Pekerjaan : Wiraswasta

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**

B. Instrumen Wawancara

1. Bagaimana cara mendapatkan informasi objek wisata yang berada di Kab.Soppeng?

Jawaban : dengan melalui social media

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2. Objek wisata apa yang sudah pernah dikunjungi yang berada di Kab.Soppeng?

Jawaban : Lejja, Villa Yuliana

3. Sudah berapa kali mengunjungi objek wisata tersebut?

Jawaban : tidak terlalu sering

4. Apa yang menjadi daya tarik objek wisata tersebut?

Jawaban : kota soppeng itu identic sama nama kota kalong mungkin itu menjadi daya Tarik objek wisata disini

5. Bagaimana kondisi jalan menuju tempat objek wisata tersebut?

Jawaban : Lejja, kondisi jalan yang tidak bagus, tapi yang lainnya seperti wisata di kota bagus karena di tengah kota

6. Bagaimana cara mengetahui jalan ke tempat objek wisata tersebut?

Jawaban : melalui google maps

7. Menurut anda apa saja prasarana yang layak maupun tidak layak di objek wisata tersebut?

Jawaban : tempat persinggahan di objek wisata masih minim, tetapi untuk tata letak kerapian objek wisata bagus

8. Apa saran agar objek wisata tersebut semakin berkembang?

Jawaban : kondisi jalanan harusnya cepat di perbaiki karena merupakan objek wisata yang sudah banyak dikenal