



**RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PET
SHOP BERBASIS WEB SEMANTIK**

LAPORAN SKRIPSI

DINDA PUSPITA HINDRIYANI

4817090147

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2021



**RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PET
SHOP BERBASIS WEB SEMANTIK**

LAPORAN SKRIPSI

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk
Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

DINDA PUSPITA HINDRIYANI

4817090147

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2021



HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tesis/Disertasi ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : DINDA PUSPITA HINDRIYANI
NPM : 4817090147
Tanggal : 05 Juli 2021
Tanda Tangan :

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Dinda Puspita Hindriyani
NIM : 4817090147
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi *Website Pet Shop*
Berbasis *Web Semantik*

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Kamis,
Tanggal 01, Bulan Juli, Tahun 2021, dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Rizki Elisa Nalawati, S.T., M.T. ()
Penguji I : Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom ()
Penguji II : Bambang Warsuta, S.Kom., M.T.I ()
Penguji III : Yoyok Sabar Waluto, S.S., M.Hum ()

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua



Mauldy Laya, S.Kom, M.Kom.

NIP. 19780211200912003



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Empat Politeknik. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan Skripsi, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ketua Jurusan beserta seluruh Dosen Pengajar dan Staf Jurusan Teknik Informatika dan Komputer atas ilmu yang telah diberikan serta izin dan kemudahan dalam penyusunan Skripsi ini;
2. Ibu Rizki Elisa Nalawati, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan Skripsi ini;
3. Orang tua dan adik yang telah memberikan bantuan dukungan moral dan material, semangat, motivasi, serta doa dalam penyusunan laporan Skripsi ini agar selesai tepat waktu;
4. Rekan-rekan Teknik Informatika dan Komputer 2017 selaku rekan seperjuangan dalam kehidupan perkuliahan Delila, Nabila, Abang, Celine, Liza dan Rani selama ini yang telah membantu dalam proses Skripsi ini; serta;
5. Untuk Ka Rangga yang membantu saya sejak saya penelitian, selama ini membantu dalam memberi semangat dan juga lain lainnya.
6. *Last but not least, I wanna thank me, for believing in me, for doing all this hard work, for having no days off, for never quitting, for just being me at all times.*

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 2021

Penulis

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dinda Puspita Hindriyani
NIM : 4817090147
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Rancang Bangun Aplikasi Website Pet Shop Berbasis Web Semantik

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencatumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok Pada tanggal : 30 Juni 2021

Yang menyatakan

(DINDA PUSPITA HINDRIYANI)

*Karya Ilmiah : karya akhir, makalah non seminar, laporan kerja praktek, laporan magang, karya profesi dan karya spesialis

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

ABSTRAK

Pet shop menurut para ahli adalah suatu tempat penjualan binatang dan segala keperluannya. Menurut survey di salah satu kota di Indonesia menjelaskan bahwa bisnis *Pet Shop* adalah bisnis yang sangat menjanjikan untuk masa kini dan juga bisnis *Pet Shop* adalah salah satu bisnis yang mengalami peningkatan dimasa pandemi ini. Keuntungan yang di peroleh bisa mencapai 3 kali lipat dari penghasilan biasanya.

PetLuvies Pet Shop merupakan usaha yang baru berdiri ini merupakan usaha yang bergerak dibidang hobi pecinta hewan khususnya kucing dan anjing. Dalam bisnisnya *Pet Shop* menjual berbagai kebutuhan hewan peliharaan mulai dari makanan kucing, perawatan, dan juga perlengkapan aksesoris hewan termasuk obat-obatan dan juga Pelayanan kesehatan

Metode dalam penelitian ini adalah *Web Semantik*. Metode ini membantu pembeli mencari keperluan yang diinginkan dengan mudah. Perancangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language*, Bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*. Penelitian ini menghasilkan aplikasi *Pet Shop website* yang dapat memudahkan penjual dan pembeli untuk bertemu di dalam satu *platform*.

Kata Kunci: *Pet Shop, E-Commerce, Web Framework, Laravel, Waterfall, Web Semantik.*

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Sejenis.....	5
2.2 Website.....	9
2.3 Web Semantik.....	9
2.4 PHP.....	11
2.5 Database.....	11
2.6 MySql.....	11
2.7 Laravel.....	11



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.8 Metode Pengembangan.....	12
2.8.1 Waterfall.....	12
2.8.2 Usecase.....	13
2.8.3 Activity Diagram.....	15
2.8.4 Flowchart.....	17
BAB III.....	19
PERANCANGAN DAN REALISASI.....	19
3.1 Perancangan Program Aplikasi.....	19
3.1.1 Deskripsi Program Aplikasi.....	19
3.1.2 Cara Program Aplikasi.....	20
3.1.3 Rancangan Program Aplikasi.....	23
BAB IV.....	75
PEMBAHASAN.....	75
4.1 Pengujian Sistem.....	75
4.2 Deskripsi Pengujian.....	75
4.3 Prosedur Pengujian.....	75
4.5 Evaluasi Hasil Pengujian.....	84
BAB V.....	90
PENUTUP.....	90
5.1 Simpulan.....	90
5.2 Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA.....	xiii



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
Tabel 2.2 Activity Diagram.....	15
Tabel 2.3 Flowchart.....	17
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Autentikasi.....	76
Tabel 4.2 halaman Jual – Beli Produk.....	77
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Chat.....	77
Tabel 4.4 Pengujian Halaman Booking.....	77
Tabel 4.5 Pengujian Halaman Produk.....	78
Tabel 4.6 Pengujian Halaman Chat Dokter.....	78
Tabel 4.7 Bobot Nilai Jawaban.....	84
Tabel 4.8 Tabel Hasil Jawaban.....	85
Tabel 4.9 Data Jawaban Kuisiner.....	85
Tabel 4.10 Data Jawaban Kuisiner SUS.....	87
Tabel 4.11 Hasil Perhitungan Data Jawaban Kuisiner SUS.....	88
Tabel 4.12 Tabel SUS Adjective Rating.....	88

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall.....12

Gambar 2.2 Elemen dari Usecase.....13

Gambar 3.1 Flowchart Aplikasi Pembeli.....20

Gambar 3.2 Flowchart admin.....22

Gambar 3.3 Usecase Diagram.....24

Gambar 3.4 Activity Diagram Transaksi Jual – Beli.....25

Gambar 3.5 Diagram Transaksi Login.....26

Gambar 3.6 Diagram Transaksi Login.....27

Gambar 3.7 Diagram Search.....28

Gambar 3.8 Activity Chat.....29

Gambar 3.9 Diagram Appointment.....30

Gambar 3.10 Diagram Appointment.....31

Gambar 3.11 Sequence Diagram Registrasi.....32

Gambar 3.12 Sequence Diagram Chat.....33

Gambar 3.13 Sequence Diagram Appointment.....34

Gambar 3.14 Sequence Diagram Transaksi.....35

Gambar 3.15 RDF Graph- OWL.....36

Gambar 3.16 Ontologi Diagram.....36

Gambar 3.17 Penerapan Semantik.....37

Gambar 3.18 Hasil Pencarian Kata Kunci.....37

Gambar 3.19 Code Search.....38

Gambar 3.20 Desain Home.....39

Gambar 3.21 Desain Login.....40

Gambar 3.22 Desain Registrasi.....41

Gambar 3.23 Desain Appointment.....42

Gambar 3.24 Notifikasi Booking Berhasil.....43

Gambar 3.25 Desain Search.....44

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

© **Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta**

Gambar 3.26 Desain Chat.....	44
Gambar 3.27 Desain Detail Produk.....	45
Gambar 3.28 Desain Cart page.....	46
Gambar 3.29 Desain Cart Page.....	46
Gambar 3.30 Desain Form Checkout.....	47
Gambar 3.31 Desain Notifikasi Transaksi Sukses.....	48
Gambar 3.32 Desain Login Admin.....	49
Gambar 3.33 Login Admin & Dokter.....	49
Gambar 3.34 Desain Dashboard admin.....	50
Gambar 3.35 Desain Dashboard admin.....	50
Gambar 3.36 Desain Add Product.....	51
Gambar 3.37 Implementasi Halaman Home.....	52
Gambar 3.38 Implementasi Login.....	53
Gambar 3.39 Implementasi Registrasi.....	54
Gambar 3.40 Implementasi Halaman Booking.....	55
Gambar 3.41 Notifikasi Booking Berhasil.....	56
Gambar 3.42 Implementasi Search.....	57
Gambar 3.43 Implementasi Chat dari User.....	58
Gambar 3.44 Implementasi Chat dari Dokter.....	59
Gambar 3.45 Implementasi Detail Produk.....	59
Gambar 3.46 Implementasi Cart Page.....	60
Gambar 3.47 Implementasi Form Checkout.....	61
Gambar 3.48 Implementasi Form Checkout.....	62
Gambar 3.49 Implementasi Pemilihan Pembayaran.....	63
Gambar 3.50 Implementasi Cara Pembayaran.....	64
Gambar 3.51 Implementasi Complete Payment.....	65
Gambar 3.52 Notifikasi Transaksi Berhasil.....	66
Gambar 3.53 Implementasi Login Admin dan Dokter.....	67
Gambar 3.54 Implementasi Halaman Admin.....	68
Gambar 3.55 Implementasi Produk Kategori.....	69
Gambar 3.56 Implementasi Produk Data.....	70



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3.57 Implementasi Edit Produk.....71
Gambar 3.58 Implementasi Add Produk.....72
Gambar 3.59 Implementasi Transaksi.....73
Gambar 3.60 Implementasi Booklist.....74



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Naskah Wawancara dan Bukti Wawancara.....	xviii
------------------------------------------------------	-------



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan internet saat ini semakin maju untuk salah satu pendorong berkembangnya suatu sistem *e-commerce*, Internet merupakan salah satu jaringan global yang terhubung seluruh jaringan komputer diseluruh dunia, sehingga komunikasi dan interaksi antar pihak penjual dan pembeli menjadi lebih mudah. Perkembangan *e-commerce* di Indonesia juga sangat pesat. Pada tahun 2016 Badan Pusat Statistik (BPS) menyatakan dari tahun 2006-2016 jumlah *e-commerce* di Indonesia meningkat sekitar 17 persen dengan jumlah total mencapai 26,2 juta.

Pet shop menurut para ahli adalah suatu tempat penjualan binatang dan segala keperluannya. Menurut survey di salah satu kota di Indonesia sebesar 40% berpendapat bahwa bisnis *Pet Shop* adalah bisnis yang sangat menjanjikan untuk masa kini dan juga bisnis *Pet Shop* adalah salah satu bisnis yang mengalami peningkatan dimasa pandemi ini. Keuntungan yang diperoleh bisa mencapai 3 kali lipat dari penghasilan biasanya. Apalagi di masa pandemi ini banyak orang – orang yang lebih banyak di rumah, sehingga menghabiskan waktu mereka dengan merawat hewan peliharaan mereka. Sehingga pemasukan dan juga permintaan untuk layanan kesehatan serta pembelian produk makin naik secara signifikan. Dan juga dimasa pandemi ini, orang – orang takut untuk keluar rumah dan layanan secara online makin banyak diminati.

PetLuvies Pet Shop merupakan salah satu perusahaan yang tergolong dalam usaha kecil menengah yang beralamatkan di Kota Bogor. Usaha yang baru berdiri ini merupakan usaha yang bergerak dibidang hobi pecinta hewan khususnya kucing dan anjing. Dalam bisnisnya *Pet Shop* menjual berbagai kebutuhan hewan peliharaan mulai dari makanan, perawatan, dan juga perlengkapan aksesoris hewan termasuk obat-obatan. Selain menjual berbagai perlengkapan hewan, *PetLuvies Pet Shop* juga menawarkan pelayanan jasa

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumuk dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Grooming atau dikenal dengan salon hewan yang dikhususkan untuk hewan kucing yaitu perawatan biasa dan perawatan khusus.

Biasanya yang terjadi ketika pelanggan berkunjung akan dihadapkan pada beberapa produk pilihan produk yang ada. Sebelum berkunjung ke tempat tersebut terlebih dahulu pelanggan mempunyai pilihan terhadap suatu produk yang dicarinya. Tetapi ada juga pelanggan yang berkunjung tanpa ada tujuan produk yang dicarinya. Banyak orang yang ingin membeli makanan hewan dan juga perlengkapannya tetapi tidak mengetahui spesifikasi yang sesuai dengan yang diinginkan. Pada saat orang ingin mencari spesifikasi dari barang tersebut di media digital, informasi yang dihasilkan mungkin tidak sesuai dengan kata kunci yang diketikkan. Informasi yang tersebar di media digital sudah sangat banyak yang mengakibatkan permasalahan yang sangat rumit diantaranya dimana sebuah kata dapat memiliki banyak arti atau makna mengenai suatu hal. Pengguna akan kesulitan dalam melakukan pencarian spesifikasi.

Dengan menggunakan metode *web* semantik data dalam skala besar dapat diproses dengan mudah oleh mesin. *Web* semantik mengacu pada kemampuan mesin untuk dapat memahami bahasa manusia.

Web semantik dapat melakukan pencarian yang lebih terstruktur sehingga informasi yang dihasilkan untuk pengguna lebih spesifik sesuai dengan kata kunci yang diketikkan pengguna. Dengan adanya permasalahan ini, akan dibuat sebuah aplikasi berbasis *web* semantik yang dapat memudahkan orang yang ingin mencari spesifikasi barang. Diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah orang agar mendapatkan informasi yang lebih akurat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latarbelakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan masalah dalam pembuatan system ini adalah *bagaimana membangun sistem Pet shop berbasis web sematik?*

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan tugas akhir ini, permasalahan dibatasi pada :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer – Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- a. User dapat dengan mudah melihat informasi jual beli dan layanan kesehatan untuk anjing dan kucing
- b. Sistem menyediakan informasi terkait deskripsi barang yang akan di jual.
- c. User dapat dengan mudah mencari produk – produk yang diinginkan dengan sistem web semantik.
- d. Pelayanan Kesehatan dan jual beli makanan serta perlengkapan baru tersedia untuk kucing dan anjing.
- e. Untuk pelayanan kesehatan hewan hanya di khususkan untuk *medical checkup, vaccination, dan grooming* dan itu menggunakan *system appointment*
- f. Menggunakan framework Next.js untuk frontend dan Laravel untuk backend.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat dari pembangunan *Website* adalah :

1. Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem ini adalah membangun website pet shop berbasis web semantik dan membuat tampilan website yang *userfriendly*.

2. Manfaat

- a. Mempermudah *user* dalam memilih barang yang diinginkan tanpa batas waktu dan tempat.
- b. Mempermudah *user* dalam mengambil keputusan dalam membeli produk karena terdapat sistem web semantic.
- c. Mempermudah *user* dalam membuat appointment untuk layanan kesehatan sehingga tidak harus mengantri terlebih dahulu.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi

Metode pelaksanaan skripsi dilakukan beberapa tahap, antara lain:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian, antara lain:

1. Wawancara

Tahap ini yaitu melakukan wawancara langsung terhadap narasumber yang telah ahli dalam bidang jual – beli makanan kucing atau anjing dan juga layanan Kesehatan.

2. Studi Literatur

Tahap ini dilakukan dalam mengumpulkan bahan – bahan referensi untuk penelitian yang berupa jurnal, artikel, buku dan lain – lain hal yang mendukung pembuatan system.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode *Waterfall* adalah metode seperti air terjun dan sering disebut juga model sekuensial linier (sequential linear) yang dimana pada tahap ini seperti pengembangan perangkat lunak yang berurutan yang mana dalam pengembangan metode waterfall memiliki tahapan seperti *Requirment Analysis, Design, Implementation, Testing, Maintenance*.



BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil Analisa, perancangan, dan implementasi yang telah dilakukan pada penelitian dengan judul “ Rancang Bangun Aplikasi *Website* Pet Shop berbasis *Web Semantik*” , dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya banyak pilihan produk yang disediakan di *website* dapat memudahkan *user* untuk melakukan pembelian produk yang diinginkan. Serta juga layanan *booking* layanan Kesehatan serta *chat* langsung ke dokter juga sangat membantu *user* dalam memenuhi kebutuhannya.
2. Fitur Pencarian produk sesuai *keyword* yang akan dicari mempermudah dalam menemukan produk yang diinginkan.
3. Pengujian *Alpha* dinyatakan berhasil dan dapat disimpulkan bahwa kegunaan aplikasi berjalan dengan baik dengan rata – rata persentase sebesar 100%
4. Pengujian UAT (*User Acceptance Test*), membuktikan bahwa aplikasi ini sangat setuju untuk digunakan untuk membantu *user* dalam membeli barang keperluan hewan mereka khususnya anjing dan kucing dan juga kebutuhan lainnya.
5. Pengujian SUS (*System Usability Scale*), membuktikan bahwa aplikasi ini masuk kedalam kategori *grade A* atau Luar Biasa. Sehingga Sistem dari PetLuvies dianggap layak digunakan.

5.2 Saran

Berdasarkan pelaksanaan dan pengujian yang dilakukan pada penulis telah dilakukan, terdapat saran untuk pengembangan, yaitu: Menambahkan fitur Profile untuk *user* dan juga tracking barang pembelian.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR PUSTAKA

- Apridiansyah, Y. and Wijaya, A., 2019. Aplikasi E-Commerce Hasil Laut Bengkulu Dengan Penerapan Algoritma Seo Menggunakan Model Sematik Web. *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi dan E-Bisnis)*, 1(5).
- Ardi, Y. and Hamdani, A.U., 2019. PENERAPAN E-COMMERCE UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN PRODUK PADA ANIMAUX PET SHOP. *IDEALIS: InDonEsiA journal Information System*, 2(6), pp.442-448.
- Dewi, K.C., 2017. ANALISIS KONTEN REKOMENDASI PRODUK PADA E-COMMERCE (STUDI KASUS: SITUS INDONESIA KATEGORI JUAL BELI ONLINE). *Jurnal Bisnis dan Kewirausahaan*, 11(2 Juli), p.135.
- Hamdani, A.U., 2019. MODEL E-COMMERCE DENGAN METODE WEB ENGINEERING METHOD UNTUK MENUNJANG PEMASARAN PRODUK PADA XYZ PET SHOP.
- Kurniawan, E. and Suteja, B.R., 2019. Aplikasi Pencarian Spesifikasi Motor Berbasis Web Semantik. *Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha*, 1(1), pp.48-57.
- Muchtar, A.Z. and Munir, S., 2019. PERANCANGAN WEB E-COMMERCE UMKM RESTORAN BAKSO AREMA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *Jurnal Teknologi Terpadu (JTT)*, 5(1).
- Nur, H., 2019. Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan. *Generation Journal*, 3(1), pp.1-10.
- Prasetyadi, A.E., 2020. Web 3.0: Teknologi Web Masa Depan. *Jurnal Industri Elektro dan Penerbangan*, 1(3).
- Prasetya, E.D., Priyambadha, B. and Bachtiar, F.A., 2019. Pengembangan Sistem Aplikasi Pencarian Dosen Pembimbing Skripsi dengan Teknologi Web

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Semantik (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, p.964X.

Sasmito, G.W. and Nishom, M., 2019, December. Usability Testing based on System Usability Scale and Net Promoter Score. In *2019 International Seminar on Research of Information Technology and Intelligent Systems (ISRITI)* (pp. 540-545). IEEE.

Susilo, M., 2018. Rancang Bangun *Website* Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, 2(2), pp.98-105.

Taufik, A., 2019. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN KUCING DAN ANJING BERBASIS WEB. *JURNAL MANAJEMEN INFORMATIKA (JUMIKA)*, 6(2).

Unik, M. and Ramli, M., PENERAPAN METODE PENCARIAN SEMANTIK DALAM SISTEM INFORMASI PENCARIAN DOKUMEN KERJA PRAKTEK DAN SKRIPSI BERBASIS WEB.

Waluyo, Y.S., Sari, R. and Oktavianti, E., 2017. Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Berbasis Web. *MULTINETICS*, 3(2), pp.45-48.



DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Dinda Puspita Hindriyani

Lahir di Depok 09 April 1999, anak kedua dari dua bersaudara dari pasangan Bapak Marzis Hardianto dan Ibu Eka Dewi A.M. Lulus dari SDN Mekarjaya 22 pada tahun 2011, SMPN 8 Depok pada tahun 2014, dan SMA Yapemri Depok pada tahun 2017, saat ini sedang menempuh Pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Wawancara dengan pihak narasumber, pemilik PetShop PetLuvies

Data Narasumber:

Nama : Rahmat Satoso

Alamat : Cileungsi, Kab. Bogor

Note : (N) = Narasumber, (P) = Penulis

N : Selamat Sore Pak, Saya Dinda ingin bertanya tanya mengenai pet shop bapa untuk keperluan pembuatan *website*

P : Iya, Mba Dinda gimana?

N : saya ingin bertanya untuk konsumen dapat melakukan apa saja ya pak?

P : Saya sih pengennya konsumen sebagai calon pembeli bisa melakukan semua transaksi termasuk pembayaran dengan cepat gitu,

Nanti di sistemnya ada *admin* yang ngecek transaksi dan juga mengatur stok barang yang akan ditampilkan pada *website* itu

Konsumen juga bisa melakukan pencarian atau searching barang yang mereka mau beli berdasarkan kata kunci

Terus kalau bisa ada fitur *chat* langsung gitu biar si konsumen bisa melakukan tanya jawab dengan dokter hewannya. Terus pemebelinya juga bisa melakukan booking layanan perawatan seperti grooming, vaksin dan check up langsung dari *website*

P : wah berarti sama kaya e-commerce gitu ya

N : iya mba kurang lebih seperti itu

P : saya ingin bertanya lagi pak, kalau untuk melakukan registrasi apa saja yang diperlukan pembeli?



Hak Cipta milik Jurusan

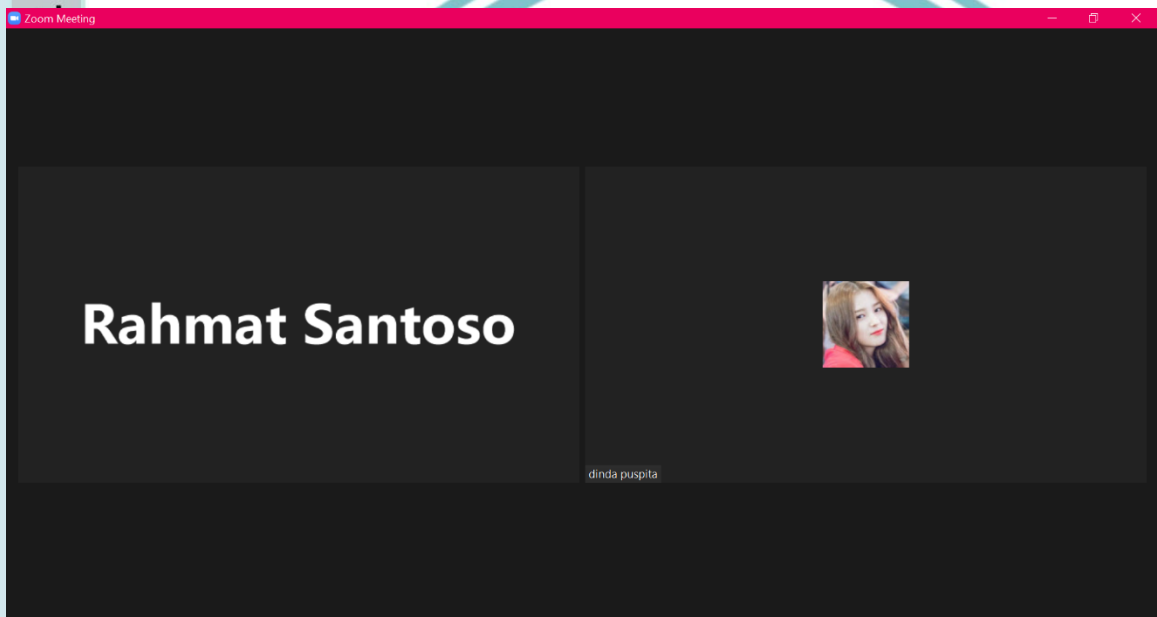
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

: Ya paling kaya email aja sih, nanti kalo udah ada transaksi baru deh minta data kaya alamat rumah mereka, nomor telpon, dan nama lengkap.

: baik pak, saya kira cukup pertanyaannya. terimakasih pak

: sama sama



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

