



**RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KULINER  
DI DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID DENGAN  
METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS)**

**LAPORAN SKRIPSI**

**Mumtaz Zulkifli**

**4617010019**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**



**RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KULINER  
DI DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID DENGAN  
METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS)**

**LAPORAN SKRIPSI**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang  
Diperlukan untuk Memperoleh Diploma Empat  
Politeknik**

**Mumtaz Zulkifli**

**4617010019**


**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS



**Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.**

**Nama** : Mumtaz Zulkifli  
**NIM** : 4617010019  
**Tanggal** : 26 Juli 2021  
**Tanda Tangan** : 

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Mumtaz Zulkifli  
NIM : 4617010019  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kuliner di DKI Jakarta Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Location Based Service (LBS)

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Senin tanggal 12, Bulan Juli, Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing : Drs. Refirman, M.Kom. ( a.n  )  
Penguji I : Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. (  )  
Penguji II : Anggi Mardiyono, S.Kom. (  )  
Penguji III : Ayres Pradiptyas, S.ST., M.M. (  )

Mengetahui:  
Jurusan Teknik Informatika dan Komputer  
Ketua



Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan -Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulis skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan Politeknik.

Perlu diketahui bahwa penelitian ini tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini sangatlah sulit untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Allah SWT, yang telah memberikan petunjuk, kekuatan, kesabaran serta keteguhan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi.
- b. Kedua Orang Tua, yang tak henti-henti nya memberikan support, doa, dan kebutuhan materi juga non materi.
- c. Bapak Mauldy Laya, S. Kom., M. Kom. Selaku ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer Politeknik Negeri Jakarta;
- d. Ibu Risna Sari Sari, S. Kom., M. Ti. Selaku ketua Program Studi Teknik Informatika
- e. Bapak Drs. Refirman, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan dalam penelitian skripsi ini.
- f. Sahabat yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Akhir kata, dengan ini semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 26 Juli 2021

Mumtaz Zulkifli



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN  
PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN  
AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mumtaz Zulkifli  
NIM : 4617010019  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Fee Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KULINER DI DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS).**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 26 Juli 2021

(Mumtaz Zulkifli)

\*Karya ilmiah: karya akhir, makalah non seminar, laporan kerja praktek, laporan magang, karya profesi, dan karya spesialis.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kuliner di DKI Jakarta Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Location Based Service (LBS)

### Abstrak

*DKI Jakarta merupakan salah satu provinsi di Indonesia yang memiliki berbagai jenis wisat salah satunya adalah wisata kuliner. Terdapat banyak wisata kuliner di Indonesia yang dapat dikunjungi oleh wisatawan salah satunya wisata kuliner yang ada di kota Jakarta,berburu kuliner menjadi tujuan utama bagi wisatawan dalam memilih wisata kuliner kenyamanan merupakan faktor yang mempengaruhi wisatawan ketika ingin mengunjungi wisata kuliner dan terkadang wisatawan merasa kesulitan dalam menentukan wisata kuliner mana yang akan dikunjungi dengan beragamnya wisata kuliner yang tersedia. Dan selama ini rekomendasi tujuan wisata biasanya dari mulut ke mulut, media massa, browsing, dan media sosial. Hal tersebut menjadikan tidak semua obyek wisata dapat dikunjungi, dikarenakan kurangnya informasi dan letak obyek wisata yang terpencar-pencar sehingga sulit dijangkau dengan kendaraan umum. Untuk itu informasi mengenai wisata kuliner yang ada di kota Jakarta sangat dibutuhkan oleh wisatawan yang sedang berkunjung ke kota Jakarta. Aplikasi ini akan dirancang menggunakan android studio sebagai media pembuatannya. Aplikasi ini menyediakan informasi mengenai obyek wisata kuliner yang ada dari mulai informasi lokasi, fasilitas, jam buka dan tutup serta panduan untuk mencapai lokasi dengan menggunakan metode Location Based Service. Setiap wisatawan dapat mendownload aplikasi dan menjalankannya di smartphone. Pengguna aplikasi dapat memilih obyek wisata kuliner berdasarkan kategori dan sistem akan menyediakan fasilitas panduan menuju lokasi wisata yang ingin dikunjungi. Diharapkan aplikasi ini mampu menjadi sebuah solusi permasalahan diatas dan menjadi media promosi wisata.*

**Kata Kunci:** *Android, Android Studio, Location Based Service.*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
<i>Abstrak</i> .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Manfaat .....	2
1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi.....	2
<b>BAB II</b> .....	5
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
2.1 Penelitian Terdahulu .....	5
2.2 Wisata Kuliner.....	6
2.3 Perancangan.....	6
2.4 Aplikasi .....	6
2.5 Sistem.....	6
2.6 Android .....	7
2.7 UI / UX.....	7
2.8 <i>Unifield Modeling Language (UML)</i> .....	7
2.9 <i>Location Based Service (LBS)</i> .....	8





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.10	<i>Global Positioning System (GPS)</i> .....	9
2.11	<i>Flowchart</i> .....	9
<b>BAB III</b>	.....	11
<b>PERANCANGAN DAN REALISASI</b>	.....	11
3.1	Perancangan Program Aplikasi .....	11
3.1.1	Deskripsi Aplikasi .....	11
3.1.2	Cara Kerja Program Aplikasi .....	11
3.1.3	Analisis Kebutuhan .....	14
3.1.4	Rancangan Program Aplikasi.....	16
3.1.5	Perancangan <i>Prototyping</i> .....	28
3.2	Realisasi Program Aplikasi .....	37
3.2.1	Pembuatan Aplikasi.....	37
<b>BAB IV</b>	.....	47
<b>PEMBAHASAN</b>	.....	47
4.1	Pengujian Sistem .....	47
4.2	Deskripsi Pengujian .....	47
4.3	Prosedur Pengujian .....	47
4.3.1	Pengujian <i>Blackbox</i> .....	47
4.3.2	Pengujian <i>User Accpetance Test (UAT)</i> .....	49
4.4	Data Hasil Pengujian .....	49
4.5	Analisis Data / Evaluasi .....	71
<b>BAB V</b>	.....	72
<b>PENUTUP</b>	.....	72
5.1	Simpulan .....	72
5.2	Saran .....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	73
<b>LAMPIRAN</b>	.....	74



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart Admin</i> .....	12
Gambar 3.2 <i>Flowchart User</i> .....	14
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
Gambar 3.4 <i>Activity Login User</i> .....	18
Gambar 3.5 <i>Activity Daftar Akun atau Register</i> .....	19
Gambar 3.6 <i>Activity Rating dan Comment</i> .....	20
Gambar 3.7 <i>Activity Update Profile</i> .....	21
Gambar 3.8 <i>Activity Logout User</i> .....	22
Gambar 3.9 <i>Activity Login Admin</i> .....	23
Gambar 3.10 <i>Activity Create Admin</i> .....	24
Gambar 3.11 <i>Activity Update Admin</i> .....	25
Gambar 3.12 <i>Activity Delete Admin</i> .....	26
Gambar 3.13 <i>Activity Logout Admin</i> .....	27
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i> .....	28
Gambar 3.15 <i>Desain Halaman Login</i> .....	29
Gambar 3.16 <i>Desain Halaman Daftar Akun</i> .....	29
Gambar 3.17 <i>Desain Halaman Utama atau Home User</i> .....	30
Gambar 3.18 <i>Desain Halaman Pengaturan atau Setting</i> .....	31
Gambar 3.19 <i>Desain Halaman Edit Profile</i> .....	32
Gambar 3.20 <i>Desain Halaman Profile Resto</i> .....	33
Gambar 3.21 <i>Desain Halaman Utama atau Home Admin</i> .....	34
Gambar 3.22 <i>Desain Halaman Penambahan Resto</i> .....	35
Gambar 3.23 <i>Desain Halaman Profile Resto Admin</i> .....	36
Gambar 3.24 <i>Desain Halaman Penambahan Foto Resto</i> .....	37
Gambar 3.25 <i>Tampilan Login</i> .....	38
Gambar 3.26 <i>Tampilan Daftar Akun atau Register</i> .....	39
Gambar 3.27 <i>Tampilan Dashboard untuk Pencarian Resto</i> .....	40



**Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta**

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3.28 Tampilan Profile User ..... 41

Gambar 3.29 Tampilan Tambah Resto ..... 42

Gambar 3.30 Tampilan Profile Resto atau Detail Resto..... 43

Gambar 3.31 Fungsi untuk Mengambil Menu Review dan Info Resto..... 44

Gambar 3.32 Fungsi Menghitung Jarak Resto ..... 45

Gambar 3.33 Fungsi untuk Menambah Resto dan Direction..... 46





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol dan Deskripsi Flowchart .....	10
Tabel 2. Spesifikasi Perangkat Lunak .....	16
Tabel 3. Prosedur Pengujian .....	47
Tabel 4. <i>Login</i> User .....	50
Tabel 5. Daftar Akun atau Register .....	51
Tabel 6. Edit Profile .....	53
Tabel 7. Rating dan Comment .....	54
Tabel 8. <i>Logout</i> User .....	55
Tabel 9. <i>Login</i> Admin.....	55
Tabel 10. <i>Create</i> Admin .....	57
Tabel 11. <i>Update</i> Admin .....	58
Tabel 12. <i>Delete</i> Admin.....	59
Tabel 13. Logout Admin.....	59
Tabel 14. Hasil Pengujian UAT <i>Login User</i> .....	60
Tabel 15. Hasil Pengujian UAT Daftar Akun atau Register.....	61
Tabel 16. Hasil Pengujian UAT Edit Profile .....	63
Tabel 17. Hasil Pengujian UAT Rating dan Comment .....	64
Tabel 18. Hasil Pengujian UAT <i>Logout User</i> .....	65
Tabel 19. Hasil Pengujian UAT <i>Login</i> Admin.....	65
Tabel 20. Hasil Pengujian UAT <i>Create</i> Admin .....	67
Tabel 21. Hasil Pengujian UAT <i>Update</i> Admin .....	69
Tabel 22. Hasil Pengujian UAT <i>Delete</i> Admin .....	69
Tabel 23. Hasil Pengujian UAT <i>Logout</i> Admin.....	70



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup Penulis..... 74





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Daerah Khusus Ibukota Jakarta adalah Ibu Kota negara dan kota terbesar di Indonesia. Dikarenakan DKI Jakarta merupakan Ibu Kota Indonesia sehingga Jakarta merupakan salah satu kota yang memiliki banyak sekali penduduk. Dan juga DKI Jakarta merupakan pusat pemerintahan dan ekonomi sehingga Daerah Khusus Ibukota Jakarta memiliki banyak sekali obyek wisata seperti obyek wisata alam, obyek wisata sejarah, dan obyek wisata kuliner.

Karena DKI Jakarta merupakan pusat ekonomi di Indonesia maka dari itu banyak sekali tempat usaha terutama usaha yang bergerak pada bidang kuliner. Pada tahun 2016 jumlah restoran yang terdaftar di Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif sebanyak 1344 restoran (*sumber: <https://ppid.jakarta.go.id>*). Dan juga DKI memiliki banyak sekali kendaraan umum seperti transjakarta yang memiliki 8 koridor (*sumber: <https://jakarta.bps.go.id>*). Dikarenakan terlalu banyaknya usaha dibidang kuliner dan juga kendaraan umum yang beroperasi di DKI Jakarta sehingga hal tersebut membuat pengunjung atau masyarakat sulit untuk menentukan restoran mana yang ingin dikunjungi, karena informasi mengenai titik lokasi, jam operasional, perkiraan biaya dan transportasi yang dapat mengakses tempat yang ingin dituju belum jelas. Sehingga membuat masyarakat harus bertanya kepada penduduk setempat mengenai informasi tempat yang ingin dituju, hal tersebut sangatlah tidak efektif dan seringkali informasi yang diberikan oleh penduduk setempat tidak sesuai lebih baik jika mengetahui lokasi yang dituju melalui internet sehingga dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya.

Pada zaman sekarang internet sangat mudah diakses, contohnya dalam kehidupan sehari hari saja manusia tidak dapat lepas dari smartphone dan harus terhubung dengan internet. Oleh karena itu penulis membuat dan membangun Aplikasi Wisata Kuliner di DKI Jakarta Berbasis Android dengan nama

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

“JKTGO”. Sistem ini nantinya dapat membantu masyarakat dalam menentukan tempat wisata kuliner yang akan dikunjungi nantinya dan agar mempermudah pengguna maka penulis membagi wisata kuliner yang ada ke beberapa kategori. Dan juga aplikasi ini menggunakan *Location Based Service (LBS)* dan dibantu menggunakan *Global Positioning System (GPS)* maka sistem ini dapat melacak lokasi pengguna nya dan dapat memberikan petunjuk arah menuju lokasi yang diinginkan.

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka perumusan masalah dalam pembuatan sistem ini adalah bagaimana membuat atau membangun aplikasi JKTGO berbasis android dengan mengimplementasikan *Location Based Service (LBS)* untuk mencari tempat wisata kuliner di DKI Jakarta.

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun pembahasan masalah penelitian yaitu memfokuskan aplikasi JKTGO untuk penemuan atau pencarian tempat wisata kuliner yang diinginkan sesuai dengan kriteria. Adapun kriteria yang dimaksud yaitu kategori makanan dan kategori restoran.

### 1.4 Tujuan

Tujuan penelitian Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kuliner di DKI Jakarta ialah untuk membuat atau membangun aplikasi wisata kuliner yang beroperasi pada mobile atau android dan berbasis lokasi sehingga dapat memberikan informasi, rute perjalanan dan kendaraan umum untuk menuju ke lokasi wisata kuliner yang ada di DKI Jakarta.

### 1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari Aplikasi Wisata Kuliner di DKI Jakarta Berbasis Android atau yang dinamai aplikasi JKTGO ini yaitu dapat membantu pengguna untuk menentukan destinasi wisata kuliner yang akan dituju sesuai dengan yang diinginkan dan memberikan informasi rute perjalanan.

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## 1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi

Dalam pelaksanaan skripsi, metode yang digunakan adalah metode *prototyping*. Metode *prototyping* merupakan salah satu metode siklus hidup sistem yang didasarkan pada konsep model bekerja. Menurut Sri (2016:26), *Prototyping* merupakan teknik pengembangan sistem yang menggunakan *prototype* untuk menggambarkan sistem, sehingga pengguna atau pemilik sistem mempunyai gambaran pengembangan sistem yang akan dilakukannya. Dengan teknik *prototyping*, pengembang bisa membuat *prototype* terlebih dahulu sebelum mengembangkan sistem yang sebenarnya. Tujuan dari penggunaan metode *prototyping* adalah mengembangkan model menjadi sistem final, yang artinya sistem akan dikembangkan lebih cepat dari pada metode tradisional. Berikut adalah tahapan-tahapan dalam metode *prototyping* secara umum.

a. Pengumpulan kebutuhan

Langkah pertama yang dilakukan untuk melakukan metode *prototyping* adalah melakukan analisa dan mengidentifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibangun sehingga dapat mengetahui langkah apa yang selanjutnya akan dilakukan dan dapat memecahkan permasalahan yang ada .

b. Membangun Prototyping

Langkah selanjut nya adalah membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian misalnya dengan membuat format *input* dan *output*.

c. Evaluasi Prototyping

Tahap ini merupakan salah tahapan yang wajib dilakukan, karena tahap ini merupakan penentu keberhasilan. Evaluasi ini dilakukan apabila *prototyping* yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan. Jika *prototyping* yang telah dibangun sudah sesuai dengan keinginan maka dapat melanjutkan ke tahap selanjutnya, jika belum maka harus melakukan revisi dari tahap pertama.

d. Mengkodekan Sistem





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati diterjemahkan kedalam bahasa pemrograman yang sesuai.

e. Menguji Sistem

Setelah melakukan pengkodean sistem tahap selanjutnya yang dilakukan adalah pengujian sistem atau melakukan *testing*. Banyak sekali cara untuk melakukan testing seperti menggunakan *WhiteBox*, *BlackBox*, *Basic Path*, pengujian arsitektur dan masih banyak cara untuk melakukan pengujian sistem.

f. Evaluasi Sistem

Langkah selanjutnya adalah mengevaluasi sistem yang telah dibuat apakah sudah sesuai yang diinginkan atau belum, jika sudah maka dapat melanjutkan ke tahap selanjutnya dan jika belum maka dapat melakukan perubahan pada pengkodean sistem.

g. Menggunakan Sistem

Sistem yang telah selesai dan telah diuji telah dapat digunakan. Dan jangan lupa untuk melakukan pemeliharaan pada sistem sehingga sistem dapat terjaga dan berfungsi dengan baik.



POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Pembuatan aplikasi wisata kuliner di DKI Jakarta berbasis android menggunakan metode *Location Based Service (LBS)* telah berhasil dikembangkan. Selain itu, berdasarkan hasil pengujian serta analisa yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi seputar wisata kuliner di DKI Jakarta dan dapat digunakan dengan mudah.
2. Berdasarkan pengujian aplikasi menggunakan metode *Blackbox* dan *User Acceptance Test* dapat disimpulkan bahwa fungsi menu yang terdapat diaplikasi dapat berfungsi dengan baik. Hal ini dibuktikan dari pengujian fungsi pada menu-menu yang terdapat pada aplikasi.

### 5.2 Saran

Saran untuk pengembang sistem selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Membuat tampilan aplikasi yang lebih menarik agar dapat menarik pengguna.
2. Membuat aplikasi berbasis IOS.
3. Menambahkan fitur lupa *password* untuk memudahkan *user* jika lupa dengan password.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**DAFTAR PUSTAKA**

- Budiman, E. (2016). PEMANFAATAN TEKNOLOGI LOCATION BASED SERVICE DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PROFIL KAMPUS UNIVERSITAS MULAWARMAN BERBASIS MOBILE. *Jurnal Ilmiah ILKOM Volume 8 Nomor 3* , 137-144.
- Busyro, M., & Verina, W. (2018). Perancangan Aplikasi Wisata Kuliner Menggunakan Algoritma Collaborative Filtering Dan Algoritma Fp-Growth Berbasis Android. *Jurnal FTIK, Vol. 1 No. 1*, 941-954.
- Chan, A. S., & Sari, I. U. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kuliner Halal Berbasis Android Pada Negara. *Jurnal Sistem Informasi (JSI), VOL. 9, NO.2*, 1323-1334.
- Kurniadi, E., & Budiarto, H. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KABUPATEN KUNINGAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS). *Jurnal Cloud Information, Volume 3, Nomor 2*, 28-35..
- Tangalele, C. S., Rindengan, Y. D., & Sambul, A. M. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata di Kabupaten Parigi Moutong Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika Vol.14 , No.2*, 151-158.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Mumtaz Zulkifli

Lahir di Jakarta, 04 Oktober 1999. Lulus dari SD Global Islamic School pada tahun 2011, SMPN 35 Jakarta pada tahun 2014 dan SMAN 93 Jakarta pada tahun 2017. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA