



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN APLIKASI CAFE GUE BERBASIS ANDROID

LAPORAN SKRIPSI

TEUKU WIN RIZKI SAEFULLOH

NIM: 4817080173

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN
KOMPUTER

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2021



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN APLIKASI CAFE GUE BERBASIS ANDROID

LAPORAN SKRIPSI

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk
Memperoleh Diploma Empat Politeknik

TEUKU WIN RIZKI SAEFULLOH
4817080173

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN
KOMPUTER

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2021

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Teuku Win Rizki Saefulloh
NPM : 4817080173
Tanggal : 30 Juni 2021
Tanda Tangan :



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Teuku Win Rizki Saefulloh
NIM : 4817080173
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Cafe Gue Berbasis Android

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Kamis, Tanggal 05, Bulan Agustus, Tahun 2021 dan dinyatakan LULUS.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds.

Penguji I : Mauldy Laya, S.Kom, M.Kom.

Penguji II : Eriya, S.Kom., M.T.

Penguji III : Fitria Nugrahani, S.Pd., M.Si.

()

()

()

()

Mengetahui:

Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua

Mauldy Laya, S.Kom, M.Kom.

NIP. 197802112009121003



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan laporan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan Politeknik. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan skripsi, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Allah Subhanahu Wa Ta'ala Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan penulis Kesehatan dan akal sehat sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
- b. Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan skripsi.
- c. Orang tua dan keluarga penulis yang telah mendoakan penulis, memberikan dukungan, serta memberikan bantuan moral dan material kepada penulis.
- d. Sahabat dan teman-teman yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi.

Akhir kata, penulis berharap Allah Subhanahu Wa Ta'ala berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 30 Juni 2021

Teuku Win Rizki Saefulloh



HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Teuku Win Rizki Saefulloh
NIM : 4817080173
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas skripsi saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN APLIKASI CAFE GUE BERBASIS ANDROID

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta. Pada tanggal: 30 Juni 2021

Yang menyatakan

(Teuku Win Rizki Saefulloh)

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN APLIKASI CAFE GUE BERBASIS ANDROID

ABSTRAK

Perkembangan dunia usaha semakin lama semakin pesat. Banyak orang-orang yang mulai menjalankan usahanya pada berbagai bidang. Salah satu bidang usaha yang mulai bermunculan adalah coffee shop. Banyak coffee shop yang dibuat untuk tempat nongkrong untuk anak muda bahkan untuk tempat rapat pekerjaan. Untuk memudahkan dalam pelaksanaan kegiatan coffee shop, diperlukan aplikasi coffee shop berbasis android untuk mempercepat kegiatan transaksi serta untuk menampilkan informasi cafe secara menarik. Aplikasi ini digunakan oleh karyawan dari coffee shop. Pada implementasinya aplikasi ini dibuat untuk coffee shop bernama CafeGue. Aplikasi ini dibangun menggunakan Java. Untuk membuktikan aplikasi dapat diterima oleh pengguna, maka dilakukan penilaian sistem dari segi pengguna menggunakan User Acceptance Testing (UAT). Didapat bahwa sistem mendapatkan penilaian “Setuju” setelah skor rata-rata UAT, berarti aplikasi cafe gue berbasis android berhasil memenuhi standar sistem yang diinginkan pengguna.

Kata Kunci: Coffee Shop, Aplikasi, Java, Android.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
RANCANG BANGUN APLIKASI CAFE GUE BERBASIS ANDROID	v
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi.....	2
BAB II TINJUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Sejenis.....	4
2.2 <i>Coffee Shop</i>	5
2.3 Android.....	5
2.4 Android Studio	6
2.5 Java.....	6
2.6 <i>Prototype</i>	6
2.7 MySQL.....	7
2.8 Usecase.....	8
2.9 Flowchart.....	9
2.10 Black Box Testing	9



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.11	User Acceptance Test	9
BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI		11
3.1	Perancangan Program Aplikasi	11
3.1.1	Deskripsi Program Aplikasi	11
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	11
3.1.3	Cara Kerja Program Aplikasi	13
3.1.4	Rancangan Program Aplikasi	14
3.2	Realisasi Program Aplikasi	25
3.2.1	Implementasi Antarmuka Pengguna	26
BAB IV PEMBAHASAN		36
4.1	Pengujian	36
4.2	Deskripsi Pengujian	36
4.3	Prosedur Pengujian	36
4.4	Data Hasil Pengujian	37
4.4.1	<i>Alpha Testing</i>	37
4.4.2	<i>Beta Testing</i>	44
4.5	Evaluasi Hasil Pengujian	46
4.5.1	<i>Alpha Testing</i>	46
4.5.1	<i>Beta Testing</i>	47
BAB V PENUTUP		50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA		viii



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowchart Aplikasi Cafe Gue Berbasis Website dan Android	13
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Aplikasi Cafe Gue Berbasis Android	14
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login	15
Gambar 3. 4 Activity Diagram Pemesanan.....	16
Gambar 3. 5 Activity Diagram Proses Kasir.....	17
Gambar 3. 6 Activity Diagram Proses Barista	17
Gambar 3. 7 Activity Diagram Pembayaran	18
Gambar 3. 8 Activiy Diagram History	18
Gambar 3. 9 Desain Halaman Login	19
Gambar 3. 10 Desain Halaman Utama.....	20
Gambar 3. 11 Desain Halaman Menu Order.....	20
Gambar 3. 12 Desain Halaman Detail Menu	21
Gambar 3. 13 Desain Halaman Verifikasi Order	21
Gambar 3. 14 Desain Halaman Menu Kasir	22
Gambar 3. 15 Desain Halaman Verifikasi Pembayaran.....	23
Gambar 3. 16 Desain Halaman Menu History	23
Gambar 3. 17 Desain Halaman Detail History.....	24
Gambar 3. 18 Desain Halaman Menu Proses.....	24
Gambar 3. 19 Desain Halaman Detail Pesanan	25
Gambar 3. 20 Halaman Login	26
Gambar 3. 21 Halaman Utama.....	27
Gambar 3. 22 Halaman Profile.....	27
Gambar 3. 23 Halaman Menu Order.....	28
Gambar 3. 24 Halaman Jumlah Pesanan.....	29
Gambar 3. 25 Halaman Checkout	30
Gambar 3. 26 Halaman Catatan dan Nomor Meja	31
Gambar 3. 27 Halaman Menu Proses.....	32
Gambar 3. 28 Halaman Detail Proses	32
Gambar 3. 29 Halaman Kasir.....	33
Gambar 3. 30 Halaman Detail Pembayaran	34
Gambar 3. 31 Halaman History	34
Gambar 3. 32 Halaman Detail History.....	35

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Daftar Item Pengujian	36
Tabel 4. 2 Melakukan Login	37
Tabel 4. 3 Menampilkan Profile	38
Tabel 4.4 Menampilkan Data Menu	39
Tabel 4.5 Melakukan Pemesanan Menu	39
Tabel 4.6 Melakukan Checout Data Pemesanan.....	40
Tabel 4.7 Menampilkan Data Pesanan.....	41
Tabel 4.8 Menampilkan Detail Pesanan	41
Tabel 4.9 Merubah Status Pesanan	41
Tabel 4.10 Menampilkan Data Pembayaran	42
Tabel 4.11 Menampilkan Detail Pembayaran.....	42
Tabel 4.12 Merubah Status Pembayaran.....	43
Tabel 4.13 Menampilkan History Transaksi.....	43
Tabel 4.14 Menampilkan Detail History Transaksi	44
Tabel 4.15 Melakukan Logout	44
Tabel 4. 16 Pertanyaan Kuisisioner UAT	45
Tabel 4. 17 Hasil Kuisisioner UAT	46
Tabel 4. 18 Kriteria Presentase Skor.....	47
Tabel 4.19 Skor Ideal	47
Tabel 4. 20 Hasil Perhitungan Butir Pertanyaan Kuesioner	48
Tabel 4.21 Hasil Rata-Rata Kuesioner UAT	49

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	X
Lampiran 2 Transkrip Wawancara.....	XI





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Coffee shop yang ada saat ini sudah sangat beraneka ragam mulai dari desain tempat yang unik sampai penamaan kopi yang unik. Langkah itu diambil untuk menarik perhatian pelanggan. Selain itu, *coffee shop* saat ini juga sudah banyak yang menggunakan teknologi terbaru untuk cafenya, salah satunya ialah menu yang sudah digitalisasikan, pembayaran tagihan dengan menggunakan *e-wallet* dan sistem kasir yang sudah sudah terkomputerisasi sehingga memudahkan karyawan dalam melakukan pekerjaannya.

Aplikasi *coffee shop* berbasis android yang banyak dipakai saat ini hanya untuk kegiatan pemesanan menu dan melakukan pembayaran. Namun aplikasi tersebut memiliki kekurangan, jika kondisi *coffee shop* sedang ramai kesalahan bisa saja terjadi seperti menu hidangan yang salah hingga pesanan tersebut belum dibuat.

Warung Kopi Cianjur telah menggunakan aplikasi pemesanan berbasis android. Aplikasi dibuat untuk menghubungkan pelanggan dengan *bar/kitchen*. Pesanan yang telah dipesan oleh pelanggan melalui android akan disimpan ke dalam database. Pada *bar/kitchen* akan muncul pesanan pada halaman pemesanan melalui website. Aplikasi ini juga dapat memberitahu pelayan jika ketersediaan menu tersebut tersedia atau tidak (Novia, Muhamad and Syahbani, 2015).

Berdasarkan permasalahan diatas akan dibuat Aplikasi *Coffee Shop* Berbasis Android. Tujuan dari pembuatan aplikasi android ini adalah karyawan dapat mengetahui pesanan pelanggan secara akurat dan barista memberi tahu melalui aplikasi bahwa pesanan telah selesai dibuat kepada pelayan.

1.2 Perumusan Masalah

Menurut penjelasan dalam latar belakang diatas, sehingga rumusan masalah dalam skripsi ini ialah bagaimana pembuatan Aplikasi *Coffee Shop* Berbasis Android yang diharapkan bisa membuat karyawan dapat mengetahui pesanan pelanggan secara



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

akurat dan barista memberi tahu melalui aplikasi bahwa pesanan telah selesai dibuat kepada pelayan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pengembangan sistem ini adalah:

- a. Studi kasus aplikasi ini diimplementasikan *coffee shop* Cafe Gue.
- b. Aplikasi ini menggunakan *device* android sistem operasi Android 5.0 atau Lollipop untuk pemakaiannya.
- c. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Android Studio.
- d. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java.
- e. Aplikasi dihubungkan dengan API laravel.
- f. Aplikasi ini hanya bisa digunakan oleh karyawan dari *coffee shop*.
- g. Aplikasi ini akan diuji dengan metode *Black Box Testing* dan *User Acceptance Testing*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan yang didapat pada penelitian ini, yaitu:

- a. Karyawan dapat mengetahui pesanan pelanggan secara akurat.
- b. Karyawan dapat melakukan transaksi.
- c. Karyawan dapat melihat history transaksi yang telah dilakukan.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh terhadap pembangunan sistem ini, yaitu:

- a. Mencegah terjadinya *human error* dalam melakukan pemesanan.
- b. Mencegah terjadinya antrian pada saat pemesanan.

1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi

Metode pengumpulan data kebutuhan menggunakan metode observasi, studi literatur, dan wawancara. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode *prototype*. *Prototype* sangat cocok digunakan sebagai metode ilmiah karena setiap *prototype* yang dibuat merupakan masukan langsung dari user sehingga sistem



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

lebih *reliable*, menciptakan komunikasi yang baik antara *developer* dan pemilik *coffee shop*, serta lingkup dari *prototype* mencakup sistem kecil. Berikut ini akan dijelaskan metode yang akan digunakan sebagai berikut:

- a. Pengumpulan kebutuhan
Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format dan kebutuhan keseluruhan perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat.
- b. Membangun *prototyping*
Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berpusat pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat input dan contoh outputnya).
- c. Evaluasi *prototyping*
Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan apakah *prototyping* yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai maka langkah keempat akan diambil. Jika tidak, maka *prototyping* mengulangi langkah 1, 2, dan 3.
- d. Sistem mengkodekan
Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.
- e. Sistem Menguji
Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus terlebih dahulu digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan *Black Box*.
- f. Evaluasi Sistem
Pelanggan apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan. Jika sudah, maka langkah ketujuh dilakukan, jika belum maka ulangi langkah 4 dan 5.
- g. Menguji sistem
Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Tujuan penelitian skripsi ini adalah merancang dan membangun aplikasi Cafe Gue berbasis android untuk membantu karyawan melakukan kegiatan transaksi dan membantu dalam melihat pesanan secara akurat. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Java dinyatakan berhasil dan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Fitur Proses pesanan mampu bekerja dengan baik mendapatkan data pesanan beserta status proses pesanan.
2. Fitur Kasir mampu bekerja dengan baik mendapatkan data pesanan yang akan dilakukan pembayaran serta melakukan transaksi.
3. Fitur *History* mampu bekerja dengan sangat baik mendapatkan data transaksi yang telah dilakukan dan menjumlah total pendapatan yang telah dilakukan.
4. Dari pengujian *alpha testing* menggunakan teknik pengujian *black-box* yang dilakukan, menghasilkan persentase sebesar 100% yang berarti fitur pada aplikasi Cafe Gue berbasis android dapat dijalankan.
5. Dari pengujian *beta testing* dengan karyawan menghasilkan persentase sebesar 91,5% menyatakan bahwa aplikasi Cafe Gue berbasis android ini dapat digunakan dengan baik.

5.2 Saran

Berdasarkan pelaksanaan skripsi dan pembuatan aplikasi Cafe Gue berbasis android yang dilakukan, saran untuk pengembangan aplikasi Cafe Gue selanjutnya, yaitu:

1. Menggunakan bahasa pemrograman Kotlin. Karena pada Java sering terjadi *error NullPointerException* ketika saat eksekusi program dengan Java, ada pemanggilan objek atau atribut yang belum diinisialisasi sedangkan pada Kotlin objek atau atribut bisa bernilai *null*.



DAFTAR PUSTAKA

Alfarobi, I. *et al.* (2020) ‘Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kopi Dengan Menggunakan Metode Waterfall’, *Indonesian Journal on Networking and Security*, 9(1), pp. 1–5. Available at: <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/1621/1545>.

Atmaja, R. A. R. and Wibisono, M. B. (2020) ‘Aplikasi Pemesanan Menu Pada Kafe Kopi Galau’, *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, pp. 647–654.

Fahyurisandi, R. and Neforawati, I. (2020) ‘Rancang Bangun Sistem Monitoring Pintu Gudang PT XYZ Berbasis Android Menggunakan Perangkat SIM8001 dan Mikrokontroler AT Mega 328p’, *Multinetics*, 5(1), pp. 37–45. doi: 10.32722/multinetics.v5i1.2793.

Faturohman, D., Eosina, P. and Riana, F. (2018) ‘Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Android (Studi Kasus Toko Usaha Tani Leuwiliang)’, *Seminar nasional teknologi Universitas Ibn Khaldun*, pp. 124–133.

Kurniawan, T. (2020) ‘Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Cafe berbasis Android pada Cafe Kopi Pedalaman’, 5(1).

Leonita, C. and Tulistyantoro, L. (2017) ‘Perancangan Interior Coffee Shop dengan Fasilitas Belajar untuk Mahasiswa di Denpasar’, *JURNAL INTRA Vol. 6, No. 1, (2017) 15-23*, 6(1), pp. 15–23.

Novia, E. P., Muhamad, W. and Syahbani, M. H. (2015) ‘Aplikasi Mobile Berbasis Android Untuk Pemesanan Menu Pada Warung Kopi Cianjur’, *e-Proceeding of Applied Science*, 1(1), pp. 328–336.

Pamungkas, G. and Yuliansyah, H. (2019) ‘Rancang Bangun Aplikasi Kasir Portable Android Pos (Point of Sale) Yang Terintegrasi Dengan Printer Di Kafe Kantin S15 Yogyakarta’, *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 5(3), pp. 30–39. doi: 10.12928/jstie.v5i3.12369.

Rahmat, A. R. A. and Octaviano, A. (2016) ‘Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web (Studi Kasus pada PO. Harapan Jaya)’, *Jurnal Informatika*

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Universitas Pamulang, 1(1), pp. 1–11.

Utomo, D. W. *et al.* (2018) ‘Teknik pengujian perangkat lunak dalam evaluasi sistem layanan mandiri pemantauan haji pada kementerian agama provinsi jawa tengah’, 9(2), pp. 731–746.

Wongso, F. (2015) ‘PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS JAVA STUDI KASUS PADA TOKO KARYA GEMILANG PEKANBARU’, *Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Bisnis*, 12(1), pp. 46–60.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Teuku Win Rizki Saefulloh

Lahir di Jakarta, 7 Februari 2000. Lulus dari SDN Kuningan Barat 03 tahun 2011, SMP Negeri 247 Jakarta pada tahun 2014, dan SMK Walisongo Jakarta pada tahun 2017. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 2 Transkrip Wawancara

Wawancara

Nama : Farhan Yazid

Tempat : Cafe Gue

Waktu : 18 Januari 2021

P: Menu apa saja yang dijual di Cafe Gue ini?
N: Kami menjual berbagai macam aneka minuman coffee dan non-coffee seperti cappuccino, americano, green tea, choco mint, dll.
P: Bagaimana pencatatan pesanan pada cafe ini dilakukan?
N: Biasanya sih kalau ada pesanan kita langsung membuat pesanan tersebut tanpa mencatatnya sebelumnya.
P: Apakah ada kendala dari pencatatan pesanan tersebut?
N: Jika cafe sedang ramai sering terjadi pesanan yang belum dibuat atau bahkan salah membuatnya.
P: Apakah pelanggan pernah meminta rekomendasi menu dari cafe ini?
N: Terkadang ada beberapa pelanggan yang bertanya seperti 'kalo lagi stress begini enaknyanya minum apa ya?' atau 'mas rekomendasinya dong kopi yang bisa diminum sama penderita diabsetes?'.
P: Bagaimana cara berjualan yang terjadi pada toko ini?
N: Offline
P: Metode pembayaran apa yang dipakai pada toko ini?
N: Transaksi masih dilakukan secara manual
P: Apakah ada kendala dengan metode pembayaran tersebut?
N: Sejauh ini tidak, hanya saja untuk menghitung total harga yang harus dilakukan memerlukan waktu untuk menghitungnya karena harus merekap ulang pesanan yang telah dipesan.
P: Bagaimana tanggapan Bapak tentang teknologi saat ini yang menyediakan sistem untuk melakukan pemesanan, pencatatan pesanan dan transaksi secara online?
N: Mempermudah proses kegiatan jual beli.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

P: Menurut Bapak, keuntungan apa saja yang bisa Bapak dapatkan jika terdapat sistem melakukan pesanan, pencatatan pesanan dan transaksi secara online?

N: Menghemat tenaga dalam melakukan pencatatan pesanan, data pesanan dapat dicatat secara akurat, proses transaksi tidak memakan waktu yang banyak, menghemat biaya operasional untuk membeli kertas dan pulpen.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

