



TUGAS AKHIR PERENCANAAN USAHA

RANCANGAN USAHA JASA PENYELENGGARA *YOUTH FOOTBALL SPORTAINMENT EVENT* BERSKALA INTERNASIONAL OLEH CV SANATANA GEN CREATION



Diajukan Sebagai Persyaratan Kelulusan Sarjana Terapan
Gelar Sarjana Terapan Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif,
dan Pameran (*MICE*)

Disusun Oleh:

1. Shabrina Mitsalina Sugiyanto 2005413068
2. Nabiilah Rizky Auliya 2005413090
3. Nandita Syahira 2005413091

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN USAHA JASA
KONVENSI, PERJALANAN INSENTIF, DAN PAMERAN
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2024

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PROGRAM STUDI USAHA JASA KONVENSI, PERJALANAN
INSENTIF, DAN PAMERAN (MICE)
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama	: Shabrina Mitsalina Sugiyanto
NIM	: 2005413068
Nama	: Nabillah Rizky Auliya
NIM	: 2005413090
Nama	: Nandita Syahira
NIM	: 2005413091
Program Studi	: Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif dan Pameran (MICE)
Judul Tugas Akhir	: Rancangan Usaha Jasa Penyelenggara <i>Younis Football Sportainment Event</i> Berskala Internasional oleh CV Sanatama Gen Creation

Depok, 9 Agustus 2024

Menyetujui,
Koordinator Program Studi MICE

Dosen Pembimbing


Fauzi Mubarak, S.ST., M.T
NIP 19880418201903108

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**


Djuni Akbar, S.E., M.Si
NIP 196206231990031002

Mengetahui,
Ketua Jurusan Administrasi Niaga


Dr. Dra. Iis Mariani, M.Si
NIP 1965013119890632001



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

**POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
PROGRAM STUDI USAHA JASA KONVENSI, PERJALANAN
INSENTIF, DAN PAMERAN (MICE)**

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Shabrina Mitsalina Sugiyanto
NIM : 2005413068
Nama : Nabillah Rizky Auliya
NIM : 2005413090
Nama : Nardita Syahira
NIM : 2005413091
Program Studi : Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif dan Pameran (MICE)
Judul Tugas Akhir : Rancangan Usaha Jasa Penyelenggara *Fourth Football Sportainment Event* Berskala Internasional Oleh CV Sanatana Gen Creation

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai usaha persyaratan yang dipergunakan untuk kelulusan semester 8 (delapan) pada Program Studi MICE (*Meeting, Incentive, Convention, and Exhibition*) Jurusan Administrasi Niaga, Sarjana Terapan, Politeknik Negeri Jakarta pada:

hari, tanggal : Jumat, 9 Agustus 2024
waktu : 09.00 – 11.00
tempat : Online

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**
TIM PENGUJI

Ketua Sidang: Djani Akbar, S.E., M.Si
NIP 196206231990031002

Penguji I : Firman Syah, S. Sos. I., M. M
NIP 198312102018031001

Penguji II : M. Iqbal Katik RE., S. ST., M. Pur
NIP 198701232020121004



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir Rancangan Usaha (*Business Plan*) pada semester 8 (delapan) dengan judul “Rancangan Usaha Jasa Penyelenggara *Youth Football Sportainment Event* berskala Internasional oleh CV Sanatana Gen Creation” yang menjadi salah satu persyaratan menyelesaikan Pendidikan Sarjana Terapan Pariwisata (S.Tr.Par.) Jurusan Administrasi Niaga Program Studi Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif, dan Pameran (Sarjana Terapan MICE) Politeknik Negeri Jakarta.

Selama proses penyusunan Rancangan Usaha ini, penulis telah banyak dibantu oleh pihak-pihak yang mendukung, serta membimbing terlaksananya Rancangan Usaha ini. Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih dengan menyampaikan kepada:

1. Dr. Syamsurizal, S.E., M.M. selaku Direktur Politeknik Negeri Jakarta.
2. Dr. Dra. Iis Mariam, M.Si selaku Ketua Jurusan Administrasi Niaga Politeknik Negeri Jakarta.
3. Fauzi Mubarak, S. ST., M.T., selaku Ketua Program Studi MICE (*Meeting, Incentive, Convention, Exhibition*) Politeknik Negeri Jakarta.
4. Djuni Akbar, S.E., M. Si., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak waktu, tenaga, serta bimbingan kepada ketiga penulis dalam penyelesaian tugas akhir Rancangan Usaha (*Business Plan*) ini.
5. Bapak dan Ibu dosen jurusan Administrasi Niaga yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, khususnya dosen program studi MICE, yang telah

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

mendidik dan memberi ilmu selama 4 tahun dalam perkuliahan yang bermanfaat bagi masa depan kami.

6. Kepada keluarga Shabrina. Ayah, Ibu, Mas Hashfi dan Mas Aziz, yang telah mendidik, memberikan banyak perhatian, kasih sayang, semangat, doa, dan dukungan sehingga dapat menyelesaikan 4 tahun perkuliahan ini.
7. Kepada kedua Alm. Orang tua & Alm. Kakek-Nenek Nabiilah yang secara tidak langsung memberikan motivasi, kakak Aby-Suci, adik Shafira serta Imansyah, Ratna, Papi dan Farkhan yang penulis cintai dan selalu memberikan motivasi, kepercayaan, doa, dan dukungannya sehingga penulis dapat menyelesaikan perkuliahan selama 4 tahun ini.
8. Kepada Alm. Ayah dan Mama Nandita serta keluarga yang telah memberikan semangat dan mendoakan sehingga penulis dapat menyelesaikan perkuliahan ini.
9. *Sister Company* sekaligus sahabat kami, Aisyah Zahra dan Riza Annisa pemilik perusahaan CV Bunga Hati yang bersama-sama berjuang dan tanpa sadar selalu memberikan kepercayaan, dukungan, hingga doa untuk menyelesaikan perkuliahan selama 4 tahun ini.
10. Sahabat Shabrina yaitu Nadiva, Lubna, teman-teman *Pessporasi* yaitu Alifia, Adinda, dan Alfira, *Little Einsten's* yaitu Audita, Andra, Amala, dan Wukirasih yang selalu menyemangati dan memberikan afirmasi positif kepada Shabrina, serta Mohammad Rayhan Habibi yang selalu menemani dan memberikan *support* hingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

11. Kepada Rizky Firmansyah selaku orang terbaik Nabiilah Rizky yang selalu ada selama suka dan duka perkuliahan 4 tahun ini, serta Sekar Maharani, Alliya dan Nadiya sahabat penulis selalu memberikan kepercayaan, dukungan, hingga doa untuk menyelesaikan perkuliahan ini,
12. Sahabat terbaik Nandita yaitu Ayushita Btariputri, Lubenah Yahya, Nayla Fakhira, serta Muhammad Rayes Rosadhy yang mendukung dan membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
13. Kepada Kak Catharina dan tim U-Event Bali United yang telah memberikan saran dan dukungan kepada Shabrina dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
14. Teman-teman MICE angkatan 2020, yang telah bersama-sama berjuang melewati masa pandemi hingga sekarang untuk menyelesaikan perkuliahan selama 4 tahun ini.

Dengan segala kerendahan hati, Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Rancangan Usaha (*Business Plan*) ini masih jauh dari kata sempurna, baik dari penulisan maupun dari isi. Oleh karena itu, Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca agar dapat menyempurnakan isi dari Rancangan Usaha (*Business Plan*) ini.

Akhir kata, Penulis mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya. Semoga Rancangan Usaha (*Business Plan*) ini dapat menjadi sebuah pengetahuan yang bermanfaat bagi seluruh pembaca.

Depok, Agustus 2024

Penulis



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR BAGAN.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GRAFIK.....	xv
BAB I RINGKASAN EKSEKUTIF.....	1
BAB II LATAR BELAKANG PERUSAHAAN.....	3
2.1 Data Perusahaan.....	6
2.1.1 Logo Perusahaan dan Filosofi.....	7
2.1.2 Deskripsi Logo.....	9
2.1.3 Corporate Culture Perusahaan.....	9
2.2 Biodata Pemilik Perusahaan.....	10
2.2.1 Pemilik Pertama.....	11
2.2.2 Pemilik Kedua.....	11
2.2.3 Pemilik Ketiga.....	12
2.3 Struktur Organisasi.....	13
2.3.1 Deskripsi Pekerjaan.....	13
2.4 Susunan Pemilik / Pemegang Saham.....	14
2.5 Jadwal Kegiatan Pra Operasional.....	15
2.5.1 Riset Pasar.....	16
2.5.2 Analisa Pasar.....	17
2.5.3 Penyusunan Profil Perusahaan.....	17
2.5.4 Penentuan Lokasi Perusahaan.....	18
2.5.5 Pengurusan Perizinan dan Pendirian Perusahaaan.....	19
2.5.6 Pemenuhan Peralatan dan Perlengkapan.....	22
2.5.7 Promosi dan Pembuatan Media Sosial Pemasaran Perusahaan.....	22
BAB III ANALISIS PASAR DAN RENCANA PEMASARAN.....	24



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.1 Produk Jasa yang dihasilkan.....	24
3.1.1 Event “7s International Youth Football Sportainment”.....	28
3.1.2 Supporting Event “Coaching Clinic”	31
3.2 Gambaran Pasar.....	32
3.2.1 Pasar yang Dilayani	33
3.2.2 Market Share Pesaing	48
3.2.2.1 Market Share Pesaing Main Event: Youth Football Tournament.....	49
3.2.2.2 Market Share Pesaing Pre-Event: Coaching Clinic	51
3.3 Segmentasi Pasar	52
3.3.1 Segmentasi Produk	52
3.3.2 Targeting	55
3.3.3. Positioning	55
3.4 Tren Perkembangan Pasar	56
3.4.1 Tren Perkembangan Partisipan pada <i>International Youth Football</i> Tournament di Asia Tenggara	56
3.4.2 Tren Perkembangan Partisipan Pada <i>Pre-Event Coaching Clinic</i> di Indonesia.....	61
3.5 Proyeksi Penjualan	65
3.5.1 Proyeksi Penjualan Youth Football International Sportainment Event.	65
3.5.2 Proyeksi Penjualan <i>Coaching Clinic</i>	69
3.6 Strategi Pemasaran	72
3.6.1 <i>Product</i>	73
3.6.2 <i>Price</i>	74
3.6.3 <i>Place</i>	75
3.6.4 <i>Promotion</i>	75
3.6.5 <i>People</i>	86
3.6.6 <i>Physical Evidence</i>	87
3.6.7 <i>Process</i>	87
3.7 Analisis Pesaing.....	89
3.8 Analisis SWOT	92
3.9 Jejaring Usaha	99
BAB IV ANALISIS SUMBER DAYA MANUSIA (SDM)	107
4.2 Analisis Kebutuhan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia (SDM) .	109



- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

4.3 Rencana Pemenuhan Kebutuhan Sumber Daya Manusia	110
BAB V PEMANFAATAN TEKNOLOGI	115
5.1 Analisis dan Perencanaan Pemanfaatan Teknologi	116
5.1.1 Marketing & Communication	117
5.1.2 Official Website	117
5.1.3 Operasional	123
5.2 Tahapan Pengembangan Teknologi	127
5.2.1 Analisis Kebutuhan Perusahaan	128
5.2.2 Analisis Pengaplikasian Teknologi	128
5.2.3 Analisis Keuangan Perusahaan	128
5.2.4 Pemilihan Barang	128
5.2.5 <i>Maintenance & Update</i>	129
BAB VI ANALISIS DAN RENCANA KEUANGAN	130
6.1 Rencana Kebutuhan Investasi	130
6.2 Anggaran Biaya Produk Penjualan	131
6.3 Proyeksi Penjualan	132
6.4 Proyeksi Arus Kas	133
6.5 Laporan Laba Rugi	134
6.6 Neraca Keuangan	135
6.7 Perkiraan Perubahan Modal	135
6.8 Analisa <i>Payback Period</i>	136
6.9 Analisa <i>Net Present Value</i>	137
6.10 <i>Internal Rate of Return</i>	138
6.11 <i>Return on Investment (ROI)</i>	139
6.12 <i>Profitability Index (PI)</i>	140
BAB VII ANALISIS DAMPAK DAN RISIKO USAHA	142
7.1 Aspek Hukum	142
7.1.1 Badan Usaha Persekutuan Komanditer (CV)	142
7.1.2 Pengurusan Perizinan Pendirian Perusahaan (Langkah-langkah)	143
7.1.3 Aspek Hukum Pendirian Perusahaan	147
7.1.4 Aspek Hukum Ketenagakerjaan	147
7.1.5 Aspek Hukum Perjanjian Kerja Sama	148



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

7.1.6 Aspek Hukum Penyelesaian Sengketa.....	150
7.2 Dampak Terhadap Lingkungan	152
7.3 Analisis Risiko Usaha.....	153
7.4 Antisipasi Risiko Usaha.....	154
DAFTAR PUSTAKA.....	155
LAMPIRAN.....	156





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR BAGAN

Bagan 2	1	Struktur Organisasi Perusahaan	13
Bagan 3	1	Tahapan Penyelenggaraan <i>Youth Football Sportainment Event</i>	88
Bagan 4	1	Proses Perekrutan Pekerjaan Oleh CV Sanatana Gen Creation	112
Bagan 5	1	Tahapan Pengembangan Teknologi.....	127





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Logo CV Sanatana Gen Creation	8
Gambar 3 1 Dokumentasi Wawancara Sekolah Sepak Bola.....	35
Gambar 3.2 Tampilan Profil Instagram CV Sanatana Gen Creation	79
Gambar 3.3 Tampilan Profil Facebook CV Sanatana Gen Creation	80
Gambar 3.4 Tampilan Profil Webiste CV Sanatana Gen Creation.....	81
Gambar 3.5 Tampilan Profil TikTok CV Sanatana Gen Creation	83
Gambar 3.6 Tampilan Profil Twitter CV Sanatana Gen Creation	84
Gambar 5 1 Tampilan Profil Instagram CV Sanatana Gen Creation	120
Gambar 5.2 Tampilan Profil TikTok CV Sanatana Gen Creation	122
Gambar 6 1 Rumus Payback Period	136





DAFTAR TABEL

Tabel 2 1 Data Perusahaan	6
Tabel 2 2 Data Pemilik Pertama	11
Tabel 2 3 Data Pemilik Kedua	11
Tabel 2 4 Data Pemilik Ketiga	12
Tabel 2 5 Rencana Investasi Perusahaan.....	15
Tabel 2 6 Jadwal Kegiatan Pra Operasional.....	15
Tabel 3.1 Detail Produk Perusahaan	25
Tabel 3.2 Data Pesaing	48
Tabel 3.3 <i>Market Share Main Event</i> Pesaing Tahun 2019-2023	49
Tabel 3.4 <i>Market Share Pre Event</i> Pesaing Tahun 2019-2023	51
Tabel 3.5 Segmentasi Produk	53
Tabel 3.6 Target Pasar Tahun 2025	55
Tabel 3.7 Proyeksi Penjualan Pesaing Tahun 2024-2027	60
Tabel 3.8 Proyeksi Partisipan <i>Coaching Clinic</i> Pesaing Tahun 2024-2027	64
Tabel 3.9 Proyeksi Penjualan CV Sanatana Gen Creation Tahun 2025-2027.....	66
Tabel 3.10 Proyeksi Penjualan Pesaing Tahun 2025-2027	66
Tabel 3.11 Penetrasi <i>Market Share</i> Terhadap Pesaing Tahun 2025-2027	67
Tabel 3.12 Proyeksi Penjualan <i>Coaching Clinic</i>	69
Tabel 3.13 Proyeksi Penjualan Pesaing Tahun 2025-2027	70
Tabel 3 14 Penetrasi <i>Market Share</i> Terhadap Pesaing Tahun 2025 2027	71
Tabel 3.15 Keunggulan & Kelemahan Produk Pesaing	90
Tabel 3.16 Analisis SWOT.....	93
Tabel 3.17 Jejaring Usaha Asosiasi Sepak Bola.....	99
Tabel 3.18 Jejaring Usaha Klub/SSB Indonesia	100
Tabel 3.19 Jejaring Usaha Talent	101
Tabel 3 20 Jejaring Usaha Akomodasi di Bali	102
Tabel 3 21 Jejaring Usaha Destinasi Wisata di Bali.....	102
Tabel 3.22 Jejaring Usaha Vendor.....	104
Tabel 3.23 Jejaring Usaha Media Partner	105
Tabel 3.24 Jejaring Usaha Klub/SSB di ASEAN.....	105
Tabel 4 1 Tingkat Pendidikan di Perusahaan CV Sanatana Gen Creation	107
Tabel 4 2 Sumber Daya Manusia di CV Sanatana Gen Creation.....	108
Tabel 4 3 Sumber Daya Manusia di CV Sanatana Gen Creation.....	109
Tabel 4 4 Rencana Kebutuhan SDM di CV Sanatana Gen Creation	110
Tabel 5.1 Rencana Perangkat Hardware CV Sanatana Gen Creation	123
Tabel 5.2 Rencana Perangkat Software CV Sanatana Gen Creation	126
Tabel 6.1 Rencana Kebutuhan CV Sanatana Gen Creation	131

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Tabel 6.2 Anggaran Biaya Produk Penjualan.....	131
Tabel 6.3 Proyeksi Penjualan	132
Tabel 6 4 Proyeksi Arus Kas Perusahaan & Acara	133
Tabel 6 5 Laporan Laba dan Rugi.....	134
Tabel 6 6 Neraca Keuangan	135
Tabel 6 7 Perkiraan Perubahan Modal	136
Tabel 6 8 Analisa <i>Payback Period</i>	137
Tabel 6 9 Analisa <i>Net Present Value</i>	138
Tabel 6 10 Analisa <i>Internal Rate of Return</i>	139
Tabel 6 11 Analisa Return of Investment	140
Tabel 6 12 Analisa <i>Profitability Index</i> (PI)	141





DAFTAR GRAFIK

Grafik 3 1 Usia Responden	39
Grafik 3 2 Domsili Responden.....	39
Grafik 3 3 Jenis Kelamin Responden.....	40
Grafik 3 4 Pekerjaan Responden.....	41
Grafik 3 5 Ketertarikan Responden Pada Olahraga Sepak Bola.....	41
Grafik 3 6 Ketertarikan Responden Pada Pertandingan Sepak Bola	42
Grafik 3 7 Kehadiran Responden Pada Pertandingan Sepak Bola.....	42
Grafik 3 8 Kehadiran Responden Pada Sepak Bola Anak & Remaja	43
Grafik 3 9 Kegiatan Dalam Sportainment Event	44
Grafik 3 10 Venue Yang Cocok Untuk Penyelenggaraan Event	44
Grafik 3 11 Keteratirikan Responden Untuk Hadir Acara Di Luar Kota.....	45
Grafik 3 12 Manfaat Penyelenggaraan <i>Youth Football Event</i>	46
Grafik 3 13 Dampak <i>Youth Football</i> Untuk <i>Sport Tourism</i> Indonesia.....	46
Grafik 3 14 Ketertarikan Responden Untuk Hadir <i>Youth Football</i>	47
Grafik 3 15 Partisipan IYFC oleh Pesain Tahun 2019-2023.....	50
Grafik 3 16 Peserta Coaching Clinic oleh Pesaing Tahun 2019-2023	52
Grafik 3 17 Proyeksi Penjualan IYFC oleh Pesaing Tahun 2024-2027	58
Grafik 3 18 Proyeksi Partisipan <i>Coaching Clinic</i> Pesaing Tahun 2024-2027	62
Grafik 3 19 Proyeksi Penjualan Tahun 2025.....	68
Grafik 3 20 Proyeksi Penjualan Tahun 2026.....	68
Grafik 3 21 Proyeksi Penjualan Tahun 2027.....	69
Grafik 3 22 <i>Market Share</i> Tahun 2025.....	71
Grafik 3 23 <i>Market Share</i> Tahun 2026.....	72
Grafik 3 24 <i>Market Share</i> Tahun 2027.....	72

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1

- 1.1 NPWP Perusahaan
- 1.2 NIB Perusahaan

LAMPIRAN 2

- 2.1 *Database Media Partner*
- 2.2 *Database Talent*
- 2.3 *Database Vendor*
- 2.4 *Database Travel Wisata*
- 2.5 *Database Akomodasi*
- 2.6 *Official Website*
- 2.7 *Instagram*
- 2.8 *TikTok*
- 2.9 *Twitter*
- 2.10 *Facebook*
- 2.11 *Pertanyaan Kuisioner*
- 2.12 *Pertanyaan Wawancara*
- 2.13 *MoU Media Partner*
- 2.14 *MoU Talent*
- 2.15 *MoU Kosongan*
- 2.16 *MoU Vendor Venue*
- 2.17 *Timeline Perusahaan*
- 2.19 *Bukti Wawancara*
- 2.20 *Kartu Nama Perusahaan*
- 2.21 *Paket Sponsorship Mandiri*
- 2.22 *Paket Sponsorship Indofood*

LAMPIRAN 3

- 3.1 *Deck Proposal*
- 3.2 *Rundown Main Event*
- 3.3 *Rundown Coaching Clinic*
- 3.4 *Regulasi Pertandingan*
- 3.4 *Database Peserta*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 4

- 6.1 Perhitungan Harga Pokok Penjualan (Rancangan Anggaran Main event)
- 6.2 Perhitungan Harga Pokok Penjualan (Rancangan Anggaran Coaching Clinic)
- 6.3 Harga Tiket Pengunjung Youth Football Sportainment
- 6.4 Harga Tiket Peserta Sportainment Youth Football
- 6.5 Harga Tiket Coaching Clinic
- 6.6 Beban Perlengkapan
- 6.7 Beban Peralatan
- 6.8 Beban Operasional
- 6.9 Beban Gaji
- 6.10 Proyeksi Penjualan
- 6.11 Kebutuhan Investasi
- 6.12 Beban Penjualan *Main event & Pre event*
- 6.13 Beban Pajak Penjualan
- 6.14 Arus Kas General
- 6.15 Perkiraan Laba rugi
- 6.16 Neraca Saldo
- 6.17 *Payback Period*
- 6.18 *Net Present Value*
- 6.19 *Internal Rate of Return*
- 6.20 *Return of Investment*
- 6.21 *Analisis Profitability Index*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I RINGKASAN EKSEKUTIF

CV Sanatana Gen Creation merupakan perusahaan yang berfokus di bidang jasa penyelenggaraan yang berupa turnamen sepak bola untuk usia remaja berskala internasional, yang tidak hanya sekedar turnamen sepak bola, tetapi juga terdapat berbagai *entertainment*, seperti *Culture Parade*, *Music Festival*, *Playground Area*, dan turnamen ini bertujuan untuk meningkatkan Sport-Tourism Bali dengan *city tour*, sebagai host penyelenggaraan turnamen sepak bola untuk anak remaja dengan menargetkan Negara ASEAN sebagai pesertanya. Selain turnamen sepak bola, Perusahaan CV Sanatana Gen Creation juga memiliki produk pendamping yaitu *Coaching Clinic* Sepak Bola.

Berdasarkan data yang kami peroleh, jumlah peminat dari remaja di Indonesia terhadap sepak bola setiap tahunnya terus meningkat, Peningkatan tersebut juga beriringan dengan peningkatan mereka untuk mengikuti turnamen Hal ini membuat kami yakin untuk mendirikan CV Sanatana Gen Creation dengan produk kami yaitu turnamen sepak bola dan *coaching clinic* untuk anak remaja sebagai wadah agar anak-anak dan remaja di Indonesia dapat terasah *skillnya* sejak dini dan dapat menorehkan prestasi di masa depan untuk Indonesia.

Segmentasi pasar utama kami mencakup Sekolah Sepak Bola dan klub sepak bola usia dini yang memiliki murid dengan minat tinggi dalam mengikuti turnamen sepak bola. Dengan mengikuti turnamen kami, yaitu turnamen sepak bola untuk remaja dengan skala Asia Tenggara, peserta mendapatkan kesempatan untuk mempersiapkan diri untuk berkompetisi di level yang lebih tinggi lagi. Pendekatan



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

ini diharapkan dapat meningkatkan keterlibatan dan loyalitas peserta, serta memperkuat posisi kami dalam pasar turnamen sepak bola remaja internasional. CV Sanatana Gen Creation sebagai penyelenggara *Youth Football Sportainment Event* berskala Internasional menjalankan strategi 7P yaitu *product, price, place, promotion, people, physical evidence, dan process*. Strategi promosi yang kami lakukan yaitu melalui *advertising, social media marketing, KOL, Public Relations, dan Media Partner*.

Keberadaan CV Sanatana Gen Creation berdasarkan pada peluang pasar yang cukup luas dengan rata-rata pertumbuhan event sebesar tentunya 34% untuk Youth Football Sportainment Event. Dari hal tersebut CV Sanatana Gen Creation dapat menentukan proyeksi selama 3 tahun dengan total 87 tim pada tahun 2025, 113 tim untuk tahun 2026, dan 149 tim untuk tahun 2027. Untuk harga jual yang kami tetapkan untuk peserta yaitu dengan paket A: Rp4.000.000/Tim dan Paket B: Rp4.620.000, dengan menjual 3 kategori tiket untuk pengunjung dengan harga Rp150.000 untuk Pre-Sale, Rp160.000 untuk Normal, dan Rp80.000 untuk Daily Pass. Kami menetapkan Deviden 30% dan *management fee* sebesar 25% dari harga penjualan event. 3 tahun dari investasi sebesar Rp150.000.00, Net Present Value dengan nilai > 0 bernilai positif yaitu sebesar Rp 2.484.085.602, kemudian Internal Rate of Return (IRR) sebesar 183.24%, Return of Investment (ROI) tahun 2024 sebesar -74%, 2025 sebesar 317%, 2026 sebesar 716%, 2027 sebesar 1180%, dan untuk Profitability Index (PI) sebesar 16.56057068. Hal ini membuktikan bahwa CV Sanatana Gen Creation memiliki produk yang layak untuk dijalankan.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB II LATAR BELAKANG PERUSAHAAN

CV Sanatana Gen Creation adalah perusahaan dengan fokus pada jasa penyelenggaraan acara *Youth Football Sportainment Event* yang didirikan oleh 3 (tiga) Mahasiswa Lulusan Sarjana Terapan MICE Politeknik Negeri Jakarta yang didirikan pada tahun 2024, yang berlokasi di Tangerang Selatan. Perusahaan ini didirikan karena melihat adanya peluang bahwa Sepak bola merupakan olahraga yang sangat populer di Dunia, dan Indonesia merupakan negara penggemar sepak bola terbesar dengan jumlah penonton terbanyak nomor 2 di Piala Dunia. Oleh karena itu, pemilik berinisiasi dalam menjalankan bisnis *Youth Football Sportainment Event*, Riset menunjukkan bahwa Kelompok *Youth Football* di Indonesia mengalami perkembangan pesat berkat kombinasi antara minat yang tinggi terhadap sepak bola, prestasi tim nasional yang menginspirasi, dan dukungan dari berbagai pihak dalam mengembangkan olahraga ini. Prestasi tim nasional Indonesia dalam kompetisi Asia dan pengakuan internasional telah membangkitkan semangat baru di kalangan generasi muda. Keberhasilan ini tidak hanya meningkatkan antusiasme di tingkat nasional, tetapi juga memperkuat posisi Indonesia sebagai pemain utama dalam sepak bola Asia Tenggara. Turnamen dan kompetisi di tingkat regional juga memberikan kesempatan bagi pemain muda untuk berkembang dan mengukur kemampuan mereka di tingkat internasional.

Peningkatan investasi dalam infrastruktur sepak bola di Indonesia, termasuk pembangunan stadion modern dan pengembangan liga-liga profesional, telah menciptakan lingkungan yang mendukung perkembangan olahraga ini dari basis



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

hingga level senior. Di samping itu, di sekolah-sekolah menengah atas, pendirian klub-klub sepak bola dan program pengembangan bakat semakin banyak dilakukan untuk menangkap potensi anak-anak muda yang berbakat. Dengan meningkatnya antusiasme ini, ada potensi besar bagi para pemain muda untuk meningkatkan keterampilan mereka melalui persaingan yang sehat dan paparan terhadap lingkungan sepak bola internasional. Selain itu, Turnamen internasional untuk anak-anak ini dapat menjadi wadah yang tepat untuk pengembangan bakat anak-anak di Indonesia karena melalui persaingan yang sehat dan ekspose lingkungan sepak bola yang berbeda, anak-anak memiliki kesempatan untuk tumbuh dan berkembang dalam sepak bola, dengan harapan kedepannya dapat mengharumkan nama Indonesia dalam bidang olahraga Sepak Bola. Indonesia sendiri belum memiliki banyak *event Youth Football* yang menggabungkan konsep hiburan, sehingga pemilik melihat kesempatan untuk menciptakan produk yang unik dan diminati, terutama di Asia Tenggara dengan konsep *event* kreatif dan dapat memberikan impact yang baik.

Dalam hal perkembangan bisnis, produk *Youth Football Sportainment Event* ini juga memiliki potensi pasar yang baik dimana menargetkan para orang tua ingin anak anaknya memiliki bakat sehingga melalui *event* ini anak anak mereka akan mencapai keterampilan mereka dalam bermain sepak bola. *Youth Football Sportainment* juga akan memberikan dampak yang baik dalam memberikan perhatian kepada berbagai belahan dunia karena selain menjadi wadah bagi anak muda untuk meningkatkan skill sepak bola, bisnis ini dapat mempromosikan Bali sebagai *sport-tourism* yang layak digunakan di Indonesia serta menyoroti

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

keindahan alam Bali serta menampilkan budaya dan kekayaan wisata yang dimilikinya kepada peserta dan penonton dari berbagai belahan dunia. Selain itu, promosi Bali sebagai tuan rumah *event* sepak bola internasional juga dapat meningkatkan kunjungan wisatawan ke pulau ini, menguntungkan bagi industri pariwisata setempat dan ekonomi Bali secara keseluruhan. Dengan demikian, partisipasi dalam *event Youth Football Sportainment* tidak hanya menjadi sarana untuk pengembangan bakat sepak bola anak-anak, tetapi juga sebagai platform untuk mempromosikan potensi wisata Indonesia, khususnya Bali, kepada dunia internasional.

CV Sanatana Gen Creation didirikan oleh lulusan sarjana terapan MICE dari Politeknik Negeri Jakarta yang melihat potensi besar dalam industri sportainment dan olahraga yang sedang mengalami pertumbuhan pesat. Dipandu oleh pengalaman salah satu pendirinya yang pernah bekerja di klub sepak bola ternama di Indonesia, kami memilih untuk memasuki bisnis ini dengan keyakinan bahwa *Youth Football Sportainment Event* tidak hanya merupakan ajang kompetisi, tetapi juga kesempatan untuk mengintegrasikan hiburan, edukasi, dan pengembangan bakat dalam satu konsep yang unik. Kami percaya bahwa dengan menghadirkan *event* yang menghibur dan mendidik, kami dapat memberikan nilai tambah yang signifikan bagi peserta dan penonton, sambil mempromosikan nilai-nilai positif olahraga kepada masyarakat luas.

CV Sanatana Gen Creation juga melihat momentum yang tepat dengan dukungan infrastruktur olahraga yang semakin baik di Indonesia dan minat yang terus meningkat terhadap sepak bola. Dengan latar belakang kami dalam

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

manajemen *event* dan pengalaman dalam industri kreatif, kami memiliki visi untuk menjadi penyelenggara *Youth Football Sportainment Event* dengan skala internasional. Hal ini tidak hanya akan membuka peluang bagi generasi muda Indonesia untuk mengembangkan bakat mereka di bidang sepak bola, tetapi juga untuk memperkenalkan Indonesia, terutama Bali, sebagai destinasi sport-tourism yang menarik di mata dunia. Dengan komitmen kami untuk menggunakan teknologi mutakhir dan kreativitas konseptual, kami yakin CV Sanatana Gen Creation dapat sukses dalam mengelola *event* ini, memberikan dampak positif yang besar bagi industri olahraga di Indonesia serta mempromosikan potensi pariwisata Indonesia ke tingkat global.

2.1 Data Perusahaan

Tabel 2 1

Data Perusahaan

1.	Nama Perusahaan	CV SANATANA GEN CREATION
2.	Bidang Usaha	<i>Event Organizer</i>
3.	Produk Usaha	<i>Core Product: 7's Youth Football Sportainment Event</i> <i>Supporting Product:</i>
4.	Alamat Perusahaan	Jl. Mekar Baru IV No. 108, Tangerang
5.	Nomor Telepon	081281805178
6.	Nomor Fax	-
7.	Bank Perusahaan	BCA
8.	Bentuk Badan Hukum	<i>Commanditaire Vennootschap (CV)</i>
9.	Nomor Akte Pendirian	
10.	NPWP	25.880.515.9-292-000
11.	Rencana Berdiri	2025

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

12.	Visi Perusahaan	Menjadi penyelenggara utama <i>Youth Football Sportainment Event</i> , dimana antusiasme global terhadap sepak bola digunakan untuk menciptakan platform kompetisi yang tidak hanya memberikan pengalaman kompetisi yang berkualitas dan inspiratif, tetapi juga menjadi destinasi <i>sportainment</i> terdepan yang menarik bagi klub sepak bola anak-anak dan remaja.
13.	Misi Perusahaan	Menyelenggarakan turnamen internasional yang inovatif dan menghadirkan konsep entertainment yang unik dan berdampak positif; Memperluas pasar <i>Youth Football Sportainment</i> dengan menawarkan pengalaman dan pelayanan terbaik bagi para orang tua yang ingin mendukung perkembangan bakat anak-anak mereka dalam sepak bola; Berkontribusi pada promosi pariwisata di Bali dan wilayah olahraga di Indonesia melalui penyelenggaraan <i>event</i> yang menarik perhatian dari berbagai belahan dunia; Membuka peluang untuk memasuki industri jasa penyelenggara <i>event</i> olahraga internasional dan memenuhi kebutuhan penunjang di industri olahraga masa mendatang.

Sumber: Data diolah CV Sanatana Gen Creation, 2024

2.1.1 Logo Perusahaan dan Filosofi

Dalam proses pembentukan identitas merek, logo memainkan peran yang sangat krusial dan memerlukan perhatian yang mendetail. Logo harus mampu memberikan kesan pertama yang kuat kepada konsumen atau target audiens (Said, 2019). Dengan memiliki logo yang efektif dan konsisten, konsumen dapat dengan cepat mengenali dan membedakan merek tersebut dari pesaingnya. Identitas merek



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

yang solid dan konsisten berkontribusi pada terciptanya pengalaman merek yang menyatu dengan konsumen, serta memudahkan merek untuk diingat dan dikenali.

Berikut ini adalah logo dari Perusahaan CV Sanatana Gen Creation:

Gambar 2 1

Logo CV Sanatana Gen Creation



Sumber: CV Sanatana Gen Creation, 2024

Arti kata “Sanatana” merupakan adaptasi dari bahasa sanskerta bali yang berarti kebenaran yang “abadi” atau “*eternal*”, dan merupakan gabungan nama dari 3 pemilik Perusahaan, yaitu Shabrina, Nandita, dan Nabillah. “*Gen*” merupakan kata yang berasal dari Bahasa Inggris yang berarti Generation atau generasi, sedangkan “*Creation*” merupakan kata yang berasal dari Bahasa Inggris yang berarti ciptaan atau karya. Ketiga kata tersebut kami pilih untuk menjadi nama perusahaan kami, kami menganggap produk *event* yang kami buat menciptakan sesuatu yang tidak hanya memiliki nilai abadi, tetapi juga mempertimbangkan dampaknya bagi generasi yang akan datang, baik dalam hal inovasi, keberlanjutan, atau penciptaan nilai-nilai yang berkelanjutan.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.1.2 Deskripsi Logo

Pada logo kami, terdapat kata “CV Sanatana Gen Creation” yang merupakan nama dari Perusahaan. Pemilihan *typography* yang simple dan modern ini menggambarkan bahwa Perusahaan kami merupakan Perusahaan yang mampu mengikuti minat masyarakat dan berubah menjadi lebih baik seiring perubahan zaman. Warna biru tua dan biru muda melambangkan stabilitas, kepercayaan diri, kesegaran, dan kebebasan, sementara warna emas mencerminkan keunggulan perusahaan. Corak putih dan emas seperti batik di keempat sisi logo mencerminkan misi kami: "Abadi", "Youth", "Champion", "Bali", dan "Indonesia". Kami mempercayai bahwa bisnis kami bukan hanya tentang profit, tetapi juga memberikan kesempatan pada pemuda Indonesia untuk berkembang dalam dunia sepak bola melalui turnamen internasional kami. Kami berkomitmen untuk meningkatkan pariwisata Bali dan Indonesia melalui *event* olahraga kami yang kreatif dan menghibur.

2.1.3 Corporate Culture Perusahaan

Corporate Culture atau budaya organisasi, mencakup nilai-nilai dominan dan perilaku dalam sebuah perusahaan atau organisasi, yang memengaruhi filosofi kerja karyawan. Ini memiliki dampak signifikan terhadap kinerja dan hasil ekonomi perusahaan dalam jangka panjang. Budaya organisasi yang diadopsi memainkan peran penting dalam menentukan apakah sebuah perusahaan berhasil atau gagal dalam beberapa



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

dekade ke depan. CV Sanatana Gen Creation bertujuan untuk menerapkan budaya organisasi yang fleksibel, perfeksionis, dan produktif. Fleksibilitas dalam perusahaan penting untuk menekankan kemauan dan kemampuan untuk beradaptasi, menghadapi keadaan yang tidak terduga, menjaga loyalitas karyawan, meningkatkan kepuasan kerja, meningkatkan keterampilan, serta mendorong motivasi dan pemikiran positif.

CV Sanatana Gen Creation juga memiliki *Tagline* dalam perusahaan yang mencerminkan dari perusahaan kami adalah “*Unlocking Potential, Shaping Futures*” memiliki arti bahwa perusahaan kami bertujuan untuk membuka potensi dan membentuk masa depan dimana olahraga dan hiburan bertemu untuk memberikan kesempatan kepada individu untuk berkembang, belajar, dan tumbuh, sehingga mendorong terciptanya masa depan yang lebih baik.

2.2 Biodata Pemilik Perusahaan

CV Sanatana Gen Creation didirikan oleh 3 (tiga) orang pemilik. Setiap pemilik memiliki latar belakang Pendidikan yang sama yaitu bidang MICE dan memiliki pengalaman dalam mengorganisir berbagai *event*. Pada tabel berikut merupakan biodata pemilik pertama yang tersaji pada tabel 2.2.1, 2.2.2, dan 2.2.3 sebagai berikut:



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.2.1 Pemilik Pertama

Tabel 2 2
Data Pemilik Pertama

	
Nama	Shabrina Mitsalina Sugiyanto
Jabatan	CEO (Chief Executive Officer)
Tempat dan Tanggal Lahir	Depok, 26 September 2002
Alamat Rumah	Sukamaju Permai Blok F-5, Sukamaju, Cilodong, Depok 16475
No. Telp	+62 812-8180-5178
Email	shabrinamitsalinas26@gmail.com

Sumber: CV Sanatana Gen Creation, 2024

2.2.2 Pemilik Kedua

Tabel 2 3
Data Pemilik Kedua

	
Nama	Nabiilah Rizky Auliya
Jabatan	CMO (Chief Marketing Officer)



Hak Cipta :


1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Tempat dan Tanggal Lahir	Balikpapan, 10 Juli 2002
Alamat Rumah	Jl. Mekar Baru IV No. 108, Tangerang
No. Telp	085819633934
Email	nabiilahrizkyauliya@gmail.com

Sumber: CV Sanatana Gen Creation, 2024

2.2.3 Pemilik Ketiga

Tabel 2 4
Data Pemilik Ketiga

	
Nama	Nandita Syahira
Jabatan	CFO (<i>Chief Financial Officer</i>)
Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 8 September 2002
Alamat Rumah	Jl. Kelinci No. 44, RT/RW: 06/06, Ciganjur
No. Telp	+62 858-8590-6864
Email	nanditasyahira20@gmail.com

Sumber: CV Sanatana Gen Creation, 2024



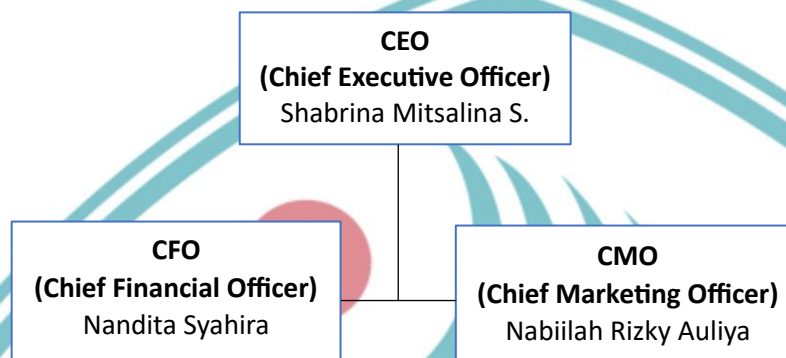
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.3 Struktur Organisasi

Bagan 2 1

Struktur Organisasi Perusahaan



Sumber: Data diolah CV Sanatana Gen Creation, 2024

2.3.1 Deskripsi Pekerjaan

a. Chief Executive Officer

1. Merancang dan menetapkan strategi untuk mencapai target bisnis perusahaan dan merencanakan acara-acara penting.
2. Mengawasi serta mengkoordinasikan seluruh aktivitas perusahaan.
3. Melakukan penilaian terhadap setiap pekerjaan yang dilakukan.
4. Berkomunikasi untuk menyelaraskan visi dan misi perusahaan.
5. Mengawasi pelaksanaan acara dan memastikan profit perusahaan bersama CFO dan CMO.
6. Menjadi pengambil keputusan utama dalam situasi yang membutuhkan keputusan strategis perusahaan.

b. Chief Financial Officer

1. Bertanggung jawab atas kinerja keuangan perusahaan.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2. Memastikan bahwa semua kegiatan keuangan mematuhi peraturan dan undang-undang yang berlaku.
3. Mengelola dan memantau hasil kinerja keuangan perusahaan secara keseluruhan.
4. Menyiapkan laporan serta informasi rinci mengenai kondisi keuangan perusahaan.
5. Memberikan persetujuan untuk pengeluaran anggaran terkait kegiatan acara.

c. Chief Marketing Officer

1. Mengembangkan konsep dan strategi pemasaran serta promosi untuk acara perusahaan.
2. Membangun dan memelihara hubungan yang baik dengan mitra, perusahaan, dan industri terkait.
3. Melakukan penelitian tentang pasar dan tren global yang relevan.
4. Mengelola, menganalisis, dan mengevaluasi manajemen pemasaran, termasuk penjualan, promosi, dan pemasaran, untuk mendukung pertumbuhan perusahaan.
5. Menyusun laporan tentang kegiatan acara sebagai bentuk pertanggungjawaban.

2.4 Susunan Pemilik / Pemegang Saham

CV Sanatana Gen Creation memiliki modal awal yakni pemegang saham dari masing-masing pendiri dengan total sebesar Rp 300.000.000 dengan rincian sebagai berikut:



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

4.	Perizinan																					
5.	Survei Tempat Usaha																					
6.	Fiksasi Tempat Usaha																					
7.	Penyusunan Proposal																					
8.	Persiapan Materi Pemasaran																					
9.	Persiapan Kebutuhan Legal (Kontrak)																					
10.	Persiapan Kebutuhan Produksi <i>Event</i>																					
11.	Publikasi dan Promosi																					

Sumber: Data diolah CV Sanatana Gen Creation, 2024

2.5.1 Riset Pasar

Riset pasar adalah kegiatan pra-operasional awal yang harus dilakukan oleh sebuah perusahaan untuk dapat melihat peluang pasar sehingga perusahaan dapat menemukan pasar yang tepat dan perusahaan dapat menentukan target pasar mereka. Riset pasar yang dilakukan oleh CV Sanatana Gen Creation ini dilakukan selama satu bulan di bulan Juni – Juli dengan melakukan pencarian informasi atau mengumpulkan data secara detail dan jelas. CV Sanatana Gen Creation melakukan pencarian data ini kepada target pasar seperti sekolah sepak bola, komunitas sepak bola, club sepak bola hingga asosiasi sepak bola.

Pada riset pasar ini, perusahaan menggunakan metode wawancara dan penyebaran kuisioner. Selanjutnya, hasil dari kegiatan riset pasar tersebut akan digunakan untuk acuan dalam merumuskan strategi



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

pemasaran untuk perusahaan, karena strategi pemasaran akan menentukan keberhasilan atau tidak nya perusahaan dan perkembangan perusahaan.

2.5.2 Analisa Pasar

Tahapan selanjutnya yang dilakukan yaitu melakukan analisa pasar, hasil dari kegiatan riset pasar tersebut digunakan sebagai dasar untuk melakukan pendirian perusahaan. Hasil analisa pasar yang dilakukan ini juga dijadikan landasan dalam menentukan produk serta harga yang akan ditawarkan kepada pasar atau calon pengunjung. Hasil dari kuisioner dan wawancara yang dilakukan selanjut nya dianalisis untuk mengetahui informasi dan data yang dibutuhkan oleh perusahaan. Data yang sudah didapatkan dan dikumpulkan tersebut kemudian diolah kembali untuk membuat strategi pemasaran untuk mengambil peluang pasar dalam membuat produk yang berpotensi untuk pasar dan target yang akan dicapai oleh perusahaan. Untuk tahapan Analisa pasar ini dilakukan selama dua bulan dari bulan Agustus – Oktober tahun 2025.

2.5.3 Penyusunan Profil Perusahaan

Pada tahap ini, dilakukan penyusunan profil perusahaan CV Sanatana Gen Creation, dimulai dengan mengidentifikasi jenis produk, yaitu Youth Football Sportainment Event yang berskala internasional. Selanjutnya, perusahaan menentukan nama, serta merumuskan visi dan misi bisnis untuk menjelaskan tujuan strategisnya. Tahap ini juga mencakup penetapan struktur organisasi yang mencakup sumber daya manusia yang



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

diperlukan, guna mendukung visi perusahaan dan mengoptimalkan pemanfaatan modal manusia. Selain itu, tahap ini melibatkan penetapan budaya perusahaan, pengembangan logo beserta filosofi, alokasi modal, pembuatan timeline pra-operasional, dan aspek penting lainnya. Penyusunan profil perusahaan dilakukan melalui kolaborasi dengan pemegang saham dan pendiri, dan proses ini berlangsung selama sebulan untuk memastikan keselarasan dan konsistensi dalam kerangka strategis perusahaan.

2.5.4 Penentuan Lokasi Perusahaan

Langkah berikutnya dalam fase pra-operasional CV Sanatana Gen Creation setelah menetapkan profil perusahaan adalah menentukan lokasi perusahaan, yang dilakukan antara bulan Juni dan Juli. Dalam memilih lokasi, pendiri harus mempertimbangkan beberapa faktor seperti aksesibilitas, biaya operasional, kapasitas, dan fasilitas yang tersedia. Berdasarkan pertimbangan ini, CV Sanatana Gen Creation memilih sebuah rumah di Jalan Mekar Baru IV No. 108, Ciputat Timur, Tangerang Selatan sebagai lokasi kantor. Pendiri memilih rumah sebagai kantor untuk mengurangi biaya sewa yang diperlukan jika menyewa kantor atau ruang kerja bersama. Sehingga produktivitas kinerja perusahaan akan lebih optimal dan privasi perusahaan akan lebih terjaga.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.5.5 Pengurusan Perizinan dan Pendirian Perusahaan

Tahap ini merupakan proses fundamental dalam pendirian perusahaan. Mengingat bahwa perusahaan kami berstruktur sebagai Commanditaire Vennootschap (CV), prosedur yang digunakan mengikuti regulasi yang berlaku di Indonesia. CV, atau persekutuan komanditer, adalah bentuk badan usaha persekutuan yang melibatkan satu atau lebih pihak yang menyertakan modal atau aset untuk dikelola secara kolektif dengan tujuan mencapai keuntungan. Menurut Pasal 19-21 KUHD, pengaturan mengenai CV termasuk dalam kategori "Firma," karena CV pada dasarnya merupakan salah satu bentuk firma.

Dalam pendirian CV, syarat esensialnya adalah adanya minimal dua individu: sekutu aktif dan sekutu pasif. Masing-masing sekutu memiliki kewajiban dan hak yang berbeda. Sekutu pasif berfungsi sebagai investor yang menyediakan modal tanpa terlibat langsung dalam operasional bisnis, sedangkan sekutu aktif bertanggung jawab dalam manajemen dan pelaksanaan bisnis sehari-hari. Sekutu aktif memiliki hak untuk membuat keputusan strategis dan kebijakan perusahaan, serta mengelola seluruh aspek operasional. Untuk mendirikan CV, pendiri harus memenuhi beberapa persyaratan yang dibutuhkan. Adapun syarat yang perlu disiapkan sebagai berikut:

- a. Minimal dua pendiri dalam pendirian CV, yaitu sekutu aktif dan sekutu pasif;



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- b. Proses pendirian CV harus didukung oleh akta notaris yang telah dituliskan;
- c. Kewarganegaraan pendiri CV merupakan warga negara Indonesia;
- d. Fotocopy KTP dari sekutu aktif dan pasif;
- e. Fotocopy NPWP pribadi yang bertugas sebagai penanggung jawab dari perusahaan;
- f. Surat keterangan domisili yang telah dilegalisir;
- g. Surat pernyataan Klasifikasi Baku Lapangan Usaha Indonesia (KBLI) yang sudah dilegalisir;
- h. Informasi kontak berupa email dan nomor telepon perusahaan;
- i. Surat kuasa apabila dikuasakan.

Berikut adalah tahapan prosedur yang harus dilalui dalam melakukan perizinan CV. Diantaranya: Menyiapkan semua data dokumen yang diperlukan untuk pendirian CV yang telah diatur dalam pasal 19 KUHD. Sebagai berikut:

A. Persiapan Data Untuk Pendirian CV

Dipastikan dalam persyaratan pendirian CV semua dokumen lengkap dan ada dua dokumen utama yang diperlukan, yaitu:

1. Akta pendirian CV yang disusun oleh notaris, yang paling tidak mencakup:
2. Identitas pendiri atau KTP yang mencantumkan nama, asal, dan pekerjaan;



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3. Nama yang akan digunakan oleh CV;
4. Lokasi pendirian CV;
5. Tujuan dan sasaran dari pendirian CV;
6. Nama-nama sekutu yang memiliki wewenang;
7. Jenis kegiatan usaha yang dijalankan;
8. Hak dan kewajiban para pendiri;
9. Jangka waktu keberadaan CV;
10. Salinan surat keterangan dari notaris mengenai alamat lengkap CV.

B. Pengajuan Nama CV

Pendiri CV harus mengajukan permohonan nama perusahaan kepada Menteri melalui Sistem Administrasi Badan Usaha dengan melengkapi formulir pengajuan nama. Formulir tersebut setidaknya harus mencantumkan:

1. Nomor pembayaran yang menunjukkan persetujuan penggunaan nama CV dari bank persepsi;
2. Nama CV yang telah dipesan.

C. Permohonan Daftar CV

Permohonan pendaftaran CV harus diajukan melalui Sistem Administrasi Badan Usaha dengan melengkapi formulir pendaftaran dalam waktu paling lambat 60 hari setelah tanggal akta pendirian CV. Dokumen pendukung yang diperlukan meliputi:

1. Pernyataan resmi dari pendiri yang mengonfirmasi bahwa dokumen pendaftaran CV sudah lengkap;



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2. Pernyataan dari perusahaan mengenai akurasi informasi mengenai pemilik manfaat CV.

CV Sanatana Gen Creation memilih struktur perusahaan sebagai CV (*Commanditaire Vennootschap*) karena proses pendiriannya yang relatif lebih sederhana. Selain itu, bentuk CV sering kali mempermudah pengajuan kredit dan pencarian investor, meskipun CV Sanatana Gen Creation merencanakan untuk beroperasi dalam jangka waktu lima tahun ke depan.

2.5.6 Pemenuhan Peralatan dan Perlengkapan

Pemenuhan peralatan dan perlengkapan yang digunakan oleh CV Sanatana Gen Creation menyesuaikan dengan kebutuhan operasional kantor. Kebutuhan yang harus dipenuhi sebagai penunjang aktivitas perusahaan kami agar berjalan secara maksimal, pemenuhan kebutuhan peralatan dan perlengkapan dilakukan secara dicicil sesuai dengan tingkat terpenting kebutuhan apa yang dibutuhkan, beberapa peralatan dan perlengkapan yang dibutuhkan seperti alat tulis kantor, printer, laptop, wifi, telepon, serta beberapa peralatan dan perlengkapan lainnya yang sesuai pada tabel perencanaan keuangan yang telah kami buat.

2.5.7 Promosi dan Pembuatan Media Sosial Pemasaran Perusahaan

Dalam CV Sanatana Gen Creation, kegiatan promosi dan pembuatan media sosial dilakukan melalui pemasaran digital. Pendekatan ini dipilih karena aktivitas bisnis Sanatana berfokus pada *platform* internet, termasuk



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

media sosial dan situs web resmi perusahaan. Media sosial menjadi saluran utama dalam strategi pemasaran Sanatana. Contohnya, Instagram Official Sanatana digunakan untuk memberikan pembaruan terkini tentang program acara, sementara *Instagram Ads* dan *Facebook Ads* memungkinkan perusahaan untuk menampilkan iklan di beranda Instagram dan *Facebook*, yang terintegrasi dengan *Facebook*. Hal ini memudahkan pengguna *Instagram* dan *Facebook* untuk melihat penawaran yang dibuat oleh Sanatana untuk acara tersebut. Selain itu, *TikTok* digunakan untuk menampilkan video-video menarik yang langsung berkaitan dengan informasi acara, dan *YouTube Ads* digunakan untuk mempromosikan program acara. Selain pemasaran melalui media sosial, Sanatana juga memiliki situs web resmi yang menyediakan informasi tentang registrasi, acara, dan penawaran lain yang terkait dengan penyelenggaraan acara.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB VII

ANALISIS DAMPAK DAN RISIKO USAHA

7.1 Aspek Hukum

CV Sanatana Gen Creation adalah sebuah perusahaan yang berbentuk Commanditaire Vennootschap (CV). CV Sanatana Gen Creation memahami betul pentingnya aspek hukum dalam pendirian perusahaan. Oleh karena itu, dalam proses pembentukannya, CV Sanatana Gen Creation akan mematuhi peraturan yang berlaku di Indonesia sebagai dasar pelaksanaan operasionalnya.

7.1.1 Badan Usaha Persekutuan Komanditer (CV)

Persekutuan komanditer, yang dikenal dengan istilah Commanditaire Vennootschap (CV) dalam bahasa Belanda dan sering disebut sebagai "Limited Corporation" dalam bahasa Inggris, adalah jenis entitas bisnis yang tidak memiliki status badan hukum. Bentuk usaha ini umum dipilih, terutama untuk bisnis menengah. Artikel ini akan membahas Persekutuan Komanditer (CV) dari perspektif Hukum Perusahaan.

Menurut Pasal 19 Kitab Undang-Undang Hukum Dagang (KUHD), Persekutuan Komanditer (CV) merupakan bentuk entitas bisnis di mana beberapa anggota, yang dikenal sebagai persero komanditer, memiliki tanggung jawab terbatas terhadap pihak ketiga, sementara satu atau lebih individu bertindak sebagai penyedia modal. CV dapat dianggap sebagai varian dari Firma, yang merupakan jenis persekutuan perdata. Untuk



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

memahami pendirian CV, penting untuk terlebih dahulu memahami Firma, karena CV pada dasarnya adalah bentuk khusus dari Firma. Pasal 16 KUHD mendefinisikan Firma sebagai persekutuan perdata yang didirikan untuk menjalankan usaha dengan nama bersama. Firma memiliki tiga elemen utama: menjalankan usaha, menggunakan nama bersama atau firma, dan tanggung jawab pribadi secara menyeluruh bagi setiap sekutu, sebagaimana diatur dalam Pasal 18 KUHD dengan istilah Belanda "Hoofdelijk voor het geheel." Oleh karena itu, ketentuan mengenai pendirian Firma juga berlaku untuk CV.

7.1.2 Pengurusan Perizinan Pendirian Perusahaan (Langkah-langkah)

Setelah penetapan profil perusahaan dan lokasi usaha, langkah selanjutnya adalah memperoleh izin pendirian perusahaan. Pendiri memilih untuk mendirikan entitas sebagai *Commanditaire Vennootschap* (CV) atau *Perseroan Komanditer*. CV adalah bentuk badan usaha persekutuan yang didirikan oleh satu atau lebih individu yang menyetero dana atau aset untuk dikelola secara bersama dengan tujuan meraih keuntungan. Menurut Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (KUH Perdata), CV merupakan jenis persekutuan yang dibentuk berdasarkan perjanjian. Pasal 19-21 Kitab Undang-Undang Hukum Dagang (KUHD) mengatur tentang CV dalam konteks Firma, karena CV pada dasarnya merupakan bentuk spesifik dari Firma.

Dalam struktur CV, terdapat dua kategori sekutu: sekutu aktif dan sekutu pasif. Sekutu aktif bertanggung jawab atas pengelolaan operasional



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

bisnis dan memiliki wewenang penuh dalam penetapan kebijakan perusahaan serta dalam perjanjian dengan pihak ketiga. Sekutu aktif, sering disebut sebagai persero atau pengelola, menjalankan fungsi manajerial dan operasional. Sebaliknya, sekutu pasif hanya berperan sebagai penyctor modal tanpa keterlibatan dalam manajemen sehari-hari. Tanggung jawab sekutu pasif terbatas pada jumlah modal yang telah disetorkan, dan mereka tidak memiliki hak untuk mempengaruhi keputusan manajerial atau aktivitas bisnis perusahaan. Dalam hal perusahaan mengalami kerugian, tanggung jawab sekutu pasif terbatas pada modal yang telah diinvestasikan, dan jika perusahaan memperoleh keuntungan, sekutu pasif hanya akan menerima kembali modal yang telah mereka investasikan.

Proses pendirian CV diperkirakan memakan waktu sekitar tiga bulan, dari Agustus hingga Oktober. Pada tahap awal, pendiri akan berkonsultasi dengan jasa pendirian CV untuk memahami seluruh proses pendirian serta memenuhi persyaratan yang diperlukan. Persyaratan dan dokumen yang harus disiapkan adalah sebagai berikut:

1. Untuk mendirikan Commanditaire Vennootschap (CV), minimal dibutuhkan dua pendiri yang masing-masing dikenal sebagai Sekutu Aktif dan Sekutu Pasif. Dokumen yang diperlukan untuk proses pendaftaran meliputi fotokopi KTP dari kedua jenis sekutu tersebut, baik aktif maupun pasif.
2. Pendiri dan pemilik CV haruslah merupakan Warga Negara Indonesia (WNI).



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3. Fotokopi KTP dari kedua sekutu, baik aktif maupun pasif (minimal dua orang) harus disertakan.
4. Fotokopi NPWP pribadi dari penanggung jawab perusahaan perlu disertakan.
5. Surat kuasa dan notulen yang telah bermaterai serta menggunakan kop perusahaan, jika kuasa digunakan, harus disediakan.
6. Keterangan atau pernyataan domisili yang telah bermaterai harus disiapkan.
7. Surat pernyataan mengenai Klasifikasi Baku Lapangan Usaha Indonesia (KBLI) yang telah bermaterai perlu dilampirkan.
8. Nomor telepon dan alamat email perusahaan harus dicantumkan.

Draft atau notulen Anggaran Dasar untuk pendirian Commanditaire Vennootschap (CV) disusun berdasarkan data yang diperoleh dari para pendiri melalui formulir pendaftaran CV dan surat kuasa. Proses penyusunan draft atau notulen ini diperkirakan memerlukan waktu sekitar satu hari kerja setelah permohonan diajukan (lihat Lampiran 6). Berdasarkan ketentuan Kitab Undang-Undang Hukum Dagang (KUHD), dokumen yang harus dipersiapkan untuk pendirian CV di hadapan notaris mencakup:

1. Identitas Personal: Setiap individu yang terlibat dalam pendirian CV harus menyertakan fotokopi e-KTP yang mencantumkan nama lengkap, profesi, dan tempat lahir.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2. Nama Perusahaan: Nama yang akan digunakan untuk CV harus ditentukan.
3. Lokasi Kedudukan: Alamat atau lokasi utama tempat kedudukan CV harus dicantumkan.
4. Tujuan dan Sasaran: Penjelasan mengenai tujuan dan sasaran pendirian CV, termasuk profiling perusahaan.
5. Sekutu Aktif: Nama-nama sekutu yang memiliki wewenang untuk menandatangani kontrak dan bertindak atas nama CV.
6. Klausul Penting: Klausul yang mencakup hubungan dengan pihak ketiga serta hak-hak sekutu pendiri.
7. Pendaftaran: Tanggal pendaftaran akta pendirian di Pengadilan Negeri.
8. Keuangan: Penyetoran uang tunai dan penyusunan resume khusus untuk pihak ketiga, dengan ketentuan bahwa sekutu akan bertanggung jawab sepenuhnya jika tidak ada.

Selain itu, harus diatur pengecualian untuk salah satu atau lebih mitra serta kewenangan mereka untuk bertindak atas nama Persekutuan.

Pengajuan nama CV dilakukan kepada Kementerian Hukum dan HAM (Kemenkumham) sebagai langkah awal dalam proses pendirian. Proses ini dilaksanakan melalui Sistem Administrasi Badan Usaha. CV Sanatana Gen Creation memilih bentuk Commanditaire Vennootschap (CV) karena proses pendiriannya yang relatif lebih sederhana serta kemudahan dalam memperoleh kredit atau investor. Namun, CV



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Sanatana Gen Creation berencana untuk mengevaluasi kembali struktur dan posisinya dalam jangka waktu lima tahun mendatang.

7.1.3 Aspek Hukum Pendirian Perusahaan

Aspek hukum yang mengatur pendirian perusahaan serta hal-hal terkait diatur dalam berbagai dokumen perundang-undangan, antara lain:

1. Kitab Undang-Undang Hukum Dagang (KUHD): Pasal 16 hingga 35 KUHD mengatur berbagai aspek terkait proses pendirian dan pengelolaan perusahaan.
2. Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2013: Pasal 109 UU ini memberikan ketentuan mengenai peraturan perusahaan, termasuk pedoman terkait pengelolaan dan struktur perusahaan di Indonesia.
3. Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1997 tentang Dokumen Perusahaan: Pasal 1 butir 1 dalam UU ini mendefinisikan perusahaan sebagai setiap jenis usaha yang melakukan aktivitas secara berkelanjutan dengan tujuan memperoleh keuntungan. Definisi ini mencakup usaha yang dijalankan baik oleh individu maupun entitas hukum yang beroperasi di wilayah Negara Republik Indonesia.

7.1.4 Aspek Hukum Ketenagakerjaan

Aspek hukum ketenagakerjaan diatur dalam berbagai dokumen perundang-undangan, antara lain:

1. Pasal 89 Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan: Mengatur ketentuan-ketentuan terkait ketenagakerjaan.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2. Pasal 29 Undang-Undang Ketenagakerjaan: Meliputi ayat (1) hingga (5), yang memberikan panduan mengenai berbagai aspek ketenagakerjaan.
3. Pasal 61 ayat (1) Undang-Undang Ketenagakerjaan: Mengatur tentang perjanjian kerja.
4. Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan: Merupakan dokumen utama yang mengatur ketentuan ketenagakerjaan.
5. Pasal 32 Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003: Berisi ketentuan terkait ketenagakerjaan.
6. Pasal 52 Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003: Mengatur perjanjian kerja.
7. Bab V Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003: Membahas perlindungan, pengupahan, dan kesejahteraan pekerja.
8. Pasal 35 ayat 1 Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003: Menyediakan ketentuan mengenai rekrutmen pekerja.

7.1.5 Aspek Hukum Perjanjian Kerja Sama

Perjanjian kerjasama bisnis merupakan bentuk kolaborasi yang penting antara dua pihak yang memiliki kepentingan yang sama. Menurut Pasal 1313 Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (KUHPerduta), perjanjian adalah kesepakatan yang mengikat antara pihak-pihak yang terlibat. Prinsip-prinsip utama yang mendasari perjanjian kerjasama meliputi:



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1. Asas Itikad Baik

Asas ini mengacu pada pelaksanaan perjanjian yang harus dilakukan dengan itikad baik. Sesuai dengan Pasal 1338 ayat (3) Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (KUHPerdata), pelaksanaan perjanjian harus dilakukan dengan itikad baik. Itikad baik merupakan elemen krusial dalam proses perundingan dan pembuatan perjanjian, karena memastikan bahwa hubungan antara para pihak didasari oleh niat baik dan kepercayaan yang saling menguntungkan.

2. Asas Konsensualisme

Asas ini berkaitan dengan pembentukan perjanjian, yang terjadi ketika terdapat kesepakatan antara para pihak. Sebuah perjanjian dianggap sah apabila kedua belah pihak telah mencapai kesepakatan tanpa memerlukan tindakan hukum tambahan, kecuali jika perjanjian tersebut mensyaratkan bentuk formal tertentu.

3. Asas Kebebasan Berkontrak

Menurut Pasal 1339 ayat (1) KUHPerdata, semua perjanjian yang dibuat secara sah berlaku sebagai undang-undang bagi pihak-pihak yang membuatnya. Asas ini memberikan jaminan kepada individu untuk menentukan syarat-syarat dalam perjanjian sesuai dengan kehendak mereka, selama ketentuan tersebut tidak bertentangan dengan hukum atau ketertiban umum.

4. Asas Kepatutan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Asas kepatutan, yang diatur dalam Pasal 1339 KUHPerdara, mengharuskan bahwa perjanjian harus dilaksanakan sesuai dengan sifatnya, kebiasaan yang berlaku, dan ketentuan hukum yang relevan.

7.1.6 Aspek Hukum Penyelesaian Sengketa

Pertumbuhan ekonomi yang pesat dan dinamis telah memicu peningkatan dalam kerjasama bisnis. Dengan bertambahnya jumlah kerjasama bisnis, frekuensi sengketa antara pihak-pihak yang terlibat juga meningkat. Penyelesaian sengketa dalam konteks bisnis dapat ditempuh melalui dua metode utama: litigasi dan non-litigasi. Litigasi melibatkan penyelesaian sengketa melalui jalur pengadilan, sedangkan non-litigasi mencakup arbitrase serta metode penyelesaian sengketa alternatif lainnya.

Menurut Pasal 1 angka 10 Undang-Undang Nomor 30 Tahun 1999 tentang Arbitrase dan Alternatif Penyelesaian Sengketa, terdapat aspek-aspek hukum yang berkaitan dengan penyelesaian sengketa, termasuk:

a) Litigasi (Pengadilan)

Penyelesaian sengketa melalui pengadilan mengacu pada Hukum Acara Perdata Indonesia, yang bertujuan melindungi hak individu dan menegakkan hukum materiil. Proses peradilan perdata menjadi sarana untuk melindungi hak-hak tersebut. Namun, banyak pelaku bisnis cenderung menghindari jalur ini karena prosesnya yang lambat, bisa berlangsung bertahun-tahun, bahkan berujung pada peninjauan kembali.

b) Non Litigasi (Arbitrase)



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Arbitrase adalah metode penyelesaian sengketa di luar pengadilan yang melibatkan pihak-pihak yang berselisih untuk menyelesaikan perselisihan mereka melalui keputusan yang diambil oleh pihak ketiga yang netral, disebut arbitrator, berdasarkan bukti dan argumen yang disampaikan oleh kedua belah pihak.

c) Alternatif Penyelesaian Sengketa

Penyelesaian sengketa melalui jalur alternatif seringkali menjadi pilihan utama karena biayanya rendah, prosesnya mudah, dan cepat, serta lebih rahasia dibandingkan dengan pengadilan atau arbitrase, terutama jika semua pihak yang berselisih memiliki niat baik. Frans Winarta dalam karyanya menjelaskan definisi dari setiap lembaga penyelesaian sengketa sebagai berikut:

1) Negosiasi

Proses saling berunding untuk mencapai kesepakatan yang menguntungkan kedua belah pihak melalui diskusi dan tawar-menawar.

2) Mediasi

Proses dimana mediator membantu pihak yang berkonflik untuk mencapai kesepakatan dengan memberikan saran dan memfasilitasi komunikasi.

3) Konsiliasi

Konsiliasi melibatkan pihak ketiga yang aktif memberikan saran dan solusi kepada pihak yang berselisih untuk mencapai kesepakatan.

4) Penilaian Ahli

Proses di mana seorang ahli memberikan pendapat atau penilaian berdasarkan pengetahuannya yang mendalam terhadap masalah atau situasi yang dihadapi.

7.2 Dampak Terhadap Lingkungan

CV Sanatana Gen Creation merupakan perusahaan yang menyelenggarakan Sport Entertainment khususnya *Youth Football*, maka perusahaan kami berpeluang besar akan memberikan dampak pada lingkungan. *Youth Football* sebagai produk perusahaan, memiliki dampak terhadap lingkungan sekitarnya. Berikut ini adalah dampak positif dan negatif dari kegiatan pelaksanaan penyelenggaraan produk perusahaan kami, yaitu:

1. **Dampak Positif**, dampak positif yang dihasilkan dapat menciptakan pola hidup sehat, terutama penyelenggaraan kami di kawasan pantai sehingga aktivitas acara tidak merusak, mengganggu maupun merusak lingkungan sekitar. Kami juga akan menunjang sarana dan prasarana yang memudahkan para pengunjung untuk tetap menjaga kebersihan dan kami juga akan menerapkan peraturan-peraturan yang akan bekerjasama dengan acara kami seperti jasa kebersihan dan keamanan. Dampak lainnya, dengan kami melaksanakan acara di tempat tersebut dapat menarik para wisatawan lokal maupun luar untuk merasakan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

pariwisata kita, dengan adanya penyelenggaraan acara tersebut dapat mempromosikan kesadaran menjaga lingkungan dan bisa menjadi tempat edukasi mengenai menjaga ekosistem alam.

2. **Dampak Negatif**, dengan adanya kegiatan manusia yang intensif, seperti parkir kendaraan sembarangan, jika banyak pengunjung atau penonton yang kurang memperhatikan sekitar sehingga kurangnya menjaga kebersihan lingkungan, kerusakan infrastruktur yang ada karena kelalaian pengunjung atau kekurangannya prasarana yang ada seperti toilet, tempat duduk, atau tempat sampah.

7.3 Analisis Risiko Usaha

Setiap perusahaan menghadapi kendala dan risiko yang unik, terutama dalam konteks penyelenggaraan acara. Untuk mengurangi kemungkinan terjadinya risiko, banyak perusahaan menerapkan strategi pencegahan dan penanggulangan yang didasarkan pada analisis risiko yang komprehensif.

Sebagai entitas baru dalam bidang penyelenggaraan acara, CV Sanatana Gen Creation menghadapi risiko-risiko tertentu yang spesifik terhadap kegiatan mereka, terutama dalam konteks acara Youth Football Sportainment. Untuk memitigasi risiko-risiko yang mungkin timbul selama pelaksanaan acara tersebut, perusahaan ini melakukan identifikasi menyeluruh terhadap potensi risiko. Risiko-risiko ini dikategorikan menjadi dua kelompok utama: risiko eksternal, yang berasal dari faktor-faktor di luar kendali perusahaan, dan risiko internal, yang berkaitan dengan operasi internal dan manajemen acara.

1. Faktor Eksternal



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- a. Kondisi perekonomian Indonesia yang tidak stabil;
- b. Adanya bencana alam;
- c. Meningkatnya kompetitor daya saing dari dalam negeri maupun luar negeri.

2. Faktor Internal

- a. Lemahnya kedisiplinan para pekerja atau *crew freelance* sehingga menghambat produktivitas pekerjaan;
- b. SDM yang kurang tanggap dalam menangani suatu masalah;
- c. Rekrutmen tenaga outsourcing yang kurang tepat sehingga menimbulkan masalah baru;
- d. Adanya hutang kepada suatu penyewaan vendor;
- e. *Tenant* yang telah bergabung tidak mendapatkan hasil penjualan yang memuaskan sehingga tidak minat untuk bergabung kembali di acara selanjutnya.

7.4 Antisipasi Risiko Usaha

Selain menganalisis potensi risiko yang dapat dihadapi perusahaan, penting bagi perusahaan untuk mengembangkan rencana antisipasi atau strategi pencegahan dan penanggulangan risiko yang telah diidentifikasi. CV Sanatana Gen Creation telah merancang sejumlah tindakan preventif untuk menangani risiko-risiko yang mungkin timbul selama penyelenggaraan acara kami sebagai berikut:

- a. Mencari tahu informasi terkait keadaan dan situasi mengenai ekonomi, budaya, tren yang sedang terjadi di Indonesia maupun Asia Tenggara.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- b. Mengidentifikasi analisa mengenai koordinasi tim dengan pertemuan rutin untuk membahas mengenai tugas dari masing-masing posisi.
 - c. Menetapkan sanksi bagi pekerja yang tidak disiplin dan lalai dalam pekerjaannya.
- d. Menggunakan tenaga outsourcing yang sudah alih dan bersertifikasi serta yang berlatar belakang MICE ataupun dari *agency* SDM dengan *background* pengalaman di bidang MICE.
 - e. Menjalin hubungan baik dengan para tenant atau mitra kerja lainnya agar membangun rasa kepercayaan satu sama lain untuk bekerjasama.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Diani, R., & Kusuma, M. (2020). Persekutuan Komanditer (Commanditaire Vennootschap atau CV) sebagai badan usaha dalam kajian hukum perusahaan. *Justici*, 13(1), 79-97.
- Kotler, Philip. (2019). "Prinsip-prinsip Pemasaran. Edisi 13". Jakarta.
- Musfar, Tengku F. (2020). "Buku Ajar Manajemen Pemasaran: Bauran Pemasaran Sebagai Materi Pokok dalam Manajemen Pemasaran". Bandung: Media Sains Indonesia.
- Nur, Dewi. Yuningsih, Siska. (2023). "Strategi *Marketing Public Relation* dalam Mempromosikan *Bisnis Fashion Meccanism* di Masa Pandemi *Covid-19*". *Jurnal Bincang Komunikasi* Vol. 1 No. 1. Jakarta.
- Saputra, F. E. (2023, December). Analisis Minat Sport Tourism di Stadion Sepakbola Citarum Semarang. In Seminar Nasional Keindonesiaan (FPIPSKR) (Vol. 8, No. 01).
- Wardana, A. P. (2017). Potensi Sport Tourism Sebagai Daya Taik Wisata Di Malang Raya (Studi Kasus pada klub sepakbola Arema FC) (Doctoral dissertation, Universitas Brawijaya).



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



LAMPIRAN 1

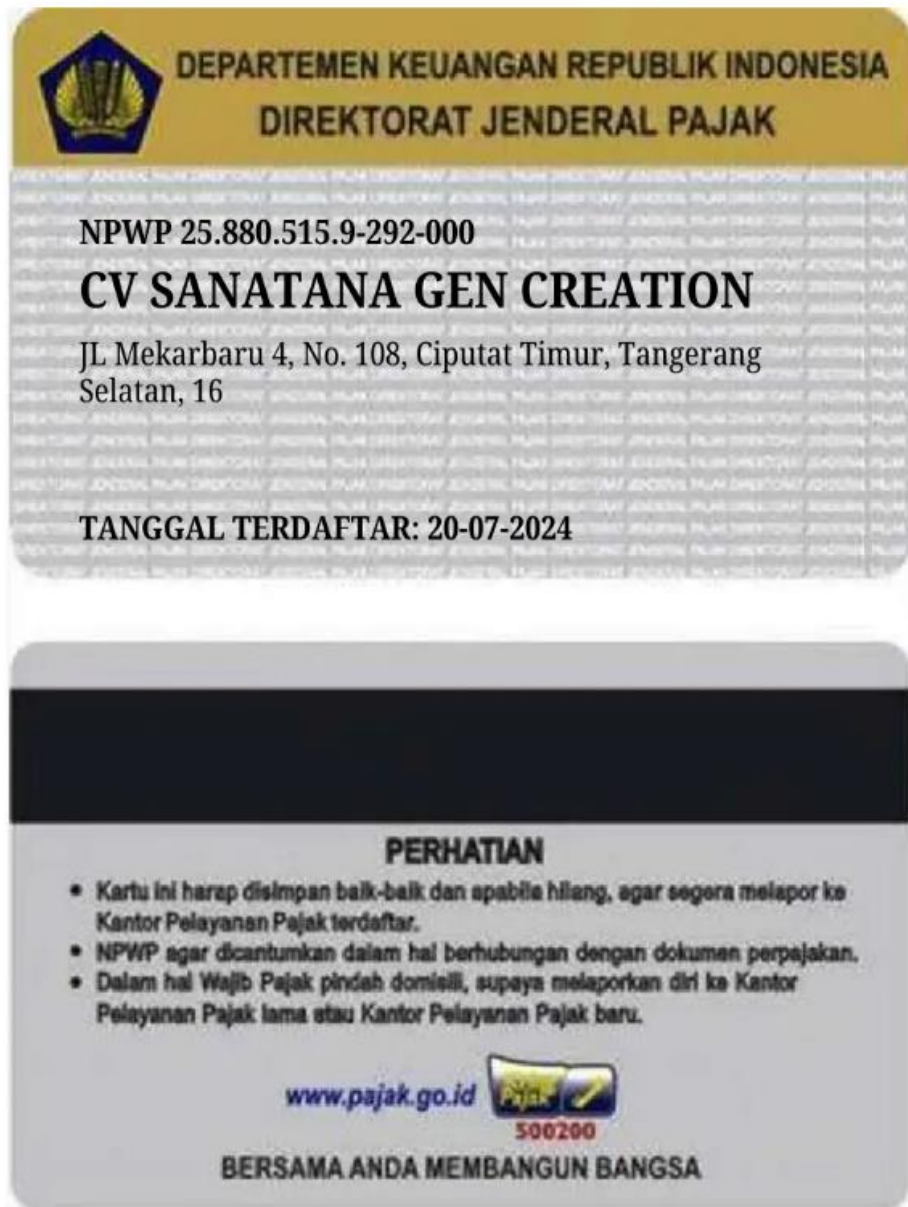
NPWP, NIB, Akta Pendirian, Surat Izin Usaha,
Surat Izin Operasional/Komersial

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

1.1 NPWP Perusahaan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1.2 NIB Perusahaan



PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA

NOMOR INDUK BERUSAHA (NIB)

912000020378

Pemerintah Republik Indonesia c.q. Lembaga Pengelola dan Penyelenggara OSS berdasarkan ketentuan Pasal 24 ayat (1) Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2018 tentang Pelayanan Perizinan Berusaha Terintegrasi Secara Elektronik menerbitkan NIB kepada:

Nama Perusahaan : CV Sanatana Gen Creation
Alamat Perusahaan : Jl. Mekar Baru IV No. 108, Tangerang
NPWP : 25.880.515.9.292.000
Nomor Telepon : 081281805178
Nomor Fax : -
Email : info@sanatanagencreation.id
Nama KBLI : AKTIVITAS JAJAN PENUNJANG USAHA LAINNYA
YTDL
Kode KBLI : 862.0
Status Penanaman Modal : FMDN

NIB merupakan identitas Pelaku Usaha dalam rangka pelaksanaan kegiatan berusaha dan berlaku selama menjalankan kegiatan usaha sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan.

NIB adalah bukti Pendaftaran Penanaman Modal/Berusaha yang sekaligus merupakan pengesahan Tanda Daftar Berusaha.

OSS berwenang untuk melakukan evaluasi dan/atau perubahan atas izin usaha (izin komersial/operasional) sesuai ketentuan perundang-undangan:

NIB Perseroan Terbatas dibekukan apabila dalam kurun waktu paling lama 1 (satu) tahun tidak menyesuaikan maksud dan tujuan serta kegiatan asahanya sesuai KBLI 2017 melalui SABH Direktorat Jenderal Administrasi Hukum Umum. Penyesuaian tersebut dilakukan melalui perubahan anggaran dasar perseroan seba mana dimaksud dalam ketentuan Pasal 21 ayat (2) Undang-Undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas, yang harus mendapat persetujuan Menteri (Menteri Hukum dan HAM).

Seluruh data yang tercantum dalam NIB dapat berubah sesuai dengan perkembangan kegiatan berusaha

Ditetapkan tanggal: 20 Juli 2024



- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



AKTA PENDIRIAN PERSEROAN KOMANDITER " CV
SANATANA GEN CREATION "

Nomor: 20

-Pada hari ini, Sabtu tanggal 20-07-2024 --- (dua puluh Juli duaribu dua puluh empat), pukul 10.00 WIB----
-Berhadapan dengan saya, **FAHRI IRSAL, Sarjana Hukum Magister Kenotariatan**, Notaris di Kota Tangerang Selatan dengan dihadiri oleh saksi-saksi yang akan disebutkan dibagian akhir akta ini:-----

1. Nona **SHABRINA MITSALINA SUGIYANTO, Sarjana Terapan Pariwisata**, lahir di Depok, tanggal 26-09-2002 (duapuluh enam September duaribu dua, Warga Negara Indonesia, Wiraswasta, bertempat tinggal Kota Depok, Komplek Sukamaju Permai, Blok F-5, Rukun Tetangga 012, Rukun Warga 012, Kelurahan Sukamaju, Kecamatan Cilodong pemegang Nomor Induk Kependudukan (NIK): 3276056609020001;

2. Nona **NABIILAH RIZKY AULIYA, Sarjana Terapan Pariwisata**, lahir di Balikpapan, tanggal 10-07-2002 (sepuluh juli duaribu dua, Warga Negara Indonesia, Wiraswasta, bertempat tinggal Kota Tangerang Selatan, Jalan Inpres Raya 13 No. 25, Rukun Tetangga 006. Rukun Warga 007, Kelurahan Gaga, Kecamatan Larangan, Pemegang Nomor Induk Kependudukan (NIK): 647101600020002;

3. Nona **NANDITA SYAHIRA, Sarjana Terapan Pariwisata**-----, lahir di jakarta, tanggal 08-08-2002 (delapan September dua ribu dua, Warga Negara Indonesia, Wiraswasta, bertempat tinggal Kota Jakarta, JL. Kelinci Kahfi I No. 44 Kelurahan Ciganjur, Kecamatan Jagakarsa, Jakarta Selatan, pemegang Nomor Induk Kependudukan (NIK) : 3173024809021002;

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

-Para penghadap telah dikenal oleh saya, Notaris.-----

-Para Penghadap sebagaimana-tersebut-diatas-----

menerangkan dalam akta ini bahwa mereka telah sepakat-----

dan setuju untuk bersama-sama mendirikan suatu -----

Perseroan Komanditer dengan tidak mengurangi izin dar-----

yang berwenang sepanjang mengenai pendirian-----

perusahaan-perusahaannya dengan aturan-aturan atau --

Anggaran Dasar sebagai berikut : -----

Pasal 1

Perseroan ini bernama Perseroan Komanditer: -----

CV SANATANA GEN CREATION

selanjutnya disebut "Perseroan".-----

, ini berkedudukan di Tangerang Selatan,
Kecamatan Ciputat Timur , Kabupaten Tangerang.-----

Dengan cabang-cabang atau perwakilan-perwakilannya di
tempat-tempat lain yang dianggap perlu oleh (para) --

Pesero Pengurus.-----

W A K T U

Pasal 2.

Perseroan ini didirikan untuk waktu yang tidak-----

ditentukan lamanya dan dimulai sejak tanggal akta ini



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

ditandatangani. -----

----- MAKSUD DAN TUJUAN -----

----- Pasal 3. -----

1. Maksud dan tujuan perseroan ini ialah melaksanakan-
kegiatan usaha sebagai berikut :-----

a. Melaksanakan usaha Penyedia Jasa Pembicara untu
Acara -----

-Segala sesuatu dalam arti kata yang seluas---
luasnya. -----

2. Perseroan dapat mendirikan atau turut mendirikan--
perseroan-perseroan atau badan-badan lain, baik di
dalam maupun di luar negeri, yang mempunyai maksud
hampir sama dengan maksud dan
tujuan perseroan dan

segala kegiatan usaha untuk mencapai maksud dan---
tersebut di atas dengan mengindahkan undang
undang dan peraturan-peraturan yang berlaku.-----

----- M O D A L -----

----- Pasal 4. -----

1. Modal perseroan ini tidak ditentukan besarnya, akan
tetapi sewaktu-waktu akan ternyata dalam buku-buku
pesero. -----

2. Para pesero dikreditir dalam buku-buku perseroan--
ada perhitungan modal mereka masing-masing untuk--
penyetoran-penyetoran uang dan/atau nilai pemasuka
(inbrenng) benda dalam perseroan yang telah atau---
dilakukan oleh mereka dan untuk tiap-tiap-----
pemasukan tersebut akan diberikan suatu tanda-----
pembayaran yang sah sebagai tanda bukti yang-----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

ditandatangani oleh para pesero. -----
 3. Selain modal yang berupa uang (benda) yang ternyata dalam buku-buku itu, (para) Pesero Pengurus juga akan mencurahkan tenaga, pikiran dan keahliannya untuk kepentingan dan kemajuan perseroan. -----

PENGURUSAN DAN TANGGUNG JAWAB

(PARA) PESERO PENGURUS

Pasal 5.

1. Nona **SHABRINA MITSALINA SUGIYANTO, SARJANA TERAPAN PARIWISATA** adalah Chief Executive Officer dari perseroan yang bertanggungjawab sepenuhnya, sedangkan Nona **NABIILAH RIZKY AULIYA, SARJANA TERAPAN PARIWISATA** dan Nona **FARAH NANDITA SYAHIRA, SARJANA TERAPAN PARIWISATA** adalah Persero Komanditer dan oleh karenanya hanya bertanggungjawab hingga modal yang dimasukkan dalam Perseroan----- Nona **Shabrina Mitsalina Sugiyanto SARJANA TERAPAN PARIWISATA** dengan jabatan CEO apabila ia berhalangan, hal mana tidak perl dibuktikan kepada pihak ketiga maka wakilnya ata yang ditunjuk berhak dan berwenang mewakili da mengikat perseroan dimanapun juga baik di dala ----- atas nama perseroan melakukan segala perbuatan pengurusan maupun perbuatan pemilikan, akan tetap dengan pembatasan bahwa untuk:-----

- a. memperoleh, melepaskan atau memindahkan hak ata benda-benda tetap (tak bergerak) bagi atau----- kepunyaan perseroan; -----
- b. meminjam atau meminjamkan uang untuk dan atas- nama perseroan (tidak termasuk mengambil uang--



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

perseroan yang disimpan di bank-bank atau-----
 tempat-tempat lain);.....
 c. menggadaikan atau mempertanggungkan dengan cara
 lain harta kekayaan perseroan; -----
 d. mengikat perseroan sebagai penjamin, dan -----
 e. mengangkat seorang kuasa atau lebih dan mencabu
 kembali kekuasaan itu; -----
 tidak harus mendapat persetujuan oleh Pesero-----
 Komanditer. -----

2. (Para) Pesero Pengurus berwenang dan berkewajiban
 untuk memegang dan mengatur buku-buku, uang dan---
 hal-hal lain yang menyangkut (usaha-usaha)-----
 perseroan dan berwenang pula untuk mengangkat-----
 dan/atau memberhentikan para karyawan serta-----
 menetapkan gaji mereka.

----- **WEWENANG (PARA) PESERO KOMANDITER** -----

Pasal 6.

1. (Para) Pesero Komanditer secara pribadi atau oleh
 yang dikuasakannya berwenang untuk memasuki-----
 pekarangan pekarangan, gedung-gedung, seperti-----
 kantor-kantor dan bangunan-bangunan lain, yang---
 berwenang pula untuk melakukan pemeriksaan tentang
 keadaan buku-buku, uang dan hal-hal lain yang-----
 menyangkut (usaha-usaha) perseroan.-----
2. (Para) Pesero Pengurus berkewajiban untuk-----
 memberikan keterangan-keterangan yang diminta dala
 pemeriksaan yang dilakukan oleh (para) Pesero---
 Komanditer. -----

--- PENGUNDURAN DIRI, MENINGGAL DUNIA ATAU PAILIT-----



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pasal 7.

Masing-masing pesero berhak untuk sewaktu-waktu keluar dari perseroan, asalkan kehendaknya itu paling sediki 3 (tiga) bulan sebelumnya diberitahukan melalui surat kepada (para) pesero lainnya, dengan ketentuan bahwa apabila yang keluar itu (para) pesero pengurus maka i (mereka) wajib lebih dahulu membereskan dan--- menyelesaikan semua laporan tentang keadaan keuangan dan hal-hal lain yang menyangkut (usaha-usaha)----- perseroan.

Pasal 8.

1. Apabila salah seorang pesero meninggal dunia,----- perseroan tidak harus dibubarkan, tetapi (para)--- pesero yang masih ada bersama-sama dengan (para)--- ahli waris dari pesero yang meninggal dunia itu,-- berhak untuk melanjutkan (usaha-usaha) perseroan, dengan ketentuan bahwa jika ahli waris yang---- bersangkutan terdiri lebih dari seorang, maka para ahli waris (yang memiliki hak bersama-sama) itu--- harus menunjuk seorang kuasa untuk mewakili dan--- menjalankan hak-hak dan kewajiban-kewajiban mereka waktu paling lama 3 (tiga) bulan terhitung dari--- hari meninggalnya pesero yang bersangkutan.-----
2. Jika dalam jangka waktu 3 (tiga) bulan itu para--- ahli waris belum atau tidak menunjuk seorang kuasa atau tidak ada pernyataan bahwa mereka (ia) setuju untuk melanjutkan (usaha-usaha) perseroan ini maka mereka (ia) dianggap tidak setuju dan dinyatakan-- telah keluar dari perseroan terhitung sejak hari--



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

meninggalnya pesero yang bersangkutan dan dalam hal demikian (para) pesero yang masih ada berhak untuk melanjutkan (usaha-usaha) perseroan.-----

----- Pasal 9. -----

-Apabila salah seorang pesero dinyatakan pailit,----- diperkenankan menunda pembayaran utang-utangnya----- (surseance van betaling) atau dinyatakan di bawah----- pengampunan (onder curatele gesteld) maka pesero yang bersangkutan dianggap telah keluar dari perseroan-- sehari sebelum peristiwa itu terjadi.-----

----- Pasal 10 -----
1. Bagian pesero yang keluar atau yang dianggap telah keluar dari perseroan, akan dibayarkan dengan uang ----- kepada yang berhak menerimanya, yaitu--- sejumlah bagiannya dalam perseroan menurut neraca- dan perhitungan laba-rugi terakhir atau yang dibuat pada waktu keluar atau dianggap keluar pesero yang bersangkutan dalam waktu 3 (tiga) bulan, tanpa bunga.

2. Dengan pembayaran tersebut (para) pesero yang ---- masih ada berhak sepenuhnya untuk melanjutkan- beban (aktiva dan pasiva)nya dan dengan tetap-- memakai nama perseroan. -----

----- **PENUTUPAN BUKU DAN PEMBUATAN NERACA** -----

----- Pasal 11. -----

1. -Tiap-tiap tahun pada akhir bulan Desember, buku-- buku perseroan harus ditutup dan dalam waktu---- selambat-lambatnya pada akhir bulan Maret tahun berikutnya harus sudah dibuat neraca dan-----



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

perhitungan laba-rugi perseroan;-----
-Untuk pertama kalinya pada buku perseroan-----
ditutup tanggal tigapuluh satu Desember-----
duaribu duapuluh satu(31-12-2021). -----

2. Dalam waktu paling lambat 3 (tiga) bulan setelah--
buku-buku perseroan ditutup, (Para) Pesero Penguru
diwajibkan membuat neraca dan perhitungan laba rug
perseroan.-----
3. Neraca dan perhitungan laba rugi tersebut, demikia
pula surat-surat laporan tahunan perseroan, harus-
disimpan di kantor perseroan, sehingga dapat---
dilihat dan diperiksa/diteliti oleh (Para) Pesero-
Komanditer dalam jangka waktu 14 (empatbelas) hari
setelah dibuatnya neraca dan perhitungan laba rugi
itu. -----
4. -Apabila (Para) Pesero Komanditer tidak dapat----
menyetujuinya maka ia (mereka) berhak untuk----
mengajukan keberatannya (mereka) kepada (Para)----
Pesero Pengurus mengenai neraca dan perhitunga laba-
rugi dan/atau laporan tahunan tersebut.-----
-Apabila dalam jangka waktu 14 (empatbelas) hari--
itu (Para) Pesero Komanditer tidak mengajukan---
keberatannya maka neraca dan perhitungan----- laba-
rugi dan/atau laporan tahunan tersebut-----
dianggap sah dan sebagai tanda pengesahannya semu
pesero harus menandatangani, yang berarti bahw
(Para) Pesero Komanditer memberikan pengesahan da
pembebasan tanggung jawab (acquite et decharge
sepenuhnya kepada (Para) Pesero Pengurus atas semu
tindakan dalam jabatan mereka dalam tahun yan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

lalu.

5. -Bilamana mengenai pengesahan neraca dan -----
 perhitungan laba-rugi dan/atau laporan tahunan-----
 antara para pesero yang tak dapat diselesaikan----
 secara berunding, maka masing-masing pesero berhak
 meminta kepada hakim yang berwajib untuk mengangka
 3 (tiga) orang arbiter yang akan memutuskan-----
 perselisihan itu dengan suara yang terbanyak---
 setelah memberi kesempatan kepada para pesero----
 mengajukan pendapatnya masing-masing. -----

-Para arbiter itu berhak melihat semua buku-buku da
 surat-surat perseroan dan memberi keputusan sebaga
 orang jujur, juga mengenai biaya-biaya yang diperlukan
 Para pesero tunduk kepada putusan para arbiter itu.--

KEUNTUNGAN

Pasal 12.

1. Keuntungan yang diperoleh dari perseroan Ini--
 setelah dikurangi biaya-biaya eksploitasi
 dan biaya-biaya langsung lainnya dari dan menurut
 persetujuan semua pesero dalam perseroan, akan---
 dibagikan kepada/antara pesero masing-masing---
 menurut perbandingan dalam modal perseroan.-----

2. Pembagian keuntungan akan dilakukan dalam waktu---
 1(satu) bulan setelah neraca dan perhitungan lab
 rugi yang dimaksudkan dalam pasal 11 itu disahkan.-

KERUGIAN

Pasal 13.

-Kerugian-kerugian yang mungkin diderita oleh-----
 perseroan akan ditanggung bersama oleh semua pesero--
 yang besarnya sesuai dengan perhitungan dalam-----



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

pembagian keuntungan, tetapi dengan ketentuan bahwa--
 apabila kerugian itu sampai terjadi maka (Para)Pesero
 Komanditer hanya turut bertanggungjawab sampai denga
 besar modal bagian yang dimasukannya dalam -----
 perseroan.....

----- DANA CADANGAN -----

----- Pasal 14. -----

1. Apabila dianggap perlu oleh para pesero,-----
 sebelum atau pada waktu keuntungan itu dibagikan,-
 sebagian dari keuntungan dapat dipisahkan untuk--
 dana cadangan yang besarnya akan ditetapkan oleh--
 dan atas persetujuan semua pesero. -----
2. Dana cadangan tersebut adalah keuntungan ysng belu
 dibagikan kepada/antara para pesero dan yang akan
 disediakan untuk menutup kerugian,apabila pada----
 suatu tahun buku menunjukkan bahwa perseroan---
 menderita kerugian sehingga dengan demikian para--
 pesero tidak perlu menambah atau mengurangi modal-
 mereka masing masing dalam perseroan untuk-----
 mengganti kerugian itu, kecuali jika dana cadanga
 itu tidak cukup dan atas persetujuan semua pesero--
 mereka perlu menambah atau mengurangi modal mereka
 masing-masing untuk mengganti kerugian itu. -----
3. Dana cadangan itu selain dimaksudkan untuk-----
 menutup kerugian juga dapat dipergunakan sebagai--
 modal pembantu menurut kebutuhan modal bekerja--
 perseroan, dengan ketentuan bahwa semua keuntunga
 atau kerugian yang diperoleh atau diderita-----
 karenanya harus dimasukkan ke dalam perhitungan---
 laba-rugi perseroan. -----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

----- **PENGALIHAN DAN/ATAU PEMBEBANAN BAGIAN** -----

Pasal 15.

-Masing-masing pesero dilarang untuk menjual atau-----
secara bagaimanapun mengalihkan dan/atau melepaskan---
hak-hak mereka atau membebani bagianmereka dalam -----
perseroan, kecuali dengan persetujuan (para) pesero---
lainnya. -----

----- **HAL-HAL LAIN** -----

Pasal 16.

-Hal-hal yang tidak diatur atau tidak cukup diatur---
dalam anggaran dasar ini akan diputuskan oleh para---
pesero secara berunding. -----

----- **DOMISILI** -----

Pasal 17.

-Mengenai akta ini dan segala akibatnya serta-----
pelaksanaannya, para pesero memilih tempat kedudukan--
hukum (domisili) yang tetap dan umum di Kantor-----
Panitera Pengadilan Negeri di tempat kedudukan-----
perseroan. -----

----- **DEMIKIANLAH AKTA INI** -----

Dibuat sebagai minuta dan dilangsungkan di Kota-----
tersebut pada bagian awal akta ini dengan dihadiri---
oleh: -----

1. Nona **Annisa** , lahir di Depok tanggal 17-12-1998
(tujuhbelas Desember seribu sembilanratus
sembilanpuluh delapan), Warga Negara Indonesia
bertempat tinggal- di Kota Jakarta, Jalan Sukun,
Rukun-- Tetangga 001, Ruku Warga 001, Kelurahan
Sukamaju, Kecamatan Cilodong Pemegang Nomor---
Indu Kependudukan (NIK):110457214410135.-----



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2. Nona **Annisa**, lahir di Depok tanggal 20-09-1999--- (tigapuluh satu Mei seribu sembilanratus sembilanpuluh delapan), Warga Negara Indonesia,----- bertempat tinggal di Kota Jakarta Barat, Jalan-- Panjang 88, Rukun Tetangga 002, Rukun Warga--- 001, Kelurahan Greenvile, ----- Kecamatan Kedoya Pemegang Nomor Induk Kependudukan (NIK) :- 110102160710125.)

-Kedua-duanya pegawai kantor saya, Notaris yang saya, Notaris kenal sebagai para saksi. -----

-Segera setelah akta ini dibacakan oleh saya, Notaris- kepada para penghadap dan saksi-saksi, maka akta ini-- ditandatangani oleh penghadap saksi-saksi dan saya,--- Notaris. -Dilangsungkan tanpa perubahan.-----

Tangerang Selatan,

Fahri Irsal

Notaris di Fahri Irsal, S.H., M.Kn.





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA

IZIN KOMERSIAL/OPERASIONAL

Pemerintah Republik Indonesia c.q Lembaga Pengelola dan Penyelenggara OSS berdasarkan ketentuan Pasal 39 Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2018 tentang Pelayanan Perizinan Berusaha Terintegrasi Secara Elektronik, menerbitkan ijin komersial atau operasional yang merupakan komitmen pelaku usaha untuk memenuhi standar, sertifikat, dan/atau lisensi dan/atau pendaftaran barang/jasa, sesuai dengan jenis produk dan/atau jasa yang dikomersilkan

Nama Perusahaan : CV Sanatana Gen Creation
Nomor Induk Berusaha : 9030000208982
Nama KBLI : AKTIVITAS JASA PENUNJANG USAHA LAINNYA
Kode KBLI : 86200

Komitmen izin komersial atau operasional adalah sebagai berikut:

1. Izin Operasional Perusahaan Penyedia Jasa Pembicara
2. Surat Izin Operasi
3. Izin komersial lainnya sesuai kegiatan usaha dan produk

Kegiatan komersial atau operasional dapat dilakukan setelah pelak usaha menyelesaikan komitmen sebagaimana disebutkan diatas sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan. Lembaga Pengelola dan Penyelenggara OSS berwenang untuk melakukan evaluasi dan/atau perubahan, dalam hal izin komersial atau operasional yang telah diterbitkan tidak sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan.

Dikeluarkan pada tanggal : 20 Juli 2024



Dokumen ini dikeluarkan dari Sistem OSS atas dasar data dari pelaku usaha. Kebenaran dan keabsahan atas data yang ditampilkan dalam dokumen ini dan data yang tersimpan dalam Sistem OSS menjadi tanggung jawab pelaku usaha sepenuhnya



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 2

*Database, Media Promosi, Pertanyaan
Kuisiner dan Wawancara, Business Card,
MoU, Paket Sponsor*

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta:

2.1 Database Media Partner

No	Media Partner	Kontak	Kategori
1	Prambors	62 819 0895 9735	Radio
2	Gen FM	62 811 1407 987	Radio
3	Hard Rock FM	62 213 9084 71	Radio
4	USS Feeds	62 857 1954 3822	Media Digital
	Folkative	62 898 2488 1594	Media Digital
	Creativox	62 896 5250 9988	Media Digital
	Detikcom	62 878 8385 8548	Media Digital
	Eventori	62 8128 323 6861	Media Digital
	Kompas TV	62 898 8765 2976	Televisi
1	Trans TV	62 812 7621 2567	Televisi

2.2 Database Talent

No	Talent	Kontak
1	Maliq & D'essentials	0 818-4223-8407
2	Reality Club	0 812-0589-9078
3	HIVI	0 818-4221-3445
4	Tulus	0 857-7680-6468
5	Coldiac	0 812-5889-1256
6	Raisa	0 858-2377-9878
7	Ardhito Pramono	0 822-4887-2235
8	RAN	0 821-9557-2364
9	Irfan Bachdim	0 812-5859-2225
10	Arhan Pratama	0 858-8763-1299

2.3 Database Vendor

No	Vendor	Kontak	Alamat
1	AGS Pro Bali	0 8174 754815	Jl. Siligita No. 50, Nusa Dua. Bali
2	All Seven Thire	0 8124 9616 132	Jl. Gunung Sampang No. 77, Pandangsambian, Bali
3	Bali Centre Event	0 8180 3003 448	Jl. Palapa VII No. 19, Denpasar, Bali
4	Ardan Audio Bali	0 8780 9999 960	Jl. Kerobokan Kaja, Kuta Utara, Bali
5	Marvel Pro	0 851 7530 9887	Jl. Perumahan Taman Jimbaran Asri, Jimbaran, Bali

- Hak Cipta:
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 - Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

6	Rumah Event Bali	0 812 1234 5345	Jl. Tukad Balian No. 300, Sidakarya, Denpasar, Bali
7	Cinto Multimedia Bali	0 8133 7711 778	Jl. Danau Batur Raya No. 45, Taman Griya, Jimbaran, Bali
8	Whisnu Utama	0 8212 1212 786	Jl Tukad Irawadi No. 99, Denpasar, Bali
9	La Bali Printing	0 8523 3230 806	Jl. Sandat IV No. 7, Dangin Puri, Denpasar, Bali
10	Dewata Bali	0 8510 0435 544	Jl. Bedugul No. 47A, Sidakarya, Denpasar, Bali

2.4 Database Travel Wisata

No	Vendor	Kontak	Alamat
1	Besakih Temple Tour (by Golden Tour)	0 81 337 775 958	info@baligoldentour.com
2	Experience The Heart of Art – Ubud Village Tour (by Bali Star Island)	0 85100966391	info@balistariland.com
3	Glass Bridge and Waterfalls (by Visit Bali Tour)	0 818 715 099	visitbalitour@visitbalitour.com
4	Bali Enchanting Sunset Tour (by Bali Star Island)	0 81 337 775 958	info@balistariland.com
5	Uluwatu Temple & Kecak Dance (by Bali Star Island)	0 818 715 099	info@balistariland.com
6	Mount Batur Sunrise Trekking Adventure (by Official Mount Batur)	0 818 715 099	info@mounbatursunrisetrekking.com
7	Sanur Village E-Bike (by Green Bikes)	0 82146720930	info@greenbikesbali.com
8	Captivating Denpasar City Tour (by Visit Bali Tour)	0 81 337 775 958	visitbalitour@visitbalitour.com

2.5 Database Akomodasi

No	Akomodasi	Kontak
1	Golden Tulip Jineng Resort	0 811 3991249
2	Desa Potato Head	0 811 3535 575
3	Tribe Bali Kuta Beach Hotel	0 361-209-073
4	INFINITY8 BALI	(0361) 3015888
5	Swiss-Belhotel Rainforest	0 818 0788 1100
6	HARRIS Hotel Seminyak - Bali	(0361) 8499288
7	Kuta Central Park Hotel Bali	0 361 769 222
8	de Vins Sky Hotel Seminyak	0 81237122655

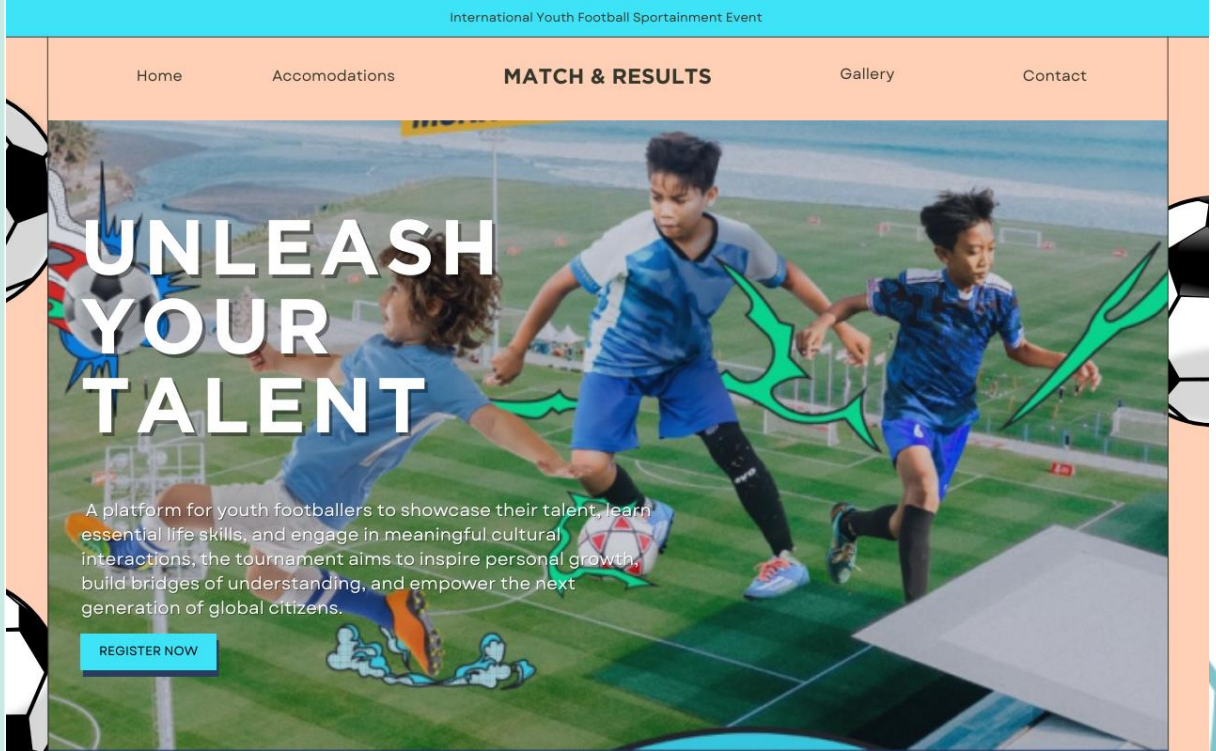


© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

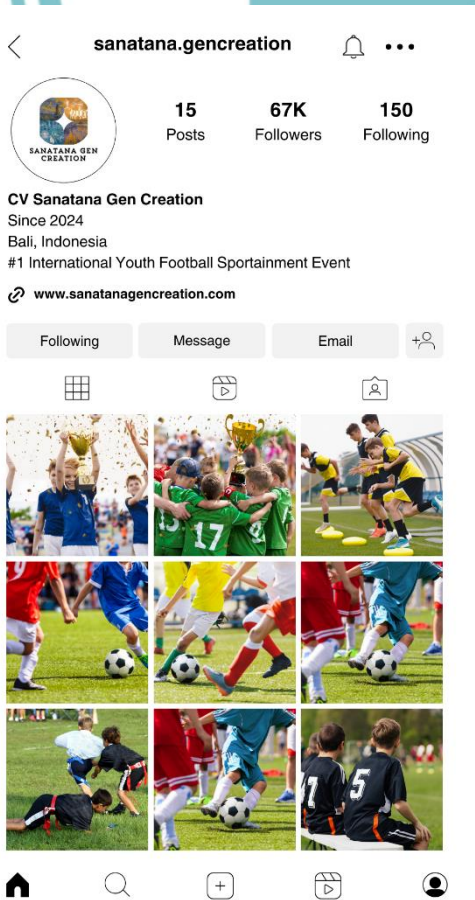
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.6 Official Website



2.7 Instagram



ITEKNIK
GERI
AKARTA

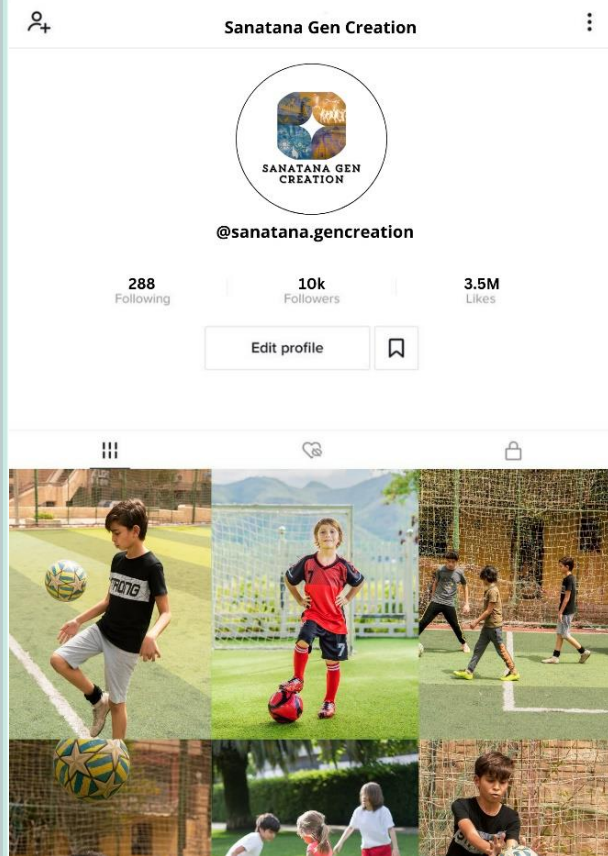


© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.8 TikTok



2.9 Twitter



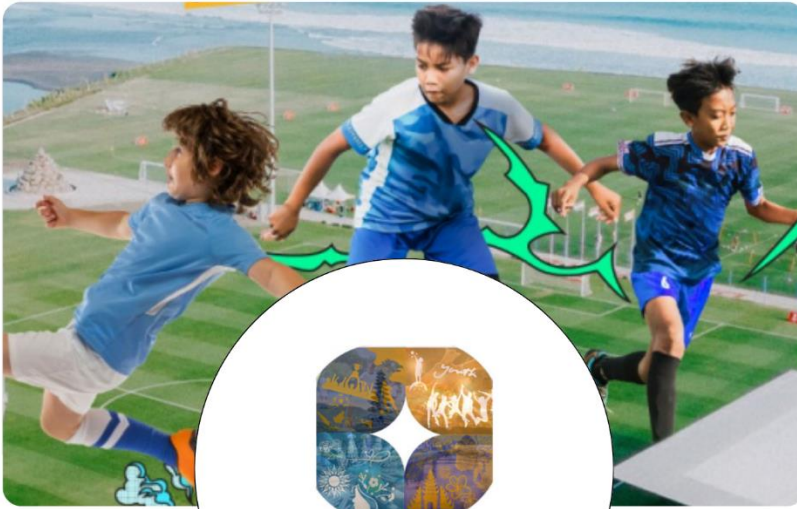


© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

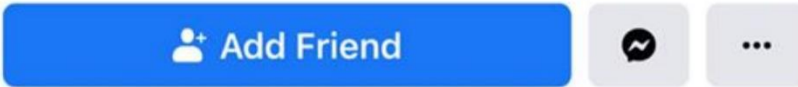
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.10 Facebook



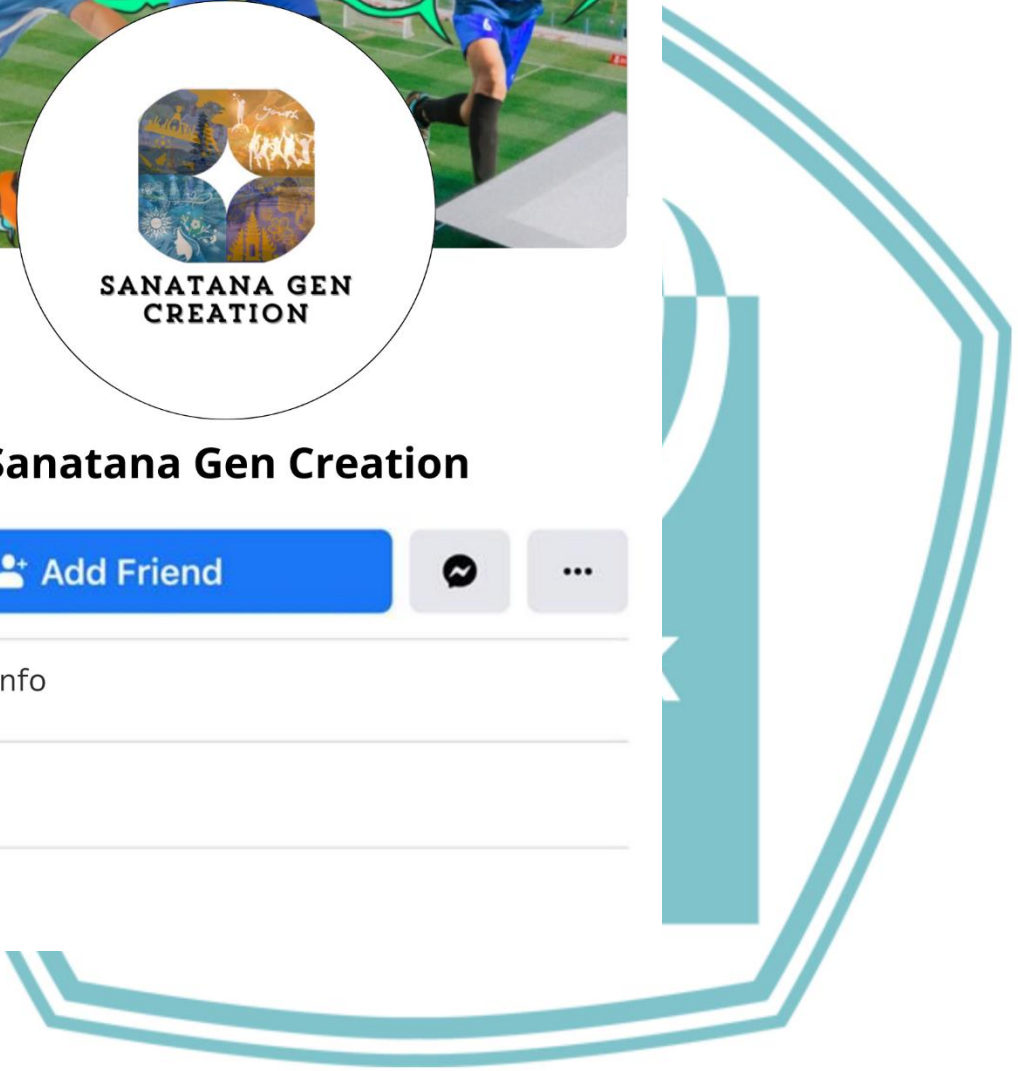
Sanatana Gen Creation



... About Info

Friends

Posts





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.11 Pertanyaan Kuisisioner

Judul

Riset Data Untuk Kebutuhan Penyelenggaraan Event Sportainment: Youth Football (Untuk Anak Anak dan Remaja) Berskala Internasional oleh CV Sanatana Gen Creation

Body

Perkenalkan, kami Nabiilah Rizky, Nandita Syahira dan Shabrina Mitsalina. Kami merupakan mahasiswi semester akhir Politeknik Negeri Jakarta jurusan D4 - MICE (*Meeting, Incentive, Convention, and Exhibition*) yang sedang menyusun tugas akhir yaitu Business Plan sebagai syarat kelulusan dalam perkuliahan kami.

Oleh karena itu, kami memohon kesediaan waktu Saudara/i untuk ikut berpartisipasi mengisi kuesioner riset kami guna memenuhi kebutuhan data *Business Plan* Kami. Sekian dari kami, terima kasih banyak.

Data diri

1. Email
2. Nama
3. Jenis Kelamin (Pria, Wanita)
4. Domisili (xxx)
5. Usia (17-24, 25-45, >45)
6. Pekerjaan (Mahasiswa/Pelajar, Karyawan, Freelancer, Lainnya...)
7. No Hp

Pertanyaan

1. Apakah anda mengikuti sekolah sepak bola atau klub sepak bola? *Jika tidak, silahkan tidak melanjutkan survey ini
2. Apa nama sekolah atau klub sepak bola yang anda ikuti?
3. Apakah anda mengetahui pertandingan sepak bola anak anak dan remaja?
4. Apakah anda pernah mengikuti pertandingan sepak bola anak anak dan remaja 7 vs 7?
5. Apakah nama pertandingan sepak bola anak anak dan remaja 7 vs 7 yang pernah anda ikuti?
6. Jenis tingkat pertandingan sepak bola anak anak dan remaja 7 vs 7 yang pernah anda ikuti?
7. Berapa kisaran biaya registrasi yang anda keluarkan dalam pertandingan sepak bola anak anak dan remaja 7 vs 7?
8. Apakah anda tertarik untuk mengikuti pertandingan sepak bola anak anak dan remaja 7 vs 7 berskala Internasional?



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.12 Pertanyaan Wawancara

1. Nama Sekolah Sepak Bola
2. Total Siswa Sekolah Sepak Bola ada berapa?
3. Jenis kelamin siswa? Berapa laki-laki dan berapa perempuan?
4. Berapa biaya sekolah sepak bola perbulan?
5. Ada berapa kategori kelompok umur di Sekolah Sepak Bola ini?
6. Apakah sekolah ini memiliki klub sepak bola? ada berapa klub yang dimiliki dalam SSB?
7. Program apa saja yang ada dalam sekolah sepak bola ini? (Jika jawab ada turnamen/lomba tanya no 7)
8. Apakah turnamen tsb wajib diikuti oleh setiap siswa atau hanya siswa yang memiliki minat untuk mengikuti turnamen tersebut?
9. Apakah sekolah pernah mengikuti event turnamen?
10. Tingkat turnamen yang diikuti (inter/nasional)
11. Apa nama event turnamen tsb?
12. Apakah sekolah pernah mengikuti pertandingan fun football 7 vs 7?
13. Kegiatan apa saja yang dilakukan dalam event turnamen tersebut?
14. Berapa biaya registrasi yang akan dikeluarkan untuk mengikuti turnamen sepak bola anak anak dan remaja tsb?
15. Minat dalam mengikuti turnamen sepak bola anak anak dan remaja?
16. Jika diselenggarakan Event turnamen sepak bola anak anak dan remaja di Kota Bali, apakah SSB bersedia untuk mengikuti event tersebut? Bersedia ga sb nya kalo ngirim ke bali?



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.13 MoU Media Partner



CV SANATANA GEN CREATION

Mekar Baru Townhouse, No 108,
Ciputat Timur, Tangerang Selatan
Phone: 0858196222925

**Memorandum of Understanding
MEDIA PARTNER
NOMOR :**

Pada tanggal ..., dinyatakan masing - masing pihak yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Nabiilah
Jabatan : Chief Marketing Officer
Telepon : 085715432822

Yang selanjutnya dalam perjanjian ini disebut sebagai **Pihak I**, bertindak sebagai panitia CV Sanatana Gen Creation.

Nama :
Instansi :
Telepon :

Yang selanjutnya dalam perjanjian ini disebut sebagai **Pihak II**, bertindak sebagai Perwakilan dari (**Nama Medpart**).

Kedua belah pihak diatas sepakat untuk melaksanakan perjanjian kerja sama dengan berpedoman pada pasal - pasal sebagai berikut:

**PASAL 1
MAKSUD DAN TUJUAN KERJA SAMA**

Maksud dan tujuan pembuatan Surat Kerja Sama ini yaitu untuk melaksanakan kerjasama dalam hal penyelenggaraan event *Youth Football Sportainment Event*.

**PASAL 2
RUANG LINGKUP KERJA SAMA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Selama masa perjanjian di atas, **Pihak II** bertindak sebagai Media Partner pada acara yang diselenggarakan **Pihak I** sebagai berikut:

1. Pre-Event

Nama Acara : *Coaching Clinic*
Hari/tanggal : Mei 2025
Tempat : Pitching 89 Kemang

2. Main Event

Nama Acara : *Youth International Football Sportainment Event*
Hari/tanggal : Juni 2025
Tempat : Bali United Training Centre

PASAL 3 KEWAJIBAN DAN HAK PIHAK PERTAMA

Pihak I sebagai panitia pelaksana *Youth International Football Sportainment Event* berkewajiban memberikan kontraprestasi kepada **Pihak II** berupa:

1. *Free Pass Pre Event*
2. *Free Pass Main Event*
3. *Media Kit: E-Ticket/ID Card & Konsumsi*
4. Penempatan logo **Pihak II** di setiap media publikasi acara.
5. Penyebutan **Pihak II** sebagai Media Partner oleh MC di hari-H acara
6. Memberikan *E-Certificate* kepada **Pihak II**

PASAL 4 KEWAJIBAN DAN HAK PIHAK KEDUA

Pihak II sebagai Media Partner acara *Youth International Football Sportainment Event* berkewajiban membantu publikasi acara *Youth International Football Sportainment Event* berupa:

1. Mempromosikan serangkaian acara di *Youth International Football Sportainment Event* Social Media **Pihak II** dengan detail sebagai berikut:

a. Pre-Event

- 3x Instagram Stories (Waktu dan detail post menyusul)
- 1x Instagram Feeds (Waktu dan detail post menyusul)
- 1x Twitter Thread* (Waktu dan detail post menyusul)

b. Main Event

- 3x Instagram Stories (Waktu dan detail post menyusul)
- 1x Instagram Feeds (Waktu dan detail post menyusul)



Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- 1x Twitter Thread* (Waktu dan detail post menyusul)
2. Mempublikasikan *Live Report* pelaksanaan Pre-Event dan Main Event *Youth International Football Sportainment Event* di Instagram **Pihak II** dalam bentuk Story / Reels .
3. Mempublikasikan *Press Release* pelaksanaan *Youth International Football Sportainment Event* di akun Instagram **Pihak II**.
4. Mempublikasikan *Press Release* pelaksanaan *Youth International Football Sportainment Event* pada Website Media.
5. Mendukung penuh segala rangkaian kegiatan **Pihak I** yaitu *Youth International Football Sportainment Event*.

(*): Dapat dinegosiasikan kembali satu sama lain sesuai kesepakatan bersama.

PASAL 5 SYARAT DAN KETENTUAN

1. **Pihak I** dan **Pihak II** wajib mematuhi dan memenuhi ketentuan serta kebutuhan selama jangka waktu kerjasama ditentukan.
2. Jangka waktu kerja sama : s/d semua kontraprestasi terlaksana.
3. Bentuk kerja sama: *Full Barter*.
4. Pihak panitia selalu terbuka untuk diskusi mengenai ide kolaborasi selain yang sudah disebutkan, tetapi pelaksanaannya tetap didasari kesepakatan bersama.
5. Seluruh Media Partner yang bersedia melakukan kerja sama dengan pihak panitia **Wajib Menandatangani MoU** ataupun surat perjanjian secara resmi.
6. Pihak panitia tidak membebani biaya apapun kepada pihak Media Partner dalam peliputan dan pemberitaan mengenai acara *Youth International Football Sportainment Event*.
7. Materi promosi (logo, video, *press release*, *caption*) disediakan oleh **Pihak I**.

PASAL 6 PENYELESAIAN PERSELISIHAN

Apabila terjadi suatu perselisihan antara **Pihak I** dan **Pihak II** sehubungan dengan pelaksanaan perjanjian kerjasama ini akan diselesaikan secara musyawarah mufakat oleh kedua belah pihak.

PASAL 7 PENUTUP

Demikian Surat Perjanjian Kerjasama ini dibuat serta ditandatangani oleh kedua belah pihak tersebut di bagian awal perjanjian serta dibuat dalam rangkap 4 (Empat). Masing-masing sama bunyinya di atas kertas bermaterai cukup serta mempunyai kekuatan hukum yang sama setelah ditandatangani **Pihak I** dan **Pihak II**.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Perjanjian ini berlaku efektif sejak tanggal ditandatangani oleh **Pihak I** dan **Pihak II**.

Mengetahui

Depok, .. Juni 2025

PIHAK I
Chief Marketing Officer
Keuangan
Youth International Football

PIHAK II
Staf Hubungan Publik &
Keuangan
(Nama Media Partner)

(Nabiilah)

(Nama Klien)

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



2.14 MoU Talent



CV SANATANA GEN CREATION

Mekar Baru Townhouse, No 108,

Ciputat Timur, Tangerang Selatan

Phone: 0858196222925

Memorandum of Understanding

MEDIA PARTNER

NOMOR :

Pada tanggal ..., dinyatakan masing - masing pihak yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Nabiilah

Jabatan : Chief Marketing Officer

Telepon : 085715432822

Yang selanjutnya dalam perjanjian ini disebut sebagai **Pihak I**, bertindak sebagai panitia **CV Sanatana Cen Gration**.

Nama :

Instansi :

Telepon :

Yang selanjutnya dalam perjanjian ini disebut sebagai **Pihak II**, bertindak sebagai Perwakilan dari (**Nama Talent**).

Kedua belah pihak diatas sepakat untuk melaksanakan perjanjian kerja sama dengan berpedoman pada pasal - pasal sebagai berikut:

PASAL 1

MAKSUD DAN TUJUAN KERJA SAMA

Maksud dan tujuan pembuatan Surat Kerja Sama ini yaitu untuk melaksanakan kerjasama dalam hal penyelenggaraan event *Youth Football Sportainment Event*.

PASAL 2

RUANG LINGKUP KERJA SAMA

Selama masa perjanjian di atas, **Pihak II** bertindak sebagai Media Partner pada acara yang diselenggarakan **Pihak I** sebagai berikut:

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1. Pre-Event

Nama Acara : *Coaching Clinic*
Hari/tanggal : Mei 2025
Tempat : Pitching 89 Kemang

2. Main Event

Nama Acara : *Youth International Football Sportainment Event*
Hari/tanggal : Juni 2025
Tempat : Bali United Training Centre

**PASAL 3
KEWAJIBAN DAN HAK PIHAK PERTAMA**

Pihak Pertama memiliki kewajiban dan hak terhadap **Pihak Kedua**, berupa:

- a. Memberikan informasi mengenai jadwal dan informasi yang sekiranya dibutuhkan oleh **Pihak Kedua** dalam acara Pameran *Youth Football Sportainment Event*.
- b. Menyediakan kebutuhan **Pihak Kedua** guna kelancaran acara sesuai dengan kesepakatan antara **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua**.
- c. Memberikan honorarium kepada **Pihak Kedua** sesuai dengan kesepakatan antara **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua**.
- d. Pembatalan secara sepihak tidak dapat dilakukan setelah surat perjanjian ini disetujui, kecuali **Pihak Kedua** melakukan konfirmasi pembatalan maksimal H-14 acara serta wajib mencari pengganti sebagai Master of Ceremony dengan kapasitas sama dengan yang dimilikinya.

**PASAL 4
KEWAJIBAN DAN HAK PIHAK KEDUA**

Pihak Kedua memiliki kewajiban dan hak terhadap **Pihak Pertama**, berupa:

1. Datang tepat waktu pada hari dan tanggal yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.
2. Pembatalan kerja sama secara sepihak tidak dapat disetujui setelah surat ini disepakati.
3. Memberikan informasi mengenai kebutuhan/riders Master of Ceremony kepada **Pihak Kedua**, paling lambat H-7 sebelum pelaksanaan acara berlangsung.
4. **Pihak Kedua** wajib menjaga ketertiban dan menaati segala ketentuan yang berkaitan dengan acara.
5. Jika terjadi hal-hal diluar rencana (sakit, kecelakaan, atau berduka) yang menyebabkan **Pihak Kedua** tidak mampu menjalankan tugasnya sebagaimana



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

kesepakatan yang telah dilakukan, maka **Pihak Kedua** wajib mencari pengganti sebagai Master of Ceremony dengan kapasitas sama dengan yang dimilikinya.

6. **Pihak Kedua** berhak mendapatkan kebutuhan terkait dengan kelancaran jalannya acara, yang akan difasilitasi oleh **Pihak Pertama**.

PASAL 5 SYARAT DAN KETENTUAN

1. **Pihak Pertama** menjamin tidak terjadi kegaduhan pada kegiatan.
2. **Pihak Pertama** akan bertindak sebagai Liaison Officer untuk Pihak Kedua.
3. **Pihak Kedua** harus sudah *stand-by* di venue (holding room) selambat-lambatnya 30 menit sebelum kegiatan dimulai.

Selama acara berlangsung, **Pihak Kedua** wajib memenuhi aturan-aturan sebagai berikut:

1. Memberikan penampilan secara profesional dan totalitas.
2. **Pihak Kedua** beserta seluruh tim tidak diperbolehkan untuk bertindak anarkis dan melanggar SARA.
3. **Pihak Kedua** beserta seluruh tim hanya diperkenankan merokok di smoking area.
4. **Pihak Kedua** beserta seluruh tim wajib berpakaian sopan dan rapi.

PASAL 6 PENYELESAIAN PERSELISIHAN

1. **Pihak pertama** mempunyai kewajiban membayar fee sebesar Rp150.000 (seratus lima puluh ribu rupiah) yang diserahkan kepada **Pihak Kedua** melalui satu termin pembayaran.
2. Pembayaran dilakukan via transfer sebagaimana yang telah disepakati oleh **Pihak Kedua**, yaitu: Bank BCA No Rek 7615060704 a.n WESLEY JAMES.

PASAL 7 BERLAKUNYA PERJANJIAN

Perjanjian kerja sama ini berlaku sejak ditandatangani Surat Perjanjian Kerja Sama hingga kedua belah pihak menyelesaikan kewajiban yang telah disepakati bersama

PASAL 8 FORCE MAJEURE

Apabila terjadi hal-hal yang mengakibatkan tidak terlaksananya perjanjian ini, yang disebabkan oleh keadaan memaksa atau kejadian di luar kekuatan, kontrol, dan kehendak dari kedua belah pihak atau salah satu pihak, maka pihak yang mengalami kejadian tersebut dibebaskan dari tanggung jawab untuk melaksanakan kewajibannya.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- a. Yang dimaksud keadaan memaksa dalam pasal 8 poin (a) adalah bencana alam, wabah penyakit, kebakaran, dan perubahan kondisi yang disebabkan oleh perubahan kebijakan pemerintah seperti perang, huru-hara dan anarki.
- b. Terhadap pembatalan akibat *force majeure*, **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua** secara sepakat menanggung kerugiannya masing-masing.

**PASAL 9
PENYELESAIAN PERSELISIHAN**

- a. Bila terjadi perselisihan antara **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua**, maka akan diselesaikan secara musyawarah dan mufakat.
- b. Apabila upaya untuk menyelesaikan perselisihan dengan jalan damai tidak membawakan hasil, maka **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua** sepakat satu sama lain untuk menyelesaikan perselisihan tersebut dengan menunjuk pihak ketiga sebagai mediator.

**PASAL 10
PENUTUP**

Demikian Nota Kesepakatan ini dibuat atas kesepakatan kedua belah pihak secara sadar dan tanpa tekanan dari pihak manapun, serta dicantumkan tanda tangan dari kedua belah pihak dengan memiliki kekuatan hukum yang sama

Mengetahui

Depok, .. Juni 2025

PIHAK I
Chief Marketing Officer
Keuangan
CV Sanatana Gen Creation

PIHAK II
Staf Hubungan Publik &
(Nama Manager Talent)

(Nabiilah)

(Nama Klien)



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.15 MoU Kosongan



CV SANATANA GEN CREATION

Mekar Baru Townhouse, No 108,
Ciputat Timur, Tangerang Selatan
Phone: 0858196222925

**Memorandum of Understanding
MEDIA PARTNER
NOMOR :**

Pada tanggal ..., dinyatakan masing - masing pihak yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Nabiilah
Jabatan : Chief Marketing Officer
Telepon : 085715432822

Yang selanjutnya dalam perjanjian ini disebut sebagai **Pihak I**, bertindak sebagai panitia **CV Sanatana Cen Gration**.

Nama :
Instansi :
Telepon :

Yang selanjutnya dalam perjanjian ini disebut sebagai **Pihak II**, bertindak sebagai Perwakilan dari (**Nama Talent**).

Kedua belah pihak diatas sepakat untuk melaksanakan perjanjian kerja sama dengan berpedoman pada pasal - pasal sebagai berikut:

**PASAL 1
MAKSUD DAN TUJUAN KERJA SAMA**

Maksud dan tujuan pembuatan Surat Kerja Sama ini yaitu untuk melaksanakan kerjasama dalam hal penyelenggaraan event *Youth Football Sportainment Event*.

**PASAL 2
RUANG LINGKUP KERJA SAMA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Selama masa perjanjian di atas, **Pihak II** bertindak sebagai Media Partner pada acara yang diselenggarakan **Pihak I** sebagai berikut:

1. Pre-Event

Nama Acara : *Coaching Clinic*
Hari/tanggal : Mei 2025
Tempat : Pitching 89 Kemang

2. Main Event

Nama Acara : *Youth International Football Sportainment Event*
Hari/tanggal : Juni 2025
Tempat : Bali United Training Centre

PASAL 3 KEWAJIBAN DAN HAK PIHAK PERTAMA

1. **Pihak Pertama** memiliki kewajiban dan hak terhadap **Pihak Kedua**, berupa:
2. Memberikan informasi mengenai jadwal dan informasi yang sekiranya dibutuhkan oleh **Pihak Kedua** dalam acara Pameran *Youth Football Sportainment Event*.
3. Menyediakan kebutuhan **Pihak Kedua** guna kelancaran acara sesuai dengan kesepakatan antara **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua**.
4. Memberikan honorarium kepada **Pihak Kedua** sesuai dengan kesepakatan antara **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua**.
5. Pembatalan secara sepihak tidak dapat dilakukan setelah surat perjanjian ini disetujui, kecuali **Pihak Kedua** melakukan konfirmasi pembatalan maksimal H-14 acara serta wajib mencari pengganti sebagai Master of Ceremony dengan kapasitas sama dengan yang dimilikinya.

PASAL 4 KEWAJIBAN DAN HAK PIHAK KEDUA

Pihak Kedua memiliki kewajiban dan hak terhadap **Pihak Pertama**, berupa:

1. Datang tepat waktu pada hari dan tanggal yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.
2. Pembatalan kerja sama secara sepihak tidak dapat disetujui setelah surat ini disepakati.
3. Memberikan informasi mengenai kebutuhan/riders Master of Ceremony kepada **Pihak Kedua**, paling lambat H-7 sebelum pelaksanaan acara berlangsung.
4. **Pihak Kedua** wajib menjaga ketertiban dan menaati segala ketentuan yang berkaitan dengan acara.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

5. Jika terjadi hal-hal diluar rencana (sakit, kecelakaan, atau berduka) yang menyebabkan **Pihak Kedua** tidak mampu menjalankan tugasnya sebagaimana kesepakatan yang telah dilakukan, maka **Pihak Kedua** wajib mencari pengganti sebagai Master of Ceremony dengan kapasitas sama dengan yang dimilikinya.
6. **Pihak Kedua** berhak mendapatkan kebutuhan terkait dengan kelancaran jalannya acara, yang akan difasilitasi oleh **Pihak Pertama**.

PASAL 5 SYARAT DAN KETENTUAN

1. **Pihak Pertama** menjamin tidak terjadi kegaduhan pada kegiatan.
2. **Pihak Pertama** akan bertindak sebagai Liaison Officer untuk Pihak Kedua.
3. **Pihak Kedua** harus sudah *stand-by* di venue (holding room) selambat-lambatnya 30 menit sebelum kegiatan dimulai.

Selama acara berlangsung, **Pihak Kedua** wajib memenuhi aturan-aturan sebagai berikut:

4. Memberikan penampilan secara profesional dan totalitas.
5. **Pihak Kedua** beserta seluruh tim tidak diperbolehkan untuk bertindak anarkis dan melanggar SARA.
6. **Pihak Kedua** beserta seluruh tim hanya diperkenankan merokok di smoking area.
7. **Pihak Kedua** beserta seluruh tim wajib berpakaian sopan dan rapi.

PASAL 6 PENYELESAIAN PERSELISIHAN

1. **Pihak pertama** mempunyai kewajiban membayar fee sebesar Rp150.000 (seratus lima puluh ribu rupiah) yang diserahkan kepada **Pihak Kedua** melalui satu termin pembayaran.
2. Pembayaran dilakukan via transfer sebagaimana yang telah disepakati oleh **Pihak Kedua**, yaitu: Bank BCA No Rek 7615060704 a.n WESLEY JAMES.

PASAL 7 BERLAKUNYA PERJANJIAN

Perjanjian kerja sama ini berlaku sejak ditandatangani Surat Perjanjian Kerja Sama hingga kedua belah pihak menyelesaikan kewajiban yang telah disepakati bersama

PASAL 8 FORCE MAJEURE

Apabila terjadi hal-hal yang mengakibatkan tidak terlaksananya perjanjian ini, yang disebabkan oleh keadaan memaksa atau kejadian di luar kekuatan, kontrol, dan kehendak dari kedua belah pihak atau salah satu pihak, maka pihak yang mengalami kejadian tersebut dibebaskan dari tanggung jawab untuk melaksanakan kewajibannya.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1. Yang dimaksud keadaan memaksa dalam pasal 8 poin (a) adalah bencana alam, wabah penyakit, kebakaran, dan perubahan kondisi yang disebabkan oleh perubahan kebijakan pemerintah seperti perang, huru-hara dan anarki.
2. Terhadap pembatalan akibat *force majeure*, **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua** secara sepakat menanggung kerugiannya masing-masing.

PASAL 9 PENYELESAIAN PERSELISIHAN

1. Bila terjadi perselisihan antara **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua**, maka akan diselesaikan secara musyawarah dan mufakat.
2. Apabila upaya untuk menyelesaikan perselisihan dengan jalan damai tidak membawakan hasil, maka **Pihak Pertama** dan **Pihak Kedua** sepakat satu sama lain untuk menyelesaikan perselisihan tersebut dengan menunjuk pihak ketiga sebagai mediator.

PASAL 10 PENUTUP

Demikian nota kesepakatan ini dibuat atas kesepakatan kedua belah pihak secara sadar dan tanpa tekanan dari pihak manapun, serta dicantumkan tanda tangan dari kedua belah pihak dengan memiliki kekuatan hukum yang sama

Mengetahui

Depok, .. Juni 2025

PIHAK I
Chief Marketing Officer
Keuangan
CV Sanatana Gen Creation

PIHAK II
Staf Hubungan Publik &
(Nama Manager Talent)

(Nabiilah)

(Nama Klien)




© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

2.16 MoU Vendor Venue

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

	Surat Izin Loading Barang	Dept : Sales Marketing SM/LD- MA/011/10/nOVEMBER/2023
Sehubungan dengan akan diadanya event dengan detail :		
Nama Company	: CV Sanata Gen Creation	
PIC	:	
Nama Event	:	
Periode Event	:	
Venue	: Bali United Training Center	
Maka kami memberikan izin kepada		
Nama Company	: CV Sanatana Gen Creation	
Untuk loading pada		
Hari/Tanggal	: Juni 2025	
Jam	: 21:00 Pm	
Adapun barang yang akan di loading dan akses yang kami izinkan ke ruang acara adalah melalui tangga darurat dari basement lantai 1 (parking area)		
Demikian surat loading ini sebagai pelaporan saat loading dan di ketahui oleh menagement.Terima kasih		
Hormat kami,	Checked by,	Approved by,
Sales In-charge /Banquet	Security Incharge	Vendor



2.17 Timeline Perusahaan

No	Kegiatan	Jadwal Pelaksanaan																				
		(Dalam Minggu)																				
		Agustus				September				Oktober				November				Desember				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1.	Survei Pasar																					
2.	Menyusun Rancangan Usaha																					
3.	Menyusun Struktur Permodalan																					
4.	Perizinan																					
5.	Survei Tempat Usaha																					
6.	Fiksasi Tempat Usaha																					
7.	Penyusunan Proposal																					
8.	Persiapan Materi Pemasaran																					
9.	Persiapan Kebutuhan Legal (Kontrak)																					
10.	Persiapan Kebutuhan Produksi <i>Event</i>																					
11.	Publikasi dan Promosi																					

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

2.18 Timeline Event

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mengemukakan sumbernya.
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan di bidang akademik, atau untuk tujuan lain yang bersifat akademis, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Kegiatan	Jadwal Pelaksanaan (Dalam Minggu)																				
	Feb				Mar				Apr				Mei				Jun				Jul
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Approaching (Vendor, Sponsor, Talent, Media)																					
Dealing (Vendor, Sponsor, Talent, Media)																					
Publasi dan Promosi																					
Persiapan produksi dan kebutuhan (Pre-Event & Main-Event)																					
Penjualan Ticket (Pre-Event & Main Event)																					
Open Registration Team																					
Pelaksanaan Pre-Event																					
Close Registration Team																					
Participant Selection																					
Participant Confirmation																					
Drawing																					
Tech Meet Online																					
Pelaksanaan Main-Event																					
Loading-In																					
Loading Out																					
Menyusun Laporan Event untuk Kebutuhan Report Meeting																					
Evaluasi Penyelenggaraan Event																					
Post Event																					

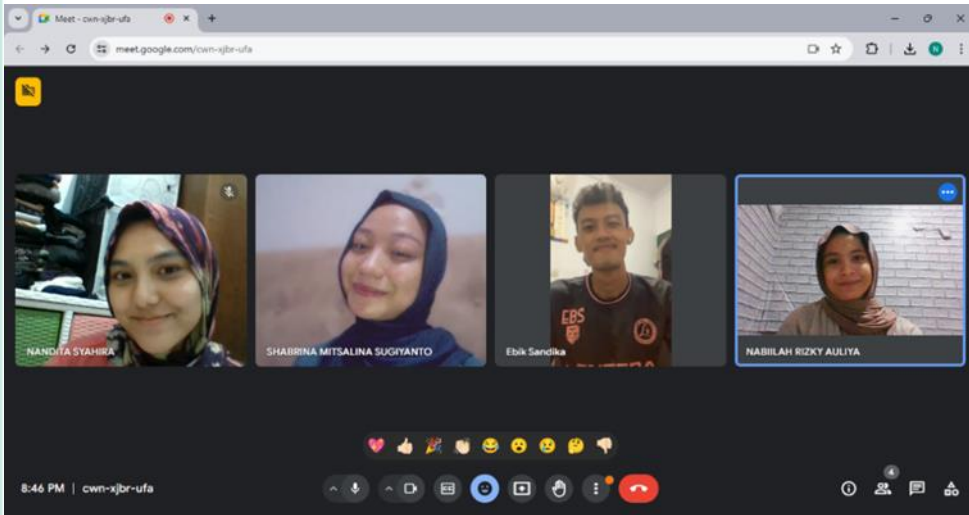
2.19 Bukti Wawancara



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri J

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta




2.20 Kartu Nama Perusahaan

Shabrina Mitsalina S. 
Chief Executive Officer

+62-812-8180-5178
Mekar Baru IV No. 108, Ciputat Timur, Tangerang Selatan

shabrinamitsalina@sanatana.id www.sanatanagen.com




SANATANA GEN CREATION

Nandita Syahira 
Chief Financial Officer

+62-858-8590-6864
Mekar Baru IV No. 108, Ciputat Timur, Tangerang Selatan

nanditasyahira@sanatana.id www.sanatanagen.com




SANATANA GEN CREATION

Nabilih Rizky A. 
Chief Marketing Officer

+62-858-1963-3934
Mekar Baru IV No. 108, Ciputat Timur, Tangerang Selatan

nabillahrizk@sanatana.id www.sanatanagen.com



SANATANA GEN CREATION

2.21 Paket Sponsorship Mandiri



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BENEFIT CATEGORY	DETAILS	REMARKS	BENEFIT VALUE	
CATEGORY EXCLUSIVITY				
1	Category exclusivity across the entire series Title as Titling Sponsor BALI7s	Exclusive lock category (no competitor on event) Category Brand: Banking	Rp10,000,000,000	
	- Exclusive presale			
	- Exclusive payment transaction on event			
PRE-EVENT				
BALI 7s REGISTRATION				
2	Website Banner (hyperlink to website sponsor)	v	Rp1,000,000,000	
	Logo on KV Publication	v		
	Logo placement on microsite as Titling Sponsor	v		
	Mandiri dedicated transaction method	v		
PROMOTIONS				
Social Media Promotions				
3	- Logo on Instagram @bali7s.official <i>Teaser, Digital Activation, Main KV, Highlight Event</i>	Tap in Logo	Original content brand promotion include link CTA	Rp500,000,000
	- Logo on Instagram @pengamatsepakbola <i>Main KV</i>	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @bolanusantara <i>Main KV</i>	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter <i>Main KV</i>	Tap in Logo		
	WA Blast to communities	12 groups	On micro community - WhatsApp group	Rp24,000,000
	Email Blast	12,000 subscribers		Rp1,200,000,000
	Player Endorser on Bali United Player's Instagram	10 players		Rp100,000,000
	Radio Promotions			
	Spot on Bali United Radio per month (airing at Denpasar & Gianyar and streaming digitally nationwide)	30s-60s ; 24x for 2 months		Rp22,800,000
	Adlibs on Bali United Radio per month (airing at Denpasar & Gianyar and streaming digitally nationwide)	30s-60s ; 24x for 2 months		
LED Branding				
- Branding on LED Bali United Store Airport (Domestic & International)	15s ; 2 months		Rp1,200,000,000	
Online Media				
Press Release (<i>brand mentioned on the press release</i>)	Online Media (20 Media)		Rp2,000,000,000	
MERCHANDISE				
4	Special Collaboration Jersey BALI 7s with Livin by Mandiri will be selling on Bali United Store at Ngurah Rai International Airport (Domestic & International) and Bali United Megastore (Offline & Online)		Rp125,000,000	
DRAWING & TECHINCAL MEETING				

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

	Livestream Session			
	Online - Zoom			
	- Looping TVC before start	v		
	- Bumper Countdown	shared logo		
	- Logo Placement on Drawing Table	v		
	- Jersey BALI 7s use by MC	v		
	- Adlibs by MC	15 s		
5	Online - Youtube			Rp1,000,000,000
	- Frame Video	shared logo		
	- Transition Video	v		
	- Bumper Countdown	shared logo		
	- Logo on Bumper-in and Bumper-out	shared logo		
	- Looping TVC (<i>mirroring by zoom</i>)	v		
	- Logo Placement on Drawing Table	v		
	- Jersey use by MC (<i>mirroring by zoom</i>)	v		
	- Adlibs by MC (<i>mirroring by zoom</i>)	15 s		
	EVENT			
	PRESS CONFERENCE & OPENING CEREMONY			
	Press Release (<i>brand mentioned on the press release</i>)	Online Media (50 Media)		Rp5,000,000,000
	On Ground Branding			
	- Branding on Stage	shared logo	First line logo placement - print material	
	- Signage Branding	shared logo	First line logo placement - print material	
	- T Banner (<i>shared logo</i>)	v	First line logo placement - print material	Rp1,000,000,000
	- T Banner (<i>single logo</i>)	v		
	- Adlibs by MC	15 s	Product knowledge about brand	
6	- TVC on LED TV	v	First line logo placement - LED ; slot composition 70%	
	Social Media Promotions			
	- Logo on Instagram @bali7s.official Main KV, Press Conference	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @pengamatsepakbola Main KV	Tap in Logo		Rp100,000,000
	- Logo on Instagram @bolanusantara Main KV	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter Main KV	Tap in Logo		
	TOURNAMENT			
	On Ground Branding			
	- Aboard	single logo	First line logo placement - LED ; slot composition 70%	
	- T Banner (<i>shared logo</i>)	v	First line logo placement - print material	
	- T Banner (<i>single logo</i>)	v		Rp4,000,000,000

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

9	On Ground Branding			Rp1,500,000,000
	- Entrance Gate	shared logo	First line logo placement - print material	
	- Branding on Stage	shared logo	First line logo placement - print material	
	- T Banner (<i>shared logo</i>)	v	First line logo placement - print material	
	- T Banner (<i>single logo</i>)	v		
	- Adlibs by MC	30 s	Product knowledge about brand	
	- Logo on Crew T-shirt	shared logo	First line logo placement - print material	
	- Logo on Trophy	v		
	- Logo on Medals	v		
	- Logo on Champion Board	v		
9	Online			Rp200,000,000
	- Logo on Instagram @bali7s.official <i>Digital Activation, Main KV, Highlight Event, Festival Content, What's on the Bali 7s</i>	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @pengamatsepakbola <i>Main KV</i>	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter <i>Main KV</i>	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @bolanusantara <i>Main KV</i>	Tap in Logo		
POST EVENT				
10	MANDIRI LOYALTY PROGRAM ON BALI UNITED ECOSYSTEM			
	Bali United FC Home Match VIP Ticket <i>qty: 100 tickets (only home match)</i>	100 tickets		Rp40,000,000
	Training Experience on Bali United Training Centre <i>qty: 5 tickets</i>	5 tickets		Rp75,000,000
	Bali United Merchandise Special Discount Voucher Rp 100.000 minimum pembelian Rp 200.000 <i>qty: 50 vouchers</i>	50 vouchers		Rp5,000,000
	Bali United Cafe Special Discount Voucher Rp 50.000 minimum pembelian Rp100.000 <i>qty: 100 vouchers</i>	100 vouchers		Rp5,000,000
	Stadium Tour Kapten I Wayan Dipta Bali <i>qty: 5 tickets</i>	5 tickets		Rp10,000,000
11	DOCUMENTATIONS			
	LED Branding			Rp600,000,000
	- Branding on LED Bali United Store Airport (Domestic & Internatic	60s ; 1 months		
	Online Media			Rp2,000,000,000
	Event Article - Post Event	Online Media (20 Media)		
11	Social Media Promotions			
	- Logo on Instagram @bali7s.official <i>Highlight Event, Bumper Thanks to Sponsor</i>	Tap in Logo	Video Highlight 60sec	
	- Logo on Instagram @pengamatsepakbola <i>Highlight Event</i>	Tap in Logo		Rp600,000,000
	- Logo on Instagram @bolanusantara <i>Highlight Event</i>	Tap in Logo		
	- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter <i>Highlight Event</i>	Tap in Logo		
Total Value				Rp39,368,800,000
Sponsorship Package Price <i>*exclude VAT 11%</i>				Rp2,000,000,000

JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

2.22 Paket Sponsorship Indofood

Sponsorship Categories Dewata 7s Cup	Benefit Value	Detail	Remarks
CATEGORY EXCLUSIVITY			
1	1,000,000,000	v	Categories: Instant Noodle, Milk/Dairy Product, Ice Cream, and Mineral Water Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club Usage rights Dewata 7s Cup KV Assets for social media Rumah Indofood or Brands Brand could make engagement and activation in social media related to Dewata 7s Cup
PRE-EVENT			
Dewata 7s Cup REGISTRATION			
2	75,000,000	v	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
Social Media Promotions			
3	150,000,000	Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
DRAWING & TECHINCAL MEETING			
Online - Zoom			
4	150,000,000	v	
		v	
		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		15 s	
Online - Youtube			
	250,000,000	shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		shared logo	
		v	
		15 s	
EVENT			
OPENING CEREMONY			
	1,000,000,000	v	
On Ground Branding			
		shared logo	
		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		v	
		v	
5		v	
Online			
		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- Logo on Instagram @bolanusantara Main KV		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter Main KV		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
TOURNAMENT			
On Ground Branding			
- Logo on Interview Backdrop		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- T Banner (shared logo)		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Aboard		v	
- T Banner (single logo)		v	
- Logo on ID Card Participant & Crew		shared logo	
- Logo on Crew T-shirt		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Adlibs by MC		v	
Online			
6 - Logo on match content		shared logo	
- Logo on Instagram @ball7s.official Main KV, Match Content, Match Recap per day, Schedule, Best Play Moment		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @pengamatsepakbola Main KV		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @bolanusantara Main KV	200,000,000	Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter Main KV		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Exclusive short video with product placement		v	Brands: Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Video content with brand message		v	
FESTIVAL			
Exclusive Booth Sarnafil Booth 3 x 3 m (total 9sqm) Include: Fascia Name, Lighting, Electricity	75,000,000	4 booth ; electricity 2 amp per booth	SPG allowed to mobile selling & sampling on venue (exclude pitch area - only for tournament)
On Ground Branding			
- Entrance Gate		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- T Banner (shared logo)		v	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- T Banner (single logo)		v	
- TVC on LED TV		v	
- Adlibs by MC		v	
Online			
7 - Logo on all content		shared logo	
- Logo on Instagram @ball7s.official Digital Activation, Main KV, Highlight Event, Festival Area Content, Bazaar & UMKM Area Content		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @pengamatsepakbola Main KV		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @bolanusantara Main KV	100,000,000	Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @video.masak Main KV, Highlight Bazaar UMKM Area		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @laperstory Main KV, Highlight Bazaar UMKM Area		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club
- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter Main KV		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club

JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

CLOSING CEREMONY				
Press Release (<i>brand mentioned on the press release - 20 media</i>)	1,000,000,000	v		
On Ground Branding				
- Entrance Gate	200,000,000	shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
- T Banner (<i>shared logo</i>)		v	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
- T Banner (<i>single logo</i>)		v		
- Logo on Interview Backdrop		shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
- Adlibs by MC		v		
- Logo on ID Card Participant & Crew		shared logo		
- Logo on Crew T-shirt		shared logo		
Online				
- Logo on all KV promotions	100,000,000	v		
- Logo on Instagram @bali7s.official <i>Main KV, Bali7s Winner Announcement, Best Play Moment</i>		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
- Logo on Instagram @pengamatsepakbola <i>Main KV, Bali7s Winner Announcement, Best Play Moment</i>		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
- Logo on Instagram @bolanusantara <i>Main KV, Bali7s Winner Announcement, Best Play Moment</i>		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
- Logo on Instagram @baliunited.trainingcenter <i>Main KV, Bali7s Winner Announcement, Best Play Moment</i>		Tap in Logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
- Bumper logo thanks to sponsor		v		
POST EVENT				
9 Online				
- Tournament Highlight & Recap Video	100,000,000	shared logo	Brands: Indofood, Indomie, Indomilk Kids, Indofood Ice Cream, Club	
Sub Total	4,400,000,000			
Indofood Investment	150,000,000			
VAT 11%	16,500,000			
Grand Total	166,500,000			





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 3

*Proposal, Rundown acara, Peraturan
Pertandingan, Database Calon Peserta*

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



Hak C

3.1 Deck Proposal

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



FOOTBALL IS THE MOST POPULAR SPORT IN THE WORLD



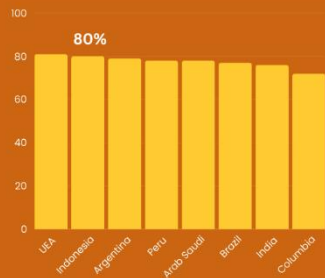
With 3,5 Billion Fans and 240 Million Registered Players all around the world - thesporting.blog

Indonesia is the largest of football enthusiast in the world

The Indonesian national team has 8 noteworthy wins in the 21st century, including the 2019 AFF U-22 Cup and the 2022 AFF U-16 Cup

Source : IPSOS 2022

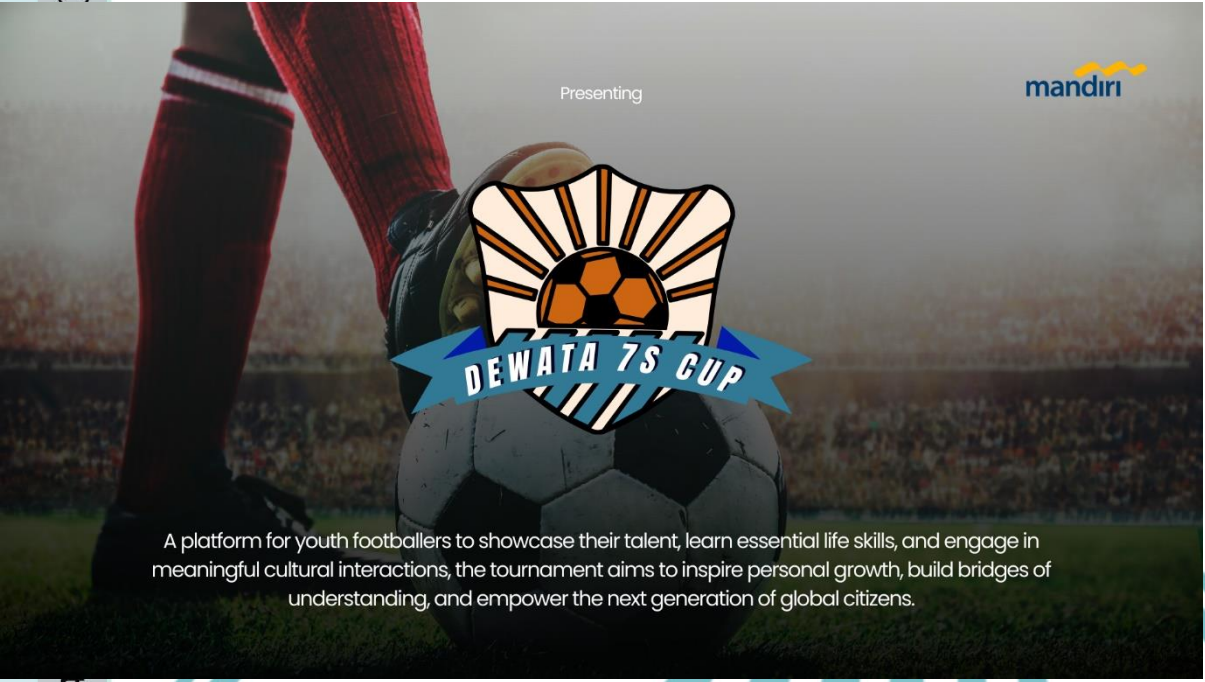
Indonesia is the #2 country with the largest number of viewership in World Cup



Source: <https://www.databank.worldbank.org/data/indicator/ny.svs.vwzr?locations=IN>



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Presenting



DEWATA 7S CUP

A platform for youth footballers to showcase their talent, learn essential life skills, and engage in meaningful cultural interactions, the tournament aims to inspire personal growth, build bridges of understanding, and empower the next generation of global citizens.



ASIA'S LARGEST YOUTH TOURNAMENT

The JSSL Singapore Professional Academy 7s is Asia's Premier Youth Football competition which showcases the young talent of over 400 teams across 17 countries.

2023

- 17 COUNTRIES
- 400 TEAM
- 11.200 PARENTS
- 16 AGE GROUPS

Official Sponsors





1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PSSI & GOVERNMENT TARGET IN 2038



However, Indonesia is currently rank 142 in the FIFA world ranking.

Comparing with football development Target

- 2024 :**
- Ranked 70th in the world
 - Ranked 3rd Best in Asia for Youth
 - Completing all 3 Age Categories in EPA in Liga 1 and Liga 2 (U16, U18, U20)
 - Ranked among the top 3 Best Leagues in Asia

- 2030 :**
- Participation in the World Cup
 - 5 Players competing in International competitions
 - 20 Players competing in International competitions

- 2038 :**
- Host of the World Cup
 - Ranked 1st in the Best League in Asia
 - Ranked in the Top 10 Best Leagues in the World

The winning phase for the **development of Indonesian football** is where all 34 Provincial Football Associations (Asprov) and all member clubs of the Indonesian Football Association (PSSI) have structured development programs **starting from the U10 level.**

Source: PSSI Congress Book 2023

THEREFORE, IS ABOUT TIME FOR INDONESIA TO FOCUS ON THE YOUTH DEVELOPMENT

PROGRAM IMPACT



YOUTH DEVELOPMENT & EMPOWERMENT

Hosting an international football competition provides young players with opportunities to compete at a high level, gain valuable experience, and enhance their skills.



GLOBAL VISIBILITY

Ability to garner significant media attention and exposure, both locally and internationally.



PROMOTING INDONESIA THROUGH SPORTS TOURISM

Organizing a prestigious football event in Bali promotes sports tourism and showcases the region as a destination for international sporting competitions.

Increase the economy of SMEs and Hospitality in Bali



PROMOTION OF WELLNESS

Encouraging youth participation in sports promotes physical activity and healthy lifestyles.





ROADMAP



PHASE 1

PHASE 2

PHASE 3

Year 1
2024



Year 2 - 3
2025 - 2026



Year 4 - 5
2027 - 2028

TOURNAMENT
PROGRESS
SCALE

SOUTHEAST ASIA

- 100+ Football teams
- 3 Countries
- 550+ games

ASIA

- 200+ Football teams
- 5 Countries
- 700+ games

WORLD ALL NATIONS

- 400+ Football teams
- 10 Countries
- 800+ games

Property of Sanatana Gen

**BALI UNITED
TRAINING CENTER**

8 FULL SIZE FOOTBALL PITCH
30 TOURNAMENT PITCH
30+ HA (>300.000M²) LAND

Largest Natural Grass Fields in SEA
with VVIP Lounge, Playground area and many more

**MORE THAN 200+ TEAM
2800 PLAYERS &
COACHES**

550
Matches

6
Age Group

3 DAYS
Tournament
21 - 23 June 2024

FESTIVITIES

Music Performance
Playground
Food Festival

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



BALI UNITED TRAINING CENTER

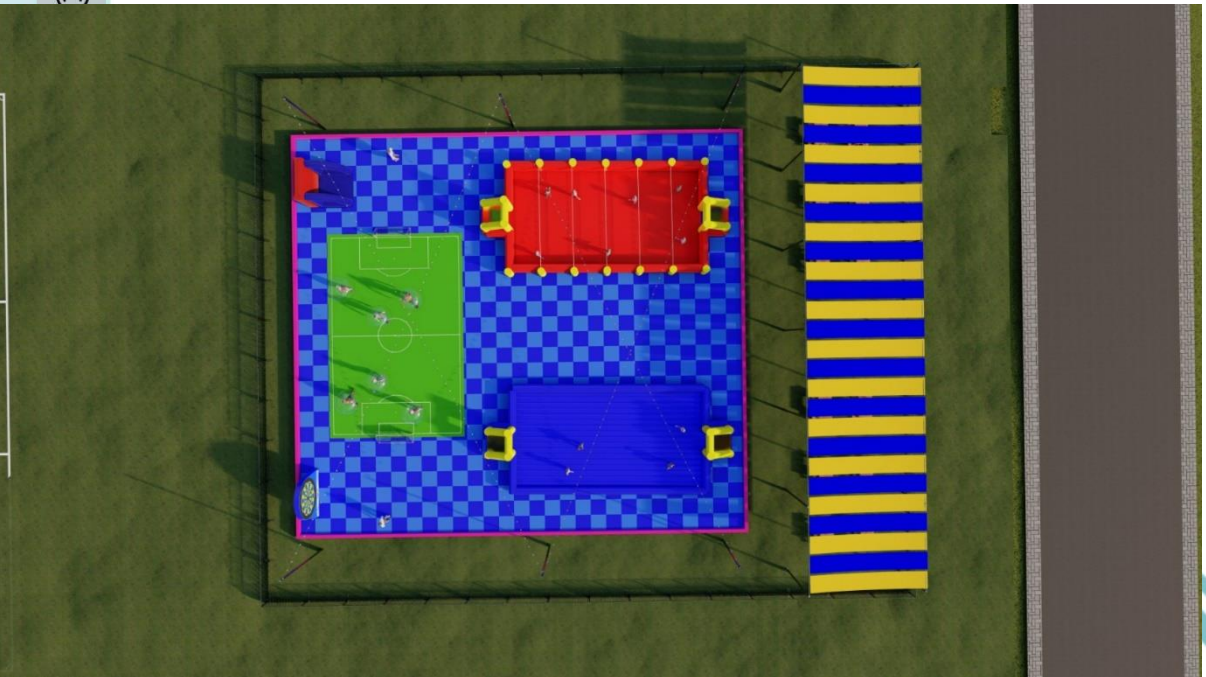
8 FULL SIZE FOOTBALL PITCH
32 TOURNAMENT PITCHES
(>300.000M²) LAND



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





THE TOURNAMENT



Tournament	
Boys U-8	Boys U-10
Boys U-12	Boys U-14
Boys U-16	Boys U-18

Competition

Day 1 & Day 2	Day 3
<ul style="list-style-type: none">Group StageHalf Robin	<ul style="list-style-type: none">Quarter FinalSemi FinalFinal

Fields



Bali United Training Center - 8 Full Size Football Pitch

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



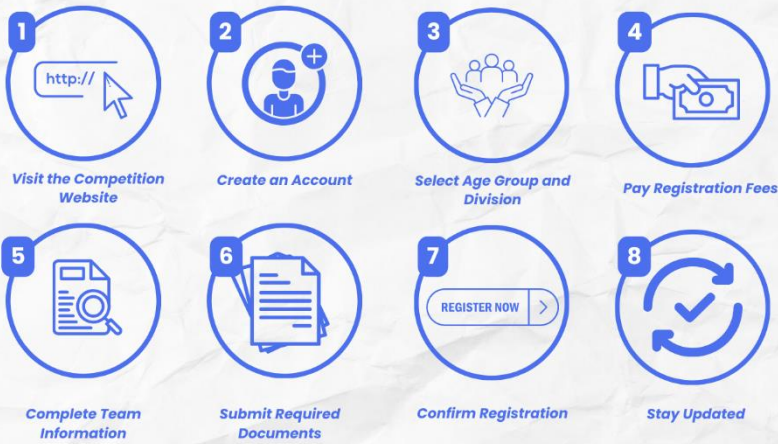


MATCH SCHEME



Age Category	Time	Total Matches	Total Group	Total Team	Fields
Boys U8	2 X 10 Menit	275 Matches	16 Groups	100 Team	29 Pitch 1 Pitch (pro)
Boys U10					
Boys U12					
Boys U14	1 X 25 Menit				
Boys U16					
Boys U18					
Summary		550 Matches	32 Groups	200 Team	30 Pitch

REGISTRATION



REGISTRATION FEES

Pre Sale Price

100usd - 1,5juta

Regular Price

200usd - 3juta

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PROMOTION

1

Create a Professional Website

2

Utilize Social Media

3

Engage Influencers and Ambassadors

4

Reach Out to Football Associations

5

Email Marketing Campaigns

6

Offer Early Bird Discounts and Incentives

7

Networking and Partnerships

8

Attend Youth Football Events

OPENING CEREMONY

Bali United Training Center - Lapangan Parkir
Pantai Purnama, Sukawati, Kabupaten Gianyar, Bali

The Programs

Bali's Traditional Dance

Culture Parade

Countdown Inauguration

Theatre Show

Music Performance

Kecak Dance

Rundown

Time	Agenda
16.00 - 16.15	Opening
16.15 - 16.30	Inauguration
16.30 - 17.45	The Show
17.45 - 18.00	Closing



CLOSING CEREMONY



Bali United Training Center - Lapangan Parkir
Pantai Purnama, Sukawati, Kabupaten Gianyar, Bali

- Best Team Player
- Best Player Costume

The Programs



Parade



Bali's Traditional Show



Music Performance - Local



Awarding Night



Music Performance - International

BALI FESTIVAL



Tree Planting



Balinese Cultural Workshop



Free Flow Kids Food



Batik Painting



Balinese Traditional Dance



Music Performance



Cultural Show



Drama Performance



Bazaar UMKM Culinary & Craft



Play Park



Kite Flying



Kids Playground

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

CITY TOUR

mandiri



Bali United Training Center as Check Poin



Enjoy the sunrise at Tegalalang Rice Terrace



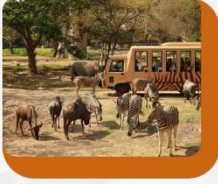
Shopping & Explore Ubud Traditional Art Market



Interact with Wild Monkeys at Monkey Forest



Watch Legong Dance Show at Ubud Palace



Feeding Animals at Bali Safari



Enjoy Holy Springs of Tirta Empul



Visit Desa Panglipuran

ta

ACCOMODATION SUGGESTION

mandiri



Hotel Komune
4,2 km - 9 mins



Puri Bali Hotel
2,8 km - 8 mins



Hotel Prama Sanur
15,1 km - 32 mins



Swiss-Beiresort Watu Jimbar
13,3 km - 32 mins



Hotel Amaris Denpasar
18,2 km - 41 mins



The Alantara Sanur
15,2 km - 36 mins



Artotel Sanur Bali
14,7 km - 32 mins



Maison Aurelia Sanur
13,7 km - 30 mins

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

POTENTIAL BRAND TAP IN

- 1 Exclusive Pre-Sale Program
- 2 Regular Registration Program
- 3 Pre-Event
- 4 Event
- 5 Post Event - Maintaining Program with Mandiri

POTENTIAL BRAND TAP IN

Exclusive Pre-Sale Program

Exclusive access to secure your spot in the tournament!
Participants may be required to pay early registration fees and get special discount of all categories.

Requirements :

- Download **Livin' by Mandiri** Apps
- Open **Livin' by Mandiri** Apps, then go to the **SUKHA** menu on the homepage
- Tap **"Buy Ticket"** on the banner **Dewata 7s Cup**
- Tap **"Continue"**, redirect to website **Dewata 7s Cup**
- Create an Account
- Choose the Age Group
- Complete Team Information
- Submit the data and then Tap **"Continue Payment"**
- Input **Virtual Account Mandiri** to complete the payment on **Livin' by Mandiri** Apps
- Payment success

The Biggest Communities & Media from

...will be involved in promoting Dewata 7s Cup through all platforms with various angles and approaches.

Football Fans 2M+

Promedia Teknologi

950+ hyperlocal Media in Indonesia
800+ Social Media News Based
1.5M followers per city
220+ jaringan kota

Radio

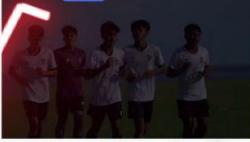


POTENTIAL BRAND TAP IN



Pre Event - Promotion

Teaser Dewata 7s Cup



- Teaser Content 1x
- 30' - 60' sec
- Brand mention
- Collab post on IG Dewata 7s Cup with @bankmandiri
- Logo on Bumper-in and Bumper-Out

Dedicated KV & Motion Graphics



- Collaboration artwork between Dewata 7s Cup with Mandiri, by bringing brand identity as a sponsor event.
- Logo on all main KV

Video Content



- Dedicated video content for brand
- 30' - 60' sec
- Brand visibility for Mandiri (placement, usage, etc)
- Hard sell content + talent (non-influencer or non-selebgram)

Digital Activation



- Digital activation: quiz/challenge
- Collab post on IG Dewata 7s Cup with @bankmandiri

Repost on:

Football Fans 2M+

- @Analissepakbola
- @Balaindonesia
- @infobola.id

ta

POTENTIAL BRAND TAP IN



Event - Opening Ceremony

Offline



Brand Possibility:

- Backdrop Press Conference
- Brand mention on press release (50 media)
- Branding on Stage
- Branding on Ticket Opening Ceremony
- T-Banner
- Signage Branding
- Adlibs by MC
- TVC on LED TV

Online

BE READY FOR SOUTH EAST ASIA YOUNG FOOTBALL TOURNAMENT Dewata 7s Cup Content

- Highlight Opening Ceremony on Youtube & Tiktok
- Captured Moment on IG Feed
- Event Excitement shared on IG Story

*all KV will be with Livin by Mandiri brand identity

Output :



The Biggest Communities & Media from

...will be involved in promoting Dewata Cup 7s through all platforms with various angles and approaches.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



POTENTIAL BRAND TAP IN



Pre Event - Drawing & Technical Meeting



Brand Possibility on Zoom:

- Looping TVC before start
- Bumper Countdown
- Logo Placement on Drawing Table
- MC using Mandiri T-shirt
- Adlibs

*all KV will be with Livin by Mandiri brand identity

Brand Possibility on Youtube:

- Frame Video
- Transition Video
- Bumper Countdown
- Logo on Bumper-in and Bumper-Out
- Logo Placement on Drawing Table
- Looping TVC (zoom mirroring)
- MC using Mandiri T-shirt (zoom mirroring)
- Adlibs (zoom mirroring)

*all KV will be with Livin by Mandiri brand identity

Output :

- Exclusive invitation for participant
- Live delay on youtube
- 6x reels content

POTENTIAL BRAND TAP IN



Event - Tournament

Offline



Brand Possibility:

- Aboard
- T-Banner shared logo (outside area)
- T-Banner single logo (outside area)
- Logo on interview backdrop (shared logo)
- Adlibs by MC
- Logo on Vest
- Logo on Crew Tshirt
- Entrance Gate

Online

LIVIN THE MOMENT OF Dewata 7s Cup TOURNAMENT Content

Footage of player/coach conversations during the match

LIVIN INSIDE OF Dewata 7s Cup TOURNAMENT Content

Video Recap of daily competition activities that are posted on Reels

HIGHLIGHTS OF Dewata 7s Cup Matches Content

- Match Schedule Announcement
- Go To the Next Round of Content
- Bracket Final in each Age Category
- Winner Announcement in each Age Category
- Best Play Moment in each Age Category

*all KV will be with Livin by Mandiri brand identity

Output :



The Biggest Communities & Media from

... will be involved in promoting Dewata Cup 7s through all platforms with various angles and approaches.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

POTENTIAL BRAND TAP IN



Regular Registration Program

Open Registration for Public

Requirements :

- Visit the **Competition Website**
- Create an **Account**
- Select the **Age Group**
- Complete **Team Information**
- Submit the data and then Tap **"Continue Payment"**
- Pay Registration Fees (Virtual Account Mandiri)
- Confirm registration



Brand Possibility :

- Website banner
- Logo on KV Publication
- Dedicated transaction only with Mandiri

The Biggest Communities & Media from



...will be involved in promoting Dewata Cup 7s through all platforms with various angles and approaches.

Football Fans

2M+



Promedia Teknologi

950+ 800+ 1.5M 220+

950+ 800+ 1.5M 220+

950+ 800+ 1.5M 220+

950+ 800+ 1.5M 220+

Radio

106.9

106.9

POTENTIAL BRAND TAP IN



Event - Festival

Offline



Brand Possibility:

Mandiri Experience Booth (Space only)

- Activation on booth (football, juggling, etc)
- Open Account Mandiri
- Register Credit Card Mandiri
- Custom your e-Money!
- Branding on Stage
- TVC on LED TV
- T-Banner
- Branding on Signage
- Adlibs by MC
- Entrance Gate
- Fascia Name Branding on UMKM Booth

Mandiri Playground

- All branding logo Livin by Mandiri

All payment on Bazaar area using e-Money, Livin by Mandiri Apps, or Debit Mandiri.

Online

LIVIN PERFORMER Content

Line up of the Guest Star

WHAT'S ON DEWATA 7s CUP FESTIVAL Content

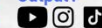
All Rundown and Activities on Dewata 7s Cup Festival

HIGHLIGHTS OF DEWATA 7s CUP FESTIVAL Content

Recap all Activities
Recap all Guest Star Performance
Customer experience on Dewata 7s Cup Festival

*all KV will be with Livin by Mandiri brand identity

Output :



The Biggest Communities & Media from

amplify the buzz of Dewata 7s Cup Event to supporting all the conversation on digital assets...





1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

POTENTIAL BRAND TAP IN



Event - Closing Ceremony

Offline



Brand Possibility:

- Champion Board
- T-Banner shared logo
- T-Banner single logo
- Logo on interview backdrop (shared logo)
- Adlibs by MC
- Branding on Ticket Closing Ceremony
- Logo on Crew Tshirt
- Logo on Trophy
- Logo on Medals
- Logo on Giant Check
- Entrance Gate
- Brand mention on press release (50 media)

All prizes provided from Bank Mandiri

Online

Dewata 7s Cup Winners Content

- MVP from each Age Category
- Best Goalkeeper from each Age Category
- Top Scorer from each Age Category

HIGHLIGHTS OF Dewata 7s Cup Tournament Content

- Recap all Activities
- Recap all Winner Announcement

*all KV will be with Livin by Mandiri brand identity

Output :



The Biggest Communities & Media from

amplify the buzz of Dewata 7s Cup Event to supporting all the conversation on digital assets...



POTENTIAL BRAND TAP IN



Post Event - Maintaining Program with Mandiri



Free VIP Bali United Football Home Match

Livin Mandiri points can be redeemed to obtain an exclusive 1 VIP Home Match Ticket for watching Bali United's home matches from the VIP Section at Bali United Stadium. (Usage: 100 VIP Tickets)

Free Usage of Purnama Training Center

Livin Mandiri points can be redeemed to gain free access to the Bali United training center at Purnama Beach (1 field) for a certain duration and time. (Usage: 5 times)

Special Discount for Bali United Merchandise

Livin Mandiri points can be redeemed to receive discounts of 10% off on purchasing Bali United merchandise at Bali United Stores. (Usage: 50 Vouchers)

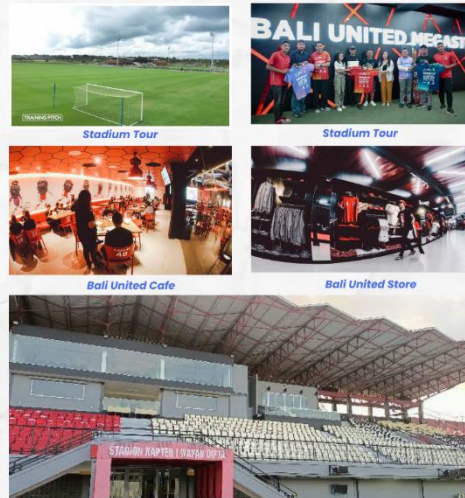
Special Discount at Bali United Cafe

Livin Mandiri points can be redeemed to receive special discounts of 10% at Bali United Cafe with no minimum spending. (Usage: 100 Vouchers)

Stadium Tour with Bali United Players

Livin Mandiri points can be redeemed to gain an exclusive opportunity to meet Bali United players while touring Bali United Stadium. (Usage: 5 Ticket)

*Redeemed periode : 31 December 2024



Stadium Tour

Stadium Tour

Bali United Cafe

Bali United Store

VIP Tribun - Stadion Kapten I Wayan Dipa Bali

Thank You!

3.2 Rundown Main Event

RUNDOWN DAY 1 - DEWATA 75 CUP									
Jumat 20 Juni 2025 07:00 - 18.00 WITA									
No.	Time		Duration	Session	Detail	Talent		Description	Multimedia List
	Start	Finish				Nama Talent	Total		
1	07:00	08:00	01:00:00	Registration day 1	peserta datang			peserta yang datang dapat melakukan registrasi ulang ke panitia pelaksana	Logo + South east Asia and Music
2	08:00	10:55	03:00:00	kompetisi dimulai (Live Streaming)	MC Announce	MC dari BUFH	2	MC announce ke peserta untuk langsung mulai pertandingan sesuai dengan schedule yang sudah disiapkan oleh Panitia Pelaksana (live streaming match)	TVC Livin SuperApp TVC Mandiri paylater TVC ByU TVC Indomie TVC Indomilk TVC Indofood Ice Cream TVC Indofood Ice Cream 2 TVC Club TVC Oppo Bali United Training Center WEB BALI75 HIGH
3	11:00	12:00	01:00:00	ISOMA	Music Performance (1 jam)	Astronoss	1 band	Music Performance by Astronoss (local band Bali)	Astronoss
4	12:00	13:00	01:00:00	ISOMA	Music Performance (1 jam)	Astronoss	1 band	Music Performance by Astronoss (local band Bali)	Astronoss
5	13:00	14:00	01:00:00	Analisissepakbola Activity	Pengamatsepakbola Activity	Analisissepakbola Activity by MC	1	Analisissepakbola challenge Juggling Challenge, Menahan Bola di leher, sundu2an antar teman	Analisissepakbola
6	14:00	16:00	04:00:00	kompetisi dimulai kembali dan ada live streaming	Kompetisi bergulir setelah ISOMA			live streaming match	TVC Livin SuperApp TVC Mandiri paylater TVC ByU TVC Indomie TVC Indomilk TVC Indofood Ice Cream TVC Indofood Ice Cream 2 TVC Club TVC Oppo Bali United Training Center WEB BALI75 HIGH
7	16:00	17:00	01:00:00	Music Performance	Music Performance (PRAGMATIC)	Local Band	1 band	di Stage: ada distipikan local band music performance di Lapangan: kompetisi biasa bergulir	Fragmatic
8	17:00	-		MC Closing				Pertandingan hari pertama sudah selesai, see you tomorrow	Logo + South east Asia and Music

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RUNDOWN DAY 2 - DEWATA 75 CUP									
Sabtu, 21 Juni 2025 7:00 - 18:00 WITA									
No.	Time		Duration	Session	Detail	Talent		Description	Multimedia List
	Start	Finish				Nama Talent	Total		
1	07:00	08:00	01:00:00	Registration day 2	peserta datang			peserta yang datang dapat melakukan registrasi ulang ke panitia pelaksana	Logo + South east Asia and Music
2	08:00	10:55	03:00:00	kompetisi dimulai (Live Streaming Match)	MC Announce			MC announce ke peserta untuk langsung mulai pertandingan sesuai dengan schedule yang sudah disiapkan oleh Panitia Pelaksana (live streaming match)	TVC Livin SuperApp TVC Mandiri paylater TVC By.U TVC Indomie TVC Indomilk TVC Indofood Ice Cream TVC Indofood Ice Cream 2 TVC Club TVC Oppo Bali United Training Center WEB BALI75 HIGH
3	11:00	12:00	01:00:00	ISOMA	Music Performance (1 jam)	Bingkai kosong	1 band	Music Performance by Local Band Bali "Bingkai kosong"	Bingkai Kosong
4	12:00	13:00	01:00:00	ISOMA	Music Performance (1 jam)	Bingkai kosong	1 band	Music Performance by Local Band Bali "Bingkai kosong"	Bingkai Kosong
	13:00	14:00	01:00:00	Chit-Chat with BU Player	Chit-Chat with BU Player	Pemain Bali United		Chit-chat di panggung bersama MC untuk ngelakun chit-chat bersama pemain Bali United	Chit Chat With Bali United
5	14:00	15:00	01:00:00	Pertandingan dimulai kembali (live streaming match)	Kompetisi bergulir setelah ISOMA			live streaming match	TVC Livin SuperApp TVC Mandiri paylater TVC By.U TVC Indomie TVC Indomilk TVC Indofood Ice Cream TVC Indofood Ice Cream 2 TVC Club TVC Oppo (Menyusul)
6	15:00	15:05	00:05:00	Preparation	Penyambutan	BUFM	2	MC Greet all audiences	Opening Ceremony
7	15:05	15:10	00:05:00	Tari Penyambutan	Tari Bali (SMK 2 Ubud)	Tari Pendet dan kalung pak ET	6 orang	Tari selamat datang khas bali untuk menyambut para tamu	Bali Traditional Dance
8	15:10	15:15	00:05:00	MC Opening	BUFM	BUFM	2	MC Greet all audiences	Opening Ceremony
9	15:15	15:20	00:05:00	Speech 1	Gubernur Bali			Speech dari Gubernur Bali	Opening Ceremony
10	15:20	15:25	00:05:00	Speech 2	Ketua Umum PSSI			Speech dari Ketua Umum PSSI untuk peresmian acara Dewata 75 Cup sekaligus peresmian Bali United Training Center	Opening Ceremony
11	15:25	15:30	00:05:00	Ceremoni Peresmian	- Ketua PSSI - Gubernur Bali - Dewata 75 Cup Representative - Perwakilan Bank Mandiri - atlit2 anak kecil			Simbolis peresmian acara dengan menendang bola ke gawang kecil secara bergantian Peresmian Bali United Training Center (Penandatangan Prasasti) di Tribun	Opening Ceremony
12	15:30	15:35	00:05:00	Photo Session				Sesi Foto Bersama	Opening Ceremony
13	15:35	15:40	00:05:00	MC Closing				MC menutup acara dan VIP's menuju ke VIP Room untuk Presson dan media doorstep	Opening Ceremony

RUNDOWN DAY 3 - DEWATA 75 CUP									
Minggu, 22 Juni 2025 07:00 - 19:20 WITA									
No.	Time		Duration	Session	Detail	Talent		Description	Multimedia List
	Start	Finish				Nama Talent	Total		
1	07:00	08:00	01:00:00	Registration day 3	peserta datang			peserta yang datang dapat melakukan registrasi ulang ke panitia pelaksana	Logo + South east Asia and Music
2	08:00	11:00	03:00:00	kompetisi dimulai (live streaming match)	MC Announce			MC announce ke peserta untuk langsung mulai pertandingan sesuai dengan schedule yang sudah disiapkan oleh Panitia Pelaksana	TVC Livin SuperApp TVC Mandiri paylater TVC By.U TVC Indomie TVC Indomilk TVC Indofood Ice Cream TVC Indofood Ice Cream 2 TVC Club TVC Oppo Bali United Training Center WEB BALI75 HIGH
3	11:00	12:00	01:00:00	ISOMA	Music Performance (1 jam)	Looneytunes	1 band	di Stage: ada disisipkan local band music performance dari local band bali "Looneytunes"	Looneytunes
4	12:00	13:00	01:00:00	ISOMA	Music Performance (1 jam)	Looneytunes	1 band	di Stage: ada disisipkan local band music performance dari local band bali "Looneytunes"	Looneytunes
	13:00	14:00	01:00:00	Meet & Greet BU Player	Meet & Greet BU Player			MC akan mengundang Pemain Bali United untuk naik ke panggung dan melakukan sesi Meet & Greet bersama dengan audience dari Bali75 - Sharing Session dari Pemain Bali United - Games bareng Pemain Bali United (3 kali main games hadiah Oppo Earphone) - Tanya Jawab QnA dari Audience	Meet and Greet
5	14:00	17:40	02:00:00	Pertandingan dimulai kembali (live streaming match)	Kompetisi bergulir setelah ISOMA			live streaming match	TVC Livin SuperApp TVC Mandiri paylater TVC By.U TVC Indomie TVC Indomilk TVC Indofood Ice Cream TVC Indofood Ice Cream 2 TVC Club TVC Oppo Bali United Training Center WEB BALI75 HIGH
7	17:40	18:00	00:20:00	Preparation Awarding				Loading Awarding Partition	Logo + South east Asia and Music
8	18:00	18:15	00:15:00	Tari Bali (SMK 2 Ubud)	Tari Pendet		6 orang	Tari selamat datang khas bali untuk menyambut para tamu	Bali Traditional Dance
9	18:15	18:20	00:05:00	MC Opening	BUFM	BUFM	2	MC Greet all audiences	Awarding Ceremony
10	18:20	18:30	00:10:00	Awarding Best Player	(U-8, U-10, U-12, U-14, U-16, U-16 Women, U-18)			Pembagian Hadiah kepada best player (U-8, U-10, U-12, U-14, U-16, U-16 Women, U-18)	Best Player
11	18:30	18:35	00:05:00	Awarding Final Dewata 75 Cup	Category U-8			Pembagian medali dan Giant check kepada pemenang final Dewata 75 Cup Category U-8	Champions UB

3.3 Rundown Coaching Clinic

No	Time			Activity	Remarks
	In	Out	Dur		
1	11:40	11:45	0:05	Preparation for Opening	



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2	11:45	11:55	0:10	Opening Bumper and Highlight Video	
3	11:55	12:00	0:05	MC Opening	
4	12:00	12:30	0:30	Talkshow with Arhan & Egy	MC: BUFM Tim
5	12:30	12:45	0:15	QnA with Arhan & Egy	
6	12:45	13:00	0:15	Preparation for Coaching Class	
7	13:00	13:05	0:05	MC Opening Class	
8	13:05	13:35	0:30	Coaching Class With Arhan	
9	13:35	14:05	0:30	Coaching Class With Egy	
10	14:05	14:10	0:05	Photo Session	
11	14:10	14:15	0:05	MC Closing	MC: BUFM Tim
12	14:15	15:15	1:00	Meet & Greet with Arhan & Egy	

3.4 Regulasi Pertandingan

REGULASI DEWATA 7'S CUP 2024

ATURAN UMUM

menggunakan peraturan umum yang biasa diterapkan oleh Persatuan Sepak bola Seluruh Indonesia (PSSI) dan peraturan tambahan yang dibuat oleh panitia yang mengacu pada *Law of The Game*.

Kategori Pro

- Tim yang bertanding adalah mewakili Klub atau Academy Profesional.
- **Pemain kelahiran 1 January 2006 sampai 31 Desember 2008**
- Pertandingan akan berlangsung dengan system 7 vs 7.
- Tim dapat mendaftarkan 14 pemain, dan 2 official.
- Pada saat pertandingan tim dapat melakukan pergantian pemain sebanyak anggota tim yang didaftarkan.
- Pemain yang sudah diganti tidak dapat bermain kembali pada pertandingan yang sama.
- Pertandingan akan berlangsung di lapangan dengan ukuran 60 m x 40 meter
- Ukuran gawang 7,32 M lebar x 2,44 M tinggi.
- Pertandingan akan berlangsung selama 1 x 25 Menit. Pada menit ke 12 akan dilakukan pertukaran tempat (Gawang) dengan jeda waktu maksimal selama 1 (satu) menit yang akan diinstruksikan oleh wasit yang memimpin pertandingan.
- Goal Kick off dianggap sah apabila bola dari tendangan pertama menyentuh pemain lain.
- Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dan tidak dapat melanjutkan pertandingan namun dapat digantikan oleh pemain lain setelah 3 (tiga) menit atau jika terjadi gol sebelum 3 (tiga) menit sehingga tidak mengurangi jumlah pemain dalam lapangan.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Pemain yang mendapatkan kartu merah dalam satu pertandingan atau 2 (dua) kartu kuning dalam 2 (dua) pertandingan berturut tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan berikutnya.

Pemain yang mendapatkan kartu kuning dalam suatu pertandingan harus keluar selama 2 menit (*sinbin*) atau dapat kembali masuk jika terjadi gol sebelum 2 menit.

Goalkeepers: Goalkeeper juga diizinkan menjadi pemain selain posisi kiper dengan catatan tetap menggunakan jersey yang sama dengan pemain lain dalam timnya, dengan nomor punggung yang sesuai dengan nomor punggung yang telah didaftarkan atas namanya.

Menggunakan bola size 5

KU Tahun

Tim yang bertanding adalah mewakili Sekolah Menengah Atas (SMA)/ Sekolah Sepakbola / Club / Komunitas / Academy.

Pemain kelahiran 1 January 2008 atau setelahnya

- Pertandingan akan berlangsung dengan system 7 vs 7.
- Tim dapat mendaftarkan 14 pemain, dan 2 official.
- Pada saat pertandingan tim dapat melakukan pergantian pemain sebanyak anggota tim yang didaftarkan.
- Pemain yang sudah diganti tidak dapat bermain kembali pada pertandingan yang sama.
- Pertandingan akan berlangsung di lapangan dengan ukuran 55 m x 35 meter
- Ukuran gawang 6 M lebar x 2,1 M tinggi.
- Pertandingan akan berlangsung selama 1 x 25 Menit. Pada menit ke 12 akan dilakukan pertukaran tempat (Gawang) yang akan diinstruksikan oleh wasit yang memimpin pertandingan.
- Kick off awal pertandingan dan atau setelah terjadi Goal harus menggunakan 2 (dua) sentuhan.
- Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dan tidak dapat melanjutkan pertandingan namun dapat digantikan oleh pemain lain setelah 3 (tiga) menit sehingga tidak mengurangi jumlah pemain dalam lapangan.
- Pemain yang mendapatkan kartu merah dalam satu pertandingan atau 2 (dua) kartu kuning dalam 2 (dua) pertandingan berturut tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan setelahnya.
- Pemain yang mendapatkan kartu kuning dalam suatu pertandingan harus keluar selama 2 menit (*sinbin*) atau dapat kembali masuk jika terjadi gol sebelum 2 menit.
- Goalkeepers: Goalkeeper juga diizinkan menjadi pemain selain posisi kiper dengan catatan tetap menggunakan jersey yang sama dengan pemain lain dalam timnya, dengan nomor punggung yang sesuai dengan nomor punggung yang telah didaftarkan atas namanya.
- Menggunakan bola size 5

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



KU-11 Tahun

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Tim yang bertanding adalah mewakili Sekolah sepakbola / Club / Komunitas / Academy.

Pemain kelahiran 1 Januari 2010 atau setelahnya

Pertandingan akan berlangsung dengan system 7 vs 7.

Tim dapat mendaftarkan 14 pemain, dan 2 official.

Pada saat pertandingan tim dapat melakukan pergantian pemain sebanyak anggota tim yang didaftarkan.

Pemain yang sudah diganti tidak dapat bermain kembali pada pertandingan yang sama.

Pertandingan akan berlangsung di lapangan dengan ukuran 55 m x 35 meter

Ukuran gawang 5 M lebar x 2 M tinggi.

Pertandingan akan berlangsung selama 1 x 25 Menit. Pada menit ke 12 akan dilakukan pertukaran tempat (Gawang) yang akan diinstruksikan oleh wasit yang memimpin pertandingan.

Kick off awal pertandingan dan atau setelah terjadi Goal harus menggunakan 2 (dua) sentuhan.

• Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dan tidak dapat melanjutkan pertandingan namun dapat digantikan oleh pemain lain setelah 3 (tiga) menit sehingga tidak mengurangi jumlah pemain dalam lapangan.

• Pemain yang mendapatkan kartu merah dalam satu pertandingan atau 2 (dua) kartu kuning dalam 2 (dua) pertandingan berturut tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan setelahnya.

• Pemain yang mendapatkan kartu kuning dalam suatu pertandingan harus keluar selama 2 menit (*sinbin*) atau dapat kembali masuk jika terjadi gol sebelum 2 menit.

• Goalkeepers: Goalkeeper juga diizinkan menjadi pemain selain posisi kiper dengan catatan tetap menggunakan jersey yang sama dengan pemain lain dalam timnya, dengan nomor punggung yang sesuai dengan nomor punggung yang telah didaftarkan atas namanya.

• Menggunakan bola size 5

KU-12 Tahun

• Tim yang bertanding adalah mewakili Sekolah sepakbola / Club / Komunitas / Academy

• **Setiap tim boleh mendaftarkan pemain Putra & Putri**

• **Pemain Putra kelahiran 1 Januari 2012 atau setelahnya**

• **Pemain Putri kelahiran 1 Januari 2011 atau setelahnya**

• Pertandingan akan berlangsung dengan system 7 vs 7.

• Tim dapat mendaftarkan 14 pemain, dan 2 official.

• Tim dapat melakukan pergantian pemain sebanyak anggota tim yang didaftarkan.

• Pemain yang sudah diganti tidak dapat bermain kembali pada pertandingan yang sama.

• Pertandingan akan berlangsung di lapangan dengan ukuran 45 m x 25 meter

• Ukuran gawang 5 M lebar x 2 M tinggi.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Pertandingan akan berlangsung selama 1 x 20 Menit. Pada menit ke 9 (sembilan) akan dilakukan pertukaran tempat (Gawang) yang akan diinstruksikan oleh wasit yang memimpin pertandingan.

Kick off awal pertandingan dan atau setelah terjadi Goal harus menggunakan 2 (dua) sentuhan.

Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dan tidak dapat melanjutkan pertandingan namun dapat digantikan oleh pemain lain setelah 3 (tiga) menit sehingga tidak mengurangi jumlah pemain dalam lapangan.

Pemain yang mendapatkan kartu merah dalam satu pertandingan atau 2 (dua) kartu kuning dalam 2 (dua) pertandingan berturut tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan setelahnya.

Pemain yang mendapatkan kartu kuning dalam suatu pertandingan harus keluar selama 2 menit (*sinbin*) atau dapat kembali masuk jika terjadi gol sebelum 2 menit.

Goalkeepers: Goalkeeper juga diizinkan menjadi pemain selain posisi kiper dengan catatan tetap menggunakan jersey yang sama dengan pemain lain dalam timnya, dengan nomor punggung yang sesuai dengan nomor punggung yang telah didaftarkan atas namanya.

- Menggunakan bola size 4

KU-10 Tahun

- Tim yang bertanding adalah mewakili Sekolah sepakbola / Club / Komunitas / Academy.
- **Setiap tim boleh mendaftarkan pemain Putra & Putri**
- **Pemain Putra kelahiran 1 Januari 2014 atau setelahnya**
- **Pemain Putri kelahiran 1 Januari 2013 atau setelahnya**
- Pertandingan akan berlangsung dengan system 7 vs 7.
- Tim dapat mendaftarkan 14 pemain, dan 2 official.
- Pada saat pertandingan tim dapat melakukan pergantian pemain sebanyak anggota tim yang didaftarkan.
- Pemain yang sudah diganti tidak dapat bermain kembali pada pertandingan yang sama.
- Pertandingan akan berlangsung di lapangan dengan ukuran 45 m x 25 meter
- Ukuran gawang 3 M lebar x 2 M tinggi.
- Pertandingan akan berlangsung selama 1 x 20 Menit. Pada menit ke 9 (sembilan) akan dilakukan pertukaran tempat (Gawang) yang akan diinstruksikan oleh wasit yang memimpin pertandingan.
- Kick off awal pertandingan dan atau setelah terjadi Gol harus menggunakan 2 (dua) sentuhan.
- Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dan tidak dapat melanjutkan pertandingan namun dapat digantikan oleh pemain lain setelah 3 (tiga) menit sehingga tidak mengurangi jumlah pemain dalam lapangan.
- Pemain yang mendapatkan kartu merah dalam satu pertandingan atau 2 (dua) kartu kuning dalam 2 (dua) pertandingan berturut tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan setelahnya.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Pemain yang mendapatkan kartu kuning dalam suatu pertandingan harus keluar selama 2 menit (*sinbin*) atau dapat kembali masuk jika terjadi gol sebelum 2 menit.

Goalkeepers: Goalkeeper juga diizinkan menjadi pemain selain posisi kiper dengan catatan tetap menggunakan jersey yang sama dengan pemain lain dalam timnya, dengan nomor punggung yang sesuai dengan nomor punggung yang telah didaftarkan atas namanya.

Menggunakan bola size 4

KU-Tahun

Team yang bertanding adalah mewakili Sekolah sepakbola / Club / Komunitas / Academy.

Setiap tim boleh mendaftarkan pemain Putra & Putri

Pemain Putra kelahiran 1 Januari 2016 atau setelahnya

Pemain Putri kelahiran 1 Januari 2015 atau setelahnya

Pertandingan akan berlangsung dengan system 7 vs 7.

Tim dapat mendaftarkan 16 pemain, dan 2 official.

• Pada saat pertandingan tim dapat melakukan pergantian pemain sebanyak anggota tim yang didaftarkan.

• Pemain yang sudah diganti tidak dapat bermain kembali pada pertandingan yang sama.

• Pertandingan akan berlangsung di lapangan dengan ukuran 45 m x 25 meter

• Ukuran gawang 3 M lebar x 2 M tinggi.

• Pertandingan akan berlangsung selama 1 x 20 Menit. Pada menit ke 9 (sembilan) akan dilakukan pertukaran tempat (Gawang) yang akan diinstruksikan oleh wasit yang memimpin pertandingan.

• Kick off awal pertandingan dan atau setelah terjadi Goal harus menggunakan 2 (dua) sentuhan.

• Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dan tidak dapat melanjutkan pertandingan namun dapat digantikan oleh pemain lain setelah 3 (tiga) menit sehingga tidak mengurangi jumlah pemain dalam lapangan.

• Pemain yang mendapatkan kartu merah dalam satu pertandingan atau 2 (dua) kartu kuning dalam 2 (dua) pertandingan berturut tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan setelahnya.

• Pemain yang mendapatkan kartu kuning dalam suatu pertandingan harus keluar selama 2 menit (*sinbin*) atau dapat kembali masuk jika terjadi gol sebelum 2 menit.

• Goalkeepers: Goalkeeper juga diizinkan menjadi pemain selain posisi kiper dengan catatan tetap menggunakan jersey yang sama dengan pemain lain dalam timnya, dengan nomor punggung yang sesuai dengan nomor punggung yang telah didaftarkan atas namanya.

• Menggunakan bola size 4

Putri

• Team yang bertanding adalah mewakili Sekolah sepakbola / Club / Komunitas / Academy.

• **Pemain Putri kelahiran 1 Januari 2006 31 Desember 2010**

• Pertandingan akan berlangsung dengan system 7 vs 7.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Tim dapat mendaftarkan 16 pemain, dan 2 official.

Pada saat pertandingan tim dapat melakukan pergantian pemain sebanyak anggota tim yang didaftarkan.

Pemain yang sudah diganti tidak dapat bermain kembali pada pertandingan yang sama.

Pertandingan akan berlangsung di lapangan dengan ukuran 45 m x 25 meter

Ukuran gawang 3 M lebar x 2 M tinggi.

Pertandingan akan berlangsung selama 1 x 20 Menit. Pada menit ke 9 (sembilan) akan dilakukan pertukaran tempat (Gawang) yang akan diinstruksikan oleh wasit yang memimpin pertandingan.

Kick off awal pertandingan dan atau setelah terjadi Goal harus menggunakan 2 (dua) sentuhan.

Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dan tidak dapat melanjutkan pertandingan namun dapat digantikan oleh pemain lain setelah 3 (tiga) menit sehingga tidak mengurangi jumlah pemain dalam lapangan.

Pemain yang mendapatkan kartu merah dalam satu pertandingan atau 2 (dua) kartu kuning dalam 2 (dua) pertandingan berturut tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan setelahnya.

- Pemain yang mendapatkan kartu kuning dalam suatu pertandingan harus keluar selama 2 menit (*sinbin*) atau dapat kembali masuk jika terjadi gol sebelum 2 menit.
- Goalkeepers: Goalkeeper juga diizinkan menjadi pemain selain posisi kiper dengan catatan tetap menggunakan jersey yang sama dengan pemain lain dalam timnya, dengan nomor punggung yang sesuai dengan nomor punggung yang telah didaftarkan atas namanya.
- Menggunakan bola size 4

POINT & FORMAT

Point

- Setiap Team akan mendapatkan 3 points untuk kemenangan.
- Setiap Team akan mendapatkan 1 point untuk hasil draw.
- Setiap Team akan mendapatkan 0 points bila kalah.
- Bila ada 2 tim atau lebih yang memiliki point sama, maka peringkat akan di-

tentukan melalui :

1. Goal Difference
2. Head to Head
3. Goal memasukkan

Format

- Format yang digunakan adalah sistem **Group Single Round Robin**
- Masing masing group akan diisi dengan :

o KU 8

- Terbagi menjadi 2 (dua) group yang masing – masing akan berisikan 7 (tujuh) tim.
- 2 (dua) tim teratas pada tiap group akan lolos ke babak *knock out*.

Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta 6

o K 10

- Terbagi menjadi 6 (enam) group yang masing - masing bersikan 6 (enam) tim.
- Tim teratas pada tiap group akan lolos ke babak *knock out*.
- 2 tim *Runner up* terbaik akan lolos ke babak *knock out*

o K 12

- Terbagi menjadi 9 (sembilan) group yang masing - masing akan bersikan 6 (enam) tim.
- Tim teratas pada tiap group akan lolos ke babak *knock out*.
- 7 (tujuh) tim *Runner up* terbaik akan lolos ke babak *knockout*.

o K 14

- Terbagi menjadi 7 (tujuh) group yang masing - masing akan bersikan 6 (enam) tim dan 3 (tiga) group masing - masing akan bersikan 5 (tim).
- Tim teratas pada tiap group akan lolos ke babak *knock out*.
- 3 (tiga) *Runner up* dari group yang bersikan 5 (lima) tim akan lolos ke babak *knock out*. ***mempertimbangkan jumlah pertandingan**
- 3 (tiga) tim *Runner up* terbaik dari group yang bersikan 6 (enam) tim akan lolos ke babak *knockout*.

o KU 16

- Terbagi menjadi 5 (lima) group yang masing - masing akan bersikan 6 (enam) tim dan 1 (satu) group bersikan 5 (lima) tim.
- Tim teratas pada tiap group akan lolos ke babak *knock out*.
- *Runner up* dari group yang bersikan 5 (lima) tim akan lolos ke babak *knock out*
- 1 tim *Runner up* terbaik dari group yang bersikan 6 (enam) tim akan lolos ke babak *knockout*.

o PRO

- Terbagi menjadi 4 (empat) group yang masing - masing akan bersikan 5 (lima) tim.
- 2 (dua) tim teratas pada tiap group akan lolos ke babak *knock out*.

o Putri

- Terbagi menjadi 2 (dua) group yang masing - masing akan bersikan 5 (lima) tim.
- 2 (dua) tim teratas pada tiap group akan lolos ke babak *knock out*.

- Babak Delapan Besar, Semi Final dan Final menggunakan **sistem Single Match Knockout**.
- Pada babak *Knockout* pertandingan yang berakhir imbang maka pertandingan akan langsung dilanjutkan ke babak tambahan dengan format 5v5 dimana setiap 1 (satu) menit, jumlah pemain pada kedua tim akan dikurangi 1 (orang), sampai ada tim yang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

mencetak gol. Tim yang mencetak gol pertama dalam babak ini akan keluar sebagai pemenang.

Pada posisi 1v1 bola mati dimulai dengan *drop ball* oleh wasit

Pada babak ini kartu kuning dan kartu merah akan tetap berlaku, tapi tidak berlaku peraturan *sinbin*.

Jika pada babak *extra time*, skor masihimbang maka akan dilanjutkan ke tendangan pinalti dengan sistem *sudden death* (akan dilakukan *coin toss* dan tim yang memenangkan undian boleh memilih menjadi penendang atau penjaga gawang).

7 (tujuh) pemain terakhir dari kedua tim yang masih berada dilapangan pada saat waktu normal berakhir adalah yang dapat dipilih dan bermain pada babak *extra time*.

PENDAFTARAN ULANG & ID CARD

Pendaftaran ulang dibuka pada hari kamis tanggal 20 Juni 2024 jam 13.00 Wita dan ditutup pada hari Jumat tanggal 21 Juni 2024 jam 08.00 Wita.

Lokasi Pendaftaran ulang di Bali United Training Center Purnama.

Seluruh tim wajib melakukan pendaftaran ulang. Tim yang tidak melakukan pendaftaran ulang tidak diizinkan untuk bertanding.

- Panitia akan mengirimkan format ID Card via email tim peserta yang tertera didalam sistem pendaftaran paling lambat tanggal 18 Juni 2024.
- Tim peserta wajib mencetak id card tersebut dan mengisi kolom dengan tulisan yang jelas.
- ID Card wajib berisikan foto terbaru (pemain & pelatih terdaftar).
- Hanya personel yang memiliki ID Card yang boleh berada dipinggir lapangan pertandingan.

JERSEY TIM

1. Setiap tim wajib memiliki 2 jersey dengan dominan warna yang berbeda.
2. Seluruh jersey wajib memiliki nomor punggung.
3. Jika ada dua tim yang berhadapan dan memiliki warna jersey yang sama, maka tim yang berstatus tim tamu (disebut belakangan) wajib mengganti jerseynya.
4. Nomor punggung pada jersey wajib sama dengan nomor punggung pemain pada saat pendaftaran pemain. Jika tidak sama maka tidak diizinkan untuk bermain.
5. Panitia akan menyiapkan rompi yang dapat digunakan jika terjadi kesamaan warna jersey kedua tim yang bertanding.

KODE DISIPLIN PELATIH

- Performa dari pelatih bukan berdasarkan dari menang atau kalah dari teamnya, namun lebih kepada seberapa banyak para pemainnya dapat belajar sesuatu dalam suatu pertandingan. Pelatih bertanggung jawab untuk mengontrol para pemainnya dan juga orang tua dari para pemain tersebut sepanjang pertandingan.
- Para pelatih wajib menggunakan pakaian yang layak untuk sebuah pertandingan dengan kelengkapan identitas klub atau ssb yang dibelanya.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Para pelatih akan memimpin dan mengajarkan dan juga menjadi contoh ; para pemain akan merupakan refleksi dari manager atau pelatihnya
Para pelatih akan :
- Menggunakan Bahasa verbal non=verbal yang positif
- Tidak pernah menggunakan Bahasa kotor dan tidak pernah melecehkan pemain secara mental, verbal ataupun fisik.
- Selalu respect kepada panitia, wasit, tim lawan, dan official team lainnya.
- Mengajarkan kepada para pemain mengenai rule of the game, fair play, dan perilaku yang baik.

HADIAH

Tim yang meraih juara 1, 2, dan 3 berhak mendapatkan Medali dan **Uang Pembinaan.**

Tim posisi ke 4 hanya mendapatkan hadiah uang pembinaan.

Panitia menyediakan 1 buah Trophy, hanya diberikan kepada tim juara pertama.

Panitia menyediakan sejumlah 16 medali untuk setiap tim juara 1, 2, 3.

Seluruh peserta yang berpartisipasi dalam turnamen akan mendapatkan *e-certificate*.

**seluruh pajak yang timbul dari penerimaan hadiah ditanggung oleh pemenang*

PERATURAN LAIN

- Seluruh tim wajib bertanggung jawab terhadap keselamatan anggota timnya selama berada di area turnamen dengan menggunakan id card.
- Hanya anggota tim yang terdaftar yang boleh berada di area lapangan pertandingan.
- Panitia Bali7s Tournament tidak menyediakan asuransi yang melindungi peserta jika terjadi cedera, sakit, pencurian, dan atau kerusakan barang lainnya.
- Panitia Bali7s tidak bertanggung jawab jika terjadi pencurian, cedera, dan sakit yang terjadi kepada peserta maupun pendamping peserta selama mengikuti Bali7s Tournament.
- Panitia Bali7s Tournament menyiapkan tenaga medis dan ambulance yang hanya akan memberikan pertolongan pertama, jika diperlukan tindakan medis lanjutan maka seluruh biaya yang timbul sepenuhnya menjadi tanggung jawab peserta.
- Setiap Tim Wajib bertanggung jawab atas sampah yang dihasilkan oleh anggota tim selama berada di area turnamen dengan membuang sampah pada tempat yang telah disediakan.
- **Panitia tidak akan melakukan pemanggilan jadwal kick off pertandingan, seluruh tim wajib memperhatikan jadwal pertandingan yang sudah dibagikan oleh panitia (website atau dokumen jadwal).**
- Seluruh tim **wajib hadir 15 menit sebelum waktu kick off** (siap tanding).
- Seluruh tim wajib mengisi dan *submit* daftar susunan pemain (DSP) **10 menit sebelum waktu kick off.**
- Waktu tunggu yang ditetapkan oleh panitia adalah **5 menit sebelum waktu kick off.**
- Jika pada waktu tunggu yang telah ditentukan tim belum hadir maka langsung dinyatakan **kalah dengan skor 0 - 3 (WO).**

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Keputusan Panitia yang berkaitan dengan Regulasi, Format Kompetisi, Hasil *Drawing* dan Hasil Pertandingan Tidak Bisa Diganggu Gugat.

3.4 Database Peserta

NO	TEAM	COACH	PIC EMAIL
MALAYSIA			
1	Villarreal	https://www.villarrealmalaysia.com/	
2	Juniorfam	https://juniorfam.com.my/index.html	
3	KDH MY	https://kdh-global-sports-group.com/	
4	Asia Football School (Jkt & MY)	http://www.asiafootballschool.asia/ (down)	
5	MM10 MY	https://mm10academy.com/	
6	Laliga Epsom	https://laliga.epsomschool.com/	
7	FC Kuala Lumpur	https://www.fckualalumpur.com/	
8	Sri Bestari	https://sribestari.edu.my/football-academy/ (kayaknya ini bukan SSB tapi private school)	
9	Little league soccer (satu group sama FC Kuala Lumpur)	https://www.littleleague.my/about/ https://www.littleleague.my/contact/	
10	Real Madrid Clinic MY (bukan SSB tapi gpp saya taruh sini dulu)	https://www.frclinicsmalaysia.com/	
11		https://www.littlekickers.com.my/	
12	LaLiga Academy	https://laliga.epsomschool.com/	
13	EMZEE football club	https://www.emzeefootballclub.com/let-us-talk	
14	Little Kicker	https://www.littlekickers.com.my/	
15	AFS (Asia Football School)		
16	D skill academy	https://www.dskills.my/	
17	The Sekolah Bola	https://thesekolahbola.com/contact-us/	
18	Panda kids		
19	Destiny football development center	https://destinyfdc.wordpress.com/	

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

20	Johor southern tigers	https://johorsoutherntigers.my/?_gl=1%2A15rteaw%2A_up%2AMQ..%2A_ga%2AMTYwNDUxMDc2OC4xNzEzNzY2MzI3%2A_ga_WZX6HNJKTM%2AMTcxMzc2NjMyNi4xLjEuMTcxMzc2NjMzMy4wLjAuMA..	
21	Home of FISA	instagram https://www.instagram.com/1st_isa_malaysia/?hl=en	
22	Segar soccer academy	instagram https://www.instagram.com/segarsocceracademy/?hl=en	
23	the goal academy	http://www.thegoalacademy.com/ (website down, mungkin tutup) https://www.myprivatetutor.my/training-center/11691582/the-goal-academy	
24	Selangor FC	https://soccerschools.selangorfc.com/en/home	
25	EPS Academy	https://epsacademy.com.my/	
26	Soccer experience F.C. Tanjung Bungah	https://www.soccerexperience.com/	
27	(EFA) El Roi football academy	https://www.facebook.com/p/El-ROI-FOOTBALL-ACADEMY-100057690901354/	
28	SYF football academy	https://www.instagram.com/syf_academy/?hl=en	
29	1goal international	https://www.facebook.com/1GoalInternationalSports/	
30	Sri Pahang FC	https://linktr.ee/sripahangofficial (Website mungkin lagi down) instagram https://www.instagram.com/officialsripahang/?hl=en	
31	Terengganu FC	https://www.terengganufc.com/ instagram https://www.instagram.com/officialterengganufc/?hl=en	

32	Kedah Darul Aman FC	https://www.instagram.com/kedahdarulamanfc/	
33	Melaka united FC	https://linktr.ee/melakaunitedfc https://www.instagram.com/melakautdofficial/?hl=en	
34	Bukit Jalil Sports School (BJSS) / Sekolah Sukan Bukit Jalil (SSBJ)	https://www.facebook.com/officialsekolahsukanbukitjalil/	
35	Perak FC	https://www.instagram.com/perakfcofficial/?hl=en	
36	Ciku United F.C	https://m.facebook.com/people/Ciku-United-FC/100067342651760/	
SINGAPORE			
1	Little kickers	https://www.littlekickers.sg/	
2	barca academy singapore	https://barcaacademy.sg/	+65 80796531
3	Celtic SG	https://getgungho.com/kids-football-programmes	
4	F17 SG	https://f17academy.com/book-a-trial-google	+65 9729 9217
5	cosmo united football academy	https://cufa.com.sg/	+65 9821 3869
6	activeSG	https://www.myactivesg.com/Programmes/Academy/Football	
7	Borussia Academy Singapore	https://borussia-academy-sg.com/	
8	International Soccer Academt	https://isa.com.sg/	tel: +65 9060-7204
9	Real Madrid Football School	https://www.frmsingapore.com/	+65 91761870
10	Singapore Football Club	https://singaporefootballclub.com/academy/	+65 9118 3570
11	JSSL Singapore	https://jssl-singapore.com/	+65 9640 9047
12	Prodigy by ProActiv Sports	https://sg.proactivsports.com/fms-fundamental-movement-skills-programs/mini-soccer/	+65 9807 6827
13	EZPZEN Soccer School	https://www.facebook.com/ESPZENSoccerSchool/	



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

14	Singapore Soccer Academy	https://www.facebook.com/SingaporeSoccerAcademy/	
15	Euro Soccer Academy	https://www.eurosoccer.com.sg/	
16	British Football academy Singapore	https://www.bfasingapore.com/	
17	First Kick Academy	https://www.fka.sg/	
18	Coach Leo	https://www.coachleo.sg/	+65 8350 7734
19	Island City FC	https://islandcityfc.com/	T: +65 89234611
20	French Football Academy	https://www.fffacademysg.com/	+65 9046 8757
21	SG United Soccer	https://www.sgunitedsoccer.com/	+65 8838 5804
22	Chelsea FC Soccer School	website SG lagi down https://www.chelseafc.com/en/chelsea-foundation-international-development-centre-singapore	+44 207 386 9373
23	coerver SG	Tiap region SG beda franchise. Email tiap region tergnatung franchise. https://www.coerver.com.sg/contact	+65 83 515185
24	Liverpool Academy Singapore (LFC)	https://www.lfcacademy.com.sg/ https://www.instagram.com/lfcacademy_singapore/	
PHL			
1	kaya fc academy	https://www.kayafcademy.com/	+63 977 256 8534
2	Azcals Development Academy	https://www.azkalsacademy.com/	
3	Barca Academy Phillipines	https://www.campsmanila.barcaacademy.com/	+63 927 137 0399
4	Aspire football academy	https://www.aspirefootballph.com/	9175460345
5	Sparta football academy	https://sparta.ph/football-academy-for-kids/	
6	Valentia Football Academy	https://valentiafootball.com/	
7	G8 Academy football club	https://g8academy.com/	9778042181
8	Beach Hut Football Academy	https://beachhutfun.com/pages/beach-hut-football-club	
9	Team Socereroo Football Club	http://www.teamsocceroo.com/fees-and-registration.html	1 +632) 405-4357
10	The Youngusband Football Academy Inc. (TYFA)	theyoungusbandfootballacademy.com	1 +63 905 348 0846
11	Cebu Football Club	https://cebufootballclub.com/	
12	Manilla Soccer Academy (MSA)	https://udderdayinparadise.wordpress.com/msa-manilla-soccer-academy/	1+63 917 850 6890
13	Loyalo Meralco Sparks Youth	Instagram https://www.instagram.com/lmsfc_youth/ Twitter @LMSFC_Youth Facebook www.facebook.com/LMSFCyouth	
14	Makati Football Club	Instagram https://www.instagram.com/makatific/ Facebook https://www.facebook.com/makatific	
15	Mondo International Football Academy	mondoprize.co	+63 995 772 8787
INDONESIA			
1	AFS (Asia Football School)		8170108337 Andre +6285263952599 Anri+6281284415165
2	Papua Football Academy	https://papuafootballacademy.com/	
3	French Football Academy JKT (FFF)	https://www.fffacademyjkt.com/	+62 82198221130
4	Golden soccer club		Telp/WA :0818 07577 999 0859 2066 8202
5	YTSS (youth tiger soccer club)	https://linktr.ee/youthtiger.ss	
6	Asosiasi Sepak Bola Provinsi (ASBOPROV)		
7	Arema FC Junior	https://academy.aremafc.com/ (website down, mungkin maintainance)	
8	Bali United Youth	https://www.baliutd.com/buacademy	(0361) 960 9893 +628892787888



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

9	SSB Garuda Muda Bali	facebook @garudamudabalisoccerschool	0812-4672-409
10	SSB Singa FC	https://www.facebook.com/p/SSB-SINGA-FC-100070130424894/	85333464858
11	SSB Garuda Peliatan	https://www.facebook.com/lbatpwn/ https://www.instagram.com/ps_garuda/	89677420553
12	SSB Bangli United	https://www.facebook.com/p/SSB-Bangli-United-100063583631926/ https://www.instagram.com/ssb_bangli_united/?hl=en	85737536917
13	SSB Putra Dewata	https://www.instagram.com/ssbputradewatabali/?hl=en	81916481550 (0361) 721646
14	SSB Pespa Padangsambian	https://www.instagram.com/pespa_padangsambian/?hl=en	
15	SSB Tampaksiring FC		081239994013
16	Akademi Bina Putra Bali	https://www.instagram.com/akademibinaputrabali/?hl=en	87760298303
17	SSB Bina Taruna	https://www.instagram.com/ps_binataruna/?hl=en	0815-8424-5998
18	SSB Pondok Bambu	https://ssbpondokbambu.com/	(021) 8661 6130
19	SSB JFS (Jakarta Football School)	https://www.bsj.sch.id/mancity/#aboutus	081296784450
20	Maesa soccer School	https://www.instagram.com/ssbmaesa.id/?hl=en	0813 1404 3020
21	SSB T Eleven	https://www.instagram.com/t.eleven.ss/	087887774041
22	ASIOP Football Academy	https://www.instagram.com/asiopapacinti/?hl=en	
23	SSB Gelora Poetra	https://www.instagram.com/gelorapoetrafc/?hl=en	081280729975

24	ASIOP APACINTI	https://asiopapacinti.com/index.php?option=com_content&view=featured&limitstart=10	021 9812 1172
25	Little Feet Soccer School Jakarta	https://www.instagram.com/littlefeetsoccerschool/?hl=en	
26	SSB Annisa Pratama	https://www.instagram.com/ssbannisapratama_2000/?hl=en	
27	SSB Garec's	https://www.instagram.com/ssbgarecs/?hl=en	081317878335
28	SSB Andi Lala Football School	instagram https://www.instagram.com/andilalafs/?hl=en Facebook https://m.facebook.com/p/SSB-Andi-Lala-Football-School-100076010944105/?locale=id_ID	085716806951
29	SSB Bonkar Football Academy	https://www.instagram.com/official_bonkar_academy/	087869077882
30	New Camp Football Club	https://www.instagram.com/nfc2016/?hl=en	82116740789
31	Brazilian Soccer Schools Intercon	https://braziliansoccerschools.co.id/ instagram https://www.instagram.com/bssintercon/	
32	SSB Nusantara 2004	https://www.instagram.com/nusantarassbjkt/?hl=en	
33	SSB Rorotan	https://www.instagram.com/ssbrorotanunited/	
34	SSB RFA (Reputasi Fantastis Asia) Jakarta	https://www.instagram.com/rfajakarta_official/?hl=en	



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

		https://www.instagram.com/ssbindonesiamudajakarta/?hl=en	
		Facebook https://www.facebook.com/profile.php?id=100001473546705&ref=xav_jg_profile_web	
35	SSB IM Utara	https://ssbdayasakti.blogspot.com/p/blog-page.html	
36	SSB Daya Sakti	http://chelseafcscind.com/	+6221-7058 3888
37	Sekolah Sepakbola Chelsea FC Indonesia	https://www.instagram.com/camp82jakarta/?hl=en	+6288294591277
38	SSB Camp 82	https://www.instagram.com/muliara_cempakajkt/	
39	SSB Mutiara Cempaka Utama	https://biolinky.com/ucamindonesia	
40	UCAM Indonesia Football Academy	https://www.instagram.com/ucam_indonesiaifa/?hl=en	
41	FC Barcelona Escola Indonesia	https://fcbescola.co.id	
42	Akademi Sriwijaya FC	sfc@sriwijaya-fc.com	+62 711 380130
			08994402046
			081271789271
43	SSB IPA Palembang	https://www.instagram.com/ssbibapalembang/?hl=en	081369083893
44	PSDM Limas Palembang	https://www.instagram.com/limaspalembang/	
45	SSB Sriwijaya Asah Soccer (SAS) U-10	https://www.instagram.com/sriwijayaasahsoccer/?next=%2Fduhitiborc%2Ffeed%2F&hl=es	
		https://www.facebook.com/BumiSwjPg/?locale=id_ID	
46	SSB Bumi Sriwijaya	https://twitter.com/ssb_bs230301?lang=en	
47	SSB Palembang Soccer Skill	https://m.facebook.com/people/Palembangsoccerskill/100090904401846/	
48	Elang Emas Sriwijaya	https://www.instagram.com/elangemassriwijaya.id/	
		https://www.instagram.com/ssbpalamavericks/	
		https://desty.page/palapamavericks	: 087884848613
49	Sekolah Sepakbola Palapa Mavericks	https://www.instagram.com/palapamavericks/	087707446093 (Yesi) 085549065729 (Yuyun) 081249172192 (Bayu)
50	Sekolah Sepakbola Petrokimia Putra	https://www.instagram.com/ssbpetrokimiaputra/?hl=en	081332182611 NIKO
51	SSB Putra Mumbul Nusa Dua	https://www.facebook.com/ssbputra.mumbul/?locale=id_ID	
52	SSB Sandeq Polman	https://m.facebook.com/profile.php?id=131267860844267	
53	HRC Football Academy	https://www.hrca.com/	+62 882 1010 0799
		https://linktr.ee/akademipersibofficial	
54	Akademi Persib Bandung	https://www.instagram.com/akademipersib/?hl=en	
55	Mitra Surabaya	https://www.instagram.com/ssbmitrasurabaya/?hl=en	coach Khamid 081391770807
56	Diklat Salatiga	https://salatiga-tc.or.id/	Admin STC 085186870013
57	Makassar Football School (MFS) 200	https://th-th.facebook.com/135039923198810/photos/memori-tim-indonesia-di-danone/777411505628312/	
		www.smpsmanragunan.sch.id	
58	Sekolah Olahraga Ragunan/ Sekolah Khusus Olahragawan (SKO) Ragunan	https://www.instagram.com/sekolahragunan/?utm_source=ig_embed&ig_rid=52e4f348-3d4f-4f40-a1ae-563ef7f3004f	
59	Tulehu Putra	https://www.instagram.com/tulehuputra_fc/?hl=en	
60	Kalong FA	https://www.instagram.com/kalongfa/?hl=en	085832065638



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 4

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Analisis & Rencana Keuangan



Hak Cipta

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1 Perhitungan Harga Pokok Penjualan (Rancangan Anggaran *Main event*)

TAHUN 2025												
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY		FREQ			VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA		
			QTY	UNIT	QTY	UNIT						
FIX COST												
I. VENUE												
1	Bali United Training Center	Indoor/Outdoor	1	Ls	2	hari	1	shift	1	event	Rp 100,000,000	Rp 200,000,000
II. MANPOWER												
Production Team												
1	Technical Head		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp 400,000	Rp 1,600,000
2	Technical Crew		2	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp 400,000	Rp 3,200,000
Main Team												
3	Event Coor		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp 250,000	Rp 1,000,000
4	Floor Crew		8	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp 250,000	Rp 8,000,000
5	Logistic Coor		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp 250,000	Rp 1,000,000
6	Runner		8	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp 150,000	Rp 4,800,000
7	Registration Crew		4	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp 150,000	Rp 2,400,000
8	Ambulance		2	orang	2	hari	1	shift	1	event	Rp 2,000,000	Rp 8,000,000
Show Management												
9	Show Director		1	orang	2	hari	1	time	1	event		
10	MC Crew		1	orang	2	hari	1	time	1	event	Rp 5,000,000	Rp 10,000,000
11	Stage Crew		2	orang	2	hari	1	time	1	event		
12	Music Performance		1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp 7,000,000	Rp 14,000,000
13	Lokal Traditional Dance		1	tim	2	hari	1	time	1	event	Rp 3,000,000	Rp 6,000,000
14	Wasit		10	orang	86	turnamen	1	time	1	event	Rp 50,000	Rp 43,000,000
III. OTHERS												
Equipment												
1	HT rental		30	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp 15,000	Rp 900,000
2	Stationary		1	set	1	turnamen	1	time	1	event	Rp 1,500,000	Rp 1,500,000
3	Uniform Team		100	pcs	2	hari	1	time	1	event	Rp 50,000	Rp 10,000,000
4	Toilet portable		8	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp 400,000	Rp 6,400,000
5	Myaty fan		20	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp 150,000	Rp 6,000,000
6	ID Card		100	pcs	2	hari	1	time	1	event	Rp 15,000	Rp 3,000,000
Kids Arena												
1	Futsal arena		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp 3,000,000	Rp 6,000,000
2	Human Football		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp 3,000,000	Rp 6,000,000
3	Penalty inflatable		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp 1,500,000	Rp 3,000,000
4	Dart Soccer		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp 1,000,000	Rp 2,000,000
5	Bubble soccer		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp 1,000,000	Rp 2,000,000
Winner Props												
1	Medali Juara		15	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp 50,000	Rp 750,000
2	Medali Regular		87	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp 30,000	Rp 2,610,000
3	Sertifikat all partisipan	Soft Copy	0	pcs	1	kali	1	time	1	event	-	-
4	Trophy fun match		87	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp 150,000	Rp 13,050,000
5	Trophy Juara		5	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp 350,000	Rp 1,750,000
6	Tiket JSSL	tiket pendaftaran	5	team	12	orang	1	time	1	event	Rp 750,000	Rp 45,000,000
7	Winner Prizes 1st		5	team	1	package	1	time	1	event	Rp 7,000,000	Rp 35,000,000
8	Winner Prizes 2nd		5	team	1	package	1	time	1	event	Rp 5,000,000	Rp 25,000,000
9	Winner Prizes 3rd		5	team	1	package	1	time	1	event	Rp 3,000,000	Rp 15,000,000
IV. PRODUCTION CONSTRUCTION												
Entrance Gate + baliho												
1	Basic Construction											
2	Covering											
3	Finishing		1	set	1	package	1	event	1	event	Rp 8,000,000	Rp 8,000,000
4	Electricity											
Fascia & Frame (Front Stage)												
1	Basic construction											
3	Finishing											
4	Electricity		1	set	1	package	1	event	1	event	Rp 10,000,000	Rp 10,000,000
5	Supporting											
Logo Light Box Stage												
1	Basic construction											
2	Covering											
3	Finishing		1	unit	1	package	1	event	1	event	Rp 5,000,000	Rp 5,000,000
4	Electricity											
POSM												
1	Pemasangan t-banner		60	unit	1	day	1	time	1	event	Rp 120,000	Rp 7,200,000
2	A-board		24	pcs	8	lap	1	time	1	event	Rp 250,000	Rp 48,000,000
3	Spanduk sponsor		4	pcs	8	lap	1	time	1	event	Rp 135,000	Rp 4,320,000
4	Signage direction		15	unit	1	time	1	time	1	event	Rp 250,000	Rp 3,750,000
Instalment & Dismantle												



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1	Paket pasang & bongkar	1	package	1	package	1	time	1	city	Rp	5,000,000	Rp	5,000,000			
Soccer Equip																
1	Sewa Gawang	8	set	2	day	1	kali	1	event	Rp	200,000	Rp	3,200,000			
2	Bola size 4'1	30	unit	1	kali	1	kali	1	event	Rp	50,000	Rp	1,500,000			
3	Bola size 5'1	30	unit	1	kali	1	kali	1	event	Rp	50,000	Rp	1,500,000			
V. TECHNICAL PRODUCTION																
Rigging Set Stage																
1	Rigging Stage 8x6x(+)-10m	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	20,000,000	Rp	40,000,000			
2	Modul Stage 8x5 m.(+)-60 mfin carpet									Rp	2,800,000	Rp	5,600,000			
3	Rigging LED Screen 8x4m															
4	Tend Samafile wings 5x5 + Flooring															
Sound System																
1	PA 20.000watt	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	15,000,000	Rp	30,000,000			
2	Monitor speaker															
3	Mixer															
Lighting Indoore																
1	Moving Beam DAGE 380	4	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	300,000	Rp	2,400,000			
2	Moving BSW 380	4	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	500,000	Rp	4,000,000			
3	Fresnell LED	4	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	150,000	Rp	1,200,000			
4	Led Stromy strobo	6	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	150,000	Rp	1,800,000			
5	Followspot	1	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	350,000	Rp	700,000			
AV System																
1	LED Screen P3.9 center 8*4	9	m	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,500,000	Rp	63,000,000			
2	Video Processor	1	package	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,900,000	Rp	7,800,000			
3	Cablng & Installation	1	package	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,000,000	Rp	6,000,000			
Electrical																
1	Sound - Genset 60 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,000,000	Rp	4,000,000			
2	LED - Genset 40 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,000,000	Rp	4,000,000			
3	Lighting - Genset 60 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,000,000	Rp	4,000,000			
4	Festival Area - Genset 60 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,000,000	Rp	4,000,000			
5	Kids Area - Genset 40 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,000,000	Rp	4,000,000			
VARIABLE COST																
I. MEALS																
Loading in & out																
1	Meals pagi	15	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,000	Rp	750,000			
2	Meals siang	15	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,000	Rp	750,000			
3	Meals malam	15	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,000	Rp	750,000			
4	Mineral Water	5	box	2	hari	1	time	1	event	Rp	35,000	Rp	350,000			
Event Day																
1	Meals pagi	100	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,000	Rp	5,000,000			
2	Meals siang	100	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,000	Rp	5,000,000			
3	Mineral Water	50	box	2	hari	1	time	1	event	Rp	35,000	Rp	3,500,000			
Peserta																
1	Mineral Water	87	box	2	hari	2	time	1	event	Rp	35,000	Rp	12,180,000			
										TOTAL FIX COST		Rp		796,210,000		
										MARGIN 40%		Rp		318,484,000		
										Harga Sebelum Pajak		Rp		1,114,694,000		
										PPN 11%		Rp		122,616,340		
										HARCA PENAWARAN YOUTH FOOTBALL SPORTAINMENT		Rp		1,237,310,340		

TAHUN 2026														
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY		FREQ				VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA			
			QTY	UNIT	QTY	UNIT	UNIT	UNIT						
FIX COST														
I. VENUE														
1	Bali United Training Center	Indoor/Outdoor	1	Ls	2	hari	1	shift	1	event	Rp	103,000,000	Rp	206,000,000
II. MANPOWER														
Production Team														
1	Technical Head		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	412,000	Rp	1,648,000
2	Technical Crew		2	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	412,000	Rp	3,296,000
Main Team														
3	Event Coor		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	257,500	Rp	1,030,000
4	Floor Crew		8	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	257,500	Rp	8,240,000
5	Logistic Coor		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	257,500	Rp	1,030,000
6	Runner		8	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	154,500	Rp	4,944,000
7	Registration Crew		4	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	154,500	Rp	2,472,000
8	Ambulance		2	orang	2	hari	1	shift	1	event	Rp	2,060,000	Rp	8,240,000
Show Management														
9	Show Director		1	orang	2	hari	1	time	1	event				
10	MC Crew		1	orang	2	hari	1	time	1	event				
11	Stage Crew		2	orang	2	hari	1	time	1	event	Rp	5,150,000	Rp	10,300,000
12	Music Performance		1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	7,210,000	Rp	14,420,000
13	Lokal Traditional Dance		1	tim	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,090,000	Rp	6,180,000
14	Wasit		10	orang	86	turnamen	1	time	1	event	Rp	51,500	Rp	44,290,000
III. OTHERS														
Equipment														
1	HT rental		30	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	15,450	Rp	927,000
2	Stationary		1	set	1	turnamen	1	time	1	event	Rp	1,545,000	Rp	1,545,000
3	Uniform Team		100	pcs	2	hari	1	time	1	event	Rp	51,500	Rp	10,300,000
4	Toilet portable		8	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	412,000	Rp	6,592,000
5	Mysty fan		20	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	154,500	Rp	6,180,000
6	ID Card		100	pcs	2	hari	1	time	1	event	Rp	15,450	Rp	3,090,000
Kids Arena														
1	Futsal arena		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,090,000	Rp	6,180,000



2	Human Football	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,090,000	Rp	6,180,000	
3	Penalty inflatable	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	1,545,000	Rp	3,090,000	
4	Dart Soccer	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	1,030,000	Rp	2,060,000	
5	Bubble soccer	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	1,030,000	Rp	2,060,000	
Winner Props														
1	Medali Juara	15	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	51,500	Rp	772,500	
2	Medali Regular	87	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	30,900	Rp	2,688,300	
3	Sertifikat all partisipan	Soft Copy	0	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	-	Rp	-
4	Trophy fun match	87	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	154,500	Rp	13,441,500	
5	Trophy Juara	5	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	360,500	Rp	1,802,500	
6	Tiket JSSL	tiket pendaftaran	5	team	12	orang	1	time	1	event	Rp	772,500	Rp	46,350,000
7	Winner Prizes 1st	5	team	1	package	1	time	1	event	Rp	7,210,000	Rp	36,050,000	
8	Winner Prizes 2nd	5	team	1	package	1	time	1	event	Rp	5,150,000	Rp	25,750,000	
9	Winner Prizes 3rd	5	team	1	package	1	time	1	event	Rp	3,090,000	Rp	15,450,000	
IV. PRODUCTION CONSTRUCTION														
Entrance Gate + balibo														
1	Basic Construction													
2	Covering													
3	Finishing	1	set	1	package	1	event	1	event	Rp	8,240,000	Rp	8,240,000	
4	Electricity													
Fascia & Frame (Front Stage)														
1	Basic construction													
2	Covering													
3	Finishing													
4	Electricity													
5	Supporting	1	set	1	package	1	event	1	event	Rp	10,300,000	Rp	10,300,000	
Logo Light Box Stage														
1	Basic construction													
2	Covering													
3	Finishing													
4	Electricity	1	unit	1	package	1	event	1	event	Rp	5,150,000	Rp	5,150,000	
POSM														
1	Pemasangan t-banner	60	unit	1	day	1	time	1	event	Rp	123,600	Rp	7,416,000	
2	Aboard	24	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	257,500	Rp	6,180,000	
3	Spanduk sponsor	4	pcs	8	lap	1	time	1	event	Rp	139,050	Rp	4,449,600	
4	Signage direction	15	unit	1	time	1	time	1	event	Rp	257,500	Rp	3,862,500	
Instalment & Dismantle														
1	Paket pasang & bongkar	1	package	1	package	1	time	1	city	Rp	5,150,000	Rp	5,150,000	
Soccer Equip														
1	Sewa Gawang	8	set	2	day	1	kali	1	event	Rp	206,000	Rp	3,296,000	
3	Bola size 4'1	30	unit	1	kali	1	kali	1	event	Rp	51,500	Rp	1,545,000	
4	Bola size 5'1	30	unit	1	kali	1	kali	1	event	Rp	51,500	Rp	1,545,000	
V. TECHNICAL PRODUCTION														
Rigging Set Stage														
1	Rigging Stage 8x6x(+10m)													
2	Modul Stage 8x5 m,(+60 mfin carpet	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	20,600,000	Rp	41,200,000	
3	Ringging LED Screen 8x4m													
4	Tend Sarnafle wings 5x5 + Flooring									Rp	2,884,000	Rp	5,768,000	
Sound System														
1	PA 20.000watt													
2	Monitor speaker	1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	15,450,000	Rp	30,900,000	
3	Mixer													
Lighting Indoor														
1	Moving Beam DAGE 380	4	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	309,000	Rp	2,472,000	
2	Moving BSW 380	4	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	515,000	Rp	4,120,000	
3	Fresnell LED	4	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	154,500	Rp	1,236,000	
4	Led Stromy strobo	6	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	154,500	Rp	1,854,000	
5	Followspot	1	unit	2	hari	1	event	1	event	Rp	360,500	Rp	721,000	
AV System														
1	LED Screen P3.9 center 8*4	9	m	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,605,000	Rp	64,890,000	
2	Video Processor	1	package	2	hari	1	time	1	event	Rp	4,017,000	Rp	8,034,000	
3	Cabling & Installation	1	package	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,090,000	Rp	6,180,000	
Electrical														
1	Sound - Genset 60 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,060,000	Rp	4,120,000	
2	LED - Genset 40 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,060,000	Rp	4,120,000	
3	Lighting - Genset 60 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,060,000	Rp	4,120,000	
4	Festival Area - Genset 60 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,060,000	Rp	4,120,000	
5	Kids Area - Genset 40 KVA	1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	2,060,000	Rp	4,120,000	
VARIABLE COST														
I. MEALS														
Loading in & out														

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1	Meals pagi		15	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,750	Rp	772,500
2	Meals siang		15	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,750	Rp	772,500
3	Meals malam		15	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,750	Rp	772,500
4	Mineral Water		5	box	2	hari	1	time	1	event	Rp	36,050	Rp	360,500
Event Day														
1	Meals pagi		100	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,750	Rp	5,150,000
2	Meals siang		100	pax	2	hari	1	time	1	event	Rp	25,750	Rp	5,150,000
3	Mineral Water		50	box	2	hari	1	time	1	event	Rp	36,050	Rp	3,605,000
Peserta														
1	Mineral Water		87	box	2	hari	2	time	1	event	Rp	36,050	Rp	12,545,400
											Rp			776,836,300
											Rp			310,734,820
											Rp			1,087,870,820
											Rp			119,632,790
											Rp			1,207,203,610
SUB TOTAL														
TAHUN 2027														
#REF!														
TAHUN 2027														
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY		FREQ		VOLUME		HARGA SATUAN		TOTAL BIAYA			
			QTY	UNIT	QTY	UNIT								
FIX COST														
I. VENUE														
1	Bali United Training Center	Indoor/Outdoor	1	Ls	2	hari	1	shift	1	event	Rp	106,090,000	Rp	212,180,000
H. MANPOWER														
Production Team														
1	Technical Head		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	424,360	Rp	1,697,440
2	Technical Crew		2	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	424,360	Rp	3,394,880
Main Team														
3	Event Coor		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	265,225	Rp	1,060,900
4	Floor Crew		8	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	265,225	Rp	8,487,200
5	Logistic Coor		1	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	265,225	Rp	1,060,900
6	Runner		8	orang	2	hari	2	shift	1	event	Rp	159,135	Rp	5,092,320
7	Registration Crew		4	orang	2	hari	2	shift	0	event	Rp	159,135	Rp	2,546,160
8	Ambulance		2	orang	2	hari	1	shift	0	event	Rp	2,121,800	Rp	8,487,200
Show Management														
9	Show Director		1	orang	2	hari	1	time	1	event				
10	MC Crew		1	orang	2	hari	1	time	1	event				
11	Stage Crew		2	orang	2	hari	1	time	1	event	Rp	5,304,500	Rp	10,609,000
12	Music Performance		1	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	7,426,300	Rp	14,852,600
13	Lokal Traditional Dance		1	tim	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,182,700	Rp	6,365,400
14	Wasit		10	orang	86	turnamen	1	time	1	event	Rp	53,045	Rp	45,618,700
III. OTHERS														
Equipment														
1	HT rental		30	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	15,914	Rp	954,810
2	Stationary		1	set	1	turnamen	1	time	1	event	Rp	1,591,350	Rp	1,591,350
3	Uniform Team		100	pcs	2	hari	1	time	1	event	Rp	53,045	Rp	10,609,000
4	Toilet portable		8	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	424,360	Rp	6,789,760
5	Mysay fan		20	unit	2	hari	1	time	1	event	Rp	159,135	Rp	6,365,400
6	ID Card		100	pcs	2	hari	1	time	1	event	Rp	15,914	Rp	3,182,700
Kids Arena														
1	Futsal arena		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,182,700	Rp	6,365,400
2	Human Football		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	3,182,700	Rp	6,365,400
3	Penalty inflatable		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	1,591,350	Rp	3,182,700
4	Dart Soccer		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	1,060,900	Rp	2,121,800
5	Bubble soccer		1	set	2	hari	1	time	1	event	Rp	1,060,900	Rp	2,121,800
Winner Props														
1	Medali Juara		15	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	53,045	Rp	795,675
2	Medali Reguler		87	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	31,827	Rp	2,768,949
3	Sertifikat all partisipan	Soft Copy	0	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	-	Rp	-
4	Trophy fun match		87	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	159,135	Rp	13,844,745
5	Trophy Juara		5	pcs	1	kali	1	time	1	event	Rp	371,315	Rp	1,856,575
6	Tiket JSSL	tiket pendaftaran	5	team	12	orang	1	time	1	event	Rp	795,675	Rp	47,740,500
7	Winner Prizes 1st		5	team	1	package	1	time	1	event	Rp	7,426,300	Rp	37,131,500
8	Winner Prizes 2nd		5	team	1	package	1	time	1	event	Rp	5,304,500	Rp	26,522,500
9	Winner Prizes 3rd		5	team	1	package	1	time	1	event	Rp	3,182,700	Rp	15,913,500
IV. PRODUCTION CONSTRUCTION														
Entrance Gate + baliho														
1	Basic Construction													
2	Covering													
3	Finishing		1	set	1	package	1	event	1	event	Rp	8,487,200		
4	Electricity												Rp	8,487,200
Fascia & Frame (Front Stage)														

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1	Basic construction																				Rp	10,609,000				
2	Covering																									
3	Finishing																									
4	Electricity																									
5	Supporting			1	set	1	package	1	event	1	event										Rp	10,609,000				
Logo Light Box Stage																										
1	Basic construction																									
2	Covering																									
3	Finishing			1	unit	1	package	1	event	1	event										Rp	5,304,500				
4	Electricity																						Rp	5,304,500		
POSM																										
1	Pemasangan t-banner			60	unit	1	day	1	time	1	event										Rp	127,308	Rp	7,638,480		
2	Aboard			24	pcs	8	lap	1	time	1	event										Rp	265,225	Rp	50,923,200		
3	Spanduk sponsor			4	pcs	8	lap	1	time	1	event										Rp	143,222	Rp	4,583,088		
4	Signage direction			15	unit	1	time	1	time	1	event										Rp	265,225	Rp	3,978,375		
Instalment & Dismantle																										
1	Paket pasang & bongkar			1	package	1	package	1	time	1	city										Rp	5,304,500	Rp	5,304,500		
Soccer Equip																										
1	Sewa Gawang			8	set	2	day	1	kali	1	event										Rp	212,180	Rp	3,394,880		
3	Bola size 4'1			30	unit	1	kali	1	kali	1	event										Rp	53,045	Rp	1,591,350		
4	Bola size 5'1			30	unit	1	kali	1	kali	1	event										Rp	53,045	Rp	1,591,350		
V. TECHNICAL PRODUCTION																										
Rigging Set Stage																										
1	Rigging Stage 8x6x(+/-)10m																									
2	Modul Stage 8x5 m,(+)60 mfin carpet																									
3	Ringgung LED Screen 8x4m			1	set	2	hari	1	time	1	event										Rp	21,218,000				
4	Tend Sarnafle wings 5x5 + Flooring																				Rp	2,970,520	Rp	42,436,000		
Sound System																										
1	PA 20.000watt																									
2	Monitor speaker			1	set	2	hari	1	time	1	event										Rp	15,913,500	Rp	31,827,000		
3	Mixer																									
Lighting Indoor																										
1	Moving Beam DAGE 380			4	unit	2	hari	1	event	1	event										Rp	318,270	Rp	2,546,160		
2	Moving BSW 380			4	unit	2	hari	1	event	1	event										Rp	530,450	Rp	4,243,600		
3	Fresnell LED			4	unit	2	hari	1	event	1	event										Rp	159,135	Rp	1,273,080		
4	Led Stromy strobo			6	unit	2	hari	1	event	1	event										Rp	159,135	Rp	1,909,620		
5	Followspot			1	unit	2	hari	1	event	1	event										Rp	371,315	Rp	742,630		
AV System																										
1	LED Screen P3.9 center 8*4			9	m	2	hari	1	time	1	event										Rp	3,713,150	Rp	66,836,700		
2	Video Processor			1	package	2	hari	1	time	1	event										Rp	4,137,510	Rp	8,275,020		
3	Cabling & Installation			1	package	2	hari	1	time	1	event										Rp	3,182,700	Rp	6,365,400		
Electrical																										
1	Sound – Genset 60 KVA			1	unit	2	hari	1	time	1	event										Rp	2,121,800	Rp	4,243,600		
2	LED – Genset 40 KVA			1	unit	2	hari	1	time	1	event										Rp	2,121,800	Rp	4,243,600		
3	Lighting – Genset 60 KVA			1	unit	2	hari	1	time	1	event										Rp	2,121,800	Rp	4,243,600		
4	Festival Area – Genset 60 KVA			1	unit	2	hari	1	time	1	event										Rp	2,121,800	Rp	4,243,600		
5	Kids Area – Genset 40 KVA			1	unit	2	hari	1	time	1	event										Rp	2,121,800	Rp	4,243,600		
VARIABLE COST																										
I. MEALS																										
Loading in & out																										
1	Meals pagi			15	pax	2	hari	1	time	1	event										Rp	26,523	Rp	795,675		
2	Meals siang			15	pax	2	hari	1	time	1	event										Rp	26,523	Rp	795,675		
3	Meals malam			15	pax	2	hari	1	time	1	event										Rp	26,523	Rp	795,675		
4	Mineral Water			5	box	2	hari	1	time	1	event										Rp	37,132	Rp	371,315		
Event Day																										
1	Meals pagi			100	pax	2	hari	1	time	1	event										Rp	26,523	Rp	5,304,500		
2	Meals siang			100	pax	2	hari	1	time	1	event										Rp	26,523	Rp	5,304,500		
3	Mineral Water			50	box	2	hari	1	time	1	event										Rp	37,132	Rp	3,713,150		
Peserta																										
1	Mineral Water			87	box	2	hari	2	time	1	event										Rp	37,132	Rp	12,921,762		
																					TOTAL FIX COST		Rp		838,788,149	
																					MARGIN 40%		Rp		338,503,260	
																					HARGA SEBELUM PAJAK		Rp		1,174,261,409	
																					PPN 11%		Rp		129,168,785	
																					HARGA PENAWARAN YOUTH FOOTBALL SPORTAINMENT		Rp		1,303,430,164	

JAKARTA



6.2 Perhitungan Harga Pokok Penjualan (Rancangan Anggaran *Coaching Clinic*)

TAHUN 2025												
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY			FREQ			VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA	
			QTY	UNIT		QTY	UNIT					
FIX COST												
I.	VENUE											
1	Pitch 98 Kemang	Indoor/Outdoor	1	LS	5	jam	1	shift	1	event	Rp 900,000	Rp 4,500,000
II.	TALENT											
1	Arhan Pratama		1	orang	1	jam	1	shift	1	event	Rp 30,000,000	Rp 30,000,000
2	Egy Maulana		1	orang	1	jam	1	shift	1	event	Rp 20,000,000	Rp 20,000,000
3	MC		1	orang	2	jam	1	shift	1	event	Rp 700,000	Rp 1,400,000
III.	PROGRAM											
1	Soft dan Meja	Chat Chat	1	set	2	jam	1	shift	1	event	Rp 500,000	Rp 1,000,000
2	Baru Tools	Kelas Teknik	3	pcs	1	jam	1	shift	1	event	Rp 150,000	Rp 450,000
3	Meja	Tanda Tangan dan Foto Bersama	2	pcs	1	jam	1	shift	1	event	Rp 50,000	Rp 100,000
III.	PRODUCTION											
1	Sound System		2	unit	5	jam	1	shift	1	event	Rp 1,500,000	Rp 15,000,000
2	Lighting		1	unit	5	jam	1	shift	1	event	Rp 1,000,000	Rp 5,000,000
3	AC Portable		2	unit	5	jam	1	shift	1	event	Rp 800,000	Rp 8,000,000
4	Signage + Standee		4	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 30,000	Rp 600,000
5	Led TV		2	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 200,000	Rp 2,000,000
6	Kursi		150	pcs	5	jam	1	time	1	event	Rp 18,000	Rp 13,500,000
VARIABEL COST												
I.	MERCHANDISE											
1	Kaos Jersey		80	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 450,000	Rp 36,000,000
2	Ticket Youth Football Sportainment Event		80	set	1	event	1	time	1	event	-	-
3	F-Shirt		55	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 200,000	Rp 11,000,000
4	Tote Bag		80	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 100,000	Rp 8,000,000
TOTAL VARIABLE COST											Rp 65,000,000	
TOTAL COST (FIX COST-VARIABLE COST)											Rp 166,550,000	
TOTAL MARGIN 40%											Rp 62,620,000	
HARGA SEBELUM PAJAK											Rp 219,170,000	
PPN 11%											Rp 24,108,700	
HARGA PENAWARAN COACHING CLINIC (PRE EVENT)											Rp 243,278,700	
TAHUN 2026												
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY			FREQ			VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA	
			QTY	UNIT		QTY	UNIT					
FIX COST												
I.	VENUE											
1	Pitch 98 Kemang	Indoor/Outdoor	1	LS	6	jam	1	shift	1	event	Rp 927,000	Rp 5,562,000
II.	TALENT											
1	Arhan Pratama		1	orang	1	jam	1	shift	1	event	Rp 30,900,000	Rp 30,900,000
2	Egy Maulana		1	orang	1	jam	1	shift	1	event	Rp 20,600,000	Rp 20,600,000
3	MC		1	orang	2	jam	1	shift	1	event	Rp 721,000	Rp 1,442,000
III.	PROGRAM											
1	Soft dan Meja	Chat Chat	1	set	2	jam	1	shift	1	event	Rp 515,000	Rp 1,030,000
2	Baru Tools	Kelas Teknik	3	pcs	1	jam	1	shift	1	event	Rp 154,500	Rp 463,500
3	Meja	Tanda Tangan dan Foto Bersama	2	pcs	1	jam	1	shift	1	event	Rp 51,500	Rp 103,000
III.	PRODUCTION											
1	Sound System		2	set	5	jam	1	shift	1	event	Rp 1,545,000	Rp 15,450,000
2	Lighting		1	set	5	jam	1	shift	1	event	Rp 1,030,000	Rp 5,150,000
3	AC Portable		2	unit	5	jam	1	shift	1	event	Rp 824,000	Rp 8,240,000
4	Signage + Standee		4	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 30,900	Rp 618,000
5	Led TV		2	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 206,000	Rp 2,060,000
6	Kursi		150	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 18,540	Rp 13,905,000
VARIABEL COST												
I.	MERCHANDISE											
1	Kaos Jersey		80	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 463,500	Rp 37,080,000
2	Ticket Youth Football Sportainment Event		80	set	1	event	1	time	1	event	-	-
3	F-Shirt		55	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 206,000	Rp 11,330,000
4	Tote Bag		80	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 103,000	Rp 8,240,000
TOTAL VARIABLE COST											Rp 56,660,000	
TOTAL COST (FIX COST-VARIABLE COST)											Rp 162,173,500	
TOTAL MARGIN 40%											Rp 64,869,400	
HARGA SEBELUM PAJAK											Rp 227,042,900	
PPN 11%											Rp 24,974,719	
HARGA PENAWARAN COACHING CLINIC (PRE EVENT)											Rp 252,017,619	
TAHUN 2027												
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY			FREQ			VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA	
			QTY	UNIT		QTY	UNIT					
FIX COST												
I.	VENUE											
1	Pitch 98 Kemang	Indoor/Outdoor	1	LS	6	jam	1	shift	1	event	Rp 954,810	Rp 5,728,860
II.	TALENT											
1	Arhan Pratama		1	orang	1	jam	1	shift	1	event	Rp 31,827,000	Rp 31,827,000
2	Egy Maulana		1	orang	1	jam	1	shift	1	event	Rp 21,218,000	Rp 21,218,000
3	MC		1	orang	2	jam	1	shift	1	event	Rp 742,630	Rp 1,485,260
III.	PROGRAM											
1	Soft dan Meja	Chat Chat	1	set	2	jam	1	shift	1	event	Rp 530,450	Rp 1,060,900
2	Baru Tools	Kelas Teknik	3	pcs	1	jam	1	shift	1	event	Rp 159,135	Rp 477,405
3	Meja	Tanda Tangan dan Foto Bersama	2	pcs	1	jam	1	shift	1	event	Rp 53,045	Rp 106,090
III.	PRODUCTION											
1	Sound System		2	set	5	jam	1	shift	1	event	Rp 1,591,350	Rp 15,913,500
2	Lighting		1	set	5	jam	1	shift	1	event	Rp 1,060,900	Rp 5,304,500
3	AC Portable		2	unit	5	jam	1	shift	1	event	Rp 848,720	Rp 8,487,200
4	Signage + Standee		4	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 31,827	Rp 636,540
5	Led TV		2	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 212,180	Rp 2,121,800
6	Kursi		150	unit	5	jam	1	time	1	event	Rp 19,096	Rp 14,322,150
VARIABEL COST												
I.	MERCHANDISE											
1	Kaos Jersey		80	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 477,405	Rp 38,192,400
2	Ticket Youth Football Sportainment Event		80	set	1	event	1	time	1	event	-	-
3	F-Shirt		55	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 212,180	Rp 11,669,900
4	Tote Bag		80	pcs	1	event	1	time	1	event	Rp 106,090	Rp 8,487,200
TOTAL VARIABLE COST											Rp 58,349,600	
TOTAL COST (FIX COST-VARIABLE COST)											Rp 167,038,705	
TOTAL MARGIN 40%											Rp 66,815,482	
HARGA SEBELUM PAJAK											Rp 233,854,187	
PPN 11%											Rp 25,723,961	
HARGA PENAWARAN COACHING CLINIC (PRE EVENT)											Rp 259,578,148	

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
- Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



6.3 Perhitungan Harga Pokok Penjualan (Rancangan Anggaran *Food Festival*)

TAHUN 2025												
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY			FREQ			VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA	
			QTY	UNIT		QTY	UNIT					
FIX COST												
FnB Area												
1	Tenda sarnafil 3m x 3m		40	unit	1	time	2	day	1	event	Rp 300,000	Rp 24,000,000
2	Header & facia cover sarnafil		40	pcs	1	time	2	day	1	event	Rp 30,000	Rp 2,400,000
3	Kursi futura		80	unit	1	time	2	day	1	event	Rp 15,000	Rp 2,400,000
4	Meja skirting		40	unit	1	time	1	event	1	event	Rp 100,000	Rp 4,000,000
5	Mcb - kelistrikan		40	unit	1	time	1	event	1	event	Rp 150,000	Rp 6,000,000
TOTAL FIX COST											Rp	38,800,000
TOTAL MARGIN 40%											Rp	15,520,000
PPN 11%											Rp	1,707,200
HARGA PENAWARAN FOOD FESTIVAL											Rp	56,027,200
TAHUN 2026												
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY			FREQ			VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA	
			QTY	UNIT		QTY	UNIT					
FIX COST												
FnB Area												
1	Tenda sarnafil 3m x 3m		40	unit	1	time	2	day	1	event	Rp 309,000	Rp 24,720,000
2	Header & facia cover sarnafil		40	pcs	1	time	2	event	1	event	Rp 30,900	Rp 2,472,000
3	Kursi futura		80	unit	1	time	2	day	1	event	Rp 15,450	Rp 2,472,000
4	Meja skirting		40	unit	1	time	1	event	1	event	Rp 103,000	Rp 4,120,000
5	Mcb - kelistrikan		40	unit	1	time	1	event	1	event	Rp 154,500	Rp 6,180,000
TOTAL FIX COST											Rp	39,964,000
TOTAL MARGIN 40%											Rp	15,985,600
PPN 11%											Rp	1,768,416
HARGA PENAWARAN FOOD FESTIVAL											Rp	57,708,016
TAHUN 2027												
NO	URAIAN	DESKRIPSI	QTY			FREQ			VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA	
			QTY	UNIT		QTY	UNIT					
FIX COST												
FnB Area												
1	Tenda sarnafil 3m x 3m		40	unit	1	time	2	day	1	event	Rp 318,270	Rp 25,461,600
2	Header & facia cover sarnafil		40	pcs	1	time	2	event	1	event	Rp 31,827	Rp 2,546,160
3	Kursi futura		80	unit	1	time	2	day	1	event	Rp 15,914	Rp 2,546,160
4	Meja skirting		40	unit	1	time	1	event	1	event	Rp 106,090	Rp 4,243,600
5	Mcb - kelistrikan		40	unit	1	time	1	event	1	event	Rp 159,135	Rp 6,365,400
TOTAL FIX COST											Rp	41,167,920
TOTAL MARGIN 40%											Rp	16,465,168
PPN 11%											Rp	1,811,168
HARGA PENAWARAN FOOD FESTIVAL											Rp	59,439,256

6.4 Harga Tiket Pengunjung Youth Football Sportainment

TAHUN 2025			
KETERANGAN	PRE-SALE (2 DAYS PASS)	NORMAL (2 DAY PASS)	DAILY PASS
Kuota Tiket	1500	2000	3000
Fix Cost	Rp 163,920,000	Rp 218,560,000	Rp 163,920,000
Variable Cost			
Total Cost	Rp 163,920,000	Rp 218,560,000	Rp 163,920,000
Harga Pokok Penjualan	Rp 109,280	Rp 109,280	Rp 54,640
Price/Unit	Rp 150,000	Rp 160,000	Rp 80,000
Variable Cost/Unit	Rp -	Rp -	Rp -
BEP unit	1093	1366	2049
BEP Rupiah	Rp 163,950,000	Rp 218,560,000	Rp 163,920,000
TAHUN 2025			
JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET	
PRE-SALE (2 DAYS PASS)	1500	Rp 150,000	
NORMAL (2 DAYS PASS)	2000	Rp 160,000	
DAILY PASS	3000	Rp 80,000	
TOTAL PENDAPATAN TIKET PENONTON		Rp 785,000,000	

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



TAHUN 2026			
KETERANGAN	PRE-SALE (2 DAY PASS)	NORMAL (2 DAY PASS)	DAILY PASS
Kuota Tiket	1500	2000	1500
Fix Cost	Rp 165,492,600	Rp 220,656,800	Rp 165,492,600
Variable Cost			
Total Cost	Rp 165,492,600	Rp 220,656,800	Rp 165,492,600
Harga Pokok Penjualan	Rp 110,328	Rp 110,328	Rp 110,328
Price/Unit	Rp 160,000	Rp 170,000	Rp 90,000
Variable Cost/Unit	Rp -	Rp -	Rp -
BEP unit	1035	1298	1839
BEP Rupiah	Rp 165,600,000	Rp 220,660,000	Rp 165,510,000

TAHUN 2026		
JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET
PRE-SALE (2 DAYS PASS)	1500	Rp 160,000
NORMAL (2 DAYS PASS)	2000	Rp 170,000
DAILY PASS	1500	Rp 90,000
TOTAL PENDAPATAN TIKET		Rp 580,000,000

TAHUN 2027			
KETERANGAN	PRE-SALE (2 DAY PASS)	NORMAL (2 DAY PASS)	DAILY PASS
Kuota Tiket	1500	2000	1500
Fix Cost	Rp 172,120,416	Rp 344,240,832	Rp 172,120,416
Variable Cost			
Total Cost	Rp 172,120,416	Rp 344,240,832	Rp 172,120,416
Harga Pokok Penjualan	Rp 114,747	Rp 172,120	Rp 114,747
Price/Unit	Rp 170,000	Rp 180,000	Rp 100,000
Variable Cost/Unit	Rp -	Rp -	Rp -
BEP unit	1013	1913	1722
BEP Rupiah	Rp 172,210,000	Rp 344,340,000	Rp 172,200,000

TAHUN 2027		
JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET
PRE-SALE (3 DAYS PASS)	1500	Rp 170,000
NORMAL (3 DAYS PASS)	2000	Rp 180,000
DAILY PASS	1500	Rp 100,000
TOTAL PENDAPATAN TIKET		Rp 615,000,000

6.5 Harga Tiket Peserta Sportainment Youth Football

TAHUN 2025		
KETERANGAN	TIKET PRESALE	TIKET REGULER
Kuota Tiket	35	52
Fix Cost	Rp 99,924,000	Rp 149,886,000
Variable Cost		
Total Cost	Rp 99,924,000	Rp 149,886,000
Harga Pokok Penjualan	Rp 2,854,971	Rp 2,882,423
Price/unit	Rp 4,000,000	Rp 4,620,000
Variable Cost/Unit	Rp -	Rp -
BEP unit	25	33
BEP Rupiah	Rp 100,000,000	Rp 152,460,000

TAHUN 2025		
JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET
TIKET A (PRE SALE PRICE)	35	Rp 4,000,000
TIKET B (REGULAR PRICE)	52	Rp 4,620,000
TOTAL PENDAPATAN TIKET TEAM		Rp 380,240,000

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

TAHUN 2026		
KETERANGAN	TIKET A	TIKET B
Kuota Tiket	42	71
Fix Cost	Rp 64,213,290	Rp 128,426,580
Variable Cost		
Total Cost	Rp 64,213,290	Rp 128,426,580
Harga Pokok Penjualan	Rp 1,528,888	Rp 1,808,825
Price/unit	Rp 4,120,000	Rp 4,760,000
Variable Cost/Unit	Rp -	Rp -
BEP unit	16	27
BEP Rupiah	Rp 65,920,000	Rp 128,520,000

TAHUN 2026		
JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET
TIKET A	42	Rp 4,120,000
TIKET B	71	Rp 4,760,000
TOTAL PENDAPATAN TIKET		Rp 511,000,000

TAHUN 2027		
KETERANGAN	TIKET A	TIKET B
Kuota Tiket	52	97
Fix Cost	Rp 79,507,029	Rp 159,014,057
Variable Cost		
Total Cost	Rp 79,507,029	Rp 159,014,057
Harga Pokok Penjualan	Rp 1,528,981	Rp 1,639,320
Price/unit	Rp 4,250,000	Rp 4,910,000
Variable Cost/Unit	Rp -	Rp -
BEP unit	19	33
BEP Rupiah	Rp 80,750,000	Rp 162,030,000

TAHUN 2027		
JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET
TIKET A	52	Rp 4,250,000
TIKET B	97	Rp 4,910,000
TOTAL PENDAPATAN TIKET		Rp 697,270,000

6.6 Harga Tiket Coaching Clinic

BEP TIKET COACHING CLINIC (PRE-EVENT)								
TAHUN 2025			TAHUN 2026			TAHUN 2027		
KETERANGAN	VIP	REGULAR	KETERANGAN	VIP	REGULAR	KETERANGAN	VIP	REGULAR
Kuota Tiket	17	31	Kuota Tiket	20	38	Kuota Tiket	27	42
Fix Cost	Rp 50,775,000	Rp 50,775,000	Fix Cost	Rp 52,761,750	Rp 52,761,750	Fix Cost	Rp 54,344,603	Rp 54,344,603
Variable Cost	Rp 27,500,000	Rp 27,500,000	Variable Cost	Rp 27,500,000	Rp 27,500,000	Variable Cost	Rp 29,174,750	Rp 29,174,750
Total Cost	Rp 78,275,000	Rp 78,275,000	Total Cost	Rp 80,261,750	Rp 80,261,750	Total Cost	Rp 83,519,353	Rp 83,519,353
Harga Pokok Penjualan	Rp 4,604,412	Rp 2,525,000	Harga Pokok Penjualan	Rp 4,013,088	Rp 2,112,151	Harga Pokok Penjualan	Rp 3,093,309	Rp 1,988,556
Price Unit	Rp 6,910,000	Rp 3,790,000	Price Unit	Rp 7,120,000	Rp 3,910,000	Price Unit	Rp 7,340,000	Rp 4,030,000
Variable Cost/Unit	Rp 1,617,647	Rp 887,097	Variable Cost/Unit	Rp 1,375,000	Rp 723,684	Variable Cost/Unit	Rp 1,080,546	Rp 694,637
BEP unit	10	18	BEP unit	10	17	BEP unit	9	17
BEP Rupiah	Rp 69,100,000	Rp 68,220,000	BEP Rupiah	Rp 71,200,000	Rp 66,470,000	BEP Rupiah	Rp 66,060,000	Rp 68,510,000
PENJUALAN TIKET COACHING CLINIC (PRE EVENT)								
TAHUN 2025			TAHUN 2026			TAHUN 2027		
JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET	JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET	JENIS TIKET	QTY	HARGA TIKET
VIP	17	Rp 6,910,000	VIP	20	Rp 7,120,000	VIP	27	Rp 7,340,000
REGULAR	31	Rp 3,790,000	REGULAR	38	Rp 3,910,000	REGULAR	42	Rp 4,030,000
TOTAL PENDAPATAN TIKET		Rp 234,960,000	TOTAL PENDAPATAN TIKET		Rp 290,980,000	TOTAL PENDAPATAN TIKET		Rp 367,440,000



6.10 Beban Gaji

BEBAN GAJI KARYAWAN CV'S ANATANA GEN CREATION																							
TAHUN 2024																							
No.	Nama	Jabatan	Status	Gaji Pokok	BPJS Kesehatan				Biaya Ketenagakerjaan				P	Total	Gaji Bruto per Bulan	Gaji Bruto per Tahun	PTKP/Tahun	PKP/Tahun	PKP/Bulan	PPH21 6%	THR	Gaji Netto per Bulan	
					P (4%)	K (1%)	(p) 0,89%	(k) 0,3%	JMK	JKM	(p) 3,7%	(k) 2%											(p) 2%
1	SHABRINA MITSALINA S	CEO	Tk.0	Rp2.000.000	Rp200.000	Rp20.000	Rp15.000	Rp15.000	Rp150.000	Rp150.000	Rp150.000	Rp150.000	Rp150.000	Rp150.000	Rp1.800.000	Rp21.600.000	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp4.832.500
2	NANDITA SYAHIRA	CFO	Tk.0	Rp1.800.000	Rp180.000	Rp18.000	Rp14.000	Rp14.000	Rp140.000	Rp140.000	Rp140.000	Rp140.000	Rp140.000	Rp140.000	Rp216.000	Rp2.592.000	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp4.642.200
3	NABILAH RIZKY A	CMO	Tk.0	Rp1.850.000	Rp185.000	Rp18.500	Rp14.165	Rp14.165	Rp141.650	Rp141.650	Rp141.650	Rp141.650	Rp141.650	Rp141.650	Rp218.500	Rp2.622.000	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp4.699.375
TOTAL					Rp5.650.000	Rp565.000	Rp56.500	Rp43.165	Rp43.165	Rp431.650	Rp431.650	Rp431.650	Rp431.650	Rp431.650	Rp5.256.000	Rp63.072.000	Rp12.000.000	Rp12.000.000	Rp1.000.000	Rp525.000	Rp525.000	Rp5.650.000	Rp14.174.975

BEBAN GAJI KARYAWAN CV'S ANATANA GEN CREATION																								
TAHUN 2025																								
No.	Nama	Jabatan	Status	Gaji Pokok	BPJS Kesehatan				Biaya Ketenagakerjaan				P	Total	Gaji Bruto per Bulan	Gaji Bruto per Tahun	PTKP/Tahun	PKP/Tahun	PKP/Bulan	PPH21 6%	THR	Gaji Netto per Bulan		
					P (4%)	K (1%)	(p) 0,89%	(k) 0,3%	JMK	JKM	(p) 3,7%	(k) 2%											(p) 2%	
1	SHABRINA MITSALINA S	CEO	Tk.0	Rp2.100.000	Rp210.000	Rp21.000	Rp15.750	Rp15.750	Rp157.500	Rp157.500	Rp157.500	Rp157.500	Rp157.500	Rp157.500	Rp252.000	Rp3.024.000	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp5.070.750	
2	NANDITA SYAHIRA	CFO	Tk.0	Rp1.944.000	Rp194.400	Rp19.440	Rp14.552	Rp14.552	Rp145.520	Rp145.520	Rp145.520	Rp145.520	Rp145.520	Rp145.520	Rp223.200	Rp2.716.800	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp4.944.000	
3	NABILAH RIZKY A	CMO	Tk.0	Rp1.995.000	Rp199.500	Rp19.950	Rp14.963	Rp14.963	Rp149.630	Rp149.630	Rp149.630	Rp149.630	Rp149.630	Rp149.630	Rp229.500	Rp2.796.000	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp5.099.500	
TOTAL					Rp6.039.000	Rp603.900	Rp60.390	Rp45.265	Rp45.265	Rp452.630	Rp452.630	Rp452.630	Rp452.630	Rp452.630	Rp452.630	Rp604.700	Rp7.256.800	Rp12.000.000	Rp12.000.000	Rp1.000.000	Rp525.000	Rp525.000	Rp5.650.000	Rp15.729.250

BEBAN GAJI KARYAWAN CV'S ANATANA GEN CREATION																								
TAHUN 2026																								
No.	Nama	Jabatan	Status	Gaji Pokok	BPJS Kesehatan				Biaya Ketenagakerjaan				P	Total	Gaji Bruto per Bulan	Gaji Bruto per Tahun	PTKP/Tahun	PKP/Tahun	PKP/Bulan	PPH21 6%	THR	Gaji Netto per Bulan		
					P (4%)	K (1%)	(p) 0,89%	(k) 0,3%	JMK	JKM	(p) 3,7%	(k) 2%											(p) 2%	
1	SHABRINA MITSALINA S	CEO	Tk.0	Rp2.180.000	Rp218.000	Rp21.800	Rp16.360	Rp16.360	Rp163.600	Rp163.600	Rp163.600	Rp163.600	Rp163.600	Rp163.600	Rp254.400	Rp3.052.800	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp5.110.900	
2	NANDITA SYAHIRA	CFO	Tk.0	Rp2.092.000	Rp209.200	Rp20.920	Rp15.690	Rp15.690	Rp156.900	Rp156.900	Rp156.900	Rp156.900	Rp156.900	Rp156.900	Rp235.200	Rp2.867.200	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp4.944.000	
3	NABILAH RIZKY A	CMO	Tk.0	Rp2.145.865	Rp214.586	Rp21.459	Rp16.094	Rp16.094	Rp160.940	Rp160.940	Rp160.940	Rp160.940	Rp160.940	Rp160.940	Rp241.404	Rp2.935.200	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp5.065.454	
TOTAL					Rp6.422.865	Rp642.286	Rp64.229	Rp48.144	Rp48.144	Rp481.440	Rp481.440	Rp481.440	Rp481.440	Rp481.440	Rp481.440	Rp631.004	Rp7.655.200	Rp12.000.000	Rp12.000.000	Rp1.000.000	Rp525.000	Rp525.000	Rp5.650.000	Rp15.979.354

BEBAN GAJI KARYAWAN CV'S ANATANA GEN CREATION																								
TAHUN 2027																								
No.	Nama	Jabatan	Status	Gaji Pokok	BPJS Kesehatan				Biaya Ketenagakerjaan				P	Total	Gaji Bruto per Bulan	Gaji Bruto per Tahun	PTKP/Tahun	PKP/Tahun	PKP/Bulan	PPH21 6%	THR	Gaji Netto per Bulan		
					P (4%)	K (1%)	(p) 0,89%	(k) 0,3%	JMK	JKM	(p) 3,7%	(k) 2%											(p) 2%	
1	SHABRINA MITSALINA S	CEO	Tk.0	Rp2.463.635	Rp246.364	Rp24.636	Rp18.477	Rp18.477	Rp184.770	Rp184.770	Rp184.770	Rp184.770	Rp184.770	Rp184.770	Rp283.155	Rp3.457.920	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp5.259.740	
2	NANDITA SYAHIRA	CFO	Tk.0	Rp2.450.090	Rp245.009	Rp24.501	Rp18.376	Rp18.376	Rp183.760	Rp183.760	Rp183.760	Rp183.760	Rp183.760	Rp183.760	Rp281.131	Rp3.419.200	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp5.083.250	
3	NABILAH RIZKY A	CMO	Tk.0	Rp2.539.234	Rp253.923	Rp25.392	Rp19.044	Rp19.044	Rp190.440	Rp190.440	Rp190.440	Rp190.440	Rp190.440	Rp190.440	Rp285.660	Rp3.474.800	Rp4.000.000	Rp4.000.000	Rp330.000	Rp17.500	Rp17.500	Rp1.800.000	Rp5.108.670	
TOTAL					Rp7.452.959	Rp745.296	Rp74.530	Rp55.897	Rp55.897	Rp558.910	Rp558.910	Rp558.910	Rp558.910	Rp558.910	Rp558.910	Rp850.000	Rp10.351.920	Rp12.000.000	Rp12.000.000	Rp1.000.000	Rp525.000	Rp525.000	Rp5.650.000	Rp15.476.660

6.11 Proyeksi Penjualan

PROYEKSI PENJUALAN CV SANATANA GEN CREATION						
Tahun 2025-2027						
NAMA PRODUK	2025		2026		2027	
	TARGET	TOTAL PENJUALAN	TARGET	HARGA PENJUALAN	TARGET	HARGA PENJUALAN
	Youth Football Sportainment					
Pendaftaran Team	87	Rp 380.240,000	113	Rp 848.960,000	149	Rp 1.173.540,000
Tiket Penonton Pre-Sale	1500	Rp 225.000,000	1500	Rp 240.000,000	1500	Rp 255.000,000
Tiket Penonton 2 Days Pass	2000	Rp 320.000,000	2000	Rp 340.000,000	2000	Rp 360.000,000
Tiket Penonton Daily Pass	3000	Rp 240.000,000	3000	Rp 270.000,000	3000	Rp 300.000,000
Coaching Clinic						
VIP	17	Rp 117.470,000	20	Rp 142.400,000	27	Rp 198.180,000
Regular	31	Rp 117.490,000	38	Rp 148.580,000	38	Rp 153.140,000
TOTAL		Rp 1.400.200,000		Rp 1.989.940,000		Rp 2.439.860,000

6.12 Kebutuhan Investasi

Rencana Kebutuhan Investasi		
Modal Investasi		
Nama	Modal	Presentase
Shabrina Mitsalina S.	Rp60,000,000	50%
Nandita Syahira	Rp45,000,000	25%
Nabilah Rizky Auliya	Rp45,000,000	25%
TOTAL	Rp150,000,000	100%

6.13 Beban Penjualan Produk Utama dan Pendamping

ANGGARAN BIAYA PRODUK PENJUALAN CV SANATANA GEN CREATION			
NAMA PRODUK	TAHUN		
	2025	2026	2027
Youth Football Sportainment	Rp 796,210,000	Rp 776,836,300	Rp 838,758,149
Food Festival	Rp 38,800,000	Rp 39,964,000	Rp 41,162,920
Coaching Clinic	Rp 156,550,000	Rp 162,173,500	Rp 167,038,705

6.14 Beban Pajak Penjualan

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



BEBAN PAJAK PENJUALAN CV SANATANA GEN CREATION

NAMA PRODUK	TAHUN								TOTAL BEBAN
	2025			2026			2027		
	TRANSAKSI	HARGA	TOTAL BEBAN	TRANSAKSI	HARGA	TOTAL BEBAN	TRANSAKSI	HARGA	
Youth Football Sportainment	1	Rp 122,616,340	Rp 122,616,340	1	Rp 119,632,790	Rp 119,632,790	1	Rp 129,168,755	Rp 129,168,755
Food Festival	1	Rp 1,707,200	Rp 1,707,200	1	Rp 1,758,416	Rp 1,758,416	1	Rp 1,811,168	Rp 1,811,168
Coaching Clinic	1	Rp 24,108,700	Rp 24,108,700	1	Rp 24,974,719	Rp 24,974,719	1	Rp 25,723,961	Rp 25,723,961
TOTAL			Rp 148,432,240	TOTAL		Rp 146,365,925	TOTAL		Rp 156,703,884

Nilai Pokok
6.15 Kurus Kas General

NO.	KETERANGAN	CASH FLOW CV SANATANA GEN CREATION TAHUN 2025												TOTAL			
		JANUARI	FEBRUARI	MARET	APRIL	MEI	JUNI	JULI	AGUSTUS	SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DESEMBER				
1	Saldo Awal																Rp 48.936.330
2	Modal																Rp 150.000.000
3	Penerimaan Sponsor																
4	Merchandise																
5	Penerimaan																
6	Pengeluaran																
7	Saldo Akhir																Rp 156.703.884

NO.	KETERANGAN	CASH FLOW CV SANATANA GEN CREATION TAHUN 2026												TOTAL
		JANUARI	FEBRUARI	MARET	APRIL	MEI	JUNI	JULI	AGUSTUS	SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DESEMBER	
1	Saldo Awal	Rp 14.279.445	Rp 133.280.941	Rp 102.282.437	Rp 313.664.433	Rp 827.000.929	Rp 760.342.425	Rp 683.406.683	Rp 652.408.177	Rp 621.409.673	Rp 590.411.169	Rp 559.412.665	Rp 528.414.160	
2	Modal													
3	Penerimaan													
4	Pengeluaran													
5	Saldo Akhir													

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
- Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



CASH FLOW EVENT CV SANATANA GEN CREATION														
TAHUN 2021														
NO	KETERANGAN	BULAN							AGUSTUS	SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DESEMBER	TOTAL
		JANUARI	FEBRUARI	MARET	APRIL	MEI	JUNI	JULI						
1	Saldo Awal	Rp 354.548.333	Rp 612.569.076	Rp 565.984.432	Rp 848.609.973	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74	Rp 1.632.134.74
2	Modal													
3	Pendapatan Penjualan													
3	Youth Football Sportainment													
	Pendaftaran Team													
	Tiket Penonton Pre-Sale													
	Tiket Penonton 2 Days Pass													
	Tiket Penonton Daily Pass													
	Booth Food Festival													
	Coaching Clinic													
	VIP													
	Regular													
	Total Pendapatan Penjualan													
6	Penerimaan Sponsor													
	Merchandise													
	Total Penerimaan													
	Pengeluaran													
	Beban Pokok Penjualan													
8	Youth Football Sportainment													
	Pendaftaran Team													
	Tiket Penonton Pre-Sale													
	Tiket Penonton 2 Days Pass													
	Tiket Penonton Daily Pass													
	Booth Food Festival													
	Coaching Clinic													
	VIP													
	Regular													
	Beban Pendirian Perusahaan													
	Beban Sewa													
	Beban Gaji Karyawan													
	Beban THR													
	Beban BPJS Ketenagakerjaan													
	Beban BPJS Kesehatan													
	Beban Internet & Telepon													
	Beban Listrik, Air, Bebersihan, dan													
	Beban Perlengkapan													
	Beban Promosi													
	Beban Perawatan													
	Deviden 30%													
	Sub Total Pengeluaran													
22	PPH 21													
23	Pajak Final UMKM (0,5%)													
24	PPN 11%													
	Total Pengeluaran													
	SALDO KAS AKHIR													

CASH FLOW EVENT CV SANATANA GEN CREATION														
TAHUN 2022														
NO	KETERANGAN	BULAN							AGUSTUS	SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DESEMBER	TOTAL
		JANUARI	FEBRUARI	MARET	APRIL	MEI	JUNI	JULI						
1	Saldo Awal	Rp 1.111.212,68	Rp 1.565.251,67	Rp 1.516.356,90	Rp 1.902.650,59	Rp 2.934.174,28	Rp 3.771.537,969	Rp 4.131.967,7	Rp 4.099.081,43	Rp 4.066.195,146	Rp 4.033.308,83	Rp 4.000.423,220	Rp 3.967.336,20	Rp 3.967.336,20
2	Modal													
3	Pendapatan Penjualan													
3	Youth Football Sportainment													
	Pendaftaran Team													
	Tiket Penonton Pre-Sale													
	Tiket Penonton 2 Days Pass													
	Tiket Penonton Daily Pass													
	Booth Food Festival													
	Coaching Clinic													
	VIP													
	Regular													
	Total Pendapatan Penjualan													
6	Penerimaan Sponsor													
	Merchandise													
	Total Penerimaan													
	Pengeluaran													
	Beban Pokok Penjualan													
8	Youth Football Sportainment													
	Pendaftaran Team													
	Tiket Penonton Pre-Sale													
	Tiket Penonton 2 Days Pass													
	Tiket Penonton Daily Pass													
	Booth Food Festival													
	Coaching Clinic													
	VIP													
	Regular													
	Beban Pendirian Perusahaan													
	Beban Sewa													
	Beban Gaji Karyawan													
	Beban THR													
	Beban BPJS Ketenagakerjaan													
	Beban BPJS Kesehatan													
	Beban Internet & Telepon													
	Beban Listrik, Air, Bebersihan, dan													
	Beban Perlengkapan													
	Beban Promosi													
	Beban Perawatan													
	Deviden 30%													
	Sub Total Pengeluaran													
22	PPH 21													
23	Pajak Final UMKM (0,5%)													
24	PPN 11%													
	Total Pengeluaran													
	SALDO KAS AKHIR													

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



6.16 Perkiraan Laba rugi

PERKIRAAN LABA RUGI CV SEN CREATION				
KETERANGAN	TAHUN			
	2024	2025	2026	2027
Pendapatan Penjualan	Rp -	Rp 1,460,200,000	Rp 1,914,940,000	Rp 2,503,860,000
Pendapatan Sponsor	Rp -	Rp 150,000,000	Rp 300,000,000	Rp 500,000,000
Pendapatan Merchandise	Rp -	Rp 400,000,000	Rp 400,000,000	Rp 400,000,000
Pendapatan	Rp -	Rp 2,010,200,000	Rp 2,614,940,000	Rp 3,403,860,000
Beban Pokok Penjualan	Rp -	Rp 991,560,000	Rp 978,973,800	Rp 1,046,959,774
Beban Operasional				
Beban Pendirian Perusahaan	Rp 6,000,000	Rp -	Rp -	Rp -
Beban Sewa	Rp 30,000,000	Rp 123,600,000	Rp 127,308,000	Rp 131,127,240
Beban Gaji Karyawan	Rp 42,524,925	Rp 174,959,691	Rp 179,965,482	Rp 185,121,446
Beban THR	Rp -	Rp 15,089,500	Rp 15,542,185	Rp 16,008,451
Beban BPJS Ketenagakerjaan	Rp 4,346,655	Rp 17,908,219	Rp 18,445,465	Rp 18,998,829
Beban BPJS Kesehatan	Rp 2,197,500	Rp 9,053,700	Rp 9,325,311	Rp 9,605,070
Beban Internet & Telepon	Rp 2,400,000	Rp 9,888,000	Rp 10,184,640	Rp 10,490,179
Beban Listrik, Air, Kebersihan,	Rp 9,300,000	Rp 16,068,000	Rp 16,550,040	Rp 17,046,541
Beban Perlengkapan	Rp 3,045,000	Rp 3,136,350	Rp 3,230,441	Rp 3,327,354
Beban Promosi	Rp 10,050,000	Rp 16,686,000	Rp 17,186,580	Rp 17,702,177
Penyusutan Peralatan	Rp 1,728,119	Rp 6,912,475	Rp 6,927,475	Rp 6,972,475
PPh 21	Rp 106,575	Rp 682,089	Rp 945,552	Rp 1,216,918
PPh Final (0,5%)	Rp -	Rp -	Rp 10,051,000	Rp 13,074,700
PPN 11%	Rp -	Rp 148,432,240	Rp 146,365,925	Rp 156,703,884
Total Pengeluaran	Rp 111,698,774	Rp 1,533,976,264	Rp 1,541,001,895	Rp 1,634,355,039
Labanya (Rugi)	-Rp 111,698,774	Rp 476,223,736	Rp 1,073,938,105	Rp 1,769,504,961

6.17 Neraca Saldo

NERACA KEUANGAN CV SANATANA GEN CREATION				
ASET				
Aset Lancar	2024	2025	2026	2027
Kas dan Setara Kas	Rp 14,279,445	Rp 354,548,535	Rp 1,111,212,684	Rp 2,356,838,632
PPh 23 final 0,5%			Rp 10,051,000	Rp 13,074,700
Jumlah Aset Lancar	Rp 14,279,445	Rp 354,548,535	Rp 1,121,263,684	Rp 2,369,913,332
Aset Tetap				
Peralatan	Rp 25,749,900	Rp 25,749,900	Rp 27,769,900	Rp 27,769,900
Akumulasi Penyusutan	Rp 1,728,119	Rp 8,640,594	Rp 15,568,069	Rp 22,540,544
Jumlah Aset Tetap	Rp 24,021,781	Rp 17,109,306	Rp 12,201,831	Rp 5,229,356
Total Aset	Rp 38,301,226	Rp 371,657,842	Rp 1,133,465,515	Rp 2,375,142,688
EKUITAS				
Kewajiban Lancar				
Hutang	Rp -	Rp -	Rp 10,051,000	Rp 13,074,700
Jumlah Liabilitas Lancar	Rp -	Rp -	Rp 10,051,000	Rp 13,074,700
Modal	Rp 150,000,000	Rp 38,301,226	Rp 371,657,842	Rp 1,123,414,515
Labanya ditahan/rugi	-Rp 111,698,774	Rp 333,356,615	Rp 751,756,673	Rp 1,238,653,473
Total Ekuitas lancar	Rp 38,301,226	Rp 371,657,842	Rp 1,123,414,515	Rp 2,362,067,988
Jumlah Liabilitas dan Ekuitas	Rp 38,301,226	Rp 371,657,842	Rp 1,133,465,515	Rp 2,375,142,688

6.18 Payback Period

ANALISIS PAYBACK PERIOD CV SANATANA GEN CREATION																													
Perhitungan Arus Kas Bersih																													
Arus Kas Bersih Tahun	=	Pendapatan Setelah Pajak	=	Penyusutan	Proceed																								
2024	=	-Rp 111.698.774	+	Rp 1.728.119	-Rp 109.970.655																								
2025	=	Rp 476.223.736	+	Rp 6.912.475	Rp 483.136.211																								
2026	=	Rp 1.073.938.105	+	Rp 6.927.475	Rp 1.080.865.580																								
2027	=	Rp 1.769.504.961	+	Rp 6.972.475	Rp 1.776.477.436																								
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tahun</th> <th>Proceed</th> <th>-Rp</th> <th>150.000.000</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Tahun 0 Outlays</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>-Rp 109.970.655</td> <td>-Rp</td> <td>259.970.655</td> </tr> <tr> <td>Tahun 2 (2025)</td> <td>Rp 483.136.211</td> <td>Rp</td> <td>223.165.556</td> </tr> <tr> <td>Tahun 3 (2026)</td> <td>Rp 1.080.865.580</td> <td>Rp</td> <td>1.304.031.136</td> </tr> <tr> <td>Tahun 4 (2027)</td> <td>Rp 1.776.477.436</td> <td>Rp</td> <td>3.080.508.572</td> </tr> </tbody> </table>		Tahun	Proceed	-Rp	150.000.000	Tahun 0 Outlays				1	-Rp 109.970.655	-Rp	259.970.655	Tahun 2 (2025)	Rp 483.136.211	Rp	223.165.556	Tahun 3 (2026)	Rp 1.080.865.580	Rp	1.304.031.136	Tahun 4 (2027)	Rp 1.776.477.436	Rp	3.080.508.572		
Tahun	Proceed	-Rp	150.000.000																										
Tahun 0 Outlays																													
1	-Rp 109.970.655	-Rp	259.970.655																										
Tahun 2 (2025)	Rp 483.136.211	Rp	223.165.556																										
Tahun 3 (2026)	Rp 1.080.865.580	Rp	1.304.031.136																										
Tahun 4 (2027)	Rp 1.776.477.436	Rp	3.080.508.572																										
Perhitungan Rinci Payback Period																													
PP=	N + (a-b) / (c-b)			x1 Tahun																									
PP=	N	(a-b)	(c-b)	x1 Tahun																									
	1	Rp 259.970.655	Rp 593.106.866																										
PP=	1,43832009			Tahun																									
PP=	0,4383200899	x	12	5,259841079																									
PP=	0,2598410788	x	30	7,795232364																									
Jadi berdasarkan perhitungan Payback Period, modal investasi akan kembali pada 1 tahun 5 bulan 8 hari																													

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



6.19 Net Present Value

ANALISIS NET PRESENT VALUE CV SANATANA GEN CREATION (Suku Bunga Terendah)					
	$Fv = 1/(1+i)^n$		$i = \text{Suku Bunga (7,90\%)}$		
			$n = \text{Tahun, n (pangkat)}$		
	Tahun 1		0.9267840593		
	Tahun 2		0.8589286926		
	Tahun 3		0.7960414204		
	Tahun 4		0.737758499		
Tahun	Diskonto		Arus Kas Bersih		Present Value
Initial Investment					
1 (2024)	0.9267840593	x	-Rp 109,970,655	-Rp	101,919,050
2 (2025)	0.8589286926	x	Rp 483,136,211	Rp	414,979,554
3 (2026)	0.7960414204	x	Rp 1,080,865,580	Rp	860,413,771
4 (2027)	0.737758499	x	Rp 1,776,477,436	Rp	1,310,611,327
PV Proceeds					Rp 2,484,085,602
PV Outlays					Rp 150,000,000
Net Present Value = PV Proceeds - PV Outlays					
NPV=	Rp	2,484,085,602	-	Rp	150,000,000
				Rp	2,334,085,602

6.20 Internal Rate of Return

ANALISIS INTERNAL RATE OF RETURN CV SANATANA GEN CREATION					
TINGKAT BUNGA	PV OF PROCEED		PV OF OUTLAYS		NPV
7.9%	Rp 2,484,085,602		Rp 150,000,000		Rp 2,334,085,602
175%	Rp 146,920,244		Rp 150,000,000		-Rp 3,079,756
IRR =	RK	+	$\frac{NPV_{RK}}{PV_{RK} - PV_{RB}}$	x	(RB-RK)
IRR =	7.9%	+	$\frac{Rp\ 2,334,085,602}{Rp\ 2,337,165,358}$	x	167.10%
IRR =	7.9%	+	$\frac{0.9986822688}{1.668798071}$	x	167.10%
IRR =	7.9%	+	$\frac{1.668798071}{174.78\%}$	x	60.10%
IRR =			174.78%		

6.21 Return of Investment

ANALISIS RETURN OF INVESTMENT CV SANATANA GEN CREATION					
ROI	=	Nilai Laba Bersih		x	100%
		Nilai Investasi			
Tahun		Labas Bersih	Total Investasi		ROI
2024	-Rp	111,698,774	Rp150,000,000		-74%
2025	Rp	476,223,736	Rp150,000,000		317%
2026	Rp	1,073,938,105	Rp150,000,000		716%
2027	Rp	1,769,504,961	Rp150,000,000		1180%

6.22 Analisis Profitability Index

ANALISIS PROFITABILITY INDEX CV SANATANA GEN CREATION					
Tahun	Perhitungan Diskonto		Proceed		PV Proceed
	7.90%				
2024	0.9267840593	x	-Rp 109,970,655	-Rp	101,919,050
2025	0.8589286926	x	Rp 483,136,211	Rp	414,979,554
2026	0.7960414204	x	Rp 1,080,865,580	Rp	860,413,771
2027	0.737758499	x	Rp 1,776,477,436	Rp	1,310,611,327
Total Present Value dari Proceed					Rp 2,484,085,602
PV Outlays					Rp 150,000,000
Profitability Index	=	$\frac{PV\ Proceed}{PV\ Outlays}$			
Profitability Index	=	Rp	2,484,085,602		
		Rp	150,000,000		
Profitability Index	=	16.56057068			

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta