



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN SISTEM PENUKARAN BOTOL PLASTIK DENGAN INTERNET GRATIS BERBASIS IOT

"Pembuatan Web Server untuk Penukaran Kode Voucher"

TUGAS AKHIR

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Dava Hafizh Prawira

2103332042

PROGRAM STUDI TEKNIK TELEKOMUNIKASI

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2024



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir diajukan oleh:

Nama : Dava Hafizh Prawira
NIM : 2103332042
Program Studi : Telekomunikasi
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM PENUKARAN BOTOL PLASTIK DENGAN INTERNET GRATIS BERBASIS IOT

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Tugas Akhir pada 6 Agustus 2024 dan dinyatakan **LULUS**.

Pembimbing

: Toto Supriyanto, S.T., M.T.
NIP. 196603061990031001

(.....)

Depok, 28 Agustus 2024

Disahkan oleh

Jurusan Teknik Elektro



Dr. Marie Dwiyani, S.T., M.T.
NIP. 197803312003122002



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Tiga Politeknik.

Tugas Akhir ini berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM PENUKARAN BOTOL PLASTIK DENGAN INTERNET GRATIS BERBASIS IOT”. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Toto Supriyanto, S.T., M.T selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan tugas akhir ini;
2. Sahabat, Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral;
3. Seluruh Bapak dan Ibu dosen Program Studi Telekomunikasi atas segala ilmu pengetahuan dan didikannya selama perkuliahan;
4. Dennis Sayyidinna Rubianto selaku partner penulis atas kerjasama selama mengerjakan tugas akhir ini;
5. Seluruh teman-teman telekomunikasi 2021 khususnya kelas B yang selama perkuliahan telah saling menyemangati satu sama lain dalam penyusunan laporan tugas akhir.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalaq segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, Juli 2024

Penulis



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Rancang Bangun Sistem Penukaran Botol Plastik Dengan Internet Gratis Berbasis IOT

Abstrak

Penggunaan plastik, terutama botol plastik, telah menjadi bagian tak terelakkan dari kehidupan sehari-hari. Meskipun botol plastik sangat praktis, penggunaannya menimbulkan ancaman serius bagi lingkungan karena sulit terurai. Di Indonesia, limbah plastik mencapai 66 juta ton per tahun, dengan 3,2 juta ton di antaranya terbuang ke laut (BPS, 2021). Untuk mengurangi dampak lingkungan, penelitian ini mengembangkan sistem penukaran botol plastik dengan internet gratis berbasis IoT dan web. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem yang memungkinkan masyarakat menukar botol plastik dengan internet gratis melalui mekanisme akun poin sampah yang dapat diakses melalui web. Web akan berfungsi sebagai akun poin pengguna dan penukaran voucher yang didapat. Hasil pengujian menunjukkan bahwa poin yang dibutuhkan untuk menukar poin dengan voucher adalah 10 poin. Apabila jumlah poin belum 10, maka tidak dapat menukar dengan voucher. Waktu yang dibutuhkan untuk update poin pengguna adalah 13.95 detik dengan kualitas internet yang diperoleh dari penukaran botol plastik cukup baik dengan throughput mencapai 142966,34 bps, packet loss 0%, delay 64,7 ms, dan jitter 0,107769457 ms. Sistem juga mampu mengelola poin pengguna dengan baik, termasuk penukaran voucher internet dan batasan penggunaan voucher.

Kata Kunci: Internet of Things (IoT), botol plastik, internet gratis, MikroTik, Firebase, voucher internet

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Design and Implementation of a Plastic Bottle Exchange System for Free Internet Access Based on IoT

Abstract

The use of plastic, especially plastic bottles, has become an unavoidable part of everyday life. Although plastic bottles are highly convenient, their use poses a serious environmental threat due to their non-biodegradable nature. In Indonesia, plastic waste amounts to 66 million tons per year, with 3.2 million tons ending up in the ocean (BPS, 2021). To reduce environmental impact, this study develops a system that exchanges plastic bottles for free internet access based on IoT and web technology. The aim of this research is to design a system that enables people to exchange plastic bottles for free internet through a waste point account mechanism accessible via the web. The web will function as a user point account and manage the exchange of earned vouchers. The test results indicate that 10 points are required to exchange for a voucher. If the points total is less than 10, no voucher exchange can be made. The time required to update user points is 13.95 seconds, and the internet quality obtained from exchanging plastic bottles is satisfactory, with a throughput of 142,966.34 bps, 0% packet loss, 64.7 ms delay, and 0.107769457 ms jitter. The system effectively manages user points, including internet voucher exchanges and usage restrictions.

Keywords: Internet of Things (IoT), plastic bottles, free internet, MikroTik, Firebase, internet vouchers

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan yang wajar
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR RUMUS.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Luaran.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Internet	3
2.2 Internet Of Things.....	3
2.3 Wifi	3
2.4 Sim Card	4
2.5 <i>Website</i>	4
2.6 Pemrograman web	5
2.6.1 HTML	6
2.6.2 CSS	6
2.6.3 Javascript	6
2.6.4 PHP	7
2.6.5 Visual Studio Code (VSCode)	7
2.7 <i>Database</i>	7
2.8 Hosting	8
2.9 Router	8
2.10 Mikrotik	10
2.11 <i>Access point</i>	12
2.12 Winbox	12
2.13 Mikhmon.....	12
2.14 Wireshark	13
2.15 Speedtest	13
2.16 <i>Quality of Service (QOS)</i>	14
BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI	17
3.1 Rancangan Alat	17
3.1.1 Deskripsi alat	17
3.1.2 Cara kerja <i>website</i> poin pengguna dan penukaran voucher	18
3.1.3 Spesifikasi sistem <i>software</i> dan alat	19
3.1.4 Diagram blok	19
3.2 Realisasi alat.....	20



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.2.1 Pembuatan <i>website</i> akun poin sampah pengguna	20
3.2.2 Pembuatan <i>website login hotspot</i>	34
3.2.3 Pembuatan <i>database</i> di <i>firebase</i>	39
3.2.4 Menghosting <i>website</i>	40
3.2.5 Konfigurasi mikrotik.....	41
3.2.6 Konfigurasi MIKMON	43
3.2.7 Konfigurasi <i>router</i>	44
BAB IV PEMBAHASAN.....	45
4.1 Pengujian Halaman penukaran voucher	45
4.1.1 Deskripsi Pengujian	45
4.1.2 Prosedur Pengujian	46
4.1.3 Data Hasil Pengujian	46
4.1.4 Analisa Data	49
4.2 Pengujian QOS.....	49
4.2.1 Deskripsi Pengujian	49
4.2.2 Prosedur Pengujian	50
4.2.3 Data Hasil Pengujian	50
4.2.4 Analisa Data	52
4.3 Pengujian <i>speedtest</i>	53
4.3.1 Deskripsi Pengujian	53
4.3.2 Prosedur Pengujian	53
4.3.3 Data Hasil Pengujian	53
4.3.4 Analisa Data	54
4.4 Pengujian <i>website</i> bank sampah pengguna.....	55
4.4.1 Deskripsi pengujian	55
4.4.2 Prosedur Pengujian	56
4.4.3 Data Hasil Pengujian	57
4.4.4 Analisa Data	61
4.5 Pengujian Halaman Admin.....	63
4.5.1 Deskripsi pengujian	63
4.5.2 Prosedur Pengujian	64
4.5.3 Data Hasil pengujian	64
4.5.4 Analisa Data	66
BAB V KESIMPULAN.....	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA.....	70
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	71
LAMPIRAN.....	72



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Parameter <i>throughput</i>	14
Tabel 2.2 Parameter <i>packet loss</i>	15
Tabel 2.3 Parameter <i>delay</i>	15
Tabel 2.4 Parameter <i>jitter</i>	16
Tabel 3.1 Spesifikasi sistem <i>software</i> dan alat	19
Tabel 3.2 Penggunaan <i>interfaces</i> mikrotik	41
Tabel 3.3 Konfigurasi DHCP	42
Tabel 3.4 Konfigurasi NAT	42
Tabel 4.1 Hasil QOS	52
Tabel 4.2 Hasil <i>speedtest</i>	55
Tabel 4.3 Hasil uji coba waktu yang dibutuhkan	61
Tabel 4.4 Hasil uji coba halaman daftar	62
Tabel 4.5 Hasil uji coba halaman masuk	62
Tabel 4.6 Hasil pengujian halaman admin	67

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kartu sim	4
Gambar 2.2 Router	9
Gambar 2.3 Mikrotik.....	11
Gambar 2.4 Access point.....	12
Gambar 3.1 Cara kerja website poin pengguna dan peukaran voucher	18
Gambar 3.2 Diagram blok.....	20
Gambar 3.3 flow chart website akun poin pengguna.....	21
Gambar 3.4 Tampilan halaman masuk	22
Gambar 3.5 Halaman registrasi.....	24
Gambar 3.6 Halaman beranda.....	26
Gambar 3.7 Halaman admin	31
Gambar 3.8 Halaman tentang kami.....	33
Gambar 3.9 Halaman tentang alat.....	34
Gambar 3.10 Halaman bantuan.....	34
Gambar 3.11 Flow chart web menukarkan voucher	35
Gambar 3.12 Halaman login voucher	36
Gambar 3.13 Halaman setelah login	37
Gambar 3.14 field pada firebase	39
Gambar 3.15 Proses menghosting website.....	41
Gambar 3.16 Konfigurasi hotspot	43
Gambar 3.17 Tampilan MIKHMON	44
Gambar 3.18 Tampilan router memiliki akses internet.....	44
Gambar 4.1 Voucher pada firebase	46
Gambar 4.2 Memasukan voucher ke form voucher	47
Gambar 4.3 Voucher setelah berhasil masuk	47
Gambar 4.4 Voucher APCH	48
Gambar 4.5 Voucher APCH tidak bisa masuk	48
Gambar 4.6 Kuota mencapai batas.....	49
Gambar 4.7 Perangkat terhubung dade.net	50
Gambar 4.8 Hasil Captured	51
Gambar 4.9 Hasil jitter.....	52
Gambar 4.10 Hasil unduh	53
Gambar 4.11 Hasil uji coba kedua	54
Gambar 4.12 Hasil pengujian ketiga	54
Gambar 4.13 Data terdaftar pada firebase	57
Gambar 4.14 Pesan kesalahan ketika mendaftar dengan email yang sama	58
Gambar 4.15 Pengisian form masuk	58
Gambar 4.16 Pesan saat kata sandi salah	59
Gambar 4.17 Pesan saat masuk dengan email yang belum terdaftar	59
Gambar 4.18 Tombol keluar.....	60
Gambar 4.19 Voucher yang berhasil dibuat	60
Gambar 4.20 Halaman memasukan voucher	61
Gambar 4.21 Halaman beranda admin.....	64
Gambar 4.22 Akses ditolak	65
Gambar 4.23 Tampilan sebelum diubah.....	65
Gambar 4.24 Data setelah diubah	66



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 4. 25 Perubahan data di *firebase* 66





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR RUMUS

(2.1)	14
(2.2)	15
(2.3)	15
(2.4)	16





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

L - 1 Realisasi alat penukaran botol plastik menjadi internet gratis	72
L - 2 Code halaman tentang kami	73
L - 3 Code tentang alat	74
L - 4 Code bantuan	76





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang ini penggunaan sampah plastik sudah tidak dapat terelakan lagi. Penggunaan plastik dapat ditemukan dimana-mana, mulai dari rumah tangga sampai penggunaan pabrik dan perusahaan. Salah satu penggunaan plastik yang paling umum ditemui adalah penggunaan botol plastik.

Penggunaan botol plastik sangat umum digunakan, karena kemudahan nya untuk dibawa berpergian, terutama saat membawa minuman. Namun, dibalik kemudahan ini, botol plastik menjadi ancaman bagi lingkungan sekitar. Kesadaran masyarakat akan membuang sampah pada tempat nya masih sangat minim. Padahal sampah botol plastik sangat lah susah diurai oleh lingkungan. Menurut data Badan Pusat Statistik (BPS) 2021, limbah plastik di Indonesia mencapai 66 juta ton per tahun, dengan 3,2 juta ton di antaranya merupakan sampah plastik yang terbuang ke laut.

Sampah botol plastik tidak hanya akan menjadi sampah apabila dibuang pada tempat yang tepat. Namun, sering kali masyarakat malas untuk mengumpulkan nya terlebih dahulu sebelum diberi ke tangan yang tepat. Seperti di jerman, botol-botol ini dapat ditukarkan menjadi uang melalui suatu alat, yang bertujuan agar sampah botol ini terkumpul menjadi satu. Untuk itu terciptalah sebuah ide alat yaitu penukaran botol plastik menjadi internet gratis, dengan acuan alat seperti yang ada di jerman.

Web dan IOT berperan untuk memudahkan masyarakat yang akan menggunakan alat. Seperti tersedia nya akun dari botol yang mereka buang, hingga penukaran voucher untuk mengakses internet gratis.

Akan terdapat 2 website yang dapat digunakan pengguna. Website pertama akan menampung poin dari botol yang pengguna masukan ke dalam alat. Website kedua akan berguna untuk memasukan voucher yang pengguna dapatkan sebelum nya.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan di atas, maka permasalahan yang akan dibahas dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang sistem dan membuat web untuk penukaran botol plastik dengan internet gratis?
2. Bagaimana cara merealisasikan sistem dan web untuk penukaran botol plastik dengan internet gratis?
3. Bagaimana cara melakukan pengujian sistem dan web untuk penukaran botol plastik dengan internet gratis?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat merancang sistem dan membuat web untuk penukaran botol plastik dengan internet gratis
2. Dapat merealisasikan sistem dan web untuk penukaran botol plastik dengan internet gratis
3. Dapat melakukan pengujian sistem dan web untuk penukaran botol plastik dengan internet gratis

1.4 Luaran

Luaran yang diharapkan dari tugas akhir ini adalah :

1. *Prototype* alat.
2. Laporan tugas akhir.
3. Jurnal.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, perealisasi dan pengujian sistem dan web penukaran botol plastik dengan internet gratis berbasis IoT, beberapa kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Perancangan menghasilkan 2 website yang berbeda menggunakan HTML dan javascript. Website pertama sebagai akun poin pengguna, dimana ada 4 halaman penting, yaitu: halaman masuk, daftar, beranda, dan admin. Website kedua untuk memasukan voucher yang didapat pengguna. Sistem yang dibuat dengan mikrotik dapat menghasilkan voucher yang disimpan di firebase dan memberikan akses internet kepada pengguna yang bersumber dari mikrotik, router, dan access point dengan menukar voucher.
2. Dalam perealisasiannya, poin yang dibutuhkan untuk mendapat voucher adalah sejumlah 10 poin yang nantinya voucher dan kata sandi ditampilkan dalam sebuah *pop up*. Apabila pengguna belum mempunyai 10 poin akan ada *pop up* bahwa belum bisa mendapat voucher. Jumlah poin yang didapat pengguna berdasarkan ukuran botol yaitu: botol besar 3 poin, botol sedang 2 poin, dan botol kecil 1 poin. Ini diatur dalam code API yang terhubung dengan firebase, dimana code ini berada pada halaman beranda pengguna.
3. Pengujian perangkat yang dilakukan menunjukkan waktu rata-rata yang dibutuhkan untuk pembaharuan data poin pada halaman beranda secara realtime adalah 13.95 detik. Waktu ini diuji dengan jaringan dengan kualitas jaringan *throughput* sebesar 142966.34 bps, *packet loss* 0%, *delay* 64.7 ms, dan *jitter* 0.107 ms.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan yang diperoleh, beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut dari sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Peningkatan Keamanan: Diperlukan peningkatan keamanan data pengguna, baik dari sisi penyimpanan di database Firebase maupun saat transmisi data



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

antara perangkat dan server, untuk menghindari potensi penyalahgunaan data.

2. Optimisasi Jaringan: Melakukan optimisasi jaringan untuk mengurangi *delay* dan *jitter*, serta meningkatkan *throughput* agar pengalaman pengguna menjadi lebih baik. Penggunaan perangkat jaringan yang lebih canggih dan stabil dapat dipertimbangkan.
3. Skalabilitas Sistem: Mengembangkan sistem yang lebih scalable sehingga dapat diterapkan pada skala yang lebih besar, seperti di area publik lainnya (misalnya taman kota, pusat perbelanjaan) untuk mendukung gerakan pengurangan sampah plastik secara lebih luas.





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Limbong, T., & Sriadh. (2021). *Pemrograman Web Dasar*. Yayasan Kita Menulis.
- Dhika, H., & Destiawati, F. (2018). Penerapan Internet Of Things Dalam Ruang Kelas. (April), 110– 114. <https://doi.org/10.31227/osf.io/kfvzv>
- A. F. Arman, E. Budiman, M. Taruk, “Implementasi Metode PCQ pada QoS Jaringan Komputer Fakultas Farmasi Universitas Mulawarman,” JURTI, vol.4, no.2, pp. 100-107, 2020.
- Ramadhani, G. (2003). *Modul Pengenalan Internet*. Dhani Singcat.
- Apriyanto, A., Alawiah, E. T., & Mubaraq, M. B. R. (2021). *Perancangan program pengajuan pemasangan wifi publik Kota Depok berbasis web*. *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)*, 4(2), 79. Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
- Ratnawati, R. A. (2019). *Upaya peningkatan hasil belajar matematika dengan pembelajaran kooperatif tipe think pair share dan pemberian speed test*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 3(6), 1271-1281.
- Ariyadi, T., Saputra, E., Kundari, & Farizky, M. T. (2023). *Analisis paket ICMP website Universitas Bina Darma menggunakan Wireshark*. *STORAGE – Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 2(2), 55-60.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Dava Hafizh Prawira

Lahir di Jakarta, 9 Agustus 2002. Keluar dari SDIT Al-ishmah 2013, lulus dari SD N 01 Dukuh 2014, SMP N 24 Jakarta 2017, dan SMA N 104 Jakarta tahun 2020. Gelar Diploma Tiga (D3) diperoleh tahun 2024 dari Program Studi Telekomunikasi, Jurusan Teknik Elektro, Politeknik Negeri Jakarta.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

a. pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, p

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN

L - 1 Realisasi alat penukaran botol plastik menjadi internet gratis



01

REALISASI ALAT



PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO – POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

72

DiGambar

Dava Hafizh Prawira

Diperiksa

Toto Supriyanto, S.T., M.T.

Tanggal



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

L - 2 Code halaman tentang kami

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Biografi</title>
    <link rel="stylesheet" href="about.css" />
</head>
<body>
    <div class="container">
        <h1>Biografi Pengembang</h1>

        <div class="biography">
            
        </div>
        <div class="bio-text">
            <h2>Dennis Sayyidinaa Rubianto</h2>
            <p>
                Dennis Sayyidinaa Rubianto atau biasa dipanggil Dennis oleh orang-orang memiliki hobi research tentang suatu hal yang diminati nya. Ia lahir di Jakarta pada 12 Maret 2003 dari pasangan yang bernama Cecep Rubianto dan Gawi Hasni. Dennis adalah salah satu mahasiswa di Politeknik Negeri Jakarta. Dia memiliki cita-cita menjadi seorang pembisnis yang sukses layaknya seperti Edward Tirtanata James Prananto dan Ahmad Zaky. Saat ini ia tinggal di Perumahan Tridayu 3 jalan Pinang IV Blok D.14/27.
            </p>
        </div>
    </div>
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

menempuh jenjang Diploma 3 di Politeknik Negeri Jakarta.
Memiliki

cita-cita untuk mempunya 10 Miliar di tabungan nya ketika sudah

berkeluarga nanti. Sangat suka bertukar cerita dengan orang lain

terlebih teman-teman nya. Sangat suka untuk mencari hal-hal baru

seperti sekarang (ketika ini diketik) sangat suka mencari informasi

tentang Dinosaurus.

```
</p>
</div>
</div>

<button
onclick="window.location.href='index.html'">Kembali</button>
</div>
</body>
</html>
```

L - 3 Code tentang alat

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Tentang Alat</title>
  </head>
  <body>
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Penukaran botol plastik menjadi internet gratis adalah sebuah alat yang

dapat mengubah botol plastik menjadi internet gratis.
Cara kerja alat

ini akan mengubah botol plastik menjadi poin, dimana nantinya poin ini

dapat diubah menjadi akses internet gratis selama 1 jam, dengan kuota

100Mb.

</p>

<p>

Alat ini diciptakan dari 2 kererasahan kami pengembang.
Keresahan kami

yang pertama adalah sampah botol plastik

>menjadi salah satu
sampah yang sangat

banyak ada di lingkungan sekitar. Sehingga kami ingin menciptakan yang

dapat membantu mengurangi sampah botol plastik.

</p>

<p>

Keresahan kami selanjutnya adalah, kami melihat bahwa harga internet

masih bisa dibilang harganya sedikit mahal. Sehingga kami berusaha untuk

membuat alat yang dapat menanggulangi kedua masalah tersebut.

</p>

<p>

Kami menyadari bahwa alat kami tidak dapat mengurangi secara marak

sampah botol plastik yang ada. Namun, setidaknya kami berharap alat ini

dapat mengurangi sampah dari lingkungan sekitar,
terlebih lingkungan

penulis.

</p>

<div class="container">

<h1>TENTANG ALAT</h1>

<p>



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

    <button
    onclick="window.location.href='index.html'">Kembali</button>
  </div>
</body>
</html>

```

L - 4 Code bantuan

<!DOCTYPE html>

<html lang="id">

 <head>

 <meta charset="UTF-8" />

 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

 <title>Cara Penggunaan Alat</title>

 </head>

 <body>

 <h2>Cara penggunaan alat</h2>

 <div class="instructions">

 Hubungkan perangkat anda ke jaringan dade.net, tunggu hingga anda

 diarah ke web dade.net seperti gambar dibawah.

 Masukan voucher dan

 kata sandi, jika belum punya klik "belum punya voucher klik disini"

 Anda akan diarahkan ke halaman

 https://tadavadennis.netlify.app/



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

>, lalu masuk lah dengan akun anda, jika belum punya silahkan daftar

terlebih dahulu.

Silahkan masukan sampah botol plastik anda seperti gambar dibawah, dan

tunggu hingga poin anda bertambah.

Jika sudah cukup poin nya, maka silahkan klik "buat voucher" maka

voucher akan ditampilkan. Silahkan klik "tukarkan voucher" dan masukan

voucher nya.

</div>

</body>

</html>