



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



MEMBUAT WEBSITE PEMASARAN PRODUK NON FUNGIBLE TOKEN MENGGUNAKAN DJANGO DAN ALPINE JS

Laporan Proyek Akhir

Ahmad Dandy Dwi Nugroho

2307111008

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-syarat yang Diperlukan untuk Memperoleh
Gelara Diploma Satu Politeknik**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK
NEGERI JAKARTA**

2024



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Dandy Dwi Nugroho
NIM : 2307111008
Jurusan /Program Studi : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Komputer
Dan Jaringan
Judul : MEMBUAT WEBSITE PEMASARAN PRODUK
NON FUNGIBLE TOKEN MENGGUNAKAN
DJANGO DAN ALINE JS

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bebas dari peniruan terhadap karya dari orang lain. Kutipan pendapat dan tulisan orang lain ditunjuk sesuai dengan cara-cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa dalam skripsi ini terkandung ciri-ciri plagiat dan bentuk-bentuk peniruan lain yang dianggap melanggar peraturan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Depok, 5 Juli 2024

Yang membuat pernyataan

(Ahmad Dandy Dwi Nugroho)

NIM 2307111008



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Laporan Proyek Akhir ini di ajukan oleh :

Nama : Ahmad Dandy Dwi Nugroho
NIM : 2307111008
Jurusan /Program Studi : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Komputer
Dan Jaringan
Judul : MEMBUAT WEBSITE PEMASARAN PRODUK
NON FUNGIBLE TOKEN MENGGUNAKAN
DJANGO DAN ALINE JS

Telah di uji oleh tim penguji dalam sidang skripsi pada tanggal 11 juli 2024 dan dinyatakan **LULUS**

Disahkan oleh :

Pembimbing : Nur Fauzi Soelaiman, S.T., M.Kom (.....)

Penguji I : Asep Kurniawan, S.Pd., M.Kom (.....)

Mengetahui
Jurusan Teknik Informatika Dan Komputer

Ketua

(DR. Anita Hidayati, S.Kom., M.Kom)

NIP : 197908032003122003

iii



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, akhirnya saya bisa menyelesaikan karya ilmiah pengajuan judul projek akhir ini dengan sebaik-baiknya dengan judul “MEMBUAT WEBSITE PEMASARAN PRODUK *NON FUNGIBLE TOKEN* MENGGUNAKAN DJANGO DAN ALPINE JS”.

Karya Ilmiah ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Teknik Komputer dan Jaringan di Politeknik Negeri Jakarta

Saya sangat memahami keterbatasan saya dalam kemampuan teknis dan berfikir, pengalaman, data dan informasi serta bahan bacaan yang dapat diperoleh, merupakan beberapa factor yang menyebabkan karya ini jauh dari sempurna penyusunan, baik dari tata bahasa maupun materinya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan karya ilmiah ini. Harapan saya semoga karya ilmiah ini dapat bermanfaat khususnya bagi saya dan pembaca

Dalam kesempatan ini saya ingin menyampaikan banyak rasa terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan kontribusinya baik dari lingkungan politeknik negeri Jakarta maupun yang berasal dari luar politeknik negeri Jakarta sehingga dapat tersusunnya proposal ini

Oleh karena itu, saya mengucapkan banyak terima kasih kepada:

- a. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan bagi saya sehingga laporan ini dapat dibuat dan diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
- b. Bapak Nurfauzi Soelaiman selaku pembimbing mata kuliah proyek akhir yang telah menyediakan waktu, dan pikiran untuk membimbing saya dalam penyusunan tugas akhir ini.
- c. Orang tua, keluarga besar, serta teman - teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan dalam berbagai hal.
- d. Mentor saya Ghilman Alfaridzi Nandika yang telah meluangkan waktu nya untuk membimbing saya dalam pengerjaan proyek akhir ini



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Penulis berharap semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu terutama di bidang ilmu teknik informatika dan komputer di masa yang akan datang.

Tangerang Selatan, 5 Juli 2024

Ahmad Dandy Dwi Nugroho





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ahmad Dandy Dwi Nugroho
NIM : 2307111008
Jurusan /Program Studi : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Komputer
Dan Jaringan
Judul : MEMBUAT WEBSITE PEMASARAN PRODUK
NON FUNGIBLE TOKEN MENGGUNAKAN
DJANGO DAN ALINE JS

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul Membuat Website Pemasaran Produk Non Fungible Token Menggunakan Django dan Aline JS.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 5 Juli 2024

Yang membuat pernyataan



(Ahmad Dandy Dwi Nugroho)
NIM 2307111008



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

MEMBUAT WEBSITE PEMASARAN PRODUK NON FUNGIBLE TOKEN MENGUNAKAN DJANGO DAN ALPINE JS

Abstrak

Di era digital ini, website menjadi salah satu alat yang penting untuk memasarkan produk dan meningkatkan brand awareness. Salah satu Website yang efektif dapat membantu menarik pelanggan baru, meningkatkan penjualan, dan membangun hubungan yang kuat dengan pelanggan yaitu Non Fungible Token (NFT) yang memberikan keamanan atas karya yang dipublikasikan secara online berbasis blockchain yang unik dan tidak dapat ditukarkan dengan aset lain. Semakin populernya Token ini, telah mengubah cara orang melihat kepemilikan digital, memungkinkan orang untuk memiliki dan memperdagangkannya.

Memasarkan karya seniman digital dapat dilakukan antara lain melalui sosial media, memanfaatkan fitur dari Non Fungible Token (NFT) tersebut, serta membangun website yang menarik untuk mempermudah memperkenalkan dan memberitahukan karya digital yang ingin dipasarkan

Untuk dapat mempermudah transaksi di Non Fungible Token (NFT), membangun website yang efektif sangat diperlukan, menjadikan alternatif untuk menarik seniman digital menaruh hasil karya nya dan juga menarik konsumen untuk mengunjungi website yang kita bangun, agar dapat meningkatkan pemasaran terhadap produk karya digital yang dipasarkan.

Selain membangun website yang efektif perlu kiranya menambah fitur-fitur dalam website tersebut yang menarik dan efisien, sehingga didalam penggunaannya seniman digital tidak mengalami kesulitan dalam mengakses dan menggunakannya

Kata Kunci : karya digital, website yang efektif, Fitur yang efisien



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN PLAGIARISME	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABLE	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Tinjauan Hasil Penelitian Terdahulu (LITERTURE REVIEW)	5
2.2 Tinjauan Teori.....	6
2.2.1 Non-Fungible Token (NFT).....	6
2.2.2 Website.....	7
2.2.2 Bahasa Pemrograman.....	8



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metode Penelitian Data	14
3.2	Metode Penelitian Perancang	14
3.2.1	Alat yang Digunakan	14
3.2.2	Analisis	15
3.2.3	Analisa Masalah	15
3.2.2	Solusi Pemecahan Masalah	15
3.3	Timeline Pengerjaan Proyek	15

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Membangun Website Pemasaran Aset Digital	16
4.1.1	Persiapan	16
4.1.2	Membuat Database Produk Menggunakan Django	18
4.1.3	Membuat Etalse Produk Website	19
4.2	Membuat Fiture	20
4.2.1	Membuat Fiture Login	20
4.2.2	Membuat Fiture SignUp	22
4.2.3	Membuat Panel Admin	24
4.2.4	Membuat Fiture View Produk	27
4.3	Evaluasi Hasil Pengujian	28

BAB V Kesimpulan dan Saran

5.1	Kesimpulan	29
5.1	Saran	29



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

BAB II

Gambar 2.1	Codingan HTML.....	8
Gambar 2.2	Codingan Python	5
Gambar 2.3	Codingan Tailwind CSS	6
Gambar 2.4	Codingan Alpine JS	7
Gambar 2.5	Codingan Django	8

BAB IV

Gambar 4.1	Tampilan Prototype Website.....	17
Gambar 4.2	Codingan Simulasi Frontend Menggunakan HTML dan Tailwind CSS	18
Gambar 4.3	Codingan Alpine JS didalam element HTML.....	19
Gambar 4.4	File Database Produk	19
Gambar 4.5	Frontend Etalase Produk Website.....	20
Gambar 4.6	Backend Etalase Produk Website	20
Gambar 4.7	Tampilan Etalase Produk	21
Gambar 4.8	Frontend Fitur Login.....	22
Gambar 4.9	Backend Fitur Login	22
Gambar 4.10	Tampilan Fitur Login	23
Gambar 4.11	Frontend Fitur SignUp	24
Gambar 4.12	Backend Fitur SignUp.....	24
Gambar 4.13	Backend Fitur SignUp.....	25
Gambar 4.14	Tampilan Fitur SignUp	25



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 4.15	Frontend Panel Admin	26
Gambar 4.16	Backend Panel Admin.....	26
Gambar 4.17	Backend Panel Admin.....	26
Gambar 4.18	Backend Panel Admin.....	27
Gambar 4.19	Backend Panel Admin.....	27
Gambar 4.20	Tampilan Panel Admin	27
Gambar 4.21	Frontend View Product	28
Gambar 4.22	Backend View Product.....	28
Gambar 4.23	Tampilan View Product	29





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABLE

BAB III

Table 3.1 Timeline Pengerjaan..... 15





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era teknologi saat ini, perkembangan teknologi bergerak dengan sangat cepat, memungkinkan akses internet yang lebih mudah bagi manusia. Website menjadi salah satu alat penting yang dapat dimanfaatkan oleh bisnis dan individu untuk berbagai tujuan. Baik untuk usaha kecil, perusahaan besar, maupun pekerja lepas.

Jenis Jenis dan Manfaat *Website*, *pertama* Toko online Dengan memiliki toko online pemilik toko dapat menjangkau pelanggan potensial di seluruh dunia tanpa Batasan geografis. *Kedua* Blog Sebagai platform untuk menulis dan berbagi konten blog memungkinkan pemilik untuk mengungkapkan ide, pengetahuan, pengalaman dan opini mereka tentang berbagai topik. Portofolio Website portofolio memungkinkan individu atau perusahaan untuk menampilkan karya, proyek, atau pencapaian terbaik mereka kepada khalayak luas. Berita Pembaca dapat dengan cepat mengakses berita terkini dari berbagai sumber dan topik di seluruh dunia secara realtime.

Salah satu website yang sedang berkembang sangat pesat saat ini adalah *yaitu* Non Fungible Token (NFT) yang di sebut pada halaman “Manajemen Forbes” sebagai aset digital yang mewakili objek dunia nyata seperti lukisan, seni musik, item game, sampai video singkat, aset digital tersebut dapat diperjual belikan. Melalui NFT ini kita dapat melihat produk digital yang diperjual belikan oleh setiap orang. Dalam (Amira .K, Gramedia blog) NFT adalah aset digital berbasis *blockchain* yang dapat mewakili objek tertentu seperti lukisan dan properti lainnya. Ini dianggap sebagai salah satu cara terbaik untuk membeli dan menjual aset digital, karena NFT memberikan sertifikat kepemilikan yang hanya dapat diakses oleh pembeli dan penjual.

Sebagian masyarakat Indonesia khususnya mulai tertarik terhadap produk digital baik dalam hal penjualan maupun pembelian produk digital tersebut, akan tetapi



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

sosialisasi cara memasarkan produk digital tersebut masih menemukan kendala yang cukup rumit bagi penggunanya. Dengan membangun website pemasaran produk digital akan mempermudah pemasaran non fungible token yang efektif secara online menjadikan alternatif untuk menarik seniman digital menaruh hasil karya nya untuk mengunjungi website yang kita bangun. Selain membangun website yang efektif perlu kiranya menambah fitur-fitur dalam website tersebut yang menarik dan efisien

Dalam mempermudah pemasaran produk digital yang efektif penulis membangun website bernama Nifty. salah satu website asal Indonesia yang berfokus pada jasa promosi untuk para seniman digital di bidang NFT. Nifty sendiri dapat diakses melalui HP, *laptop*, maupun desktop asalkan terkoneksi internet.

1.2. ‘Perumusan Masalah’

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan suatu permasalahan yang terjadi pada banyak perusahaan yaitu:

1. Bagaimana membangun website pemasaran aset digital menjadi lebih efektif
2. Bagaimana membuat fitur yang menarik dan mudah digunakan dalam memasarkan aset digital ?

1.3. Batasan Masalah

1. Membangun website pemasaran aset digital yang efektif
2. Membuat fitur-fitur yang menarik dan mudah digunakan

1.4. Tujuan dan Manfaat

Penelitian ini bertujuan:

- a. Mempermudah penggunaan website pemasaran digital
- b. Mempermudah seniman digital menggunakan fitur fitur dalam website

Manfaat penelitian ini adalah:



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- a. Dapat memberi warna baru di dunia NFT dan menambah pengalaman dalam membangun website sendiri.
- b. Sebagai bahan pertimbangan dalam penerapannya sebagai tugas akhir yang dapat di bangku perkuliahan
- c. Sebagai media untuk memasarkan sebuah karya digital yang dapat menjadi asset investasi dan sebagai sarana untuk media perantara antara seniman digital dan pembeli.

1.5. Sistematika Penulisan

Tugas akhir ini ditulis dengan sistematika bab-bab yang menjelaskan lebih lanjut mengenai penelitian yang dilakukan. Poin-poin pada karya ilmiah ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi landasan umum penelitian dan menjadi arah tujuan dari penulisan. Bab ini bertujuan sebagai pengantar bagi para pembaca untuk mengetahui hal yang akan dibahas secara keseluruhan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi bahasan tentang tinjauan hasil penelitian terdahulu dan landasan teori yang menjadi acuan dalam perancangan penulisan karya ilmiah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode dari penelitian yang akan digunakan di proyek akhir ini.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pengujian berhasil atau tidaknya percobaan penelitian dan hasil dari pengujian tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari karya ilmiah secara keseluruhan





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan Hasil, Pembahasan, dan pembuatan website pemasaran aset digital (NFT) dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam proses pembuatan website prototype menjadi langkah awal yang sangat penting untuk merancang tampilan dan fungsionalitasnya.
2. membangun website yang efektif sangat diperlukan, menjadikan alternatif untuk menarik seniman digital menaruh hasil karya nya dan juga menarik konsumen untuk mengunjungi website yang kita bangun, agar dapat meningkatkan pemsaran terhadap produk karya digital yang dipasarkan.
3. Dengan adanya fitur-fitur dalam website tersebut yang menarik dan efisien, didalam penggunaannya, seniman digital tidak mengalami kesulitan dalam mengakses dan menggunakannya

5.2 SARAN

1. Dalam pembuatan website harus di perhatikan metode dan bahasa pemrograman yang akan digunakan agar pembuatan website menjadi lebih efektif
2. Fitur di dalam website haruslah menarik dan mudah digunakan agar pengunjung tidak mengalami kesulitan mengakses website tesebut



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Daftar Pustaka

- A Faradilla. 2023. "Apa Itu HTML? Fungsi dan Cara Kerja HTML"
<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html> di akses tanggal 6 juli 2024 jam 8.02 wib
- Ani Oktarina Sari, Ari Abdilah, dkk, 2019."WEB PROGRAMING". Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu
- AWS "Apa itu Django?" <https://aws.amazon.com/id/what-is/django/> diakses tanggal 6 juli 2024 9.34
- AWS " Apa itu Python?" <https://aws.amazon.com/id/what-is/python/> diakses tanggal 6 Juli 2024 jam 8.11 wib
- K Amira. 2024 "Mengenal Apa itu NFT dan Bagaimana Cara Kerjanya".
https://www.gramedia.com/literasi/mengenal-nft/#Apa_Itu_NFT di akses tanggal 06 juli jam 7.12 wib
- Primakara University. 2023."Jenis Bahasa Pemrograman dan contohnya"
<https://primakara.ac.id/blog/info-teknologi/pemrograman-adalah> di akses tanggal 6 Juli 2024 Jam 8.00 Wib
- Revoupedia "Tailwind" <https://revou.co/kosakata/tailwind> diakses tanggal 6 juli 2024 jam 9.15
- Suhal Muallip. 2021" Berkenalan dengan Alpine.JS"
<https://vneu.co.id/blog/berkenalan-dengan-alpine-js/> diakses tanggal 6 juli 2024 jam 8.42



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Daftar Riwayat Hidup

DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Ahmad Dandy Dwi Nugroho

Lulus dari SDS Taruna Bangsa tahun 2017, SMPN 3 Tangerang Selatan tahun 2020, dan SMAN 9 Tangerang Selatan tahun 2023

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**