



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN ALAT ANTRIAN PENDAFTARAN PASIEN PADA UPTD PUSKESMAS DEPOK UTARA

SKRIPSI

Ishmah Ariiqoh

1903421040

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

PROGRAM STUDI BROADBAND MULTIMEDIA

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2023



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN ALAT ANTRIAN PENDAFTARAN PASIEN PADA UPTD PUSKESMAS DEPOK UTARA

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Terapan

POLITEKNIK
Ishmah Ariiqoh
1903421040
NEGERI
JAKARTA

PROGRAM STUDI BROADBAND MULTIMEDIA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2023



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Skripsi adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Ishmah Ariiqoh
NIM : 1903421040
Tanda Tangan : 
Tanggal : 10 Agustus 2023





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

Tugas Akhir diajukan oleh :

Nama : Ishmah Ariiqoh
NIM : 1903421040
Program Studi : Broadband Multimedia
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Alat Antrian Pendaftaran Pasien

Pada UPTD Puskesmas Depok Utara

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Tugas Akhir pada Tanggal 15 Agustus 2023 dan dinyatakan LULUS.

Pembimbing

: Dandun Widhiantoro, A.Md., M.T.
NIP. 19701125 199503 1 001 (

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**
Depok, 24 Agustus 2023
Disahkan oleh



NIP. 19701114 200812 2 001



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Rancang Bangun Alat Antrian Pendaftaran Pasien Pada UPTD Puskesmas Depok Utara”. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan Politeknik.

Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dandun Widhiantoro, A.Md., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan skripsi ini;
2. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Broadband Multimedia atas segala ilmu yang telah diajarkan dan diberikan selama ini.
3. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral selama mengerjakan skripsi;
4. Sahabat penulis yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT membala segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 10 Agustus 2023

Penulis



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Rancang Bangun Alat Antrian Pendaftaran Pasien pada UPTD Puskesmas Depok Utara

Abstrak

Proses antrian pada UPTD Puskesmas Depok Utara masih berjalan secara manual, dimana pasien mengambil nomor antrian sesuai kategori tertentu dan dipanggil secara manual oleh petugas di loket pendaftaran. Penelitian ini bertujuan untuk membuat perubahan sistem yang otomatis dengan merancang dan membuat alat serta aplikasi sistem antrian. Alat yang dibuat terdiri dari alat pencetak nomor antrian, alat pemanggil antrian, dan display antrian. Alat ini menggunakan mikrokontroler ESP32 yang terhubung dengan aplikasi android. Berdasarkan hasil pengujian alat terhadap aspek fungsionalitas, diketahui bahwa alat pencetak nomor antrian, alat pemanggil antrian, dan display antrian bekerja seuai dengan fungsinya. Sementara itu, pengujian aplikasi dilakukan terhadap 5 aspek pengujian aplikasi. Hasil pengujian yang diperoleh adalah keberhasilan 100% dalam pengujian fungsionalitas dan portabilitas yang mengindikasikan bahwa aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada berbagai perangkat Android. Berdasarkan pengujian device performance diketahui bahwa terdapat perbedaan dalam konsumsi baterai dan waktu pembukaan aplikasi pada dua skenario yang berbeda. Pengujian kompatibilitas menunjukkan hasil positif dengan persentase 100%. Terakhir, dari pengujian usability, yang memperoleh nilai rata-rata 80,17, diketahui bahwa pengguna merasa sistem ini mudah digunakan dan memenuhi standar kelayakan.

Kata kunci : Alat Antrian, Aplikasi Android, Mobile Testing

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Design and Development of Patient Registration Queue System at UPTD Puskesmas

Depok Utara

Abstract

The queueing process at the UPTD Puskesmas Depok Utara is still being manually managed, where patients take queue numbers based on specific categories and are manually called by the staff at the registration counter. This study aims to implement a system change by designing and creating both a device and a queueing system application. The device comprises a queue number dispenser, a queue calling device, and a queue display. This setup utilizes the ESP32 microcontroller, which is connected to an Android application developed using Android Studio. Based on the testing results of the device's functionality, it was determined that the queue number dispenser, queue calling device, and queue display functioned properly according to their respective roles. Simultaneously, the application underwent testing across five aspects: functionality, portability, device performance, compatibility, and usability. The testing outcomes indicated a 100% success rate in both functionality and portability tests, suggesting the application's capability to operate effectively on various Android devices. Regarding device performance testing, variations were observed in battery consumption and application opening time under two distinct scenarios. Compatibility testing yielded positive results with a 100% success rate. Finally, the usability testing, which obtained an average score of 80.17, demonstrated that users found the system easy to use and compliant with usability standards.

Keywords : Android App, Mobile Testing, Queue Management Device

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Luaran.....	2
BAB II	3
TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Sistem Antrian	3
2.2 ESP32	3
2.3 DF Player Mini	4
2.4 Speaker	5
2.5 Printer Thermal.....	6
2.6 LED Display P10.....	7
2.7 LCD 1602	8
2.8 Push Button	8
2.9 Power supply	8
2.10 Power Amplifier	9
2.11 Step Down XL4015	9
2.12 Arduino IDE	10
2.13 Android Studio	12
2.14 PostreSQL	13
2.15 Pengujian Aplikasi Mobile	13
BAB III.....	18



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PERENCANAAN DAN REALISASI.....	18
3.1 Metodologi Penelitian	18
3.2 Perancangan Aplikasi dan Alat.....	19
3.3 Realisasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	36
BAB IV	65
PEMBAHASAN	65
4.1 Functional Testing	65
4.1.1 Deskripsi Pengujian	65
4.1.2 Prosedur Pengujian	65
4.1.3 Data Hasil Pengujian.....	66
4.1.4 Analisis Data / Evaluasi	66
4.2 Portability Testing.....	67
4.2.1 Deskripsi Pengujian	67
4.2.2 Prosedur Pengujian	68
4.2.3 Data Hasil Pengujian.....	68
4.2.4 Analisis Data	70
4.3 Pengujian Device Performance	71
4.3.1 Deskripsi Pengujian	71
4.3.2 Prosedur Pengujian	71
4.3.3 Data Hasil Pengujian.....	72
4.3.4 Analisa Data/Evaluasi	73
4.4 Compatibility Testing	74
4.4.1 Deskripsi Pengujian	74
4.4.2 Prosedur Pengujian	74
4.4.3 Data Hasil Pengujian.....	74
4.4.4 Analisis Data / Evaluasi	76
4.5 Usability Testing.....	76
4.5.1 Deskripsi Pengujian	76
4.5.2 Prosedur Pengujian	77
4.5.3 Data Hasil Pengujian.....	78
4.5.4 Analisis Data / Evaluasi	78
4.6 Pengujian Alat	79
4.6.1 Deskripsi Pengujian	79
4.6.2 Prosedur Pengujian	79



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

4.6.3	Data Hasil Pengujian.....	81
4.6.4	Analisa Data	82
BAB V.....		84
SIMPULAN		84
DAFTAR PUSTAKA.....		86
LAMPIRAN.....		88





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Skor SUS.....	15
Tabel 2. 2 Presentase Kelayakan.....	16
Tabel 3. 1 Tabel Spesifikasi <i>Software</i>	25
Tabel 3. 2 Spesifikasi <i>Software</i>	25
Tabel 3. 3 Spesifikasi Komponen	26
Tabel 3. 4 Daftar Komponen.....	32
Tabel 3. 5 Daftar Pin Display ke ESP32.....	35
Tabel 3. 6 Daftar Pin DF Player Mini ke ESP32.....	35
Tabel 3. 7 Tabel <i>User</i>	35
Tabel 3. 8 Tabel Antrian	36
Tabel 4. 1 Hasil <i>Functional Testing</i>	66
Tabel 4. 2 Tabel Hasil Kelayakan	67
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Instalasi	68
Tabel 4. 4 Hasil Uji <i>Running</i>	70
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian <i>Device Performance</i> Skenario 1	72
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian <i>Device Performance</i> Skenario 2	73
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian <i>Compatibility</i>	74
Tabel 4. 8 <i>Test Case Usability</i>	77
Tabel 4. 9 Hasil Rata-Rata SUS	78
Tabel 4. 10 <i>Test Case</i> Alat Pencetak Nomor Antrian	79
Tabel 4. 11 <i>Test Case</i> Alat Pemanggil Nomor Antrian.....	80
Tabel 4. 12 <i>Test Case</i> Pengujian Display Nomor Antrian.....	80
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Alat Pencetak Nomor Antrian	81
Tabel 4. 14 Alat Pemanggil Nomor Antrian.....	81
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Display Nomor Antrian.....	82

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 ESP32.....	4
Gambar 2. 2 DF Player Mini.....	5
Gambar 2. 3 Printer Thermal	7
Gambar 2. 4 LED Display	7
Gambar 2. 5 Push Button	8
Gambar 2. 6 Power supply.....	9
Gambar 2. 7 Amplifier	9
Gambar 2. 8 Step Down.....	10
Gambar 2. 9 Sketch.....	10
Gambar 2. 10 Sketch Arduino IDE.....	11
Gambar 2. 11 Logo Android Studio	12
Gambar 3. 1 Flowchart Sistem	19
Gambar 3. 2 Flowchart Cara Kerja Aplikasi	22
Gambar 3. 3 Use Case Aplikasi	24
Gambar 3. 4 Diagram Blok.....	26
Gambar 3. 5 Mockup Splash Screen	27
Gambar 3. 6 Mockup Login	28
Gambar 3. 7 Mockup Register	28
Gambar 3. 8 Mockup Halaman Utama.....	29
Gambar 3. 9 Mockup Notifikasi Antrian Gigi.....	29
Gambar 3. 10 Mockup Notifikasi Antrian Anak	30
Gambar 3. 11 Mockup Notifikasi Antrian Umum	30
Gambar 3. 12 Mockup Notifikasi Lihat Antrian	31
Gambar 3. 13 Mockup Notifikasi Lihat Tiket Terakhir Saya	31
Gambar 3. 14 Mockup Profile	32
Gambar 3. 15 Skematik Alat Pencetak Antrian.....	33
Gambar 3. 16 Skematik Alat Pemanggil Antrian.....	34
Gambar 3. 17 Skematik Alat Display Antrian.....	34
Gambar 3. 18 Splash Screen	37
Gambar 3. 19 Script Splash Screen.....	37
Gambar 3. 20 Login	38
Gambar 3. 21 Script Text View pada Login	38
Gambar 3. 22 Script Username	39
Gambar 3. 23 Script Password.....	39
Gambar 3. 24 Script Button	40
Gambar 3. 25 Register	41
Gambar 3. 26 Script Scroll View	41
Gambar 3. 27 Script Nama Belakang dan Nama Depan.....	42
Gambar 3. 28 Script email dan Username	43
Gambar 3. 29 Script Password pada Register.....	43
Gambar 3. 30 Script Button pada Register.....	44
Gambar 3. 31 Tampilan Halaman Utama.....	44
Gambar 3. 32 Script Halaman Utama	45
Gambar 3. 33 Script Text View Halaman Utama	46



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3. 34 <i>Script Card View</i> Antrian Gigi	46
Gambar 3. 35 <i>Script Card View</i> Antrian Anak	47
Gambar 3. 36 <i>Script Card View</i> Antrian Umum	48
Gambar 3. 37 <i>Script Card View</i> Lihat Antrian	49
Gambar 3. 38 <i>Script Card View</i> Lihat Tiket Terkini (1).....	50
Gambar 3. 39 <i>Script Card View</i> Lihat Tiket Terkini (2).....	50
Gambar 3. 40 <i>Script Card View</i> Profile (1).....	51
Gambar 3. 41 <i>Script Card View</i> Profile (2).....	51
Gambar 3. 42 Halaman Profile	52
Gambar 3. 43 <i>Script Profile</i>	52
Gambar 3. 44 <i>Script Text Field</i> Nama Belakang.....	53
Gambar 3. 45 <i>Script Text Field</i> Email.....	53
Gambar 3. 46 <i>Script Text Field</i> Username	53
Gambar 3. 47 Tampilan Notifikasi.....	54
Gambar 3. 48 <i>Script Notifikasi</i> Pemberitahuan	54
Gambar 3. 49 <i>Script Mendapat Nomor Antrian</i>	55
Gambar 3. 50 <i>Script Melihat Antrian Terkini</i>	55
Gambar 3. 51 <i>Script Melihat Nomor Antrian yang Telah Didapat</i>	56
Gambar 3. 52 Alat Pencetak Antrian.....	57
Gambar 3. 53 Komponen pada Alat Pencetak Antrian	57
Gambar 3. 54 <i>Script Deklarasi File Alat Pencetak Antrian</i>	57
Gambar 3. 55 <i>Script</i> untuk Tersambung ke Jaringan	57
Gambar 3. 56 Deklarasi Pin Button	58
Gambar 3. 57 Kode Tersambung ke Database	58
Gambar 3. 58 <i>Script</i> Tiket Antrian	59
Gambar 3. 59 Alat Pemanggil Nomor Antrian.....	59
Gambar 3. 60 Komponen pada Alat pemanggil antrian 1	60
Gambar 3. 61 Komponen pada Alat pemanggil antrian 1	60
Gambar 3. 62 Deklarasi File Program	60
Gambar 3. 63 <i>Script Deklarasi Pin Button</i> pada Alat Pemanggil Antrian.....	60
Gambar 3. 64 <i>Script LCD I2C</i> (1).....	61
Gambar 3. 65 <i>Script LCD I2C</i> (2).....	61
Gambar 3. 66 <i>Script LCD I2C</i> (3).....	61
Gambar 3. 67 Alat Display Antrian.....	62
Gambar 3. 68 Komponen Display Antrian.....	62
Gambar 3. 69 Deklarasi File Program	62
Gambar 3. 70 Deklarasi Pin Display.....	62
Gambar 3. 71 <i>Script Menampilkan Nomor Antrian pada Display</i>	63
Gambar 3. 72 Realisasi Database tabel <i>User</i>	63
Gambar 3. 73 Realisasi Database Tabel Antrian	64



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

- L-1 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pencetak Nomor Antrian
- L-2 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pemanggil Antrian pada Loket
- L-3 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Display Nomor Antrian
- L-4 Hasil Pengujian Functional Testing
- L-5 Hasil Pengujian Alat
- L-6 Hasil Pengujian Portability
- L-7 Hasil Pengujian Usability





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pusat Kesehatan Masyarakat (Puskesmas) adalah salah satu layanan kesehatan primer yang dikelola oleh pemerintah. Puskesmas bertugas untuk memberikan pelayanan kesehatan dasar bagi masyarakat di daerahnya. Seiring dengan peningkatan jumlah penduduk, kebutuhan akan layanan kesehatan di Puskesmas pun semakin meningkat. Hal ini dapat menyebabkan timbulnya masalah dalam hal penanganan antrian pasien.

Beberapa instansi pelayanan publik masih menggunakan sistem nomor antrian manual dimana pelanggan atau *customer* datang ke tempat fasilitas pelayanan publik, kemudian memesan nomor antrian, lalu menunggu hingga nomor yang dipesan dipanggil oleh pihak pelayanan publik. Sayangnya tidak semua pelanggan yang datang memiliki waktu yang cukup untuk menunggu proses antrian dikarenakan beberapa alasan mendesak sehingga membuat pelanggan harus mebatalkan antrian tersebut (Wijaya, Made, & Winardi, 2022).

Antrian pada UPTD Puskesmas Depok Utara masih dilakukan secara manual, dimana pasien mengambil kartu nomor sesuai dengan kategori kartu antrian yang sudah ditentukan. Setelah itu pasien akan dipanggil satu per satu secara manual oleh staf di loket pendaftaran, dimana hal tersebut dapat menghambat proses penanganan pasien di UPTD Puskesmas Depok Utara.

Berdasarkan permasalahan pada UPTD Puskesmas Depok Utara yang disebutkan di atas, maka disusun skripsi berjudul “Rancang Bangun Alat Antrian Pendaftaran Pasien Pada UPTD Puskesmas Depok Utara”. Skripsi ini bertujuan untuk mengubah sistem antrian pada UPTD Puskesmas Depok Utara yang sebelumnya masih dilakukan secara manual akan dilakukan secara otomatis menggunakan alat *hardware* dan aplikasi *android* yang akan membantu penanganan antrian yang ada di UPTD Puskesmas Depok Utara.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada skripsi ini adalah

1. Bagaimana evaluasi kualitas aplikasi android antrian UPTD Puskesmas Depok Utara?
2. Bagaimana evaluasi kualitas alat *hardware* antrian UPTD Puskesmas Depok Utara?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membuat aplikasi *android* antrian UPTD Puskesmas Depok Utara dan menganalisa hasil evaluasi kualitas aplikasi *android* antrian UPTD Puskesmas Depok Utara menggunakan pengujian *functional testing*, *portability testing*, *device performance*, *compatibility testing*, dan *usability testing*.
2. Membuat alat *hardware* antrian UPTD Puskesmas Depok Utara dan menganalisa hasil evaluasi kualitas alat *software* antrian UPTD Puskesmas Depok Utara.

Berdasarkan beberapa identifikasi masalah di atas, maka dalam hal ini permasalahan yang dikaji perlu dibatasi. Pembatasan masalah ini bertujuan untuk memfokuskan pada penelitian dengan memperoleh kesimpulan yang benar dan mendalam pada aspek yang diteliti. Cakupan masalah yang dibatasi pada pembuatan aplikasi dan alat Antrian UPTD Puskesmas Depok Utara hanya berfokus pada pendataan untuk pengambilan nomor antrian untuk pendaftaran tanpa berkaitan dengan data rekam medis pasien.

1.4 Luaran

1. Menghasilkan *software* berupa aplikasi *android*.
2. Menghasilkan *hardware* berupa alat antrian.
3. Menghasilkan Artikel Ilmiah.
4. Menghasilkan laporan skripsi.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB V

SIMPULAN

Berdasarkan data yang diperoleh dari pembahasan dan pengujian yang sudah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan pengujian kualitas aplikasi antrian UPTD Puskesmas Depok Utara didapatkan hasil pengujian sebagai berikut :
 - a) *Functional testing* menggunakan metode *black box*, aplikasi Antrian UPTD Puskesmas Depok Utara memperoleh presentase keberhasilan sebesar 100%, membuktikan bahwa system dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan fitur-fitur yang telah dirancang dan diimplementasikan
 - b) *Portability testing*, aplikasi Antrian UPTD Puskesmas Depok Utara memperoleh presentasi keberhasilan 100%, membuktikan bahwa aplikasi dapat digunakan disemua perangkat android dan dapat bekerja dengan baik.
 - c) *Performance testing* menggunakan 2 skenario. Pada skenario 1 pengurangan baterai pada tiap perangkat lebih lambat dibandingkan pada skenario 2, lalu untuk waktu yang dibutuhkan untuk membuka aplikasi pada tiap perangkat, pada skenario 1 waktu yang dibutuhkan lebih cepat dibandingkan pada skenario 2. Hal ini terjadi dikarenakan penggunaan smartphone seperti aplikasi yang terbuka pada tab, banyaknya notifikasi, dan kondisi brightness mempengaruhi kinerja dari aplikasi tersebut.
 - d) *Compatibility testing* untuk sub karakteristik *co-existence*, aplikasi Antrian UPTD Puskesmas Depok Utara memperoleh presentase 100%, membuktikan bahwa aplikasi bekerja dengan baik pada saat digunakan secara bersamaan dengan aplikasi lain.
 - e) *Usability testing* menggunakan metode SUS memperoleh nilai rata-rata 80,17 yang menginterpretasikan *acceptable* pada *acceptability ranges*, *grade B* pada *grade scale* dan *good* pada *adjective ratings*. Hasil ini membuktikan bahwa pengguna merasa sistem mudah digunakan dan memenuhi standar kelayakan.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Aris Pasigai, M., Nur Abdi, M., Studi Manajemen, P., & Ekonomi dan Bisnis Universitas Muhammadiyah Makassar, F. (2019). Analisis Penerapan Sistem Antrian pada PT. Bank Rakyat Indonesia (PERSERO) TBK. Kantor Cabang Pembantu Unit Pallangga Kabupaten Gowa. In *Jurnal Profitability* Fakultas Ekonomi Dan Bisnis (Vol. 3).
<https://journal.unismuh.ac.id/index.php/profitability>
- Nizam, M., Yuana, H., & Wulansari, Z. (2022). Mikrokontroler ESP32 Sebagai Alat Monitoring Pintu Berbasis Web. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 6, Issue 2).
- Permata Sari, F., Nofri Yoliadi, D., & Masdar, dan A. (n.d.). Analisis Performa Aplikasi Alumni Berbasis Android (Vol. 4, Issue 6).
- Pricia, E. (n.d.). Tipe-tipe Testing yang Harus dilakukan pada Aplikasi Mobile – School of Information Systems. Retrieved August 11, 2023, from <https://sis.binus.ac.id/2019/05/01/tipe-tipe-testing-yang-harus-dilakukan-pada-aplikasi-mobile/>
- Rosyad, F., Pramono, D., & Brata, K. C. (2020). Analisis dan Perbaikan Usability Pada Aplikasi Ker Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) (Vol. 4, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Sofia, S., Larasati, A., Rusdianto, D. S., & Kurniawan, T. A. (2018). Pembangunan Sistem Ujian Harian Siswa Berbasis Web Dengan Mengacu Pada Standar Kualitas ISO 25010 (Vol. 2, Issue 11). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Made I, Wijaya A, & Winardi S. (2022). Rancang Bangun Sistem Nomor Antrian Berbasis Internet of Things (IOT) (Vol. 12, Issue 2).



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Ishmah Ariiqoh lahir di Jakarta, 28 Maret 2001. Memulai pendidikan di SDIT Al-Muqorrobin hingga lulus pada tahun 2013. Setelah itu melanjutkan pendidikan di MTs.N 4 Jakarta hingga lulus pada tahun 2016 dan melanjutkan pendidikan ke SMA Negeri 3 Depok hingga lulus pada tahun 2019. Penulis melanjutkan studi di perguruan tinggi Politeknik Negeri Jakarta, Jurusan Teknik Elektro, Program Studi Broadband Multimedia.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

L-1 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pencetak Nomor Antrian

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN

L-1 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pencetak Nomor Antrian

```
#include <WiFi.h>
#include <HTTPClient.h>
#include <ArduinoJson.h>
#include <TimeLib.h>
#include "Adafruit_Thermal.h"

#define WIFI_SSID "WifiNihl"
#define WIFI_PASSWORD "mautauaja"

#define INDICATOR_WIFI 2 // LED BUILD IN
#define BUTTON_ANAK 5
#define BUTTON_UMUM 18
#define BUTTON_GIGI 19

int currentStateAnak = 0;
int currentStateUmum = 0;
int currentStateGigi = 0;

Adafruit_Thermal printer(&Serial2);

void setup() {

    Serial2.begin(9600);
    Serial.begin(115200);
    printer.begin();
    connectWifi();
    // Set time zone
    setTime(0); // UTC time

    // Add time offset
    adjustTime(7 * 3600); // Add 7 hours offset
    Serial.println("----Start Program----");
    // sendPostRequest();

    // pinMode(BUTTON_ANAK, INPUT_PULLUP);
    // pinMode(BUTTON_UMUM, INPUT_PULLUP);
    // pinMode(BUTTON_GIGI, INPUT_PULLUP);
    pinMode(BUTTON_ANAK, INPUT);
    pinMode(BUTTON_UMUM, INPUT);
    pinMode(BUTTON_GIGI, INPUT);
}

void loop() {

    currentStateAnak = digitalRead(BUTTON_ANAK);
    currentStateUmum = digitalRead(BUTTON_UMUM);
    currentStateGigi = digitalRead(BUTTON_GIGI);

    if (currentStateAnak == LOW) {
        sendPostRequest("ANAK");
        Serial.println("BTN ANAK");

    } else if (currentStateUmum == LOW) {
        sendPostRequest("UMUM");
        Serial.println("BTN UMUM");

    } else if (currentStateGigi == LOW) {
        sendPostRequest("GIGI");
        Serial.println("BTN GIGI");
    }
}
```



L-1 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pencetak Nomor Antrian

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
void sendPostRequest(String caterory) {
    HTTPClient http;
    String url = "https://api.smartqueue.my.id/api/v1/antrian/queue/mk";

    http.begin(url);
    http.addHeader("Content-Type", "application/json");

    // Create a JSON payload
    DynamicJsonDocument payload(200);
    payload["kategori"] = caterory;

    String jsonString;
    serializeJson(payload, jsonString);

    int httpResponseCode = http.POST(jsonString);

    if (httpResponseCode == HTTP_CODE_OK) {
        String response = http.getString();

        DynamicJsonDocument doc(1024);
        deserializeJson(doc, response);

        bool status = doc["status"];
        String message = doc["message"].as<String>();

        JsonObject data = doc["data"];
        String nomorAntrian = data["nomorAntrian"].as<String>();
        String kategori = data["kategori"].as<String>();
        String insertDate = data["insertDate"].as<String>();

        // Format insertDate
        String formattedDateTime = formatDateTime(insertDate);
        Serial.printf("Waktu: %s \n", formattedDateTime.c_str());

        printData(status, message, nomorAntrian, kategori, formattedDateTime);
    } else {
        Serial.printf("Error code: %d\n", httpResponseCode);
    }

    http.end();
}

String formatDateTime(const String& originalDateTime) {
    // Parsing original date/time
    int year, month, day, hour, minute, second;
    sscanf(originalDateTime.c_str(), "%d-%d-%dT%d:%d:%d",
           &year, &month, &day, &hour, &minute, &second);

    // Adjust hour
    hour += 7;
    if (hour >= 24) {
        hour -= 24;
        day += 1;
    }

    // Formatting date/time
    char formattedDateTime[20];
    sprintf(formattedDateTime, "%02d-%02d-%04d %02d:%02d:%02d",
           day, month, year, hour, minute, second);

    return String(formattedDateTime);
}
```

L-1 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pencetak Nomor Antrian

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
void printData(bool status,
    const String& message,
    const String& nomorAntrian,
    const String& kategori,
    const String& formattedInsertDate) {

    Serial.printf("Status: %s\n", status ? "true" : "false");

    if (status) {
        printer.boldOff();
        printer.justify('C');
        printer.setTextSize('L');
        printer.setFont('B');

        printer.println("== SMART QUEUE ==");
        printer.println("");

        printer.setTextSize('M');
        printer.setCharSpacing(2);
        printer.println("Nomor Antrian Anda:");
        printer.setTextSize('L');
        printer.println(nomorAntrian.c_str());
        printer.println("");

        printer.setTextSize('S');
        printer.setCharSpacing(0);
        printer.println(formattedInsertDate.c_str());
        printer.feed(3);

        printer.sleep();
        delay(3000L);
        printer.wake();
        printer.setDefault();
    } else {
        Serial.printf("Message: %s\n", message.c_str());
    }
}

void connectWifi() {
    Serial.println("Connecting To Wifi");
    WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASSWORD);
    Serial.print("Connecting to Wi-Fi");
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
        Serial.print(".");
        delay(300);
    }

    Serial.println("Wifi Connected");
    Serial.println(WiFi.SSID());
    pinMode(INDICATOR_WIFI, OUTPUT);
    digitalWrite(INDICATOR_WIFI, HIGH);
}
```



LITEKNIK
GERI
KARTA

The logo of Politeknik Negeri Jakarta features a blue square containing the text 'LITEKNIK GERI KARTA' in white. Above the square, there are three curved blue lines forming a stylized wave or ribbon shape. The entire logo is set against a white background.



- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

L-2 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pemanggil Antrian pada Loket

```
#include <WiFi.h>
#include <HTTPClient.h>
#include <ArduinoJson.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

#define WIFI_SSID "WifiNihil"
#define WIFI_PASSWORD "mautauaja"

// #define WIFI_SSID "DEDY"
// #define WIFI_PASSWORD "sumantri"

#define INDICATOR_WIFI 2 // LED BUILD IN
#define BUTTON_ANAK_A 5
#define BUTTON_UMUM_A 18
#define BUTTON_GIGI_A 19
#define SEND_TO_MP3 4

int currentStateAnak = 0;
int currentStateUmum = 0;
int currentStateGigi = 0;

// set the LCD number of columns and rows
int lcdColumns = 16;
int lcdRows = 2;

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, lcdColumns, lcdRows);

void setup() {

    Serial.begin(115200);
    // initialize LCD
    lcd.init();
    // turn on LCD backlight
    lcd.backlight();
    connectWifi();

    Serial.println("----Start Program----");
    lcd.setCursor(4, 0);
    lcd.print("Welcome");
    // sendPostRequest("ANAK");

    // pinMode(BUTTON_ANAK_A, INPUT_PULLUP);
    // pinMode(BUTTON_UMUM_A, INPUT_PULLUP);
    // pinMode(BUTTON_GIGI_A, INPUT_PULLUP);
    pinMode(BUTTON_ANAK_A, INPUT);
    pinMode(BUTTON_UMUM_A, INPUT);
    pinMode(BUTTON_GIGI_A, INPUT);

    pinMode(SEND_TO_MP3, OUTPUT);
    digitalWrite(SEND_TO_MP3, HIGH);
}
```



L-2 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pemanggil Antrian pada Loket

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
void loop() {  
  
    currentStateAnak = digitalRead(BUTTON_ANAK_A);  
    currentStateUmum = digitalRead(BUTTON_UMUM_A);  
    currentStateGigi = digitalRead(BUTTON_GIGI_A);  
  
    if (currentStateAnak == LOW) {  
        sendPostRequest("ANAK");  
        Serial.println("BTN ANAK");  
        delay(2000);  
    } else if (currentStateUmum == LOW) {  
        sendPostRequest("UMUM");  
        Serial.println("BTN UMUM");  
        delay(2000);  
    } else if (currentStateGigi == LOW) {  
        sendPostRequest("GIGI");  
        Serial.println("BTN GIGI");  
        delay(2000);  
    }  
}  
  
void sendPostRequest(String caterory) {  
    HttpClient http;  
    String url = "https://api.smartqueue.my.id/api/v1/antrian/queue/next";  
  
    http.begin(url);  
    http.addHeader("Content-Type", "application/json");  
  
    // Create a JSON payload  
    DynamicJsonDocument payload(200);  
    payload["kategori"] = caterory;  
  
    String jsonString;  
    serializeJson(payload, jsonString);  
  
    int httpResponseCode = http.POST(jsonString);  
  
    if (httpResponseCode == HTTP_CODE_OK) {  
        String response = http.getString();  
  
        DynamicJsonDocument doc(1024);  
        deserializeJson(doc, response);  
  
        bool status = doc["status"];  
        String message = doc["message"].as<String>();  
  
        JsonObject data = doc["data"];  
        String nomorAntrian = data["nomorAntrian"].as<String>();  
        String kategori = data["kategori"].as<String>();  
        String insertDate = data["insertDate"].as<String>();  
    }  
}
```

L-2 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Pemanggil Antrian pada Loket

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
// Serial.printf("Nomor Antrian: %s\n", nomorAntrian.c_str());
// Serial.printf("Kategori: %s\n", kategori.c_str());
// Serial.printf("Insert Date: %s\n", insertDate.c_str());

printData(status, message, nomorAntrian, kategori);

} else {
    Serial.printf("Error code: %d\n", httpResponseCode);
}

http.end();
}

void printData(bool status,
              const String& message,
              const String& nomorAntrian,
              const String& kategori) {

Serial.printf("Status: %s\n", status ? "true" : "false");
Serial.printf("Kategori: %s\n", kategori.c_str());

lcd.clear();
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print("Nomor Antrian: ");

if (status) {
    lcd.setCursor(6, 1);
    lcd.print(nomorAntrian.c_str());
    digitalWrite(SEND_TO_MP3, LOW);
    delay(500);
    digitalWrite(SEND_TO_MP3, HIGH);
} else {
    lcd.setCursor(1, 1);
    lcd.print(message.c_str());
}
}

void connectWifi() {
    Serial.println("Connecting To Wifi");
    WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASSWORD);
    Serial.print("Connecting to Wi-Fi");
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
        Serial.print(".");
        delay(300);
    }

    Serial.println("Wifi Connected");
    Serial.println(WiFi.SSID());
    pinMode(INDICATOR_WIFI, OUTPUT);
    digitalWrite(INDICATOR_WIFI, HIGH);
}
```



L-3 Source Code Arduino IDE Rangkaian Display Nomor Antrian

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

L-3 Source Code Arduino IDE Rangkaian Alat Display Nomor Antrian

```
#include <DMD32.h>
#include "fonts/Arial_black_16.h"
#include <WiFi.h>
#include <HTTPClient.h>
#include <ArduinoJson.h>
#include "DFRobotDFPlayerMini.h"

#define WIFI_SSID "WifiNihl"
#define WIFI_PASSWORD "mautauaja"

// #define WIFI_SSID "DEDY"
// #define WIFI_PASSWORD "sumantri"

#define INDICATOR_WIFI 2 // LED BUILD IN
#define GET_DATA 15
#define CHECK_DEVICE_ON 5

#define DISPLAYS_ACROSS 2
#define DISPLAYS_DOWN 1
DMD dmd(DISPLAYS_ACROSS, DISPLAYS_DOWN);

hw_timer_t* timer = NULL;

int currentStateGetData = 1;
int currentStateDevice = 0;
DFRobotDFPlayerMini myMP3;

const char* previousQueue = "";

void IRAM_ATTR triggerScan() {
    dmd.scanDisplayBySPI();
}

void setup(void) {
    Serial2.begin(9600);
    Serial.begin(115200);
    connectWifi();
    setupLedP10();
    setupMP3Module();

    Serial.println("-----Start Program-----");
    pinMode(GET_DATA, INPUT);
    pinMode(CHECK_DEVICE_ON, INPUT);
}

void loop(void) {
    currentStateGetData = digitalRead(GET_DATA);
    currentStateDevice = digitalRead(CHECK_DEVICE_ON);
    //5 & 15

    if ((currentStateGetData == LOW) && (currentStateDevice == HIGH)) {
        Serial.printf("Data: %d\n", currentStateGetData);
        sendGetRequest();
    }
}
```



L-3 Source Code Arduino IDE Rangkaian Display Nomor Antrian

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
void sendGetRequest() {
    HTTPClient http;
    String url = "https://api.smartqueue.my.id/api/v1/antrian/queue/mk/terkini";

    http.begin(url);

    int httpResponseCode = http.GET();

    if (httpResponseCode == HTTP_CODE_OK) {
        String response = http.getString();

        DynamicJsonDocument doc(1024);
        deserializeJson(doc, response);

        bool status = doc["status"];
        String message = doc["message"].as<String>();

        JsonObject data = doc["data"];
        String nomorAntrian = data["nomorAntrian"].as<String>();
        String kategori = data["kategori"].as<String>();
        String insertDate = data["insertDate"].as<String>();
        // previousQueue = nomorAntrian.c_str();

        printData(status, message, nomorAntrian, kategori, insertDate);
    } else {
        Serial.printf("Error code: %d\n", httpResponseCode);
    }

    http.end();
}

void printData(bool status,
              const String& message,
              const String& nomorAntrian,
              const String& kategori,
              const String& insertDate) {
Serial.printf("Status: %s\n", status ? "true" : "false");

int counterAnak = 0;
int counterGigi = 100;
int counterUmum = 200;

if (status) {
    String antrianString = nomorAntrian.c_str();
    int antrianInt = antrianString.substring(1).toInt();
    printLedP10(nomorAntrian.c_str());

    if (kategori == "ANAK") {
        counterAnak = counterAnak + antrianInt;
        Serial.printf("Counter Anak: %d \n", counterAnak);
        myMP3.play(counterAnak);

    } else if (kategori == "GIGI") {
        counterGigi = counterGigi + antrianInt;
        Serial.printf("Counter Gigi: %d \n", counterGigi);
        myMP3.play(counterGigi);

    } else if (kategori == "UMUM") {
        counterUmum = counterUmum + antrianInt;
        Serial.printf("Counter Umum: %d \n", counterUmum);
        myMP3.play(counterUmum);
    }
}
```

L-3 Source Code Arduino IDE Rangkaian Display Nomor Antrian

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
void printLedP10(const char* MSG) {  
    dmd.clearScreen(true);  
    dmd.selectFont(Arial_Black_16);  
    dmd.drawString(0, 0, MSG, strlen(MSG), GRAPHICS_NORMAL);  
}  
  
void connectWifi() {  
    Serial.println("Connecting To Wifi");  
    WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASSWORD);  
    Serial.print("Connecting to Wi-Fi");  
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {  
        Serial.print(".");  
        delay(300);  
    }  
  
    Serial.println("Wifi Connected");  
    Serial.println(WiFi.SSID());  
    pinMode(INDICATOR_WIFI, OUTPUT);  
    digitalWrite(INDICATOR_WIFI, HIGH);  
}  
  
void setupLedP10() {  
    uint8_t cpuClock = ESP.getCpuFreqMHz();  
    timer = timerBegin(0, cpuClock, true);  
    timerAttachInterrupt(timer, triggerScan, true);  
    timerAlarmWrite(timer, 300, true);  
    timerAlarmEnable(timer);  
    dmd.clearScreen(true);  
}  
  
void setupMP3Module() {  
    if (!myMP3.begin(Serial2, true)) {  
        Serial.println("Gagal");  
        while (true)  
            ;  
    }  
    myMP3.volume(30);  
}
```



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

L-4 Hasil Pengujian *Functional Testing*Tabel *Test Case*

Aktifitas/ Menu	Test case	Hasil yang diharapkan	Ketercapaian	
			Ya	Tidak
Install Aplikasi	01	Aplikasi dapat di <i>install</i> pada <i>smartphone</i> Android dengan baik		
	02	Aplikasi menampilkan halaman <i>splash screen</i> selama beberapa detik		
	03	Aplikasi menampilkan halaman login berupa form username dan kata sandi dan <i>text button</i> menuju halaman registrasi.		
Membuka Aplikasi	04	Aplikasi tidak memberikan akses <i>login</i> jika username dan kata sandi tidak diisi.		
	05	Aplikasi tidak memberikan akses <i>login</i> jika username dan kata sandi yang dimasukkan pengguna tidak sesuai atau tidak terdata pada <i>database</i> .		
	06	Aplikasi dapat memberikan akses <i>login</i> ke halaman menu utama jika username dan kata sandi yang dimasukkan pengguna sesuai pada <i>database</i> .		
Halaman <i>Login</i>	07	Halaman registrasi dapat ditampilkan dengan cara		
Halaman Registrasi				



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

Halaman
Menu Utama

Dashboard
Ambil Antrian
Gigi

menekan *text button* “Belum memiliki akun? Klik disini.” pada halaman *login* dan menampilkan halaman registrasi berupa form nama depan, nama belakang, email, username, kata sandi serta *button* untuk melakukan registrasi.

08

Aplikasi dapat melakukan pengisian data diri pengguna yang langsung terdata pada database.

09

Aplikasi tidak dapat memberikan akses registrasi jika pengguna belum mengisi semua form yang tersedia.

10

Aplikasi dapat memberikan akses registrasi jika semua form sudah sesuai dan langsung menampilkan halaman menu utama.

11

Aplikasi menampilkan tampilan menu utama berupa *dashboard* Ambil Antrian Gigi, Ambil Antrian Anak, Ambil Antrian Umum, Lihat Antrian Lihat Tiket Terakhir saya, *Profile* dan *button* keluar.

12

Aplikasi dapat menampilkan tiket nomor antrian untuk gigi

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

13	Ambil Antrian Anak	Dashboard Ambil Antrian Anak	pada saat pengguna menekan dashboard Ambil Antrian Gigi. Aplikasi dapat menampilkan tiket nomor antrian untuk anak pada saat pengguna menekan dashboard Ambil Antrian Anak.
14	Ambil Antrian Umum	Dashboard Ambil Antrian Umum	Aplikasi dapat menampilkan tiket nomor antrian untuk umum pada saat pengguna menekan dashboard Ambil Antrian Umum.
15	Lihat Antrian	Dashboard Lihat Antrian	Aplikasi dapat menampilkan nomor antrian terakhir untuk antrian di UPTD Puskesmas Depok Utara.
16	Terakhir Saya	Dashboard Lihat Tiket Terakhir Saya	Aplikasi dapat menampilkan nomor antrian yang telah diambil oleh pengguna.
17	Profile	Dashboard Profile	Aplikasi dapat menampilkan data diri pengguna sesuai dengan data yang sudah diisi sebelumnya saat registrasi

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Aktifitas/ Menu	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ketercapaian Ya Tidak
Install Aplikasi	01	Aplikasi dapat di <i>install</i> pada <i>smartphone</i> Android dengan baik.		✓
Membuka Aplikasi	02	Aplikasi menampilkan halaman <i>splash screen</i> selama beberapa detik		✓
Halaman Login	03	Aplikasi menampilkan halaman login berupa form username dan kata sandi dan <i>text button</i> menuju halaman buat akun.		✓



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

04 Aplikasi tidak memberikan akses *login* jika username dan kata sandi tidak diisi.



✓

05 Aplikasi tidak memberikan akses *login* jika username dan kata sandi yang dimasukkan pengguna tidak sesuai atau tidak terdata pada database.
Aplikasi dapat memberikan akses *login* ke halaman menu utama jika username dan kata sandi yang dimasukkan pengguna sesuai pada database.



✓

06 Aplikasi dapat memberikan akses *login* ke halaman menu utama jika username dan kata sandi yang dimasukkan pengguna sesuai pada database.



✓



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Halaman
Buat Akun

Halaman buat akun dapat ditampilkan dengan cara menekan *text button* “Belum memiliki akun? Klik disini.” pada halaman *login* dan menampilkan halaman buat akun berupa form nama depan, nama belakang, email, username, kata sandi serta *button* buat akun. Aplikasi dapat melakukan pengisian data diri pengguna yang langsung terdata pada database.

07

08

The screenshot shows three windows illustrating the user creation process and its reflection in the database:

- BUAT AKUN Window:** A registration form with fields for First Name, Last Name, Email, Username, Password, and Confirm Password. A green "Daftar" button is at the bottom right. Below it is a note: "Klik untuk Masuk Akun".
- User Table:** A table showing five users with the following data:

ID	email	firstname
1	test.user@example.com	Test
2	Test@gmail.co	yuli
3	testTomo@gmail.com	Tomo
4	test123@gmail.com	Tester
5	test3@gmail.com	Test
- Role Table:** A table showing five roles with the following data:

role	username
ROLE_USER	Test1
ROLE_USER	Yuli21
ROLE_USER	Tomo1
ROLE_USER	Test2
ROLE_USER	test3

L-4 Hasil Functional Testing

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



- Aplikasi tidak dapat memberikan akses buat akun jika pengguna belum mengisi semua form yang tersedia.
- Aplikasi dapat memberikan akses registrasi jika semua form sudah sesuai dan langsung menampilkan halaman menu utama.
- Aplikasi menampilkan tampilan menu utama berupa *dashboard*
- Halaman Menu Utama
- 11 Ambil Antrian Gigi, Ambil Antrian Anak, Ambil Antrian Umum, Lihat Antrian Lihat Tiket Terakhir saya, *Profile*

✓

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

dan *button* keluar.

Aplikasi dapat menampilkan tiket nomor antrian untuk gigi pada saat pengguna menekan dashboard Ambil Antrian Gigi.

Aplikasi dapat menampilkan tiket nomor antrian untuk anak pada saat pengguna menekan dashboard Ambil Antrian Anak.

Aplikasi dapat menampilkan tiket nomor antrian untuk umum pada saat pengguna menekan dashboard Ambil Antrian Umum.



✓

✓



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

		Aplikasi dapat menampilkan nomor antrian terakhir untuk antrian di UPTD Puskesmas Depok Utara.
15	Dashboard Lihat Antrian	Aplikasi dapat menampilkan nomor antrian yang telah diambil oleh pengguna.
16	Dashboard Lihat Tiket Terakhir Saya	Aplikasi dapat menampilkan data diri pengguna sesuai dengan data yang sudah diisi sebelumnya saat registrasi



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Nama	Test Case																
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
R1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R6	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R11	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R12	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R13	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R14	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R15	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R16	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R17	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R18	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R19	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R20	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R21	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R22	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R23	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R24	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R25	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R26	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R27	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R28	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R29	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R30	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



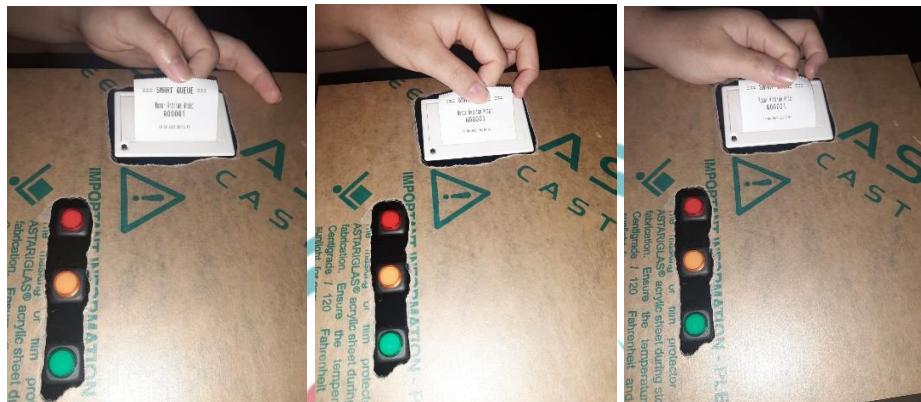
© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

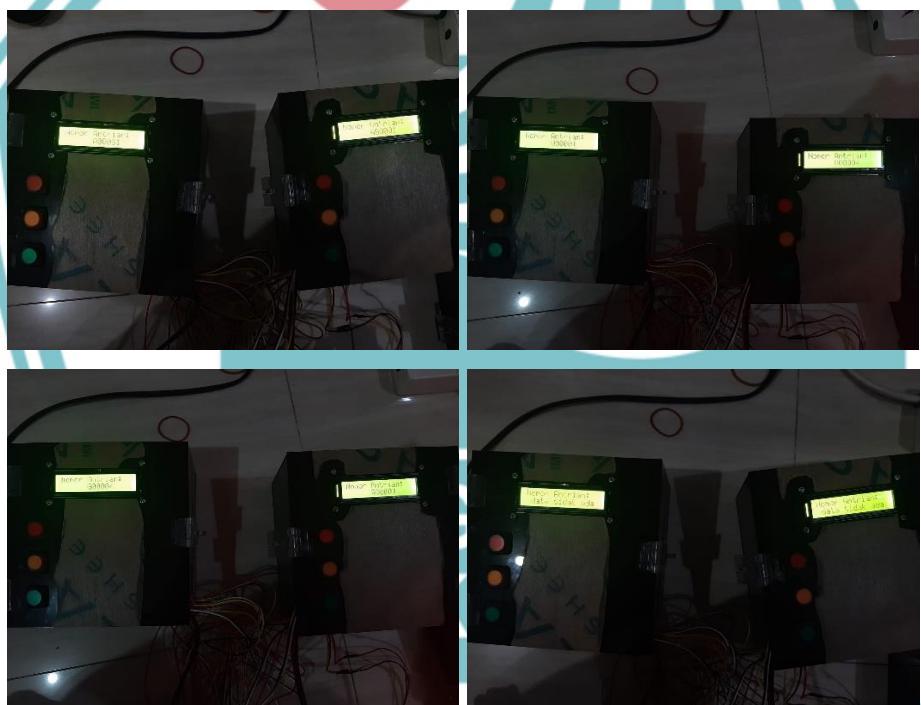
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

L-5 Hasil Pengujian Alat

1. Alat Pencetak Antrian



2. Alat Pemanggil Antrian di Loket



3. Alat Display Antrian





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

L-6 Hasil Pengujian Portability

Halaman yang diuji seperti splash screen (SL), login (L), buat akun (BA), halaman utama (HU), ambil antrian gigi (AG), ambil antrian anak (AA), ambil antrian umum (AU), lihat antrian (LA), lihat tiket terakhir saya (TS), *profile* (P).

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

L-6 Hasil Pengujian Portability



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

- 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:**

 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

L-7 Hasil Pengujian Usability

Tabel Skor asli usability

Responden	Skor Asli									
	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
1	4	3	4	3	5	2	5	2	5	3
2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2
3	5	1	5	2	4	2	5	2	5	2
4	5	2	5	1	5	1	4	1	5	2
5	5	1	5	2	4	1	5	1	4	2
6	5	1	5	3	5	2	5	1	5	3
7	4	2	4	3	4	2	5	2	5	2
8	4	1	4	2	4	1	5	2	4	2
9	4	2	4	2	5	2	4	2	4	2
10	3	2	4	3	5	2	4	1	4	2
11	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2
12	3	2	4	3	4	2	4	2	4	2
13	4	3	4	2	3	2	3	1	5	2
14	4	2	5	2	4	1	4	2	4	3
15	4	3	5	2	5	2	5	2	5	1
16	4	1	5	2	4	1	5	1	5	3
17	5	3	5	2	4	2	4	1	4	2
18	5	1	5	1	5	2	4	2	5	3
19	4	2	4	1	5	2	5	1	5	2
20	5	2	4	3	4	3	4	2	4	2
21	4	2	4	3	4	2	4	2	4	3
22	5	2	5	2	5	2	5	1	5	1
23	3	1	5	3	4	2	4	2	5	2
24	4	1	5	2	5	2	4	2	5	2
25	3	2	4	2	4	2	3	2	4	1
26	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2
27	4	2	4	2	4	2	4	2	4	1



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

28	4	2	4	2	5	2	4	2	4	2
29	5	1	5	2	5	2	3	2	5	2
30	5	2	4	3	5	2	3	2	4	1

Tabel Total SUS

Responden	Pertanyaan										ΣR
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Responden 1	3	2	3	2	4	3	4	3	4	2	75
Responden 2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	75
Responden 3	4	4	4	3	3	3	4	3	4	3	87,5
Responden 4	4	3	4	4	4	4	3	4	4	3	92,5
Responden 5	4	4	4	3	3	4	4	4	3	3	90
Responden 6	4	4	4	2	4	3	4	4	4	2	87,5
Responden 7	3	3	3	2	3	3	4	3	4	3	77,5
Responden 8	3	4	3	3	3	4	4	3	3	3	82,5
Responden 9	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	77,5
Responden 10	2	3	3	2	4	3	3	4	3	3	75
Responden 11	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	80
Responden 12	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	70
Responden 13	3	2	3	3	2	3	2	4	4	3	72,5
Responden 14	3	3	4	3	3	4	3	3	3	2	77,5
Responden 15	3	2	4	3	4	3	4	3	4	4	85
Responden 16	3	4	4	3	3	4	4	4	4	2	87,5
Responden 17	4	2	4	3	3	3	3	4	3	3	80
Responden 18	4	4	4	4	4	3	3	3	4	2	87,5
Responden 19	3	3	3	4	4	3	4	4	4	3	87,5

L-7 Hasil Pengujian Usability

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Responden 20	4	3	3	2	3	2	3	3	3	3	72,5
Responden 21	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	70
Responden 22	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	87,5
Responden 23	2	4	4	2	3	3	3	3	4	3	77,5
Responden 24	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	85
Responden 25	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3	72,5
Responden 26	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	75
Responden 27	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	77,5
Responden 28	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	77,5
Responden 29	4	4	4	3	4	3	2	3	4	3	85
Responden 30	4	3	3	2	4	3	2	3	3	4	77,5
Skor rata-rata SUS											80,17

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA