



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

**TUGAS AKHIR
PERENCANAAN BISNIS**

**RANCANGAN USAHA JASA PENYELENGGARA ACARA
TOURNAMENT ESPORTS OLEH PT VIP TIGA SRIKANDI**



**Diajukan Sebagai Persyaratan Kelulusan Sarjana Terapan Gelar Sarjana
Terapan Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif dan Pameran (MICE)**

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Disusun Oleh:

- | | |
|-------------------------------|-----------------|
| 1. Anastasia Iswari Trikusuma | NIM: 1805413084 |
| 2. Olga Alvinda Syaron Ampugo | NIM: 1805413052 |
| 3. Petra Rossa Angelika Asa | NIM: 1805413047 |

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN USAHA JASA KONVENSI,
PERJALANAN INSENTIF DAN PAMERAN (MICE)
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
DEPOK
2022**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

**POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN USAHA JASA KONVENSI,
PERJALANAN INSENTIF DAN PAMERAN (MICE)**


LEMBAR PERSETUJUAN


Nama : Anastasia Iswari Trikusuma
NIM : 1805413084
Nama : Olga Alvinda Syaron Ampugo
NIM : 1805413052
Nama : Petra Rossa Angelika Asa
NIM : 1805413047
Program Studi : Sarjana Terapan Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif dan Pameran (MICE)
Judul Laporan Akhir : Rancangan Usaha Jasa Penyelenggara Acara *Tournament Esports* oleh PT VIP Tiga Srikandi

Depok, 16 Agustus 2022

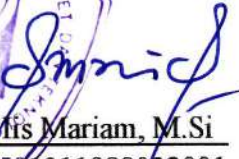
Menyetujui,
Kepala Program Studi *MICE*

Pembimbing


Fauzi Mubarak, S.ST., M.T
NIP 198804182019031008


Firman Syah, S.Sos.I., M.M.
NIP 198312102018031001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Adm. Niaga


Dr. Dra. Iis Mariam, M.Si
NIP 196501311989032001

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

**POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN USAHA JASA KONVENSİ,
PERJALANAN INSENTIF DAN PAMERAN (MICE)**

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Anastasia Iswari Trikusuma
 NIM : 1805413084
 Nama : Olga Alvinda Syaron Ampugo
 NIM : 1805413052
 Nama : Petra Rossa Angelika Asa
 NIM : 1805413047
 Program Studi : Sarjana Terapan Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif dan Pameran (MICE)
 Judul Laporan Akhir : Rancangan Usaha Jasa Penyelenggara Acara *Tournament Esports* oleh PT VIP Tiga Srikandi

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Sains Terapan (S.Tr) pada program studi Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif dan Pameran (MICE) Jurusan Administrasi Niaga Politeknik Negeri Jakarta, pada:

hari, tanggal: Selasa, 23 Agustus 2022
 waktu : 8.00 – 10.00 WIB
 tempat : *Zoom Meeting, Room 1*

TIM PENGUJI

Ketua Sidang : Firman Syah, S.Sos.I., M.M.
 NIP 198312102018031001

Penguji I : Muhammad Iqbal Katik RE, S.ST., M.P.Par.
 NIP 198701232020121004

Penguji II : Annisa Wardhani, S.S.T., M.T
 NIP 198708132019032012



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Dengan rahmat Tuhan Yang Maha Esa. Penulis panjatkan puji syukur atas kehadiran-Nya. Yang telah melimpahkan berkat serta perlindungan-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan rancangan usaha atau *business plan* bertajuk “**Rancangan Usaha Jasa Penyelenggara Acara *Tournament Esports* oleh PT VIP Tiga Srikandi**”. Selama proses penyusunan *business plan* ini terdapat berbagai dukungan serta doa yang selalu mengiringi penulis. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa hormat serta terima kasih sedalam-dalamnya teruntuk kepada:

1. Dr. sc. Zainal Nur Arifin, Dipl. Eng. HTL. MT selaku Direktur Politeknik Negeri Jakarta.
2. Dr. Dra. Iis Mariam, M.Si selaku ketua Jurusan Administrasi Niaga.
3. Fauzi Mubarak, S.ST., MT selaku kepala program studi sarjana terapan MICE.
4. Firman Syah, S.Sos.I., M.M. selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan masukan dan ilmu dalam penulisan *business plan* ini.
5. Kepada Mba Nimah selaku admin prodi MICE yang memberikan bantuan terkait hal-hal praktik kerja lapangan yang berhubungan dengan akademik.
6. Kepada orang tua serta saudara/i dari masing - masing ketiga penulis yang selalu memberikan doa untuk kelancaran penulisan laporan ini.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

7. Kepada segenap keluarga besar MICE Pensil selaku teman-teman kelas penulis yang selalu memberikan dukungan dan penyertaan bersama-sama.
8. Kepada teman-teman angkatan MICE 2018 yang selalu berjuang bersama hingga saat ini.
9. Kepada semua rekan, sahabat, teman di masa sekolah hingga mitra sejawat yang selalu memberikan penghiburan serta motivasi kepada penulis.

Penulis ingin turut menyampaikan doa mendalam kepada pihak-pihak yang telah penulis sebutkan maupun tak dapat penulis sebutkan satu persatu agar selalu dalam lindungan Tuhan dan dibalas budi baiknya. Semoga di situasi penyesuaian dengan pandemi ini, semua pihak-pihak dapat merasakan manfaat ataupun sedikitnya faedah dari pembuatan business plan ini.

Akhir kata, dengan rasa hormat yang mendalam penulis ingin menuturkan permohonan maaf apabila terdapat kekurangan dalam penulisan business plan ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari seluruh pihak sangat diharapkan oleh penulis demi kesempurnaan dan perbaikan *business plan* ini. Atas perhatiannya penulis mengucapkan terima kasih.

Depok, 16 Agustus 2022

Tim Penulis



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

	halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR BAGAN.....	X
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GRAFIK.....	XVI
DAFTAR DIAGRAM	XVII
DAFTAR FIGUR	XVIII
DAFTAR LAMPIRAN	XIX
BAB I RINGKASAN EKSEKUTIF	1
BAB II LATAR BELAKANG PERUSAHAAN.....	4
2.1 Data Perusahaan	8
2.1.1 Logo Perusahaan	9
2.1.2 Filosofi Logo.....	9
2.1.3 Deskripsi Logo	10
2.1.4 Corporate Culture Perusahaan.....	11



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.2	Biodata Pemilik.....	14
2.2.1	Pemilik Pertama	14
2.2.2	Pemilik Kedua.....	15
2.2.3	Pemilik Ketiga.....	16
2.3	Struktur Organisasi.....	17
2.3.1	Deskripsi Pekerjaan.....	19
2.4	Susunan Pemilik/Pemegang Saham	26
2.5	Jadwal Kegiatan Pra-Operasional	27
2.5.1	Riset Pasar	28
2.5.2	Analisa Pasar	30
2.5.3	Penyusunan Profil Perusahaan	41
2.5.4	Penentuan Lokasi Perusahaan.....	41
2.5.5	Pengurusan Perizinan Pendirian Perusahaan	42
2.5.6	Pemenuhan Peralatan dan Perlengkapan.....	46
2.5.7	Promosi dan Pembuatan Media Sosial Pemasaran Perusahaan	46
BAB III	ANALISA PASAR DAN RENCANA PEMASARAN	49
3.1	Produk/Jasa Yang Digunakan	49
3.1.1	Paket dan Spesifikasi Produk.....	51
3.1.2	Produk Utama.....	54
3.2	Gambaran Pasar	61
3.2.1	Marketshare Penyelenggaraan Event Esports di Jabodetabek	67
3.3	Segmentasi Pasar Yang Dituju.....	74



- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.3.1	Segmentasi Geografis.....	74
3.3.2	Segmentasi Demografis	75
3.3.3	Segmentasi Psikografis	75
3.3.4	Targeting	77
3.3.5	Positioning.....	79
3.4	Tren Perkembangan Pasar.....	80
3.5	Proyeksi Penjualan.....	82
3.5.1	Kenaikan Proyeksi Penyelenggaraan Turnamen Esports.....	83
3.5.2	Kenaikan Proyeksi Penyelenggaraan Pameran Esports oleh Perusahaan Pesaing	85
3.5.3	Proyeksi Penjualan PT VIP Tiga Srikandi.....	89
3.6	Strategi Pemasaran.....	93
3.7	Analisis Pesaing	100
3.8	Analisis S.W.O.T	107
3.9	Jejaring Usaha	110
BAB IV	ANALISIS SUMBER DAYA MANUSIA (SDM).....	122
4.1	Analisis Kompetensi Sumber Daya Manusia.....	122
4.2	Analisis Kebutuhan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia	127
4.3	Rencana Pembuatan Kebutuhan Sumber Daya Manusia.....	131
BAB V	PEMANFAATAN TEKNOLOGI	136
5.1	Analisis dan Perencanaan Pemanfaatan Teknologi.....	136



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

5.2	Tahapan Pengembangan Teknologi	145
BAB VI ANALISIS DAN RENCANA KEUANGAN		149
6.1	Rencana Kebutuhan Investasi	149
6.2	Anggaran Biaya Produk Penjualan	152
6.3	Proyeksi Penjualan	154
6.4	Proyeksi Arus Kas	156
6.5	Neraca Keuangan	158
6.6	Perkiraan Laba Rugi	159
6.7	Prakiraan Perubahan Modal	161
6.8	Analisa Payback Period	162
6.9	Analisa Net Present Value	164
6.10	Internal Rate of Return (IRR)	166
6.11	Return On Investment (ROI)	168
6.12	Profitability Index (PI)	170
BAB VII ANALISIS DAMPAK DAN RESIKO USAHA		172
7.1	Aspek Hukum	172
7.1.1	Aspek Hukum Pendirian Perusahaan	173
7.1.2	Aspek Hukum Ketenagakerjaan	174
7.1.3	Aspek Hukum Perjanjian Kerjasama	175
7.1.4	Aspek Hukum Penyelesaian Sengketa	175



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

7.2	Dampak Terhadap Lingkungan.....	176
7.2.1	Dampak Positif.....	177
7.2.2	Dampak Negatif	178
7.2.3	Penanggulangan Dampak Negatif.....	179
7.3	Analisa Resiko Usaha	182
7.4	Antisipasi Risiko Usaha	185
	DAFTAR PUSTAKA	187
	DAFTAR LAMPIRAN	



**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1	Struktur Organisasi	18
Bagan 2.2	Prosedur Pendirian Perusahaan.....	43
Bagan 4.1	Proses Perekrutan Sumber Daya Manusia PT VIP Tiga Srikandi	132
Bagan 5.1	Tahap Pengembangan Teknologi.....	145





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT VIP Tiga Srikandi	9
Gambar 3.1	Logo College <i>Esports</i> Super League (CeSL).....	54
Gambar 3.2	Logo MET Indonesia	101
Gambar 3.3	Logo MIX 360 <i>Esports</i>	103
Gambar 3.4	Logo Revival.....	104





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Data PT VIP Tiga Srikandi	8
Tabel 2.2	Susunan Pemilik/Pemegang Saham	27
Tabel 2.3	Jadwal Rencana Pra Operasional	28
Tabel 3.1	Penjelasan Produk	51
Tabel 3.2	Tabel Rundown Tournament CeSL	57
Tabel 3.3	Tabel Rundown Tournament EAGC.....	59
Tabel 3.4	Tabel Rundown Workshop Game Training	60
Tabel 3.5	Jumlah Penyelenggaraan Tournament Esports di Indonesia Tahun 2019 - 2021	64
Tabel 3.6	Jumlah dan Persentase Kenaikan Penyelenggaraan Tournament Esports di Indonesia Berdasarkan Penyelenggaranya Tahun 2019 – 2021	65
Tabel 3.7	Jumlah dan Persentase Kenaikan Penyelenggaraan Tournament Esports di Indonesia oleh Pihak Internal Tahun 2019 – 2021	66
Tabel 3.8	Marketshare Penyelenggaraan Tournament Esports di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Tahun 2019.....	67
Tabel 3.9	Marketshare Penyelenggaraan Tournament Esports di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Tahun 2020.....	69
Tabel 3.10	Marketshare Penyelenggaraan Tournament Esports di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Tahun 2021	71



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Tabel 3.11	Marketshare Penyelenggaraan Tournament Esports di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Tahun 2017 – 2021	72
Tabel 3.12	Daftar Universitas Sebagai Target PT VIP Tiga Srikandi	78
Tabel 3.13	Daftar Asosiasi Sebagai Target PT VIP Tiga Srikandi.....	79
Tabel 3.14	Pertumbuhan Rata-Rata Penyelenggaraan Event Turnamen Esports oleh Perusahaan Pesaing di Jabodetabek pada Tahun 2019 – 2021.	82
Tabel 3.15	Perhitungan Proyeksi Penjualan Event Turnamen Esports yang Dilakukan oleh Pesaing pada Tahun 2023 – 2025	88
Tabel 3.16	Proyeksi Penjualan Event Turnamen Esports oleh PT VIP Tiga Srikandi Terhadap Perusahaan Internal (In-house) pada Tahun 2023 – 2025	91
Tabel 3.17	Perhitungan Keseluruhan Proyeksi Penjualan Event Turnamen Esports oleh PT VIP Tiga Srikandi Terhadap Perusahaan Pesaing pada Tahun 2023 – 2025	92
Tabel 3.18	Tabel Analisis Pesaing	101
Tabel 3.19	Tabel Jejaring Venue Tournament	111
Tabel 3.20	Tabel Jejaring Usaha Venue Seminar	113
Tabel 3.21	Tabel Jejaring Event Production	115
Tabel 3.22	Tabel Agency Talent Esport	116
Tabel 3.23	Tabel Jejaring Usaha Sponsorship	117
Tabel 3.24	Tabel Jejaring Usaha Supporting Partner.....	118
Tabel 3.25	Tabel Jejaring Usaha Media Partner	120



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Tabel 4.1	Analisis Sumber Daya Manusia Berdasarkan Tingkat Pendidikan	123
Tabel 4.2	Analisa Sumber Daya Manusia Berdasarkan Jabatan yang Tersedia	124
Tabel 4.3	Pengembangan Sumber Daya Manusia PT VIP Tiga Srikandi di Tahun Kedua	127
Tabel 4.4	Pengembangan Sumber Daya Manusia PT VIP Tiga Srikandi di Tahun Ketiga	128
Tabel 4.5	Pengembangan Sumber Daya Manusia PT VIP Tiga Srikandi di Tahun Ketiga	131
Tabel 5.1	Perangkat Keras (Hardware)	140
Tabel 5.2	Perangkat Lunak (Software)	143
Tabel 6.1	Rencana Kebutuhan Investasi PT VIP Tiga Srikandi	150
Tabel 6.2	Anggaran Pengeluaran Awal 2022	151
Tabel 6.3	Anggaran Biaya Produk Penjualan PT VIP Tiga Srikandi 2023 – 2025	152
Tabel 6.4	Proyeksi Penjualan PT VIP Tiga Srikandi	154
Tabel 6.5	Proyeksi Arus Kas PT VIP Tiga Srikandi	157
Tabel 6.6	Neraca Keuangan PT VIP Tiga Srikandi	158
Tabel 6.7	Prakiraan Laba Rugi PT VIP Tiga Srikandi	160
Tabel 6.8	Prakiraan Perubahan Modal PT VIP Tiga Srikandi	161
Tabel 6.9	Analisa Payback Period PT VIP Tiga Srikandi	162
Tabel 6.10	Analisa Net Present Value PT VIP Tiga Srikandi	164



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Tabel 6.11	Analisa Internal Rate of Return (IRR) PT VIP Tiga Srikandi	167
Tabel 6.12	Analisa Return of Investment (ROI) PT VIP Tiga Srikandi.....	169
Tabel 6.13	Analisa Profitability Index (PI) PT VIP Tiga Srikandi.....	170



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GRAFIK

Grafik 3.1	Jumlah Penyelenggaraan Tournament <i>Esports</i> di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Jabodetabek Tahun 2019 – 2021	73
Grafik 3.2	Proyeksi Penyelenggaraan Event Turnamen <i>Esports</i> di Jabodetabek pada Tahun 2023 – 2025	84





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 2.1	Target Jenis Kelamin.....	33
Diagram 2.2	Target Pekerjaan.....	34
Diagram 2.3	Target Domisili	35
Diagram 2.4	Minat Target Pasar Untuk Mengikuti Turnamen Esports	37





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR FIGUR

Figur 3.1	Presentase Marketshare Penyelenggaraan Tournament <i>Esports</i> di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Tahun 2019	68
Figur 3.2	Presentase Marketshare Penyelenggaraan Tournament <i>Esports</i> di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Tahun 2020	70
Figur 3.3	Presentase Marketshare Penyelenggaraan Tournament <i>Esports</i> di Indonesia oleh Perusahaan Pesaing di Tahun 2021	72
Figur 3.4	Presentase Perhitungan Proyeksi Penjualan Event Turnamen <i>Esports</i> yang Dilakukan oleh Pesaing pada Tahun 2023 – 2025	88
Figur 3.5	Presentase Keseluruhan Proyeksi Penjualan Event Turnamen <i>Esports</i> pada Tahun 2023 – 2025	93

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Akta Pendirian Perusahaan
Lampiran 2	NIB
Lampiran 3	NPWP Perusahaan
Lampiran 4	NPWP Karyawan Perusahaan
Lampiran 5	Kartu Nama Perusahaan
Lampiran 6	Lokasi Perusahaan
Lampiran 7	Layout Perusahaan
Lampiran 8	Tampilan Website Perusahaan
Lampiran 9	Instagram CeSL
Lampiran 10	Youtube CeSL
Lampiran 11	Proposal Sponsorship <i>Event</i>
Lampiran 12	Sertifikat Turnamen dan <i>Workshop</i>
Lampiran 13	MOU Supplier
Lampiran 14	Google Form Pendaftaran Peserta CSEL, EAGC, <i>Game Training</i>
Lampiran 15	<i>Merchandise</i>
Lampiran 16	<i>Curriculum Vitae</i> Pendiri Perusahaan
Lampiran 17	Videotron
Lampiran 18	Layout <i>Venue Tournament</i>
Lampiran 19	Layout Stage <i>Tournament</i>
Lampiran 20	Banner <i>Event</i>
Lampiran 21	Backdrop

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 22	Poster <i>Event</i>
Lampiran 23	Beban Perlengkapan
Lampiran 24	Beban Pembelian Aset
Lampiran 25	Beban Operasional
Lampiran 26	Beban Gaji
Lampiran 27	Beban Tunjangan
Lampiran 28	Proyeksi Penjualan per Bulan
Lampiran 29	Harga Pokok Penjualan HPP
Lampiran 30	Rancangan Anggaran Belanja Keseluruhan
Lampiran 31	Arus kas lengkap
Lampiran 32	Laporan Laba Rugi
Lampiran 33	Laporan Perubahan Ekuitas
Lampiran 34	Neraca lengkap
Lampiran 35	<i>Break Even Point</i>
Lampiran 36	Pembagian Deviden
Lampiran 37	Hasil Survei Minat Gamers Peserta Tournament Esports



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I

RINGKASAN EKSEKUTIF

PT VIP Tiga Srikandi merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa penyelenggaraan *event*, khususnya di bidang *esports*. Konsep produk utama yang akan diselenggarakan oleh PT VIP Tiga Srikandi berupa penyelenggaraan *tournament esports*, yang diberi nama *Tournament CESL (College Esports Super League)* dengan Seminar EAGC (*Esports Academy Goes to Campus*) dan *Workshop Game Training* sebagai *pre-event*. Rata-rata pasar yang ditargetkan secara spesifik merupakan mahasiswa di daerah Jabodetabek yang memiliki minat dibidang *games esports* atau *gamers*. PT VIP Tiga Srikandi didirikan pada pertengahan tahun 2022 dengan modal awal sebesar Rp 250.000.000 (Dua ratus lima puluh juta rupiah) yang berasal dari modal pribadi masing-masing pendiri perusahaan yang terdiri dari komisaris, direktur utama, manajer pemasaran, dan manajer keuangan. Dalam mendirikan perusahaan, PT VIP Tiga Srikandi telah mengikuti prosedur pendirian perusahaan PT (Perseroan Terbatas) demi kelancaran usaha dari aspek hukum yang berlaku.

Latar belakang memilih bisnis ini didasarkan pada fakta yang menunjukkan saat sektor usaha lain lesu, industri *game esports* di Indonesia justru tumbuh positif di masa pandemi Covid-19. Kebijakan pembatasan aktivitas, mendorong masyarakat untuk mencari wahana hiburan dari rumah, salah satunya bermain *game esports*. Menurut data dari Niko Partners, sebuah perusahaan riset pasar dan konsultasi yang memiliki spesialisasi dalam industri *game* dan *esports* di Asia



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Tenggara dan Tiongkok, diungkapkan bahwa pendapatan dari industri *gaming esports* di Indonesia sendiri sudah mencapai 606 juta dolar Amerika pada 2018, dan diperkirakan akan mencapai 1.156 juta dolar Amerika pada tahun 2022. Proses perkembangan sektor *game esports* yang secara pasti meningkat grafiknya dari tahun ke tahun pada masa pandemi menunjukkan peluang dan potensinya yang menjanjikan. Merespon antusiasme tersebut, PT VIP Tiga Srikandi yang memiliki Sumber Daya Manusia di bidang *Event Management* dan MICE ingin memberikan sebuah terobosan dalam dunia *event* khususnya MICE dengan menciptakan sebuah *event tournament esports*. Kami mengharapkan dapat mewadahi para penikmat *game* yang umumnya disebut *gamer*, serta menyusutkan perbedaan perspektif negatif mengenai dampak dari *game* dengan prestasi yang patut dibanggakan. Dengan demikian, akan lebih banyak atlet *esports* Indonesia yang dilahirkan untuk masa-masa yang akan datang dan lapangan pekerjaan dari industri *esports* juga semakin luas. Konsep turnamen ini juga memberikan kesempatan serta pengalaman dasar nantinya untuk target pasar mahasiswa kampus untuk meningkatkan minat bakat di bidang *esports* guna meregenerasi sebanyak mungkin pelaku industri *esports* dari kampus.

Hasil survei PT VIP Tiga Srikandi pada 90 orang yang memiliki perbedaan latar belakang menghasilkan data peminat *esports* terbanyak adalah masyarakat wilayah Jakarta dengan rentang usia 20 tahun hingga 24 tahun yang di dominasi oleh mahasiswa. 52,2% dari data tersebut juga menunjukkan pria masih menjadi peminat terbesar dunia *esports*.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Tren perkembangan pasar dari perusahaan pesaing seperti *event organizer* dan beberapa perusahaan penyelenggara internal (*in-house*) yang bergerak di bidang penyelenggara turnamen *esports* ini menghasilkan rata-rata perkembangan pasar sebanyak 31%. Terhadap data tersebut, PT VIP Tiga Srikandi mempunyai target untuk mengambil pangsa pasar sebanyak 3% sehingga melalui analisa proyeksi penjualan diketahui bahwa perusahaan akan mengalami pertumbuhan jumlah *event* per tahunnya yaitu, Tahun 2023 sebanyak 2 penyelenggaraan, Tahun 2024 sebanyak 3 penyelenggaraan, dan Tahun 2025 sebanyak 4 penyelenggaraan.

Potensi keuntungan perusahaan dari hasil analisa studi kelayakan bisnis pada aspek keuangan, didapati data dan informasi bahwa modal awal akan kembali seutuhnya dalam jangka waktu 1 tahun 10 bulan 29 hari menurut perhitungan *Payback Period (PP)*. Lalu, *Net Present Value (NPV)* perusahaan ini juga bernilai positif karena > 0 , yaitu sebesar Rp398,380,933.45 dengan *Profitability Index (PI)* sebesar 2.59. Kemudian tingkat efisiensi modalnya, menurut hasil perhitungan *average Internal Rate of Return (IRR)*, sebesar 71.87% serta perhitungan *Return On Investment (ROI)* sehingga menunjukkan PT VIP Tiga Srikandi ini layak untuk dijalankan.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB II

LATAR BELAKANG PERUSAHAAN

Pandemi Covid-19 yang mewabah di seluruh bagian dunia termasuk Indonesia selama lebih dari dua tahun belakangan menorehkan berbagai angka fantastis terkait kasus harian yang melambung setiap harinya. Kebijakan Pemberlakuan Pembatasan Kegiatan Masyarakat (PPKM) pun menjadi salah satu opsi untuk diimplementasikan.

Pembatasan aktivitas yang dicanangkan pemerintah menimbulkan pro dan kontra. Meskipun telah berlangsung lebih dari 2 tahun namun nampaknya masih ada pihak yang kurang sepakat mengenai berbagai kebijakan pemerintah dalam rangka menekan penyebaran *virus* Covid-19. Berbagai sektor merasakan masa sulit terkena imbas oleh pandemi. Termasuk sektor pariwisata yang mengalami kemerosotan drastis akibat pembatasan mobilisasi masyarakat. Begitupun halnya dengan berbagai jenis *event* yang batal penyelenggaraannya atau dialihkan dalam bentuk daring (*online*) guna mengikuti himbauan pemerintah dalam hal pembatasan keramaian ini.

Namun, semenjak kuartal pertama tahun 2022, seluruh sektor publik serta lapisan masyarakat kembali bangkit secara pasti. Pariwisata khususnya *event* pun mulai menunjukkan euforia yang telah terpendam selama pandemi berlangsung. Penurunan status pandemi menjadi endemi pun tersorot sebagai suatu bentuk kemajuan pesat masyarakat dalam memerangi virus Covid-19. Penyelenggaraan



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

berbagai acara berbondong-bondong mulai kembali menguasai pasar. Misalnya, *event* musik yang selama ini digelar secara daring nampaknya mulai kembali memasuki pasar. Disamping itu, *esports* menjadi salah satu alternatif hiburan yang menemani masyarakat selama pandemi. Saat sektor usaha lain lesu, industri game *esports* di Indonesia justru tumbuh positif di masa pandemi Covid-19. Kebijakan pembatasan aktivitas, mendorong masyarakat untuk mencari wahana hiburan dari rumah, salah satunya bermain game *esports*. Proses perkembangan sektor game yang secara pasti meningkat grafiknya dari tahun ke tahun bahkan pada masa pandemi menunjukkan peluang dan potensinya yang menjanjikan.

Perkembangan *esports* di dunia semakin pesat seiring kemajuan teknologi yang semakin canggih pada zaman sekarang, banyaknya turnamen – turnamen *esports* yang bermunculan di seluruh dunia membuktikan bahwa peminat *esports* semakin meningkat. Beberapa *developer* perusahaan game dunia pun juga mulai meningkatkan kualitas turnamen *esports* tiap tahunnya baik itu total hadiah yang meningkat ataupun pelaksanaan turnamen itu sendiri yang lebih terstruktur. *Esports* saat ini menjadi salah satu industri yang menjanjikan, pasalnya banyaknya penonton dalam satu turnamen *esports* membuktikan bahwa *esports* bisa memberikan keuntungan tersendiri oleh beberapa pihak, masuknya sponsor – sponsor dalam satu turnamen *esports* sudah membuktikan bahwa *esports* di zaman sekarang bisa menjadi industri yang menjanjikan dan para *gamers* yang serius menekuni di bidang *esports* tentu akan dapat memberikan keuntungan tersendiri.

Keberadaan *esports* saat ini bukanlah hanya sebatas bermain game saja, saat ini masih banyak yang berpikiran bahwa bermain game hanyalah membuang waktu

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

ataupun menghabiskan uang, bermain *game* sebenarnya juga banyak memberikan hal-hal yang positif, terlebih lagi jika sudah masuk ke dalam dunia profesional *gamer*. Menjadi profesional *gamer* dapat memberikan beberapa keuntungan baik dari segi materil, meningkatkan pengalaman hingga berkesempatan keliling dunia untuk mengikuti turnamen - turnamen yang dilakukan di luar negeri dan juga bisa membawa nama Indonesia untuk ajang turnamen di tingkat internasional. Terlebih lagi *esports* saat ini menjadi salah satu cabang olahraga yang akan dipertandingkan dalam Asian Games 2022 di Hangzhou Tiongkok, diinisiasi oleh OAC dan juga Alisports yang merupakan bagian dari Alibaba Sports Group yang berasal dari perusahaan *e-Commerce* raksasa asal Tiongkok. Masuknya *esports* kedalam cabang olahraga di Asian Games ini membuktikan bahwa popularitas *esports* di dunia semakin tinggi dan banyak yang menantikan keseruan pertandingan *esports* di ajang Asian Games.

Di Indonesia, keberadaan *esports* awalnya hanya dirasakan oleh para pelaku dari *esports* dan juga para penggemar *esports* itu sendiri. Indonesia sendiri menempati urutan ke 17 yang memiliki 82 juta pemain *game* yang menghabiskan 1,130 juta dolar untuk bermain *game*. Awal perkembangan *esports* dimulai dari turnamen – turnamen kecil di warnet – warnet yang berhadiah jutaan rupiah hingga saat ini menjadi turnamen yang memiliki total hadiah hingga miliaran rupiah, dari yang awalnya turnamen yang bersifat lokal hingga turnamen yang memiliki skala nasional, dari yang awalnya di Indonesia hanya mempunyai sedikit *team esports*. Saat ini di Indonesia bahkan telah mempunyai jagoan beberapa *team esports* di Indonesia seperti Boom ID, Evos, RRQ, Nxl, dan masih banyak team yang

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

lainnya yang berhasil mencetak prestasi di Indonesia hingga di skala Internasional. Selain itu, kemajuan *esports* di Indonesia ditandai dengan dibentuknya sebuah organisasi yang bernama IeSPA (*Indonesia Esports Association*).

Seperti dilansir oleh Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) mengadakan survei tahunan tentang pengguna internet untuk bermain *esports /game online* di Indonesia, dan hasilnya sekitar 21 juta penduduk Indonesia menggunakan internet untuk mengakses *game esports*. Banyak masyarakat Indonesia yang mencari pendapatan dari *esports*, dengan melebarkan sayap menjadi pemain *esports* profesional sampai menggunakan media youtube untuk mengenalkan *esports* dengan lebih menarik. Industri *game* menjadi salah satu penyumbang ekonomi nasional. Khususnya *game* berbasis *digital*/elektronik yang saat ini dikategorikan sebagai olahraga *esports* telah menyumbang 13 triliun untuk ekonomi nasional.

Maka dari itu, kami selaku perwakilan dari PT VIP Tiga Srikandi ingin memberikan sebuah terobosan dalam dunia *event* khususnya MICE dengan menciptakan sebuah *event tournament esports*. PT VIP Tiga Srikandi ingin membuka satu panggung dan kesempatan terutama untuk kalangan yang belum pernah merasakan arena kompetitif. PT VIP Tiga Srikandi mengharapkan dapat mewadahi para penikmat *game* yang umumnya disebut *gamer* khususnya anak muda dan mahasiswa untuk menumbuhkan semangat dalam menggiati industri *game* yang memiliki peran penting dalam perekonomian negara. Serta menyusutkan kesenjangan perspektif negatif mengenai dampak dari *game* dengan prestasi yang patut dibanggakan. Dengan demikian, akan lebih banyak atlet *esports*

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Indonesia yang dilahirkan untuk masa-masa yang akan datang dan lapangan pekerjaan dari industri *game* juga semakin luas.

2.1 Data Perusahaan

Tabel 2.1
Data PT VIP Tiga Srikandi

1	Nama Perusahaan	PT VIP Tiga Srikandi
2	Bidang Usaha	<i>Event Organizer</i>
3	Jenis Jasa	<i>Event Organizer</i>
4	Alamat Perusahaan	Jl. Karet No.1 RT.01/01 Pondok Cina, Beji Depok 16424
5	Nomor Telepon	021-7865788
6	Nomor Fax	021-7865788
7	<i>E-Mail</i>	<i>eo.esports@vip.co.id</i>
8	<i>Website</i>	<i>www.vipesports.id</i>
9	Bank Perusahaan	Bank Central Asia (BCA)
10	Bentuk Badan Hukum	Perseroan Terbatas
11	Nomor Akta Pendirian Perusahaan	00.-
12	NPWP	31.456.665.5-215.000
13	Rencana Berdiri	Agustus 2022

Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.1.1 Logo Perusahaan

Gambar 2.1

Logo PT VIP Tiga Srikandi



2.1.2 Filosofi Logo

Logo perusahaan kami merepresentasikan nama perusahaan kami sendiri yaitu PT VIP Tiga Srikandi. Secara harfiah “VIP” memiliki arti hak istimewa yang diberikan kepada seorang yang memiliki status eksekutif dengan pelayanan *premium* dan *high quality*. Berdasarkan hal tersebut kami ingin memberikan kesan istimewa dan eksklusif kepada seluruh dengan memberikan pelayanan jasa premium dan menghasilkan produk yang berkualitas tinggi dan terjamin orisinalitasnya. Disamping itu, “VIP” juga memiliki makna tersirat yang merupakan akronim dari nama panggilan masing – masing *owner* perusahaan ini yaitu, Vinda, Iswa, dan Petra.

Makna kata “Srikandi” sendiri diambil dari nama salah seorang istri Arjuna (tokoh pewayangan Mahabharata) yang merupakan wanita yang gagah berani dan pandai memanah. Berdasarkan hal tersebut kami yang terdiri dari 3 orang wanita yang menjadi pondasi dari perusahaan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

ini ingin menyatakan bahwa kami dengan gagah dan berani, siap melampaui setiap target dan mewujudkan cita cita dari perusahaan kami.

2.1.3 Deskripsi Logo

a. Jenis Tulisan Logo

Jenis tulisan yang digunakan oleh PT VIP Tiga Srikandi adalah *sans serif*. Huruf dengan jenis ini tidak memiliki sirip pada masing-masing ujung hurufnya dan memiliki ketebalan huruf yang hampir sama. Kesan yang ingin ditimbulkan yaitu *modernity*, kontemporer dan efisien.

b. Jenis Logo

Pemilihan logo perusahaan PT VIP Tiga Srikandi menggunakan jenis logo monogram (*lettermarks*) yang merupakan logo yang memiliki basis huruf inisial yang dimodifikasi dengan kreativitas desain yang dikombinasikan dengan jenis *wordmarks* yang hanya mengandalkan tulisan atau teks saja untuk menampilkan dan memperjelas identitas dari brand tersebut. Pemilihan jenis logo ini bertujuan agar mudah diingat dan di aplikasikan pada media *branding*.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

c. Warna Logo

Warna yang digunakan pada logo PT VIP Tiga Srikandi adalah warna *silver*. Warna silver melambangkan intelektualitas, teknologi yang tinggi dan mencerminkan jiwa muda. Selain itu sangat erat kaitannya dengan kekayaan dan kesuksesan. Berdasarkan hal tersebut pula warna silver ini diharapkan dapat memberikan kesan *trendy* dan *high technology*.

d. Bentuk dan Komponen Logo

Dalam logo PT VIP Tiga Srikandi terdapat komponen bingkai lingkaran yang melambangkan sifat kehidupan yang dinamis, sempurna, dan abadi. Lingkaran mewakili kekekalan dan juga perlindungan. Lingkaran yang tebal (*ring*) dalam sebuah logo memberikan arahan, persahabatan, dan yang terpenting adalah kesatuan serta menunjukkan stabilitasnya. Komponen lainnya yaitu bentuk tulisan yang memiliki sudut-sudut tajam untuk memberikan kesan tegas.

2.1.4 Corporate Culture Perusahaan

Menurut *Organizational Culture Assessment Instrument (OCAI)* mengklasifikasikan 4 jenis *corporate culture* berdasarkan parameter spesifik, yaitu *Clan Culture*, *Adhocracy Culture*, *Market Culture*, dan *Hierarchy Culture*. Berdasarkan klasifikasi tersebut, PT VIP Tiga



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Srikandi dalam menentukan *corporate culture*-nya mengadopsi dari *Clan Culture* yang dimana *culture* ini merepresentasikan budaya perusahaan yang mendasarkan pada komunikasi, teamwork, dan kesepakatan antar anggota organisasi. Dari *culture* ini hasil pekerjaan dan target dapat diraih jika semua karyawan dalam sebuah perusahaan mengoptimalkan kontribusi dan dedikasi serta aktif bekerja dalam tim. Sosok atau peran leader sangat berpengaruh di *Clan Culture*. Hal ini dimaksudkan bahwa pemimpin perusahaan harus memiliki sifat bersahabat dengan karyawan dan membentuk karyawan dengan sistem mentoring. Tak hanya membangun relasi yang baik dengan internal perusahaan, *culture* ini juga berfokus dalam menciptakan relasi yang baik dengan external perusahaan, dan lingkungan.

PT VIP Tiga Srikandi mengedepankan penerapan dan pengembangan teknologi masa kini yang secara kontinu dituangkan secara kreatif melalui *event esports*. Perusahaan berfokus pada inovasi dan berkomitmen untuk konsisten dalam menghadirkan ide – ide yang kreatif. Selain itu, seluruh jajaran karyawan PT VIP Tiga Srikandi cenderung fleksibel dan berjiwa kewirausahaan, memiliki segudang ide yang cemerlang, dan terlatih agar mampu bekerjasama dalam tim untuk mencapai visi misi tertentu.

Selain itu, produk yang dijual oleh PT VIP Tiga Srikandi bersifat komersial, *hi-tech*, dan praktis dalam segi aksesibilitas. Hal ini dikarenakan PT VIP Tiga Srikandi berupaya untuk menciptakan produk



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

yang memaksimalkan penerapan serta pemanfaatan teknologi. Dengan kata lain, PT VIP Tiga Srikandi berupaya untuk menjadi *pioneer* dalam industri jasa penyelenggaraan *event esports* yang menggunakan teknologi yang terbaru, baik dalam kegiatan *event* secara konvensional (di *venue*) maupun dalam bentuk *virtual* (*streaming* pada *gadget*). Dalam mencapai tujuan perusahaan, maka diperlukan adanya visi dan misi. Visi dan Misi PT VIP Tiga Srikandi adalah sebagai berikut:

a. Visi

Menjadi satu-satunya organisasi penyelenggara *event esports* terbaik di Indonesia yang menerapkan penggunaan teknologi terbaru dalam proses persiapan hingga penyelenggaraannya.

b. Misi

- 1) Menyediakan jasa dan pelayanan terbaik dalam menyelenggarakan *event esports* di seluruh Indonesia.
- 2) Memasarkan *event esports* yang dalam bentuk turnamen, seminar dan *workshop*.
- 3) Sejalan dengan perkembangannya menggunakan dan mengkolaborasikan teknologi terbaru untuk menyajikan *event esports* yang menarik.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- 4) Berkolaborasi dan bertumbuh bersama komunitas dan asosiasi *esports*.
- 5) Menciptakan *event* yang memiliki keunikan dalam memberikan pengetahuan dan pendidikan mengenai *esports*.
- 6) Membuka lapangan pekerjaan bagi para pecinta *esports* untuk bergabung menjadi anggota.
- 7) Memberikan jaminan pelatihan *professional* kepada para anggota, komunitas, dan player.

2.2 Biodata Pemilik

2.2.1 Pemilik Pertama



1.	Nama	Anastasia Iswari Trikusuma
2.	Jabatan	Direktur
3.	Tempat dan Tanggal Lahir	Depok, 15 Februari 2000



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lanjutan

4.	Alamat Rumah	Jalan Karet, RT 002/RW 020 No.20, Kemirimuka, Beji, Depok
5.	Nomor Telepon	085695469474
6.	Alamat <i>E-mail</i>	anastasiaiswa@gmail.com
7.	Pendidikan terakhir	S1 Terapan Program Studi Usaha Jasa Perjalanan Insentif, Konvensi, dan Pameran (MICE) Politeknik Negeri Jakarta

2.2.2 Pemilik Kedua



1.	Nama	Olga Alvinda Syaron Ampugo
2.	Jabatan	Manajer Pemasaran



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lanjutan

3.	Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 30 Oktober 2000
4.	Alamat Rumah	Jalan Pejambon II No.4, Gambir Jakarta Pusat
5.	Nomor Telepon	085171740244
6.	Alamat <i>E-mail</i>	alvindasharon@gmail.com
7.	Pendidikan terakhir	S1 Terapan Program Studi Usaha Jasa Perjalanan Insentif, Konvensi, dan Pameran (MICE) Politeknik Negeri Jakarta

2.2.3 Pemilik Ketiga





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1.	Nama	Petra Rossa Angelika Asa
2.	Jabatan	Manajer Keuangan
3.	Tempat dan Tanggal Lahir	Atambua, 29 Juni 2001
4.	Alamat Rumah	Jalan Menteng Pulo No. 20 A, RT2/RW9, Menteng Atas, Setia Budi - Jakarta Selatan
5.	Nomor Telepon	082146550116
6.	Alamat <i>E-mail</i>	apetrarossa@gmail.com
7.	Pendidikan terakhir	S1 Terapan Program Studi Usaha Jasa Perjalanan Insentif, Konvensi, dan Pameran (MICE) Politeknik Negeri Jakarta

2.3 Struktur Organisasi

Setiap perusahaan membutuhkan sumber daya manusia yang memadai serta memiliki kapasitas di bidang yang diperlukan dalam menjalankan seluruh kegiatan operasionalnya. Supaya kegiatan operasional suatu perusahaan dapat berjalan dengan baik, maka diperlukan adanya sebuah struktur organisasi yang mengatur pembagian tugas, tanggung jawab serta wewenang seluruh sumber



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

daya manusia perusahaan agar sesuai dengan kapasitas dan jabatan yang diperoleh. Pada pembuatan struktur organisasi perusahaan awal, PT VIP Tiga Srikandi akan membuatnya dengan struktur ringkas yaitu dengan 1 (satu) orang komisaris, 1 (satu) orang direktur utama, 1 (satu) orang manajer pemasaran, 1 (satu) orang manajer keuangan. Untuk lebih jelasnya struktur organisasi perusahaan PT VIP Tiga Srikandi dapat dilihat pada penggambaran bagan sebagai berikut:



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi



2.3.1 Deskripsi Pekerjaan

a. Direktur Utama

Secara ringkas, tugas direktur utama atau juga sering disebut dengan dewan direksi ialah memimpin sebuah perusahaan.

Secara spesifik, deskripsi pekerjaan seorang direktur utama di PT VIP Tiga Srikandi adalah:

- 1) Mengorganisasi visi dan misi perusahaan secara keseluruhan. Seorang direktur utama harus mempunyai kompetensi untuk menyusun, mengomunikasikan, dan menerapkan visi dan misi, serta arah yang akan ditempuh perusahaan secara berkelanjutan, termasuk mengawasi penerapannya dari para karyawannya. Seorang direktur utama harus memastikan setiap karyawannya telah memahami betul tujuan yang hendak dicapai perusahaan.

- 2) Menyusun strategi untuk mengarahkan perusahaan menjadi lebih maju. Sebagaimana direktur utama harus mampu menyusun strategi atau perencanaan bisnis yang dapat mengarahkan perusahaan untuk meraih keuntungan bisnis. Dalam hal ini, direktur utama dapat menentukan dan mengambil keputusan berdasarkan hasil diskusi ataupun musyawarah

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

bersama petinggi perusahaan dan karyawan untuk mengembangkan strategi rencana perusahaan.

- 3) Memimpin pertemuan (*meeting*) terjadwal perusahaan. Umumnya direktur utama akan menjadi pemimpin pertemuan rutin perusahaan untuk memastikan bahwa berbagai keputusan yang dibutuhkan perusahaan telah berjalan dengan baik dan minim risiko. Dalam hal ini, direktur utama bertanggung jawab mendistribusikan ide dan arahan ke seluruh karyawan perusahaan sehingga setiap karyawan memahami peran dan kontribusi yang diharapkan pimpinan dari mereka.
- 4) Menyampaikan laporan kepada pemegang saham atas kinerja perusahaan. Hal ini bertujuan agar para pemegang saham mengikuti perkembangan mengenai apa saja yang telah dicapai oleh perusahaan.
- 5) Membebaskan tanggung jawab orang untuk mengepalai suatu divisi dan mengawasi pekerjaannya. Setiap divisi dalam perusahaan akan dipimpin oleh seseorang yang dianggap kompeten dan ahli dalam bidangnya.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- 6) Mengawasi dan meninjau kompetisi bisnis internal dan eksternal, sehingga direktur utama dapat mengetahui dan menganalisa apabila ada peluang untuk melakukan ekspansi bisnis, perubahan regulasi pada industri bisnis, bagaimana kepuasan konsumen terhadap produk, inovasi apa yang dijalankan kompetitor, dan lainnya.
- 7) Mengevaluasi pencapaian perusahaan. Evaluasi dilakukan dengan tujuan mengukur seberapa efektif pengaruh penerapan metode – metode terhadap penjualan perusahaan, apakah harus dibenahi atau tetap dilanjutkan melalui metode yang sama.
- 8) Bertindak sebagai perwakilan perusahaan dalam hubungannya dengan lingkup eksternal perusahaan.

b. Manajer Keuangan

Manajer keuangan merupakan jabatan yang memegang kontribusi penting dalam sebuah perusahaan, karena sebagai ujung tombak segala urusan yang berhubungan erat dengan keuangan. Peran manajer keuangan dapat beragam, tergantung pada ukuran dan kompleksitas suatu perusahaan. Berikut adalah tugas dan tanggung jawab direktur keuangan dalam PT VIP Tiga Srikandi:



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- 1) Bekerja sama dengan manajer lainnya untuk merencanakan serta merencanakan beberapa aspek dalam perusahaan termasuk perencanaan umum keuangan perusahaan.
- 2) Menjalankan dan mengoperasikan roda kehidupan perusahaan se-efisien dan se-efektif mungkin dengan berkoordinasi bersama manajer lainnya.
- 3) Mengambil keputusan penting dalam segi investasi dan berbagai pembiayaan serta semua hal yang berkaitan dengan keputusan tersebut.
- 4) Menghubungkan perusahaan dengan pasar keuangan, di mana perusahaan dapat memperoleh dana dan surat berharga perusahaan dapat diperdagangkan.
- 5) Mengkoordinasikan dan mengontrol perencanaan, pelaporan, serta pembayaran kewajiban pajak perusahaan agar efisien, akurat, tepat waktu, dan sesuai dengan peraturan serta kebijakan pemerintah yang berlaku.
- 6) Merencanakan dan mengkonsolidasikan perpajakan seluruh perusahaan untuk memastikan efisiensi biaya dan kepatuhan terhadap peraturan perpajakan yang berlaku.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- 7) Merencanakan, menyusun, dan mengkoordinasikan anggaran perusahaan, serta mengontrol penggunaan anggaran tersebut untuk memastikan penggunaan dana secara efektif dan efisien dalam menunjang kegiatan operasional perusahaan.
- 8) Merencanakan, mengkoordinasi, dan mengontrol arus kas perusahaan (*cash flow*), terutama pengelolaan piutang dan utang. Hal ini bertujuan untuk memastikan ketersediaan dana untuk operasional perusahaan dan kondisi keuangan dapat tetap stabil.
- 9) Mengelola fungsi akuntansi terutama untuk memproses data dan informasi keuangan untuk menghasilkan laporan keuangan berkala yang diperlukan perusahaan secara akurat.
- 10) Merencanakan dan mengkoordinasikan pengembangan sistem serta prosedur keuangan dan akuntansi. Disamping itu, manajer keuangan juga mempunyai tugas untuk mengontrol pelaksanaannya serta memastikan semua proses dan transaksi keuangan berjalan dengan tertib dan teratur.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

c. Manajer Pemasaran

Secara garis besar, deskripsi pekerjaan manajer pemasaran berupa perencanaan dan penyusunan strategi pemasaran dalam pengembangan perusahaan. Tugas dan tanggung jawab seorang manajer pemasaran di PT VIP Tiga Srikandi meliputi:

- 1) Merumuskan, menyusun, membuat, menetapkan konsep dan rencana umum perusahaan, mengarahkan dan memberikan kebijakan/keputusan mengenai rancang bangun dan implementasi manajemen pemasaran, penjualan dan promosi yang bertujuan untuk membawa perusahaan ke arah pertumbuhan dan perkembangan berkelanjutan.
- 2) Menentukan harga jual produk yang akan ditawarkan agar mampu menetapkan sistem promosi yang tetap.
- 3) Menyusun, mengatur, menganalisis, mengimplementasi dan mengevaluasi keseluruhan manajemen pemasaran, penjualan dan promosi secara bertanggungjawab bagi perkembangan dan kemajuan perusahaan.
- 4) Melakukan pengawasan dan pengendalian atas seluruh kinerja manajemen pemasaran, penjualan dan promosi yang efektif untuk keuntungan perusahaan.

- 5) Merealisasikan dan melaksanakan cita-cita maupun prosedur – prosedur yang akan diimplementasikan melalui pendelegasian wewenang pada departemen pemasaran, penjualan dan promosi, yang berada di bawah tanggung jawabnya.
- 6) Menyusun laporan kegiatan pemasaran kepada Direktur Utama setiap 1 (satu) bulan sekali sebagai pertanggungjawaban seluruh aktivitas manajemen pemasaran, penjualan dan promosi.
- 7) Mengawasi seluruh kinerja departemen pemasaran, penjualan dan promosi.
- 8) Menciptakan konsep dasar, kerangka dan prosedur berdasarkan kebutuhan dan konsep yang diajukan oleh departemen pemasaran, penjualan dan promosi.
- 9) Memastikan dan mengawasi pengaplikasian dari setiap aspek organisasi, menerima kritik saran bagi manajemen pemasaran, penjualan dan promosi, meninjau strategi yang cocok strategi tujuan perusahaan dan memberikan kontribusi terhadap penerapan setiap elemen pemasaran untuk mencapai sasaran.
- 10) Membuat, menyusun, menetapkan, dan melaporkan rencana kerja departemen pemasaran.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- 11) Memelihara sistem pertanggungjawaban perusahaan guna kepentingan manajemen pemasaran, penjualan dan promosi dalam pemeriksaan pengeluaran oleh perusahaan.
- 12) Merancang, mendesain, serta menuangkan gagasan seni ke dalam *visual* elemen pemasaran kepada media promosi yang dituju.
- 13) Mengilustrasikan konsep ide desain, tipografi, fotografi, grafis motion ke material promosi untuk dipublikasikan.
- 14) Mengatur dan mengawasi keseluruhan publikasi material promosi dan meninjau tingkat keefektifan metode yang digunakan sesuai sasaran dan target perusahaan.
- 15) Memberikan kontribusi profesional secara optimal bagi kepentingan perusahaan.

2.4 Susunan Pemilik/Pemegang Saham

Dalam tahapan pendiriannya, PT VIP Tiga Srikandi mempunyai modal awal sebesar Rp 250.000.000 (Dua ratus lima puluh juta rupiah) yang berasal dari modal pribadi masing-masing pendiri perusahaan. Pemilik pemegang saham perusahaan ini terdiri dari komisaris, direktur utama, manajer



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

pemasaran, dan manajer keuangan. Rincian susunan pemilik pemegang saham tersebut dapat dilihat pada Tabel 2.2 sebagai berikut:

Tabel 2.2
Susunan Pemilik/Pemegang Saham

Nama	Nilai Saham	Presentase
Paulus Sukusno	Rp100,000,000.00	40.00%
Anastasia Iswari Trikusuma	Rp60,000,000.00	24.00%
Olga Alvinda Syaron Ampugo	Rp45,000,000.00	18.00%
Petra Rossa Angelika Asa	Rp45,000,000.00	18.00%
TOTAL	Rp250,000,000.00	100.00%

Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

2.5 Jadwal Kegiatan Pra-Operasional

Terdapat sejumlah tahapan fundamental yang memprakarsai berdirinya PT VIP Tiga Srikandi. Untuk mempermudah menjalankan setiap prosesnya, pendiri PT VIP Tiga Srikandi telah merencanakan jadwal kegiatan pra operasional ke dalam bentuk tabel timeline. Secara singkat tahapan dalam proses perencanaan tersebut berupa riset pasar, analisa pasar, penyusunan profil perusahaan, penentuan lokasi perusahaan, pengurusan perizinan pendirian perusahaan, pemenuhan peralatan dan perlengkapan, pembuatan media sosial pemasaran perusahaan, dan promosi melalui media sosial.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Jadwal rencana pra operasional PT VIP Tiga Srikandi dapat dilihat melalui tabel berikut:

Tabel 2.3

Jadwal Rencana Pra Operasional

No	Kegiatan	Bulan									
		Apr	Mei	Juni	Juli	Agu	Sept	Okt	Nov	Des	
1	Riset Pasar										
2	Analisa Pasar										
3	Penyusunan Profil Perusahaan										
4	Penentuan Lokasi Perusahaan										
5	Pengurusan Perizinan Pendirian Perusahaan										
6	Pemenuhan Peralatan dan Perlengkapan										
7	Perencanaan Pemasaran Perusahaan										
8	Pembuatan Media Sosial dan Promosi										

Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

2.5.1 Riset Pasar

Riset pasar dikategorikan sebagai salah satu komponen yang penting bagi sebelum mendirikan perusahaan, melakukan pemasaran,



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

menciptakan produk, hingga sampai ke tangan konsumen. Riset pasar selalu dilakukan di awal agar perusahaan dapat menentukan dan merencanakan secara detail bagaimana produk tercipta hingga alur pemasaran kedepannya untuk dapat bersaing di pasar.

Tujuan riset pasar salah satunya adalah untuk mengetahui dan menganalisis target pasar yang menjadi sasaran dalam pemasaran. Selain itu, riset pasar memiliki tujuan seperti memperoleh data-data dan informasi berkaitan dengan konsumen yang potensial, persaingan antar perusahaan, daya tarik konsumen dan keefektifan metode pemasaran. Di samping itu, riset pasar juga bertujuan untuk menguji reaksi calon konsumen terhadap kehadiran produk barang/jasa yang akan dipasarkan oleh perusahaan sehingga dapat dirumuskan bagaimana metode dan strategi pemasaran yang akan digunakan ke depannya.

Dalam perencanaan PT VIP Tiga Srikandi, riset pasar dilakukan dengan menyebarkan kuisioner *online digital google form (gform)* kepada audiens yang dinilai potensial dapat menjadi konsumen perusahaan. Metode ini dinilai efektif dan praktis seiring dengan pemanfaatan teknologi guna mempermudah menjangkau audiens yang diinginkan secara spesifik untuk memperoleh data yang komprehensif terkait minat target audiens.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.5.2 Analisa Pasar

Analisa pasar didefinisikan sebagai suatu kegiatan untuk menganalisis atau mempelajari berbagai masalah tentang kondisi pasar. Kegiatan ini merupakan hal yang dasar dan penting bagi setiap pegiat bisnis yang ingin membangun usaha karena berkaitan dengan strategi pemasaran selanjutnya. Perlu diingat bahwa, sebuah perusahaan tidak dapat melayani seluruh konsumen atau pembeli yang ada di pasar. Dengan demikian perusahaan harus mampu mengidentifikasi secara spesifik target pasar yang ingin dilayani atau dipenuhi keinginannya.

Manfaat dari analisa pasar adalah untuk menetapkan konsumen yang mana yang akan dilayani nantinya sebagai target pasar sehingga perusahaan dapat pula mengidentifikasi perusahaan pesaing yang memiliki kemiripan dalam konsumen dan produk yang ditawarkan. Selama mengidentifikasi pesaing, perusahaan akan menemui berbagai peluang dan risiko bagi perusahaan itu sendiri sehingga dapat menentukan rencana jangka panjang dalam melayani target pasar yang dituju nantinya. Jika peluang yang diambil menciptakan hasil yang baik dan disukai oleh sebagian besar target pasar maka hal tersebut dapat menciptakan suatu trend baru di dalam lingkungan bermasyarakat.

Proses analisa pasar yang dilakukan dalam perencanaan PT VIP Tiga Srikandi meliputi:

- a. Menyortir pasar yang relevan (*relevant market*)

Penentuan pasar yang relevan meliputi kegiatan penggambaran dan pengidentifikasian pasar dan penggambaran struktur pasar dan produk serta batasan pada pasar relevan oleh manajemen perusahaan.

b. Menganalisis permintaan primer untuk pasar relevan

Permintaan primer yang dimaksud mencakup permintaan pada level kelas produk (*product class level*). Pada langkah ini, perusahaan harus mampu menggambarkan profil atau karakteristik pembeli dan memahami indikator apa saja yang mempengaruhi proses pembelian untuk seluruh merek dan produk dalam pasar yang relevan dengan perusahaan yaitu jasa penyelenggaraan *event esports*.

c. Menganalisis permintaan selektif dalam pasar relevan

Permintaan selektif adalah permintaan terhadap suatu merek atau pemasok sifatnya lebih spesifik dalam sebuah pasar relevan. Dalam kegiatan ini, patut memahami pilihan merek atau pemasok di pasar yang relevan. Untuk dapat mengetahui perbedaan-perbedaan atau rupa kebiasaan para pembeli terkait, maka perusahaan harus menerapkan strategi segmentasi pasar.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

d. Menetapkan segmen pasar

Pada tahap ini, pihak manajemen perusahaan harus memahami berbagai cara untuk pengklasifikasian konsumen ke dalam segmentasi-segmentasi yang mendetail. Segmentasi pasar harus mudah diukur dan sesuai dengan kelayakan pasar.

e. Menilai persaingan bisnis

Kegiatan ini bermaksud agar pihak manajemen dapat menilai produk atau mereknya dengan membandingkan tawaran dari pesaingnya dengan produk tawar yang serupa.

f. Mengidentifikasi pasar sasaran potensial

Hal yang ingin dicapai dari tahapan ini diharapkan perusahaan bisa mengidentifikasi peluang terbaik guna mencapai kepuasan dan loyalitas konsumen.

Setelah menerima tanggapan dari seluruh responden kuisisioner, PT VIP Tiga Srikandi merekap data yang diterima dan menelaah untuk mengetahui secara lebih spesifik minat target pasar terhadap penyelenggaraan *tournament esports*. Tanggapan dari responden diuraikan sebagai berikut:

a. Segmentasi Pasar

1) Usia



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

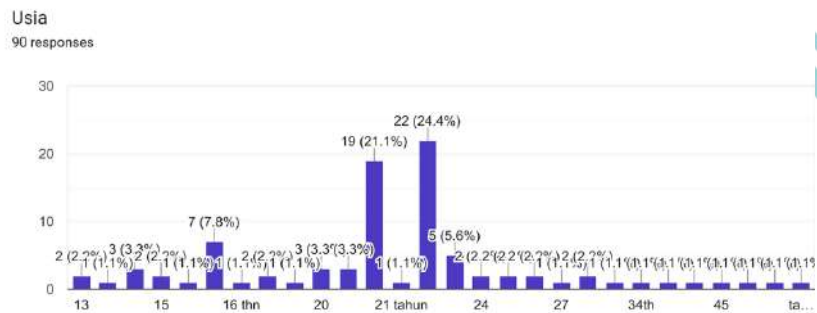
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Target pasar untuk *tournament esports* didominasi oleh usia 20 - 24 tahun.

Grafik 2.1

Target Usia



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

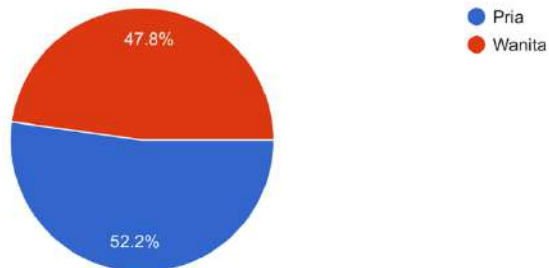
2) Jenis Kelamin

Spesifikasi gender peminat *esports* cukup seimbang namun didominasi pria.

Diagram 2.1

Target Jenis Kelamin

Jenis Kelamin
90 responses





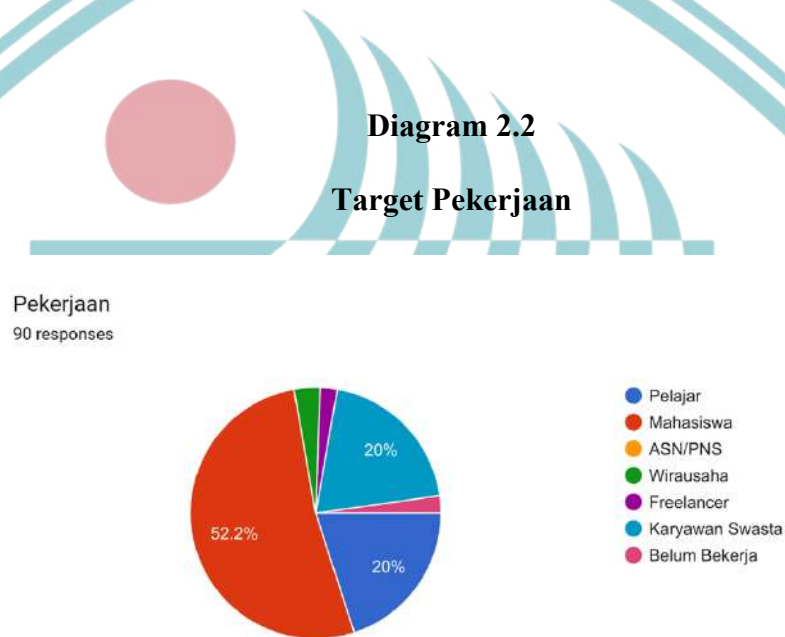
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

3) Pekerjaan

Responden kuisioner umumnya merupakan mahasiswa, diikuti oleh karyawan swasta dan pelajar.



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

4) Domisili

PT VIP Tiga Srikandi sedari awal menargetkan untuk memasuki pasar JABODETABEK. Dan melalui kuisioner *online*, responden didominasi oleh warga Jakarta sebanyak 47,7%.

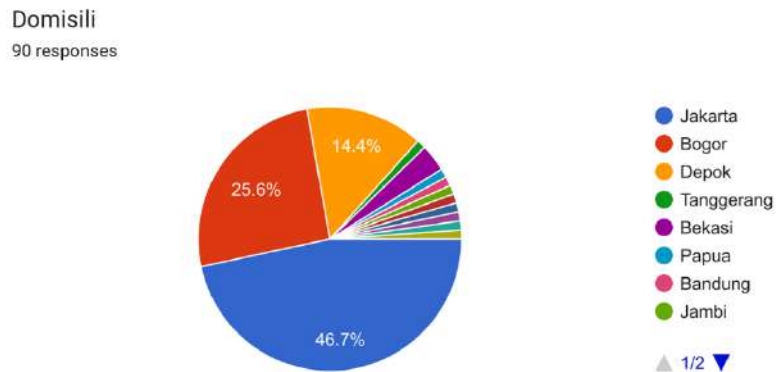


Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Diagram 2.3

Target Domisili



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

b. Klasifikasi Mobile *Game* yang diminati Target Pasar

1) Mobile *Game* yang diminati

Dari sekian banyak mobile *game* yang dapat diunduh melalui smartphone, Mobile Legend: Bang Bang menempati posisi teratas diikuti oleh PUBG Mobile di peringkat kedua dan ketiga Valorant.

Grafik 2.2

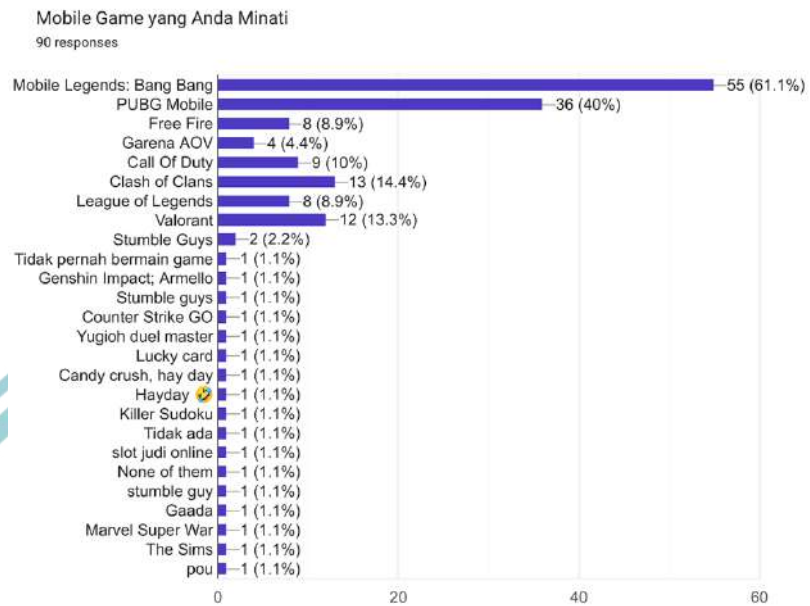
Target Game Yang Diminati



Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

2) Tim (*squad*) esports yang diminati

Tim (*squad*) esports yang paling banyak disukai dan mendapatkan *vote* dari responden sebanyak 47,7% yaitu RRQ. Kemudian, diikuti EVOS Legend dengan responden sebanyak 45.6% di peringkat kedua sebagai *squad esports* favorit.

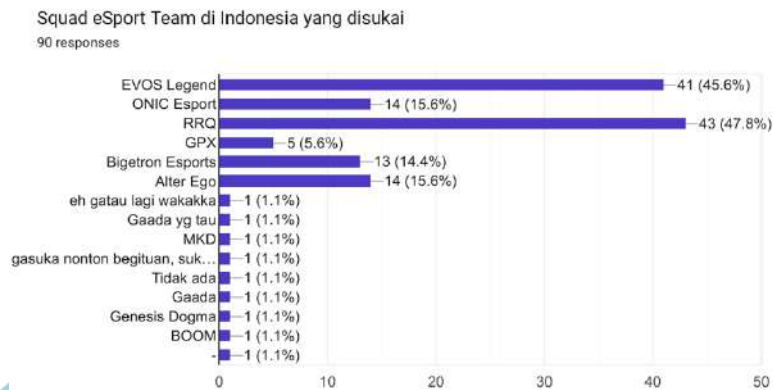
Grafik 2.3

Target Tim (*Squad*) Yang Diminati



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

c. Minat Target Pasar Untuk Mengikuti *esports tournament*

1) Past Experience Responden

Secara jelas dapat disimpulkan bahwa sebanyak 71,6% responden pernah menonton *tournament esports* dengan menyaksikan secara daring (*online*).

Diagram 2.4
Minat Target Pasar Untuk Mengikuti Turnamen

Esports

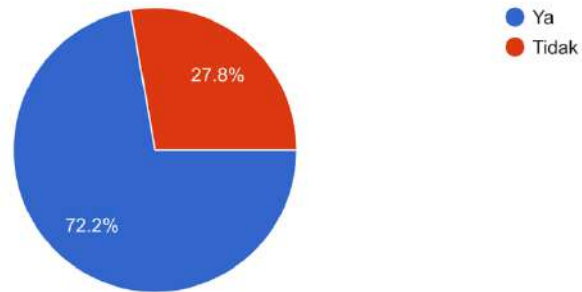


Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

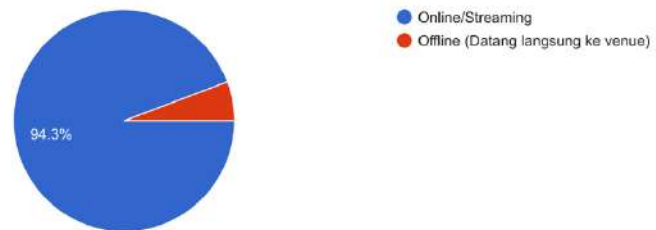
Apakah saudara pernah menonton Tournament eSport?

90 responses



Jika Ya, dengan cara apakah saudara menonton Tournament tersebut?

70 responses



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Selanjutnya, sebanyak 59,5% responden menyatakan bahwa sebelumnya mereka sudah pernah menonton *tournament esports* berskala Nasional dan 46.8% sudah pernah menonton *tournament esports* berskala internasional.

Grafik 2.4

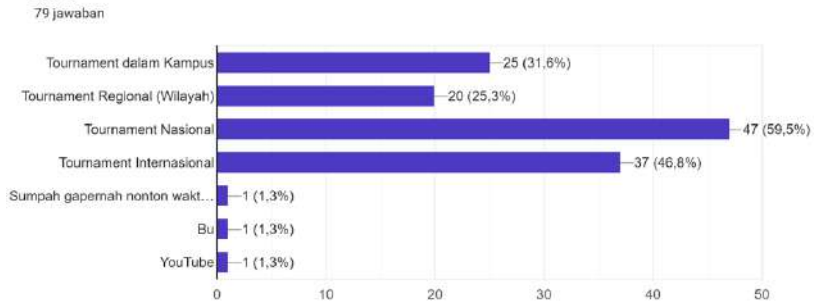
Tingkat Pengalaman Menonton Turnamen *Esports*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Berdasarkan klasifikasinya, Tournament eSport yang saudara tonton sebelumnya masuk dalam skala



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

- d. Minat target pasar untuk menonton *tournament esports* yang akan diselenggarakan PT VIP Tiga Srikandi

Melalui grafik di bawah ini ditunjukkan bahwa kecenderungan responden memilih *range* 4-5 dengan instruksi bahwa angka 5 menunjukkan sangat berminat ketika dipertanyakan minat untuk menonton *tournament esports* sebagai audiens.

Grafik 2.5

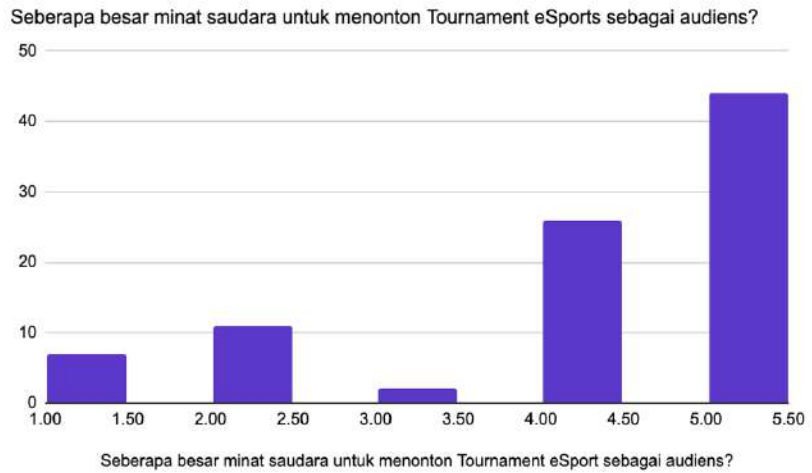
Minat Target Pasar Untuk Menonton Turnamen *Esports*

oleh PT VIP Tiga Srikandi



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

e. Kritik dan Saran

Saat ditanyakan terkait konten atau faktor yang membuat responden tertarik untuk menghadiri *tournament esports*, mayoritas responden menanggapi bahwa akan menghadiri suatu *tournament esports* dengan melihat jenis *game* yang dikompetisikan apakah sesuai dengan kegemaran responden atau *game* yang biasanya dimainkan responden terkait.

Grafik 2.6

Kritik dan Saran Target Pasar



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Sumber: PT VIP Tiga Srikandi

2.5.3 Penyusunan Profil Perusahaan

Dalam jangka waktu pra-operasional pendirian PT VIP Tiga Srikandi, hal pertama yang harus dilakukan adalah menyusun profil perusahaan seperti menentukan nama perusahaan, visi dan misi, logo perusahaan, presentasi pemegang saham, kebudayaan perusahaan dan jadwal rencana operasional. Tahap tersebut dilaksanakan pada bulan Mei dan merupakan tahap yang penting untuk dilakukan secara matang guna menentukan arah perusahaan didirikan.

2.5.4 Penentuan Lokasi Perusahaan

Setelah selesai menyusun profil perusahaan, PT VIP Tiga Srikandi selanjutnya melakukan penentuan lokasi perusahaan dibulan Juni. Dalam proses penentuan lokasi, PT VIP Tiga Srikandi mempertimbangkan berbagai aspek seputar aksesibilitas, harga, jarak,



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

strategis atau tidaknya lokasi tersebut serta menyesuaikan dengan target pasar yang perusahaan tuju. Melalui kriteria tersebut, PT VIP Tiga Srikandi memilih ruko yang berada di daerah Depok. Berikut detail lokasi perusahaan PT VIP Tiga Srikandi:

Lokasi	: Jl. Karet No.1 RT.01/01 Pondok Cina, Beji, Depok 16424
Bentuk Bangunan	: Ruko
Lokasi Strategis	: Terletak sekitar 400 meter dari jalan utama Margonda Raya, lokasi ruko sangat dekat dengan pusat bisnis dan pusat perbelanjaan Mall Margocity Depok, Depok Town Square dan Toko Buku Gramedia Depok, serta sangat dekat ke pintu tol Margonda 3, Cinere - Jagorawi. Selain itu, ruko juga sangat dekat dengan Stasiun Pondok Cina sehingga mudah diakses dari berbagai wilayah.
Lantai	: Satu (1)
Luas Area	: 8 m ²

2.5.5 Pengurusan Perizinan Pendirian Perusahaan

Selanjutnya memasuki tahapan kelima dan merupakan proses yang esensial dalam mendirikan perusahaan. Perusahaan PT VIP Tiga



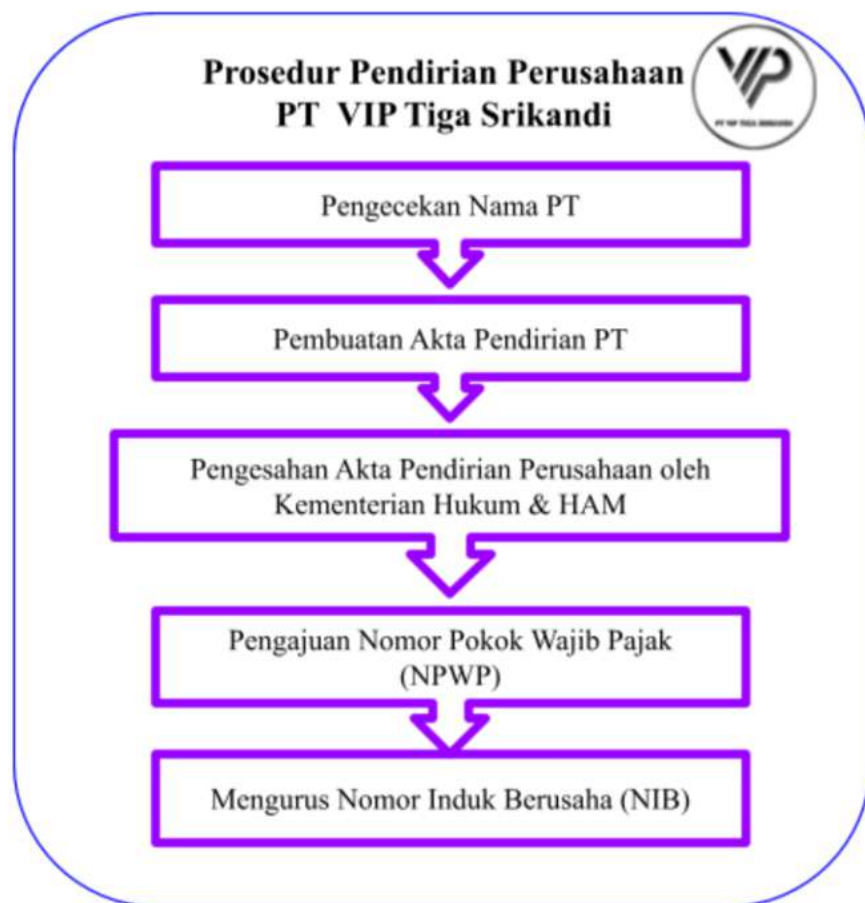
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Srikandi menetapkan bahwa perusahaan berbentuk PT (Perseroan Terbatas). Maka dari itu, pendirian perusahaan didasarkan oleh prosedur dan ketentuan yang berlaku di Indonesia. Sebagaimana Beberapa ketentuan dalam Undang-Undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas telah diperbaharui dan ditetapkan dalam Undang-undang Nomor 11 Tahun 2020 tentang Cipta Kerja pasal 109 tentang Perseroan Terbatas, maka berikut adalah bagan prosedur pendirian perusahaan yang berbentuk PT (Perseroan Terbatas):

Bagan 2.2

Prosedur Pendirian Perusahaan





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1. Tahap Pengecekan Nama PT

Pada tahap ini, perusahaan perlu menyediakan opsi nama untuk diperiksa oleh notaris. Proses ini akan mengkonfirmasi apakah nama yang diajukan bisa digunakan atau harus menggunakan nama baru untuk diajukan kembali.

2. Tahap Pembuatan Akta Pendirian PT

Setelah *draft* akta sudah direvisi, maka Akta Pendirian Perusahaan akan ditandatangani oleh pemilik saham perusahaan di hadapan notaris. Setiap pemegang saham diwajibkan untuk ikut dan menandatangani Akta Pendirian Perusahaan.

3. Tahap Pengesahan Akta Pendirian Perusahaan oleh Kementerian Hukum & HAM

Notaris akan mengurus pengesahan atas Akta Pendirian Perusahaan yang baru ditandatangani untuk disahkan di Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia. Pengesahan akan menghasilkan dokumen yang disebut SK Kemenkumham. Tanpa dokumen ini, maka Akta Pendirian Perusahaan tidak sah secara hukum. Setiap perubahan yang dilakukan pada Akta Pendirian Perusahaan memerlukan SK yang baru untuk mengesahkan perubahan yang dibuat. Akta

berlaku seumur hidup, namun masa berlaku pengurus perusahaan hanya berlaku maksimal 5 tahun. Hal ini membutuhkan Akta untuk diperbaharui dan disahkan ulang minimal setiap 5 tahun sekali.

4. Tahap Pendaftaran Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP)

Permohonan pendaftaran NPWP diajukan kepada Kepala Kantor Pelayanan Pajak sesuai dengan keberadaan domisili perusahaan untuk nantinya mendapatkan kartu NPWP dan surat keterangan terdaftar sebagai wajib pajak.

5. Tahap Nomor Induk Berusaha (NIB)

Tujuan dari mendirikan perusahaan adalah melakukan kegiatan komersil atau dengan kata lain melakukan kegiatan usaha untuk mencari keuntungan. Dalam menjalankan kegiatan usaha tersebut, setiap perusahaan harus memiliki NIB. NIB adalah identitas pelaku usaha yang diterbitkan oleh Kementerian Investasi setelah pelaku usaha mendaftarkan diri mereka melalui Online Single Submission (OSS). Penerbitan NIB diatur dalam Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2018 mengenai Pelayanan Perizinan Berusaha Terintegrasi secara Elektronik. NIB berlaku juga sebagai Tanda Daftar Perusahaan (TDP), Angka Pengenal



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Importir (API), termasuk hak akses kepabeanan, Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) dan Surat Keterangan Usaha (SKU) untuk memulai usaha.

2.5.6 Pemenuhan Peralatan dan Perlengkapan

Pada tahap keenam di bulan Agustus - Oktober, PT VIP Tiga Srikandi mengutamakan pada kegiatan pengadaan pemenuhan peralatan dan perlengkapan perusahaan. Dimulai dengan list peralatan dan perlengkapan juga survei harga. Hingga memasuki tahapan yang dilakukan yaitu pembelian alat tulis kantor (ATK), penyambungan jaringan telepon dan koneksi internet *wi-fi*, pemasangan perangkat *personal computer (PC)*, serta pengaturan *furniture* meja dan kursi, dekorasi kantor untuk menciptakan nuansa yang iklim kerja positif dan sarana penunjang seperti *mini lounge counter* dan lainnya. Beberapa tahapan yang dipaparkan sebelumnya dilakukan terlebih dahulu guna memaksimalkan kegiatan operasional dalam menjalani bisnis perusahaan.

2.5.7 Promosi dan Pembuatan Media Sosial Pemasaran Perusahaan

Di era yang serba instan ini, metode promosi sudah cenderung berpindah dari promosi dalam media cetak menjadi media *via* media



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

digital atau yang lebih akrab disebut sebagai *social media*. Perusahaan yang baru merintis hingga yang telah mempunyai nama besar mulai meninggalkan media mainstream dan beralih ke media *digital*.

Maka dari itu, penting dipersiapkan secara matang tentang perencanaan metode dan sarana promosi. PT VIP Tiga Srikandi ingin dikenal sejak awal sebagai perusahaan yang penuh dengan kepraktisan dalam menjangkau produk perusahaan. Maka sebagai perusahaan yang menekankan penggunaan teknologi, kegiatan promosi yang dilakukan juga harus dikombinasikan secara maksimal agar sampai pada target. Dengan meniasati berbagai metode baik secara konvensional maupun strategi untuk menjangkau perangkat gawai calon konsumen yaitu menggunakan media sosial. Meninjau kembali keadaan Covid-19 yang belum pulih secara sempurna dimana saat ini dunia sedang berada di kondisi yang orang menghabiskan waktu memainkan menggunakan gawai, maka media sosial adalah media promosi yang sangat tepat. Dapat dirasakan bahwa perusahaan teknologi raksasa penguasa pasar *smartphone* pun terus menerus mengupgrade perangkat lunak maupun perangkat keras agar memiliki spesifikasi dan performa yang memadai untuk *gamers*.

Proses untuk menentukan kegiatan pemasaran oleh PT VIP Tiga Srikandi dilakukan dengan melakukan pemetaan sesuai dengan *Marketing Mix 7P*. Kegiatan promosi yang diterapkan oleh PT VIP Tiga Srikandi adalah berupa *Personal Selling, Advertising, Direct Marketing,*



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Above the Line, Below the Line. Media sosial dibuat berlandaskan *Above the Line* maupun *Below the Line* menggunakan media promosi diantaranya adalah Instagram, Facebook, Tiktok, dan Youtube. *Event* yang perusahaan kami kerjakan akan turut dipromosikan dan ditayangkan melalui platform yang tepat seperti Youtube. Kolaborasi bersama *public figure* yang erat kaitannya dengan dunia *esports* seperti partnership dengan influencers *esports* dan menjalin kerjasama dengan *content creator's streamer gaming*.

Dengan kegiatan perencanaan hingga pengimplementasian strategi promosi yang dicanangkan perusahaan, PT VIP Tiga Srikandi berharap agar bisa mulai mendapatkan kepercayaan konsumen.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB VII

ANALISIS DAMPAK DAN RISIKO USAHA

Dalam membangun sebuah perusahaan penyedia jasa penyelenggaraan acara, tantangan terbesar yang harus dihadapi dalam kegiatan operasional perusahaan ini adalah cara mengelola dan mengurangi dampak dan risiko yang muncul dalam setiap kegiatannya. Perusahaan perlu mengetahui dan memahami mengenai dampak dan risiko itu sendiri serta kondisi yang dapat mendorong terjadinya dampak dan risiko tersebut, dengan harapan perusahaan mampu bersaing dengan perusahaan kompetitor dalam hal kualitas maupun kuantitas produk jasa yang ditawarkan. Dampak dan risiko usaha dapat diminimalisir melalui kegiatan manajemen risiko yang tepat dan cermat sehingga perusahaan dapat melakukan pencegahan dan penanggulangan sebelum atau sesudah risiko dan dampak tersebut terjadi. Manajemen risiko bertujuan untuk memastikan bahwa tidak adanya peluang bagi dampak dan risiko usaha dapat muncul di dalam setiap kegiatan operasional yang dilakukan oleh perusahaan dengan menganalisis aspek hukum, dampak terhadap lingkungan, risiko eksternal dan internal usaha, serta cara mengantisipasi risiko-risiko usaha tersebut.

7.1 Aspek Hukum

Dalam mendirikan sebuah perusahaan tentu harus didasari dengan ketentuan hukum yang mengikat dan kuat serta wajib mengikuti hukum atau



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

peraturan yang telah ditetapkan. Pendirian perusahaan PT VIP Tiga Srikandi memiliki dasar hukum yang menjadi pedoman dalam menjalankan sebuah usaha. Aspek hukum yang terkait pendirian perusahaan PT VIP Tiga Srikandi terdiri dari 4 (empat) aspek. Aspek hukum yang telah ditentukan tentu berkaitan dengan berdirinya perusahaan, ketenagakerjaan, perjanjian kerjasama serta penyelesaian sengketa yang semisal terjadi. Berikut penjelasan masing-masing aspek hukum dari PT VIP Tiga Srikandi:

7.1.1 Aspek Hukum Pendirian Perusahaan

Aspek hukum dalam pendirian sebuah perusahaan berfungsi sebagai persyaratan yang menetapkan sebuah perusahaan dapat dijalankan atau tidak. Hukum pendirian perusahaan juga berperan penting dalam mengesahkan legalitas dan perizinan perusahaan tersebut. Perusahaan VIP Tiga Srikandi adalah salah satu badan hukum yang berbentuk Perseroan Terbatas (PT) sehingga wajib bagi perusahaan mematuhi seluruh kebijakan dan peraturan yang mendasari pendirian sebuah PT. Berikut ini merupakan uraian beberapa kebijakan dan peraturan yang mengatur mengenai pendirian perusahaan PT VIP Tiga Srikandi:

1. Undang-Undang Nomor 40 tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2020 Tentang Cipta Kerja.
3. PP No 7 tahun 2021 tentang Kemudahan, Perlindungan, Dan Pemberdayaan Koperasi Dan Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah.
4. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2021 Tentang Modal Dasar Perseroan Serta Pendaftaran Pendirian, Perubahan, dan Pembubaran Perseroan Yang Memenuhi Kriteria Untuk Usaha Mikro dan Kecil.
5. Undang-Undang Nomor 15 Tahun 2001 tentang Merek (Lembaran Negara RI Tahun 2001 Nomor 110)

7.1.2 Aspek Hukum Ketenagakerjaan

Aspek ketiga yang terkait dalam pendirian perusahaan ialah mengenai sumber daya manusia atau tenaga kerja yaitu aspek hukum tentang ketenagakerjaan yang tercantum dalam:

1. Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan
2. Undang Nomor 11 Tahun 2020 tentang Cipta Kerja
3. Peraturan Pemerintah Nomor 36 Tahun 2021 tentang Pengupahan

4. Peraturan Menteri Tenaga Kerja dan Transmigrasi Nomor 6 Tahun 2016 tentang Tunjangan Hari Raya

7.1.3 Aspek Hukum Perjanjian Kerjasama

Aspek hukum yang mengatur tentang perjanjian kerjasama merupakan landasan hukum yang mengatur hubungan kerjasama antara perusahaan dengan pihak lain. Agar hubungan dalam sebuah kerjasama terjalin dengan baik, maka dibutuhkan sebuah ikatan kerja terikat yang terwujud dalam bentuk sebuah perjanjian. Oleh karena itu, penting bagi sebuah perusahaan mengetahui kebijakan dan peraturan yang menaungi sebuah perjanjian kerjasama demi mencegah terjadinya dominasi salah satu pihak. Aspek hukum tersebut diatur dalam pasal dibawah ini:

1. Pasal 1320 KUHPdata Tentang Syarat Sah Perjanjian Kontrak
2. Pasal 1338 KUHPdata Tentang Asas Kebebasan Berkontrak

7.1.4 Aspek Hukum Penyelesaian Sengketa

Aspek hukum terakhir dan juga paling krusial dihadapi oleh setiap perusahaan adalah hukum penyelesaian sengketa. Untuk penyelesaian sengketa, hal pertama yang kami lakukan adalah



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

melakukan musyawarah atau negosiasi dengan pihak terkait untuk penyelesaian secara kekeluargaan (non-litigasi). Dalam menyelesaikan sengketa terdapat dasar hukum yaitu Undang-Undang Nomor 30 tahun 1999 tentang Arbitrase dan Alternatif Penyelesaian Sengketa. Undang-Undang Nomor 30 tahun 1999 tentang Arbitrase dan Alternatif Penyelesaian Sengketa.

7.2 Dampak Terhadap Lingkungan

Sebagai perusahaan yang baru berkecimpung di dalam bidang jasa penyelenggaraan acara dan bukan perusahaan produk barang maupun manufaktur, tidak dapat dihindari bahwa PT VIP Tiga Srikandi juga memiliki potensi menimbulkan dampak terhadap lingkungan, baik secara langsung maupun tidak langsung. Dampak terhadap lingkungan yang dimaksudkan dapat berupa dampak positif maupun negatif yang ditimbulkan dalam berbagai kegiatan pendirian perusahaan dan pelaksanaan operasional perusahaan. Tentu saja *event* yang diselenggarakan yang merupakan produk perusahaan yaitu *esports tournament*, seminar dan *workshop* memiliki beberapa dampak terhadap lingkungan sekitarnya. Dampak terhadap lingkungan yang dimaksud kemungkinan seputar perubahan aspek sosial ekonomi dan karakteristik biofisik lingkungan yang dikarenakan suatu rencana kegiatan perusahaan sehingga perlu dianalisis lebih lanjut. Analisis dampak terhadap lingkungan ini bertujuan untuk menghindari dan meminimalisir risiko sehingga terwujud



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

pembangunan yang berkelanjutan. Dampak positif dan negatif dari berbagai tahap pendirian perusahaan, kegiatan operasional perusahaan hingga kegiatan pelaksanaan produk PT VIP Tiga Srikandi diuraikan sebagai berikut:

7.2.1 Dampak Positif

Dampak yang muncul dari kegiatan operasional perusahaan serta penyelenggaraan produk *event* PT VIP Tiga Srikandi terhadap lingkungan yang bersifat positif, diantaranya adalah sebagai berikut:

- a. Pendirian perusahaan PT VIP Tiga Srikandi memanfaatkan bangunan yang telah dibangun sebelumnya tanpa mendirikan bangunan baru sehingga tidak menimbulkan perubahan bentuk lahan sekitar serta berada di kawasan pusat perekonomian kota Depok yang dipastikan tidak akan mengganggu pemukiman masyarakat.
- b. Dalam penyelenggaraan produk *event*, pihak perusahaan PT VIP Tiga Srikandi mengharapkan dapat memangkas pandangan negatif sosial masyarakat terhadap lingkup *esports*.
- c. Penyelenggaraan *event* di PT VIP Tiga Srikandi menjunjung penerapan teknologi dan tidak termasuk dalam kategori *event* produk barang pakai atau makanan sehingga tidak menimbulkan lonjakan limbah dalam jumlah besar serta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

tidak terdapat unsur eksploitasi flora maupun fauna sama sekali.

- d. Penyelenggaraan *event* sebagai produk usaha PT VIP Tiga Srikandi dapat menjadi peluang lapangan pekerjaan terbuka bagi masyarakat setempat yang bersifat sementara (*temporary staff*).
- e. Penyelenggaraan *event* dapat memacu pertumbuhan devisa negara dalam sektor pariwisata dan MICE.

7.2.2 Dampak Negatif

Selain memiliki dampak positif yang berguna untuk perusahaan, pemerintah dan masyarakat, penyelenggaraan sebuah *event* dipastikan dapat menimbulkan dampak negatif terhadap lingkungan. Oleh karena itu, perlu analisis dampak negatif terhadap lingkungan agar penyelenggara memetakan bahaya yang dapat ditimbulkan akibat dampak tersebut untuk dapat diantisipasi. Berikut ini dijelaskan beberapa dampak negatif yang dapat terjadi akibat dari kegiatan pelaksanaan operasional perusahaan maupun penyelenggaraan produk utama dan pendukung PT VIP Tiga Srikandi, yaitu:

- a. Kegiatan operasional perusahaan PT VIP Tiga Srikandi secara offline sehingga masih menghasilkan sampah dan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

limbah rumah tangga yang dapat menyebabkan terjadinya pencemaran lingkungan baik secara langsung maupun tidak langsung.

- b. Pelaksanaan *event esports* oleh PT VIP Tiga Srikandi secara *offline* memicu kepadatan lalu lintas atau kemacetan total di sekitar lokasi *venue* acara, memunculkan kebisingan yang dapat mengganggu masyarakat yang tinggal di lingkungan sekitar lokasi *venue* acara, dan memicu *venue* penyelenggaraan sebagai *cluster* penyebaran covid 19.
- c. Penyelenggaraan *event esports* oleh PT VIP Tiga Srikandi dilaksanakan secara *offline* sehingga dapat menghasilkan limbah.

7.2.3 Penanggulangan Dampak Negatif

Upaya dan bentuk pertanggungjawaban terhadap dampak negatif yang ditimbulkan oleh tahapan pendirian perusahaan dan serta kegiatan operasional perusahaan perlu dipikirkan untuk menangani dampak agar tidak menimbulkan kerugian dalam skala besar. Oleh karena itu, PT VIP Tiga Srikandi menyusun perencanaan penanggulangan terhadap dampak negatif tersebut dengan tujuan meminimalisir kerugian yang dialami oleh pihak lain. Berikut ini



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

beberapa inisiatif dari PT VIP Tiga Srikandi sebagai bentuk penanggulangan diantaranya mencakup poin-poin di bawah ini, yaitu:

- a. Pelaksanaan *event* offline mengoptimalkan zero waste dengan memanfaatkan ruang publik di kawasan perkotaan, seperti pusat perbelanjaan (mall), balai atau convention center atau *venue* khusus penyelenggaraan *esports tournament*, sebagai lokasi penyelenggaraan agar mencegah kontak langsung dengan lingkungan biotik untuk mencegah kerusakan dan pencemaran ekosistem alam serta mudah dijangkau oleh alat transportasi umum.
- b. Dalam penyelenggaraan *event* offline, PT VIP Tiga Srikandi bersama pihak *venue* menyediakan tempat sampah portable di setiap sudut *venue* bersangkutan yang areanya dapat terjangkau dan memudahkan audiens untuk membuang sampah.
- c. *Venue event* PT VIP Tiga Srikandi yang dilaksanakan secara offline akan dilengkapi seluruh signage yang akan memudahkan audiens dalam melihat layout *venue*, letak tempat sampah, letak toilet, pusat bantuan dan informasi, lift, mushola, eskalator serta akan menampilkan poster print out terkait *do's and don'ts event*.

- d. Informasi terkait tips mengikuti *event* serta *do's and don'ts* akan turut dipublish pada laman sosial media dimana tercantum poin-poin terkait himbauan kebersihan, larangan, dan protokol kesehatan.
- e. Dalam pelaksanaan *event* offline, pihak PT VIP Tiga Srikandi sebagai penyelenggara akan bekerjasama dengan pihak *venue* untuk koordinasi terkait tempat pembuangan akhir sampah agar tidak menjadi limbah yang mencemari.
- f. Pelaksanaan *event* offline bekerjasama dengan dinas kesehatan, puskesmas, dan rumah sakit terdekat *venue* dan menyediakan ambulans beserta satuan tugas (satgas) covid yang siap di *venue*.
- g. *Event* offline dipastikan dibekali oleh surat izin keramaian menyesuaikan dengan regulasi terbaru dan bekerjasama dengan security *venue* untuk crowd control dan kelancaran flow acara.
- h. Perusahaan PT VIP Tiga Srikandi menerapkan prinsip *SIDEC (Sustainabilitas, Interdependence, Diversitas, Equity, Cohesion)* dalam manajemen pengelolaan dan pemanfaatan lingkungan alam sebagai penerapan kegiatan operasional sehari-hari di perusahaan.
- i. PT VIP Tiga Srikandi mempertimbangkan dampak lintas sektor dan setiap aspeknya dari proses persiapan hingga



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

pasca *event* agar mengurangi limbah dengan memanfaatkan peralatan dan perlengkapan yang masih dapat dipergunakan secara berkelanjutan.

7.3 Analisa Resiko Usaha

Analisis risiko usaha perlu dilakukan untuk dapat mengidentifikasi dan memisahkan risiko kecil yang dapat diterima dari risiko besar, dan menyiapkan data sebagai bantuan dalam prioritas dan antisipasi serta penanganan risiko. Risiko yang timbul di perusahaan seringkali diakibatkan karena tidak adanya kepastian. Ketidakpastian ini diakibatkan karena adanya keraguan terhadap suatu hal di masa depan atau kelemahan sebuah organisasi atau usaha dalam memprediksi masa depan usaha bisnis. Dalam menjalankan kegiatan operasional perusahaan PT VIP Tiga Srikandi akan dipertemukan dengan segelintir risiko yang harus diantisipasi. Oleh karena itu, maka PT VIP Tiga Srikandi mendata seluruh risiko yang dapat terjadi dengan menelusuri segala kegiatan pendirian dan operasional perusahaan yang memiliki potensial memicu terjadinya risiko dalam pelaksanaan kegiatan usaha. Beberapa risiko yang mungkin terjadi sehingga dapat merugikan perusahaan diantaranya:

1. Risiko Keuangan

Risiko keuangan dikategorikan risiko yang signifikan sehingga antisipasinya perlu dilakukan untuk menghindari kerugian. Beberapa



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

risiko sektor keuangan yang dapat terjadi misalnya kemungkinan kas tidak dapat membiayai kegiatan operasional karena ketidakpastian pendapatan bisnis perusahaan. Selain itu, risiko yang dihadapi diantaranya kebijakan inflasi yang hingga tidak menentu nilai tukar dollar terhadap rupiah yang melemah.

2. Risiko Pemasaran

Risiko pemasaran umumnya menjadi masalah yang sering perusahaan karena mengalami kesulitan dalam menguasai teknik pemasaran yang tepat. Hal ini tentu menimbulkan risiko, seperti produk *event* yang ditawarkan yang tidak masyarakat kenali meski telah melakukan berbagai proses pemasaran. Atau info mengenai produk *event* tidak sampai ke jangkauan target pasar yang dituju.

3. Risiko Operasional

Perusahaan tentunya telah menyediakan fasilitas dan inventaris kantor yang menunjang pekerjaan kepada sumber daya manusia di perusahaan tersebut sehingga risiko dapat terjadi dalam kegiatan operasional perusahaan. Risiko operasional yang dapat timbul diantaranya kerusakan aset milik PT VIP Tiga Srikandi akibat pemakaian ataupun kecerobohan karyawan hingga kehilangan karena pencurian dan sebagainya.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

4. Risiko Sumber Daya Manusia

Kerugian yang dapat ditimbulkan dari sumber daya manusia dapat menjadi signifikan apabila tidak ditangani. Kualitas dan kinerja Sumber Daya Manusia dapat menurun sehingga mengakibatkan turunnya produktivitas kerja. Selain itu, konflik yang terjadi antara karyawan perusahaan juga dapat memicu perselisihan. Karyawan yang kurang kredibel pun dapat berujung membocorkan data perusahaan sehingga menimbulkan kerugian.

5. Risiko Persaingan

Perkembangan sektor *esports* yang semakin digencarkan oleh berbagai lapisan karena tingginya permintaan dapat menimbulkan hadirnya banyak perusahaan baru dengan bidang jasa yang sama namun memiliki inovasi serta kemampuan membaca peluang dalam menjalankan kegiatannya. Perusahaan harus siap menghadapi ‘wajah baru’ serta terobosan akan terus dikembangkan untuk memenuhi permintaan pasar yang kian naik.

6. Risiko Pembatalan Kerjasama

Pembatalan kontrak kerjasama dapat menimbulkan kerugian dalam kegiatan perusahaan. Risiko tersebut diantaranya berupa pembatalan kerjasama dengan *vendor*, *talent*, *sponsor*, dan *venue* serta berbagai *stakeholder* lainnya yang terlibat.



7.4 Antisipasi Risiko Usaha

Di sisi lain, adanya risiko dalam kegiatan bisnis perusahaan memiliki peran untuk meningkatkan kesadaran menerapkan rencana yang matang serta menajamkan kemampuan mengidentifikasi potensi kerugian agar tidak terjadi. Pentingnya perencanaan manajemen risiko meliputi langkah-langkah yang dapat diambil, prosedur yang akan diterapkan, dan metode yang akan gunakan untuk mengatasi jika risiko terjadi. Manajemen risiko sebagai panduan dan prosedur untuk meminimalisir kerugian dan berperan dalam pengambilan keputusan. Semua proses dalam manajemen risiko ini nantinya penting untuk didokumentasikan dan dievaluasi penerapannya untuk kegiatan perusahaan berkelanjutan. Berdasarkan analisis risiko yang telah dikelompokkan, perusahaan PT VIP Tiga Srikandi mengantisipasi risiko yang telah diramalkan sebelumnya sebagai berikut:

1. Risiko keuangan dapat diantisipasi dengan cara menyisihkan anggaran tak terduga untuk sewaktu dipergunakan hanya apabila risiko terjadi. Selain itu perlu perhatian lebih dalam memantau laju inflasi dan mengelola keuangan perusahaan.
2. Risiko Pemasaran dapat diantisipasi dengan cara memodifikasi strategi pemasaran perusahaan sejenis yang berhasil serta menerapkan seefektif mungkin ke perusahaan. Kuesioner kepuasan kepada partisipan *event*

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

juga diperlukan untuk meninjau kembali penyelenggaraan serta mendapatkan masukan untuk *event* selanjutnya.

3. Risiko Operasional dapat diantisipasi dengan menerapkan SOP yang terpadu serta menyusun regulasi yang jelas dalam penggunaan inventaris kantor. Karyawan harus sepatutnya merawat dan memelihara fasilitas perusahaan.
4. Risiko Sumber Daya Manusia dapat diantisipasi dengan cara menghimbau karyawan untuk mengupdate *weekly report* untuk melihat *progress* kerja. Menciptakan kedekatan mendasar antara karyawan juga diperlukan untuk memperhangat kerja perusahaan agar lebih dinamis dan selaras.
5. Risiko Persaingan dapat diantisipasi dengan selalu meriset kondisi pasar terkini serta memberikan *service* terbaik kepada dan *improvement* pada setiap penyelenggaraan *event*.
6. Risiko Pembatalan Kerjasama dapat diantisipasi dengan cara membuat detail *Memorandum of Understanding* (MoU) beserta poin kompensasi penalti apabila terdapat pelanggaran.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Gaol L, Jimmy. 2014. *A to Z Human Capital : Manajemen Sumber Daya Manusia*. PT. Grasindo : Jakarta.
- Hashmicro.com, “*Apa itu Risiko Usaha dan Cara Mengelola Risiko dengan Baik*”
<<https://www.hashmicro.com/id/blog/risiko-usaha-adalah/#risiko>
>[diakses pada 31 Juli 2022, 00:02 WIB]
- Industri.kontan.co.id, “*Industri game dan esports punya pasar potensial di Indonesia*”,
<<https://industri.kontan.co.id/news/industri-game-dan-esports-punya-pasar-potensial-di-indonesia> > [diakses pada 10 Juli 2022, 21:27 WIB]
- Jebreetmedia.com, “*Berapa Sih Gaji Pro Player Esports di Indonesia? Ini Kisarannya*”, <<https://jebreetmedia.com/2020/05/berapa-sih-gaji-pro-player-esports-di-indonesia-ini-kisarannya/>> [diakses pada 10 Juli 2022, 21:28 WIB]
- Mahasiswaindonesia.id, “*Masa Depan E-Sport Serta Potensinya di Indonesia*”,
<<https://mahasiswaindonesia.id/masa-depan-e-sport-serta-potensinya-di-indonesia/>> [diakses pada 10 Juli 2022, 21:27 WIB]
- Otoritas Jasa Keuangan, “*Suku Bunga Dasar Kredit*”,
<<https://www.ojk.go.id/id/kanal/perbankan/Pages/Suku-Bunga-dasar.aspx>>
[diakses pada 8 Agustus 2022, 20:52 WIB]
- Riyanto, Bambang. 2011. *Dasar – Dasar Pembelian Perusahaan*. Yogyakarta.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BPFE Solomon, Michael R. dan Elnora W. Stuart. 2002. *Marketing : Real People, Real Choices*. New Jersey: Prentice Hall.

Teknologi.bisnis.com, “Makin Booming, Jumlah Pemain *Esports* di Indonesia Capai 52 Juta”

<<https://teknologi.bisnis.com/read/20220105/564/1485717/makin-booming-jumlah-pemain-esports-di-indonesia-capai-52-juta>> [diakses pada 10 Juli 2022, 21:13 WIB]





LAMPIRAN 1

Akta Pendirian Perusahaan

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



AKTA PENDIRIAN USAHA

AKTA PENDIRIAN PERSEROAN TERBATAS

PT VIP TIGA SRIKANDI Nomor : 00.-

-Pada hari ini,
pukul.....

..... Berhadapan dengan Saya,
....., Notaris di Kecamatan

....., dengan
wilayah jabatan, berdasarkan Surat

Keputusan Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia Nomor :
AHU-0000.AH.02.01.TAHUN 2012 tertanggal

....., dengan dihadiri oleh saksi-saksi
yang saya, Notaris kenal dan akan disebutkan pada bagian akhir akta ini : -----

1. Nyonya, Sarjana Terapan Pariwisata,
lahir di, Warga Negara Indonesia,
bertempat tinggal di, Pemegang
Kartu Tanda Penduduk Nomor : -----

2. Nyonya, Sarjana Terapan Pariwisata,
lahir di, Warga Negara Indonesia,
bertempat tinggal di, Pemegang

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Kartu Tanda Penduduk Nomor :

3. Nyonya, Sarjana Terapan Pariwisata,
 lahir di, Warga Negara Indonesia,
 bertempat tinggal di, Pemegang
 Kartu Tanda Penduduk Nomor :

-Para Penghadap dikenal oleh saya, Notaris.-----

-Para Penghadap bertindak untuk diri sendiri dan dalam kedudukannya
 sebagaimana tersebut diatas dengan ini menerangkan, bahwa dengan tidak
 mengurangi izin dari pihak yang berwenang, telah sepakat dan setuju untuk
 bersama-sama mendirikan Perseroan Terbatas dengan anggaran dasar sebagaimana
 yang termuat dalam Akta Pendirian ini, (untuk selanjutnya cukup disingkat dengan
 "Anggaran Dasar") sebagai berikut :-----

NAMA DAN TEMPAT KEDUDUKAN

Pasal 1

1. Perseroan Terbatas ini bernama :: PT
 VIP TIGA SRIKANDI- -----(selanjutnya dalam Anggaran Dasar ini
 cukup disingkat dengan "Perseroan"), berkedudukan di
2. Perseroan dapat membuka kantor cabang atau kantor perwakilan di tempat
 lain, baik didalam maupun diluar wilayah Republik Indonesia sebagaimana



Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

yang ditetapkan oleh Direksi, dengan persetujuan dari Dewan Komisaris.-----

JANGKA WAKTU BERDIRINYA PERSEROAN

Pasal 2

Perseroan ini didirikan dengan jangka waktu yang tidak ditentukan lamanya. -----

MAKSUD DAN TUJUAN SERTA KEGIATAN USAHA

Pasal 3

1. Menjadi Penunjang utama dalam pengembangan sistem perdagangan.-----
2. Menjadi Pendorong pengembangan Industri nasional khususnya industri pendukung dalam bidang perdagangan dan pemasaran secara profesional
3. Meningkatkan kemampuan untuk tumbuh dan berkembang dengan kekuatan sendiri dalam dunia bisnis.----
4. Menjadi Sumber Devisa.-----

MODAL

Pasal 4

1. Modal dasar Perseroan berjumlah Rp.,-
(terbilang), terbagi atas(terbilang) saham, masing masing saham



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

bernilai nominal Rp.,- (terbilang).-----

2. Dari modal dasar tersebut telah ditempatkan dan disetor 100% (seratus persen) atau sejumlah 100 (seratus) dengan nilai nominal seluruhnya sebesar Rp.,- (terbilang) oleh para pendiri yang telah mengambil bagian saham dan rincian serta nilai nominal saham yang akan disebutkan pada akhir akta ini.-----

3. Saham yang masih dalam simpanan akan dikeluarkan oleh Perseroan menurut keperluan modal Perseroan, dengan persetujuan Rapat Umum Pemegang Saham.-----

- Para pemegang saham yang namanya tercatat dalam Daftar Pemegang Saham mempunyai hak terlebih dahulu untuk mengambil bagian atas saham yang hendak dikeluarkan itu dalam jangka waktu 14 (empat belas) hari sejak tanggal penawaran dilakukan dan masing-masing pemegang saham berhak mengambil bagian seimbang dengan jumlah saham yang mereka miliki (proporsional) baik terhadap saham yang menjadi bagiannya maupun terhadap sisa saham yang tidak diambil oleh pemegang saham lainnya.-----

- Jika setelah lewat jangka waktu 14 (empat belas) hari tersebut, ternyata masih ada sisa saham yang belum diambil bagian maka Direksi berhak menawarkan sisa saham tersebut kepada pihak ketiga. -----

----- S A H A M -----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pasal 5

1. Semua saham yang dikeluarkan oleh Perseroan adalah saham atas nama. -----

2. Yang boleh memiliki dan mempergunakan hak atas saham adalah Warga Negara Indonesia atau badan hukum Indonesia. -----
3. Bukti pemilikan saham dapat berupa surat saham.-----
4. Dalam hal Perseroan tidak menerbitkan surat saham, pemilikan saham dapat dibuktikan dengan surat keterangan atau catatan yang dikeluarkan oleh Perseroan.-----
5. Jika dikeluarkan surat saham, maka untuk setiap surat saham diberi sehelai surat saham.-----
6. Surat kolektif saham dapat dikeluarkan sebagai bukti kepemilikan 2 (dua) atau lebih saham yang dimiliki oleh seorang pemegang saham.-----

7. Pada surat saham harus dicantumkan sekurangnya:-----
 - a. Nama dan alamat pemegang saham ; ----- b. Nomor surat saham ; -

 - c. Nilai nominal saham; -----
 - d. Tanggal pengeluaran surat saham.-----
8. Pada surat kolektif saham sekurangnya harus dicantumkan:
 - a. Nama dan alamat pemegang saham ; ----- b. Nomor surat kolektif
saham ; ----- c. Nomor surat saham dan jumlah saham;-----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

----- d. Nilai nominal saham; ----- e. Tanggal
pengeluaran surat kolektif saham.-----

9. Surat saham dan surat kolektif saham harus ditandatangani oleh Direktur dan
Komisaris perseroan.-----

PENGGANTI SURAT SAHAM

Pasal 6

1. Jika surat saham rusak atau tidak dapat dipakai, atas permintaan mereka yang
berkepentingan, Direksi ----- mengeluarkan surat saham pengganti, setelah
surat saham yang rusak atau tidak dapat dipakai tersebut diserahkan kembali
kepada Direksi

2. Surat saham sebagaimana dimaksud pada ayat (1) harus-- dimusnahkan dan
dibuat berita acara oleh Direksi untuk dilaporkan dalam Rapat Umum
Pemegang Saham----- berikutnya.-----

3. Jika surat saham hilang, atas permintaan mereka yang berkepentingan, Direksi
mengeluarkan surat saham pengganti setelah menurut pendapat Direksi
kehilangan itu cukup dibuktikan dan dengan jaminan yang dipandang perlu
oleh Direksi untuk tiap peristiwa yang khusus.-----

4. Setelah surat saham pengganti dikeluarkan, surat saham yang dinyatakan
hilang tersebut, tidak berlaku lagi terhadap Perseroan. -----





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

5. Semua biaya yang berhubungan dengan pengeluaran surat saham pengganti ditanggung oleh pemegang saham yang--- berkepentingan. -----

6. Ketentuan sebagaimana dimaksud pada ayat (1), ayat (2), ayat (3), ayat (4) dan ayat (5) mutatis mutandis berlaku bagi pengeluaran surat kolektif saham pengganti. -----

PEMINDAHAN HAK ATAS SAHAM

Pasal 7

1. Pemindahan hak atas saham, harus berdasarkan akta pemindahan hak yang ditandatangani oleh yang memindahkan dan yang menerima pemindahan atau kuasanya yang sah. -----
2. Pemegang saham yang hendak memindahkan hak atas saham, harus menawarkan terlebih dahulu kepada pemegang saham lain dengan menyebutkan harga serta persyaratan penjualan dan memberitahukan kepada Direksi secara tertulis tentang penawaran tersebut. -----

3. Pemindahan hak atas saham, harus mendapat persetujuan dari instansi yang berwenang, jika peraturan perundang-undangan mensyaratkan hal tersebut.---



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

4. Mulai hari panggilan Rapat Umum Pemegang Saham sampai dengan hari dilaksanakan Rapat Umum Pemegang Saham, pemindahan hak atas saham tidak diperkenankan.-----
5. Apabila karena warisan, perkawinan atau sebab lain saham tidak lagi menjadi milik Warga Negara Indonesia atau badan hukum Indonesia, maka dalam jangka waktu 1 (satu) tahun orang atau badan hukum tersebut wajib memindahkan hak atas sahamnya kepada Warga Negara Indonesia atau badan hukum Indonesia, menurut ketentuan Anggaran Dasar. --- -----

-----RAPAT UMUM PEMEGANG SAHAM-----

-----Pasal 8-----

1. Rapat Umum Pemegang Saham yang selanjutnya disebut RUPS adalah:-----
 - a. RUPS tahunan; -----
 - b. RUPS lainnya, yang dalam Anggaran Dasar ini disebut juga RUPS luar biasa. -----
2. Istilah RUPS dalam Anggaran Dasar ini berarti keduanya, yaitu: RUPS tahunan dan RUPS luar biasa, kecuali dengan tegas ditentukan lain. --- -----
3. Dalam RUPS tahunan:-----

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- a. Direksi menyampaikan:----- - Laporan tahunan yang telah ditelaah oleh Dewan Komisaris untuk mendapat persetujuan RUPS.----- -Laporan keuangan untuk mendapat pengesahan rapat;-----
 - b. Ditetapkan penggunaan laba, jika perseroan mempunyai saldo laba yang positif.-----
 - c. Diputuskan mata acara RUPS lainnya yang telah diajukan sebagaimana mestinya dengan memperhatikan ketentuan anggaran dasar.-----

4. Persetujuan laporan tahunan dan pengesahan laporan keuangan oleh RUPS tahunan berarti memberikan pelunasan dan pembebasan tanggung jawab sepenuhnya kepada anggota Direksi dan Dewan Komisaris atas pengurusan dan pengawasan yang telah dijalankan selama tahun buku yang lalu, sejauh tindakan tersebut tercermin dalam Laporan Tahunan dan Laporan Keuangan.-

5. RUPS luar biasa dapat diselenggarakan sewaktu- waktu berdasarkan kebutuhan untuk membicarakan dan memutuskan mata acara rapat kecuali mata acara rapat yang dimaksud pada ayat (3) huruf a dan huruf b, dengan memperhatikan peraturan perundang-undangan serta Anggaran Dasar. -----

-----TEMPAT, PEMANGGILAN DAN PIMPINAN RUPS-----

-

-----Pasal 9-----



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1. RUPS diadakan di tempat kedudukan Perseroan atau ditempat Perseroan melakukan kegiatan usaha. --- -----
2. RUPS diselenggarakan dengan melakukan pemanggilan terlebih dahulu kepada para pemegang saham dengan surat tercatat dan/ atau dengan iklan dalam surat kabar.-----
3. Pemanggilan dilakukan paling lambat 14 (empat belas) hari sebelum tanggal RUPS diadakan dengan tidak memperhitungkan tanggal panggilan dan tanggal RUPS diadakan. -----
4. RUPS dipimpin oleh Direktur Utama, selain itu sebagai alternatif lain RUPS dapat dipimpin oleh Komisaris Utama.—
5. Jika Direktur Utama tidak ada atau berhalangan karena sebab apapun yang tidak perlu dibuktikan kepada Pihak Ketiga RUPS dipimpin oleh Wakil Direktur Utama;-----
6. Jika wakil Direktur Utama tidak ada atau berhalangan karena sebab apapun yang tidak perlu dibuktikan kepada Pihak Ketiga RUPS dipimpin oleh salah seorang direktur yang ditunjuk oleh Direktur Utama atau wakil Direktur Utama.-----
7. Jika semua Direktur tidak hadir atau berhalangan karena sebab apapun yang tidak perlu dibuktikan kepada Pihak Ketiga RUPS dipimpin oleh salah seorang anggota Dewan Komisaris.-----
8. Jika semua anggota Dewan Komisaris tidak hadir atau berhalangan karena sebab apapun yang tidak perlu dibuktikan kepada Pihak Ketiga, RUPS



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

dipimpin oleh seorang yang dipilih oleh dan diantara mereka yang hadir dalam rapat.-----

-----**KUORUM, HAK SUARA DAN KEPUTUSAN RUPS**-----

-----**Pasal 10**-----

1. RUPS dapat dilangsungkan apabila kuorum kehadiran sebagaimana disyaratkan dalam Undang-undang tentang Perseroan Terbatas telah dipenuhi.-

2. Pemungutan suara mengenai diri orang dilakukan dengan surat tertutup yang tidak ditandatangani dan mengenai hal lain secara lisan, kecuali apabila Ketua RUPS menentukan lain tanpa ada keberatan dari pemegang saham yang hadir dalam RUPS.
3. Suara blanko atau suara yang tidak sah dianggap tidak ada dan tidak dihitung dalam menentukan jumlah suara yang dikeluarkan dalam RUPS. -----

4. RUPS dapat mengambil keputusan berdasarkan musyawarah untuk mufakat atau berdasarkan suara setuju dari jumlah suara yang dalam RUPS sebagaimana ditentukan dalam Undang-undang.-----

-----**DIREKSI**-----

-----**Pasal 11**-----



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1. Perseroan diurus dan dipimpin oleh Direksi yang terdiri dari seorang atau lebih anggota direksi. -----
2. Jika diangkat lebih dari seorang Direktur, maka seorang diantaranya dapat diangkat sebagai Direktur Utama.-----
3. Anggota Direksi diangkat oleh Rapat Umum Pemegang Saham, untuk jangka waktu 5 (lima) tahun dengan tidak mengurangi hak Rapat Umum Pemegang Saham untuk memberhentikannya sewaktu-waktu. ---
4. Jika oleh suatu sebab apapun jabatan seorang atau lebih atau semua anggota Direksi lowong, maka dalam jangka waktu 30 (tiga puluh) hari sejak terjadi lowongan, harus diselenggarakan Rapat Umum Pemegang Saham, untuk mengisi lowongan itu dengan memperhatikan ketentuan peraturan perundang-undangan dan Anggaran Dasar.-----
5. Jika oleh suatu sebab apapun semua jabatan anggota Direksi lowong, untuk sementara Perseroan diurus oleh anggota Dewan Komisaris yang ditunjuk oleh rapat Dewan Komisaris.-----
6. Anggota Direksi berhak mengundurkan diri dari jabatannya dengan memberitahukan secara tertulis kepada Perseroan paling kurang 30 (tiga puluh) hari sebelum tanggal pengunduran dirinya. -----

7. Jabatan anggota Direksi berakhir, jika : -----
 - a. mengundurkan diri sesuai dengan ketentuan ayat (6);-- ----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- b. tidak lagi memenuhi persyaratan perundang-undangan yang berlaku ; --

- c. meninggal dunia ; -----
- d. diberhentikan berdasarkan keputusan Rapat Umum Pemegang Saham.-

TUGAS DAN WEWENANG DIREKSI

Pasal 12

1. Direksi berhak mewakili Perseroan didalam dan diluar Pengadilan tentang segala hal dan dalam segala----- kejadian, mengikat Perseroan dengan pihak lain dan pihak lain dengan Perseroan, serta menjalankan segala tindakan, baik yang mengenai kepengurusan maupun kepemilikan, akan tetapi dengan pembatasan bahwa untuk:-----
 - a. meminjam atau meminjamkan uang atas nama Perseroan (tidak termasuk mengambil uang Perseroan di Bank).-----
 - b. mendirikan suatu usaha baru atau turut serta pada perusahaan lain baik didalam maupun diluar negeri harus dengan persetujuan dari salah seorang dewan Komisaris.---
2.
 - a. Direktur Utama berhak dan berwenang bertindak untuk dan atas nama Direksi serta mewakili Perseroan. -----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- b. Dalam hal Direktur Utama tidak hadir atau berhalangan karena sebab apapun juga, yang tidak perlu dibuktikan kepada pihak ketiga, maka salah seorang anggota Direksi lainnya berhak dan berwenang bertindak untuk dan atas nama Direksi serta mewakili Perseroan. -----

RAPAT DIREKSI

Pasal 13

1. Penyelenggaraan rapat Direksi dapat diadakan setiap waktu apabila dipandang perlu:-----
 - a. oleh seorang atau lebih anggota Direksi;-----
 - b. atas permintaan tertulis dari seorang atau lebih anggota Dewan Komisaris atau;-----
 - c. atas permintaan tertulis dari 1 (satu) orang atau lebih pemegang saham yang bersama-sama mewakili 1/10 (satu per sepuluh) atau lebih dari jumlah seluruh saham dengan hak suara.- -----
2. Panggilan rapat Direksi dilakukan oleh anggota Direksi yang berhak bertindak untuk dan atas nama Direksi menurut ketentuan Pasal 9 Anggaran Dasar ini. -



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3. Panggilan Rapat Direksi disampaikan dengan surat tercatat atau dengan surat yang disampaikan langsung kepada setiap anggota Direksi dengan mendapat tanda terima paling lambat 3 (tiga) hari sebelum rapat diadakan, dengan tidak memperhitungkan tanggal panggilan dan tanggal rapat;-----
4. Panggilan rapat itu harus mencantumkan acara, tanggal, waktu dan tempat rapat. -----
5. Rapat Direksi diadakan di tempat kedudukan Perseroan atau tempat kegiatan usaha Perseroan. Apabila semua anggota Direksi hadir atau diwakili, panggilan terlebih dahulu tersebut tidak disyaratkan dan rapat Direksi dapat diadakan dimanapun juga dan berhak mengambil keputusan yang sah dan mengikat.
6. Rapat Direksi dipimpin oleh Direktur Utama dalam hal Direktur Utama tidak dapat hadir atau berhalangan yang tidak perlu dibuktikan kepada pihak ketiga, maka Rapat Direksi dipimpin oleh seorang anggota Direksi yang dipilih oleh dan dari antara anggota Direksi yang hadir. -----
7. Seorang anggota Direksi dapat diwakili dalam Rapat Direksi hanya oleh anggota Direksi lainnya berdasarkan- surat kuasa.-----

8. Rapat Direksi adalah sah dan berhak mengambil keputusan yang mengikat apabila lebih dari 1/2 (satu per dua) dari jumlah anggota Direksi hadir atau diwakili dalam rapat. -----
9. Keputusan Rapat Direksi harus diambil berdasarkan musyawarah untuk mufakat. Apabila tidak tercapai maka keputusan diambil dengan pemungutan



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

suara berdasarkan suara setuju paling sedikit lebih dari 1/2 (satu per dua) dari jumlah suara yang dikeluarkan dalam rapat.-----

10. Apabila suara yang setuju dan yang tidak setuju berimbang, ketua Rapat Direksi yang akan menentukan

11.

a. Setiap anggota Direksi yang hadir berhak----- mengeluarkan 1 (satu) suara dan tambahan 1 (satu) suara untuk setiap anggota Direksi lain yang diwakilinya; -----

b. Pemungutan suara mengenai diri orang dilakukan dengan surat suara tertutup tanpa tanda tangan, sedangkan pemungutan suara mengenai hal-hal lain dilakukan secara lisan kecuali ketua rapat menentukan lain tanpa ada keberatan dari yang hadir;- --

c. Suara blanko dan suara yang tidak sah dianggap tidak dikeluarkan secara sah dan dianggap tidak ada serta tidak dihitung dalam menentukan jumlah suara yang dikeluarkan.-----

12. Direksi dapat juga mengambil keputusan yang sah tanpa mengadakan Rapat Direksi, dengan ketentuan semua anggota Direksi telah diberitahu secara tertulis dan semua anggota Direksi memberikan persetujuan mengenai usul yang diajukan secara tertulis dengan menandatangani persetujuan tersebut. Keputusan yang diambil dengan cara demikian mempunyai kekuatan yang sama dengan keputusan yang diambil dengan sah dalam Rapat Direksi. -----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

----- DEWAN KOMISARIS -----

----- Pasal 14 -----

1. Dewan Komisaris terdiri dari seorang atau lebih anggota Dewan Komisaris, apabila diangkat lebih dari seorang anggota Dewan Komisaris, maka seorang diantaranya dapat diangkat sebagai Komisaris Utama. -----
2. Yang boleh diangkat sebagai anggota Dewan Komisaris hanya warga negara Indonesia yang memenuhi persyaratan yang ditentukan peraturan perundang-undangan yang berlaku.-----
3. Anggota Dewan Komisaris diangkat oleh Rapat Umum Pemegang Saham untuk jangka waktu 5 (lima) tahun dengan tidak mengurangi hak Rapat Umum Pemegang Saham untuk memberhentikan sewaktu-waktu. -----

4. Jika oleh suatu sebab jabatan anggota Dewan Komisaris lowong, maka dalam jangka waktu 30 (tiga puluh) hari--- setelah terjadinya lowongan, harus diselenggarakan Rapat Umum Pemegang Saham untuk mengisi lowongan itu dengan memperhatikan ketentuan ayat (2) pasal ini. ----
5. Seorang anggota Dewan Komisaris berhak mengundurkan diri dari jabatannya dengan memberitahukan secara tertulis mengenai maksud tersebut kepada Perseroan sekurang-kurangnya 30 (tiga puluh) hari sebelum tanggal pengunduran dirinya. 6. Jabatan anggota Dewan Komisaris berakhir apabila: ----- --



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- a. kehilangan kewarganegaraan Indonesia ; -- -----
- b. mengundurkan diri sesuai dengan ketentuan ayat (5) ;
- c. tidak lagi memenuhi persyaratan perundang undangan yang berlaku ; --

- d. meninggal dunia ; -----
- e. diberhentikan berdasarkan keputusan Rapat Umum Pemegang Saham. -

TUGAS DAN WEWENANG DEWAN KOMISARIS

Pasal 15

1. Dewan Komisaris setiap waktu dalam jam kerja kantor Perseroan berhak memasuki bangunan dan halaman atau tempat lain yang dipergunakan atau yang dikuasai oleh Perseroan dan berhak memeriksa semua pembukuan, surat dan alat bukti lainnya, memeriksa dan mencocokkan keadaan uang kas dan lain-lain serta berhak untuk mengetahui segala tindakan yang telah dijalankan oleh Direksi.-----
2. Direksi dan setiap anggota Direksi wajib untuk memberikan penjelasan tentang segala hal yang ditanyakan oleh Dewan Komisaris. -----

3. Apabila seluruh anggota Direksi diberhentikan sementara dan Perseroan tidak mempunyai seorangpun anggota Direksi maka untuk sementara Dewan Komisaris diwajibkan untuk mengurus Perseroan. Dalam hal demikian



Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Komisaris berhak untuk memberikan kekuasaan sementara kepada seorang atau lebih diantara anggota Dewan Komisaris atas tanggungan Dewan Komisaris. -

4. Dalam hal hanya ada seorang anggota Dewan Komisaris, segala tugas dan wewenang yang diberikan kepada Komisaris Utama atau anggota Dewan Komisaris dalam anggaran dasar ini berlaku pula baginya. -----

RAPAT DEWAN KOMISARIS

Pasal 16

Ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal (10) mutatis mutandis berlaku bagi rapat Dewan Komisaris.-----

RENCANA KERJA, TAHUN BUKU DAN LAPORAN TAHUNAN

Pasal 17

- a. Direksi menyampaikan rencana kerja yang memuat juga anggaran tahunan Perseroan kepada Dewan Komisaris untuk mendapat persetujuan sebelum tahun buku dimulai.-----



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- b. Rencana kerja sebagaimana dimaksud pada ayat (1) harus disampaikan paling lambat 14 (empat belas) hari sebelum dimulainya tahun buku yang akan datang.-----
- c. Tahun buku Perseroan berjalan dari tanggal 1 (satu) Januari sampai dengan tanggal 31 (tiga puluh satu) Desember. Pada akhir bulan Desember tiap tahun, buku Perseroan ditutup. Untuk pertama kalinya buku Perseroan dimulai pada tanggal dari Akta Pendirian ini dan ditutup pada tanggal 31 (tiga puluh satu) Desember 2020 (dua ribu dua puluh).-----
- d. Direksi menyusun Laporan Tahunan dan menyediakannya di kantor Perseroan untuk dapat diperiksa oleh para pemegang saham terhitung sejak panggilan RUPS Tahunan.-----

-----**PENGGUNAAN LABA DAN PEMBAGIAN DIVIDEN**-----

-----**Pasal 18**-----

1. Laba bersih Perseroan dalam suatu tahun buku seperti tercantum dalam neraca dan perhitungan laba rugi yang telah disahkan oleh RUPS tahunan, dan merupakan saldo laba yang positif, dibagi menurut cara penggunaannya yang ditentukan oleh RUPS tersebut. -----
2. Jika perhitungan laba rugi pada suatu tahun buku menunjukkan kerugian yang tidak dapat ditutup dengan dana cadangan, maka kerugian itu akan tetap dicatat dan dimasukkan dalam perhitungan laba rugi dan dalam tahun buku selanjutnya perseroan dianggap tidak mendapat laba selama kerugian yang tercatat dan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

dimasukkan dalam perhitungan laba rugi itu belum sama sekali tertutup. -----

-----**PENGUNAAN CADANGAN**-----

-

-----**Pasal 19**-----

1. Penyisihan laba bersih untuk cadangan dilakukan sampai mencapai 20% (dua puluh persen) dari jumlah modal----- ditempatkan dan disetor hanya boleh dipergunakan untuk menutup kerugian yang tidak dipenuhi oleh cadangan lain.-

2. Jika jumlah cadangan telah melebihi jumlah 20% (dua puluh persen), RUPS dapat memutuskan agar jumlah kelebihan digunakan bagi keperluan perseroan. -----
3. Cadangan sebagaimana dimaksud Pada ayat (1) yang belum dipergunakan untuk menutup kerugian dan kelebihan cadangan sebagaimana dimaksud pada ayat (2) yang penggunaannya belum ditentukan oleh RUPS harus dikelola oleh Direksi dengan cara yang tepat menurut pertimbangan Direksi, setelah memperoleh persetujuan Dewan Komisaris dan memperhatikan peraturan Perundang-undangan agar memperoleh laba. -----

-----**KETENTUAN PENUTUP**-----

-----**Pasal 20**-----



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- Segala sesuatu yang tidak atau belum cukup diatur dalam Anggaran Dasar ini, akan diputus dalam RUPS. -----

- Akhirnya para penghadap bertindak dalam kedudukannya sebagaimana tersebut diatas menerangkan bahwa :-----

1. Untuk pertama kalinya telah diambil bagian dan disetor penuh dengan uang tunai melalui kas perseroan sejumlah(terbilang) Saham, atau seluruhnya dengan nilai nominal Rp. (terbilang).----- Yaitu

oleh para Pendiri:-----

a. Tuan , Sarjana Terapan Pariwisata sebanyak saham dengan nilai nominal sebesar ----- Rp.,- (terbilang).-----

b. Nyonya , Sarjana Terapan Pariwisata sebanyak saham dengan nilai nominal sebesar ----- Rp.,- (terbilang).-----

c. Nyonya , Sarjana Terapan Pariwisata sebanyak saham dengan nilai nominal sebesar ----- Rp.,- (terbilang).-----

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- Sehingga seluruhnya berjumlahsaham, -- -----
 -Dengan nilai nominal seluruhnya -- --- Sebesar Rp.
, - ----- (terbilang) -----

2. Menyimpang dari ketentuan pasal 8 dan pasal 11 Anggaran Dasar ini mengenai tata cara Pengangkatan anggota Direksi dan Komisaris, telah diangkat sebagai : -----

- Direktur : Tuan, Sarjana Terapan Pariwisata tersebut;-----
- Komisaris Utama: Nyonya, Sarjana Terapan Pariwisata tersebut; -----

- Pengangkatan-pengangkatan anggota Direksi dan Dewan Komisaris tersebut telah diterima oleh masing masing yang bersangkutan.

DEMIKIANLAH AKTA INI

- Dibuat dan diselesaikan di, pada hari, tanggal dan pada jam seperti disebutkan pada bagian awal akta ini dengan dihadiri oleh;-----

- Tuan, Sarjana Hukum, lahir di,
 pada tanggal (terbilang), Warga Negara Indonesia,
 wiraswasta, bertempat tinggal di, Jalan
 Selatan Pemegang Kartu Tanda Penduduk Nomor :
, dan Nyonya, Sarjana Hukum,
 lahir di, pada tanggal (terbilang),



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Warga Negara Indonesia, Wiraswasta, bertempat tinggal di
 , jalan , Pemegang Kartu Tanda
 Penduduk Nomor : , keduanya sebagai saksi-saksi. -----

Segera, setelah akta ini dibacakan oleh Saya, Notaris kepada Para Penghadap dan Saksi-saksi, maka ditandatangani akta ini oleh Para Penghadap tersebut, Saksi-saksi dan Saya, Notaris.

Dibuat tanpa memakai perubahan.-----

Minuta akta ini telah ditanda tangani sebagaimana mestinya. ----

DIBERIKAN SEBAGAI SALINAN YANG SAMA BUNYINYA



**POLITEKNIK
 NEGERI
 JAKARTA**

NOTARIS DI DEPOK

Notaris



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



LAMPIRAN 2

Nomor Induk Berusaha (NIB)

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA

NOMOR INDUK BERUSAHA (NIB)

0220205760671

Pemerintah Republik Indonesia c.q. Lembaga Pengelola dan Penyelenggara OSS berdasarkan ketentuan Pasal 24 Ayat (1) Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2018 tentang Pelayanan Perizinan Berusaha Terintegrasi Secara Elektronik, menerbitkan NIB kepada:

Nama Usaha : PT VIP Tiga Srikandi
Alamat Kantor / Korespondensi : Jl. Karet No.1 RT.01/01 Pondok Cina, Beji Depok
16424
NPWP : 31.456.665.5-215.000
Nomor Telepon : 021-7865788
Nomor Fax : 021-7865788
Email : eo.esports@vip.co.id
Nama KBLI : JASA PENYELENGGARAAN ACARA
TOURNAMENT ESPORTS
KODE KBLI : 3100
Status Penanaman Modal : PMDN

NIB merupakan identitas Pelaku Usaha dalam rangka pelaksanaan kegiatan berusaha dan berlaku selama menjalankan kegiatan usaha sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan.

NIB adalah bukti Pendaftaran Penanaman Modal/Berusaha yang sekaligus merupakan pengesahan Tanda Daftar Perusahaan.

OSS berwenang untuk melakukan evaluasi dan/atau perubahan atas izin usaha (izin komersial/operasional) sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan. Izin

Seluruh data yang tercantum dalam NIB dapat berubah sesuai dengan perkembangan kegiatan berusaha.

Diterbitkan tanggal : 15 Juli 2022





LAMPIRAN 3

NPWP Perusahaan

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

www.pajak.go.id

Pajak Kita Untuk Kita

npwp.



KEMENTERIAN KEUANGAN
DIREKTORAT JENDERAL PAJAK

NPWP dicantumkan dalam hal yang terkait dengan dokumen perpajakan
Dalam hal wajib pajak pindah tempat tinggal atau tempat kedudukan,
harap mengajukan permohonan pindah alamat.
Seluruh layanan perpajakan tidak dipungut biaya.

npwp.

KPP PRATAMA DEPOK CIMANGGIS

31.456.665.5-215.000

PT VIP TIGA SRIKANDI

314566655215000



JL KARET NO 1 RT 1 RW 1
PONDOK CINA, BEJI DEPOK

17-08-2022





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

www.pajak.go.id

Pajak Kita Untuk Kita

npw[✓]p.



NPWP dicantumkan dalam hal yang terkait dengan dokumen perpajakan
Dalam hal wajib pajak pindah tempat tinggal atau tempat kedudukan,
harap mengajukan permohonan pindah alamat.
Seluruh layanan perpajakan tidak dipungut biaya.

npw[✓]p.

KPP PRATAMA DEPOK CIMANGGIS

38.123.799.6-843.000

ANASTASIA ISWARI TRIKUSUMA

381237996843000



JL KARET RT 2 RW 20
KEMIRIMUKA, BEJI, DEPOK

17-08-2022





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

www.pajak.go.id

Pajak Kita Untuk Kita

npw[✓]p.



NPWP dicantumkan dalam hal yang terkait dengan dokumen perpajakan
Dalam hal wajib pajak pindah tempat tinggal atau tempat kedudukan,
harap mengajukan permohonan pindah alamat.
Seluruh layanan perpajakan tidak dipungut biaya.

npw[✓]p.

KPP PRATAMA JAKARTA GAMBIR SATU

30.100.021.6-210.000

OLGA ALVINDA SYARON AMPUGO

301000216210000



JL PE JAMBON II NO 4 RT 2 RW 1
GAMBIR, JAKARTA PUSAT

17-08-2022





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

www.pajak.go.id Pajak Kita Untuk Kita

npw[✓]p.



NPWP dicantumkan dalam hal yang terkait dengan dokumen perpajakan
Dalam hal wajib pajak pindah tempat tinggal atau tempat kedudukan,
harap mengajukan permohonan pindah alamat.
Seluruh layanan perpajakan tidak dipungut biaya.

npw[✓]p. KPP PRATAMA JAKARTA MENTENG SATU

37.001.345.6-829.000

PETRA ROSSA ANGELIKA ASA 370013456829000



JL MENTENG PULO NO 20A RT 2 RW 9
MENTENG ATAS, SETIA BUDI
17-08-2022





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



VIP TIGA SRIKANDI

E-SPORTS ORGANIZER

Anastasia Iswari T.

Board of Director

(+62) 856-9546-9474

Jl. Karet No.1 RT.01/01, Pondok Cina,
Beji, Depok, 16424

@vipesports

anastasia@vip.co.id

www.vipesports.id





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Olga Alvinda S.A.

Chief Marketing Officer

(+62) 851-7174-0244

Jl. Karet No.1 RT.01/01, Pondok Cina,

Beji, Depok, 16424

@vipesports

alvinda@vip.co.id

www.vipesports.id



Petra Rossa A.A.

Chief Finance Officer

(+62) 821-4655-0116

Jl. Karet No.1 RT.01/01, Pondok Cina,

Beji, Depok, 16424

@vipesports

petra@vip.co.id

www.vipesports.id





LAMPIRAN 6

Lokasi Perusahaan

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

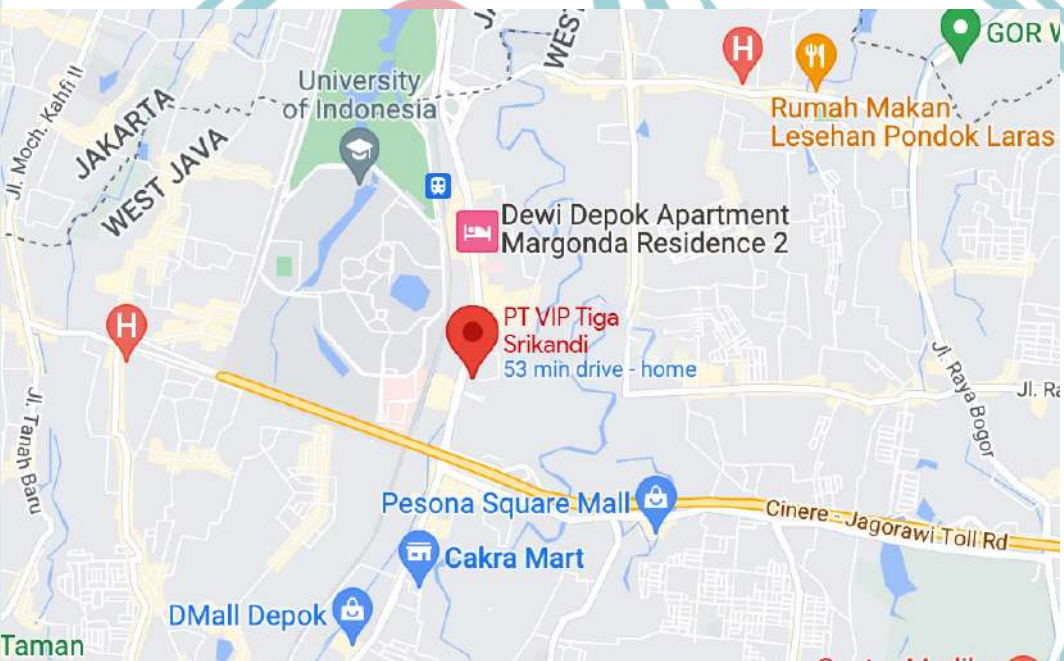
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





LAMPIRAN 8

Interface Website Perusahaan

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

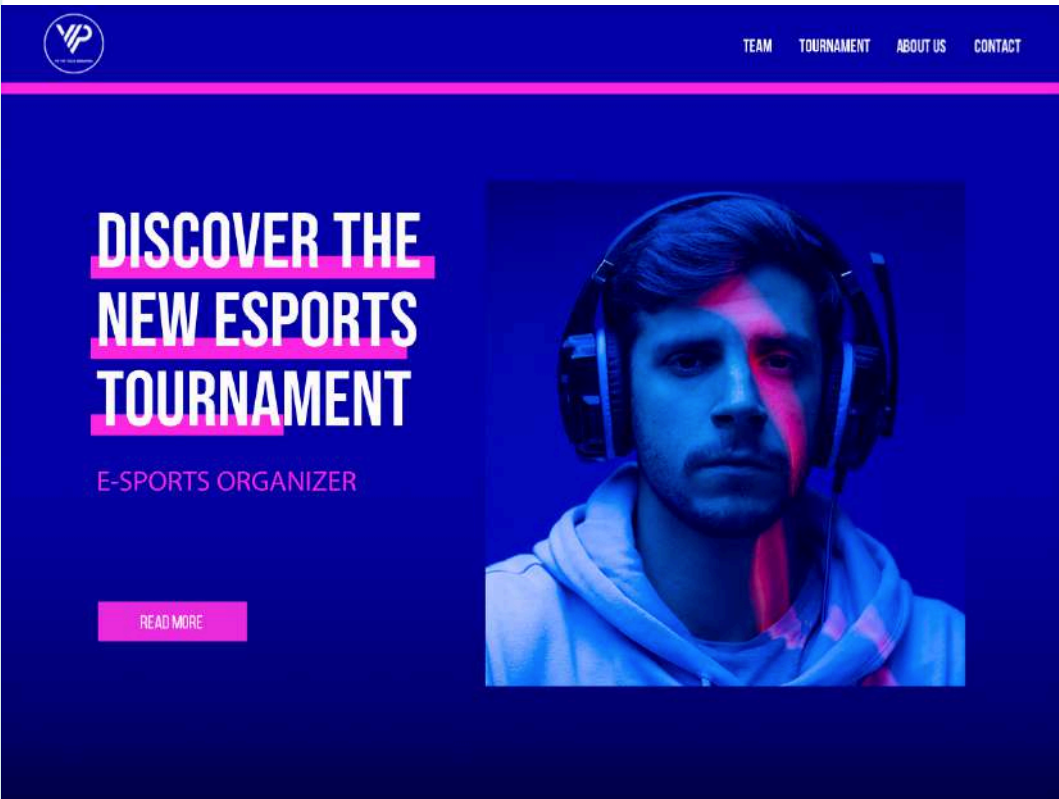




© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



POLITEKNIK



LAMPIRAN 9

Instagram CeSL

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

The screenshot shows the Instagram profile for 'vipesports'. The profile picture is a circular logo with the letters 'VES' in a stylized, colorful font. The bio reads 'College E-sports Super League' and 'E-sports tournament for Jabodetabek university', with the website 'www.vipesports.id'. The profile has 6 posts, 623 followers, and is following 3 accounts. Below the bio are buttons for 'Edit profile', 'Promotions', 'Insights', and 'Call'. At the bottom, there are 'Story Highlights' and a grid of six promotional images. The images feature a man and a woman in gaming attire, with text such as 'GAME ON', 'JOIN US & LET'S CELEBRATE', 'BRING YOUR OWN TEAM', 'DISCOVER THE NEW OFFLINE TOURNAMENT', and 'INTRODUCE US'. The bottom navigation bar shows icons for home, search, post, heart, and profile.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

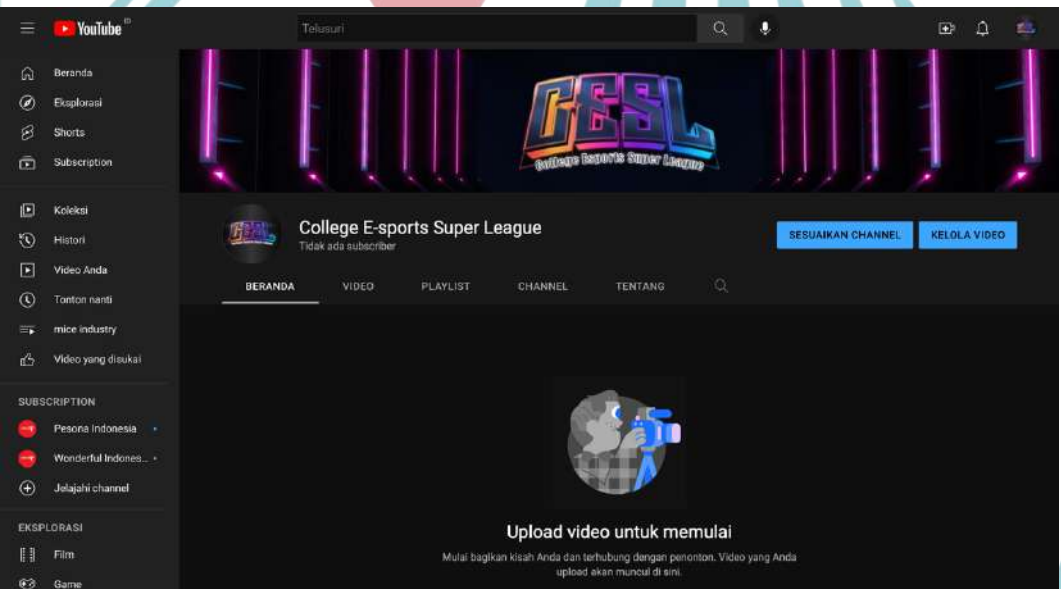




© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



JAKARTA



LAMPIRAN 11

Proposal Sponsorship *Event*

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



INTRODUCE

Tournament maupun liga esports di tingkat universitas sudah bukan menjadi hal yang baru mengingat berbagai kegiatan bertema esports sudah banyak diadakan melalui inisiatif mahasiswa. Namun di tengah-tengah semangat yang dimiliki para mahasiswanya, tidak banyak dukungan yang didapat dari pihak rektorat. Dengan terbatasnya fasilitas yang didapat melalui inisiatif ini, para peserta pun tidak banyak yang termotivasi untuk mengikutinya, khususnya bila stigma buruk mengenai bermain game masih menjangkit masyarakat kita.

Akan tetapi, untuk merevitalisasi keadaan tersebut, sebuah kesadaran dari berbagai pihak akan dampak positif yang dihasilkan dari esports sudah timbul. PT VIP Tiga Srikandi hadir dan menawarkan produk utama berupa penyelenggaraan tournament esports yang berinisiatif menjamah dan mawadahi bakat dibidang esports khususnya di tingkat universitas bagi mahasiswa Jabodetabek.

Menurut data dari Niko Partners, sebuah perusahaan riset pasar dan konsultansi yang memiliki spesialisasi dalam industri game dan esports di Asia Tenggara dan Tiongkok, diungkapkan bahwa sebesar 41 persen dari 286 juta orang Indonesia setidaknya adalah seorang gamer baik di platform mobile maupun PC. Pendapatan dari industri gaming di Indonesia sendiri sudah mencapai 606 juta dolar Amerika pada 2018, dan diperkirakan akan mencapai 1156 juta dolar Amerika pada tahun 2022. Merespon antusiasme tersebut, PT VIP Tiga Srikandi sebagai entitas bisnis dengan komitmen untuk mengembangkan industri esports di Indonesia, kini telah menggarap berbagai inisiatif untuk mengembangkan ekosistem esports.

CESL (College Esports Super League) merupakan sebuah kompetisi esports tingkat universitas yang diperuntukkan bagi mahasiswa se- Jabodetabek. Dimana mahasiswa di kampusnya masing - masing memiliki wadah untuk menyalurkan minat dan bakat melalui UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa). Mahasiswa kampus yang ditargetkan baik untuk yang berasal dari UKM Legal terdaftar maupun tim yang masih dalam tahap pelegalan namun berada di bawah naungan kampus. Terdapat dua jenis game yang dikompetisikan pada Tournament CESL yaitu Mobile Legend Bang Bang (MLBB) dan Playerunknown's Battlegrounds Mobile (PUBGM).



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

OBJECTIVE & BENEFIT

OBJECTIVE

1. Memperkenalkan College Esports Super League (CeSL) kepada masyarakat.
2. Menyediakan wadah bagi mahasiswa/i yang memiliki kemampuan dan berprestasi dalam bidang esports.
3. Meningkatkan pengembangan kemampuan mahasiswa/i dalam permainan esports guna memajukan prestasi industri Esports Indonesia.
4. Memberikan pendidikan dan arahan pengembangan bisnis dalam dunia esports.
5. Mendukung perkembangan minat generasi milenial dalam dunia bisnis esports.

BENEFIT

1. Meningkatkan eksistensi College Esports Super League dalam bidang bisnis esports dan teknologi.
2. Memberikan ilmu dan pengalaman kepada semua peserta.
3. Mengembangkan kemampuan dan pengetahuan para peserta dari dunia esports yang dapat digunakan untuk menghasilkan keuntungan atau mengelola bisnis.
4. Mendorong berkembangnya ide bisnis berbasis esports di lingkungan mahasiswa.

PARTICIPANT TARGET

**MAHASISWA / MAHASISWI
UNIVERSITAS**
Peminat dan Pecinta Esports

ESPORTS TEAM
UMKM di Universitas



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



The image shows a slide titled "UNIVERSITY TARGET" with a table listing various universities. The slide has a dark blue background with a glowing blue and purple border around the title. The table is white with black text and is centered on the slide. The logo of Politeknik Negeri Jakarta is in the top right corner of the slide.

UNIVERSITY TARGET	
Universitas Indonesia	Universitas Multimedia Nusantara
Universitas Bina Nusantara	Universitas Pamulang
Universitas Katolik Atma Jaya	Universitas Trisakti
Universitas Gunadarma	Universitas Bung Karno
Universitas Bunda Mulia	Sampoerna University
Institut Pertanian Bogor	Universitas Kristen Krida Wacana
Universitas Prasetya Mulya	Kwik Kian Gie School Of Business
Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta	





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

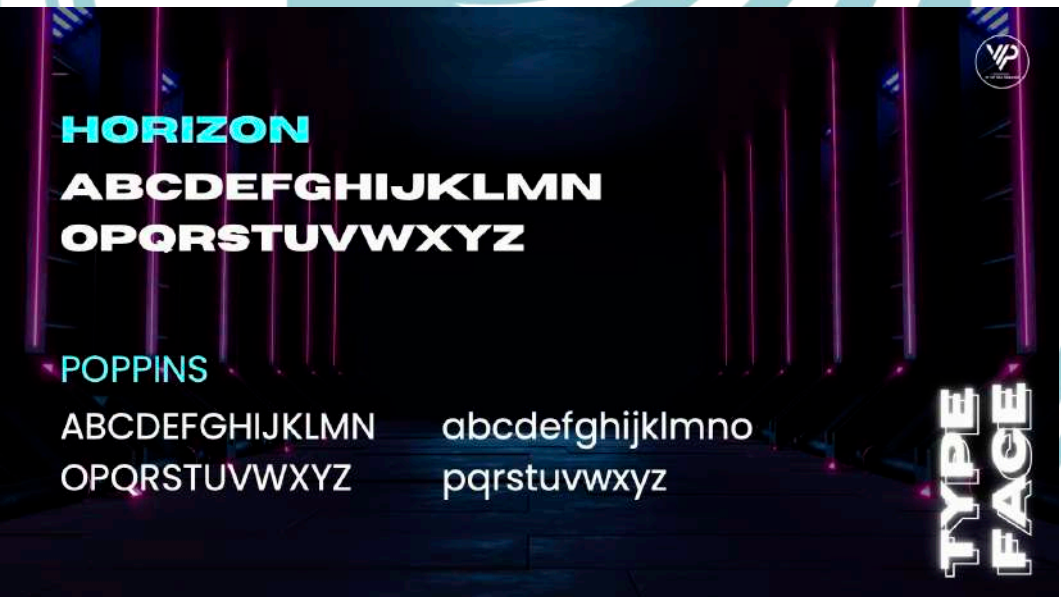




© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



EVENT PROGRAM

TOURNAMENT

Mobile Legends Bang Bang & PUBG Mobile

Tournament yang digelar oleh PT VIP Tiga Srikandi menyajikan pertandingan 2 cabang esports terpopuler dan paling banyak diminati di Indonesia yaitu, Mobile Legends Bang Bang dan PUBG Mobile.

Babak kualifikasi Mobile Legends Bang Bang Tournament dan PUBG Mobile Tournament akan dilakukan secara online. Kemudian tim-tim yang sudah berhasil melewati babak kualifikasi akan disatukan dalam perhelatan semi final dan final akbar "CESL" (College esports Super League) secara offline di venue. Selama tim-tim yang bertanding menunjukkan skill dan kebolehan untuk memperebutkan titel juara, penonton yang datang langsung ke venue turnamen CESL akan dipandu oleh seorang shoutcaster, atau yang disingkat caster, yang memiliki peranan penting dalam suatu pertandingan esports yaitu bertugas memimpin dan menggambarkan setiap situasi dalam pertandingan. Kehadiran caster pada acara CESL akan membuat jalannya pertandingan lebih seru dan dapat mencairkan suasana yang tegang.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

EVENT PROGRAM

PRE-EVENT

Seminar EAGC (Esports Academy Goes to Campus)

Seminar EAGC (Esports Academy Goes to Campus) yang merupakan kolaborasi eksklusif antara PT VIP Tiga Srikandi bersama Esports Academy ID ini akan diadakan sebagai pre-event dalam rangkaian program acara CESL. Nantinya, EAGC akan turut mengajak mahasiswa dari kampus-kampus yang akan didatangi untuk mengikuti arena kompetisi esports khusus jenjang mahasiswa yaitu CESL (College esports Super League). EAGC akan dilaksanakan setidaknya di 10-15 universitas yang memiliki UKM esports yang berada di Jabodetabek.



EVENT PROGRAM

PRE-EVENT

Workshop Game Training

Game Training diperuntukkan bagi mereka yang ingin mengembangkan kemampuan dan meningkatkan skill dalam memainkan game esports. Peserta Training Game dapat memilih peminatan, yang terdiri atas dua pilihan yaitu Mobile Legends Bang Bang dan PUBG Mobile untuk disesuaikan dengan Game Training yang dapat diikuti. Pada peminatan Mobile Legends Bang Bang dan PUBG Mobile masing-masing dapat mengikuti Game Training basic untuk melatih Map Awareness, cara membangun sinergi dalam Tim, serta peserta berkesempatan melakukan match dengan coach yang merupakan professional player dari tim esports Indonesia.





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



VENUE

LIGAGAME ESPORTS ARENA

Alamat:
9, Jl. Raya Daan Mogot No.51,
RT.9/RW.1, Kedoya Utara,
Kec. Kb. Jeruk,
Kota Jakarta Barat,
Daerah Khusus Ibukota Jakarta
11520





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PLATINUM PACKAGE - Rp 20.000.000,00

- Logo produk atau logo perusahaan akan tercantum dengan ukuran L pada media promosi digital dan cetak, seperti: Poster, Banner, Backdrop, Videotron, Sertifikat, Social Media (Instagram, Facebook dan Youtube), dan Website Perusahaan.
- Disediakan sponsor booth (2x2 meter) untuk display dan promosi produk dari brand sponsor pada Main Event CeSL dan Pre-Event EAGC.
- Pihak sponsor diberikan Sponsor Session pada: Main Event CeSL (durasi 10 menit) dan Pre-Event EAGC (durasi 30 menit).
- Adlibs nama produk atau nama perusahaan akan disebutkan oleh caster sepanjang acara berlangsung. Adlibs juga akan dilakukan pada radio selaku media partner.
- Pihak sponsor dapat menayangkan iklan saat jeda acara pada videotron (Max. 2 menit) sebanyak 2 kali saat acara berlangsung.
- Looping logo produk atau logo perusahaan dengan ukuran L di videotron pada awal dan akhir acara.
- Pihak sponsor akan dibuatkan 1 video highlight promotion yang dilakukan selama rangkaian acara CeSL (durasi 1 menit) dari pihak panitia CeSL dan akan di-post di Instagram.
- Penempatan display official sponsor product untuk digunakan oleh tim peserta turnamen CeSL.
- Nama perusahaan yang menjadi sponsor akan tercantum pada press release CeSL.
- Pihak sponsor diberikan kehormatan untuk penyerahan hadiah dan sertifikat kepada tim pemenang turnamen.

GOLD PACKAGE - Rp 15.000.000,00

- Logo produk atau logo perusahaan akan tercantum dengan ukuran M pada media promosi digital dan cetak, seperti: Poster, Banner, Backdrop, Videotron, Sertifikat, Social Media (Instagram, Facebook dan Youtube), dan Website Perusahaan.
- Disediakan sponsor booth (2x2 meter) untuk display dan promosi produk dari brand sponsor pada Main Event CeSL dan Pre-Event EAGC.
- Pihak sponsor diberikan Sponsor Session pada: Main Event CeSL (durasi 5 menit) dan Pre-Event EAGC (durasi 20 menit).
- Adlibs nama produk atau nama perusahaan akan disebutkan oleh caster sepanjang acara berlangsung.
- Pihak sponsor dapat menayangkan iklan saat jeda acara pada videotron (Max. 1 menit) sebanyak 2 kali saat acara berlangsung.
- Looping logo produk atau logo perusahaan dengan ukuran M di videotron pada awal dan akhir acara.
- Pihak sponsor akan dibuatkan 1 official design photo highlight promotion yang dilakukan selama rangkaian acara CeSL dari pihak panitia CeSL dan akan di-post di Instagram.
- Nama perusahaan yang menjadi sponsor akan tercantum pada press release CeSL.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



PACKAGE	PLATINUM	GOLD
	Rp 20.000.000,00	Rp 15.000.000,00
Logo in Media Promotion	LARGE	MEDIUM
Sponsor Booth 2x2	✓	✓
Product Presentation & Promotion EAGC	30 MINUTES	20 MINUTES
Sponsor Session	10 MINUTES	5 MINUTES
Adlips by Caster	✓	✓
Adlips by Media Partner (Radio)	✓	✗
Sponsor Session	30 MINUTES	20 MINUTES
Brand Sponsor Highlight Event	VIDEO	PHOTO
Display Official Product on Tournament	✓	✗
Branding in Press Release	✓	✓
The Honor of Awarding The Prize	✓	✗






© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



JENIS KERJASAMA	KETENTUAN
Kerjasama dalam Bidang Publikasi	<ul style="list-style-type: none">• Perusahaan terkait memberikan bantuan mempublikasikan serta mempromosikan kegiatan dalam event "CeSL"• Nama dan logo sponsor tercantum pada media yang ditentukan panitia, antara lain: Instagram, Website, Twitter, Youtube
Kerjasama dalam Bidang Food and Beverages	<ul style="list-style-type: none">• Perusahaan terkait memberikan bantuan penyediaan kebutuhan makanan dan minuman dari tim turnamen, pengisi acara (Caster, Guest Stars, dll) dan tim organizer yang bertugas
Kerjasama dalam Bidang Lain-Lain	<ul style="list-style-type: none">• Bentuk kerjasama lainnya dapat ditentukan sesuai dengan kesepakatan bersama dari perwakilan panitia dengan pihak sponsor



SPONSOR LEPAS

Pihak sponsor yang melakukan perjanjian kerjasama dengan panitia tanpa mengambil bentuk-bentuk yang telah ditentukan oleh pihak organizer sama seperti paket-paket promosi yang tertera dengan ketentuan hanya mengubah sedikit paket yang sudah tersedia berdasarkan keputusan bersama antara pihak sponsor dan pihak organizer.

SPONSOR PEMBICARA

Sponsor pembicara merupakan bentuk kerjasama antara pihak sponsor dan panitia dalam bentuk pembicara (speaker) dari pihak sponsor untuk mengisi sesi seminar.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



1. Setiap sponsor yang ingin berpartisipasi harus menyatakan kesediaannya dengan menandatangani Surat Perjanjian Kerjasama (SPK) yang disediakan.
2. Setiap sponsor membayar 50% dana sponsorship yang dilakukan paling lambat 2 hari setelah Surat Perjanjian Kerjasama (SPK) sama ditanganl.
3. Pelunasan dana sponsor selambat-lambatnya dilakukan 1 (Satu) hari sebelum acara berlangsung.
4. Materi publikasi serta media yang akan disampaikan oleh pihak sponsor berupa logo sponsor, iklan, dan lainnya selambat-lambatnya telah kami terima 1 (Satu) bulan sebelum acara berlangsung.
5. Pembatalan
 - o PIHAK 1 (SPONSOR)
Apabila karena satu dan lain hal pihak sponsor melakukan pembatalan kerjasama yang telah ditandatangani, baik dalam pembayaran uang muka / barang ataupun pelunasan yang telah dilakukan, maka panitia tidak berkewajiban mengembalikan dana sponsor yang telah diterimanya. Apabila pembayaran tidak dapat dilunasi oleh pihak sponsor maka panitia berhak untuk melaksanakan pembuatan dan pemasangan media promosi dengan ukuran, jumlah, dan jenis yang sesuai dengan pembayaran yang telah diterima oleh pihak panitia.
 - o PIHAK 2 (PANITIA)
Apabila karena satu dan lain hal seperti bencana alam (banjir, pandemi, dsb), kerusuhan, ataupun peraturan pemerintah sehingga acara tidak dapat dilaksanakan, maka pihak panitia dan pihak sponsor menanggung kerugiannya masing- masing secara eksklusif.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

ESPORTS

Esports will rival the biggest traditional sports leagues in terms of future opportunities

Steve Bornstein -
Former CEO of ESPN and the NFL Network

PT VIP TIGA SRIKANDI

Jl. Karet No.1 RT.01/01 Pondok Cina,
Beji Depok 16424
E: www.vipesports.id
T: +62 856 95469474
F: +62 856 95469474

Marketing Sponsorship
Olga Alvinda
Email: alvinda@vip.co.id
Whatsapp: +62 851 71740244

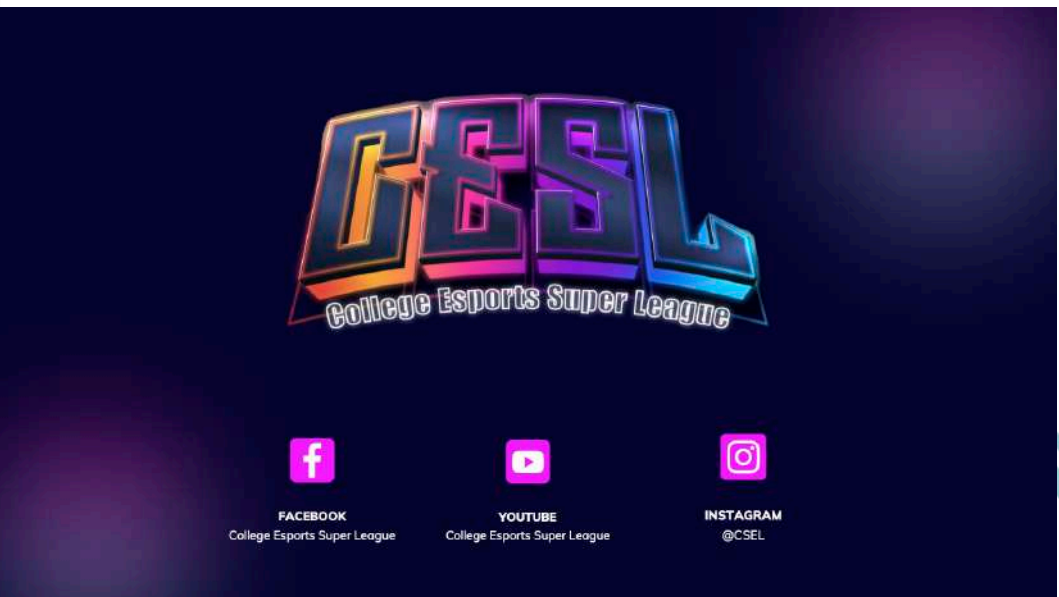
CONTACT US



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



LAMPIRAN 12

Sertifikat Turnamen dan Workshop

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

CERTIFICATE OF APPRECIATION

PRESENTED TO

at

College E-sports Super League: Tournament

ANASTASIA ISWARI TRIKUSUMA

Director

CERTIFICATE OF APPRECIATION

PRESENTED TO

at

College E-sports Super League: Workshop

ANASTASIA ISWARI TRIKUSUMA

Director



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PERJANJIAN KERJA

Antara

PT VIP TIGA SRIKANDI

Dengan

.....

Nomor: .../.../.../.../...

Pada hari ini, tanggal ... bulan... tahun..., di Jakarta

Telah dibuat sesuatu perjanjian kerja oleh dan antra:

1. **PT VIP TIGA SRIKANDI**, berkedudukan di Jl Karet Nomor 1, Pondok Cina, Beji, Depok, Jawa Barat, yang dalam hal ini diwakili oleh:

Nama : Olga Alvinda Sharon

Jabatan : Manajer Pemasaran

Untuk selanjutnya disebut sebagai **PIHAK PERTAMA**

2. Nama :
Jabatan :
Tempat Tanggal Lahir :
Jenis Kelamin :
No. KTP :
Alamat :

Untuk selanjutnya disebut sebagai **PIHAK KEDUA**

Dengan ini kedua belah pihak sepakat untuk membuat kesepakatan kerja dalam waktu tertentu dengan syarat-syarat seperti berikut:

Paraf

Pihak Pertama

Pihak Kedua

PASAL 1
STATUS

1. Status **PIHAK PERTAMA** adalah perusahaan sebagai penyelenggara acara yang membeli atau menyewa barang/jasa dalam memenuhi kebutuhan acara.
2. Status **PIHAK KEDUA** adalah supplier sebagai penyedia atau penyuplai kebutuhan penyelenggaraan acara sesuai bidang Pihak Kedua.

PASAL 2
PROYEK EVENT

1. Proyek yang dikerjakan adalah:
Nama Proyek :
Tanggal :
Waktu :
Tempat :
2. **PIHAK PERTAMA** dan **PIHAK KEDUA** terikat perjanjian selama proyek berlangsung.

PASAL 3
HAK DAN KEWAJIBAN

Dalam perjanjian ini **PIHAK PERTAMA** dan **PIHAK KEDUA** memiliki kewajiban sebagai berikut:

1. Hak dan Kewajiban **PIHAK PERTAMA**:
 - a. Hak untuk mendapatkan barang/jasa yang berkualitas yang dibeli atau disewa kepada **PIHAK KEDUA**.
 - b. Berkewajiban untuk menyelesaikan penyelenggaraan *event* dengan kesepakatan yang telah dibuat dan atau bertanggung jawab atas barang yang disewa serta wajib mengembalikan barang sesuai kondisi pada saat peminjaman
2. Hak dan Kewajiban **PIHAK KEDUA**:
 - a. Hak untuk mendapatkan pembayaran dengan sistem pembayaran yang telah ditetapkan oleh **Kedua Belah Pihak** dan **PIHAK KEDUA** berhak meminta bukti/nota pembayaran untuk barang/jasa yang dibeli atau disewa oleh **PIHAK PERTAMA**. **PIHAK KEDUA** juga berhak untuk meminta ganti rugi jika terdapat kerusakan pada barang yang disewakan **PIHAK PERTAMA**.
 - b. Berkewajiban untuk memberikan dan atau menyewakan barang/jasa yang berkualitas dan tidak mengecewakan **PIHAK PERTAMA**.

PASAL 4
SISTEM PEMBAYARAN

1. Sistem pembayaran pada perjanjian ini dilakukan dengan 2 tahap pembayaran, yakni:
 - a. Tahap Pertama: Pada saat perjanjian ini ditandatangani, **PIHAK PERTAMA** berkewajiban melakukan pembayaran sebesar 50% sebagai pembayaran



- a. uang muka dari harga barang/jasa yang dibeli dan atau disewakan **PIHAK PERTAMA**.
- b. Tahap kedua: Sisa 50% pembayaran dilakukan oleh **PIHAK PERTAMA** pada saat 1 minggu/7 hari sebelum *event* dilaksanakan.

PASAL 6
WAKTU Pengerjaan

1. Waktu pengerjaan terhitung sejak ditandatangani surat perjanjian ini oleh **PIHAK PERTAMA** dan **PIHAK KEDUA**.
2. Jangka waktu pengerjaan *event* oleh **PIHAK KEDUA** adalah maksimal 2 minggu terhitung tanggal disepakatinya surat perjanjian ini.
3. Jangka waktu pengerjaan dapat berubah bila **PIHAK PERTAMA** terlambat memberikan data-data atau detail kebutuhan *event* yang diperlukan.

PASAL 7
SANKSI

1. Jika **PIHAK PERTAMA** tidak dapat menyelesaikan pembayaran tahap kedua, maka uang muka sebesar 50% yang telah dibayarkan oleh **PIHAK PERTAMA** kepada **PIHAK KEDUA** tidak dapat dikembalikan dan perjanjian diputuskan secara sepihak pada hari yang bersangkutan.
2. Jika **PIHAK PERTAMA** melakukan pembatalan perjanjian karena sesuatu hal, maka pembayaran yang telah dilakukan oleh **PIHAK PERTAMA** tidak dapat dikembalikan.
3. Jika **PIHAK KEDUA** tidak dapat menyelesaikan penyelenggaraan *event* sampai pada waktu pelaksanaan, maka **PIHAK PERTAMA** dapat meminta seluruh pembayaran yang telah dilakukan kembali sebanyak 100%.
4. Apabila terjadi ketidaksesuaian dengan persetujuan yang telah dibuat, maka pihak yang merugikan akan dikenakan sanksi yakni dapat dibawa ke meja hukum.

PASAL 8
PENUTUP DAN BERAKHIR MASA PERJANJIAN

Perjanjian kerja ini secara otomatis akan berakhir pada tanggal bulan dan atau apabila hak dan kewajiban **PARA PIHAK** telah terpenuhi. Apabila perjanjian kerja ini berakhir karena

.....
PIHAK PERTAMA,
PT VIP TIGA SRIKANDI

OLGA ALVINDA SHARON

PIHAK KEDUA

.....



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN 14

**Google Form Pendaftaran Peserta CSEL,
EAGC, Game Training
POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pendaftaran Tournament CESL (College Esports Super League)

[Switch account](#)

*** Required**

Jenis Tournament yang diikuti: *

Mobile Legends Bang Bang Tournament

PUBG Mobile Tournament

Nama Kampus / Universitas *

Your answer

Nama Peserta / Participant Name (1) *

Your answer

Nama Rekan 1 Tim / Partner of Team (2) *

Your answer

Nama Rekan 1 Tim / Partner of Team (3) *

Your answer

Nama Rekan 1 Tim / Partner of Team (4) *

Your answer

Nama Rekan 1 Tim / Partner of Team (5)

Your answer

Nama Tim / Team Name *

Your answer

Tanggal Lahir / Date of Birth *

Date

dd/mm/yyyy

Nomor Telepon / Phone Number *

Your answer

Email *

Your answer

Domisili / Address *

Your answer

[Submit](#) [Clear form](#)

Pendaftaran Seminar EAGC (Esports Academy Goes to Campus)

[alvindaharon@gmail.com](#) (not shared) [Switch account](#)

* Required

Nama Kampus / Universitas *
Your answer

Nama Peserta / Participant Name *
Your answer

Tanggal Lahir / Date of Birth *
Date
dd/mm/yyyy

Nomor Telepon / Phone Number *
Your answer

Email *
Your answer

Domisili / Address *
Your answer

[Clear form](#)

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

The image shows a Google Forms registration page titled "Pendaftaran Workshop Game Training". The form is set to be shared with the user's account (alvindasharon@gmail.com). It contains several required fields:

- Jenis Game Training yang diikuti:** Radio button options for "Mobile Legends Bang Bang Tournament" and "PUBG Mobile Tournament".
- Nama Peserta / Participant Name:** A text input field with a placeholder "Your answer".
- Pekerjaan / Occupation:** Radio button options for "Pelajar", "Mahasiswa", "Freelancer", "Wirausaha", "Pegawai Swasta", "ASN / PNS", and "Other:".
- Kampus / University:** A text input field with a placeholder "Your answer".
- Tanggal Lahir / Date of Birth:** A date picker field with a placeholder "dd/mm/yyyy".
- Nomor Telepon / Phone Number:** A text input field with a placeholder "Your answer".
- Email:** A text input field with a placeholder "Your answer".
- Domisili / Address:** A text input field with a placeholder "Your answer".

At the bottom of the form, there are "Submit" and "Clear form" buttons.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



LAMPIRAN 15

Merchandise Design

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



LAMPIRAN 16

Curriculum Vitae Pendiri Perusahaan

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Anastasia Iswari Trikusuma

Event Management (MICE) Student

085695469474

anastasiaiswa@gmail.com

linkedin.com/in/anastasia-iswari-trikusuma-1235ab204

Education

Politeknik Negeri Jakarta
2018 - Present | D4 MICE
(Meeting, Incentive,
Convention and Exhibition)
Current GPA: 3.6

**Gonzaga College Jakarta
High School**
2015 - 2018 | Science Class
Graduated with Cum Laude
honors (WAM of 85)

Organizational Experience

Secretary of KMK Politeknik
Negeri Jakarta 2019/2020

Skills

- Event Management
- Project Management
- Market Research
- Analytical Skills
- Problem Solving
- Time Management
- Communication Skills
- Team Work
- Attention to Detail

Tools

- Microsoft Office (Word,
Excel, PowerPoint)
- Google Suite
- Canva Design

Languages

- Bahasa Indonesia
- English

Summary

I am an Event Management (MICE) student at Politeknik Negeri Jakarta, which experience as an Event Management Officer Intern at Telkom Indonesia. I am currently managing several events and pursuing career in event management.

Work Experience

Event Management Officer Intern

PT Telkom Indonesia (Persero) Tbk | 09/2021 - 02/2022

- Creating proposal, ToR, presentation and briefing documents for the internal team and C-Level
- Managing all aspects of event planning strict deadlines and budget demands
- Organizing Online meetings, FGD, Webinar and Instagram Live

Project Officer Intern

Match and Work | 01/2021 - 04/2021

- Provided, organized and implemented creative ideas and insightful contributions to the company's campaign program
- Successfully reached more than 100 ambassador candidates from reputable universities in 2 weeks
- Involved to manage event volunteers of Techathon Business Case Competition 2021

Marketing Promotion and Event Intern

Scarf Media | 01/2021 - 04/2021

- Assisted marketing team with daily administrative tasks and promotional activities for several events
- Dealt partnership with more than 250 tenants for Muslimah Creative Stream Fest 2021

Event Experience

- Program Staff of Edu-Gears Virtual Exhibition 2021
- Content Creator of INAMICE 2021
- Program Staff of Kaderisasi KMK Politeknik Negeri Jakarta 2021
- Liaison Officer of Webinar CV Preparation and Interview Hacking 2021
- Project Officer of SBK KMK Politeknik Negeri Jakarta 2019
- Liaison Officer of Musyawarah Nasional VIII ASEPHI 2019
- Liaison Officer of Doggy Dagga Festival 2019
- Program Staff of Jakarta Hallyu Festival x Friday Noraebang 2019
- Event Coordinator of Aksi Sosial PMKAJ - Unit Selatan 2019



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



OLGA ALVINDA SYARON AMPUGO

085171740244 | alvindasyaron@gmail.com | www.linkedin.com/in/olga-alvinda
Central Jakarta, DKI Jakarta, Indonesia

College student majoring in Meeting, Incentive, Convention, and Exhibition (MICE) at the Polytechnic State of Jakarta with experience in Event Management, Marketing and Promotions, Content Creators, and Graphic Designer. Multipotential person who keenly to learn new things.

Professional Experience

PT Citra Inovasi Strategi – ARCH:ID DKI Jakarta, Indonesia
Internship – Marketing Communication of ARCH:ID June 2022 – July 2022

- To handle distribution of social media content and make daily reports on the engagement rate of 27 malls across Indonesia.

PT Kurnia Ciptamoda Gemilang – PEDRO, Charles & Keith, EA7 DKI Jakarta, Indonesia
Internship – Marketing Communication of PEDRO September 2021 – February 2022

- To handle distribution of social media content and make daily reports on the engagement rate of 27 malls across Indonesia.
- Designed and customized 14 content for branding exposure in malls.
- Calculated the percentage rate of increased visitors by compiling traffic reports from 27 malls every week.
- Co-ordinated with the vendor partners from 10 cities in Indonesia for print and delivery promotional media.
- As a disseminator of information to share about events, campaigns, and promotions.

Match and Work Bekasi, Indonesia
Techathon 2021 - Liaison Officer March 2021 – July 2021

- Formulated a great communication way to deliver the best service and information to 1 Judge and 2 Team.
- As a spokesperson on behalf of Techathon to deliver restricted information and make sure the events go well.

Generasi Pesona Indonesia Nasional DKI Jakarta, Indonesia
Internship - Graphics Designer March 2021 - May 2021

- Collected data about the destination in Indonesia.
- Planned and designed the informative content for the social media of Genpi Nasional.
- Visualized collected data into 10 infographics content about Indonesia's super-priority destination.

Big Bad Wolf Tangerang, Indonesia
Customer Service March 2020

- Provided detailed information about more than 1000 book collections and the floor plan of the event.

Greeneration Foundation DKI Jakarta, Indonesia
The 3rd Indonesia Circular Economy Forum - Expo Officers November 2019

- Facilitated 5 sponsored booths and the Embassy of The Kingdom of The Netherlands booth on a mini expo.
- As the expo officers to provide for the needs of the company and embassies booths while ensuring the crowd flow of 401 participants around.

Education

Polytechnic State of Jakarta Depok, Indonesia
Bachelor's Degree in MICE (Meeting, Incentive, Convention and Exhibition), 3.40/4.00 September 2018 - Present
An active student who can balance education, organizational and voluntary experience.

4, Senior High School of Jakarta DKI Jakarta, Indonesia
Science Class July 2015 - June 2018

- **Event Coordinator** – Suddharma Pundarika CUP IX (2015-2016)
- **Leader** – Extracurricular of Taekwondo (2015-2016)
- **Leader** – Vice Commission Art & Culture Class Consultative Assembly (2016-2017)
- **Event Coordinator** – Suddharma Pundarika CUP X (2017-2018)



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Organizational Experience

Conference and Exhibition ARCH:ID 2022 <i>Conference Registration</i>	June 2022 - July 2022
The 4th Indonesia MICE Conference and Exhibition 2021 (INAMICE) <i>Content Creator Coordinator</i>	January 2021 - May 2021
Education & E-Learning Gears Virtual Exhibition 2021 (Edu-Gears) <i>Content Creator</i>	January 2021 - June 2021
CINEMICE 2020 <i>Creatives Program</i>	November 2020 – January
Doggy Dagga Festival <i>Graphic Designer</i>	October 2019 - December 2019
Meet and Greet MICE <i>Liaison Officers</i>	August 2019 - November 2019
Kuliah Umum MICE 2019 <i>Content Creator</i>	July 2019 - September 2019
Jakarta Hallyu Festival <i>Content Creator & Public Relation</i>	March 2019 - September 2019

Languages

- Bahasa (Mother Tongue)
- English (Intermediate Level)

Skills

- Communication
- Creative Thinking
- Critical Thinking
- Attention to Detail
- Interpersonal
- Microsoft Office
- Google Workspaces
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effect
- Adobe Premiere
- Sketch Up

Project Link

<https://drive.google.com/drive/folders/1MZAxo28-FAgAmniflz9oWxxhOn8u8i9A?usp=sharing>





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Petra Rossa

Event Specialist

+62821-4655-0116

apetrarossa@gmail.com

www.linkedin.com/in/petra-rossa

Education

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2018 - Present | D4 MICE (Meeting, Incentive, Convention and Exhibition)
Current GPA: 3.6 | TOEFL CBT 517

Skills & Expertise

- Time Management
- Content Planning
- Leadership
- Communication Skills
- Public Speaking
- Interpersonal Skills
- Analytical Skills
- Adaptability
- Teamwork
- Detail Oriented
- Project Management
- Event Management
- Problem Solving
- Initiative

Tools

- Microsoft Office
- Google Suites
- Canva Design
- Slack
- JIRA

Languages

- Bahasa
- English

Organizational Experience

KMK PNJ

2019 - 2020 | Public Relation Staff

Summary

I am currently studying as a Event Management (MICE) College Student at Politeknik Negeri Jakarta and already have experiences in coordination and planning of large and small scale events

Work Experience

PT Uni Toko Teknologi (Campaign.com)

May 2021 - November 2021 | Program Intern

- Developed strategy, planned, execution, monitoring and evaluation on program
- Coordinated the preparation and execution of Campaign programs

PT Citra Inovasi Strategi Exhibition

July 2022 | Marketing Team Intern

- Approached Companies related to Architecture, Civil Engineering, Industrial Material, and Interior Design via office number
- Coordinated with media partners

Event Experience

- Registration Crew of ARCH:ID 2022
- Project Officer of Kaderisasi KMK PNJ 2021
- Program Staff of INAMICE 2021
- Public Relation Staff of EduGears Exhibition 2021
- Liaison Officer of Techathon 2021
- General Treasurer of Weekend KMK PNJ 2019
- Registration Staff of Trade Expo Indonesia 2018
- Production Staff of Jakarta Hallyu Festival 2019



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





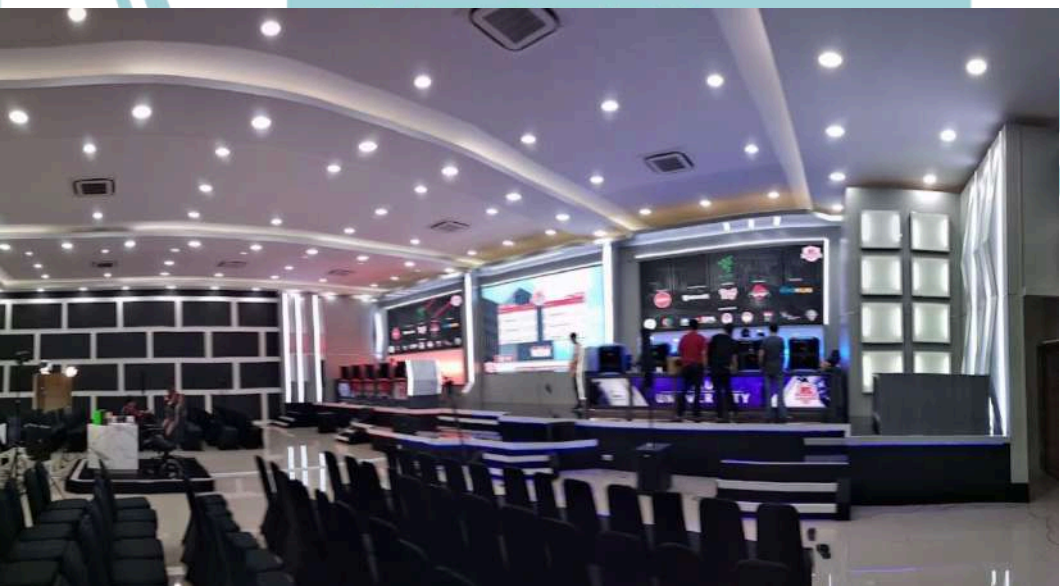
© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



POLITEKNIK





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



POLITEKNIK





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



DATE/TIME



OUR PROGRAM

TOURNAMENT

WORKSHOP

GAME ON

@VIPESPORTS
at Ligagame Esports Arena



LAMPIRAN 23

Beban Perlengkapan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



BEBAN PERLENGKAPAN											
PT VIP TIGA SRIKANDI											
TAHUN 2022 - 2025											
No	Item	Spesifikasi	Jumlah	Unit	Harga	Total Harga 2022	Total Harga 2023 (3.5%)	Total Harga 2024 (2.5%)	Total Harga 2025 (3%)		
PERLENGKAPAN KANTOR											
1	Pulpen	Standard AE7	2	lusin	Rp 18.000	Rp 36.000	Rp 37.260	Rp 38.192	Rp 39.337		
2	Kertas HVS 80 Gr	Paper Oner	5	rim	Rp 38.000	Rp 190.000	Rp 196.650	Rp 201.566	Rp 207.613		
3	Tinta Stampel	Trodat Tinta	3	pcs	Rp 15.000	Rp 45.000	Rp 46.575	Rp 47.739	Rp 49.172		
4	Stampel	Jaya Printing	3	pcs	Rp 25.000	Rp 75.000	Rp 77.625	Rp 79.566	Rp 81.953		
5	Stapler	Joyko HD -	5	pcs	Rp 18.000	Rp 90.000	Rp 93.150	Rp 95.479	Rp 98.343		
6	Isi Stapler	Joyko No. 10	1	box	Rp 25.000	Rp 25.000	Rp 25.875	Rp 26.522	Rp 27.318		
7	Gunting	Joyko SC 828	2	pcs	Rp 9.000	Rp 18.000	Rp 18.630	Rp 19.096	Rp 19.669		
8	Cutter	Joyko L500	2	pcs	Rp 12.000	Rp 24.000	Rp 24.840	Rp 25.461	Rp 26.225		
9	Sticky Notes	Post-It	5	pcs	Rp 14.000	Rp 70.000	Rp 72.450	Rp 74.261	Rp 76.489		
10	Kalkulator	Citizen	1	pcs	Rp 20.000	Rp 20.000	Rp 20.700	Rp 21.218	Rp 21.854		
11	Spidol	Snowman	4	lusin	Rp 24.000	Rp 96.000	Rp 99.360	Rp 101.844	Rp 104.899		
12	Tinta Spidol	Snowman	4	pcs	Rp 13.500	Rp 54.000	Rp 55.890	Rp 57.287	Rp 59.006		
13	Tip X	Joyko	1	lusin	Rp 32.000	Rp 32.000	Rp 33.120	Rp 33.948	Rp 34.966		
14	Stabilo	Joyko	2	pcs	Rp 35.000	Rp 70.000	Rp 72.450	Rp 74.261	Rp 76.489		
15	Kwitansi	Sidu	2	pcs	Rp 6.000	Rp 12.000	Rp 12.420	Rp 12.731	Rp 13.112		
16	Buku Kas	Sidu	2	pcs	Rp 10.000	Rp 20.000	Rp 20.700	Rp 21.218	Rp 21.854		
17	Tape	Joyko	4	pcs	Rp 5.000	Rp 20.000	Rp 20.700	Rp 21.218	Rp 21.854		
18	Double Tape	Joyko	4	pcs	Rp 8.500	Rp 34.000	Rp 35.190	Rp 36.070	Rp 37.152		
19	Lakban Bening	Nachi	2	pcs	Rp 7.000	Rp 14.000	Rp 14.490	Rp 14.852	Rp 15.298		
20	Lakban Hitam	Gold Tape	2	pcs	Rp 7.000	Rp 14.000	Rp 14.490	Rp 14.852	Rp 15.298		
21	Lem Kertas	Uhu Stick	3	pcs	Rp 3.500	Rp 10.500	Rp 10.868	Rp 11.139	Rp 11.473		
22	Puncher	Joyko 30XL	1	pcs	Rp 10.000	Rp 10.000	Rp 10.350	Rp 10.609	Rp 10.927		
23	Papan Tulis	Raja Furniture	1	pcs	Rp 82.000	Rp 82.000	Rp 84.870	Rp 86.992	Rp 89.602		
24	CD R/W	GT Pro DVD-	5	pcs	Rp 7.000	Rp 35.000	Rp 36.225	Rp 37.131	Rp 38.245		
25	Penggaris	Butterfly	3	pcs	Rp 4.000	Rp 12.000	Rp 12.420	Rp 12.731	Rp 13.112		
26	Isi Cutter	Joyko L-150	1	pcs	Rp 5.000	Rp 5.000	Rp 5.175	Rp 5.304	Rp 5.464		
27	Map Plastik	Daichi	10	pcs	Rp 2.500	Rp 25.000	Rp 25.875	Rp 26.522	Rp 27.318		
28	Map Cokelat	Kiky 312	50	pcs	Rp 2.000	Rp 100.000	Rp 103.500	Rp 106.088	Rp 109.270		
29	Jam Dinding	Esa 726	1	pcs	Rp 20.000	Rp 20.000	Rp 20.700	Rp 21.218	Rp 21.854		
30	Amplop Putih	Amplop Jaya	2	pack	Rp 12.000	Rp 24.000	Rp 24.840	Rp 25.461	Rp 26.225		

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PERLENGKAPAN PANTRY													
1	Piring	Pink Golden	1	lusin	Rp135.000	Rp	135.000	Rp	139.725	Rp	143.218	Rp	147.515
2	Gelas	Luminarc	5	pcs	Rp 9.000	Rp	45.000	Rp	46.575	Rp	47.739	Rp	49.172
3	Sendok	HBS Stainless	1	lusin	Rp 20.000	Rp	20.000	Rp	20.700	Rp	21.218	Rp	21.854
4	Garpu	HBS Stainless	1	lusin	Rp 20.000	Rp	20.000	Rp	20.700	Rp	21.218	Rp	21.854
5	Pisau	IDEAL Cook	1	pcs	Rp 14.500	Rp	14.500	Rp	15.008	Rp	15.383	Rp	15.844
6	Nampan	KWI Bursa	1	pcs	Rp 24.500	Rp	24.500	Rp	25.358	Rp	25.991	Rp	26.771
7	Galon	Aqua	3	pcs	Rp 18.000	Rp	54.000	Rp	55.890	Rp	57.287	Rp	59.006
8	Teh	Tongji	3	pack	Rp 12.500	Rp	37.500	Rp	38.813	Rp	39.783	Rp	40.976
9	Kopi	Kapal Api	3	pack	Rp 20.500	Rp	61.500	Rp	63.653	Rp	65.244	Rp	67.201
10	Gula	Gulaku	2	pack	Rp 12.500	Rp	25.000	Rp	25.875	Rp	26.522	Rp	27.318
PERLENGKAPAN KESEHATAN													
1	Plester Luka	Hansaplas	1	pack	Rp 32.000	Rp	32.000	Rp	33.120	Rp	33.948	Rp	34.966
2	Obat Luka Luar	Betadine 30 ml	2	pcs	Rp 20.000	Rp	40.000	Rp	41.400	Rp	42.435	Rp	43.708
3	Vitamin	Imboost	1	box	Rp 28.500	Rp	28.500	Rp	29.498	Rp	30.235	Rp	31.142
4	Minyak Eucalyptus	Conicare 120 ml	2	pcs	Rp 28.000	Rp	56.000	Rp	57.960	Rp	59.409	Rp	61.191
5	Masker Medis KN94	Sensi	4	pack	Rp 27.000	Rp	108.000	Rp	111.780	Rp	114.575	Rp	118.012
PERLENGKAPAN KEBERSIHAN													
1	Tissue	Nice	6	pack	Rp 16.500	Rp	99.000	Rp	102.465	Rp	105.027	Rp	108.177
2	Sabun Cuci Piring	Mamalemon	2	pack	Rp 13.500	Rp	27.000	Rp	27.945	Rp	28.644	Rp	29.503
3	Cairan Pel Lantai	Soklin Lantai	2	pcs	Rp 12.500	Rp	25.000	Rp	25.875	Rp	26.522	Rp	27.318
4	Pengharum Ruangan	Glade Spray 350ml	3	pcs	Rp 22.000	Rp	66.000	Rp	68.310	Rp	70.018	Rp	72.118
5	Kamper	Dahlia	5	pack	Rp 12.500	Rp	62.500	Rp	64.688	Rp	66.305	Rp	68.294
6	Sabun Cuci Tangan	Yuri Hand Soap Pump 410 ml	5	pcs	Rp 18.500	Rp	92.500	Rp	95.738	Rp	98.131	Rp	101.075
7	Handsantizer	BRM 1 liter	2	pcs	Rp 78.500	Rp	157.000	Rp	162.495	Rp	166.557	Rp	171.554
8	Tempat Sampah	YBS	5	pcs	Rp 15.000	Rp	75.000	Rp	77.625	Rp	79.566	Rp	81.953
9	Kain Lap	Chamois	2	pcs	Rp 5.000	Rp	10.000	Rp	10.350	Rp	10.609	Rp	10.927
10	Pel	Magic Mop GSF	1	set	Rp 76.500	Rp	76.500	Rp	79.178	Rp	81.157	Rp	83.592
11	Sapu	Nagata	1	pcs	Rp 35.000	Rp	35.000	Rp	36.225	Rp	37.131	Rp	38.245
12	Pengki	Vivian Dust Pan	1	pcs	Rp 35.000	Rp	35.000	Rp	36.225	Rp	37.131	Rp	38.245
TOTAL BEBAN PERLENGKAPAN						Rp	2.744.500	Rp	2.840.558	Rp	2.911.571	Rp	2.998.919



Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Beban Perlengkapan 2022 - 2025			
Inflasi	Tahun	Pertahun	Perbulan
Kenaikan	2022	Rp2.744.500	Rp 228.708
	2023 (3.5%)	Rp2.840.558	Rp 236.713
	2024 (2.5%)	Rp2.911.571	Rp 242.631
	2025 (3%)	Rp2.998.919	Rp 249.910





LAMPIRAN 24

Beban Pembelian Aset



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PEMBELIAN ASET DAN BEBAN PENYUSUTAN													
PT VIP TIGA SRIKANDI													
Tahun 2022 (bulan Oktober 2022 - Desember 2022)													
No.	Item	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga	Total	Nilai Residu	Umur Ekonomis	Penyusutan/Bulan	Penyusutan/2 Bulan	Penyusutan/Tahun	Nilai Buku Aset 2022	Keterangan
A. FURNITURE													
1	Kursi Kantor	Alfa Pro Hidrolik	4	unit	Rp 290.000	Rp 1.160.000	Rp 116.000	5 tahun	Rp 17.400	Rp 34.800	Rp 208.800	Rp 1.125.200	Beli
2	Meja Rapat	Alba Alta MT240	1	unit	Rp 1.160.000	Rp 1.160.000	Rp 116.000	5 tahun	Rp 17.400	Rp 34.800	Rp 208.800	Rp 1.125.200	Beli
3	Meja Kerja	MT Dark 1200x595x720	3	unit	Rp 250.000	Rp 750.000	Rp 75.000	5 tahun	Rp 11.250	Rp 22.500	Rp 135.000	Rp 727.500	Beli
4	Lemari	Daiko CD-301 18 door	1	unit	Rp 1.700.000	Rp 1.700.000	Rp 170.000	5 tahun	Rp 25.500	Rp 51.000	Rp 306.000	Rp 1.649.000	Beli
5	Kotak Folder	BanTex	5	unit	Rp 30.000	Rp 150.000	Rp 15.000	5 tahun	Rp 2.250	Rp 4.500	Rp 27.000	Rp 145.500	Beli
6	Meja Pantry	MTS 120 Sonoma White	1	unit	Rp 200.000	Rp 200.000	Rp 20.000	5 tahun	Rp 3.000	Rp 6.000	Rp 36.000	Rp 194.000	Beli
B. ELEKTRONIK													
1	Laptop	DELL Latitude 4310	3	unit	Rp 2.990.000	Rp 8.970.000	Rp 897.000	5 tahun	Rp 134.550	Rp 269.100	Rp 1.614.600	Rp 8.700.900	Beli
2	PC	DELL All-in-One Inspiron	1	set	Rp 16.755.000	Rp 16.755.000	Rp 1.675.500	5 tahun	Rp 251.325	Rp 502.650	Rp 3.015.900	Rp 16.252.350	Beli
3	Mouse	Robot Wireless M205 2.4G	4	unit	Rp 50.000	Rp 200.000	Rp 20.000	5 tahun	Rp 3.000	Rp 6.000	Rp 36.000	Rp 194.000	Beli
4	Printer	EPSON L4160	1	unit	Rp 610.000	Rp 610.000	Rp 61.000	5 tahun	Rp 9.150	Rp 18.300	Rp 109.800	Rp 591.700	Beli
5	Kamera	Canon 80D	1	unit	Rp 10.500.000	Rp 10.500.000	Rp 1.050.000	5 tahun	Rp 157.500	Rp 315.000	Rp 1.890.000	Rp 10.185.000	Beli
6	Air Conditioner	Akari 1 PK A-05D3LW	1	unit	Rp 3.400.000	Rp 3.400.000	Rp 340.000	5 tahun	Rp 51.000	Rp 102.000	Rp 612.000	Rp 3.298.000	Beli
7	Wireless Router	Tenda AC1200 Smart Dual-	1	unit	Rp 350.000	Rp 350.000	Rp 35.000	5 tahun	Rp 5.250	Rp 10.500	Rp 63.000	Rp 339.500	Beli
8	Smartphone	Realme 8i	1	unit	Rp 1.800.000	Rp 1.800.000	Rp 180.000	5 tahun	Rp 27.000	Rp 54.000	Rp 324.000	Rp 1.746.000	Beli
9	Telepon Kantor	Panasonic KX-T7665	1	unit	Rp 155.000	Rp 155.000	Rp 15.500	5 tahun	Rp 2.325	Rp 4.650	Rp 27.900	Rp 150.350	Beli
10	LCD Proyektor	Ekleva C9 6000 Lumens	1	unit	Rp 1.260.000	Rp 1.260.000	Rp 126.000	5 tahun	Rp 18.900	Rp 37.800	Rp 226.800	Rp 1.222.200	Beli
11	Air Conditioner	Sharp 1 PK AH-A9UCY	1	unit	Rp 2.700.000	Rp 2.700.000	Rp 270.000	5 tahun	Rp 40.500	Rp 81.000	Rp 486.000	Rp 2.619.000	Beli
12	Speaker	Thinkplus Lenovo K3	1	unit	Rp 130.000	Rp 130.000	Rp 13.000	5 tahun	Rp 1.950	Rp 3.900	Rp 23.400	Rp 126.100	Beli
13	Hard disk	Seagate Expansion 1 TB	1	unit	Rp 285.000	Rp 285.000	Rp 28.500	5 tahun	Rp 4.275	Rp 8.550	Rp 51.300	Rp 276.450	Beli
14	Flash Disk	Flashdisk Kingston 64GB	1	unit	Rp 60.000	Rp 60.000	Rp 6.000	5 tahun	Rp 900	Rp 1.800	Rp 10.800	Rp 58.200	Beli
15	Keyboard	Robot Portable Mini	1	unit	Rp 55.000	Rp 55.000	Rp 5.500	5 tahun	Rp 825	Rp 1.650	Rp 9.900	Rp 53.350	Beli
16	Pompa Galon	Goto Hydro Elektrik	1	unit	Rp 30.000	Rp 30.000	Rp 3.000	5 tahun	Rp 450	Rp 900	Rp 5.400	Rp 29.100	Beli
Total Peralatan Beli						Rp 52.380.000							
Total Nilai Buku Aset 2022												Rp 50.808.600	
Total Penyusutan Per 31 Desember 2022										Rp 1.571.400			



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PEMBELIAN ASET DAN BEBAN PENYUSUTAN													
PT VIP TIGA SRIKANDI													
Tahun 2023 (bulan Januari 2023 - Desember 2023)													
No.	Item	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Nilai Buku Aset 2022	Nilai Residu	Umur Ekonomis	Penyusutan/Bulan	Penyusutan/Tahun	Nilai Buku Aset 2023	Keterangan		
A. FURNITURE													
1	Kursi Kantor	Alfa Pro Hidrolik	4	unit	Rp 1.125.200	Rp 112.520	5 tahun	Rp 16.878	Rp 202.536	Rp 922.664	Aset Perusahaan		
2	Meja Rapat	Alba Alta MT240	1	unit	Rp 1.125.200	Rp 112.520	5 tahun	Rp 16.878	Rp 202.536	Rp 922.664	Aset Perusahaan		
3	Meja Kerja	MT Dark 1200x595x720	3	unit	Rp 727.500	Rp 72.750	5 tahun	Rp 10.913	Rp 130.950	Rp 596.550	Aset Perusahaan		
4	Lemari	Daiko CD-301 18 door	1	unit	Rp 1.649.000	Rp 164.900	5 tahun	Rp 24.735	Rp 296.820	Rp 1.352.180	Aset Perusahaan		
5	Kotak Folder	BanTex	5	unit	Rp 145.500	Rp 14.550	5 tahun	Rp 2.183	Rp 26.190	Rp 119.310	Aset Perusahaan		
6	Meja Pantry	MTS 120 Sonoma White	1	unit	Rp 194.000	Rp 19.400	5 tahun	Rp 2.910	Rp 34.920	Rp 159.080	Aset Perusahaan		
B. ELEKTRONIK													
1	Laptop	DELL Latitude 4310	3	unit	Rp 8.700.900	Rp 870.090	5 tahun	Rp 130.514	Rp 1.566.162	Rp 7.134.738	Aset Perusahaan		
2	PC	DELL All-in-One Inspiron 24 5477	1	set	Rp 16.252.350	Rp 1.625.235	5 tahun	Rp 243.785	Rp 2.925.423	Rp 13.326.927	Aset Perusahaan		
3	Mouse	Robot Wireless M205 2.4G	4	unit	Rp 194.000	Rp 19.400	5 tahun	Rp 2.910	Rp 34.920	Rp 159.080	Aset Perusahaan		
4	Printer	EPSON L4160	1	unit	Rp 591.700	Rp 59.170	5 tahun	Rp 8.876	Rp 106.506	Rp 485.194	Aset Perusahaan		
5	Kamera	Canon 80D	1	unit	Rp 10.185.000	Rp 1.018.500	5 tahun	Rp 152.775	Rp 1.833.300	Rp 8.351.700	Aset Perusahaan		
6	Air Conditioner	Akari 1 PK A-05D3LW	1	unit	Rp 3.298.000	Rp 329.800	5 tahun	Rp 49.470	Rp 593.640	Rp 2.704.360	Aset Perusahaan		
7	Wireless Router Switch Access	Tenda AC1200 Smart Dual-Band WiFi Router	1	unit	Rp 339.500	Rp 33.950	5 tahun	Rp 5.093	Rp 61.110	Rp 278.390	Aset Perusahaan		
8	Smartphone	Realme 8i	1	unit	Rp 1.746.000	Rp 174.600	5 tahun	Rp 26.190	Rp 314.280	Rp 1.431.720	Aset Perusahaan		
9	Telepon Kantor	Panasonic KX-T7665	1	unit	Rp 150.350	Rp 15.035	5 tahun	Rp 2.255	Rp 27.063	Rp 123.287	Aset Perusahaan		
10	LCD Proyektor	Ekleva C9 6000 Lumens	1	unit	Rp 1.222.200	Rp 122.220	5 tahun	Rp 18.333	Rp 219.996	Rp 1.002.204	Aset Perusahaan		
11	Air Conditioner	Sharp 1 PK AH-A9UCY	1	unit	Rp 2.619.000	Rp 261.900	5 tahun	Rp 39.285	Rp 471.420	Rp 2.147.580	Aset Perusahaan		
12	Speaker Bluetooth Portable	Thinkplus Lenovo K3	1	unit	Rp 126.100	Rp 12.610	5 tahun	Rp 1.892	Rp 22.698	Rp 103.402	Aset Perusahaan		
13	Hard disk	Seagate Expansion 1 TB	1	unit	Rp 276.450	Rp 27.645	5 tahun	Rp 4.147	Rp 49.761	Rp 226.689	Aset Perusahaan		
14	Flash Disk	Flashdisk Kingston 64GB	1	unit	Rp 58.200	Rp 5.820	5 tahun	Rp 873	Rp 10.476	Rp 47.724	Aset Perusahaan		
15	Keyboard	Robot Portable Mini Keyboard RK10	1	unit	Rp 53.350	Rp 5.335	5 tahun	Rp 800	Rp 9.603	Rp 43.747	Aset Perusahaan		
16	Pompa Galon Elektrik	Goto Hydro Elektrik	1	unit	Rp 29.100	Rp 2.910	5 tahun	Rp 437	Rp 5.238	Rp 23.862	Aset Perusahaan		
Total Nilai Buku Aset 2022					Rp 50.808.600								
Total Nilai Buku Aset 2023										Rp 41.663.052			
Total Penyusutan Per 31 Desember 2023									Rp 9.145.548				



- Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PEMBELIAN ASET DAN BEBAN PENYUSUTAN												
PT VIP TIGA SRIKANDI												
Tahun 2024 (bulan Januari 2024 - Desember 2024)												
No.	Item	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Nilai Buku Aset 2023	Nilai Residu	Umur Ekonomis	Penyusutan/Bulan	Penyusutan/Tahun	Nilai Buku Aset 2024	Keterangan	
A. FURNITURE												
1	Kursi Kantor	Alfa Pro Hidrolik	4	unit	Rp 922.664	Rp 92.266	5 tahun	Rp 13.840	Rp 166.080	Rp 756.584	Aset Perusahaan	
2	Meja Rapat	Alba Alta MT240	1	unit	Rp 922.664	Rp 92.266	5 tahun	Rp 13.840	Rp 166.080	Rp 756.584	Aset Perusahaan	
3	Meja Kerja	MT Dark 1200x595x720	3	unit	Rp 596.550	Rp 59.655	5 tahun	Rp 8.948	Rp 107.379	Rp 489.171	Aset Perusahaan	
4	Lemari	Daiko CD-301 18 door	1	unit	Rp 1.352.180	Rp 135.218	5 tahun	Rp 20.283	Rp 243.392	Rp 1.108.788	Aset Perusahaan	
5	Kotak Folder	BanTex	5	unit	Rp 119.310	Rp 11.931	5 tahun	Rp 1.790	Rp 21.476	Rp 97.834	Aset Perusahaan	
6	Meja Pantry	MTS 120 Sonoma White	1	unit	Rp 159.080	Rp 15.908	5 tahun	Rp 2.386	Rp 28.634	Rp 130.446	Aset Perusahaan	
B. ELEKTRONIK												
1	Laptop	DELL Latitude 4310	3	unit	Rp 7.134.738	Rp 713.474	5 tahun	Rp 107.021	Rp 1.284.253	Rp 5.850.485	Aset Perusahaan	
2	PC	DELL All-in-One Inspiron 24 5477	1	set	Rp 13.326.927	Rp 1.332.693	5 tahun	Rp 199.904	Rp 2.398.847	Rp 10.928.080	Aset Perusahaan	
3	Mouse	Robot Wireless M205 2.4G	4	unit	Rp 159.080	Rp 15.908	5 tahun	Rp 2.386	Rp 28.634	Rp 130.446	Aset Perusahaan	
4	Printer	EPSON L4160	1	unit	Rp 485.194	Rp 48.519	5 tahun	Rp 7.278	Rp 87.335	Rp 397.859	Aset Perusahaan	
5	Kamera	Canon 80D	1	unit	Rp 8.351.700	Rp 835.170	5 tahun	Rp 125.276	Rp 1.503.306	Rp 6.848.394	Aset Perusahaan	
6	Air Conditioner	Akari 1 PK A-05D3LW	1	unit	Rp 2.704.360	Rp 270.436	5 tahun	Rp 40.565	Rp 486.785	Rp 2.217.575	Aset Perusahaan	
7	Wireless Router Switch Access	Tenda AC1200 Smart Dual-Band WiFi Router	1	unit	Rp 278.390	Rp 27.839	5 tahun	Rp 4.176	Rp 50.110	Rp 228.280	Aset Perusahaan	
8	Smartphone	Realme 8i	1	unit	Rp 1.431.720	Rp 143.172	5 tahun	Rp 21.476	Rp 257.710	Rp 1.174.010	Aset Perusahaan	
9	Telepon Kantor	Panasonic KX-T7665	1	unit	Rp 123.287	Rp 12.329	5 tahun	Rp 1.849	Rp 22.192	Rp 101.095	Aset Perusahaan	
10	LCD Proyektor	Ekleva C9 6000 Lumens	1	unit	Rp 1.002.204	Rp 100.220	5 tahun	Rp 15.033	Rp 180.397	Rp 821.807	Aset Perusahaan	
11	Air Conditioner	Sharp 1 PK AH-A9UCY	1	unit	Rp 2.147.580	Rp 214.758	5 tahun	Rp 32.214	Rp 386.564	Rp 1.761.016	Aset Perusahaan	
12	Speaker Bluetooth Portable	Thinkplus Lenovo K3	1	unit	Rp 103.402	Rp 10.340	5 tahun	Rp 1.551	Rp 18.612	Rp 84.790	Aset Perusahaan	
13	Hard disk	Seagate Expansion 1 TB	1	unit	Rp 226.689	Rp 22.669	5 tahun	Rp 3.400	Rp 40.804	Rp 185.885	Aset Perusahaan	
14	Flash Disk	Flashdisk Kingston 64GB	1	unit	Rp 47.724	Rp 4.772	5 tahun	Rp 716	Rp 8.590	Rp 39.134	Aset Perusahaan	
15	Keyboard	Robot Portable Mini Keyboard RK10	1	unit	Rp 43.747	Rp 4.375	5 tahun	Rp 656	Rp 7.874	Rp 35.873	Aset Perusahaan	
16	Pompa Galon Elektrik	Goto Hydro Elektrik	1	unit	Rp 23.862	Rp 2.386	5 tahun	Rp 358	Rp 4.295	Rp 19.567	Aset Perusahaan	
Total nilai peralatan					Rp 41.663.052							
Total Nilai Buku Aset 2024										Rp 34.163.703		
Total Penyusutan Per 31 Desember 2024									Rp 7.499.349			

Pengembangan Teknologi Tahun 2024												
No.	Item	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga	Total	Nilai Residu	Umur Ekonomis	Penyusutan/Bulan	Penyusutan/Tahun	Nilai Buku Aset 2024	Keterangan
A. FURNITURE												
1	Kursi Kantor	Alegro Furnimart	3	unit	Rp 290.000	Rp 870.000	Rp 87.000	5 tahun	Rp 13.050	Rp 156.600	Rp 276.950	Beli
2	Meja Kerja	SONOMA OAK MT-01 A	2	unit	Rp 250.000	Rp 500.000	Rp 50.000	5 tahun	Rp 7.500	Rp 90.000	Rp 410.000	Beli
B. ELEKTRONIK												
1	Laptop	DELL Latitude 4310	2	unit	Rp 2.990.000	Rp 5.980.000	Rp 598.000	5 tahun	Rp 89.700	Rp 1.076.400	Rp 4.903.600	Beli
Total Peralatan Beli					Rp 7.350.000							
Total Nilai Buku Aset 2024										Rp 5.590.550		
Total Penyusutan Per 31 Desember 2024									Rp 1.233.000			



- Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PEMBELIAN ASET DAN BEBAN PENYUSUTAN												
PT VIP TIGA SRIKANDI												
Tahun 2025 (bulan Januari 2025 - Desember 2023)												
No.	Item	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Nilai Buku Aset 2024	Nilai Residu	Umur Ekonomis	Penyusutan/Bulan	Penyusutan/Tahun	Nilai Buku Aset 2025	Keterangan	
A. FURNITURE												
1	Kursi Kantor	Alfa Pro Hidrolik	4	unit	Rp 756.584	Rp 75.658	5 tahun	Rp 11.349	Rp 136.185	Rp 620.399	Aset Perusahaan	
2	Meja Rapat	Alba Alta MT240	1	unit	Rp 756.584	Rp 75.658	5 tahun	Rp 11.349	Rp 136.185	Rp 620.399	Aset Perusahaan	
3	Meja Kerja	MT Dark 1200x595x720	3	unit	Rp 489.171	Rp 48.917	5 tahun	Rp 7.338	Rp 88.051	Rp 401.120	Aset Perusahaan	
4	Lemari	Daiko CD-301 18 door	1	unit	Rp 1.108.788	Rp 110.879	5 tahun	Rp 16.632	Rp 199.582	Rp 909.206	Aset Perusahaan	
5	Kotak Folder	BanTex	5	unit	Rp 97.834	Rp 9.783	5 tahun	Rp 1.468	Rp 17.610	Rp 80.224	Aset Perusahaan	
6	Meja Pantry	MTS 120 Sonoma White	1	unit	Rp 130.446	Rp 13.045	5 tahun	Rp 1.957	Rp 23.480	Rp 106.965	Aset Perusahaan	
7	Kursi Kantor	Alegro Furnimart	3	unit	Rp 276.950	Rp 27.695	5 tahun	Rp 4.154	Rp 49.851	Rp 598.212	Aset Perusahaan	
8	Meja Kerja	SONOMA OAK MT-01 A	2	unit	Rp 410.000	Rp 41.000	5 tahun	Rp 6.150	Rp 73.800	Rp 885.600	Aset Perusahaan	
B. ELEKTRONIK												
1	Laptop	DELL Latitude 4310	5	unit	Rp 5.850.485	Rp 585.049	5 tahun	Rp 87.757	Rp 1.053.087	Rp 4.797.398	Aset Perusahaan	
2	PC	DELL All-in-One Inspiron 24 5477	1	set	Rp 10.928.080	Rp 1.092.808	5 tahun	Rp 163.921	Rp 1.967.054	Rp 8.961.026	Aset Perusahaan	
3	Mouse	Robot Wireless M205 2.4G	4	unit	Rp 130.446	Rp 13.045	5 tahun	Rp 1.957	Rp 23.480	Rp 106.965	Aset Perusahaan	
4	Printer	EPSON L4160	1	unit	Rp 397.859	Rp 39.786	5 tahun	Rp 5.968	Rp 71.615	Rp 326.244	Aset Perusahaan	
5	Kamera	Canon 80D	1	unit	Rp 6.848.394	Rp 684.839	5 tahun	Rp 102.726	Rp 1.232.711	Rp 5.615.683	Aset Perusahaan	
6	Air Conditioner	Akari 1 PK A-05D3LW	1	unit	Rp 2.217.575	Rp 221.758	5 tahun	Rp 33.264	Rp 399.164	Rp 1.818.412	Aset Perusahaan	
7	Wireless Router Switch Access	Tenda AC1200 Smart Dual-Band WiFi Router	1	unit	Rp 228.280	Rp 22.828	5 tahun	Rp 3.424	Rp 41.090	Rp 187.189	Aset Perusahaan	
8	Smartphone	Realme 8i	1	unit	Rp 1.174.010	Rp 117.401	5 tahun	Rp 17.610	Rp 211.322	Rp 962.689	Aset Perusahaan	
9	Telepon Kantor	Panasonic KX-T7665	1	unit	Rp 101.095	Rp 10.110	5 tahun	Rp 1.516	Rp 18.197	Rp 82.898	Aset Perusahaan	
10	LCD Proyektor	Ekleva C9 6000 Lumens	1	unit	Rp 821.807	Rp 82.181	5 tahun	Rp 12.327	Rp 147.925	Rp 673.882	Aset Perusahaan	
11	Air Conditioner	Sharp 1 PK AH-A9UCY	1	unit	Rp 1.761.016	Rp 176.102	5 tahun	Rp 26.415	Rp 316.983	Rp 1.444.033	Aset Perusahaan	
12	Speaker Bluetooth Portable	Thinkplus Lenovo K3	1	unit	Rp 84.790	Rp 8.479	5 tahun	Rp 1.272	Rp 15.262	Rp 69.528	Aset Perusahaan	
13	Hard disk	Seagate Expansion 1 TB	1	unit	Rp 185.885	Rp 18.588	5 tahun	Rp 2.788	Rp 33.459	Rp 152.426	Aset Perusahaan	
14	Flash Disk	Flashdisk Kingston 64GB	1	unit	Rp 39.134	Rp 3.913	5 tahun	Rp 587	Rp 7.044	Rp 32.090	Aset Perusahaan	
15	Keyboard	Robot Portable Mini Keyboard RK10	1	unit	Rp 35.873	Rp 3.587	5 tahun	Rp 538	Rp 6.457	Rp 29.415	Aset Perusahaan	
16	Pompa Galon Elektrik	Goto Hydro Elektrik	1	unit	Rp 19.567	Rp 1.957	5 tahun	Rp 294	Rp 3.522	Rp 16.045	Aset Perusahaan	
17	Laptop	DELL Latitude E5470	2	unit	Rp 4.903.600	Rp 490.360	5 tahun	Rp 73.554	Rp 882.648	Rp 10.591.776	Aset Perusahaan	
Total nilai peralatan					Rp 39.754.253							
Total Nilai Buku Aset 2025										Rp 40.089.824		
Total Penyusutan Per 31 Desember 2025									Rp 7.155.765			



LAMPIRAN 25

Beban Operasional



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BEBAN PENDIRIAN PERUSAHAAN				
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	TOTAL HARGA PER TAHUN
Tahun 2022				
Legalitas PT	1	paket	Rp 10.000.000	Rp 10.000.000
Total				Rp 10.000.000

BEBAN PROMOSI				
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	TOTAL HARGA PER TAHUN
Tahun 2022				
Kartu Nama	3	box	Rp 35.000	Rp 105.000
Brosur VIP Esports	50	eks	Rp 2.000	Rp 100.000
Booklet Company Profile PT	10	eks	Rp 40.000	Rp 400.000
ID Card e-money	3	unit	Rp 100.000	Rp 300.000
Pembuatan Website	1	paket	Rp 1.000.000	Rp 1.000.000
Instagram Business Account	1	paket	Rp 600.000	Rp 600.000
Pembuatan Video VIP Esports	1	paket	Rp 350.000	Rp 350.000
Akun LinkedIn Premium	1	bulan	Rp 400.000	Rp 400.000
Total Tahun 2022				Rp 3.255.000

Tahun 2023 (Kenaikan Inflasi 3.5%)				
Kartu Nama	3	box	Rp 36.225	Rp 108.675
Brosur VIP Esports	100	eks	Rp 2.070	Rp 207.000
Booklet Company Profile PT	20	eks	Rp 41.400	Rp 828.000
Akun LinkedIn Premium	2	bulan	Rp 414.000	Rp 828.000
Iklan adlips radio 102.2	2	bulan	Rp 2.000.000	Rp 4.000.000
Iklan adlips radio 88 Mustang	2	bulan	Rp 1.750.000	Rp 3.500.000
Instagram Business Account	4	bulan	Rp 320.000	Rp 1.280.000
Total Tahun 2023				Rp 10.751.675



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Tahun 2024 (Kenaikan Inflasi 2.5%)					
Kartu Nama	5	box	Rp	37.131	Rp 185.653
Brosur VIP Esports	100	eks	Rp	2.122	Rp 212.175
Booklet Company Profile PT	20	eks	Rp	42.435	Rp 848.700
Akun LinkedIn Premium	2	bulan	Rp	424.350	Rp 848.700
Iklan adlips radio 102.2	6	bulan	Rp	2.050.000	Rp 12.300.000
Iklan adlips radio 88 Mustang	6	bulan	Rp	1.793.750	Rp 10.762.500
Instagram Business Account	4	bulan	Rp	328.000	Rp 1.312.000
Tiktok Ads	4	bulan	Rp	412.800	Rp 1.651.200
Total Tahun 2024					Rp 28.120.928

Tahun 2025 (Kenaikan Inflasi 3%)					
Kartu Nama	5	box	Rp	38.245	Rp 191.223
Brosur VIP Esports	100	eks	Rp	2.185	Rp 218.540
Booklet Company Profile PT	20	eks	Rp	43.708	Rp 874.161
Akun LinkedIn Premium	2	bulan	Rp	437.081	Rp 874.161
Iklan adlips radio 102.2 Prambors FM Prime Time	6	bulan	Rp	2.111.500	Rp 12.669.000
Iklan adlips radio 88 Mustang FM Prime Time	6	bulan	Rp	1.847.563	Rp 11.085.375
Instagram Business Account Ads	4	bulan	Rp	337.840	Rp 1.351.360
Tiktok Ads	4	bulan	Rp	425.184	Rp 1.700.736
Total Tahun 2025					Rp 28.964.556



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BEBAN INSTALASI TELEPON & INTERNET				
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	TOTAL HARGA PER TAHUN
Tahun 2022				
Instalasi Telepon	1	paket	Rp 160.000	Rp 160.000
Instalasi Internet	1	paket	Rp 100.000	Rp 100.000
Total Tahun 2022				Rp 260.000

BEBAN TELEPON & INTERNET				
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	PER BULAN	PER TAHUN
Tahun 2022				
Telepon & Internet (Indihome Paket Phoenix)	2	bulan	Rp 345.000	Rp 690.000
Total Tahun 2022				Rp 690.000
Tahun 2023 (Kenaikan Inflasi 3.5%)				
Telepon & Internet (Indihome Paket Phoenix)	12	bulan	Rp 357.075	Rp 4.284.900
Total Tahun 2023				Rp 4.284.900
Tahun 2024 (Kenaikan Inflasi 2.5%)				
Telepon & Internet (Indihome Paket Phoenix)	12	bulan	Rp 366.002	Rp 4.392.023
Total Tahun 2024				Rp 4.392.023
Tahun 2025 (Kenaikan Inflasi 3%)				
Telepon & Internet (Indihome Paket Phoenix)	12	bulan	Rp 376.982	Rp 4.523.783
Total Tahun 2025				Rp 4.523.783



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BEBAN LISTRIK & AIR				
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	TOTAL HARGA PER TAHUN
Tahun 2022				
Listrik & Air	2	bulan	Rp 100.000	Rp 200.000
Total Tahun 2022				Rp 200.000
Tahun 2023 (Kenaikan Inflasi 3.5%)				
Listrik & Air	12	bulan	Rp 103.500	Rp 1.242.000
Total Tahun 2023				Rp 1.242.000
Tahun 2024 (Kenaikan Inflasi 2.5%)				
Listrik & Air	12	bulan	Rp 106.088	Rp 1.273.050
Total Tahun 2024				Rp 1.273.050
Tahun 2025 (Kenaikan Inflasi 3%)				
Listrik & Air	12	bulan	Rp 109.270	Rp 1.311.242
Total Tahun 2025				Rp 1.311.242

BEBAN SEWA				
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	TOTAL HARGA PER TAHUN
Tahun 2022				
Sewa 1 Ruang Kantor	2	bulan	Rp 900.000	Rp 1.800.000
Total Tahun 2022				Rp 1.800.000
Tahun 2023 (Kenaikan Inflasi 3.5%)				
Sewa 1 Ruang Kantor	12	bulan	Rp 931.500	Rp 11.178.000
Total Tahun 2023				Rp 11.178.000
Tahun 2024 (Kenaikan Inflasi 2.5%)				
Sewa 1 Ruang Kantor	12	bulan	Rp 954.788	Rp 11.457.450
Total Tahun 2024				Rp 11.457.450
Tahun 2025 (Kenaikan Inflasi 3%)				
Sewa 1 Ruang Kantor	12	bulan	Rp 983.431	Rp 11.801.174
Total Tahun 2025				Rp 11.801.174



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BEBAN MAINTANANCE				
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	TOTAL HARGA PER TAHUN
Tahun 2022				
Maintanance 3 Unit Laptop	2	bulan	Rp 50.000	Rp 100.000
Maintanance 1 Unit Air Conditioner	2	bulan	Rp 50.000	Rp 100.000
Total Tahun 2022				Rp 200.000
Tahun 2023 (Kenaikan Inflasi 3.5%)				
Maintanance 3 Unit Laptop	12	bulan	Rp 51.750	Rp 621.000
Maintanance 1 Unit Air Conditioner	12	bulan	Rp 51.750	Rp 621.000
Total Tahun 2023				Rp 1.242.000
Tahun 2024 (Kenaikan Inflasi 2.5%)				
Maintanance 4 Unit Laptop	12	bulan	Rp 53.044	Rp 636.525
Maintanance 1 Unit Air Conditioner	12	bulan	Rp 53.044	Rp 636.525
Total Tahun 2024				Rp 1.273.050
Tahun 2025 (Kenaikan Inflasi 3%)				
Maintanance 5 Unit Laptop	12	bulan	Rp 54.635	Rp 655.621
Maintanance 1 Unit Air Conditioner	12	bulan	Rp 54.635	Rp 655.621
Total Tahun 2025				Rp 1.311.242



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BEBAN WEBSITE					
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	TOTAL HARGA PER TAHUN	
Tahun 2022					
Website (Pemasangan Domain (.com), 5 email hosting, dan maintenance)	1	tahun	Rp 1.000.000	Rp	1.000.000
Total Tahun 2022				Rp	1.000.000
Tahun 2023 (Kenaikan Inflasi 3.5%)					
Website (Domain (.com), 5 email hosting, dan maintenance)	1	tahun	Rp 1.035.000	Rp	1.035.000
Total Tahun 2023				Rp	1.035.000
Tahun 2024 (Kenaikan Inflasi 2.5%)					
Website (Domain (.com), 5 email hosting, dan maintenance)	1	tahun	Rp 1.060.875	Rp	1.060.875
Total Tahun 2024				Rp	1.060.875
Tahun 2025 (Kenaikan Inflasi 3,5%)					
Website (Domain (.com), 5 email hosting, dan maintenance)	1	tahun	Rp 1.092.701	Rp	1.092.701
Total Tahun 2025				Rp	1.092.701



LAMPIRAN 26

Beban Gaji



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BEBAN GAJI KARYAWAN
PT VIP TIGA SRIKANDI

NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN (DIBAYAR OLEH PERUSAHAAN)				PER BULAN	PER 6 BULAN	PTKP	PKP	PPH 21	TUNJANGAN (KONTRIBUSI KARYAWAN)		GAJI BERSIH/BULAN	GAJI BERSIH/6 BULAN		
					KESEHATAN (P)		KETENAGAKERJAAN (P)							MAKAN	TRANSPORT			KESEHATAN (K)	KETENAGAKERJAAN (K)
					KESEHATAN (P)	KETENAGAKERJAAN (P)	MAKAN	TRANSPORT											
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK/0	Direktur Utama	Rp4.500.000.00	Rp187.000.00	Rp305.745.00	Rp100.000.00	Rp75.000.00	Rp5.167.745.00	Rp31.006.470.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp46.750.00	Rp140.250.00	Rp4.980.745.00	Rp29.884.470.00		
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK/0	Manajer Pemasaran	Rp4.400.000.00	Rp183.000.00	Rp299.205.00	Rp100.000.00	Rp75.000.00	Rp5.057.205.00	Rp30.343.230.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp45.750.00	Rp137.250.00	Rp4.874.205.00	Rp29.245.230.00		
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK/0	Manajer Keuangan	Rp4.400.000.00	Rp183.000.00	Rp299.205.00	Rp100.000.00	Rp75.000.00	Rp5.057.205.00	Rp30.343.230.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp45.750.00	Rp137.250.00	Rp4.874.205.00	Rp29.245.230.00		
TOTAL									Rp15.282.155,00	Rp91.692.930,00					Rp14.729.155,00	Rp88.374.930,00			

BEBAN GAJI KARYAWAN
PT VIP TIGA SRIKANDI

NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN (DIBAYAR OLEH PERUSAHAAN)				PER BULAN	PER TAHUN	PTKP	PKP	PPH 21	TUNJANGAN (KONTRIBUSI KARYAWAN)		GAJI BERSIH/BULAN	GAJI BERSIH/TAHUN		
					KESEHATAN (P)		KETENAGAKERJAAN (P)							MAKAN	TRANSPORT			KESEHATAN (K)	KETENAGAKERJAAN (K)
					KESEHATAN (P)	KETENAGAKERJAAN (P)	MAKAN	TRANSPORT											
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK/0	Direktur Utama	Rp4.600.000.00	Rp198.000.00	Rp323.730.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.471.730.00	Rp65.660.760.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp49.500.00	Rp148.500.00	Rp5.273.730.00	Rp63.284.760.00		
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK/0	Manajer Pemasaran	Rp4.500.000.00	Rp194.000.00	Rp317.190.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.361.190.00	Rp64.334.280.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp48.500.00	Rp145.500.00	Rp5.167.190.00	Rp62.006.280.00		
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK/0	Manajer Keuangan	Rp4.500.000.00	Rp194.000.00	Rp317.190.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.361.190.00	Rp64.334.280.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp48.500.00	Rp145.500.00	Rp5.167.190.00	Rp62.006.280.00		
TOTAL									Rp16.194.110,00	Rp194.329.320,00					Rp15.608.110,00	Rp187.297.320,00			

BEBAN GAJI KARYAWAN
PT VIP TIGA SRIKANDI

NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN (DIBAYAR OLEH PERUSAHAAN)				PER BULAN	PER TAHUN	PTKP	PKP	PPH 21	TUNJANGAN (KONTRIBUSI KARYAWAN)		GAJI BERSIH/BULAN	GAJI BERSIH/TAHUN		
					KESEHATAN (P)		KETENAGAKERJAAN (P)							MAKAN	TRANSPORT			KESEHATAN (K)	KETENAGAKERJAAN (K)
					KESEHATAN (P)	KETENAGAKERJAAN (P)	MAKAN	TRANSPORT											
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK/0	Direktur Utama	Rp4.700.000.00	Rp202.000.00	Rp330.270.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.582.270.00	Rp66.987.240.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp50.500.00	Rp151.500.00	Rp5.380.270.00	Rp64.563.240.00		
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK/0	Manajer Pemasaran	Rp4.600.000.00	Rp198.000.00	Rp323.730.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.471.730.00	Rp65.660.760.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp49.500.00	Rp148.500.00	Rp5.273.730.00	Rp63.284.760.00		
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK/0	Manajer Keuangan	Rp4.600.000.00	Rp198.000.00	Rp323.730.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.471.730.00	Rp65.660.760.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp49.500.00	Rp148.500.00	Rp5.273.730.00	Rp63.284.760.00		
4	Karyawan Tetap	TK/0	Manajer IT	Rp4.500.000.00	Rp194.000.00	Rp317.190.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.361.190.00	Rp64.334.280.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp48.500.00	Rp145.500.00	Rp5.167.190.00	Rp62.006.280.00		
TOTAL									Rp21.886.920,00	Rp262.643.040,00					Rp21.094.920,00	Rp253.139.040,00			

BEBAN GAJI KARYAWAN
PT VIP TIGA SRIKANDI

NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN (DIBAYAR OLEH PERUSAHAAN)				PER BULAN	PER TAHUN	PTKP	PKP	PPH 21	TUNJANGAN (KONTRIBUSI KARYAWAN)		GAJI BERSIH/BULAN	GAJI BERSIH/TAHUN		
					KESEHATAN (P)		KETENAGAKERJAAN (P)							MAKAN	TRANSPORT			KESEHATAN (K)	KETENAGAKERJAAN (K)
					KESEHATAN (P)	KETENAGAKERJAAN (P)	MAKAN	TRANSPORT											
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK/0	Direktur Utama	Rp4.800.000.00	Rp206.000.00	Rp336.810.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.692.810.00	Rp68.313.720.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp51.500.00	Rp154.500.00	Rp5.486.810.00	Rp65.841.720.00		
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK/0	Manajer Pemasaran	Rp4.700.000.00	Rp202.000.00	Rp330.270.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.582.270.00	Rp66.987.240.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp50.500.00	Rp151.500.00	Rp5.380.270.00	Rp64.563.240.00		
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK/0	Manajer Keuangan	Rp4.700.000.00	Rp202.000.00	Rp330.270.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.582.270.00	Rp66.987.240.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp50.500.00	Rp151.500.00	Rp5.380.270.00	Rp64.563.240.00		
4	Karyawan Tetap	TK/0	Manajer IT	Rp4.600.000.00	Rp198.000.00	Rp323.730.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.471.730.00	Rp65.660.760.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp49.500.00	Rp148.500.00	Rp5.273.730.00	Rp63.284.760.00		
5	Karyawan Tetap	TK/0	Manajer Operasional	Rp4.500.000.00	Rp194.000.00	Rp317.190.00	Rp200.000.00	Rp150.000.00	Rp5.361.190.00	Rp64.334.280.00	Rp54.000.000.00	Rp0,00	Rp0,00	Rp48.500.00	Rp145.500.00	Rp5.167.190.00	Rp62.006.280.00		
TOTAL									Rp27.690.270,00	Rp332.283.240,00					Rp26.688.270,00	Rp320.259.240,00			



LAMPIRAN 27

Beban Tunjangan



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

TUNJANGAN KARYAWAN PT VIP TIGA SRIKANDI TAHUN 2022																				
NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN MAKAN	TUNJANGAN TRANSPORT	TOTAL IURAN	BPJS KESEHATAN			BPJS KETENAGAKERJAAN						TOTAL KESELURUHAN KETENAGAKERJAAN			
								PERUSAHAAN (4%)	KARYAWAN (1%)	TOTAL	JKK		JKM	JHT		JP		TOTAL		
											GOLONGAN JKK	PERUSAHAAN		PERUSAHAAN (0,30%)	PERUSAHAAN (3,7%)	KARYAWAN (2%)		PERUSAHAAN (2%)	KARYAWAN	PERUSAHAAN
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK-0	Direktur Utama	Rp4.500.000,00	Rp100.000,00	Rp75.000,00	Rp4.675.000,00	Rp187.000,00	Rp46.750,00	Rp233.750,00	0,54%	Rp25.245,00	Rp14.025,00	Rp172.975,00	Rp93.500,00	Rp93.500,00	Rp46.750,00	Rp305.745,00	Rp140.250,00	Rp445.995,00
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK-0	Manajer Pemasaran	Rp4.400.000,00	Rp100.000,00	Rp75.000,00	Rp4.575.000,00	Rp183.000,00	Rp45.750,00	Rp228.750,00	0,54%	Rp24.705,00	Rp13.725,00	Rp169.275,00	Rp91.500,00	Rp91.500,00	Rp45.750,00	Rp299.205,00	Rp137.250,00	Rp436.455,00
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK-0	Manajer Keuangan	Rp4.400.000,00	Rp100.000,00	Rp75.000,00	Rp4.575.000,00	Rp183.000,00	Rp45.750,00	Rp228.750,00	0,54%	Rp24.705,00	Rp13.725,00	Rp169.275,00	Rp91.500,00	Rp91.500,00	Rp45.750,00	Rp299.205,00	Rp137.250,00	Rp436.455,00
TUNJANGAN KARYAWAN PT VIP TIGA SRIKANDI TAHUN 2023																				
NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN MAKAN	TUNJANGAN TRANSPORT	TOTAL IURAN	BPJS KESEHATAN			BPJS KETENAGAKERJAAN						TOTAL KESELURUHAN KETENAGAKERJAAN			
								PERUSAHAAN (4%)	KARYAWAN (1%)	TOTAL	JKK		JKM	JHT		JP		TOTAL		
											GOLONGAN JKK	PERUSAHAAN		PERUSAHAAN (0,30%)	PERUSAHAAN (3,7%)	KARYAWAN (2%)		PERUSAHAAN (2%)	KARYAWAN	PERUSAHAAN
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK-0	Direktur Utama	Rp4.600.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.950.000,00	Rp198.000,00	Rp49.500,00	Rp247.500,00	0,54%	Rp26.730,00	Rp14.850,00	Rp183.150,00	Rp99.000,00	Rp99.000,00	Rp49.500,00	Rp323.730,00	Rp148.500,00	Rp472.230,00
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK-0	Manajer Pemasaran	Rp4.500.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.850.000,00	Rp194.000,00	Rp48.500,00	Rp242.500,00	0,54%	Rp26.190,00	Rp14.550,00	Rp179.450,00	Rp97.000,00	Rp97.000,00	Rp48.500,00	Rp317.190,00	Rp145.500,00	Rp462.690,00
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK-0	Manajer Keuangan	Rp4.500.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.850.000,00	Rp194.000,00	Rp48.500,00	Rp242.500,00	0,54%	Rp26.190,00	Rp14.550,00	Rp179.450,00	Rp97.000,00	Rp97.000,00	Rp48.500,00	Rp317.190,00	Rp145.500,00	Rp462.690,00
TUNJANGAN KARYAWAN PT VIP TIGA SRIKANDI TAHUN 2024																				
NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN MAKAN	TUNJANGAN TRANSPORT	TOTAL IURAN	BPJS KESEHATAN			BPJS KETENAGAKERJAAN						TOTAL KESELURUHAN KETENAGAKERJAAN			
								PERUSAHAAN (4%)	KARYAWAN (1%)	TOTAL	JKK		JKM	JHT		JP		TOTAL		
											GOLONGAN JKK	PERUSAHAAN		PERUSAHAAN (0,30%)	PERUSAHAAN (3,7%)	KARYAWAN (2%)		PERUSAHAAN (2%)	KARYAWAN	PERUSAHAAN
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK-0	Direktur Utama	Rp4.700.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp5.050.000,00	Rp202.000,00	Rp50.500,00	Rp252.500,00	0,54%	Rp27.270,00	Rp15.150,00	Rp186.850,00	Rp101.000,00	Rp101.000,00	Rp50.500,00	Rp330.270,00	Rp151.500,00	Rp481.770,00
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK-0	Manajer Pemasaran	Rp4.600.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.950.000,00	Rp198.000,00	Rp49.500,00	Rp247.500,00	0,54%	Rp26.730,00	Rp14.850,00	Rp183.150,00	Rp99.000,00	Rp99.000,00	Rp49.500,00	Rp323.730,00	Rp148.500,00	Rp472.230,00
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK-0	Manajer Keuangan	Rp4.600.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.950.000,00	Rp198.000,00	Rp49.500,00	Rp247.500,00	0,54%	Rp26.730,00	Rp14.850,00	Rp183.150,00	Rp99.000,00	Rp99.000,00	Rp49.500,00	Rp323.730,00	Rp148.500,00	Rp472.230,00
4	Karyawan Tetap	TK-0	Manajer IT	Rp4.500.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.850.000,00	Rp194.000,00	Rp48.500,00	Rp242.500,00	0,54%	Rp26.190,00	Rp14.550,00	Rp179.450,00	Rp97.000,00	Rp97.000,00	Rp48.500,00	Rp317.190,00	Rp145.500,00	Rp462.690,00
TUNJANGAN KARYAWAN PT VIP TIGA SRIKANDI TAHUN 2025																				
NO	NAMA	STATUS	JABATAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN MAKAN	TUNJANGAN TRANSPORT	TOTAL IURAN	BPJS KESEHATAN			BPJS KETENAGAKERJAAN						TOTAL KESELURUHAN KETENAGAKERJAAN			
								PERUSAHAAN (4%)	KARYAWAN (1%)	TOTAL	JKK		JKM	JHT		JP		TOTAL		
											GOLONGAN JKK	PERUSAHAAN		PERUSAHAAN (0,30%)	PERUSAHAAN (3,7%)	KARYAWAN (2%)		PERUSAHAAN (2%)	KARYAWAN	PERUSAHAAN
1	Anastasia Iswari Trikusuma	TK-0	Direktur Utama	Rp4.800.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp5.150.000,00	Rp206.000,00	Rp51.500,00	Rp257.500,00	0,54%	Rp27.810,00	Rp15.450,00	Rp190.550,00	Rp103.000,00	Rp103.000,00	Rp51.500,00	Rp336.810,00	Rp154.500,00	Rp491.310,00
2	Olga Alvinda Syaron Ampugo	TK-0	Manajer Pemasaran	Rp4.700.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp5.050.000,00	Rp202.000,00	Rp50.500,00	Rp252.500,00	0,54%	Rp27.270,00	Rp15.150,00	Rp186.850,00	Rp101.000,00	Rp101.000,00	Rp50.500,00	Rp330.270,00	Rp151.500,00	Rp481.770,00
3	Petra Rossa Angelika Asa	TK-0	Manajer Keuangan	Rp4.700.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp5.050.000,00	Rp202.000,00	Rp50.500,00	Rp252.500,00	0,54%	Rp27.270,00	Rp15.150,00	Rp186.850,00	Rp101.000,00	Rp101.000,00	Rp50.500,00	Rp330.270,00	Rp151.500,00	Rp481.770,00
4	Karyawan Tetap	TK-0	Manajer IT	Rp4.600.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.950.000,00	Rp198.000,00	Rp49.500,00	Rp247.500,00	0,54%	Rp26.730,00	Rp14.850,00	Rp183.150,00	Rp99.000,00	Rp99.000,00	Rp49.500,00	Rp323.730,00	Rp148.500,00	Rp472.230,00
5	Karyawan Tetap	TK-0	Manajer Operasional	Rp4.500.000,00	Rp200.000,00	Rp150.000,00	Rp4.850.000,00	Rp194.000,00	Rp48.500,00	Rp242.500,00	0,54%	Rp26.190,00	Rp14.550,00	Rp179.450,00	Rp97.000,00	Rp97.000,00	Rp48.500,00	Rp317.190,00	Rp145.500,00	Rp462.690,00



LAMPIRAN 28

Beban Proyeksi per Bulan

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





- Hak Cipta :
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 - Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PROYEKSI PENJUALAN PT VIP TIGA SRIKANDI 2023															
PRODUK	HARGA PAKET	TARGET PENJUALAN	Jan-23	Feb-23	Mar-23	Apr-23	May-23	Jun-23	Jul-23	Aug-23	Sep-23	Oct-23	Nov-23	Dec-23	TOTAL
CESL Tournament - MLBB	Rp300.000,00	32				Rp9.600.000,00						Rp9.600.000,00			Rp19.200.000,00
CESL Tournament - PUBGM	Rp300.000,00	32				Rp9.600.000,00						Rp9.600.000,00			Rp19.200.000,00
Workshop Game Training	Rp400.000,00	50				Rp20.000.000,00						Rp20.000.000,00			Rp40.000.000,00
Seminar Esports Academy Goes to	Rp30.000,00	150			Rp4.500.000,00						Rp4.500.000,00				Rp9.000.000,00
Sponsor Partnership - Platinum	Rp20.000.000,00	5			Rp100.000.000,00						Rp100.000.000,00				Rp200.000.000,00
Sponsor Partnership - Gold	Rp15.000.000,00	10			Rp150.000.000,00						Rp150.000.000,00				Rp300.000.000,00
TOTAL HARGA JUAL PRODUK															Rp587.400.000,00
CESL Tournament - MLBB	Rp257.812,50	32				Rp8.250.000,00						Rp8.250.000,00			Rp16.500.000,00
CESL Tournament - PUBGM	Rp257.812,50	32				Rp8.250.000,00						Rp8.250.000,00			Rp16.500.000,00
Workshop Game Training	Rp257.000,00	50				Rp12.850.000,00						Rp12.850.000,00			Rp25.700.000,00
Seminar Esports Academy Goes to	Rp17.666,67	150			Rp2.650.000,00						Rp2.650.000,00				Rp5.300.000,00
Sponsor Partnership - Platinum	Rp6.729.903,33	5				Rp50.474.275,00						Rp50.474.275,00			Rp100.948.550,00
Sponsor Partnership - Gold	Rp6.729.903,33	10				Rp50.474.275,00						Rp50.474.275,00			Rp100.948.550,00
TOTAL HPP															Rp265.897.100,00
SELISIH TAHUN 2023 (KEUNTUNGAN)															Rp321.502.900,00

PROYEKSI PENJUALAN PT VIP TIGA SRIKANDI 2024															
PRODUK	HARGA PAKET	TARGET PENJUALAN	Jan-24	Feb-24	Mar-24	Apr-24	May-24	Jun-24	Jul-24	Aug-24	Sep-24	Oct-24	Nov-24	Dec-24	TOTAL
CESL Tournament - MLBB	Rp300.000,00	32		Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00			Rp28.800.000,00
CESL Tournament - PUBGM	Rp300.000,00	32		Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00			Rp28.800.000,00
Workshop Game Training	Rp400.000,00	50		Rp20.000.000,00				Rp20.000.000,00				Rp20.000.000,00			Rp60.000.000,00
Seminar Esports Academy Goes to	Rp30.000,00	150	Rp4.500.000,00				Rp4.500.000,00				Rp4.500.000,00				Rp13.500.000,00
Sponsor Partnership - Platinum	Rp20.000.000,00	5		Rp100.000.000,00				Rp100.000.000,00				Rp100.000.000,00			Rp300.000.000,00
Sponsor Partnership - Gold	Rp15.000.000,00	10		Rp150.000.000,00				Rp150.000.000,00				Rp150.000.000,00			Rp450.000.000,00
TOTAL HARGA JUAL PRODUK															Rp881.100.000,00
CESL Tournament - MLBB	Rp264.257,81	32		Rp8.456.250,00				Rp8.456.250,00				Rp8.456.250,00			Rp25.368.750,00
CESL Tournament - PUBGM	Rp264.257,81	32		Rp8.456.250,00				Rp8.456.250,00				Rp8.456.250,00			Rp25.368.750,00
Workshop Game Training	Rp263.425,00	50		Rp13.171.250,00				Rp13.171.250,00				Rp13.171.250,00			Rp39.513.750,00
Seminar Esports Academy Goes to	Rp18.108,33	150		Rp2.716.250,00				Rp2.716.250,00				Rp2.716.250,00			Rp8.148.750,00
Sponsor Partnership - Platinum	Rp6.898.150,92	5		Rp51.736.131,88				Rp51.736.131,88				Rp51.736.131,88			Rp155.208.395,63
Sponsor Partnership - Gold	Rp6.898.150,92	10		Rp51.736.131,88				Rp51.736.131,88				Rp51.736.131,88			Rp155.208.395,63
TOTAL HPP															Rp408.816.791,25
SELISIH TAHUN 2024 (KEUNTUNGAN)															Rp472.283.208,75

PROYEKSI PENJUALAN PT VIP TIGA SRIKANDI 2025															
PRODUK	HARGA PAKET	TARGET PENJUALAN	Jan-25	Feb-25	Mar-25	Apr-25	May-25	Jun-25	Jul-25	Aug-25	Sep-25	Oct-25	Nov-25	Dec-25	TOTAL
CESL Tournament - MLBB	Rp350.000,00	32	Rp11.200.000,00						Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00			Rp44.800.000,00
CESL Tournament - PUBGM	Rp350.000,00	32	Rp11.200.000,00						Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00			Rp44.800.000,00
Workshop Game Training	Rp400.000,00	50	Rp20.000.000,00						Rp20.000.000,00			Rp20.000.000,00			Rp80.000.000,00
Seminar Esports Academy Goes to	Rp30.000,00	150	Rp4.500.000,00						Rp4.500.000,00			Rp4.500.000,00			Rp18.000.000,00
Sponsor Partnership - Platinum	Rp20.000.000,00	5	Rp100.000.000,00						Rp100.000.000,00			Rp100.000.000,00			Rp400.000.000,00
Sponsor Partnership - Gold	Rp15.000.000,00	10	Rp150.000.000,00						Rp150.000.000,00			Rp150.000.000,00			Rp600.000.000,00
TOTAL HARGA JUAL PRODUK															Rp1.187.600.000,00
CESL Tournament - MLBB	Rp272.185,55	32		Rp8.709.937,50					Rp8.709.937,50			Rp8.709.937,50			Rp34.839.750,00
CESL Tournament - PUBGM	Rp272.185,55	32		Rp8.709.937,50					Rp8.709.937,50			Rp8.709.937,50			Rp34.839.750,00
Workshop Game Training	Rp271.327,75	50		Rp13.566.387,50					Rp13.566.387,50			Rp13.566.387,50			Rp54.265.550,00
Seminar Esports Academy Goes to	Rp18.651,58	150		Rp2.797.737,50					Rp2.797.737,50			Rp2.797.737,50			Rp11.190.950,00
Sponsor Partnership - Platinum	Rp7.105.095,44	5		Rp53.288.215,83					Rp53.288.215,83			Rp53.288.215,83			Rp213.152.863,33
Sponsor Partnership - Gold	Rp7.105.095,44	10		Rp53.288.215,83					Rp53.288.215,83			Rp53.288.215,83			Rp213.152.863,33
TOTAL HPP															Rp626.152.863,33
SELISIH TAHUN 2025 (KEUNTUNGAN)															Rp561.447.136,67



LAMPIRAN 29

Harga Pokok Penjualan HPP

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 1)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2023										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.000.000,00	Rp15.000.000,00	
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Meja Panjang (Untuk	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
8	Kursi (Untuk Tim	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
11	Caster	1	hari	2	orang			Rp750.000,00	Rp1.500.000,00	
TOTAL									Rp16.500.000,00	HPP
TOTAL 110%									Rp18.150.000,00	Rp257.812,50
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp283.593,75	
PEMBULATAN									Rp300.000,00	

BUDGET PRODUK										
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 2)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2023										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.000.000,00	Rp15.000.000,00	
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Meja Panjang (Untuk	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
8	Kursi (Untuk Tim	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
11	Caster	1	hari	2	orang			Rp750.000,00	Rp1.500.000,00	
TOTAL									Rp16.500.000,00	HPP
TOTAL 110%									Rp18.150.000,00	Rp257.812,50
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp283.593,75	
PEMBULATAN									Rp300.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 3)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2024										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.375.000,00	Rp15.375.000,00	
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
8	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
11	<i>Caster</i>	1	hari	2	orang			Rp768.750,00	Rp1.537.500,00	
TOTAL									Rp16.912.500,00	HPP
TOTAL 110%									Rp18.603.750,00	Rp264.257,81
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp290.683,59	
PEMBULATAN									Rp300.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 4)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2024										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.375.000,00	Rp15.375.000,00	
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
8	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
11	Caster	1	hari	2	orang			Rp768.750,00	Rp1.537.500,00	
TOTAL									Rp16.912.500,00	HPP
TOTAL 110%									Rp18.603.750,00	Rp264.257,81
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp290.683,59	
PEMBULATAN									Rp300.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 5)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.375.000,00	Rp15.375.000,00
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
5	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
6	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
7	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi (Untuk Tim Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
11	<i>Caster</i>	1	hari	2	orang			Rp768.750,00	Rp1.537.500,00
TOTAL								Rp16.912.500,00	HPP
TOTAL 110%								Rp18.603.750,00	Rp264.257,81
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp290.683,59	
PEMBULATAN								Rp300.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 6)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2025										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00	
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
8	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
11	Caster	1	hari	2	orang			Rp791.812,50	Rp1.583.625,00	
TOTAL									Rp17.419.875,00	HPP
TOTAL 120%									Rp20.903.850,00	Rp272.185,55
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp326.622,66	
PEMBULATAN									Rp350.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 7)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2025										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00	
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
8	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
11	Caster	1	hari	2	orang			Rp791.812,50	Rp1.583.625,00	
TOTAL									Rp17.419.875,00	HPP
TOTAL 120%									Rp20.903.850,00	Rp272.185,55
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp326.622,66	
PEMBULATAN									Rp350.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 8)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
5	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
6	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
7	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
11	<i>Caster</i>	1	hari	2	orang			Rp791.812,50	Rp1.583.625,00
TOTAL								Rp17.419.875,00	HPP
TOTAL 120%								Rp20.903.850,00	Rp272.185,55
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp326.622,66	
PEMBULATAN								Rp350.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
FINAL CESL (College Esports Super League) (Series 9)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2025										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa		Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00	
2	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Sound	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
8	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
9	Kursi Penonton	1	hari	1	pax	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
10	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
11	Caster	1	hari	2	orang			Rp791.812,50	Rp1.583.625,00	
TOTAL									Rp17.419.875,00	HPP
TOTAL 120%									Rp20.903.850,00	Rp272.185,55
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp326.622,66	
PEMBULATAN									Rp350.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
Supporting Event CESL (Series 1) : Workshop Game Training										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2023										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp7.850.000,00	Rp7.850.000,00	
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp50.000,00	Rp2.500.000,00	
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.250.000,00	Rp2.500.000,00	
TOTAL									Rp12.850.000,00	HPP
TOTAL 140%									Rp17.990.000,00	Rp257.000,00
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp359.800,00	
PEMBULATAN									Rp400.000,00	

BUDGET PRODUK										
Supporting Event CESL (Series 2) : Workshop Game Training										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2023										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp7.850.000,00	Rp7.850.000,00	
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp50.000,00	Rp2.500.000,00	
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.250.000,00	Rp2.500.000,00	
TOTAL									Rp12.850.000,00	HPP
TOTAL 140%									Rp17.990.000,00	Rp257.000,00
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp359.800,00	
PEMBULATAN									Rp400.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Supporting Event CESL (Series 3) : Workshop Game Training									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp8.046.250,00	Rp8.046.250,00
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp51.250,00	Rp2.562.500,00
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.281.250,00	Rp2.562.500,00
TOTAL								Rp13.171.250,00	HPP
TOTAL 140%								Rp18.439.750,00	Rp263.425,00
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp368.795,00	
PEMBULATAN								Rp400.000,00	

BUDGET PRODUK									
Supporting Event CESL (Series 4) : Workshop Game Training									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp8.046.250,00	Rp8.046.250,00
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp51.250,00	Rp2.562.500,00
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.281.250,00	Rp2.562.500,00
TOTAL								Rp13.171.250,00	HPP
TOTAL 140%								Rp18.439.750,00	Rp263.425,00
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp368.795,00	
PEMBULATAN								Rp400.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Supporting Event CESL (Series 5) : Workshop Game Training									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp8.046.250,00	Rp8.046.250,00
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp51.250,00	Rp2.562.500,00
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.281.250,00	Rp2.562.500,00
TOTAL									Rp13.171.250,00
TOTAL 140%									Rp18.439.750,00
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp368.795,00
PEMBULATAN									Rp400.000,00
									HPP
									Rp263.425,00

BUDGET PRODUK									
Supporting Event CESL (Series 6): Workshop Game Training									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp52.787,50	Rp2.639.375,00
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00
TOTAL									Rp13.566.387,50
TOTAL 140%									Rp18.992.942,50
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp379.858,85
PEMBULATAN									Rp400.000,00
									HPP
									Rp271.327,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
Supporting Event CESL (Series 7): Workshop Game Training										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2025										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPEKIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50	
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp52.787,50	Rp2.639.375,00	
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00	
TOTAL									Rp13.566.387,50	HPP
TOTAL 140%									Rp18.992.942,50	Rp271.327,75
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp379.858,85	
PEMBULATAN									Rp400.000,00	

BUDGET PRODUK										
Supporting Event CESL (Series 8): Workshop Game Training										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2025										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPEKIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50	
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp52.787,50	Rp2.639.375,00	
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00	
TOTAL									Rp13.566.387,50	HPP
TOTAL 140%									Rp18.992.942,50	Rp271.327,75
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp379.858,85	
PEMBULATAN									Rp400.000,00	

BUDGET PRODUK									
Supporting Event CESL (Series 9): Workshop Game Training									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50
2	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	50	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
5	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
6	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
7	Workshop kit		hari	50	set	Beli		Rp52.787,50	Rp2.639.375,00
8	Mentor Workshop	1	hari	2	orang			Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00
TOTAL								Rp13.566.387,50	HPP
TOTAL 140%								Rp18.992.942,50	Rp271.327,75
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp379.858,85	
PEMBULATAN								Rp400.000,00	

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 1) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2023										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00	
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp400.000,00	Rp400.000,00	
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp25.000,00	Rp2.250.000,00	
TOTAL									Rp2.650.000,00	HPP
TOTAL 140%									Rp3.710.000,00	Rp17.666,67
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp24.733,33	
PEMBULATAN									Rp30.000,00	

BUDGET PRODUK										
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 2) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2023										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00	
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp400.000,00	Rp400.000,00	
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp25.000,00	Rp2.250.000,00	
TOTAL									Rp2.650.000,00	HPP
TOTAL 140%									Rp3.710.000,00	Rp17.666,67
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp24.733,33	
PEMBULATAN									Rp30.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 3) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp410.000,00	Rp410.000,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp25.625,00	Rp2.306.250,00
TOTAL								Rp2.716.250,00	HPP
TOTAL 140%								Rp3.802.750,00	Rp18.108,33
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp25.351,67	
PEMBULATAN								Rp30.000,00	

BUDGET PRODUK									
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 4) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp410.000,00	Rp410.000,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp25.625,00	Rp2.306.250,00
TOTAL								Rp2.716.250,00	HPP
TOTAL 140%								Rp3.802.750,00	Rp18.108,33
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp25.351,67	
PEMBULATAN								Rp30.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 5) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp410.000,00	Rp410.000,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp25.625,00	Rp2.306.250,00
TOTAL								Rp2.716.250,00	HPP
TOTAL 140%								Rp3.802.750,00	Rp18.108,33
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp25.351,67	
PEMBULATAN								Rp30.000,00	

BUDGET PRODUK									
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 6) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp422.300,00	Rp422.300,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp26.393,75	Rp2.375.437,50
TOTAL								Rp2.797.737,50	HPP
TOTAL 140%								Rp3.916.832,50	Rp18.651,58
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp26.112,22	
PEMBULATAN								Rp30.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK										
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 7) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2025										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00	
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp422.300,00	Rp422.300,00	
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp26.393,75	Rp2.375.437,50	
TOTAL									Rp2.797.737,50	HPP
TOTAL 140%									Rp3.916.832,50	Rp18.651,58
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp26.112,22	
PEMBULATAN									Rp30.000,00	

BUDGET PRODUK										
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 8) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)										
PT VIP TIGA SRIKANDI										
2025										
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL	
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00	
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00	
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp422.300,00	Rp422.300,00	
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp26.393,75	Rp2.375.437,50	
TOTAL									Rp2.797.737,50	HPP
TOTAL 140%									Rp3.916.832,50	Rp18.651,58
HARGA JUAL UNTUK PESERTA									Rp26.112,22	
PEMBULATAN									Rp30.000,00	

BUDGET PRODUK									
Pre Event CESL (College Esports Super League) (Series 9) : Esports Academy Goes To Campus (EAGC)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa		Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus		Rp0,00	Rp0,00
3	Meja dan Kursi	15	hari	1	set	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00
4	Transportasi (Bensin dan Tol)			1	pax	Beli		Rp422.300,00	Rp422.300,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli		Rp26.393,75	Rp2.375.437,50
TOTAL								Rp2.797.737,50	HPP
TOTAL 140%								Rp3.916.832,50	Rp18.651,58
HARGA JUAL UNTUK PESERTA								Rp26.112,22	
PEMBULATAN								Rp30.000,00	

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 1)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2023									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp850.000,00	Rp850.000,00
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.000,00	Rp90.000,00
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp45.000,00	Rp45.000,00
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp250,00	Rp6.250,00
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp700,00	Rp3.500,00
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp700,00	Rp2.800,00
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp700,00	Rp14.000,00
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp700,00	Rp63.000,00
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.000,00	Rp250.000,00
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.500,00	Rp75.000,00
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp13.500,00	Rp81.000,00
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp60.000,00	Rp300.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp75.000,00	Rp75.000,00	
18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.000,00	Rp3.000,00	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp75.000,00	Rp3.750.000,00	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp27.000,00	Rp540.000,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp75.000,00	Rp750.000,00	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp50.000,00	Rp750.000,00	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp25.000.000,00	Rp50.000.000,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp300.000,00	Rp600.000,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp100.000,00	Rp2.700.000,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp50.000,00	Rp1.350.000,00	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp450.000,00	Rp450.000,00	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp150.000,00	Rp600.000,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.000.000,00	Rp2.000.000,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp200.000,00	Rp200.000,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp980.000,00	Rp29.400.000,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp400.000,00	Rp6.000.000,00	
TOTAL									Rp100.948.550,00	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp6.729.903,33
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 2)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2023									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp850.000,00	Rp850.000,00
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.000,00	Rp90.000,00
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp45.000,00	Rp45.000,00
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp250,00	Rp6.250,00
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp700,00	Rp3.500,00
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp700,00	Rp2.800,00
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp700,00	Rp14.000,00
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp700,00	Rp63.000,00
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.000,00	Rp250.000,00
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.500,00	Rp75.000,00
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp13.500,00	Rp81.000,00
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp60.000,00	Rp300.000,00
17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp75.000,00	Rp75.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.000,00	Rp3.000,00	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp75.000,00	Rp3.750.000,00	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp27.000,00	Rp540.000,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp75.000,00	Rp750.000,00	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp50.000,00	Rp750.000,00	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp25.000.000,00	Rp50.000.000,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp300.000,00	Rp600.000,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp100.000,00	Rp2.700.000,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp50.000,00	Rp1.350.000,00	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp450.000,00	Rp450.000,00	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp150.000,00	Rp600.000,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.000.000,00	Rp2.000.000,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp200.000,00	Rp200.000,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp980.000,00	Rp29.400.000,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp400.000,00	Rp6.000.000,00	
TOTAL									Rp100.948.550,00	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp6.729.903,33
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 3)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp871.250,00	Rp871.250,00
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.150,00	Rp92.250,00
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp46.125,00	Rp46.125,00
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp256,25	Rp6.406,25
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp717,50	Rp3.587,50
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp717,50	Rp2.870,00
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp717,50	Rp14.350,00
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp717,50	Rp64.575,00
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.250,00	Rp256.250,00
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.687,50	Rp76.875,00
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp13.837,50	Rp83.025,00
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp61.500,00	Rp307.500,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp76.875,00	Rp76.875,00	
18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.025,00	Rp3.075,00	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp76.875,00	Rp3.843.750,00	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp27.675,00	Rp553.500,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp76.875,00	Rp768.750,00	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp51.250,00	Rp768.750,00	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp25.625.000,00	Rp51.250.000,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp307.500,00	Rp615.000,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp102.500,00	Rp2.767.500,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp51.250,00	Rp1.383.750,00	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp461.250,00	Rp461.250,00	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp153.750,00	Rp615.000,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.025.000,00	Rp2.050.000,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp205.000,00	Rp205.000,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp1.004.500,00	Rp30.135.000,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp410.000,00	Rp6.150.000,00	
TOTAL									Rp103.472.263,75	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp6.898.150,92
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 4)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp871.250,00	Rp871.250,00
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.150,00	Rp92.250,00
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp46.125,00	Rp46.125,00
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp256,25	Rp6.406,25
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp717,50	Rp3.587,50
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp717,50	Rp2.870,00
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp717,50	Rp14.350,00
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp717,50	Rp64.575,00
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.250,00	Rp256.250,00
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.687,50	Rp76.875,00
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp13.837,50	Rp83.025,00
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp61.500,00	Rp307.500,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp76.875,00	Rp76.875,00	
18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.025,00	Rp3.075,00	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp76.875,00	Rp3.843.750,00	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp27.675,00	Rp553.500,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp76.875,00	Rp768.750,00	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp51.250,00	Rp768.750,00	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp25.625.000,00	Rp51.250.000,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp307.500,00	Rp615.000,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp102.500,00	Rp2.767.500,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp51.250,00	Rp1.383.750,00	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp461.250,00	Rp461.250,00	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp153.750,00	Rp615.000,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.025.000,00	Rp2.050.000,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp205.000,00	Rp205.000,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp1.004.500,00	Rp30.135.000,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp410.000,00	Rp6.150.000,00	
TOTAL									Rp103.472.263,75	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp6.898.150,92
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 5)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2024									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp871.250,00	Rp871.250,00
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.150,00	Rp92.250,00
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp46.125,00	Rp46.125,00
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp256,25	Rp6.406,25
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp717,50	Rp3.587,50
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp717,50	Rp2.870,00
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp717,50	Rp14.350,00
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp717,50	Rp64.575,00
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.250,00	Rp256.250,00
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.687,50	Rp76.875,00
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp13.837,50	Rp83.025,00
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp61.500,00	Rp307.500,00
17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp76.875,00	Rp76.875,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.025,00	Rp3.075,00	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp76.875,00	Rp3.843.750,00	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp27.675,00	Rp553.500,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp76.875,00	Rp768.750,00	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp51.250,00	Rp768.750,00	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp25.625.000,00	Rp51.250.000,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp307.500,00	Rp615.000,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp102.500,00	Rp2.767.500,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp51.250,00	Rp1.383.750,00	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp461.250,00	Rp461.250,00	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp153.750,00	Rp615.000,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.025.000,00	Rp2.050.000,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp205.000,00	Rp205.000,00	
33	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lighting)			30	pax	Sewa		Rp1.004.500,00	Rp30.135.000,00	
34	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp410.000,00	Rp6.150.000,00	
TOTAL									Rp103.472.263,75	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp6.898.150,92
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 6)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp897.387,50	Rp897.387,50
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.334,50	Rp95.017,50
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp47.508,75	Rp47.508,75
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp263,94	Rp6.598,44
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp739,03	Rp3.695,13
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp739,03	Rp2.956,10
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp739,03	Rp14.780,50
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp739,03	Rp66.512,25
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.557,50	Rp263.937,50
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.918,13	Rp79.181,25
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp14.252,63	Rp85.515,75
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp63.345,00	Rp316.725,00
17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp79.181,25	Rp79.181,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.055,75	Rp3.167,25	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp3.959.062,50	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp28.505,25	Rp570.105,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp791.812,50	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp52.787,50	Rp791.812,50	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp316.725,00	Rp633.450,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp105.575,00	Rp2.850.525,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp52.787,50	Rp1.425.262,50	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp475.087,50	Rp475.087,50	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp158.362,50	Rp633.450,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp211.150,00	Rp211.150,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp422.300,00	Rp6.334.500,00	
TOTAL									Rp106.576.431,66	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp7.105.095,44
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 7)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp897.387,50	Rp897.387,50
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.334,50	Rp95.017,50
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp47.508,75	Rp47.508,75
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp263,94	Rp6.598,44
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp739,03	Rp3.695,13
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp739,03	Rp2.956,10
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp739,03	Rp14.780,50
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp739,03	Rp66.512,25
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.557,50	Rp263.937,50
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.918,13	Rp79.181,25
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp14.252,63	Rp85.515,75
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp63.345,00	Rp316.725,00
17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp79.181,25	Rp79.181,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.055,75	Rp3.167,25	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp3.959.062,50	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp28.505,25	Rp570.105,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp791.812,50	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp52.787,50	Rp791.812,50	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp316.725,00	Rp633.450,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp105.575,00	Rp2.850.525,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp52.787,50	Rp1.425.262,50	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp475.087,50	Rp475.087,50	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp158.362,50	Rp633.450,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp211.150,00	Rp211.150,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp422.300,00	Rp6.334.500,00	
TOTAL									Rp106.576.431,66	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp7.105.095,44
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 8)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp897.387,50	Rp897.387,50
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.334,50	Rp95.017,50
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp47.508,75	Rp47.508,75
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp263,94	Rp6.598,44
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp739,03	Rp3.695,13
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp739,03	Rp2.956,10
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp739,03	Rp14.780,50
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp739,03	Rp66.512,25
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.557,50	Rp263.937,50
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.918,13	Rp79.181,25
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp14.252,63	Rp85.515,75
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp63.345,00	Rp316.725,00
17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp79.181,25	Rp79.181,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.055,75	Rp3.167,25	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp3.959.062,50	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp28.505,25	Rp570.105,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp791.812,50	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp52.787,50	Rp791.812,50	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp316.725,00	Rp633.450,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp105.575,00	Rp2.850.525,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp52.787,50	Rp1.425.262,50	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp475.087,50	Rp475.087,50	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp158.362,50	Rp633.450,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp211.150,00	Rp211.150,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp422.300,00	Rp6.334.500,00	
TOTAL									Rp106.576.431,66	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp7.105.095,44
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BUDGET PRODUK									
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 9)									
PT VIP TIGA SRIKANDI									
2025									
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	SPESIFIKASI	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
1	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa		Rp897.387,50	Rp897.387,50
2	Kertas HVS			1	rim	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
3	Materai			15	lembar	Beli		Rp6.334,50	Rp95.017,50
4	Kwitansi			1	buku	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
5	ATK			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
6	Amplop			1	pack	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00
7	Stempel			1	set	Beli		Rp47.508,75	Rp47.508,75
8	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli		Rp263,94	Rp6.598,44
9	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli		Rp739,03	Rp3.695,13
10	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli		Rp739,03	Rp2.956,10
11	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli		Rp739,03	Rp14.780,50
12	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli		Rp739,03	Rp66.512,25
13	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli		Rp10.557,50	Rp263.937,50
14	Signage			10	buah	Beli		Rp7.918,13	Rp79.181,25
15	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli		Rp14.252,63	Rp85.515,75
16	X Banner			5	buah	Beli		Rp63.345,00	Rp316.725,00
17	Backdrop			1	buah	Beli		Rp79.181,25	Rp79.181,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

18	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli		Rp1.055,75	Rp3.167,25	
19	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp3.959.062,50	
20	Snack Media Partner			20	pax	Beli		Rp28.505,25	Rp570.105,00	
21	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli		Rp79.181,25	Rp791.812,50	
22	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli		Rp52.787,50	Rp791.812,50	
23	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
24	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli		Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00	
25	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli		Rp316.725,00	Rp633.450,00	
26	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli		Rp105.575,00	Rp2.850.525,00	
27	Official Merchandise			27	buah	Beli		Rp52.787,50	Rp1.425.262,50	
28	P3K			1	set	Inventaris		Rp0,00	Rp0,00	
29	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa		Rp475.087,50	Rp475.087,50	
30	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include		Rp0,00	Rp0,00	
31	Temporary Staff	1	hari	4	orang			Rp158.362,50	Rp633.450,00	
32	Spectator dan Wasit			2	orang			Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00	
33	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa		Rp211.150,00	Rp211.150,00	
34	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa		Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00	
35	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa		Rp422.300,00	Rp6.334.500,00	
TOTAL									Rp106.576.431,66	HPP
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - PLATINUM PACKAGE									Rp20.000.000,00	Rp7.105.095,44
HARGA JUAL SPONSOR PARTNERSHIP - GOLD PACKAGE									Rp15.000.000,00	



LAMPIRAN 30

Rancangan Anggaran Belanja



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2023								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 1								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.000.000,00	Rp15.000.000,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp7.850.000,00	Rp7.850.000,00
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp850.000,00	Rp850.000,00
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.000,00	Rp90.000,00
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp45.000,00	Rp45.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp250,00	Rp6.250,00
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp700,00	Rp3.500,00
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp700,00	Rp2.800,00
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp700,00	Rp14.000,00
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp700,00	Rp63.000,00
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.000,00	Rp250.000,00
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.500,00	Rp75.000,00
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp13.500,00	Rp81.000,00
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp60.000,00	Rp300.000,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp75.000,00	Rp75.000,00
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.000,00	Rp3.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp50.000,00	Rp2.500.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00
Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp75.000,00	Rp3.750.000,00
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp27.000,00	Rp540.000,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp75.000,00	Rp750.000,00
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp50.000,00	Rp750.000,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp25.000,00	Rp2.250.000,00
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp200.000,00	Rp200.000,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp400.000,00	Rp400.000,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp25.000.000,00	Rp50.000.000,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp300.000,00	Rp600.000,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp100.000,00	Rp2.700.000,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp50.000,00	Rp1.350.000,00
K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp450.000,00	Rp450.000,00
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp150.000,00	Rp600.000,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp750.000,00	Rp1.500.000,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.250.000,00	Rp2.500.000,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.000.000,00	Rp2.000.000,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp980.000,00	Rp29.400.000,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp400.000,00	Rp6.000.000,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp132.948.550,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2023								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 2								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.000.000,00	Rp15.000.000,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp7.850.000,00	Rp7.850.000,00
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp850.000,00	Rp850.000,00
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.000,00	Rp90.000,00
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp45.000,00	Rp45.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp250,00	Rp6.250,00
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp700,00	Rp3.500,00
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp700,00	Rp2.800,00
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp700,00	Rp14.000,00
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp700,00	Rp63.000,00
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.000,00	Rp250.000,00
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.500,00	Rp75.000,00
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp13.500,00	Rp81.000,00
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp60.000,00	Rp300.000,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp75.000,00	Rp75.000,00
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.000,00	Rp3.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp50.000,00	Rp2.500.000,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00
Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp75.000,00	Rp3.750.000,00
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp27.000,00	Rp540.000,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp75.000,00	Rp750.000,00
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp50.000,00	Rp750.000,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp25.000,00	Rp2.250.000,00
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp200.000,00	Rp200.000,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp400.000,00	Rp400.000,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp25.000.000,00	Rp50.000.000,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp300.000,00	Rp600.000,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp100.000,00	Rp2.700.000,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp50.000,00	Rp1.350.000,00

K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp450.000,00	Rp450.000,00
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp150.000,00	Rp600.000,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp750.000,00	Rp1.500.000,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.250.000,00	Rp2.500.000,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.000.000,00	Rp2.000.000,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp980.000,00	Rp29.400.000,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp400.000,00	Rp6.000.000,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp132.948.550,00

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2024								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 3								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.375.000,00	Rp15.375.000,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp8.046.250,00	Rp8.046.250,00
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp871.250,00	Rp871.250,00
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.150,00	Rp92.250,00
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp46.125,00	Rp46.125,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp256,25	Rp6.406,25
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp717,50	Rp3.587,50
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp717,50	Rp2.870,00
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp717,50	Rp14.350,00
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp717,50	Rp64.575,00
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.250,00	Rp256.250,00
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.687,50	Rp76.875,00
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp13.837,50	Rp83.025,00
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp61.500,00	Rp307.500,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp76.875,00	Rp76.875,00
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.025,00	Rp3.075,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp51.250,00	Rp2.562.500,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00
Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp76.875,00	Rp3.843.750,00
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp27.675,00	Rp553.500,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp76.875,00	Rp768.750,00
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp51.250,00	Rp768.750,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp25.625,00	Rp2.306.250,00
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp205.000,00	Rp205.000,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp410.000,00	Rp410.000,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp25.625.000,00	Rp51.250.000,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp307.500,00	Rp615.000,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp102.500,00	Rp2.767.500,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp51.250,00	Rp1.383.750,00
K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp461.250,00	Rp461.250,00
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp153.750,00	Rp615.000,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp768.750,00	Rp1.537.500,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.281.250,00	Rp2.562.500,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.025.000,00	Rp2.050.000,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp1.004.500,00	Rp30.135.000,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp410.000,00	Rp6.150.000,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp136.272.263,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2024								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 4								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.375.000,00	Rp15.375.000,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp8.046.250,00	Rp8.046.250,00
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp871.250,00	Rp871.250,00
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.150,00	Rp92.250,00
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp46.125,00	Rp46.125,00

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp256,25	Rp6.406,25
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp717,50	Rp3.587,50
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp717,50	Rp2.870,00
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp717,50	Rp14.350,00
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp717,50	Rp64.575,00
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.250,00	Rp256.250,00
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.687,50	Rp76.875,00
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp13.837,50	Rp83.025,00
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp61.500,00	Rp307.500,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp76.875,00	Rp76.875,00
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.025,00	Rp3.075,00

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp51.250,00	Rp2.562.500,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00
Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp76.875,00	Rp3.843.750,00
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp27.675,00	Rp553.500,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp76.875,00	Rp768.750,00
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp51.250,00	Rp768.750,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp25.625,00	Rp2.306.250,00
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp205.000,00	Rp205.000,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp410.000,00	Rp410.000,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp25.625.000,00	Rp51.250.000,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp307.500,00	Rp615.000,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp102.500,00	Rp2.767.500,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp51.250,00	Rp1.383.750,00
K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp461.250,00	Rp461.250,00
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp153.750,00	Rp615.000,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp768.750,00	Rp1.537.500,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.281.250,00	Rp2.562.500,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.025.000,00	Rp2.050.000,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp1.004.500,00	Rp30.135.000,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp410.000,00	Rp6.150.000,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp136.272.263,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2024								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 5								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.375.000,00	Rp15.375.000,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp8.046.250,00	Rp8.046.250,00
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp871.250,00	Rp871.250,00
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.150,00	Rp92.250,00
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp46.125,00	Rp46.125,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp256,25	Rp6.406,25
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp717,50	Rp3.587,50
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp717,50	Rp2.870,00
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp717,50	Rp14.350,00
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp717,50	Rp64.575,00
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.250,00	Rp256.250,00
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.687,50	Rp76.875,00
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp13.837,50	Rp83.025,00
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp61.500,00	Rp307.500,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp76.875,00	Rp76.875,00
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.025,00	Rp3.075,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp51.250,00	Rp2.562.500,00
Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp76.875,00	Rp3.843.750,00
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp27.675,00	Rp553.500,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp76.875,00	Rp768.750,00
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp51.250,00	Rp768.750,00
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp25.625,00	Rp2.306.250,00
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp205.000,00	Rp205.000,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp410.000,00	Rp410.000,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp25.625.000,00	Rp51.250.000,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp307.500,00	Rp615.000,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp102.500,00	Rp2.767.500,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp51.250,00	Rp1.383.750,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp461.250,00	Rp461.250,00
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp153.750,00	Rp615.000,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp768.750,00	Rp1.537.500,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.281.250,00	Rp2.562.500,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.025.000,00	Rp2.050.000,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp1.004.500,00	Rp30.135.000,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp410.000,00	Rp6.150.000,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp136.272.263,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2025								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 6								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp897.387,50	Rp897.387,50
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.334,50	Rp95.017,50
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp47.508,75	Rp47.508,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp263,94	Rp6.598,44
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp739,03	Rp3.695,13
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp739,03	Rp2.956,10
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp739,03	Rp14.780,50
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp739,03	Rp66.512,25
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.557,50	Rp263.937,50
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.918,13	Rp79.181,25
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp14.252,63	Rp85.515,75
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp63.345,00	Rp316.725,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp79.181,25	Rp79.181,25
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.055,75	Rp3.167,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk Caster)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp52.787,50	Rp2.639.375,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00
Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp3.959.062,50
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp28.505,25	Rp570.105,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp791.812,50
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp52.787,50	Rp791.812,50
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp26.393,75	Rp2.375.437,50
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp211.150,00	Rp211.150,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp422.300,00	Rp422.300,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp316.725,00	Rp633.450,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp105.575,00	Rp2.850.525,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp52.787,50	Rp1.425.262,50
K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp475.087,50	Rp475.087,50
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp158.362,50	Rp633.450,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp791.812,50	Rp1.583.625,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp422.300,00	Rp6.334.500,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp140.360.431,66



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2025								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 7								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp897.387,50	Rp897.387,50
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.334,50	Rp95.017,50
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp47.508,75	Rp47.508,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp263,94	Rp6.598,44
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp739,03	Rp3.695,13
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp739,03	Rp2.956,10
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp739,03	Rp14.780,50
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp739,03	Rp66.512,25
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.557,50	Rp263.937,50
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.918,13	Rp79.181,25
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp14.252,63	Rp85.515,75
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp63.345,00	Rp316.725,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp79.181,25	Rp79.181,25
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.055,75	Rp3.167,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp52.787,50	Rp2.639.375,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00
Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp3.959.062,50
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp28.505,25	Rp570.105,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp791.812,50
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp52.787,50	Rp791.812,50
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp26.393,75	Rp2.375.437,50
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp211.150,00	Rp211.150,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp422.300,00	Rp422.300,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp316.725,00	Rp633.450,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp105.575,00	Rp2.850.525,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp52.787,50	Rp1.425.262,50
K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp475.087,50	Rp475.087,50
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp158.362,50	Rp633.450,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp791.812,50	Rp1.583.625,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp422.300,00	Rp6.334.500,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp140.360.431,66



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2025								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 8								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp897.387,50	Rp897.387,50
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.334,50	Rp95.017,50
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp47.508,75	Rp47.508,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp263,94	Rp6.598,44
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp739,03	Rp3.695,13
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp739,03	Rp2.956,10
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp739,03	Rp14.780,50
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp739,03	Rp66.512,25
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.557,50	Rp263.937,50
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.918,13	Rp79.181,25
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp14.252,63	Rp85.515,75
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp63.345,00	Rp316.725,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp79.181,25	Rp79.181,25
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.055,75	Rp3.167,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp52.787,50	Rp2.639.375,00
Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp3.959.062,50
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp28.505,25	Rp570.105,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp791.812,50
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp52.787,50	Rp791.812,50
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp26.393,75	Rp2.375.437,50
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp211.150,00	Rp211.150,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp422.300,00	Rp422.300,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp316.725,00	Rp633.450,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp105.575,00	Rp2.850.525,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp52.787,50	Rp1.425.262,50



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp475.087,50	Rp475.087,50
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp158.362,50	Rp633.450,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp791.812,50	Rp1.583.625,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp422.300,00	Rp6.334.500,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp140.360.431,66



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA								
PT VIP TIGA SRIKANDI								
2025								
CESL (College Esports Super League) - SERIES 9								
NO	ITEM	FREKUENSI	SATUAN	QUANTITY	SATUAN	KETERANGAN	HARGA SATUAN	HARGA TOTAL
Venue								
1	Liga Games Arena	1	hari	1	room	Sewa	Rp15.836.250,00	Rp15.836.250,00
2	Liga Games Arena Workshop Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp8.287.637,50	Rp8.287.637,50
3	Liga Games Arena Organizer Room	1	hari	1	room	Sewa	Rp897.387,50	Rp897.387,50
Kesekretariatan								
1	Kertas HVS			1	rim	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Materai			15	lembar	Beli	Rp6.334,50	Rp95.017,50
3	Kwitansi			1	buku	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
4	ATK			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
5	Amplop			1	pack	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
6	Stempel			1	set	Beli	Rp47.508,75	Rp47.508,75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Printing								
1	Surat Pengajuan EAGC ke kampus			25	lembar	Beli	Rp263,94	Rp6.598,44
2	Lanyard dan Badges Organizer			5	set	Beli	Rp739,03	Rp3.695,13
3	Lanyard dan Badges Temporary Staff			4	set	Beli	Rp739,03	Rp2.956,10
4	Lanyard dan Badges Sponsor			20	set	Beli	Rp739,03	Rp14.780,50
5	Lanyard dan Badges Tim Peserta			90	set	Beli	Rp739,03	Rp66.512,25
6	Proposal Sponsor			25	jilid	Beli	Rp10.557,50	Rp263.937,50
7	Signage			10	buah	Beli	Rp7.918,13	Rp79.181,25
8	Styrofoam Simbolis Hadiah			6	buah	Beli	Rp14.252,63	Rp85.515,75
9	X Banner			5	buah	Beli	Rp63.345,00	Rp316.725,00
10	Backdrop			1	buah	Beli	Rp79.181,25	Rp79.181,25
11	Rundown dan Floorplan			3	jilid	Beli	Rp1.055,75	Rp3.167,25



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Main Event : Final Tournament CESL								
1	Lighting	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	Videotron	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	Meja (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Kursi (Untuk <i>Caster</i>)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Meja Panjang (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
7	Kursi (Untuk Tim Partisipan)	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
8	Kursi Penonton	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
9	Broadcast Equipment	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Supporting Event : Workshop Game Training								
1	Meja dan Kursi Mentor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
2	Meja dan Kursi Partisipan	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
3	LCD Proyektor	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
4	White Screen	1	hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
5	Sound Equipment		hari	1	set	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
6	Workshop kit		hari	50	set	Beli	Rp52.787,50	Rp2.639.375,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pre Event : EAGC								
1	Gedung Serbaguna Kampus	15	hari	1	ruang	Sewa	Rp0,00	Rp0,00
2	Sound dan Visual Equipment	15	hari	1	ruang	Venue Kampus	Rp0,00	Rp0,00
Konsumsi								
1	Coffee Break dan Lunch Peserta Workshop			50	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp3.959.062,50
2	Snack Media Partner			20	pax	Beli	Rp28.505,25	Rp570.105,00
3	Coffee Break dan Lunch Talent			10	pax	Beli	Rp79.181,25	Rp791.812,50
4	Coffee Break dan Lunch Panitia			15	pax	Beli	Rp52.787,50	Rp791.812,50
5	Lunch Crew EAGC	15	hari	6	box	Beli	Rp26.393,75	Rp2.375.437,50
Transportasi								
1	Shuttle Media Partner			1	unit	Sewa	Rp211.150,00	Rp211.150,00
2	Bensin dan Tol			1	pax	Beli	Rp422.300,00	Rp422.300,00
Dokumentasi								
1	Kamera Canon 80D			1	unit	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Prize Pool dan Merchandise CESL								
1	Uang Tunai Finalis MLBB dan PUBGM			2	pax	Beli	Rp26.393.750,00	Rp52.787.500,00
2	Piala Finalis MLBB dan PUBGM			2	unit	Beli	Rp316.725,00	Rp633.450,00
3	Medali Finalis MLBB dan PUBGM			27	buah	Beli	Rp105.575,00	Rp2.850.525,00
4	Official Merchandise			27	buah	Beli	Rp52.787,50	Rp1.425.262,50
K3								
1	P3K			1	set	Inventaris	Rp0,00	Rp0,00
2	Ambulans	1	hari	1	unit	Sewa	Rp475.087,50	Rp475.087,50
3	Satuan Pengaman	1	hari	1	group	Venue Include	Rp0,00	Rp0,00
Honorarium Talent dan Temporary Staff								
1	Temporary Staff	1	hari	4	orang		Rp158.362,50	Rp633.450,00
2	Caster	1	hari	2	orang		Rp791.812,50	Rp1.583.625,00
3	Mentor Workshop	1	hari	2	orang		Rp1.319.687,50	Rp2.639.375,00
4	Spectator dan Wasit			2	orang		Rp1.055.750,00	Rp2.111.500,00
Sponsorship								
1	Sponsor Booth 2x2m (Include Meja, Kursi, Lightning)			30	pax	Sewa	Rp1.034.635,00	Rp31.039.050,00
2	Adlips Media Partner			15	pax	Sewa	Rp422.300,00	Rp6.334.500,00
TOTAL PENGELUARAN								Rp140.360.431,66



LAMPIRAN 31

Arus Kas Lengkap

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





PROYEKSI ARUS KAS
PT VIP TIGA SRIKANDI
2022

KETERANGAN	Jan-22	Feb-22	Mar-22	Apr-22	May-22	Jun-22	Jul-22	Aug-22	Sep-22	Oct-22	Nov-22	Dec-22
Saldo Kas Awal											Rp240.000.000,00	Rp226.925.500,00
Modal										Rp250.000.000,00		
Pendapatan Penjualan												
CESL Tournament -												
CESL Tournament -												
Workshop Game Training												
Seminar Esports Academy												
Sponsor Partnership -												
Sponsor Partnership -												
Total Penerimaan										Rp250.000.000,00	Rp240.000.000,00	Rp226.925.500,00
Beban Pokok Produksi												
CESL Tournament -												
Workshop Game Training												
Seminar Esports Academy												
Sponsor Partnership -												
Beban Operasional												
Beban Pendirian										Rp10.000.000,00		
Beban Instalasi Telepon &											Rp260.000,00	
Beban Telepon & Internet											Rp345.000,00	Rp345.000,00
Beban Listrik & Air											Rp100.000,00	Rp100.000,00
Beban Sewa Kantor											Rp900.000,00	Rp900.000,00
Beban Maintenance											Rp100.000,00	Rp100.000,00
Beban Website											Rp1.000.000,00	
Beban Perlengkapan											Rp2.744.500,00	
Beban Gaji												
Pembelian Aset											Rp5.120.000,00	Rp47.260.000,00
Beban Promosi											Rp2.505.000,00	Rp750.000,00
Pajak												
PPh 21												
PP 46 (0,5%)												
Total Pengeluaran										Rp10.000.000,00	Rp13.074.500,00	Rp49.355.000,00
Saldo Kas Akhir										Rp240.000.000,00	Rp226.925.500,00	Rp89.095.570,00

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



PROYEKSI ARUS KAS
PT VIP TIGA SRIKANDI
2023

KETERANGAN	Jan-23	Feb-23	Mar-23	Apr-23	May-23	Jun-23	Jul-23	Aug-23	Sep-23	Oct-23	Nov-23	Dec-23
Saldo Kas Awal	Rp89.095.570,00	Rp70.712.135,00	Rp50.523.142,50	Rp279.053.032,50	Rp170.606.047,50	Rp153.257.612,50	Rp135.909.177,50	Rp118.560.742,50	Rp101.212.307,50	Rp335.713.872,50	Rp222.486.887,50	Rp205.138.452,50
Modal										Rp0,00		
Pendapatan Penjualan												
CESL Tournament - MLBB				Rp9.600.000,00						Rp9.600.000,00		
CESL Tournament - PUBGM				Rp9.600.000,00						Rp9.600.000,00		
Workshop Game Training				Rp20.000.000,00						Rp20.000.000,00		
Seminar Esports Academy Goes to Campus			Rp4.500.000,00						Rp4.500.000,00			
Sponsor Partnership - Platinum			Rp100.000.000,00						Rp100.000.000,00			
Sponsor Partnership - Gold			Rp150.000.000,00						Rp150.000.000,00			
Total Penerimaan	Rp89.095.570,00	Rp70.712.135,00	Rp305.023.142,50	Rp318.253.032,50	Rp170.606.047,50	Rp153.257.612,50	Rp135.909.177,50	Rp118.560.742,50	Rp355.712.307,50	Rp374.913.872,50	Rp222.486.887,50	Rp205.138.452,50
Beban Pokok Produksi												
CESL Tournament - MLBB dan PUBGM				Rp16.500.000,00						Rp16.500.000,00		
Workshop Game Training				Rp12.850.000,00						Rp12.850.000,00		
Seminar Esports Academy Goes to Campus			Rp2.650.000,00						Rp2.650.000,00			
Sponsor Partnership - Platinum & Gold				Rp100.948.550,00						Rp100.948.550,00		
Beban Operasional												
Beban Pendirian Perusahaan										Rp0,00		
Beban Instalasi Telepon & Internet												
Beban Telepon & Internet	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00	Rp357.075,00
Beban Listrik & Air	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00
Beban Sewa Kantor	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00	Rp931.500,00
Beban Maintenance	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00	Rp103.500,00
Beban Website	Rp1.035.000,00											
Beban Perlengkapan		Rp2.840.557,50										
Beban Gaji	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00	Rp15.608.110,00
Pembelian Aset												
Beban Promosi			Rp5.971.675,00							Rp4.780.000,00		
Pajak												
PPh 21												
PP 46 (0.5%)	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00	Rp244.750,00
Total Pengeluaran	Rp18.383.435,00	Rp20.188.992,50	Rp25.970.110,00	Rp147.646.985,00	Rp17.348.435,00	Rp17.348.435,00	Rp17.348.435,00	Rp17.348.435,00	Rp19.998.435,00	Rp152.426.985,00	Rp17.348.435,00	Rp17.348.435,00
Saldo Kas Akhir	Rp70.712.135,00	Rp50.523.142,50	Rp279.053.032,50	Rp170.606.047,50	Rp153.257.612,50	Rp135.909.177,50	Rp118.560.742,50	Rp101.212.307,50	Rp335.713.872,50	Rp222.486.887,50	Rp205.138.452,50	Rp187.790.017,50

- Hak Cipta :
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



- Hak Cipta :
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 - Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

PROYEKSI ARUS KAS												
PT VIP TIGA SRIKANDI												
2024												
KETERANGAN	Jan-24	Feb-24	Mar-24	Apr-24	May-24	Jun-24	Jul-24	Aug-24	Sep-24	Oct-24	Nov-24	Dec-24
Saldo Kas Awal	Rp187.790.017,50	Rp168.234.133,13	Rp280.860.060,44	Rp257.865.051,06	Rp234.870.041,69	Rp205.612.532,31	Rp335.545.259,19	Rp305.200.249,81	Rp282.205.240,44	Rp260.747.031,06	Rp390.679.757,94	Rp367.684.748,56
Modal										Rp0,00		
Pendapatan Penjualan												
CESL Tournament - MLBB		Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00		
CESL Tournament - PUBGM		Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00				Rp9.600.000,00		
Workshop Game Training		Rp20.000.000,00				Rp20.000.000,00				Rp20.000.000,00		
Seminar Esports Academy Goes to Campus	Rp4.500.000,00				Rp4.500.000,00				Rp4.500.000,00			
Sponsor Partnership - Platinum		Rp100.000.000,00				Rp100.000.000,00				Rp100.000.000,00		
Sponsor Partnership - Gold		Rp150.000.000,00				Rp150.000.000,00				Rp150.000.000,00		
Total Penerimaan	Rp192.290.017,50	Rp457.434.133,13	Rp280.860.060,44	Rp257.865.051,06	Rp239.370.041,69	Rp494.812.532,31	Rp335.545.259,19	Rp305.200.249,81	Rp286.705.240,44	Rp549.947.031,06	Rp390.679.757,94	Rp367.684.748,56
Beban Pokok Produksi												
CESL Tournament - MLBB dan PUBGM		Rp16.912.500,00				Rp16.912.500,00				Rp16.912.500,00		
Workshop Game Training		Rp13.171.250,00				Rp13.171.250,00				Rp13.171.250,00		
Seminar Esports Academy Goes to Campus		Rp2.716.250,00				Rp2.716.250,00				Rp2.716.250,00		
Sponsor Partnership - Platinum & Gold		Rp103.472.263,75				Rp103.472.263,75				Rp103.472.263,75		
Beban Operasional												
Beban Pendirian Perusahaan												
Beban Instalasi Telepon & Internet												
Beban Telepon & Internet	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88	Rp366.001,88
Beban Listrik & Air	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50
Beban Sewa Kantor	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50	Rp954.787,50
Beban Maintenance	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50	Rp106.087,50
Beban Website	Rp1.060.875,00											
Beban Perlengkapan		Rp2.911.571,44										
Beban Gaji	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00	Rp21.094.920,00
Pembelian Aset							Rp7.350.000,00					
Beban Promosi		Rp14.395.228,13			Rp10.762.500,00				Rp2.963.200,00			
Pajak												
PPh 21												
PP 46 (0,5%)	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00	Rp367.125,00
Total Pengeluaran	Rp24.055.884,38	Rp176.574.072,69	Rp22.995.009,38	Rp22.995.009,38	Rp33.757.509,38	Rp159.267.273,13	Rp30.345.009,38	Rp22.995.009,38	Rp25.958.209,38	Rp159.267.273,13	Rp22.995.009,38	Rp22.995.009,38
Saldo Kas Akhir	Rp168.234.133,13	Rp280.860.060,44	Rp257.865.051,06	Rp234.870.041,69	Rp205.612.532,31	Rp335.545.259,19	Rp305.200.249,81	Rp282.205.240,44	Rp260.747.031,06	Rp390.679.757,94	Rp367.684.748,56	Rp344.689.739,19



PROYEKSI ARUS KAS
PT VIP TIGA SRIKANDI
2025

KETERANGAN	Jan-25	Feb-25	Mar-25	Apr-25	May-25	Jun-25	Jul-25	Aug-25	Sep-25	Oct-25	Nov-25	Dec-25
Saldo Kas Awal	Rp344.689.739,19	Rp596.907.896,33	Rp427.785.408,03	Rp399.023.351,39	Rp656.075.919,75	Rp486.953.431,45	Rp455.192.456,23	Rp723.330.399,59	Rp554.207.911,28	Rp522.393.758,64	Rp790.531.702,00	Rp621.409.213,70
Modal										Rp0,00		
Pendapatan Penjualan												
CESL Tournament - MLBB	Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00		
CESL Tournament - PUBGM	Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00			Rp11.200.000,00		
Workshop Game Training	Rp20.000.000,00			Rp20.000.000,00			Rp20.000.000,00			Rp20.000.000,00		
Seminar Esports Academy Goes to Campus	Rp4.500.000,00			Rp4.500.000,00			Rp4.500.000,00			Rp4.500.000,00		
Sponsor Partnership - Platinum	Rp100.000.000,00			Rp100.000.000,00			Rp100.000.000,00			Rp100.000.000,00		
Sponsor Partnership - Gold	Rp150.000.000,00			Rp150.000.000,00			Rp150.000.000,00			Rp150.000.000,00		
Total Penerimaan	Rp641.589.739,19	Rp596.907.896,33	Rp427.785.408,03	Rp695.923.351,39	Rp656.075.919,75	Rp486.953.431,45	Rp752.092.456,23	Rp723.330.399,59	Rp554.207.911,28	Rp819.293.758,64	Rp790.531.702,00	Rp621.409.213,70
Beban Pokok Produksi												
CESL Tournament - MLBB dan PUBGM		Rp17.419.875,00			Rp17.419.875,00			Rp17.419.875,00			Rp17.419.875,00	
Workshop Game Training		Rp13.566.387,50			Rp13.566.387,50			Rp13.566.387,50			Rp13.566.387,50	
Seminar Esports Academy Goes to Campus		Rp2.797.737,50			Rp2.797.737,50			Rp2.797.737,50			Rp2.797.737,50	
Sponsor Partnership - Platinum & Gold		Rp106.576.431,66			Rp106.576.431,66			Rp106.576.431,66			Rp106.576.431,66	
Beban Operasional												
Beban Pendirian Perusahaan												
Beban Instalasi Telepon & Internet												
Beban Telepon & Internet	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93	Rp376.981,93
Beban Listrik & Air	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13
Beban Sewa Kantor	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13	Rp983.431,13
Beban Maintenance	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13	Rp109.270,13
Beban Website	Rp1.092.701,25											
Beban Perlengkapan						Rp2.998.918,58						
Beban Gaji	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00	Rp26.688.270,00
Pembelian Aset												
Beban Promosi	Rp14.827.084,97			Rp11.085.375,00					Rp3.052.096,00			
Pajak												
PPH 21												
PP 46 (0.5%)	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33	Rp494.833,33
Total Pengeluaran	Rp44.681.842,86	Rp169.122.488,30	Rp28.762.056,64	Rp39.847.431,64	Rp169.122.488,30	Rp31.760.975,22	Rp28.762.056,64	Rp169.122.488,30	Rp31.814.152,64	Rp28.762.056,64	Rp169.122.488,30	Rp28.762.056,64
Saldo Kas Akhir	Rp596.907.896,33	Rp427.785.408,03	Rp399.023.351,39	Rp656.075.919,75	Rp486.953.431,45	Rp455.192.456,23	Rp723.330.399,59	Rp554.207.911,28	Rp522.393.758,64	Rp790.531.702,00	Rp621.409.213,70	Rp592.647.157,06

Hak Cipta :

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
- Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



LAMPIRAN 32

Laporan Laba Rugi



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Prakiraan Laba Rugi PT VIP Tiga Srikandi				
Keterangan	2022	2023	2024	2025
Pendapatan Penjualan	Rp0,00	Rp587.400.000,00	Rp881.100.000,00	Rp1.187.600.000,00
Beban Pokok Penjualan	Rp0,00	Rp265.897.100,00	Rp408.816.791,25	Rp561.441.726,65
Pendapatan Kotor	Rp0,00	Rp321.502.900,00	Rp472.283.208,75	Rp626.158.273,35
Beban Operasional				
Beban Pendirian Perusahaan	Rp10.000.000,00	Rp0,00	Rp0,00	Rp0,00
Beban Gaji	Rp88.374.930,00	Rp187.297.320,00	Rp253.139.040,00	Rp320.259.240,00
Beban Promosi	Rp3.255.000,00	Rp10.751.675,00	Rp28.120.928,13	Rp28.964.555,97
Beban Sewa Kantor	Rp1.800.000,00	Rp11.178.000,00	Rp11.457.450,00	Rp11.801.173,50
Beban Perawatan	Rp200.000,00	Rp1.242.000,00	Rp1.273.050,00	Rp1.311.241,50
Beban Telepon dan Internet	Rp690.000,00	Rp4.284.900,00	Rp4.392.022,50	Rp4.523.783,18
Beban Listrik dan Air	Rp200.000,00	Rp1.242.000,00	Rp1.273.050,00	Rp1.311.241,50
Beban Perlengkapan	Rp2.744.500,00	Rp2.840.557,50	Rp2.911.571,44	Rp2.998.918,58
Beban Website	Rp1.000.000,00	Rp1.035.000,00	Rp1.060.875,00	Rp1.092.701,25
Beban Instalasi	Rp260.000,00	Rp0,00	Rp0,00	Rp0,00
Total Beban Operasional	Rp108.524.430,00	Rp219.871.452,50	Rp303.627.987,06	Rp372.262.855,47
Penyusutan				
Penyusutan Peralatan	Rp1.571.400,00	Rp9.145.548,00	Rp7.499.349,36	Rp7.155.765,48
Total Penyusutan	Rp1.571.400,00	Rp9.145.548,00	Rp7.499.349,36	Rp7.155.765,48
Total Pengeluaran	Rp110.095.830,00	Rp229.017.000,50	Rp311.127.336,42	Rp379.418.620,95
Penghasilan Sebelum Pajak	-Rp110.095.830,00	Rp92.485.899,50	Rp161.155.872,33	Rp246.739.652,40
Pajak PPh 21	Rp0,00	Rp0,00	Rp0,00	Rp0,00
Pajak Penghasilan (0.5%)	Rp0,00	Rp462.429,50	Rp805.779,36	Rp1.233.698,26
Labarugi Setelah Pajak	-Rp110.095.830,00	Rp92.023.470,00	Rp160.350.092,97	Rp245.505.954,14



LAMPIRAN 33

Laporan Perubahan Ekuitas



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAPORAN PERUBAHAN EKUITAS	
PT VIP TIGA SRIKANDI	
31 DESEMBER 2022	
Modal Awal 1 Oktober 2022	Rp250.000.000,00
Laba Bersih	-Rp110.095.830,00
Prive	
Pengurangan Modal	
Modal Akhir 31 Desember 2022	Rp139.904.170,00

LAPORAN PERUBAHAN EKUITAS	
PT VIP TIGA SRIKANDI	
31 DESEMBER 2023	
Modal Awal 1 Januari 2023	Rp139.904.170,00
Laba Bersih	Rp89.548.899,50
Prive	
Pengurangan Modal	
Modal Akhir 31 Desember 2022	Rp229.453.069,50

LAPORAN PERUBAHAN EKUITAS	
PT VIP TIGA SRIKANDI	
31 DESEMBER 2024	
Modal Awal 1 Januari 2024	Rp229.453.069,50
Laba Bersih	Rp149.400.372,33
Prive	
Pengurangan Modal	
Modal Akhir 31 Desember 2024	Rp378.853.441,83

LAPORAN PERUBAHAN EKUITAS	
PT VIP TIGA SRIKANDI	
31 DESEMBER 2025	
Modal Awal 1 Januari 2025	Rp378.853.441,83
Laba Bersih	Rp253.883.539,40
Prive	
Pengurangan Modal	
Modal Akhir 31 Desember 2025	Rp632.736.981,23



LAMPIRAN 34

Neraca Lengkap



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

NERACA			
PT VIP TIGA SRIKANDI			
2022			
AKTIVA		PASIVA	
Aktiva Lancar		Kewajiban Lancar	
Kas	Rp89.095.570,00	Hutang	
Total Aktiva Lancar	Rp89.095.570,00	Total Kewajiban	
Aktiva Tetap		Modal dan Laba	
Peralatan	Rp 52.380.000	Modal	Rp250.000.000,00
Akum. Penyusutan Peralatan	-Rp 1.571.400	Laba Ditahan	-Rp110.095.830,00
Total Aktiva Tetap	Rp 50.808.600	Total Ekuitas	Rp139.904.170,00
Total Aktiva	Rp139.904.170,00	Total Kewajiban dan Ekuitas	Rp139.904.170,00

NERACA			
PT VIP TIGA SRIKANDI			
2023			
AKTIVA		PASIVA	
Aktiva Lancar		Kewajiban Lancar	
Kas	Rp187.790.017,50	Hutang	
Total Aktiva Lancar	Rp187.790.017,50	Total Kewajiban	
Aktiva Tetap		Modal dan Laba	
Peralatan	Rp 50.808.600	Modal	Rp139.904.170,00
Akum. Penyusutan Peralatan	-Rp 9.145.548	Laba Ditahan	Rp89.548.899,50
Total Aktiva Tetap	Rp 41.663.052	Total Ekuitas	Rp229.453.069,50
Total Aktiva	Rp229.453.069,50	Total Kewajiban dan Ekuitas	Rp229.453.069,50



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

NERACA			
PT VIP TIGA SRIKANDI			
2024			
AKTIVA		PASIVA	
Aktiva Lancar		Kewajiban Lancar	
Kas	Rp344.689.739,19	Hutang	
Total Aktiva Lancar	Rp344.689.739,19	Total Kewajiban	
Aktiva Tetap		Modal dan Laba	
Peralatan	Rp 41.663.052	Modal	Rp229.453.069,50
Akum. Penyusutan Peralatan	-Rp 7.499.349	Laba Ditahan	Rp149.400.372,33
Total Aktiva Tetap	Rp 34.163.703	Total Ekuitas	Rp378.853.441,83
Total Aktiva	Rp378.853.441,83	Total Kewajiban dan Ekuitas	Rp378.853.441,83

NERACA			
PT VIP TIGA SRIKANDI			
2025			
AKTIVA		PASIVA	
Aktiva Lancar		Kewajiban Lancar	
Kas	Rp592.647.157,06	Hutang	
Total Aktiva Lancar	Rp592.647.157,06	Total Kewajiban	
Aktiva Tetap		Modal dan Laba	
Peralatan	Rp 34.163.703	Modal	Rp378.853.441,83
Akum. Penyusutan Peralatan	Rp 5.926.122	Laba Ditahan	Rp253.883.539,40
Total Aktiva Tetap	Rp 40.089.824	Total Ekuitas	Rp632.736.981,23
Total Aktiva	Rp632.736.981,23	Total Kewajiban dan Ekuitas	Rp632.736.981,23



LAMPIRAN 35

Break Even Point



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Break Even Point Produk												
PT VIP TIGA SRIKANDI												
College Esports Super League(CESL) Tournament (MLBB dan PUBGM)												
Tahun	Qty	Harga Jual	Total Revenue	Variable Cost	Variable Cost/Unit	Fixed Cost	Fixed Cost/Unit	BEP Unit	BEP Rupiah			
2023	64	Rp300.000,00	Rp19.200.000,00	Rp1.500.000,00	Rp23.437,50	Rp15.000.000,00	Rp234.375,00	54,23728814	Rp16.271.186,44			
2024	64	Rp300.000,00	Rp19.200.000,00	Rp1.537.500,00	Rp24.023,44	Rp15.375.000,00	Rp240.234,38	55,71125265	Rp16.713.375,80			
2025	64	Rp350.000,00	Rp22.400.000,00	Rp1.583.625,00	Rp24.744,14	Rp15.836.250,00	Rp247.441,41	48,68859251	Rp17.041.007,38			
Seminar Esports Academy Goes to Campus (EAGC)												
Tahun	Qty	Harga Jual	Total Revenue	Variable Cost	Variable Cost/Unit	Fixed Cost	Fixed Cost/Unit	BEP Unit	BEP Rupiah			
2023	150	Rp30.000,00	Rp4.500.000,00	Rp400.000,00	Rp2.666,67	Rp2.250.000,00	Rp15.000,00	82,31707317	Rp2.469.512,20			
2024	150	Rp30.000,00	Rp4.500.000,00	Rp410.000,00	Rp2.733,33	Rp2.306.250,00	Rp15.375,00	84,58129584	Rp2.537.438,88			
2025	150	Rp30.000,00	Rp4.500.000,00	Rp422.300,00	Rp2.815,33	Rp2.375.437,50	Rp15.836,25	87,38152022	Rp2.621.445,61			
Workshop Game Training												
Tahun	Qty	Harga Jual	Total Revenue	Variable Cost	Variable Cost/Unit	Fixed Cost	Fixed Cost/Unit	BEP Unit	BEP Rupiah			
2023	50	Rp400.000,00	Rp20.000.000,00	Rp5.000.000,00	Rp100.000,00	Rp7.850.000,00	Rp157.000,00	26,16666667	Rp10.466.666,67			
2024	50	Rp400.000,00	Rp20.000.000,00	Rp5.125.000,00	Rp102.500,00	Rp8.046.250,00	Rp160.925,00	27,04621849	Rp10.818.487,39			
2025	50	Rp400.000,00	Rp20.000.000,00	Rp5.278.750,00	Rp105.575,00	Rp8.287.637,50	Rp165.752,75	28,14855226	Rp11.259.420,91			
Sponsor Partnership - Platinum & Gold (Series 2)												
Tahun	Qty	Harga Jual	Total Revenue	Variable Cost	Variable Cost/Unit	Fixed Cost	Fixed Cost/Unit	BEP Unit	BEP Rupiah			
2023	15	Rp16.666.667,00	Rp250.000.005,00	Rp6.898.550,00	Rp459.903,33	Rp94.050.000,00	Rp6.270.000,00	5,803132688	Rp96.718.880,07			
2024	15	Rp16.666.667,00	Rp250.000.005,00	Rp7.071.013,75	Rp471.400,92	Rp96.401.250,00	Rp6.426.750,00	5,952433847	Rp99.207.232,77			
2025	15	Rp16.666.667,00	Rp250.000.005,00	Rp7.283.144,16	Rp485.542,94	Rp99.293.287,50	Rp6.619.552,50	6,136365259	Rp102.272.756,35			
		Rp250.000.005,00										
Product	2023				2024				2025			
	Qty	Harga Jual	BEP Unit	BEP Rupiah	Qty	Harga Jual	BEP Unit	BEP Rupiah	Qty	Harga Jual	BEP Unit	BEP Rupiah
College Esports Super	64	Rp300.000,00	54,23728814	Rp16.271.186,44	64	Rp300.000,00	55,71125265	Rp16.713.375,80	64	Rp350.000,00	48,68859	Rp17.041.007,38
Seminar Esports	150	Rp30.000,00	82,31707317	Rp2.469.512,20	150	Rp30.000,00	84,58129584	Rp2.537.438,88	150	Rp30.000,00	87,38152	Rp2.621.445,61
Workshop Game	50	Rp400.000,00	26,16666667	Rp10.466.666,67	50	Rp400.000,00	27,04621849	Rp10.818.487,39	50	Rp400.000,00	28,14855	Rp11.259.420,91
Sponsor Partnership -	15	Rp16.666.667,00	5,803132688	Rp96.718.880,07	15	Rp16.666.667,00	5,952433847	Rp99.207.232,77	15	Rp16.666.667,00	6,136365	Rp102.272.756,35



LAMPIRAN 36

Pembagian Deviden

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





Pembagian Dividen

No	NAMA	JABATAN	%	Jumlah Dividen
1	Paulus Sucusno	Komisaris	40,00%	Rp98.202.381,66
2	Anastasia Iswari Trikusuma	Direktur Utama	24,00%	Rp58.921.428,99
3	Olga Alvinda Syaron Ampugo	Manajer Pemasaran	18,00%	Rp44.191.071,74
4	Petra Rossa Angelika Asa	Manajer Keuangan	18,00%	Rp44.191.071,74
Total			100,00%	Rp245.505.954,14

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



LAMPIRAN 37

Hasil Survei Minat Gamers

Peserta Tournament Esports

Hak Cipta :

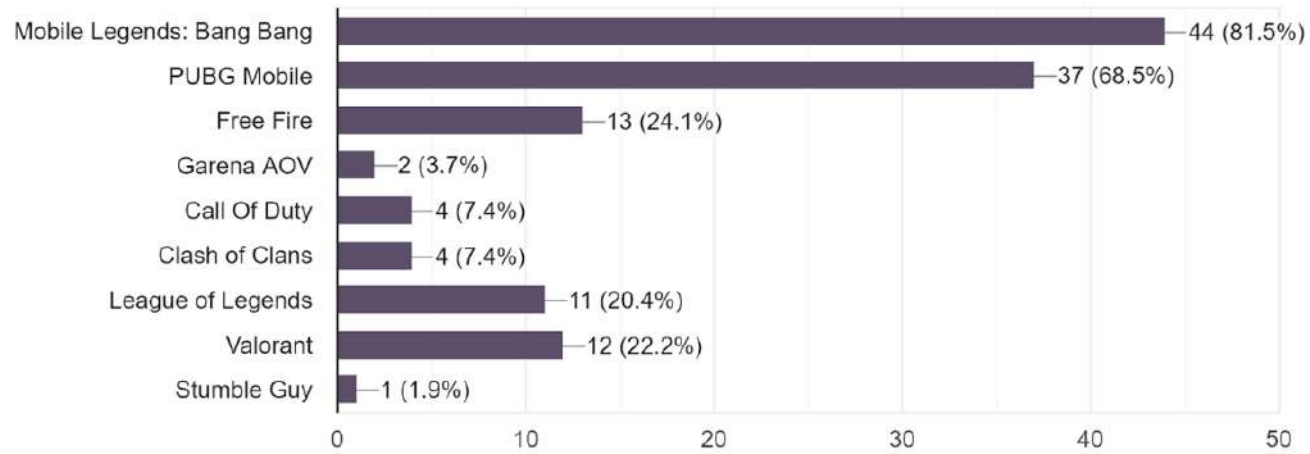
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





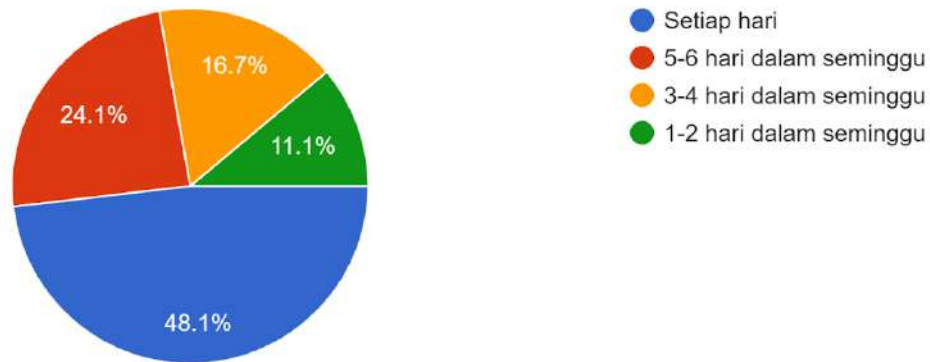
Mobile Game yang Anda Mainkan

54 responses



Seberapa sering anda memainkan game tersebut?

54 responses



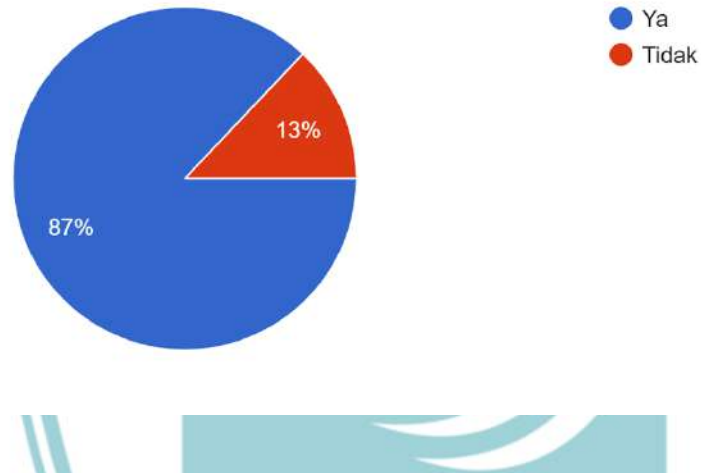


Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

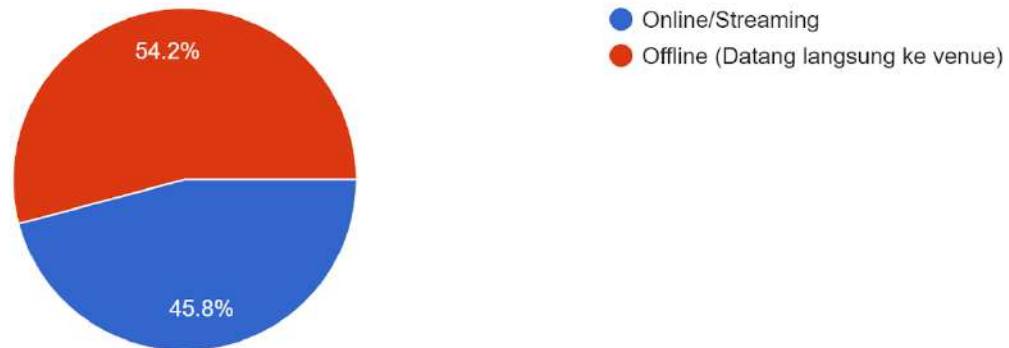
Apakah saudara pernah mengikuti Tournament Esports?

54 responses



Jika Ya, dengan cara apakah saudara mengikuti Tournament tersebut?

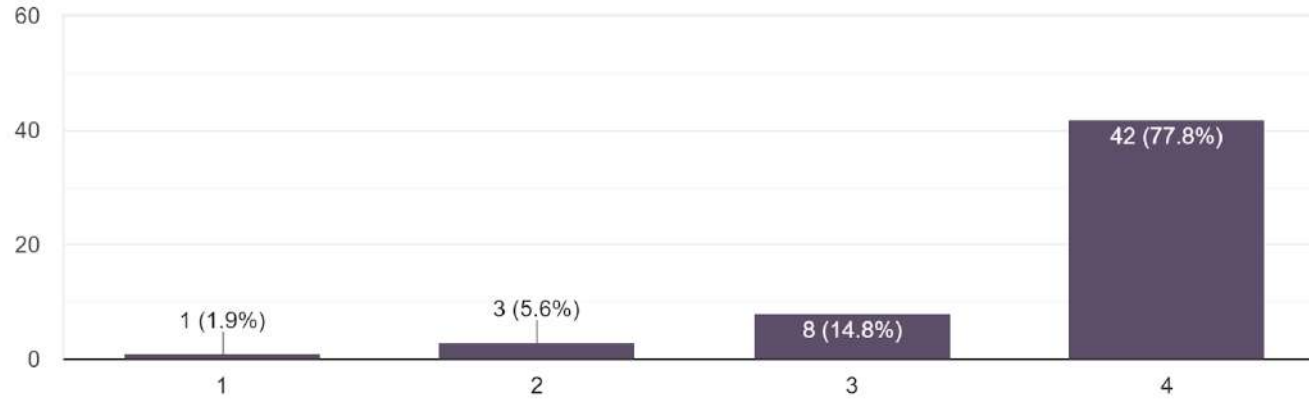
48 responses





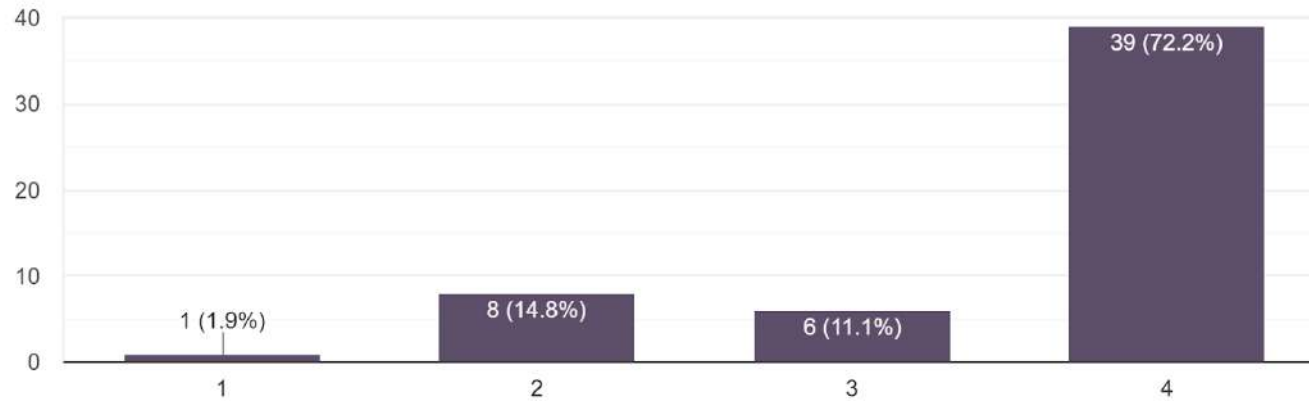
Seberapa besar minat saudara untuk mengikuti Tournament Esports sebagai peserta?

54 responses



Seberapa besar minat saudara untuk mengikuti Tournament Esports secara offline di venue?

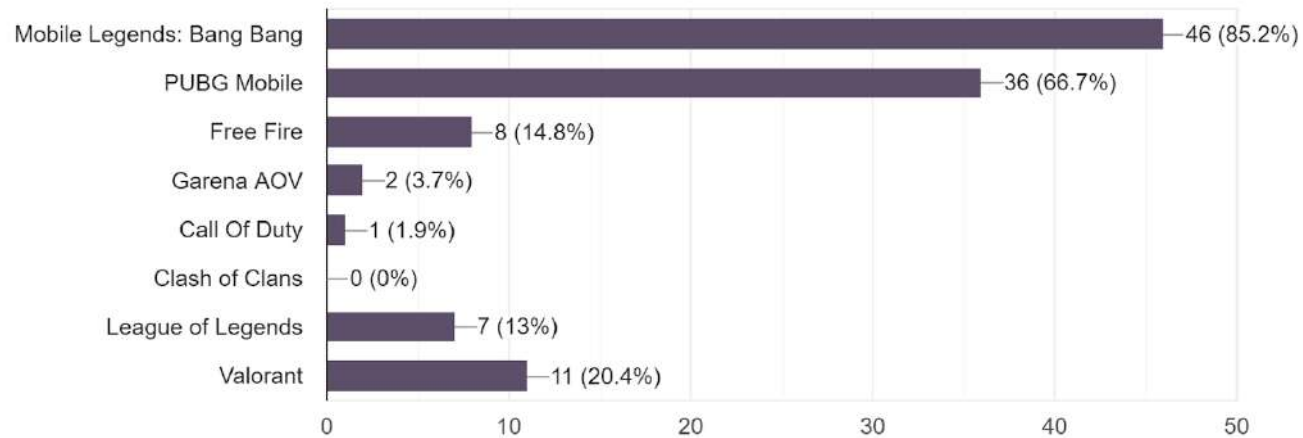
54 responses





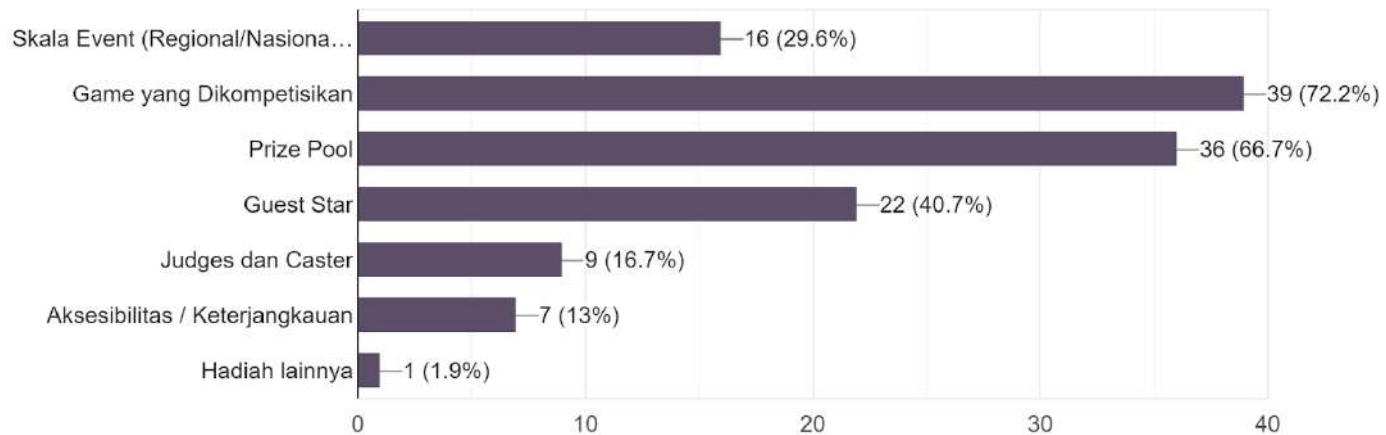
Mobile Game yang Anda Minati untuk Dikompetisikan

54 responses



Aspek apa saja yang mempengaruhi saudara ingin menjadi peserta Tournament Esports secara offline di venue?

54 responses



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta