



**PEMBUATAN VIRTUAL TOUR GEDUNG AA DAN  
PERPUSTAKAAN SEBAGAI MEDIA PENGENALAN  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA PADA APLIKASI  
PNJ X-DIVE BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**

**NUR FITRI RIZKI ADINDA**

**1807433028**

**PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DIGITAL  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA  
2022**



**PEMBUATAN VIRTUAL TOUR GEDUNG AA DAN  
PERPUSTAKAAN SEBAGAI MEDIA PENGENALAN  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA PADA APLIKASI  
PNJ X-DIVE BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk  
Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

**NUR FITRI RIZKI ADINDA**

**1807433028**

**PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DIGITAL  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA  
2022**



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nur Fitri Rizki Adinda  
NIM : 1807433028  
Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Multimedia Digital  
Judul Skripsi : Pembuatan Virtual Tour Gedung AA dan Perpustakaan Sebagai Media Pengenalan Politeknik Negeri Jakarta Pada Aplikasi PNJ X-Dive Berbasis Website

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bebas dari peniruan terhadap karya dari orang lain. Kutipan pendapat dan tulisan orang lain ditunjuk sesuai dengan cara-cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa dalam skripsi ini terkandung cirri-ciri plagiat dan bentuk-bentuk peniruan lain yang dianggap melanggar peraturan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**  
Depok, 31 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



Nur Fitri Rizki Adinda

NIM. 1807433028



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak menggunakan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dari memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

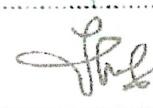
## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Nur Fitri Rizki Adinda  
NIM : 1807433028  
Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Multimedia Digital  
Judul Skripsi : Pembuatan Virtual Tour Gedung AA dan Perpustakaan Sebagai Media Pengenalan Politeknik Negeri Jakarta Pada Aplikasi PNJ X-Dive Berbasis Website

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Selasa, Tanggal 16 Bulan Agustus, Tahun 2022 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Iwan Sonjaya, S.T, M.T   
Penguji I : Hata Maulana, S.SI, M.TI   
Penguji II : Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds   
Penguji III : Noorlela Marcheta, S.Kom., M.Kom. 

Mengetahui :

Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

  
Mauldy Laya, S.Kom, M.Kom.

NIP. 197802112009121003



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Tuhan semesta alam karena berkat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi. Adapun dibuatnya skripsi ini dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar D4 Sarjana Terapan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

Maka dari itu penulis menyadari bahwa dalam penulisan dan pembuatan skripsi ini tak terlepas dari bantuan oleh berbagai pihak, yaitu:

1. Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer.
2. Iwan Sonjaya, S.T., M.T. selaku Kepala Program Studi Teknik Multimedia dan Digital, serta selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu dan tenaganya dalam membimbing baik dari penulisan dan pembuatan skripsi.
3. Pihak Humas, Aset dan Rumah Tangga, serta Bagian Arsip yang telah memberi izin untuk melakukan observasi skripsi dan pengambilan materi.
4. Keluarga penulis, yaitu Bapak Adam Malik, Ibu Intan Rahayu serta Kak Anisa Husna Adinta yang selalu hadir mendukung penulis dari awal hingga selesai perkuliahan.
5. Kedua rekan satu tim PNJ X-Dive, yaitu Raden Mas Arsyadika dan Tasya Fitriana yang telah berjuang dan bekerja sama dalam terwujudnya aplikasi PNJ X-Dive.
6. Sahabat-sahabat penulis semasa berkuliah yaitu Farah Nur Amani Bahreisy, Kautsara Wira'tikah Adhzanis, Hasya Afifah K., Nanda Millenia Abdullah, Reisa Siva Nandika, Octavia Martha, Henrian Pranata, Danang Rifqi Hidayat, Dimas Satria Nandiwardhana, Reza Muzhaffar, Muhammad Badru Salam yang tidak lepas memberikan dukungan dan saran-saran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi.
7. Sahabat-sahabat penulis semasa SMA yaitu Algama Adena, Nurul Wafa, Nurul Amanah, Reza Fauziah Azzahra, Daffa Ichsan yang selalu menemani dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

8. Sahabat-sahabat penulis semasa SMP yaitu Nabiha Amani Una, Amirah Salma Fauziyyah, Annisa Nur Adri yang selalu menyemangati penulis.
9. Serta rekan-rekan GPR TV yaitu Bang Eko Punto, Mas Singgih Abe Abiyuga, Kak Mona Azhari, Kak Bilqis Sabila, Kak Ladiantri Arviani, Kak Rosi Triastuti karena telah memberikan dukungan sehingga skripsi ini dapat selesai.

Dengan demikian penulis berharap bahwa Allah SWT dapat membalas kebaikan yang telah membantu penulis. Diharapkan pula skripsi ini kedepannya dapat menjadi manfaat bagi penulis maupun untuk pengembangan ilmu dan penelitian di masa depan.

Depok, 31 Juli 2022

Nur Fitri Rizki Adinda





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nur Fitri Rizki Adinda  
NIM : 1807433028  
Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Multimedia Digital

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Pembuatan *Virtual Tour* Gedung AA dan Perpustakaan Sebagai Media Pengenalan Politeknik Negeri Jakarta Pada Aplikasi PNJ X-Dive Berbasis Website

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 31 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



Nur Fitri Rizki Adinda

NIM. 1807433028



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengigikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### Pembuatan *Virtual Tour* Gedung AA Dan Perpustakaan Pada Aplikasi PNJ X-Dive

#### Sebagai Media Pengenalan Politeknik Negeri Jakarta Berbasis Website

#### *Abstrak*

Pada kegiatan promosi kampus, Humas Politeknik Negeri Jakarta turut melakukan pengenalan lingkungan kampus dengan memanfaatkan media video Safari PNJ untuk disebar di media sosial Politeknik Negeri Jakarta. Media tersebut menampilkan visualisasi gedung-gedung kampus dengan informasi singkat. Namun menurut Humas masih terdapat kendala terhadap kualitas interaksi oleh calon mahasiswa baru terhadap informasi yang didapat dari media yang sudah ada. Mempertimbangkan segi kualitas interaksi tersebut, hal ini dapat berpengaruh terhadap tingkat pemahaman calon mahasiswa baru terhadap lingkungan kampus. Sehingga berdasarkan permasalahan tersebut dibuat virtual tour Gedung AA dan Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta. Dengan hadirnya virtual tour dapat menjadi solusi dalam peningkatan kualitas interaksi terhadap informasi yang ada sehingga calon mahasiswa baru dapat memahami lingkungan kampus dengan sebaik-baiknya. Melalui virtual tour ini pengguna dapat melihat visualisasi lingkungan kampus dalam bentuk gambar panorama 360° seolah sedang berada di lokasi nyata. Virtual tour dibuat di aplikasi 3DVista dan penyuntingan gambar panorama 360° di aplikasi Adobe Photoshop. Metode pengembangan penelitian menggunakan Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang memiliki 6 tahapan, yakni konsep, desain, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Hasil penelitian ini adalah virtual tour aplikasi PNJ X-Dive terdiri dari gambar panorama 360° yang terhubung oleh hotspot dan dapat diakses melalui website PNJ X-Dive. Telah dilakukan beta testing kepada 32 calon mahasiswa baru dan didapatkan persentase rata-rata sebesar 83,1% sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa virtual tour dinilai sangat baik sebagai media informasi pengenalan kampus Politeknik Negeri Jakarta untuk Gedung AA dan Gedung Perpustakaan.

**Kata kunci:** Virtual Tour, Panorama 360°, Politeknik Negeri Jakarta, MDLC, 3DVista

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengigikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....	III
LEMBAR PENGESAHAN .....	IV
KATA PENGANTAR .....	V
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	VII
<i>Abstrak</i> .....	VIII
DAFTAR ISI .....	IX
DAFTAR TABEL .....	XI
DAFTAR GAMBAR .....	XII
DAFTAR LAMPIRAN .....	XIII
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.1.1 Media Informasi Pengenalan Kampus .....	6
2.1.2 Virtual Reality .....	6
2.1.3 Virtual Tour .....	7
2.1.4 Panorama 360° .....	7
2.1.5 Adobe Photoshop .....	9
2.1.6 3DVista .....	10
2.1.7 Multimedia Development Life Cycle .....	10
2.1.8 Skala Likert .....	12
2.2 Penelitian Sejenis .....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Rancangan penelitian .....	16
3.1.1 Teknik Pengumpulan Data .....	16
3.1.2 Analisis Data .....	17
3.2 Tahapan penelitian .....	18
3.3 Objek penelitian .....	20
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>21</b>
4.1 Analisis Kebutuhan .....	21
4.1.1 Konsep .....	22
4.2 Perancangan Aplikasi Multimedia Virtual Tour .....	28
4.2.1 Desain Virtual Tour .....	28
4.2.2 Pengumpulan Material Virtual Tour .....	40
4.3 Implementasi Virtual Tour (Assembly) .....	47
4.3.1 Penyuntingan Gambar Panorama di Adobe Photoshop .....	48
4.3.2 Pembuatan Virtual Tour Pada 3DVista .....	50



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengigunakan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

4.4 Pengujian .....	61
4.4.1 Deskripsi Pengujian .....	61
4.4.2 Prosedur Pengujian .....	62
4.4.3 Data Hasil Pengujian .....	68
4.4.4 Analisis/Evaluasi Pengujian .....	82
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>86</b>
5.1 Simpulan .....	86
5.2 Saran .....	87
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>88</b>





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Penilaian Skala Likert .....	12
Tabel 1. 2 Index Analisis Interval .....	13
Tabel 4. 1 Konsep Aplikasi .....	22
Tabel 4. 2 Wireframe Virtual Tour .....	30
Tabel 4. 3 Mockup Virtual Tour .....	32
Tabel 4. 4 Titik Pengambilan Gambar .....	36
Tabel 4. 5 Alat Pengambilan Gambar .....	40
Tabel 4. 6 Hasil Pengumpulan Materi .....	41
Tabel 4. 7 Hasil Sebelum dan Sesudah Clone Stamp Tool (S) .....	49
Tabel 4. 8 Uji Alpha Virtual Tour .....	62
Tabel 4. 9 Daftar Pernyataan Uji Beta dengan Expert .....	64
Tabel 4. 10 Daftar Pernyataan Uji Beta bersama Humas .....	65
Tabel 4. 11 Tabel Pernyataan Uji Beta bersama Target User .....	67
Tabel 4. 12 Data Hasil Pengujian Alpha .....	68
Tabel 4. 13 Data Hasil Pengujian Beta bersama Expert .....	70
Tabel 4. 14 Data Hasil Pengujian Beta bersama Humas PNJ .....	73
Tabel 4. 15 Tabel Analisis Interval .....	75
Tabel 4. 16 Hasil dan Analisis Beta Testing Target User .....	75

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian .....	18
Gambar 4. 1 Header Referensi .....	24
Gambar 4. 2 Referensi Hotspot .....	24
Gambar 4. 3 Referensi Hotspot (1) .....	25
Gambar 4. 4 Referensi Hotspot (2) .....	25
Gambar 4. 5 Referensi Floor plan .....	25
Gambar 4. 6 Kamera sejajar mata manusia .....	26
Gambar 4. 7 Kontrol Kamera 360° .....	27
Gambar 4. 8 Posisi Kamera Berjarak Dari Dinding .....	27
Gambar 4. 9 Flow Virtual Tour .....	28
Gambar 4. 10 Titik Pengambilan Gambar .....	36
Gambar 4. 11 Clone Stamp Tool (S) .....	48
Gambar 4. 13 Laman Awal 3DVista .....	50
Gambar 4. 14 Select Skin .....	51
Gambar 4. 15 Panorama List .....	52
Gambar 4. 16 Empty Skin .....	52
Gambar 4. 17 Header pada Skin .....	53
Gambar 4. 18 Title dan subtitle icon title .....	54
Gambar 4. 19 ButtonBottom .....	55
Gambar 4. 20 Library Hotspot pada 3DVista .....	56
Gambar 4. 21 Ikon pada Panorama .....	57
Gambar 4. 22 Contoh ikon ‘i’ pada virtual tour .....	57
Gambar 4. 23 Contoh hasil ikon ‘i’ pada virtual tour .....	58
Gambar 4. 24 Contoh penggunaan tombol Link .....	58
Gambar 4. 25 Tampilan Lift Lantai 1 .....	59
Gambar 4. 26 Tampilan Tombol Lift pada Skin .....	59
Gambar 4. 27 Contoh Penggunaan Tripod Caps .....	60
Gambar 4. 28 Publish Virtual Tour .....	61



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup .....	L-1
Lampiran 2. Hasil Wawancara Bersama Humas PNJ .....	L-2
Lampiran 3. Dokumentasi Observasi .....	L-3
Lampiran 4. Daftar Riwayat Hidup Expert .....	L-4
Lampiran 5. Hasil Testing Beta oleh Expert .....	L-5
Lampiran 6. Hasil Kuesioner Testing Beta oleh Humas PNJ .....	L-6
Lampiran 7. Hasil Kuesioner Testing Beta oleh Target User .....	L-7
Lampiran 8. Dokumen Testing .....	L-8
Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama .....	L-9





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Teknologi digital di masa kini kerap dirasakan manfaatnya sebagaimana perangkat digital meliputi *smartphone*, *personal computer*, laptop, dan lain-lain. Maka dari itu pada dasarnya telah terjadi transformasi digital sebagai fenomena yang tidak dapat dihindari dan merupakan evolusi yang melibatkan pemanfaatan digital. Dengan melakukan transformasi digital dapat mengombinasikan inovasi-inovasi digital tersebut sehingga memperoleh dampak perubahan dari suatu organisasi (Hadiono et al, 2020).

Pemanfaatan teknologi digital masa kini salah satunya adalah *virtual tour* yang merupakan program tur secara virtual yang berisi visualisasi suatu lokasi (Sasmita, 2021). Menurut (Prasetyo et al, 2021) *virtual tour* dapat memberikan pengalaman baru kepada penggunanya untuk merasakan suatu tempat tertentu secara virtual dalam bentuk gambar maupun video. Pada lingkup dunia maya tersebut *user* dapat melakukan interaksi yang simulasinya dibentuk oleh komputer.

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**

Humas Politeknik Negeri Jakarta sebagai *public relation* kampus menurut Kriyantono pada (Trisnawati, 2017) memiliki fungsi sebagai penyalin komunikasi baik dengan publik umum maupun organisasi atau instansi lain, memberikan pelayanan untuk kepentingan publik, serta sebagai representasi kampus yang mampu memelihara perilaku dan moralitas instansi dengan baik. Sebagai penyambung lidah dari kampus Politeknik Negeri Jakarta, Humas memiliki tanggung jawab untuk memfasilitasi informasi-informasi ke khalayak umum, termasuk ke calon mahasiswa baru, salah satunya tentang wilayah kampus.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Sebagai strategi untuk memperkenalkan wilayah kampus kepada calon mahasiswa baru, Humas pada dasarnya telah melakukan transformasi ke digital. Dengan melakukan pemanfaatan teknologi digital ini adalah sebagai salah satu bentuk upaya penekanan pengerahan sumber daya manusia. Ditambah lagi masifnya pengguna internet di Indonesia menjadi dukungan berlanjutnya pemanfaatan teknologi digital ini. Menurut Badan Pusat Statistik atau BPS bahwa di tahun 2020 pengguna telepon seluler yang merupakan salah satu perangkat teknologi, telah mencapai 62,84% dari seluruh penduduk yang terdata di Indonesia.

Dengan memanfaatkan media sosial yang aksesnya membutuhkan perangkat teknologi, informasi yang juga ikut disebar oleh Humas di media sosial Politeknik Negeri Jakarta dan ditujukan kepada calon mahasiswa baru adalah konten tur kampus. Konten tersebut dibuat dalam bentuk video yang asalnya diproduksi oleh Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Politeknik Negeri Jakarta bernama Safari PNJ yang memuat visual dari gedung-gedung dan fasilitas umum yang ada di Politeknik Negeri Jakarta. Selain visual dengan bentuk gambar bergerak, video kampus tur tersebut menjelaskan tiap lokasi secara singkat. Namun menurut Humas, video tersebut masih terdapat kendala pada kualitas interaksi calon mahasiswa baru terhadap informasi terkait lingkungan kampus yang dapat berpengaruh terhadap pemahaman mereka tentang wilayah kampus. Selain daripada itu, Humas pernah memiliki beberapa permintaan terkait pengadaan tur kampus secara *offline*. Namun karena keterbatasan pengerahan sumber daya manusia, Humas belum dapat melakukan kegiatan tersebut.

Oleh karena itu, belum adanya media yang menyampaikan informasi visualisasi suasana wilayah kampus dengan kualitas interaksi yang baik serta tidak adanya tur kampus secara *offline* disebabkan oleh keterbatasan pengerahan sumber daya manusia. Maka dari itu dibutuhkan media



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

berbasis digital yang dapat diakses oleh calon mahasiswa baru untuk dapat meningkatkan kualitas interaksi terhadap informasi agar lebih mudah dipahami. Serta untuk menggantikan tur kampus yang secara *offline* tidak dapat diadakan, maka tur kampus dapat dikemas ke dalam bentuk media *online*. Sehingga solusi dari permasalahan tersebut adalah dibuat kampus tur wilayah berbasis website yang dapat diakses secara *online* menggunakan internet sebagai salah satu media alternatif untuk menampilkan lokasi Gedung AA (Jurusan TIK) dan Gedung Perpustakaan dengan sudut pandang 360°. Calon mahasiswa maupun pengunjung umum dapat mengakses fitur *virtual tour* ini melalui situs aplikasi *virtual reality* PNJ X-Dive.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka fokus permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana penerapan gambar panorama 360° terhadap lingkungan kampus dapat bermanfaat sebagai media pengenalan lingkungan Gedung Jurusan TIK dan Gedung Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta pada aplikasi PNJ X-Dive.

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. *Virtual tour* mencakup lingkungan Gedung Jurusan TIK (Gedung AA) melalui Lapangan Utama, dan Gedung Perpustakaan. Pengguna dapat berpindah dari satu titik ke titik lain hingga melakukan perpindahan dari ruang ke ruang.
- b. *Virtual tour* terdiri dari gambar-gambar panorama 360°.
- c. *Software* yang dipergunakan adalah 3DVista (untuk tahap pembuatan virtual tour) dan Adobe Photoshop *Software* (untuk tahap penyuntingan gambar panorama).
- d. Target pengguna *virtual tour* ini adalah calon mahasiswa baru Politeknik Negeri Jakarta serta masyarakat umum.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- e. Aplikasi ini dibuat berbasis *website*.

### 1.4 Tujuan dan Manfaat

Berikut ini merupakan tujuan dan manfaat dari penelitian pembuatan *virtual tour* ini adalah sebagai berikut.

#### 1.4.1 Tujuan

Penelitian skripsi ini memiliki tujuan yaitu membuat *virtual tour* untuk gedung AA (Jurusan TIK) dan Gedung Perpustakaan pada aplikasi *virtual exhibition* PNJ X-Dive berbasis *website*.

#### 1.4.2 Manfaat

Sementara itu adapun manfaat dari pembuatan penelitian skripsi ini adalah

- a. Hasil dari implementasi *virtual tour* pada Gedung AA (Jurusan TIK) dan Perpustakaan dapat bermanfaat untuk pengembangan aplikasi PNJ X-Dive.
- b. Menerapkan *virtual tour* di aplikasi PNJ X-Dive yang memiliki pengaruh pada pemahaman calon mahasiswa baru terhadap lingkungan Politeknik Negeri Jakarta.

### 1.5 Sistematika Penulisan

Tertuang dalam penelitian ini sistematika penulisan sebagai berikut:

#### a. Bab I Pendahuluan

Pada bab pertama ini dipaparkan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

#### b. Bab II Tinjauan Pustaka

Pada bab kedua ini dipaparkan uraian-uraian teori mengenai media informasi pengenalan kampus, *Virtual Reality*, *Virtual Tour*, panorama 360°, Adobe Photoshop, 3DVista, *Multimedia Development Life Cycle*, Skala Likert dan Penelitian Sejenis.

#### c. Bab III Metode Penelitian



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Pada bab ketiga ini berisi rancangan penelitian, tahapan penelitian dan objek penelitian.

### d. Bab IV Pembahasan

Pada bab keempat ini dipaparkan hasil analisis kebutuhan, perancangan sistem virtual tour, implementasi sistem virtual tour, dan pengujian alpha maupun beta serta distribusi.

### e. Bab V Penutup

Pada bab kelima ini diuraikan kesimpulan dan saran untuk penelitian ini.





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi *virtual tour* Gedung Jurusan TIK dan Perpustakaan, disimpulkan bahwa:

1. Dalam pembuatan media informasi pengenalan kampus *Virtual Tour* Gedung AA dan Gedung Perpustakaan pada Aplikasi PNJ X-Dive menggunakan 3DVista, telah dihasilkan paket-paket program yang telah dihosting dengan ukuran untuk gedung AA sebesar 680,4 MB dan gedung perpustakaan sebesar 876,5 MB.
2. Berdasarkan *alpha testing* oleh tim pengembang bahwa aplikasi *virtual tour* ini, baik dari komponen-komponen panorama 360° dan tombol-tombol yang tersedia berfungsi dan berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan.
3. Berdasarkan *beta testing* yang telah dilakukan oleh *expert* dihasilkan bahwa secara teknis aplikasi sudah layak untuk dipublikasikan ke umum. Sedangkan pada Humas Politeknik Negeri Jakarta dinyatakan bahwa aplikasi sudah layak digunakan oleh Humas sebagai media pengenalan kampus. Selanjutnya *beta testing* yang telah dilakukan oleh *target user* yaitu calon mahasiswa baru Politeknik Negeri Jakarta didapatkan aplikasi ini telah memperoleh rata-rata presentase 83,13% pada *beta testing* sehingga skala penilaian interval menunjukan bahwa aplikasi ini masuk kedalam kategori penilaian interval “Sangat Baik”.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### 5.2 Saran

Adapun saran-saran dari hasil pengembangan aplikasi *virtual tour* ini yang ditujukan agar bermanfaat bagi penulis, pembaca serta penelitian-penelitian selanjutnya:

1. Pemilihan area toilet merupakan area privat yang tidak umum untuk dilibatkan ke dalam *virtual tour*. Namun hal ini dapat dilakukan apabila area tersebut difoto dengan maksud ingin menunjukkan kerapihan dan kebersihan di area umum.
2. Ukuran elemen - elemen interface yang ada disesuaikan bila di akses melalui *mobile device*. Bisa dengan cara memperbesar button, mengubah menu header dengan sidebar, dan lain-lain.
3. Merubah atau menggambar ulang peta dengan *style simple*, garis yang agak tebal serta tulisan yang jelas tanpa *pattern* yang terlalu detail agar peta tidak terlalu kompleks untuk dilihat.
4. Adanya penambahan akses agar pengguna dapat kembali ke titik awal *virtual tour* dengan menambahkan pada menu sebagai Pintu Masuk.

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### Daftar Pustaka

- Akkaya, Bulent; Jermsittiparsert, Kittisak; dan Gunsel Ayse. (2021). *Handbook of Research on Current Trends in Asian Economics, Business, and Administration*. London: IGI Global.
- Badan Pusat Statistik.2020. *Telecommunication Statistics in Indonesia 2020*. Jakarta, Indonesia: Direktorat Statistik Keuangan, Teknologi Informasi, dan Pariwisata.
- Baharuddin, M.R. and Anggraini, R., 2021. Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Microsoft Excel pada Mata Kuliah Perangkat Lunak Aplikasi. *Jurnal Literasi Digital*, 1(2), pp.94-101.
- Cipresso, P., Giglioli, I. A. C., Raya, M. A., & Riva, G. (2018). The Past, Present, and Future of Virtual and Augmented Reality Research: A Network and Cluster Analysis of the Literature. *Frontiers in Psychology*, 9.
- Darius, S.M., Lavinia, R.G. and Liliana, D.O.B.L.E., THE INTERCONNECTION OF THE PROGRAMS ADOBE ILLUSTRATOR® AND ADOBE PHOTOSHOP® AND THEIR APPLICABILITY IN THE TEXTILE INDUSTRY.
- Dianta, A.F., Darmawan, Z.M.E., Ramadhan, R.A. and Fathoni, K., Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Virtual Tour Kampus PENS Menggunakan Teknik Usability.
- Hadiono, K. and Santi, R.C.N., 2020. Menyongsong Transformasi Digital.
- Handayani, Putu Wuri; Pinem, Ave Adriana; Hilman, Muhammad Hafizhuddin. (2021). Virtual Tour Actual Usage: The Influence of Perceived Benefits and Sacrifices. *Jurnal Sistem Informasi*, Vol. 17(2).
- Jebb Andrew T., Ng Vincent, Tay Louis. (2019). A Review of Key Likert Scale Development Advances: 1995–2019. *Frontiers in Psychology*, 12.
- Jokela, Tero & Ojala, Jarno & Väänänen, Kaisa. (2019). How People Use 360°-Degree Cameras.
- Joshi, Ankur & Kale, Saket & Chandel, Satish & Pal, Dinesh. (2015). Likert Scale: Explored and Explained. *British Journal of Applied Science & Technology*. 7.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- Kuula, 2022. Tutorial: How to get started with making Virtual Tours - Part 2. [online] Kuula. Available at: <<https://blog.kuula.co/make-virtual-tours-part-2>> [Accessed 29 August 2022].
- Li, L., Yu, F., Shi, D., Shi, J., Tian, Z., Yang, J., Wang, X. and Jiang, Q., 2017. Application of virtual reality technology in clinical medicine. *American journal of translational research*, 9(9), p.3867.
- Mardainis, M., Arifin, M., Rahmaddeni, R. and Efendi, Y., 2020. Virtual Tour Interaktif 360° Derajat Menggunakan Teknik Image Stitching Sebagai Media Informasi Kampus STMIK Amik Riau. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 11(2), pp.206-218.
- Muraqabatullah, M., 2018. Komparasi Perangkat Lunak High-Fidelity Prototyping: Marvel Dan Uxpin Pada Pengembangan Aplikasi Web Learning Management System (Lms).
- Nulhakim, R., El Akbar, R. R., & Nursuwars, F. M. S. (2020). Virtual Tour Pengenalan Area Universitas Siliwangi dengan Multi Image Panorama 3600. *SAIS| Scientific Articles of Informatics Students*, 3(2), 145-151.
- Nurlan, F., 2019. *Metodologi penelitian kuantitatif*. CV. Pilar Nusantara.
- Sasmita, M.T., 2021. IMPLEMENTASI VIRTUAL TOUR SEDERHANA DALAM PENGENALAN KAMPUS POLITEKNIK PARIWISATA BALI DI MASA PANDEMI COVID-19. *Jurnal Kepariwisataan*, 20(1), pp.48-58.
- Saurik, H.T.T., Purwanto, D.D. and Hadikusuma, J.I., 2019. Teknologi Virtual Reality untuk Media Informasi Kampus. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(1), p.71.
- Pradnyana, I.K.A., Pradnyana, I.M.A. and Suyasa, P.W.A., 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif PPKN untuk Siswa Tunagrahita dengan Konsep Gamifikasi. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 17(2), pp.166-176.
- Pranatawijaya, V.H., Widiatry, W., Priskila, R. and Putra, P.B.A.A., 2019. Penerapan skala Likert dan skala dikotomi pada kuesioner online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), pp.128-137.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- Prasetyo, T. F., Bastian, A., & Sujadi, H. (2021). Optimalisasi Penerapan Teknologi Virtual Reality Tour Kampus Universitas Majalengka Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *INFOTECH journal*, 15-28.
- Rahayu, P. and Trisnawati, N., 2022. Strategi Humas di SMK IPIEMS Surabaya Dalam Meningkatkan Citra dan Kepercayaan Publik Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 10(1).
- Rakasiwi, S., 2021. Panduan Menguasai Photoshop. *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, pp.1-87.
- Suwarno, Suwarno & Murnaka, Nerru. (2020). Virtual Campus Tour (Student Perception Of University Virtual Environment). *Critical Reviews in Biotechnology*, 7
- Widiyaningtyas, T., Prasetya, D.D. and Wibawa, A.P., 2018, October. Web-based campus virtual tour application using orb image stitching. In *2018 5th International Conference on Electrical Engineering, Computer Science and Informatics (EECSI)* (pp. 46-49). IEEE

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## LAMPIRAN

### DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS

#### Nur Fitri Rizki Adinda



Lahir di Jakarta 26 Desember 2000. Lulus dari SDN Ragunan 09 di tahun 2012, SMPIT Ummu'l Quro Depok di tahun 2015, dan Madrasah Aliyah Al Azhar Asy Syarief di tahun 2018. Saat ini sedang menempuh Pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Multimedia Digital, Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta dan *Bachelor of ICT*, Asia e University.

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### Wawancara Pertama Bersama Humas PNJ

#### Narasumber :

- Mas Dhika, Kepala Humas Politeknik Negeri Jakarta
- Mba Soraya, Staff Humas Politeknik Negeri Jakarta
- Mba Priscilla, Staff Humas Politeknik Negeri Jakarta

Tanggal : 15 Maret 2022

Tempat : Daring via Google Meet

#### Hasil Transkrip Wawancara

Pembicara	Transkrip
Tim	(Presentasi) ada tiga gambaran konsep pameran digital, disini ada 3 visual dari berbagai sumber yang menggambarkan konsep pameran digital dimana ada sebuah infromasi. Salah satu sumber pertamanya ada dari <i>virtual exhibition al-inovation</i> yang kedua <i>virtual exhibition ITDRI FEST</i> yang ketiga <i>virtual expo virtuhue</i> . Disini ada salah satu vidio yang memvisualisasikan sebuah pameran dari umkn tersebut nah sekiranya kami ingin membangun sebuah pameran ini di politeknik negeri jakarta, maka dari itu kami ingin melakukan wawancara untuk dapat membangun aplikasi ini. sebelum kami lanjut mungkin terdapat beberapa pertanyaan dari pihak Humas?
Mas Dhika	kalau <i>experience</i> seperti ini Humas duah cukup familiar, kita sudah beberapa kali ikut pameran pendidikan firtual seperti di universitas 123. Yang kalian rencanakan ini mirip dengan BLU expo. Tapi permasalahannya kalau kita itu pameran pendidikan atau pameran institusi, kalau misalnya pameran institusi misalnya virtual seperti ini beratikan kita harus mengumpulkan data dari semua jurusan, bener gak?



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

(lanjutan)

<b>Hak Cipta :</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:           <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.</li> </ol> </li> <li>2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta</li> </ol>
--------------------	--

<b>Tim</b>	iyaa,kurang lebih begitu mas dika. Cuma kita pemaparannya ini kan sebuah institusi dimana kita ingin mengenalkan PNJ itu lebih dalam lagi.
<b>Mas Dhika</b>	pada prinsipnya karena memang kita ini bentuk inovasi dengan hal yang baru gua sih mendukung sekali, tapi yang perlu nanti dijadikan masukan dalam team adalah bagaimana meng compil datanya itu dan bagaimana sistem alur meminta dokumentasi atau data dukung, atau vidio ke semua unit jurusan. Humas saja kalau meminta ke unit jurusan agak sulit. Bagaimana jika ini sudah kita acc, kalian harus memikirkan bagaimana mendapatkan data dukung tersebut. Kalau masalah teknis gua anggep kalin sudah cukup pandai dalam permasalahan seperti ini yang terpenting tidak terjadi kendala. Mumpung masih diawal harus kita pikirkan dengan matang jangan asal jalanin aja dulu ditengah jalan stuck karena kekurangan data dukung, validasi data dan informasi. Itu aja dari gua ya mungkin kalian harus lebih aware. Kalau Humas prinsipnya dengan inovasi seperti ini kita mendukung, karena cukup familiar. Dan permasalahan lagi juga ada di sistem apa ya kalau kemarin kita pernah masuk kemudian ngelag atau loading saja disitu. Karena memang virtual harus mempunyai koneksi data. Bagaimana ini sistem bisa ringan sehingga bisa dijangkau oleh semua device.
<b>Mba Priscilla</b>	konsep virtual 3d kan sebelumnya sudah pernah, sedangkan konsep virtual 3d seperti konsep kalian ni sudah banyak. Tapi bedanya yang punya kalian institusi lain yang mempromosikan institusinya, bener gak kalian cari referensinya dari sana. Kalau gue kepikiran seperti ini, kalian bisa ga sih buat virtual 3d tapi



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

	<p>PNJ, jadi bukan semacam bot gitu karena menurut gua itu lebih menarik. Karena seperti tadi yang sudah dibilang kita cukup familiar. Karena menurut gua akan lebih bagus jika PNJ mengenalkan iniloh virtual 3d PNJ. Gue tau itu terlalu spesifik tapi seengga nya itu lebih umum aja. Karena kita kan ingin berbeda, kalau misalnya target kalian isntitusi atau promosi dari institusi jadi menurut gua gak masalah. Tapi kalau target itu seperti virtual 3D pameran Politeknik Negeri Jakarta, ya lo gambarin ini loh pnj. Apalagi disituasi pandemi sekarang kebanyakan orang langsung ke website mungkin dengan kalian bisa ngegambarin ini loh virtual 3D, ini loh tata letaknya pnj. Mungkin itu akan menjadi gambaran untuk calon-calon mahasiswa karena tujuannya kan adalah mereka. Menurut gua dengan begitu akan menjadi keuntungan untuk PNJ dan juga keuntungan untuk calon mahasiswa. Ini saran aja si si gua juga baru kepikiran seperti itu.</p>
Mas Dhika	ya kalau gua prinsipnya demokratis ya, jadi setuju aja kalau memang tidak memberatkan dan kalian juga menyanggupi menggarapnya.
Tim	Untuk konsep dari Humas ini kita tidak keberatan sama sekali menurut kita juga menarik jika Humas itu merasa terbantu dengan kontribusi kami



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### Wawancara Kedua Bersama Humas PNJ

Narasumber : Priscilla Afifah Hakiki, Staff Humas Politeknik Negeri Jakarta

Tanggal : 30 Juni- 14 Juli 2022

Tempat : Chat Whatsapp

[11.41, 30/6/2022] Nur Fitri Adinda: assalamualaikum Kak Priscilla Humas PNJ. ini aku dinda tmd aeu 18 kak. maaf sblmnya ganggu waktu kerjanya kakL jadi gini kak, kan aku kmrn diganti judul sm dosen penguji ttg virtual tour kampus. nah kmrn sempat bimbingan sama dospem, dan ternyata data wawancara untuk cari permasalahan di virtual tour ini kurang kak.. jadi kak, kira2 bisa gak ya aku atur wawancara sama kakak atau pihak Humas?L

[11.50, 30/6/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: waalaikumsalam,halo dinda

[11.50, 30/6/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: aku liat dulu ya

[11.50, 30/6/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: aku kasih feedback kenkamu juga boleh

[11.51, 30/6/2022] Nur Fitri Adinda: berarti kalau gini via chat atau gimanaa ya kak?L

[11.55, 30/6/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: sejauh ini via chat dulu ya

[11.56, 30/6/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: karena Humas lagi banyak kegiatan penerimaan

[11.56, 30/6/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: aku bantu follow up ke mas dhika ya

[10.23, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: hehe iyaa siapp kaa~

[10.28, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: Khalayak umum kalau mau cari tau informasi yang valid tentang kampus PNJ, sumber infonya terpusat dari bidang Humas, benar ya kak?

Namun pernah gak sih kak Humas menerima pertanyaan seputar tempat maupun lokasi di wilayah kampus baik secara langsung maupun melalui platform digital (socmed)? Seberapa sering?

[10.28, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: tempat dan lokasi kayak apatum maksudnya din?



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

(lanjutan)

[10.29, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: apakah merupakan gedung dari jurusan atau gmn?

[10.29, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: menyangkut denah kampus sih kak, benar misal lokasi gedung, maupun yang lebih spesifik ke ruangan2nyaa

[10.30, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: Untuk hal tersebut, biasanya Humas hanya membantu menunjukkan wilayah atau tempat tertentu, misal Akademik, Keuangan ataupun bidang lainnya yang ada di Gd. Q

[10.31, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: Jarang sih untuk ke Jurusan

[10.32, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: biasanya kita nunjukkin kalau emang ada yang sekalian bertanya tentang penerimaan dan di akhiri dengan 'silahkan lihat2 dulu pak/bu, kalau mau ke jurusan ... bisa ke lewat .."

[10.32, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: begitu sih kurang lebih

[10.33, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: kalau untuk sosial media, biasanya kita dapet request untuk kampus tour

[10.35, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: jadi biasanya diarahkannya hanya secara lisan saja ya kak

[10.35, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: nah untuk kampus tour ini, apakah sudah pernah diadakan sebelumnya?

[10.35, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: iyessss

[10.36, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: sebelumnya udah ada ada video dari BEM sih

[10.36, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: melalui sosial media BEM

[10.36, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: jadi kita bantu untuk up untuk collab di social media

[10.41, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: kalau boleh tahu, video dari BEM tersebut bentuknya adalah video profile BEM atau video kampus tour ya kak? boleh aku minta link nya kak kalau adal

[10.42, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: bentar ya, aku cari dulu kalo masih ada

[10.43, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: ohh ada

[10.43, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: di PKKP



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

(lanjutan)

- [10.44, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: https://www.instagram.com/tv/CTLhQ2jhYn3/?utm\_source=ig\_web\_copy\_link
- [10.44, 6/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: palingan ini sihh din
- [10.46, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: siap kaak terima kasihh
- [10.46, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: aku barusan nonton videonyaa
- [10.47, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: nah, dari video yang dikelola oleh BEM tersebut, apakah sudah cukup membantu Humas dalam menjelaskan lingkungan kampus?
- [10.47, 6/7/2022] Nur Fitri Adinda: baik dari fasilitas umum, maupun gedung2 yang ada di kampus termasuk jurusan sekaligus ruangan-ruangan dan fasilitas2 jurusan
- [11.38, 8/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: untuk video saat ini cukup membantu yaa, karena kan adanya keterbatasan waktu untuk membuat. cuman tentu aja kualitas masih tetap menjadi masalah
- [15.04, 8/7/2022] Nur Fitri Adinda: kalau bisa aku simpulkan dalam melakukan tur kampus, Humas tidak melakukan pengerasan sumber daya manusia ya kak, alias hanya mengandalkan teknologi digital (video yg dishare di socmed) sebagai upaya utk memperkenalkan lingkungan kampus. karena dari pembicaraan kita sblmnya selama ini jarang terjadi kampus tur untuk PNJ, paling hanya seputar lingkungan gedung Q aja
- [15.04, 8/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: iyes
- [15.04, 8/7/2022] Nur Fitri Adinda: Nah dengan adanya dua batasan tersebut, yaitu implementasi teknologi digital sebagai upaya untuk menekan penggunaan sumber daya manusia, sekaligus dalam rangka peningkatan kualitas kampus tur itu sendiri, bagaimana pendapat Humas terkait pembuatan virtual tour yang dapat diakses melalui website?
- [15.00, 11/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: kalo virtual tou mungkin bisa di bilang membantu ya
- [15.00, 11/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: apalagi kalo update nya lebih mudah



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

(lanjutan)

[09.25, 14/7/2022] Nur Fitri Adinda: tentu virtual tour akan dibuat updatenya yang lebih mudah, karena kampus juga dari masa ke masa akan terdapat perubahan. selanjutnya selain updatenya yang mudah, ada lagi kah kemudahan2 dan manfaat2 virtual tour yang dapat membantu Humas?

[09.25, 14/7/2022] Nur Fitri Adinda: misal contohnya adalah, mudah diakses dan terdapat tombol interaksi di beberapa titik yang memberikan pop up informasi, dsb

[09.28, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: kalo manfaat tentu secara general udah tau lah ya, selain bikin gampang antara 2 pihak (PNJ dan Stakeholder) kita jadi gaperlu lagi pake manual maps ataupun video lagi. Apalagi kalau yg misal virtual tour bisa bener2 bikin kita ngerasa secara nyata misal kayak MGBK gitu. Akses ke virtual tour juga perlu bgt sih, karena pasti ada aja device yang gak mampu ngangkat

[09.28, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: yess betul

[09.28, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: jadi kita gaperlu lagi ngejelasin misal TIK, ada jurusan ini bisa masuk lewat jalur ini

[09.28, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: gitu sihhh

[09.29, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: meminimalisir miss komunikasi lewat sebuah virtual

[09.29, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: dan udah di rangkum jadi satu

[10.11, 14/7/2022] Nur Fitri Adinda: kalau utk gedung baru seperti perpustakaan, Humas pernah mengalami kendala gak sih kak dalam memberikan informasi2 seputar gedung perpus?

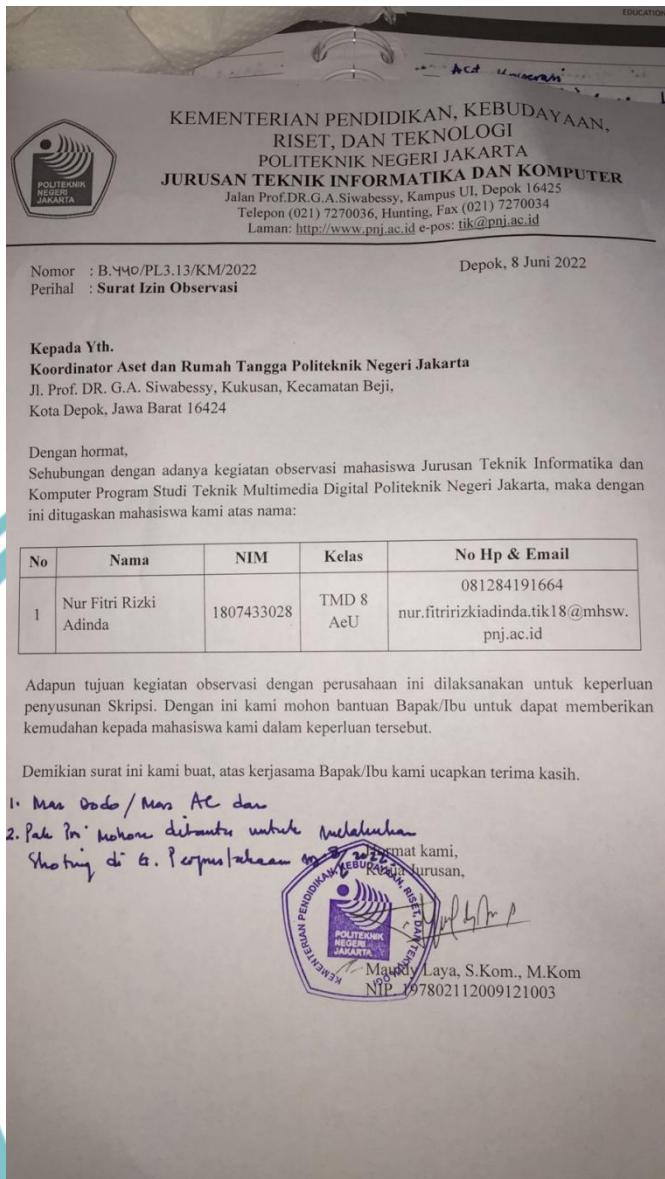
[10.12, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: pernahh. apalagi perpus sekarang baru ya

[10.12, 14/7/2022] Kak Priscilla Humas PNJ: jadinya itu juga jadi hambatan, apakah perpus buka atau layout perpustakaan dimana gituu

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengiginkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



(8 Juni 2022) Surat Izin Observasi Perpustakaan kepada Koordinator Aset dan Rumah Tangga

(lanjutan)

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta:

- Hak Cipta :**

  1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



(23 Juni 2022) Surat Izin Observasi Bagian Arsip Politeknik Negeri Jakarta



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



(15 Maret 2022) Wawancara bersama Humas Politeknik Negeri Jakarta



(8 Juni 2022) Dokumentasi bersama Kepala Perpustakaan

(lanjutan)



(1 Juli 2022) Dokumentasi bersama Pak Habib, Kearsipan Politeknik Negeri Jakarta

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

# Yoga Refano Andreas

## 360° Photographer & Virtual Tour Developer

Experienced 360° Photographer & Virtual Tour Developer with over 6 years of experience in Virtual Tour Development. Excellent reputation for resolving problems and improving customer satisfaction.



### Work History

2016-04 - Current	<b>360° Photographer &amp; Virtual Tour Developer</b> 3GOMedia, Surabaya
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Create and schedule a plan for photograph session.</li> <li>• Take the photo on location.</li> <li>• Determined and adjusted subject position, props and lighting equipment while selecting camera angles to optimize final product.</li> <li>• Digitally edited photos to enhance appearance.</li> <li>• Processing the photo into 360° Image.</li> <li>• Develop and deliver the virtual tour with HTML5 Output.</li> </ul>



### Contact

Address	Gresik, 61123
Phone	+6282146657934
E-mail	business.refanoandreas@gmail.com
LinkedIn	<a href="https://www.linkedin.com/in/yogarefanoandreas/">https://www.linkedin.com/in/yogarefanoandreas/</a>
WWW	3gomedia.com



### Education

2011-06 - 2014-06	<b>High School Diploma</b> SMK Negeri 2 - Surabaya Software Development (Rekayasa Perangkat Lunak)
-------------------	--



### Software

- Pano2VR
- Adobe Design Ecosystem (PS, AI, AE, PR, LR, XD)
- HTML, CSS, and Javascript



### Skills





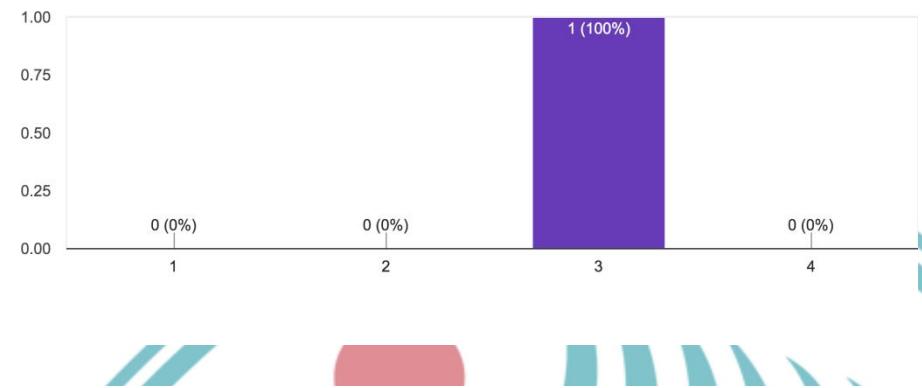
## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

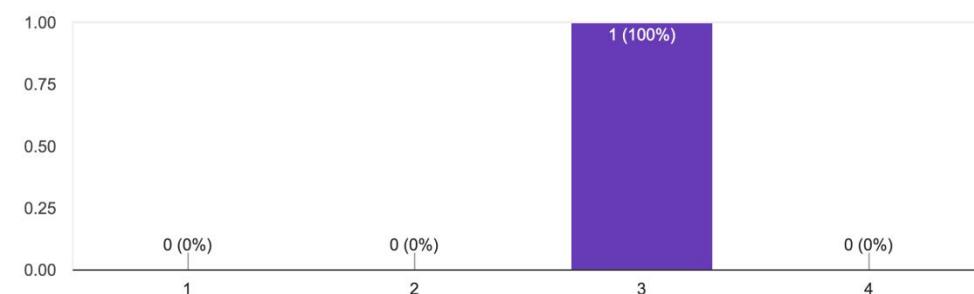
Hasil gambar panorama yang terdapat pada virtual tour sangat jelas seperti menggambarkan lokasi asli

1 response



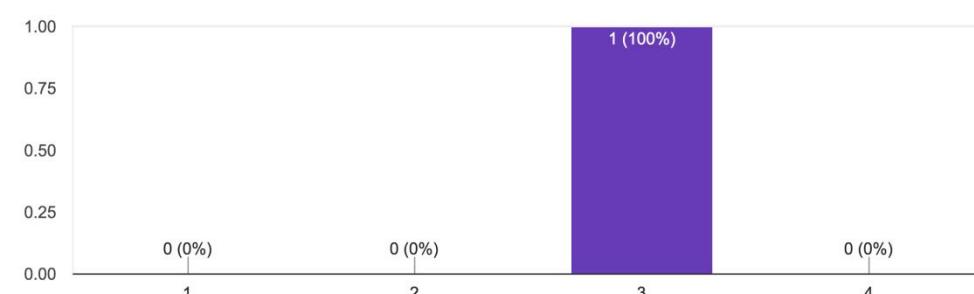
Kualitas gambar panorama yang dihasilkan sudah baik

1 response



Posisi dan ukuran header pada skin (user interface) sudah pas

1 response



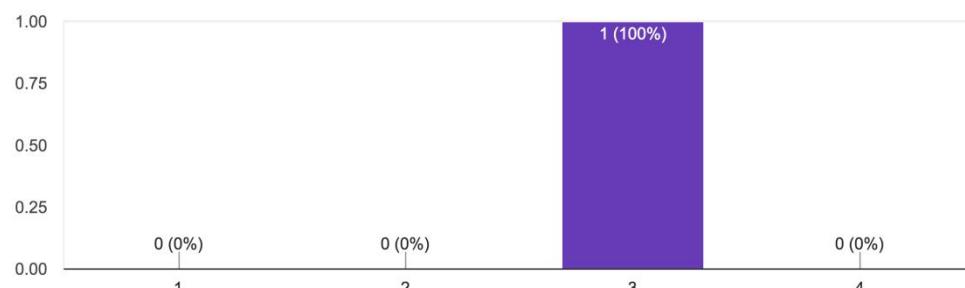
(lanjutan)

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

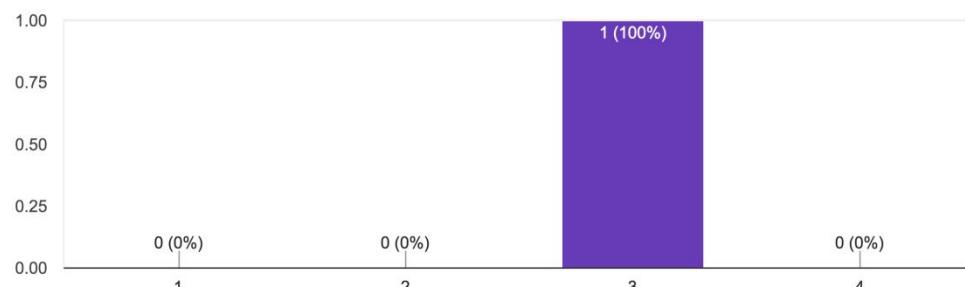
Posisi dan ukuran tombol guide, floorplan, dan share pada kanan bawah skin sudah jelas

1 response



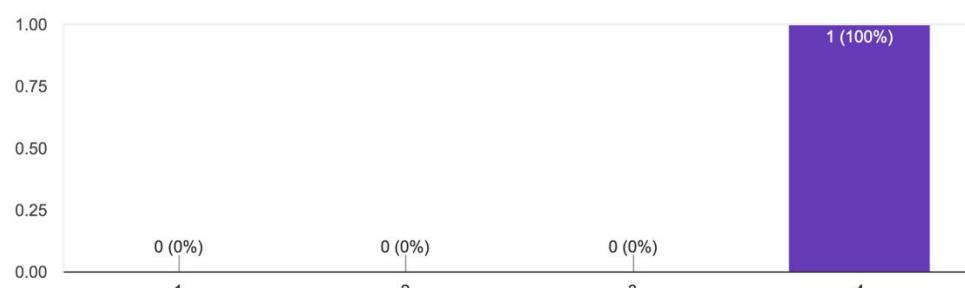
Posisi dan ukuran icon title sudah pas

1 response



Tombol navigasi hotspot sudah pas dan mudah ditemukan

1 response



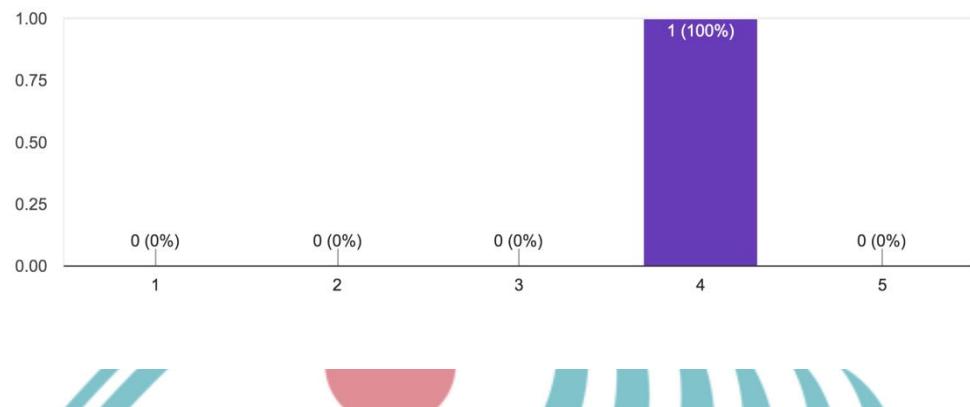
(lanjutan)

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

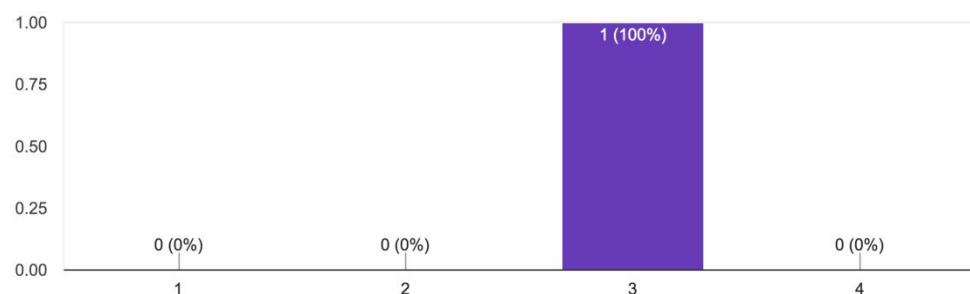
Posisi dan ukuran stiker sudah pas dan mudah terlihat

1 response



Guide atau petunjuk penggunaan fungsinya sudah sesuai

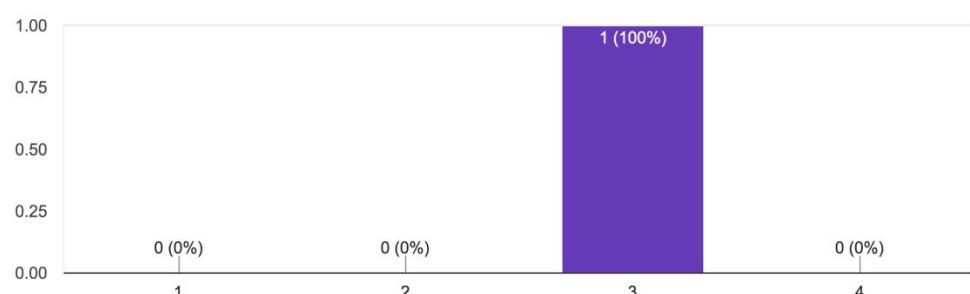
1 response



**NEGERI**

Floorplan membantu user dalam memetakan denah dan arah tujuan dari tiap lokasi

1 response



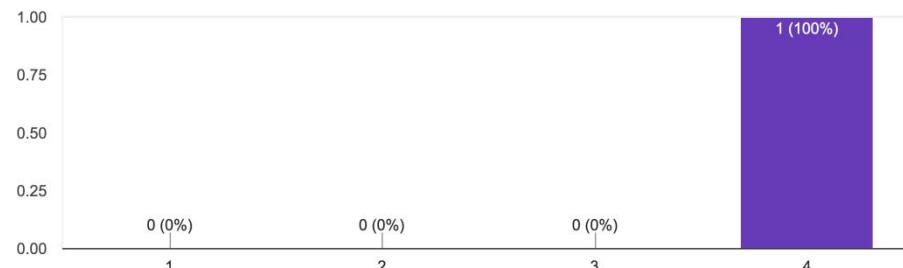
(lanjutan)

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

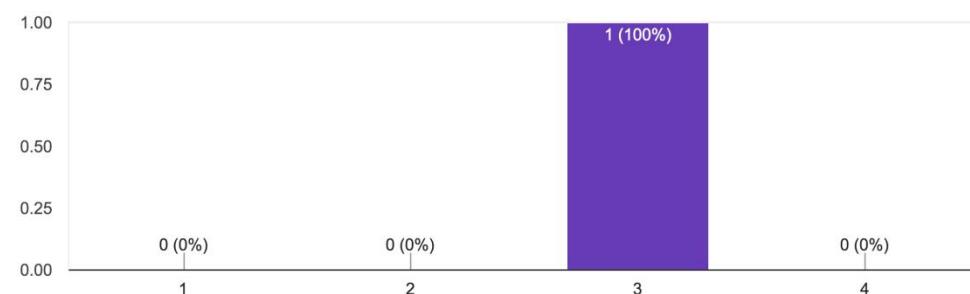
Icon title yang berisikan title dan sub-title membantu pengguna dalam mendapat informasi nama ruang

1 response



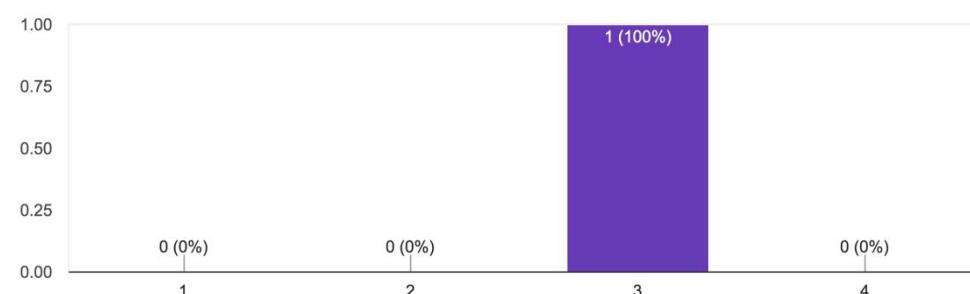
Pop-up informasi sudah sesuai membantu dalam mendapatkan informasi di beberapa titik lokasi

1 response



Ikon 'pintu' terlihat jelas dan menggambarkan fungsi masuk ke ruangan

1 response



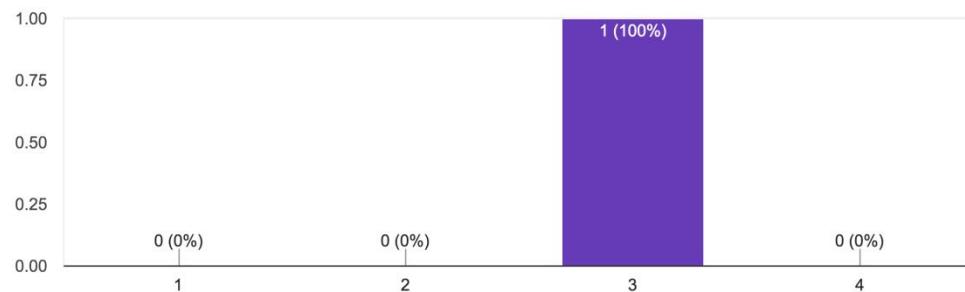
(lanjutan)

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

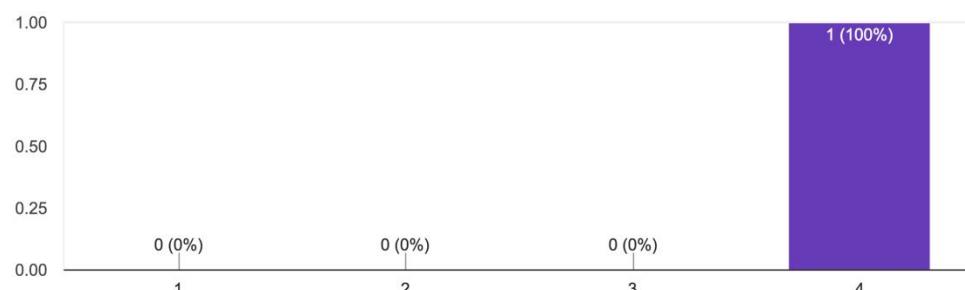
Ikon 'tangga' terlihat jelas dan menggambarkan fungsi naik lantai

1 response



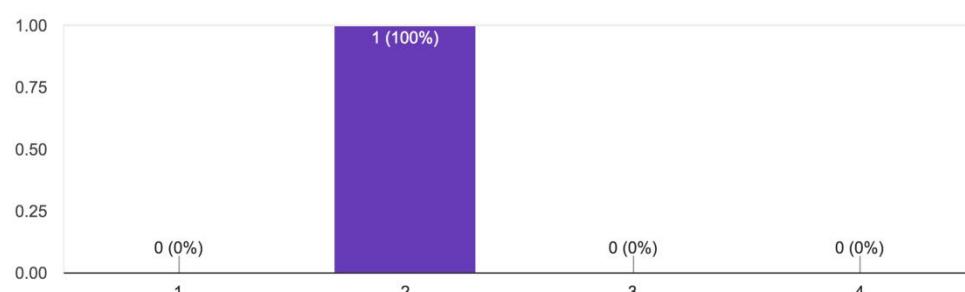
Tombol pada 'lift' di perpustakaan terlihat jelas, interaktif dan sesuai pada fungsinya

1 response



Polygon dengan animasi hover pada pintu cukup menggambarkan fungsi masuk ke ruangan

1 response



(lanjutan)

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

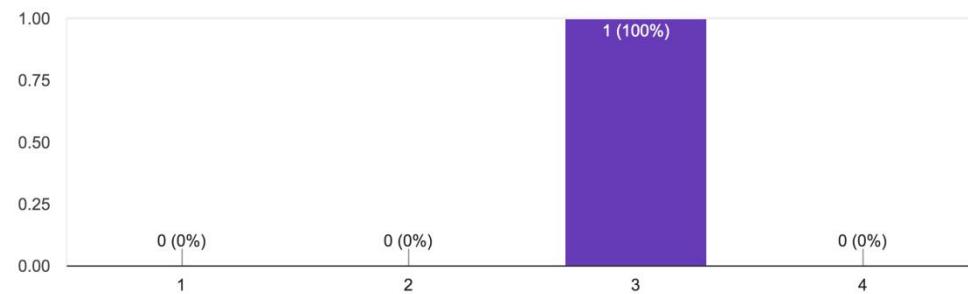


### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

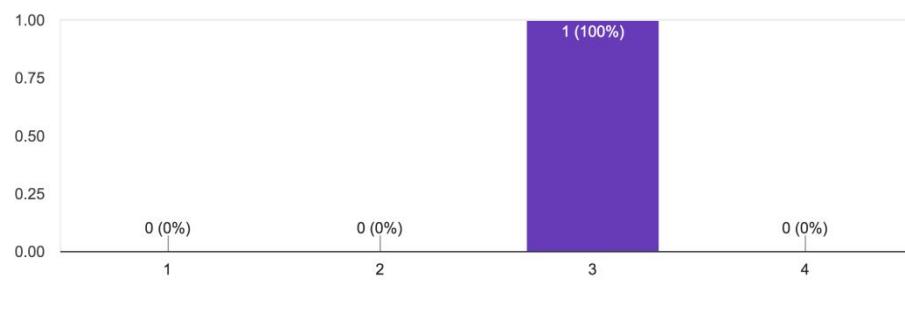
Virtual tour ini sudah sesuai untuk target user yaitu calon mahasiswa baru

1 response



Aplikasi virtual tour ini layak digunakan sebagai virtual tour pengenalan lingkungan kampus Politeknik Negeri Jakarta

1 response



POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

(lanjutan)



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## Kritik dan saran untuk Beta Testing Expert Virtual Tour PNJ X-Dive

Oleh Yoga Refano Andreas - 360° Photographer & Virtual Tour  
Developer di 3GOMedia - Surabaya

### 1. Pembuka

Pertama-tama, saya ucapkan terima kasih kepada saudari Nur Fitri Rizki Adinda yang telah mengundang saya sebagai penilai dalam proyek ini.

Disini saya akan memaparkan beberapa kritik dan saran, tetapi sebelumnya saya sangat mengapresiasi semua orang yang terlibat dalam pembangunan Virtual Tour Politeknik Negeri Jakarta ini, karena menurut saya ini merupakan sebuah virtual tour dengan skala yang cukup besar.

### 2. Planning serta Teknis di Lapangan

Dalam hal penentuan spot pengambilan sudah terbilang sangat baik, karena jarak antar spot pengambilan masih terlihat antara satu dengan lainnya.

#### 2.1 Toilet

Yang ingin saya diskusikan di sini adalah tentang pemilihan area toilet. Menurut pendapat pribadi saya, area ini merupakan area privat yang tidak pernah saya ambil jika saya mengambil gambar di area umum.

Jika area toilet ingin diambil di mana untuk menunjukkan letak toilet dalam suatu gedung, menurut saya cukup mengambil spot hingga di pintu masuk area toilet tersebut tanpa masuk ke dalam toilet.

1

(lanjutan)



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Tetapi hal ini boleh saja dilakukan jika ada pihak yang menginginkan area tersebut di foto dengan maksud ingin menunjukkan kerapian dan kebersihan di area umum.

### 2.2 Pencahayaan dan Set Lokasi

Ada beberapa lokasi yang menurut saya pencahayaannya agak kurang dikarenakan seperti lampu yang belum menyala. Seperti di area Loker Penyimpanan, BI Corner, Spot antara BI Corner dan Lift Lantai G.

Apresiasi untuk lokasi terbaik ada di Auditorium, karena menurut saya lokasi ini dipersiapkan dengan baik untuk penataan kursi dan pencahayaan yang dipersiapkan untuk sesi pengambilan foto.

## 3. Pengolahan Foto

### 3.1 Kamera

Kamera yang digunakan untuk proyek ini adalah Samsung Gear 360°, di mana kamera ini cukup baik untuk memproduksi foto 360° di entry level kamera.

### 3.2 Stitching line

Terdapat beberapa stitching line yang nampak pada beberapa spot foto, hal ini wajar dikarenakan hasil akhir foto berupa jpg yang sudah di stitch dari kameranya.

### 3.3 Warna dan Kualitas

Untuk warna menurut saya sudah terbilang bagus dan natural, berbeda dengan halnya ketajaman dan kualitas foto yang agak blurry pada detail, hal ini wajar dikarenakan faktor dari kamera yang digunakan.

### 3.4 Floor / Nadir Patch

Dalam Fotografi 360°, salah satu metode termudah dalam menghilangkan tripod yang terlihat adalah dengan menggunakan logo untuk menutupi area tripod. Hal ini sudah dilakukan dengan sangat baik dalam proyek ini.

2

(lanjutan)



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### 4. Virtual Tour

Tampilan untuk pengguna desktop sudah diaplikasikan dengan sangat baik dan mudah dipahami oleh pengguna.

#### 4.1 Responsive design

Untuk tampilan di smartphone, tidak terlalu berbeda dengan tampilan di desktop, tapi alangkah baiknya jika ukuran elemen - elemen interface yang ada disesuaikan bila di akses melalui smartphone.

Bisa dengan cara memperbesar button, mengubah menu header dengan sidebar, dll.

#### 4.2 Peta / Denah

Saya merasa kurang nyaman melihat peta atau denah dengan tipe spesifik seperti yang ada di virtual tour, saran saya bisa merubah atau menggambar ulang peta dengan style simple, garis yang agak tebal serta tulisan yang jelas tanpa pattern yang terlalu detail.

#### 4.3 Hover pada polygonal hotspot

Saya hampir tidak menemukan pintu keluar ke arah titik awal karena mencari arah ke mana, ternyata ada di pintu terbuka yang harus di hover terlebih dahulu.

Dengan menghilangkan efek hover pada polygonal hotspot bisa menambah awareness pada polygonal hotspot yang ada.

#### 4.5 Spot awal tidak ada di menu

Saya juga merasa kebingungan untuk kembali ke titik awal tour, mungkin ditambahkan pada menu sebagai Pintu Masuk.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengigikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### Instrumen Penelitian *Beta Testing* oleh HUMAS Politeknik Negeri Jakarta

#### PEMBUATAN VIRTUAL TOUR GEDUNG AA DAN PERPUSTAKAAN PADA APLIKASI VIRTUAL EXHIBITION (PNJ X-DIVE) SEBAGAI MEDIA PENGENALAN POLITEKNIK NEGERI JAKARTA BERBASIS WEBSITE

Aplikasi virtual tour PNJ X-Dive ini merupakan media pengenalan lingkungan kampus Politeknik Negeri Jakarta yang terdiri dari Gedung Perpustakaan dan Gedung Teknik Informatika dan Komputer (AA). Di dalam aplikasi ini terdapat gambar panorama, peta, serta informasi yang dimuat secara interaktif. Berikut ini adalah indikator-indikator yang akan menjadi bahan penilaian aplikasi dengan memberikan checklist (✓) pada setiap indikator dengan bobot penilaian skala 1-4. Bobot penilaian digunakan untuk diolah sebagai hasil dari pengujian produk yang telah dibuat.

Nama penilai : Priscila Afifah Hakiki

Jabatan : Staff HUMAS Politeknik Negeri Jakarta

Keterangan nilai : 1 = Sangat Tidak Setuju, 2 = Tidak Setuju, 3 = Setuju, 4 = Sangat Setuju						
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
1.	Virtual tour Gedung Perpustakaan sudah sesuai dengan lokasi aslinya				✓	
2.	Virtual tour Gedung Jurusan TIK sudah sesuai dengan lokasi aslinya				✓	
3.	Informasi yang ada pada Virtual tour Gedung Perpustakaan sudah sesuai				✓	
4.	Informasi yang ada pada Virtual tour Gedung Jurusan TIK sudah sesuai				✓	
5.	Aplikasi virtual tour meningkatkan kualitas pengenalan wilayah Gedung Jurusan TIK dan Gedung Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta			✓		
6.	Aplikasi virtual tour mampu menekan penggunaan sumber daya manusia pada kegiatan pengenalan kampus				✓	
7.	Dengan adanya aplikasi ini, HUMAS dapat melakukan pengenalan kampus kepada calon mahasiswa baru dengan mudah				✓	
8.	Aplikasi ini dapat membantu HUMAS menyebarkan informasi lingkungan Gedung Jurusan TIK dan Gedung Perpustakaan secara				✓	



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

(lanjutan)

	efisien				
9.	Aplikasi ini menyediakan fitur yang dibutuhkan oleh HUMAS dalam melakukan pengenalan kampus			✓	
10.	Aplikasi ini layak digunakan untuk kegiatan promosi dan pengenalan kampus		✓		

Kritik dan Saran terkait aplikasi *virtual tour* :

Ada beberapa fitur yang perlu ditambahkan seperti informasi lebih detail terkait setiap ruangan ataupun informasi tentang contoh penggunaan ruangan tersebut (bisa berupa foto kegiatan yang pernah ada)

Jakarta, 29 Juli 2022

HUMAS Politeknik Negeri Jakarta

Priscilla Afifah Hakiki

## Lampiran 7. Hasil Kuesioner *Testing Beta* oleh *Target User*

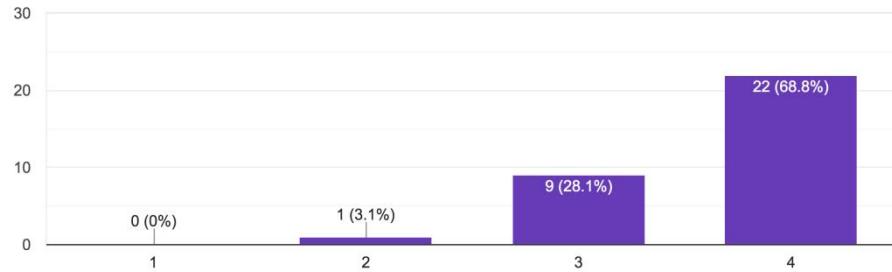


### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

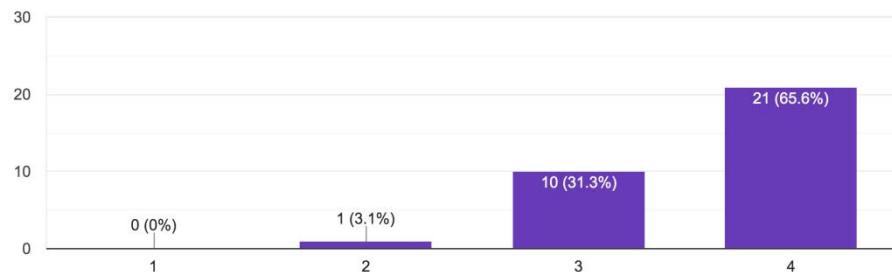
#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

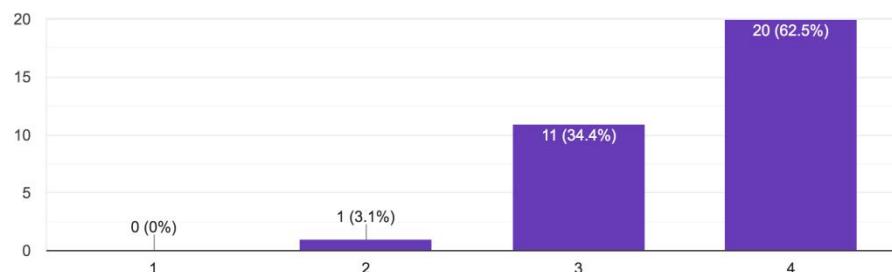
Saya mendapatkan informasi lingkungan Gedung Perpustakaan dan Gedung Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta dengan efektif ketika menggunakan aplikasi ini  
32 responses



Saya mendapatkan informasi lingkungan Gedung Perpustakaan dan Gedung Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta dengan cepat ketika menggunakan aplikasi ini  
32 responses



Saya mendapatkan informasi lingkungan Gedung Perpustakaan dan Gedung Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta dengan efisien ketika menggunakan aplikasi ini  
32 responses



## Lampiran 7. Hasil Kuesioner *Testing Beta* oleh *Target User*

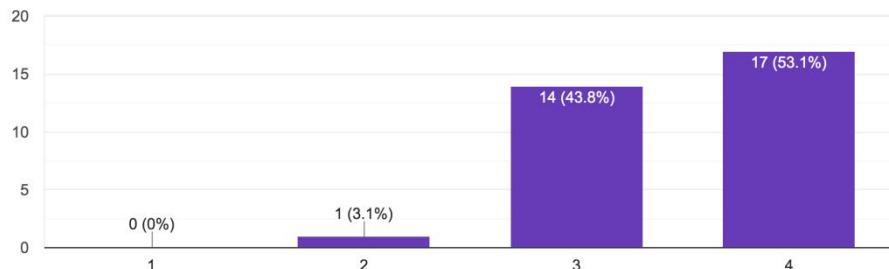
### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

(lanjutan)

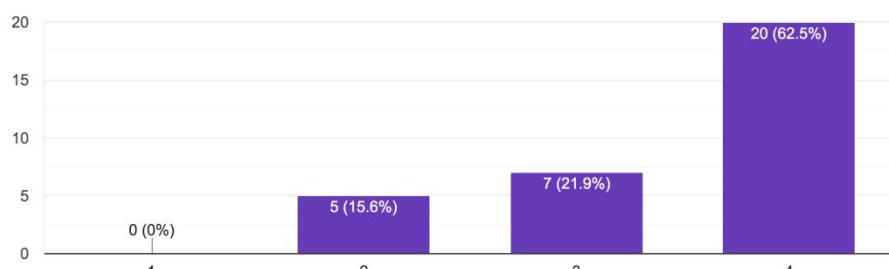
Saya merasa lebih produktif dalam mengakses informasi wilayah Gedung Perpustakaan dan Gedung Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta ketika menggunakan aplikasi ini

32 responses



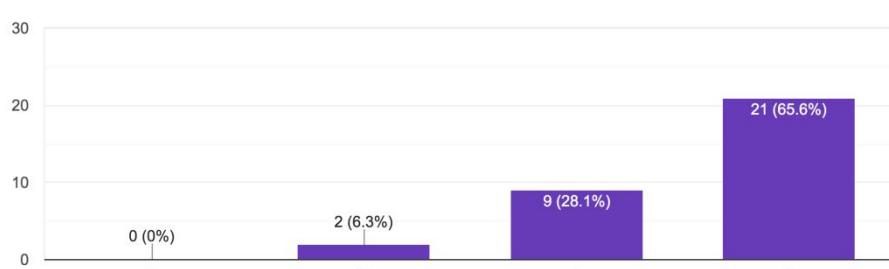
Informasi tentang Gedung Perpustakaan dan Gedung Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta yang disediakan aplikasi virtual tour ini sangat jelas

32 responses



Informasi tentang Gedung Perpustakaan dan Gedung Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta yang disediakan aplikasi virtual tour ini mudah dipahami

32 responses



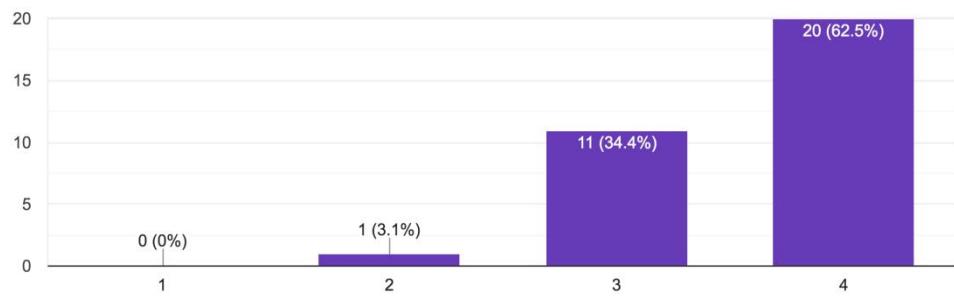
(lanjutan)

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

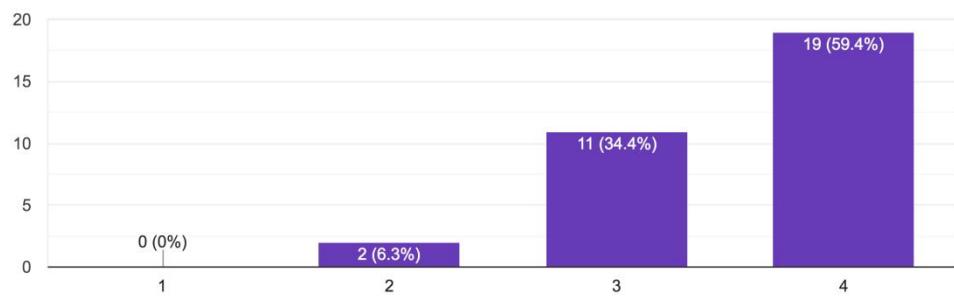
### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Aplikasi ini memudahkan saya untuk menemukan informasi tentang Gedung Perpustakaan  
32 responses

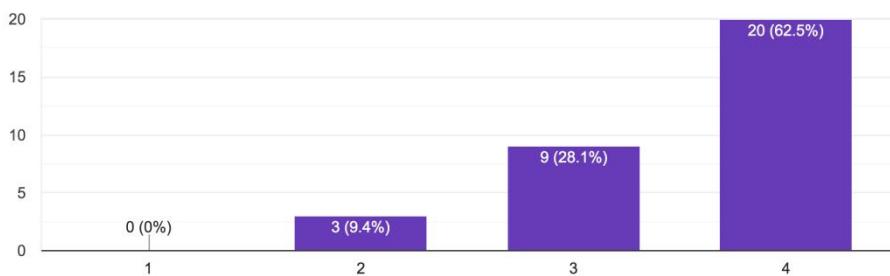


Aplikasi ini memudahkan saya untuk menemukan informasi tentang Gedung Jurusan TIK (AA)  
32 responses



Aplikasi ini membantu saya dalam mengakses informasi lingkungan Gedung Perpustakaan dan Gedung Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

32 responses



(lanjutan)

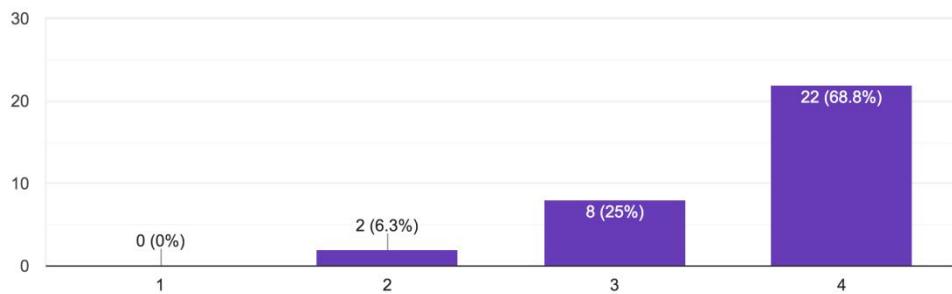
## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

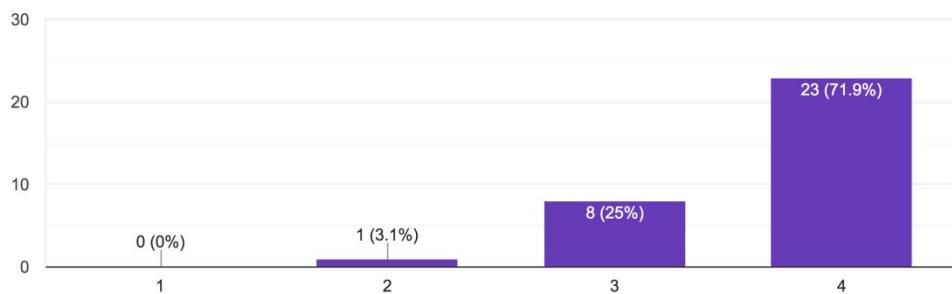
Saya merasa puas dengan kemudahan penggunaan aplikasi virtual tour ini

32 responses



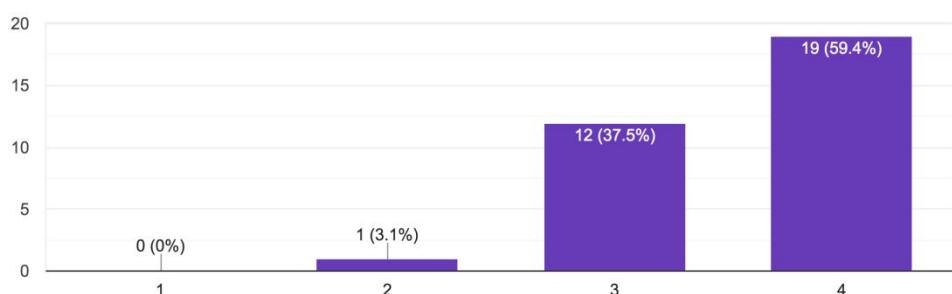
Saya merasa nyaman menggunakan aplikasi ini

32 responses



Tampilan antarmuka dari aplikasi virtual tour ini sangat jelas

32 responses



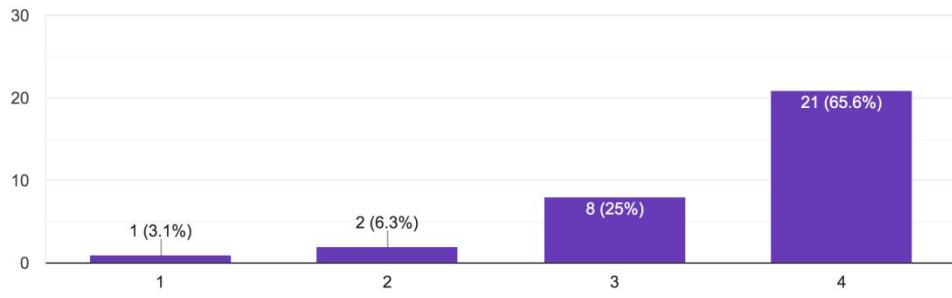
(lanjutan)

## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

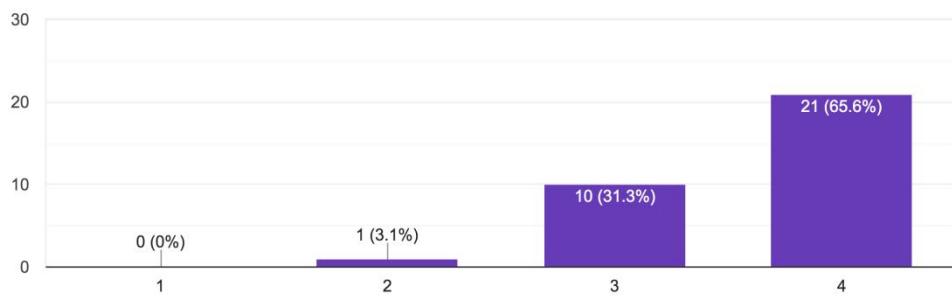
### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

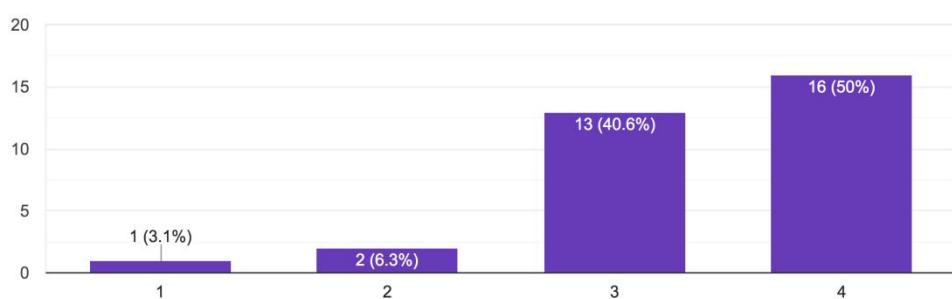
Kapanpun saya melakukan kesalahan, saya bisa mengakses aplikasi kembali dengan cepat  
32 responses



Saya merasa senang menggunakan tampilan aplikasi seperti aplikasi virtual tour ini  
32 responses



Aplikasi virtual tour ini memiliki semua fitur yang saya butuhkan  
32 responses

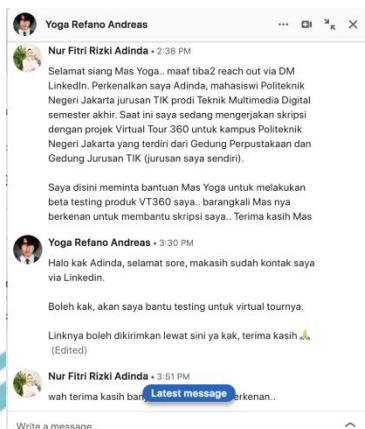




## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Dokumentasi uji aplikasi bersama *expert*



Dokumentasi uji aplikasi bersama Humas Politeknik Negeri Jakarta

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak mengigalkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

No.	Nama Lokasi	Hasil Gambar	Sumber	Format	Ukuran
1.	Laboratorium Mobil Programming		Tim Internal	JPG	3,3 MB
2.	Studio Multimedia		Tim Internal	JPG	3,3 MB
3.	Laboratorium Database Programming		Tim Internal	JPG	3,3 MB
4.	Laboratorium Jaringan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
5.	Laboratorium Embedded		Tim Internal	JPG	3,3 MB
6.	Ruang Teleconference		Tim Internal	JPG	3,3 MB
7.	Ruang Kelas AA304		Tim Internal	JPG	3,3 MB
8.	Ruang Rapat		Tim Internal	JPG	3,3 MB
9.	Ruang Dosen		Tim Internal	JPG	3,3 MB
10.	Ruang KPS		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak mengigalkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

11.	Ruang Kajur		Tim Internal	JPG	3,3 MB
12.	Ruang Admin		Tim Internal	JPG	3,3 MB
13.	Toilet Wanita		Tim Internal	JPG	3,3 MB
14.	Toilet Pria		Tim Internal	JPG	3,3 MB
15.	Lobby Gedung AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
16.	Pintu Masuk AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
17.	Akses jalan lantai 1		Tim Internal	JPG	3,3 MB
18.	Akses jalan lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB
19.	Akses jalan lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB
20.	Akses jalan lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak mengigalkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

21.	Akses jalan lantai 3		Tim Internal	JPG	3,3 MB
22.	Akses jalan lantai 3		Tim Internal	JPG	3,3 MB
23.	Akses jalan lantai 3		Tim Internal	JPG	3,3 MB
24.	Akses jalan lantai 3		Tim Internal	JPG	3,3 MB
25.	Taman TIK		Tim Internal	JPG	3,3 MB
26.	Akses Ruang Admin dan Ruang Kajur		Tim Internal	JPG	3,3 MB
27.	Akses Toilet Karyawan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
28.	Toilet Karyawan Perempuan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
29.	Toilet Karyawan Laki-Laki		Tim Internal	JPG	3,3 MB
30.	Lapangan Utama		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

31.	Landmark		Tim Internal	JPG	3,3 MB
32.	Tribun		Tim Internal	JPG	3,3 MB
33.	Tribun		Tim Internal	JPG	3,3 MB
34.	Tribun		Tim Internal	JPG	3,3 MB
35.	Tribun		Tim Internal	JPG	3,3 MB
36.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
37.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
38.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
39.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
40.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
41.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
42.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengigalkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

43.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
44.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
45.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
46.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
47.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
48.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
49.	Akses jalan GSG - AA		Tim Internal	JPG	3,3 MB
50.	Perpustakaan Depan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
51.	Perpustakaan Depan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
52.	Akses masuk Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
53.	Akses masuk Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
54.	Akses masuk Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak mengigalkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

55.	Akses masuk Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
56.	Akses masuk Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
57.	Lobby perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
58.	Lobby perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
59.	Tangga lantai 1		Tim Internal	JPG	3,3 MB
60.	Kamar mandi Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
61.	Kamar mandi disabilitas lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
62.	Lobby Lantai 1		Tim Internal	JPG	3,3 MB
63.	Lift lantai 1		Tim Internal	JPG	3,3 MB
64.	Perpustakaan Lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak mengigalkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

65.	Perpustakaan Lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB
66.	Perpustakaan Lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB
67.	Perpustakaan Lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB
68.	Lift Lantai 2		Tim Internal	JPG	3,3 MB
69.	Lift Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
70.	Ruang Auditiorium		Tim Internal	JPG	3,3 MB
71.	Ruang Auditiorium		Tim Internal	JPG	3,3 MB
72.	Ruang Auditiorium		Tim Internal	JPG	3,3 MB
73.	Ruang Auditiorium		Tim Internal	JPG	3,3 MB
74.	Ruang Auditiorium		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak mengigalkan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

75.	Ruang Auditiorium		Tim Internal	JPG	3,3 MB
76.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
77.	Loker Penyimpanan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
78.	Akses ke kamar mandi Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
79.	Ruang Perpustakaan Lantai 1		Tim Internal	JPG	3,3 MB
80.	Akses ke kamar mandi Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
81.	Loker Penyimpanan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
82.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
83.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
84.	Ruang Perpustakaan Lantai 1		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak mengigikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

85.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
86.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
87.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
88.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
89.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
90.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
91.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
92.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
93.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
94.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB

## Lampiran 9. Hasil Pengambilan Gambar Panorama

### © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengigikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

95.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
96.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
97.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
98.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
99.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
100.	Ruang Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
101.	Ruang Baca Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
102.	Ruang Baca Perpustakaan Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
103.	Ruang Referensi Lantai G		Tim Internal	JPG	3,3 MB
104.	Lantai 1 Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengigunakan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

105.	Lantai 1 Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
106.	Lantai 1 Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
107.	Lantai 1 Perpustakaan		Tim Internal	JPG	3,3 MB
108.	Kamar mandi Lantai 1		Tim Internal	JPG	3,3 MB

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA