



**RANCANG BANGUN *WEBSITE* MODUL ADMIN
PADA SISTEM RESTORAN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

LAPORAN SKRIPSI

HAEKAL AKMAL TSAQIF

4817070642

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
DANKOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2021**



**RANCANG BANGUN *WEBSITE* MODUL ADMIN
PADA SISTEM RESTORAN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

LAPORAN SKRIPSI

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan
untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

**HAEKAL AKMAL TSAQIF
4817070642**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2021



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tesis/Disertasi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Haekal Akmal Tsaqif

NIM : 4817070642

Tanggal : 15 Juni 2021

Tanda Tangan : 





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta




LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama Mahasiswa : Haekal Akmal Tsaqif
NIM : 4817070642
Program Studi : TI
Judul : Rancang Bangun *Website* Modul Admin Pada Sistem Restoran Menggunakan *Framework* Codeigniter

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Selasa Tanggal 29, Bulan Juni, Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan Oleh

Pembimbing I : Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. ()
Penguji I : Risna Sari, S.Kom.,M.TI. ()
Penguji II : Fachroni Arbi Murad, S.Kom.,M.Kom. ()
Penguji III : Asep Kurniawan, S.Pd.,M.Kom. ()

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas kasih dan berkatnya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini demi memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan Politeknik. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sekiranya sangatlah mustahil penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada :

- a. Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan penulis berkat berupa kesehatan dan akal sehat yang sangatlah berharga bagi penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
- b. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan secara moral dan material.
- c. Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan skripsi ini.
- d. Giovandy Eldies selaku partner diskusi satu kelompok dalam membantu penulis menyelesaikan skripsi ini.
- e. Teman yang membantu dan saling mendukung dalam menyelesaikan skripsi, terutama untuk Nor Hafiz, Lailatul Fitri, Melenia Windasari, Irvansyah Maulana, Panji Dwijo Sukarno dan M Haekal Ainun.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 15 Juni 2021

Penulis



HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Haekal Akmal Tsaqif
NIM : 4817070642
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi/Tesis/Disertasi/Karya Ilmiah Lainnya*

demikian demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Rancang Bangun *Website* Modul Admin Pada Sistem Restoran Menggunakan *Framework Codeigniter*

berserta perangkat yang (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi, Jawa Barat Pada tanggal : 15 Juni 2021

Yang menyatakan

(Haekal Akmal Tsaqif)

*Karya ilmiah: karya akhir, makalah non seminar, laporan kerja praktek, laporan magang, karya profesi dan karya spesialis.

Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN *WEBSITE* MODUL ADMIN PADA SISTEM RESTORAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*

ABSTRAK

Restoran adalah salah satu tempat yang sering dikunjungi. Tidak Sedikit Restoran yang kesulitan untuk melayani para pelanggan ketika ramai. Restoran Sari idaman masih melakukan pemesanan makanan secara manual. Untuk meningkatkan efisiensi pelayanan menu, memastikan pelayan dan koki memberikan pelayanan yang benar, mempersingkat waktu proses pemesanan menu diperlukan website untuk mengelola tujuan tersebut . Terkait hal tersebut, Sari idaman menerapkan sistem admin dan list dapur berbasis website. Website ini juga mengembangkan fitur pembayaran dengan uang elektronik fintech sehingga memudahkan pemesanan dan pembayaran dengan cepat dan praktis. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode FCFS (First Come First Served).

Kata Kunci : Sistem Pemesanan, QR Code, *Android*, *Website*

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Pengertian Rancang Bangun.....	6
2.3 Website.....	6
2.4 PHP.....	7
2.5 XAMPP.....	7
2.6 Database.....	7
2.7 Framework Codeigniter.....	8

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.8 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	9
2.9 <i>Flowchart</i>	13
BAB III	15
PERENCANAAN DAN REALISASI	15
3.1 Perancangan Program Aplikasi	15
3.2 Realisasi Program Aplikasi	37
BAB IV	59
PEMBAHASAN	59
4.1 Pengujian	59
4.2 Deskripsi Pengujian	59
4.3 Prosedur Pengujian	59
4.4 Data Hasil Pengujian	62
4.4 Evaluasi	75
BAB V	77
PENUTUP	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahapan-tahapan Waterfall	3
Gambar 2. 1 Komponen Sistem Informasi (James A. O'Brien)	8
Gambar 3. 1 Komponen Flowchart	16
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	18
Gambar 3. 3 Activity Diagram login modul Admin	19
Gambar 3. 4 Activity Diagram Input modul Admin	20



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3. 5 Activity Diagram Edit modul Admin.....	21
Gambar 3. 6 Activity Diagram Hapus Modul Admin.....	22
Gambar 3. 7 Activity Diagram Pemesanan Modul Admin.....	23
Gambar 3. 8 Activity Diagram proses logout.....	24
Gambar 3. 9 Activity Diagram Login Dapur.....	25
Gambar 3. 10 Activity Diagram proses lihat pesanan dapur.....	26
Gambar 3. 11 Activity Diagram hapus dapur.....	27
Gambar 3. 12 Activity Diagram proses dapur.....	28
Gambar 3. 13 Activity Diagram konfirmasi dapur.....	29
Gambar 3. 14 Class Diagram.....	30
Gambar 3. 15 Mock-up Halaman Login Admin.....	31
Gambar 3. 16 Mock-up Halaman Dashboard.....	32
Gambar 3. 17 Mock-up Halaman Data Masakan.....	32
Gambar 3. 18 Mock-up Halaman Kategori Masakan.....	33
Gambar 3. 19 Mock-up Halaman Data Meja.....	34
Gambar 3. 20 Mock-up Halaman Data Pengguna.....	34
Gambar 3. 21 Mock-up Halaman Data Pengaturan.....	35
Gambar 3. 22 Mock-up Halaman Data Transaksi.....	35
Gambar 3. 23 Mock-up Order Meja.....	36
Gambar 3. 24 Mock-up Order Makanan.....	36
Gambar 3. 25 Implementasi Halaman Login.....	37
Gambar 3. 26 Source Code Halaman Login Admin.....	38
Gambar 3. 27 Implementasi Halaman Dashboard.....	39
Gambar 3. 28 Source Code Halaman Dashboard.....	39
Gambar 3. 29 Implementasi Halaman Data Masakan.....	40
Gambar 3. 30 Source Code Halaman Data Masakan.....	41
Gambar 3. 31 Source Code Halaman Data Masakan.....	41
Gambar 3. 32 Implementasi Halaman Kategori Masakan.....	42
Gambar 3. 33 Source Code Halaman Kategori Masakan.....	43
Gambar 3. 34 Source Code Halaman Kategori Masakan.....	43
Gambar 3. 35 Implementasi Halaman Data Meja.....	44
Gambar 3. 36 Source Code Halaman Data Meja.....	45



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3. 37 Source Code Halaman Data Meja.....	45
Gambar 3. 38 Implementasi Halaman Data Pengguna.....	46
Gambar 3. 39 Source Code Halaman Data Pengguna.....	47
Gambar 3. 40 Source Code Halaman Data Pengguna.....	47
Gambar 3. 41 Implementasi Halaman Data Pengaturan.....	48
Gambar 3. 42 Source Code Halaman Data Pengaturan.....	48
Gambar 3. 43 Implementasi Halaman Data Transaksi.....	49
Gambar 3. 44 Source Code Halaman Data Transaksi.....	50
Gambar 3. 45 Source Code Halaman Data Transaksi.....	51
Gambar 3. 46 Implementasi Halaman Order Meja.....	52
Gambar 3. 47 Implementasi Halaman Order Masakan.....	53
Gambar 3. 48 Source Code Halaman Order Meja dan Order Masakan.....	54
Gambar 3. 49 Implementasi Halaman Login Dapur.....	55
Gambar 3. 50 Source Code Halaman Login Dapur.....	56
Gambar 3. 51 Implementasi Halaman Transaksi Dapur.....	57
Gambar 3. 52 Implementasi Lihat Data Transaksi Dapur.....	57
Gambar 3. 53 Implementasi Tombol Proses Dapur.....	57
Gambar 3. 54 Implementasi Tombol Konfirmasi Dapur.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Komponen Use case Diagram.....	9
Tabel 2 Komponen Activity Diagram.....	10
Tabel 3 Komponen Class Diagram.....	11
Tabel 4 Komponen Flowchart.....	13
Tabel 5 Prosedur Pengujian.....	59
Tabel 6 Pengujian Masuk Menu.....	62
Tabel 7 Halaman Dashboard.....	63
Tabel 8 Halaman Masakan.....	63
Tabel 9 Halaman Menu Meja.....	65
Tabel 10 Halaman Menu Pengguna.....	66
Tabel 11 Halaman Menu Pengaturan.....	67
Tabel 12 Halaman Menu Order.....	68



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Tabel 13 Halaman Menu Histori Transaksi	69
Tabel 14 Pengujian Masuk Menu Dapur	70
Tabel 15 Halaman Dashboard.....	71
Tabel 16 Halaman Menu Transaksi	71
Tabel 17 Pengujian UAT	73
Tabel 18 Hasil Perkalian Kuisisioner dengan Bobot.....	74
Tabel 19 Perhitungan Persentase UAT	75



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini sudah menaruh dampak yg besar bagi dunia teknologi informasi & telekomunikasi. Segala sesuatu hal menggunakan teknologi sangat diminati oleh seluruh kalangan. Berbagai aktivitas mengalami perubahan dari cara yang bersifat manual menjadi cara yang lebih mudah dalam bentuk digital. Hal ini mengakibatkan dituntut adanya perangkat elektronik yang lebih mudah dan berguna dalam penggunaannya sehari - hari. Munculnya beragam aplikasi menaruh pilihan pada peningkatan kinerja suatu pekerjaan. Komunikasi tanpa menggunakan kabel dengan memakai Media internet juga menaruh beberapa solusi dalam proses pertukaran data. Hal ini berkembang sampai menuju aneka macam bidang, salah satunya pada bidang usaha. Contoh penerapannya merupakan pada bidang masakan misalnya usaha restoran.

Sari idaman adalah salah satu restoran di Jakarta yang menyediakan menu makanan khas Sunda. Restoran Sari Idaman masih melakukan pemesanan makanan secara manual yaitu konsumen harus menuliskan menu yang ingin dipesan menggunakan kertas yang diberikan pelayan restoran. Lalu setelah itu pelayan akan memberikan pesanan konsumen ke juru dapur. Hal ini menyebabkan pelayanan menjadi kurang efektif dan akan membuang-buang waktu dan tenaga. Dengan keterbatasan karyawan restoran dan jumlah konsumen yang sangat ramai membuat pelayanan di restoran tersebut cukup lama.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan diatas penulis ingin membuat Sistem admin dan list dapur berbasis *website* yang diharapkan dapat menjadi solusi untuk meningkatkan efisiensi pelayanan. Tujuan dibuatnya website admin dan list dapur ini yaitu agar dapat meminimalisir terjadinya kesalahan-kesalahan pemesanan, menghemat waktu, menghemat kertas, dan juga dapat membantu pelayan dan koki dalam mengelola data masakan dan transaksi.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di jelaskan, masalah yang dapat di simpulkan:

1. Bagaimana mengetahui kebutuhan pelayanan sekarang ?
2. Bagaimana merancang *Website* modul Admin dan list dapur ?
3. Bagaimana *Website* Admin dan list dapur bisa memudahkan Pelayanan Restoran ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, dapat diuraikan batasan masalah dalam penelitian ini yaitu :

1. Pembuatan Sistem ini mengambil studi kasus pada Restoran sari Idaman
2. *Website* dibuat dengan menggunakan *framework* CodeIgniter
3. Menggunakan metode penyelesaian masalah Waterfall
4. Database yang digunakan yaitu mysql dengan Xampp
5. Penelitian ini baru sampai proses pengujian aplikasi

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun *Website* untuk Admin dan list dapur pada sistem restoran Sari Idaman.

Manfaat dari Sistem ini adalah :

1. Meningkatkan pelayanan restoran karena proses kerja petugas dapat dilakukan dengan cepat.
2. Tidak lagi melakukan pemesanan menu secara manual
3. Dapat menguntungkan aspek ekonomi bagi pengelola restoran karena lebih hemat biaya dan waktu.
4. Kepuasan pembeli atas pelayanan yang mereka dapatkan.



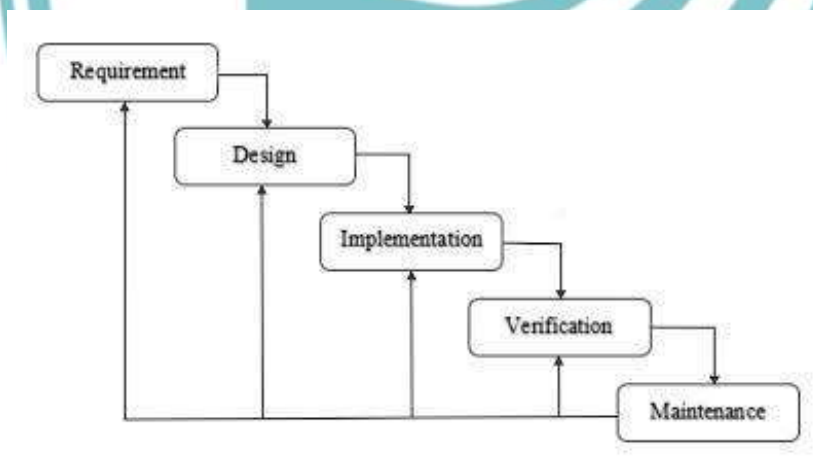
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Metode pengembangan yang digunakan dalam Rancang Bangun Aplikasi Android Untuk Pemesanan dan Pembayaran Menggunakan QR Code Pada Sistem Restoran Sari Idaman yaitu *Waterfall*. Metode *waterfall* yang berisi perancangan, Analisa permasalahan, sampel data, tempat, waktu, teknik pengumpulan data, dan metode analisis data (Halimah & Amnah, 2018).

Pada model pengembangan perangkat lunak *waterfall*, terdapat beberapa tahap yang harus dilewati. Setiap tahap harus diselesaikan sebelum berlanjut ke tahap berikutnya. Untuk itu model pengembangan perangkat lunak *waterfall* bersifat rekursif. Jadi setiap tahap dapat diulang terus hingga tahap tersebut hingga dianggap telah selesai atau sesuai dengan kebutuhan. Gambar 1.1 menunjukkan tahapan-tahapan yang harus dikerjakan pada model pengembangan perangkat lunak *waterfall*.



Gambar 1. 1 Tahapan-tahapan Waterfall

1. **Requirement** adalah Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.
2. **Desain** dalam tahap ini pengembang akan menghasilkan sebuah sistem secara keseluruhan dan menentukan alur perangkat lunak hingga algoritma yang detail.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

3. **Implementasi** adalah Tahapan dimana seluruh desain diubah menjadi kode kode program . Kode program yang dihasilkan masih berupa modul-modul yang akan diintegrasikan menjadi sistem yang lengkap.
4. **Testing** melakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan fungsi pada *software* terdapat kesalahan atau tidak.
5. **Verifikasi** adalah klien atau pengguna menguji apakah sistem tersebut telah sesuai dengan yang disetujui.
6. **Maintenance** yaitu instalasi dan proses perbaikan sistem sesuai yang disetujui.





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam merancang bangun *website* modul admin pada sistem restoran menggunakan *framework* codeigniter dapat dikatakan berhasil. Dimana *website* ini dapat menjalankan fitur :

- a. Website ini membantu pelayan dan koki dalam mengelola pesanan dengan baik.
- b. Pelayan dapat mengetahui total total transaksi keseluruhan, total transaksi hari ini, total masakan, total meja, dan meja yang kosong melalui dashboard.
- c. Pelayan dapat menambahkan data masakan, kategori masakan, meja dan pengguna.
- d. Pelayan dapat mencetak invoice pada menu history transaksi.
- e. Koki dapat melihat pesanan dari pelanggan, melakukan proses pesanan dan konfirmasi pesanan bila pesanan sudah siap disajikan.
- f. Berdasarkan hasil dari pengujian blackbox dapat diimplementasikan dengan hasil 100%
- g. Berdasarkan hasil dari UAT (User Acceptence Test) dapat disimpulkan bahwa Website modul admin pada sistem restoran menggunakan *framework* codeigniter pada sari idaman dapat diimplementasikan dengan hasil sesuai dengan harapan.

5.2 Saran

Berdasarkan pelaksanaan dan pengerjaan yang dilakukan pada penulisan yang telah dilakukan, Maka *website* modul admin ini bisa dikembangkan kembali dengan teknologi/metode terbaru untuk melengkapi kelemahan yang ada pada sistem ini, diantaranya dengan :

- a. Menambahkan fitur rating pada masakan.
- b. Menambahkan fitur Chat – bot untuk pelanggan yang ingin bertanya atau ingin menambahkan kritik dan saran.
- c. Menambahkan fitur grafik untuk membaca data transaksi pesanan sehingga memudahkan admin dalam data.
- d. Menambahkan fitur laporan penjualan dan laba.



Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, B. A. (2018). RANCANG BANGUN CRM (Customer Relationship Management) pada Wisynu Collection berbasis web. 66–75.
- Elly Mufida, Eva Rahmawati, H. H. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Pada Salonkecantikan. *Jurnal Mantik Penusa* Vol.3, No.3 Desember 2019,Pp99-102,3(3),99–102.
<http://ejournal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/download/671/409>
- Faisal, M. A. F. A. (2020). *PEMANFAATAN KODE QR PADA PENINGKATAN PELAYANAN*.
- Halimah, H., & Amnah, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Multi Mandiri Dengan Metode Fifo (First in First Out). *Jurnal Penelitian Ilmu Dan Teknologi Komputer*, 10(2), 59–68.
- Hamidin, D., Santoso, & Mutianingsih, P. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Warehouse Berbasis Web Terintegrasi Dengan Qrcode. *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), 24–30.
- Laaziri, M., Benmoussa, K. B., Khouli, S. & Kerkeb, M. L., 2019. Comparative study of PHP frameworks performance. *Procedia Manufacturing*, pp. 864-871.
- Maulani, G. (2018). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY FASILITAS MAINTENANCE PADA PT . PLN (PERSERO) TANGERANG*. 4(2), 156–167.
- Nasrullah Syariful Anam, V. W. (2018). *Implementasi Metode FCFS (First Come*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

First Served) Pada Aplikasi Pemesanan Makanan Menggunakan QR Code Berbasis Web service Studi Kasus : Mie Kober Jember Nasrullah Syariful Anam (1310651018) Viktor Wahanggara , S . Kom , M . Kom Program Studi Teknik.

Putra Yudha, I. P. A., Sudarma, M., & Arya Mertasana, P. (2018). Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android. *Jurnal SPEKTRUM*, 4(2), 72. <https://doi.org/10.24843/spektrum.2017.v04.i02.p10>

Sahaja, Y., Kharisma, A. P., & Afirianto, T. (2020). *Pengembangan Aplikasi Manajemen Antrean Pesanan Menu Restoran dengan Memanfaatkan Teknologi Kode QR*. 4(3), 949–958.

Sanjaya, P. (2017). *Sistem Informasi Inventory Dan Penjualan Pada Toko Komputer Go_It Berbasis Web Dengan Teknologi Single Page Application (Spa)*.

Shofi, A., Makruf, M., & Hozairi. (2016). Sistem Informasi Museum Keraton Sumenep Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Seminar Nasional Humaniora & Aplikasi Teknologi Informasi, 2016*(Sehati), 746.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Haekal Akmal Tsaqif

Lahir di Bandung, 18 Juni 1999. Penulis menyelesaikan Pendidikan dari SDN JATISARI II pada tahun 2011, SMPN 24 Bekasi pada tahun 2014, dan SMAN 7 Bekasi pada tahun 2017. Saat ini penulis sedang menempuh Pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Lampiran 1 – Dokumentasi

**© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta****Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Lampiran 2 – Bukti Wawancara dengan pegawai restoran



Hak Cipta

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

