



**JUDUL :**

**Rancang Bangun Sistem Informasi Rumah Makan dan  
Aplikasi Reservasi Meja dan Menu Makanan  
(studi kasus : Rumah Makan XYZ)**

**SUB JUDUL :**

**Rancang Bangun Sistem Informasi menggunakan Metode  
Forecasting untuk Memprediksi Persediaan Stok dan  
Harga Makanan Berbasis Website**

## **LAPORAN SKRIPSI**

**Reva Hindami Farizi**

**4817071173**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**



**Rancang Bangun Sistem Informasi menggunakan Metode  
Forecasting untuk Memprediksi Persediaan Stok dan  
Harga Makanan Berbasis Website**

**LAPORAN SKRIPSI**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk  
Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

**Reva Hindami Farizi**

**4817071173**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tesis/Disertasi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama

: Reva Hindami Farizi

NIM

: 4817071173

Tanggal

: Jumat, 3 September 2021

Tanda tangan

:

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Reva Hindami Farizi  
NIM : 4817071173  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Rancang bangun Sistem Informasi menggunakan Metode Forecasting untuk Memprediksi Persediaan Stok dan Harga Makanan Berbasis Website

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Jumat, Tanggal 03, Bulan September, Tahun 2021, dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh :

Pembimbing I	: Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom.	(  )
Penguji I	: Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.	(  )
Penguji II	: Iwan Sonjaya, S.T., M.T.	(  )
Penguji III	: Maria Agustin, S.Kom., M.Kom.	(  )

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua



Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Reva Hindami Farizi  
NIM : 4817071173  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN METODE FORECASTING UNTUK MEMPREDIKSI PERSEDIAAN STOK DAN HARGA MAKANAN BERBASIS WEBSITE

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta Pada Tanggal : ..... 2021

Yang Menyatakan

(Reva Hindami Farizi)



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, berkah serta hidayah dan inayah-nya. Sholawat serta salam selalu terucap kepada bimbingan nabi besar Muhammad SAW, karena hal tersebut penulis dapat menyelesaikan skripsi ini demi memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Diploma Empat dari Politeknik Negeri Jakarta. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak mungkin saya belum tentu bisa menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada :

- a. Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan rezeki kepada penulis berupa kesehatan dan akal sehat untuk bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- b. Orang tua dan keluarga dari penulis yang telah memberikan bantuan berupa dukungan moral dan material.
- c. Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini.
- d. Muhammad Naufal Rifqi dan semua teman yang telah membantu dan memberikan nasihat dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Penulis berharap kepada Tuhan Yang Maha Esa agar membala segala kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis. Akhir kata, semoga apa yang penulis lakukan ini dapat bermanfaat bagi semua orang banyak.

Jakarta, 24 Agustus 2021

Reva Hindami Farizi



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## Rancang bangun Sistem Informasi menggunakan Metode Forecasting untuk Memprediksi Persediaan Stok dan Harga Makanan Berbasis Website

### Abstrak

Pemanfaatan teknologi pada zaman ini telah dikembangkan dengan berbagai aspek dan kini telah dirasakan dampaknya, sampai pada rumah makan yang ingin memanfaatkan teknologi ini untuk kepuasan pelanggan dan keuntungan rumah makan. Beberapa dari penyedia rumah makan masih mengalami kesulitan dalam memanajemen data rumah makan dan masih menggunakan pencatatan yang belum terkomputerisasi atau masih menggunakan sistem konvesional. Dengan dibuat nya website sistem informasi akan mempermudah kinerja para pekerja rumah makan untuk memenuhi kelengkapan data tentang rumah makan seperti data akun pengguna , stok makanan tersedia , stok bahan dasar makanan. Metode yang digunakan untuk pembuatan website ini adalah waterfall.

Kata Kunci : Rumah Makan, Sistem Informasi, Waterfall, Website

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR ISI

<u>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS</u> .....	iii
<u>LEMBAR PENGESAHAN</u> .....	iv
<u>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</u> .....	v
<u>KATA PENGANTAR</u> .....	vi
<u>Abstrak</u> .....	vii
<u>DAFTAR ISI</u> .....	viii
<u>DAFTAR GAMBAR</u> .....	x
<u>DAFTAR TABEL</u> .....	xii
<u>DAFTAR LAMPIRAN</u> .....	xiii
<u>BAB I</u> .....	1
<u>PENDAHULUAN</u> .....	1
1.1 <u>Latar Belakang</u> .....	1
1.2 <u>Rumusan Masalah</u> .....	2
1.3 <u>Batasan Masalah</u> .....	2
1.4 <u>Tujuan</u> .....	2
1.5 <u>Manfaat</u> .....	3
1.6 <u>Metode Pelaksanaan Skripsi</u> .....	3
<u>BAB II</u> .....	7
<u>TINJAUAN PUSTAKA</u> .....	7
2.1 <u>Penelitian Terdahulu</u> .....	7
2.2 <u>Website</u> .....	9
2.3 <u>PHP</u> .....	9
2.4 <u>Use Case Diagram</u> .....	9
2.5 <u>Method Waterfall</u> .....	10
2.6 <u>Forecasting</u> .....	11
2.7 <u>Method Regresi Linear</u> .....	11
2.8 <u>Framework Laravel</u> .....	13
2.9 <u>PhpMyAdmin</u> .....	13
2.10 <u>Black Box Testing</u> .....	13
2.11 <u>UAT</u> .....	14
2.13 <u>MySQL</u> .....	14



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2.14 <i>Flowchart</i> .....	15
<b>BAB III.....</b>	<b>17</b>
<b>PERENCANAAN DAN REALISASI.....</b>	<b>17</b>
3.1 <u>Perancangan Program Aplikasi</u> .....	17
3.1.1 <u>Analisa Kebutuhan User</u> .....	17
3.1.2 <u>Cara Kerja Program Aplikasi</u> .....	17
3.1.3 <u>Rancangan program aplikasi</u> .....	20
3.2 <u>Realisasi Program Aplikasi</u> .....	31
3.2.1 <u>User Section</u> .....	31
3.2.2 <u>Admin Section</u> .....	36
<b>BAB IV .....</b>	<b>45</b>
<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>45</b>
4.1 <u>Deskripsi Pengujian</u> .....	45
4.2 <u>Prosedur Pengujian</u> .....	45
4.3 Data Hasil Pengujian.....	47
4.4 Evaluasi Hasil Pengujian .....	60
<b>BAB V.....</b>	<b>63</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>63</b>
5.1 <u>Kesimpulan</u> .....	63
5.2 <u>Saran</u> .....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>64</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>66</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>67</b>



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.6 Methode Waterfall.....	5
Gambar 3.1 Diagram Flowchart User .....	16
Gambar 3.2 Diagram Flowchart Forecasting .....	17
Gambar 3.3 UseCase Diagram.....	18
Gambar 3.4 Activity login user .....	20
Gambar 3.5 Activity login admin.....	21
Gambar 3.6 Activity register.....	22
Gambar 3.7 Activity halaman admin makanan.....	23
Gambar 3.8 Activity halaman admin minuman .....	24
Gambar 3.9 Activity halaman tanggapan user .....	25
Gambar 3.10 Activity halaman admin forecasting .....	26
Gambar 3.11 Activity halaman tanggapan user .....	27
Gambar 3.12 Class Diagram .....	28
Gambar 3.13 Halaman register .....	30
Gambar 3.14 Halaman login .....	30
Gambar 3.15 Halaman index user.....	31
Gambar 3.16 Halaman about.....	32
Gambar 3.17 Halaman menu makanan .....	32
Gambar 3.18 Halaman menu minuman .....	33
Gambar 3.19 Halaman tanggapan sebelum login .....	33
Gambar 3.20 Halaman tanggapan sesudah login .....	34
Gambar 3.21 Halaman register .....	35
Gambar 3.22 Code usertype.....	35
Gambar 3.23 Halaman login .....	36
Gambar 3.24 Halaman index admin.....	37
Gambar 3.25 Halaman admin users .....	37
Gambar 3.26 Halaman admin makanan .....	38
Gambar 3.27 Halaman admin minuman .....	38
Gambar 3.28 Halaman admin stok bahan makanan.....	39
Gambar 3.29 Halaman admin stok bahan minuman .....	39



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3.30 Halaman forecasting makanan .....	40
Gambar 3.31 Halaman forecasting minuman.....	40
Gambar 3.32 Halaman komentar pengunjung .....	41
Gambar 4.33 Pengujian fungsi register .....	53
Gambar 4.34 Pengujian fungsi login.....	54
Gambar 4.35 Pengujian fungsi logout.....	54
Gambar 4.36 Pengujian halaman utama.....	55
Gambar 4.37 Pengujian halaman menu .....	55
Gambar 4.38 Pengujian Desain tampilan.....	56
Gambar 4.39 Pengujian fungsi tombol.....	56
Gambar 4.40 Pengujian kolom tanggapan .....	57
Gambar 4.41 Pengujian hasil sistem website .....	57

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian .....	6
Tabel 2.2 Komponen UseCase Diagram .....	11
Tabel 2.3 Simbol <i>program</i> Flowchart .....	16
Tabel 2.4 Sistem Flowchart .....	17
Tabel 4.5 Rencana Pengujian Black Box User .....	42
Tabel 4.6 Rencana Pengujian Black Box Admin .....	44
Tabel 4.7 Blackbox Testing Login User .....	46
Tabel 4.8 Blackbox Testing Register User .....	47
Tabel 4.9 Blackbox Testing Navbar User .....	48
Tabel 4.10 Blackbox Testing Login Admin .....	49
Tabel 4.11 Blackbox Testing Navbar Admin .....	51
Tabel 4.12 Pengujian Hasil manual Ms.Excel .....	58

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Bukti isi Wawancara dengan juru masak rumah makan XYZ .....	65
Lampiran 2 Bukti Gambar isi Wawancara dengan juru masak rumah makan XYZ .....	66
Lampiran 3 Bukti setelah Wawancara dengan juru masak rumah makan XYZ ...	67
Lampiran 4 Bukti Harga makanan pada rumah makan XYZ .....	68





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Teknologi dapat memberikan kemudahan bagi kehidupan masyarakat dalam berbagai hal, sehingga menjadi lebih efektif dan efisien. Perkembangan teknologi khususnya teknologi komputer berdampak pula pada perkembangan pada dunia usaha seperti dunia usaha kuliner yang sebelumnya masih menggunakan sistem manual dalam menjalankan bisnisnya menjadi terbantu akibat campur tangan teknologi informasi. Teknologi sangat membantu di setiap lini usaha tidak terkecuali industri kuliner. Teknologi dapat dimanfaatkan untuk memperkenalkan dan mempromosikan produk kuliner. (Irawan, 2019)

Rumah Makan XYZ merupakan sebuah rumah makan minang yang terletak di Jalan Agus Salim Jakarta Pusat. Rumah Makan XYZ juga mempunyai tempat yang cukup strategis dan mendukung untuk menjadi tempat makan yang nyaman. Rumah Makan XYZ masih belum mempunyai sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk menjangkau cakupan usaha agar lebih luas lagi hingga bisa diakses masyarakat umum.

Pengunjung sebelumnya jika ingin tahu informasi makanan dan harga makanan yang tersedia maka harus datang langsung ke rumah makan ataupun membuka aplikasi ojek *online* dan melihat menu serta harga didalam aplikasi tersebut. Dengan adanya sistem informasi *website* membuat calon pengunjung menjadi efisien ketika ingin melihat apa yang disediakan oleh Rumah Makan XYZ.

*Website* sistem informasi ini dapat membantu calon pengunjung untuk melihat menu yang tersedia, stok makanan apakah masih ada atau habis dan harga makanan itu sendiri. Sehingga para calon pengunjung dapat melihat lebih jelas apa yang ada di Rumah Makan XYZ tanpa harus pergi ke rumah makan tersebut atau membuka aplikasi ojek *online*. *Website* sistem informasi ini juga berguna untuk pihak rumah



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

makan untuk mengontrol penjualan stok makanan yang tersedia pada hari itu dan juga dapat memprediksi stok bahan menu makanan yang tersedia sehingga memperkecil kemungkinan untuk rumah makan mengalami kekurangan bahan dasar produk yang akan datang.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan latar belakang tersebut, maka perumusan masalah yang disimpulkan yaitu :

1. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk membantu memberikan informasi terkait Rumah Makan XYZ?
2. Bagaimana pengunjung dapat menerima informasi terkait menu yang tersedia di hari tersebut?
3. Bagaimana pihak rumah makan dapat memperkirakan stok bahan produk yang harus disediakan setiap minggu nya?”

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem ini :

1. Sistem ini sebagai tempat untuk memasarkan produk makanan dan minuman dari rumah makan XYZ secara *online*
2. Sistem Informasi ini dibuat untuk admin untuk mengolah data rumah makan seperti data bahan stok makanan dan minuman
3. Sistem ini berfungsi bagi admin untuk melihat prediksi persediaan stok bahan dalam periode minggu yang akan datang

### 1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem ini adalah:

1. Sistem ini dapat mengetahui menu yang tersedia didalam rumah makan XYZ pada saat itu beserta harga dan stok makanan



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2. Sistem ini hanya dapat diubah oleh admin, sedangkan untuk *user* pengunjung hanya bisa melihat tampilan sistem informasi rumah makan tersebut.

### 1.5 Manfaat

Adapun manfaatnya sebagai berikut :

1. Memasarkan produk makanan dan minuman rumah makan XYZ dengan lebih menarik
2. Melakukan prediksi stok bahan untuk optimalisasi persediaan bahan makanan dan minuman
3. Para pengunjung dapat mengetahui informasi tentang rumah makan XYZ seperti menu makanan, sejarah rumah makan, stok makanan dan tanggapan terhadap rumah makan.

### 1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi

Metode yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut dalam penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem. Metode pengumpulan data ini didapatkan melalui observasi dan wawancara, sedangkan untuk metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall*.

#### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Tahap ini dilakukan observasi untuk melakukan pengamatan untuk mendapatkan data atau informasi dari tempat yang diamati..

2. Wawancara

Metode wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan data dari informan tempat tersebut sehingga mendapatkan data yang diperoleh lebih akurat.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### 1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Siklus pengembangan sistem informasi / SDLC identik dengan istilah metode air terjun (*Waterfall Method*). Setiap tahap akan mempengaruhi dan menjadi dasar dari keberlangsungan tahap pengembangan berikutnya, sama seperti air terjun yang mengalir dari atas kebawah. Tahap baru akan dilakukan setelah tahap sebelumnya rampung dan kesalahan tahap sebelumnya akan berdampak kuat pada tahap berikutnya.(Maulani., 2020)

Tahapan yang ada dalam penelitian ini dilakukan dengan metode *Waterfall* Metode tersebut terdiri dari :

1. *Requirement and Analysis* merupakan tahap pertama yang harus dilakukan pada metode *waterfall*. Pada tahap ini, pengembang akan mencari informasi yang dibutuhkan untuk mengembangkan perangkat lunak.Untuk mendapatkan informasi tersebut, pengembang umumnya mengumpulkan data melalui berbagai cara mulai dari wawancara hingga diskusi atau survei langsung.Informasi yang didapatkan kemudian akan dianalisis untuk mendapatkan data lengkap tentang *software* yang dibutuhkan pengguna yang kemudian akan dikembangkan.
2. *System and software design* : tahap selanjutnya yang harus dilakukan setelah *requirement and analysis* . Pada tahap ini, semua data dan informasi yang telah didapatkan melalui wawancara atau survei langsung akan diolah dan dipersiapkan. Spesifikasi yang dibutuhkan oleh pengguna akan dipelajari pada tahap ini, lalu pengembang akan menyiapkan desain system. Tahapan yang dilakukan sebelum proses *coding* ini sangat penting karena keberadaannya akan sangat membantu dalam menentukan persyaratan sistem dan perangkat keras atau *hardware*
3. *Implementation*: tahapan ini desain sistem dan *software* yang telah dibuat diimplementasikan atau dikembangkan pada program kecil yang disebut unit melalui *coding*.
4. *Testing* : pada tahapan selanjutnya setiap unit yang ada akan di uji fungsinya yang kemudian akan dilakukan integrase. Setelah diintegrasikan,



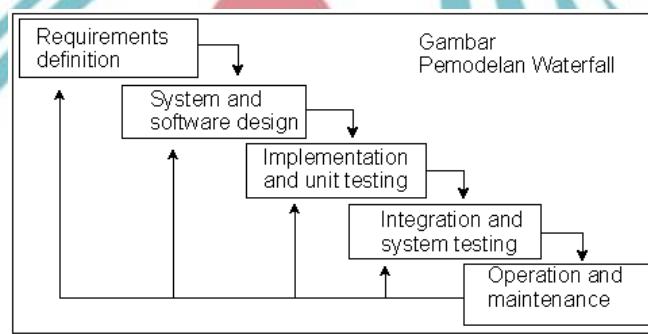
## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

seluruh sistem yang datanya telah terkumpul akan diuji untuk melihat setiap kesalahan maupun kegagalan yang ada pada sistem tersebut.

5. *Maintenance* : tahapan terakhir adalah proses pengembangan perangkat lunak dengan metode *waterfall*. Artinya, sistem yang telah lulus tahap uji akan menghasilkan perangkat lunak yang sudah jadi dan bisa dijalankan. Walau sudah dapat digunakan, perangkat lunak yang sudah jadi ini tetap harus dilakukan pemeliharaan. Proses pemeliharaan dapat berupa perbaikan sistem apabila muncul suatu kesalahan atau *error* yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.



Gambar 1.6.2 Metode Waterfall

### 1.6.3 Metode Penyelesaian Masalah

Regresi linear sederhana adalah metode statistik yang berfungsi untuk menguji sejauh mana hubungan sebab akibat antar variabel faktor penyebab (X) terhadap variabel akibatnya. Faktor penyebab pada umumnya dilambangkan dengan x atau disebut juga dengan prediktor, sedangkan variabel akibat dilambangkan dengan y atau disebut juga dengan respon. (Katemba., 2017) Model Persamaan Regresi Linear Sederhana adalah seperti berikut ini :

$$Y = a + bX$$

Keterangan :

Y = Variabel Response atau Variabel Akibat (Dependent)

X = Variabel Predictor atau Variabel Faktor Penyebab (Independent)

a = konstanta



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

$b$  = koefisien regresi (kemiringan); besaran Response yang ditimbulkan oleh Predictor.

Metode Regresi Linear ini memodelkan hubungan antara dua variabel dengan mencocokkan persamaan linier dengan data yang diamati. Satu variabel dianggap sebagai variabel penjelas, dan yang lainnya dianggap sebagai variabel dependen. Ukuran numerik yang berharga dari hubungan antara dua variabel adalah koefisien korelasi, yang merupakan nilai antara -1 dan 1 yang menunjukkan kekuatan hubungan dari data yang diamati untuk dua variabel. Garis regresi linier memiliki persamaan bentuk  $Y = a + bX$ , di mana  $X$  adalah variabel penjelas dan  $Y$  adalah variabel dependen. Kemiringan garis adalah  $b$ , dan  $a$  adalah intersep (nilai  $y$  ketika  $x = 0$ ).





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Tujuan penelitian ini adalah untuk melakukan implementasi sistem informasi dengan forecasting berbasis *website* ini untuk rumah makan XYZ. Sistem ini dibuat untuk membantu pemasaran produk rumah makan XYZ, serta membantu admin dalam mengelola produk, dan melakukan prediksi stok bahan. Rancang bangun sistem informasi dengan *forecasting* berbasis *website* menggunakan metode *regresi linear* dan *framework laravel* ini dinyatakan berhasil dan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. *User* dapat melihat produk yang terjual pada *website*.
- b. Admin dapat mengelola data produk dan *user* terdaftar, serta melakukan prediksi stok bahan.
- c. Pengujian black box testing menghasilkan presentase keberhasilan sebesar 100%, sehingga dapat dinyatakan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik.
- d. Pengujian ketepatan perhitungan sistem dapat dinyatakan sama dengan hasil perhitungan manual.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembuatan *website* rumah makan XYZ terdapat beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya, yaitu:

- a. Memperbarui user interface atau tampilan *website* agar terlihat lebih menarik lagi
- b. Menambahkan fitur keamanan agar tidak di akses oleh pihak yang tidak bertanggung jawab
- c. Menerapkan *API* (*Application Programming Interfaces*) agar sistem ini dapat diimplementasikan dalam versi *mobile*





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR PUSTAKA

- Fauzan, M. F. (2019). *Penyediaan Layanan Sistem Informasi Ppdb Online Dengan Penggunaan Aplikasi Smart Student Registration Dengan Menggunakan Metode Waterfall*. 1–6.
- Haryana, K. S. (2008). Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Php. *Jurnal Computech & Bisnis*, 2(1), 14–21. <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/74>
- Indarwati, T., Irawati, T., & Rimawati, E. (2019). Penggunaan Metode Linear Regression Untuk Prediksi Penjualan Smartphone. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIKomSiN)*, 6(2), 2–7. <https://doi.org/10.30646/tikomsin.v6i2.369>
- Irawan, Y., Wahyuni, R., Informasi, S., & Informatika, T. (2019). *APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB I*. PENDAHULUAN Teknologi dapat memberikan kemudahan bagi kehidupan masyarakat dalam berbagai hal , sehingga menjadi lebih efektif dan efesien . Perkembangan teknologi khususnya teknologi komputer berdampak pula pad. 2(2), 108–115.
- Java, P., & Java, K. (2012). *PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN BAHASA JAVA DAN ARTI*. 8, 40–51.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi Dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–48.
- Kasman, A.D., (2015), Framework Laravel 5Panduan Praktis dan Trik Jitu, CV. ASFA Solution, Cirebon
- Katemba, P., & Djoh, R. K. (2017). Prediksi Tingkat Produksi Kopi Menggunakan Regresi Linear. *Jurnal Ilmiah FLASH*, 3(1), 42–51. <http://jurnal.pnk.ac.id/index.php/flash/article/view/136>
- Khotimah, T., & Nindyasari, R. (2017). Forecasting Dengan Metode Regresi Linier Pada Sistem Penunjang Keputusan Untuk Memprediksi Jumlah Penjualan Batik (Studi Kasus Kub Sarwo Endah Batik Tulis Lasem). *Jurnal Mantik Penusa*, 1(1), 71–92. <http://ejurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/541>
- Mansyur, M., & Rohadi, E. (2017). Sistem Informasi Peramalan Stok Barang Di Cv. Annora Asia Menggunakan Metode Double Exponential Smoothing. *Jurnal Informatika Polinema*, 2(1), 45. <https://doi.org/10.33795/jip.v2i1.54>



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- Maulani, J. (2020). Penerapan Metode Waterfall Pada Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Jasa Dan Penjualan Dengan Pemodelan Berorientasi Objek. *Technologia Jurnal Ilmiah*, 11(2), 64–70. <https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/JIT/article/view/2779>
- Merfin, M., & Oetama, R. S. (2019). Prediksi Harga Saham Perusahaan Perbankan Menggunakan Regresi Linear Studi Kasus Bank BCA Tahun 2015-2017. *Ultimatics : Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 11–15. <https://doi.org/10.31937/ti.v11i1.1239>
- Putri, T. N., Yordan, A., & Lamkaruna, D. H. (2019). Peramalan Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Samudra Menggunakan Metode Regresi Linear Sederhana. *J-TIFA (Jurnal Teknologi Informatika)*, 2(1), 21–27.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134.
- Rizal, M., & Latifah, F. (2017). Perancangan Aplikasi Lokasi Wisata Kota Jakarta Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Android. *None*, 13(2), 227–232.
- Santoso, S., & Nurmalina, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84–91.
- Siallagan, T. F., & Tita, T. (2020). Di Rancang Bangun Sistem Keamanan Terhadap Kunci Ruangan Berbasis Bot Telegram Menggunakan Mikrokontroler Esp8266. *Journal of Information Technology*, 2(2), 45–54. <https://doi.org/10.47292/joint.v2i2.23>
- Siswanto, Gata, G., Prabowo, Y., & Yuliazmi. (2020). Pelatihan Mempergunakan Aplikasi Si Apik Berbasis Android Pada UMKM Kuliner Bakso Malang. *JAM-TEKNO(Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat TEKNO)*, 1(1), 1–7.
- STMIK Nusa Mandiri Jakarta, J. D. M., & - AMIK BSI Purwokerto, U. K. (2018). Aplikasi Pembayaran Dsp Dan Spp Sekolah Pada Smk Ti Bintra Purwokerto. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 6(1), 49–60.
- Sulistyorini, P. (2009). *Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose*. XIV(1), 23–29.
- Wulandari, N. L. P., Sarja, N. L. A. K. Y., & Saryanti, I. G. A. D. (2014). Prediksi Jumlah Pelanggan Dan Persediaan Barang Menggunakan Metode Regresi Linier Berganda Pada Bali Orchid. *Eksplora Informatika*, 1–12.



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan,, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Reva Hindami Farizi

Lahir di Jakarta, 08 Februari 1999. Lulus dari SD Kartika VII-2 Jakarta pada tahun 2011, MTS Negeri 6 Jakarta pada tahun 2014, dan SMA Angkasa 2 Halim pada tahun 2017. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 Bukti isi Wawancara dengan juru masak rumah makan XYZ

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Berapa kg ekor ayam yang diolah untuk 1 minggu?	100 kg – 150 kg ekor per minggu Untuk ayam di bagi menjadi beberapa jenis menu seperti ayam bakar, goreng, pop
2	Berapa kg ikan yang diolah untuk 1 minggu?	Ikan 55- 70 gram per minggu Ikan kembung dan kakap untuk variasi menunya
3	Berapa kg daging yang diolah untuk 1 minggu?	Daging 7,5 – 11 kg per minggu Untuk daging biasanya lebih banyak ke rendang
4	Berapa kg telur yang diolah untuk 1 minggu?	14 – 20 kg untuk telur
5	Berapa kg sayur yang diolah untuk 1 minggu?	3 – 6 kg untuk stok bahan sayur Dan setiap pembelian makanan bungkus harga sayur sudah termasuk harga makanan bungkus
6	Minuman apa saja yang tersedia pada rumah makan ini dan minuman apa saja yang biasanya laku?	Air mineral, es jeruk, teh manis, jus mangga, jus apel Yang biasa orang pesan: Air mineral dan Teh manis Untuk air mineral biasa menyediakan 8- 10 box kardus per minggu nya Untuk teh manis kurang lebih 20 kotak teh per minggu nya
7	Untuk menu makanan, apakah biasanya ada menu tambahan atau menu special pada waktu tertentu? Atau menu selalu sama setiap waktu	Tidak ada menu special



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Lampiran 2 Bukti gambar isi Wawancara dengan juru masak rumah makan XYZ

1. berapa kg ekor ayam yang di olah untuk 1 minggu  
Ayam 100 kg - 150 kg per minggu  
Untuk ayam dibagi menjadi beberapa jenis menu seperti ayam bacar, goring, pop
2. berapa kg ikan yang di olah untuk 1 minggu  
Ikan 110kg 55 - 70 kg per minggu  
Ikan kembung dan lembut untuk konsistensi minuman
3. berapa kg daging yang di olah untuk 1 minggu  
Daging 7,5 - 11 kg per minggu Untuk daging biasanya lebih banyak ke rendang
4. berapa kg telur yang di olah untuk 1 minggu  
14 kg - 20 kg untuk telur
5. berapa kg sayur yang di olah untuk 1 minggu  
3 - 6 kg untuk stok buahan sayur  
Dan setiap pembelian malahan barang bersama sayur sudah termasuk harga itu
6. minuman apa saja yang tersedia pada rumah makan ini dan minuman apa saja yang biasa laku?  
Air mineral, es jeruk, teh manis, jus mangga, jus apel  
Banyak minuman laku = Air mineral = 8 - 10 box kardus per minggu  
Teh manis : ± 20 kotak teh per minggu
7. Untuk menu makanan, apakah biasanya ada menu tambahan atau menu special pada waktu tertentu? atau menu selalu sama setiap waktu  
Tidak ada



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Lampiran 3 Bukti Setelah Wawancara dengan juru masak rumah makan XYZ





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

### Lampiran 4 Bukti Harga makanan pada Rumah makan XYZ



PAKET NASI BOX		
NO.	KETERANGAN	HARGA
1	NASI + AYAM	RP. 36.300,-
2	NASI + RENDANG	RP. 37.950,-
3	NASI +AYAM + RENDANG	RP. 62.150,-
4	NASI + AYAM + PARU	RP. 60.500,-
5	NASI + AYAM + TELOR GULAI/BALADO / PERKEDEL	RP. 51.700,-
6	NASI + AYAM + ½ UDANG + ½ CINCANG	RP. 63.800,-
7	NASI + ½ ATI + PARU	RP. 50.050,-
8	NASI + AYAM + IKAN GULAI	RP. 58.300,-
9	NASI + RENDANG + IKAN GULAI	RP. 59.950,-
10	NASI + AYAM POP + TELOR GULAI/BALADO/PERKEDEL	RP. 51.700,-
11	NASI + AYAM POP +1/2 UDANG / CINCANG	RP. 50.050,-
12	NASI + AYAM GULAI/ PG + IKAN MAS	RP. 63.800,-
13	NASI + TELOR GULAI/BALADO/ PERKEDEL	RP. 27.500,-
14	NASI + AYAM POP + RENDANG	RP. 62.150,-
15	NASI + AYAM POP	RP. 36.300,-
16	NASI + RENDANG + TELOR GULAI/BALADO	RP. 53.350,-
17	NASI + RENDANG + ½ UDANG	RP. 51.700,-
18	NASI + RENDANG + PARU	RP. 62.150,-
19	NASI + IKAN GURAME	RP. 50.600,-
20	NASI + DENDENG/OTAK + IKAN KEMBUNG	RP. 61.050,-

KETERANGAN :

- Harga sudah termasuk sayur & sambal hijau / merah
- Tambahan pisang surprise Rp. 7.700,-
- Tambahan air kemasan Rp. 3.300,-
- Tambahan kerupuk Kulit Rp. 11.000,-
- Tambahan kolak pisang Rp. 16.500,-
- Pesanan sebanyak 10 box keatas bisa DIANTAR
- Harga sudah termasuk Pajak 10 %
- Harga sewaktu – waktu dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

NEGERI  
JAKARTA