



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
PENGINAPAN AREA WISATA KABUPATEN
SUKABUMI BERBASIS *WEB***

LAPORAN SKRIPSI

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

SRI HARYATI

4617010022

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2021



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
PENGINAPAN AREA WISATA KABUPATEN
SUKABUMI BERBASIS *WEB***

LAPORAN SKRIPSI

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan
untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

SRI HARYATI 4617010022

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2021

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Sripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Sri Haryati
NIM : 4617010022
Tanggal : 05 Oktober 2021
Tanda Tangan : 

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Sri Haryati

NIM : 4617010022

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Pemesanan Penginapan Area Wisata Kabupaten Sukabumi Berbasis *Web*

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada Hari Kamis, Tanggal 15, Bulan Juli, Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing I : Drs. Refirman, M.Kom. (a.n )

Penguji I : Mera Kartika Delimayanti, S.Si., M.T., Ph.D. ()

Penguji II : Eriya, S.Kom., M.T. ()

Penguji III : Malisa Huzaifa, S.Kom., M.T. ()

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua

Mauldy Laya. S. Kom., M. Kom.

NIP. 197802112009121003



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulis skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan Politeknik.

Perlu diketahui bahwa penelitian ini tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini sangatlah sulit untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Allah SWT, yang telah memberikan petunjuk, kekuatan, kesabaran serta keteguhan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi.
- b. Kedua Orang Tua, yang tak henti-hentinya memberikan support, doa, dan kebutuhan materi juga non materi.
- c. Bapak Mauldy Laya, S. Kom., M. Kom. Selaku ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer Politeknik Negeri Jakarta;
- d. Ibu Risna Sari Sari, S. Kom., M. Ti. Selaku ketua Program Studi Teknik Informatika;
- e. Bapak Drs. Refirman, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan dalam penelitian skripsi ini.
- f. Sahabat yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Akhir kata, dengan ini semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Penulis

Hak Cipta :
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sri Haryati
NIM : 4817040294
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Fee Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN AREA WISATA KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 2021

(Sri Haryati)

*Karya ilmiah: karya akhir, makalah non seminar, laporan kerja praktek, laporan magang, karya profesi, dan karya spesialis.

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN AREA WISATA KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB

Abstrak

Pariwisata merupakan salah satu sektor yang diharapkan dapat sebagai penghasil devisa utama, dan berperan dalam pengembangan wilayah. Selain itu, juga berkontribusi dalam penciptaan lapangan kerja, peningkatan pendapatan daerah, sekaligus meningkatkan pendapatan masyarakat dengan tetap menjaga kelestarian lingkungan alami, fisik, sosial, dan budaya. Sebagai penghasil devisa utama dan pengembangan daerah maka dibutuhkannya sistem informasi web mengenai informasi dan pelayanan pariwisata Kabupaten Sukabumi. Dengan tujuan membangun sistem informasi pariwisata daerah Kabupaten Sukabumi berbasis web sebagai sumber informasi online untuk mengetahui obyek wisata serta kekayaan lain yang ada di daerah Sukabumi.

Penelitian ini menggunakan database *MongoDB*, bahasa pemrograman untuk frondend *React JS*, dan untuk backend menggunakan bahasa pemograman *Express JS* dan *Node JS*. Metode yang digunakan dalam pembautan sistem aplikasi ini menggunakan metode *Waterfall* sebagai metode pengembangan aplikasi.

Hasil dari sistem ini adalah menghasilkan website yang memiliki item pilihan (rumah, apartemen , hotel) juga dengan design minimalis, menjanjikan dan juga mudah diakses (terutama dalam melakukan navigasi). Dengan website memberikan informasi berkaitan dengan Home Page, Produk Details Page, Booking Page dan Success Booking Page. Melalui aplikasi ini diharapkan semakin banyaknya minat wisatawan untuk berkunjung ke wisata Sukabumi.

Kata Kunci: *Express JS, MongoDB, Node JS, React JS, Waterfall, Pariwisata*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
<i>Abstrak</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Metode Penyelesaian Masalah	3
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Pengertian Rancang Bangun	6
2.3 Pengertian Penginapan	6
2.4 Pengertian Wisata	6
2.5 Pengertian Website	6
2.6 Framework Javascript	6
2.7 UI dan UX	7
2.8 React Javascript	7
2.9 Node JS	7
2.10 MongoDB	7
BAB III	9
PERANCANGAN DAN REALISASI	9
3.1 Perancangan Program aplikasi	9
3.1.1 Deskripsi Aplikasi	9



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

3.1.2	Cara Kerja Program Aplikasi	9
3.1.3	Rancangan Program Aplikasi.....	12
3.1.4	Desain Sistem.....	25
3.1.5	Realisasi Aplikasi	33
BAB IV	46
PEMBAHASAN	46
4.1	Pengujian	46
4.2	Deskripsi Pengujian.....	46
4.3	Prosedur Pengujian	46
4.3.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	46
4.3.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	48
4.4	Data dan Analisa Hasil Pengujian.....	49
4.4.1	Hasil Pengujian Alpha	49
4.4.2	Hasil Pengujian Beta.....	64
BAB V	68
PENUTUP	68
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS	71
Lampiran	72

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Jumlah Wisatawan Yang Berkunjung Ke Obyek Wisata di Kabupaten Sukabumi, 2015 – 2018.....	1
Tabel 2 Prosedur Pengujian	46
Tabel 3. Kriteria Presentase Skor.....	48
Tabel 4 Pernyataan responen Pemesan	48
Tabel 5 Pernyataan Respon Staff Admin.....	49
Tabel 6 Test Case Halaman Homepage	49
Tabel 7 Test Case Detailpage	50
Tabel 8 Test Case Bookingpage.....	51
Tabel 9 Test Case Paymentpage	51
Tabel 10 Test Case Completedpage.....	52
Tabel 11 Test Case Halaman Login.....	53
Tabel 12 Test Case Halaman Dashboard.....	53
Tabel 13 Test Case Halaman Data Category	54
Tabel 14 Test Case Halaman Data Bank	56
Tabel 15 Test Case Halaman Data Item.....	57
Tabel 16 Test Case Halaman Data Item Feature.....	59
Tabel 17 Test Case Halaman Data Item Activity.....	60
Tabel 18 Test Case Halaman Data Booking	62
Tabel 19 Test Case Halaman Logout	63
Tabel 20 Jumlah Responden Pada Pemesan	64
Tabel 21 Jumlah Responden Pada staff Admin	64
Tabel 22 Skor Ideal.....	64
Tabel 23 Hasil Perhitungan Setiap Pertanyaan.....	65
Tabel 24 Hasil Perhitungan Rata-Rata.....	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Proses Booking Penginapan.....	10
Gambar 3.2 Flowchart Proses Admin	11
Gambar 3.3 Usecase Sistem Pemesan Penginapan	12
Gambar 3.4 Activity Booking Penginapan	13
Gambar 3.5 Activity Login Admin	14
Gambar 3.6 Activity Create Data Admin.....	15
Gambar 3.7 Activity Edit Data Admin	16
Gambar 3.8 Activity Delete Data Admin.....	17
Gambar 3.9 Activity Logout Data Admin	17
Gambar 3.10 Class Diagram Sistem Aplikasi.....	18
Gambar 3.11 Sequence Diagram Login Admin	19
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram Add Data</i> pada Admin.....	20
Gambar 3.13 Sequence Diagram Edit Data pada Admin.....	21
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram Delete Data</i> pada Admin.....	22
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram Logout</i> pada Admin	23
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Booking</i> pada Member	24
Gambar 3.17 Desain <i>Wireframe Homepage</i>	25
Gambar 3.18 Desain <i>Wireframe Detailpag</i>	27
Gambar 3.19 Desain <i>Wireframe Booking Information</i>	27
Gambar 3.20 Desain <i>Wireframe Payment Information</i>	28
Gambar 3.21 Desain <i>Wireframe Completed Page</i>	29
Gambar 3.22 Desain <i>User Interface Homepage</i>	30
Gambar 3.23 Desain <i>User Interface Detailpage</i>	31
Gambar 3.24 Desain <i>User Interface Detailpage</i>	32
Gambar 3.25 Desain <i>User Interface Payment Page</i>	32
Gambar 3.26 Desain <i>User Interface Completed Page</i>	33
Gambar 3.27 Desain User Interface Completed Page.....	33
Gambar 3.28 Realisasi Website Halaman Login	34
Gambar 3.29 Realisasi Website Halaman Login dengan Message.....	34
Gambar 3.30 Realisasi Website Halaman Dashboard.....	35
Gambar 3.31 Realisasi <i>Website</i> Halaman Data Category	35
Gambar 3.32 Realisasi <i>Website</i> Halaman Data Bank	36
Gambar 3.33 Realisasi <i>Website</i> Halaman Data Item	36
Gambar 3.34 Realisasi <i>Website</i> Halaman Add Data Item	37
Gambar 3.35 Realisasi <i>Website</i> Halaman Feature Data Item	38
Gambar 3.36 Realisasi <i>Website</i> Halaman Activity Data Item	38
Gambar 3.37 Realisasi <i>Website</i> Halaman Data <i>Booking</i>	39
Gambar 3.38 Realisasi <i>Website</i> Halaman Detail Data <i>Booking</i>	39
Gambar 3.39 Realisasi <i>Website</i> Halaman <i>Homepage</i>	40
Gambar 3.40 Realisasi <i>Website</i> Halaman <i>Detail Page</i>	41
Gambar 3.41 Realisasi <i>Website</i> Halaman <i>Bookingpage</i>	42
Gambar 3.42 Realisasi <i>Website</i> Halaman <i>Paymentpage</i>	43
Gambar 3.43 Realisasi <i>Website</i> Halaman <i>Completedpage</i>	43

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3.44 Implementasi Penginapan Terpopular.....	44
Gambar 3.45 Implementasi Booking Information	44
Gambar 3.46 Implementasi Payment	45



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia memiliki potensi wisata alam yang tidak ada habisnya untuk dijelajahi dengan ribuan pulau yang beraneka ragam. Selain wisata alamnya, Indonesia juga memiliki ratusan suku budaya serta beragamnya adat istiadat yang dimiliki sehingga berpotensi menjadi area wisata yang bisa dikunjungi oleh wisatawan. Oleh karena itu, Indonesia memiliki potensi pariwisata yang tinggi dengan pengunjung wisatawan yang berasal dari mancanegara maupun wisatawan nusantara. (Alyani & Siwi, 2020)

Wisata Kabupaten Sukabumi juga potensial untuk dikembangkan karena memiliki letak geografis yang strategis sehingga memiliki beragamnya obyek wisata. Sebagai salah satu kabupaten tujuan wisata di Jawa Barat, obyek dan daya tarik wisata ini sangat potensial menjadi penunjang perekonomian daerah, meliputi 84 wisata alam, 5 wisata buatan, dan 12 wisata minat khusus pada tahun 2020 sesuai dengan data daya tarik wisata menurut Dinas Pariwisata Kabupaten Sukabumi. Dengan banyak wisata yang ada di Kabupaten Sukabumi menjadi daya tarik wisatawan yang berkunjung untuk menjelajahi wisata tersebut. Penunjang terpenting didalam area tempat wisata selain objek wisatanya yang menjadi tujuan utama wisatawan yaitu sarana akomodasi sebagai tempat untuk beristirahat atau menginap didaerah wisata tersebut.

Tabel 1 Jumlah Wisatawan Yang Berkunjung Ke Obyek Wisata di Kabupaten Sukabumi, 2015 – 2018

NO	WISATAWAN	TAHUN 2015	TAHUN 2016	TAHUN 2017	TAHUN 2018	S/D TAHUN INI
1	2	3	4	5	6	7
I.	MANCA NEGARA	115.548	115.547	122.810	127.145	481.050
	Menginap	50.455	103.993	108.802	110.549	373.799
	Tidak Menginap	65.093	11.554	14.008	16.596	107.251
II.	DOMESTIK	3.380.193	3.485.066	3.657.767	3.719.483	14.242.509
	Menginap	829.083	1.394.027	1.490.479	1.512.631	5.226.220
	Tidak Menginap	2.551.110	2.091.039	2.167.288	2.206.852	9.016.289



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

JUMLAH	3.495.741	3.600.613	3.780.577	3.846.628	14.723.559
--------	-----------	-----------	-----------	-----------	------------

Sumber : Dinas Pariwisata Kabupaten Sukabumi/*Tourism Department*

Jika dilihat dari Badan Pusat Statistika Kabupaten Sukabumi jumlah wisatawan yang berkunjung ke obyek wisata di kabupaten sukabumi tahun 2015 sampai 2018 mengalami peningkatan pengunjung setiap tahunnya maupun wisatawan mancanegara dan wisatawan nusantara. Jumlah wisatawan nusantara setiap tahunnya mengalami peningkatan dengan jumlah wisatawan yang tidak menginap lebih banyak dibandingkan wisatawan menginap, sedangkan wisatawan mancanegara juga mengalami peningkatan wisatawan setiap tahunnya dengan wisatawan menginap lebih banyak dibandingkan wisatawan yang tidak menginap.

Berdasarkan pembahasan tersebut, maka untuk menarik lebih perhatian wisatawan luar daerah yang akan berkunjung ke tempat wisata, memerlukan sebuah aplikasi yang membantu wisatawan Kabupaten Sukabumi dalam menemukan penginapan seperti hotel, villa, dan rumah singgah yang bisa dijadikan tempat untuk wisata dengan aplikasi berbasis web yang bernama “KuSukabumi”. Website ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman javascript kombinasi full stack developer MERN yaitu MongoDB untuk penggunaan database, ExpressJs merupakan nodejs framework, ReactJs untuk front-end dan NodeJs untuk back-end. Pemrograman Javascript digunakan mengingat memiliki besifat dinamis sehingga bisa menghasilkan design sistem webiste yang minimalis. KuSukabumi merupakan website yang menyediakan pemesanan penginapan yang ada di Kabupaten Sukabumi beserta menampilkan tempat wisata yang berada sekitar tempat penginapan tersebut. Selain itu, aplikasi ini menyediakan pemesanan atau *booking* penginapan tersebut dimana wisatawan memilih penginapan yang diminati dan memberikan rating dan testimoni mengenai penggunaan aplikasi web ini dan pengalaman selama berlibur.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka perumusan masalah dalam pembuatan aplikasi sistem ini yaitu bagaimana membuat sistem aplikasi pemesanan penginapan yang mampu memberikan informasi penginapan yang berada didaerah wisata Kabupaten Sukabumi.

1.3 Batasan Masalah

Adapun pembahasan masalah penelitian supaya menjadi terarah dan tidak menyimpang dari pokok masalah maka perlu adanya batasan masalah penelitian yaitu :

- a. Sistem aplikasi pemesanan penginapan area wisata ini hanya untuk Kabupaten Sukabumi.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



- b. Sistem aplikasi pemesanan penginapan area wisata Kabupaten Sukabumi berbasis web ini mengenai pemesanan penginapan yang berada sekitar wisata Kabupaten Sukabumi mencakup informasi wisata yang berada dekat penginapan tersebut.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem aplikasi ini adalah perancangan sistem aplikasi pemesanan penginapan area wisata Kabupaten Sukabumi berbasis *website* bukan hanya untuk pemesanan penginapan tetapi memberikan sumber informasi obyek wisata/serta kekayaan lain yang ada di daerah Kabupaten Sukabumi.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari sistem aplikasi pemesanan penginapan sekitar wisata Kabupaten berbasis *website* yaitu dengan adanya sistem aplikasi ini dapat membantu wisatawan yang merasa kesulitan untuk merencanakan liburan ke wisata Kabupaten Sukabumi dan hasil sistem aplikasi dapat dijadikan media promosi bagi pariwisata daerah Kabupaten Sukabumi.

1.6 Metode Penyelesaian Masalah

Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem aplikasi ini menggunakan metode *Waterfall* sebagai metode pengembangan aplikasi. Metode ini terdiri dari 5 tahapan yaitu:

- a. Analisa

Analisa merupakan tahapan metode pertama kegiatan dimulai, karena kebutuhan software didapatkan pada tahap ini. Informasi yang didapatkan pada tahap analisa ini biasanya diperoleh melalui wawancara, survey atau diskusi. Informasi ini dianalisis untuk mendapatkan kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya. (Almuttaqin, 2016)

- b. Desain

Tahap desain ini bertujuan untuk memberikan gambaran perencanaan, penggambaran, dan perancangan. Tahap ini membantu dalam pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah di dalam sistem menjadi kesatuan dan berfungsi dengan baik. (Suryadi, 2019)

- c. Pengkodean

Tahapan ini dilakukan tahapan pemrograman. Tahapan pemrograman ini dipecah menjadi permodul dari yang sudah di desain menjadi perangkat lunak. Pada tahap ini dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sesuai dengan fungsi yang diinginkan. (Almuttaqin, 2016)

- d. Pengujian

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Tahap pengujian ini merupakan upaya dalam memeriksa lebih lanjut terhadap perangkat lunak yang sudah dibuat pada tahap pengkodean untuk mendapatkan informasi mengenai kualitas perangkat lunak tersebut. (Suryadi, 2019)

e. Pendukung

Tahap ini merupakan tahapan terakhir dari metode *waterfall*. Tahapan pendukung ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk pemeliharaan perangkat lunak tersebut. Dalam tahap ini perangkat lunak bisa terjadi perubahan atau pengembangan yang telah dibuat dan tidak terdeteksi pada saat tahapan pengujian. (Suryadi, 2019)



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Pelaksanaan dan pengerjaan yang dilakukan telah berhasil dibuat sebuah sistem pemesanan penginapan dengan mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Website* pemesanan penginapan ini dapat mempermudah masyarakat dalam memesan penginapan
2. Berdasarkan pengujian yang dilakukan dalam blackbox testing dan pengujian *user acceptance test* dapat disimpulkan hasil dari dari pengujiannya yaitu sangat setuju

5.2 Saran

Sistem pemesanan penginapan ini masih perlu dikembangkan lagi dikarena masih banyaknya menu yang tidak terimplemnetasi seperti :

1. Pada menu testimoni belum terimplementasi
2. Pada menu activity pada detail *page*, belum terimplementasi

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



DAFTAR PUSTAKA

- Almuttaqin, G. (2016). Sistem Informasi Pendaftaran Pernikahan Berbasis Online Menggunakan Metode Waterfall (Study Kasus : Kantor Urusan Agama Kecamatan. *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(2), 52–55. *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi* , Vol.2, No 2, Agustus 2016 e-ISSN 2502-8995 ISSN 2460-8181
- Alyani, F., & Siwi, M. K. (2020). Pengaruh Jumlah Objek Wisata dan Jumlah Hotel Terhadap Pendapatan Asli Daerah (PAD) di Kabupaten/Kota Provinsi Sumatera Barat. *Jurnal Ecogen*, 3(2), 212. <https://doi.org/10.24036/jmpe.v3i2.8763>
- Chandra, A. N., Sylviana, F., & Nugrahaningsih, N. (2021). Website Pemesanan Penginapan Di Palangka Raya. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 15(1), 34–43. <https://doi.org/10.47111/jti.v15i1.1935>
- Fitriatun, E. (2019). Perancangan Website Sistem Infomasi Monitoring Aktivitas Pemasaran Pada Pt. Pandowo Utomo Food Semarang. *Perancangan Website Sistem Infomasi Monitoring Aktivitas Pemasaran Pada Pt. Pandowo Utomo Food Semarang*, 53(9), 1689–1699.
- Fitroh, S., Hamid, D., & Hakim, L. (2017). PENGARUH ATRAKSI WISATA DAN MOTIVASI WISATAWAN TERHADAP KEPUTUSAN BERKUNJUNG (Survei pada Pengunjung Wisata Alam Kawah Ijen). *Jurnal Administrasi Bisnis S1 Universitas Brawijaya*, 42(2), 18–25.
- Hidayatun, N., Rosmiati, M., & Saputro, E. (2017). Aplikasi E-Reservation Untuk Pemesanan Kamar Pada Hotel Hinâs. *Sistem Informasi*, 14(1), 57–62.
- Irawan, D. (2017). Sistem Informasi Reservasi Hotel 929 Berbasis Web Mobile di Kota Lubuklinggau. *Jurnal Informanika*, 3(2), 92–102. https://www.academia.edu/34128235/_SISTEM_INFORMASI_RESERVASI_HOTEL_929_BERBASIS_WEB_MOBILE_DI_KOTA_LUBUKLINGGA_U_

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- Minokaura, M. F., Afisina, A., Rahman, A., R. E. A., Rizal, M. A., & Rakhmawati, N. A. (2020). *Studi Empiris Penggunaan Framework Pada Website Empirical Studies Framework Usage Region*. 5(2), 93–101.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., Sevtiana, A., Catur, U., Cendekia, I., & Cirebon, K. (2020). *Perancangan Ui / Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa*. 10(2), 208–219.
- Nursaid, F. F., Hendra Brata, A., & Kharisma, A. P. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus : Toko Uda Fajri). *J-Ptiik.Ub.Ac.Id*, 4(1), 46–55. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Pendik, P. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Lokasi Objek Wisata Menggunakan Metode Topsis. *Skripsi*, 5, 1–9.
- Permatasari, D. I. (2020). Pengujian Aplikasi menggunakan metode Load Testing dengan Apache JMeter pada Sistem Informasi Pertanian. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 8(1), 135. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i1.34452>
- Priyaangga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(3), 150. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i3.5343>
- Sari, Y. P. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Di Kota Prabumulih. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (JSK)*, 1(1), 81–88. <http://jsk.ac.id/index.php/JSK/article/view/11>
- Suryadi, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 13–21. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.36>



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Sri Haryati

Lahir di Cianjur, 02 Mei 1999. Lulus dari SDN Margajaya pada tahun 2011, SMPN 2 Surade pada tahun 2014, dan SMAN 1 Surade pada tahun 2017. Saat ini sedang menampuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Infoematika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta



**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran

- Berikut adalah lampiran data dan nama daya tarik wisata di Kabupaten Sukabumi

No	Nama Wisata	Jenis Wisata		
		Alam	Buatan	Minat Khusus
1	CIPANAS CISOLOK Desa Cisolok Kec. Cisolok, Telp. 085624958182	√		
2	PANTAI BATU KACA Desa. Pasir Biru Kec. Cisolok	√		
3	PANTAI CIBANGBAN Desa. Pasir Biru Kec. Cisolok	√		
4	PANTAI CIBARENO Desa. Pasir Biru Kec. Cisolok	√		
5	PANTAI CIHAUR Desa. Cimaja Kec. Cisolok	√		
6	PANTAI CIKAKAK Desa. Cikakak Kec. Cisolok	√		
7	PANTAI CIMAJA Desa Cimaja Kec. Cisolok	√		
8	PANTAI KARANG HAWU Desa. Cisolok Kec. Cisolok	√		
9	PANTAI KARANG HAWU II Desa. Cisolok Kec. Cisolok	√		
10	PANTAI KARANG NAYA Desa. Cikakak Kec. Cisolok	√		
11	Pantai Karangpapak, Desa Karangpapak, Kec. Cisolok	√		
12	Gunung Karamat, Ds. Gunungkaramat, Kec. Cisolok	√		
13	Gunung Tanjung, Ds. Gunung tanjung, Kec. Cisolok	√		
14	Kampung Adat Kasepuhan Sinar Resmi, Desa Sinar Resmi, Kec. Cisolok			√
15	Kampung Adat Kasepuhan Cipta Gelar Kp. Sukamulya, Desa Sinar Resmi, Kec. Cisolok			√
16	Kampung Adat Kasepuhan Ciptamulya, Kp. Cobongbong Desa Sinar Resmi, Kec. Cisolok			√

Hak Cipta :

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
- Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

17	Pantai Cikembang, Desa Pasirbaru, Kec. Cisolok	√		
18	Pantai Pajagan, Kp. Pajagan, Desa Cikahuripan, Kec. Cisolok	√		
19	Puncak Kembang/Habibie, Ds. Pasirbaru, Kec. Cisolok	√		
20	PANTAI KARANG PAMULANG Kec. Palabuhanratu	√		
21	PANTAI TENJO RESMI Desa. Citepus Kec. Palabuhanratu	√		
22	PELABUHANRATU DIVING Kec. Palabuhanratu			√
23	PANTAI GADO BANGKONG Kec. Palabuhanratu Telp. (0266) 433.544	√		
24	PANTAI CITEPUS (Kebon Kelapa) Desa. Citepus Kec. Palabuhanratu	√		
25	PANTAI CITEPUS (Balai Desa) Desa. Citepus Kec. Palabuhanratu	√		
26	ARUNG GELOMBANG Pantai Citepus Palabuhanratu Telp. (0266) 432.273			√
27	GOA LALAY Ds. Citarik Kec. Palabuhanratu	√		
28	JEMBATAN GANTUNG BAGBAGAN Desa Bagbagan, Kec. Palabuhanratu		√	
29	PANTAI KARANG EMBE Desa Loji Kec. Simpenan	√		
30	PANTAI LOJI Desa Kertajaya / Loji Kec. Simpenan Reservasi 081310088961	√		
31	Pantai Sangrawayang, Desa Sangrawayang, Kec. Simpenan	√		
32	Objek Wisata Air Panas Mekarasih, Kec. Simpenan	√		



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

33	CURUG AWANG Desa. Taman Jaya Kec. Ciemas	√		
34	CURUG CIKANTEH Desa. Ciwaru Kec. Ciemas	√		
35	CURUG CIKARET Desa. Mekarjaya Kec. Ciemas	√		
36	CURUG CIMARINJUNG Desa. Ciwaru Kec. Ciemas	√		
37	CURUG PUNCAK MANIK Desa. Tamanjaya Kec. Ciemas	√		
38	CURUG SODONG Desa. Ciwaru Kec. Ciemas	√		
39	CURUG TENGAH Desa. Taman Jaya Kec. Ciemas	√		
40	Pantai Cikeueus, Ds. Girimukti, Kec. Ciemas	√		
41	Puncak Darma, Ds. Girimukti, Kec. Ciemas	√		
42	Puncak Tugu, Ds. Mekarjaya. Kec. Ciemas	√		
43	Puncak Aher, Desa Ciemas, Kec. Ciemas	√		
44	Pantai Palangpang, Desa Ciwaru, Kec. Ciemas	√		
45	Puncak Gebang, Girimukti, Kec. Ciemas	√		
46	PERKEBUNAN BOJONG ASIH Ds. Bojongasih Kec. Ciemas	√		
47	Bukit Panenjoan, Mekarsakti Kec. Ciemas	√		
48	PANTAI CIWARU Desa Ciwaru, Kec. Ciemas	√		
49	Geosite Cibenda, Desa Cibenda, Kec Ciemas	√		
50	Cekdam Panyawangan, Desa Tamanjaya, Kec. Ciemas	√		
51	CURUG CIKASO Kecamatan Surade	√		
52	CURUG CIGANGSA Pasiripis, Surade, Sukabumi	√		



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

53	PANTAI MINAJAYA Desa dan Kec. Surade	√		
54	Curug Luhur, Desa Purwasedar Kec. Ciracap	√		
55	Pantai Karang Bolong, Ds. Sukatani, Kec. Surade	√		
56	CURUG PUNCAK JERUK Desa. Mekar Mukti Kec. Waluran	√		
57	CURUG 3 in 1 Desa. Sukamukti Kec. Waluran	√		
58	Curug Gerong, Ds. Caringinnunggal, Kec. Waluran	√		
59	Curug Nangsi, Ds. Sukamukti, Kec. Waluran	√		
60	Taman Batu, Kec. Waluran	√		
61	PANTAI OMBAK TUJUH (SURFING) Desa / Kec. Ciracap	√		
62	PANGUMBAHAN Desa Gunung Batu Kec. Ciracap	√		
63	PANTAI UJUNG GENTENG Desa Gunung Batu Kec. Ciracap	√		
64	Pantai Cibuaya, Ujunggenteng, Kec. Ciracap	√		
65	Kampung Adat Kasepuhan Ciptarasa, Desa Sirnarasa, Kec. Cikakak			√
66	Situs Megalith Cenguk, Kec. Cikakak			√
67	Situs Megalith Pangguyangan, Kec. Cikakak			√
68	Gunung Bentang, Desa Gunung Bentang, Kec. Sagaranten	√		
69	BOJONGKOKOSAN Desa Parungkuda Kec. Parungkuda			√
70	CINUMPANG Kec. Kadudampit Telp. 081911902919	√		



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

71	CURUG CIMANARACUN Desa Gede Pangrango Telp. (0266) 7076016 Kadudampit	√		
72	CURUG SAWER Desa Gede Pangrango Kec. Kadudampit	√		
73	SITU GUNUNG Desa Gede Pangrango (0266) 7076016 Kadudampit	√		
74	CURUG CIBEUREUM Desa Sudajaya Girang Kec. Sukabumi	√		
75	PERBAWATI / PONDOK HALIMUN Kec. Sukabumi	√		
76	GUA KUTAMANEUH Desa Gunung Guruh Kec Gunung Guruh	√		
77	Objek Wisata Karangpara, Desa Padaarang, Kec. Gunungguruh	√		
78	Objek Wisata Padaraang, Desa Kebonmangu, Kec. Gunungguruh	√		
79	HAS FARM Desa Cisarua Kec. Sukaraja		√	
80	PERKEBUNAN Teh GOALPARA Desa Cisarua Kec. Sukaraja	√		
81	SITU SUKARAME Desa Parakansalak Kec. Parakansalak	√		
82	TAMAN REKREASI CIMALATI Cicurug		√	
83	TAMAN ANGSA Kec. Cicurug		√	



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

84	WAHANA WISATA CANGKUANG Kec. Cidahu Cicurug Contac Person 081510961653	√		
85	Objek Wisata Gunung Sunda Desa Padaasih Kecamatan Cisaat	√		
86	ARUNG JERAM CICATIH Desa Cicatih Kec. Warung Kiara			√
87	CV. DERI Kec. Warungkiara		√	
88	ARUNG JERAM CITARIK Ds. Pajagan Kec. Cikidang			√
89	CIKIDANG HUNTING RESORT Desa Pangkalan Kec. Cikidang (0266 621529 - 621213)			√
90	Objek Wisata Situ Cisuba Desa Taman Sari , Kec. Cikidang	√		
91	CURUG PAREANG Desa Jampang Tengah Kec. Jampang Tengah	√		
92	GOA GUNUNG SUNGGING Surade Jampang Kulon	√		
93	Curug Banteng, Kp. Cipanengkas, Ds. Bojongsari, Kec. Jampangkulon	√		
94	Puncak Buluh, Karanganyar Jampangkulon	√		
95	Objek Wisata Hegar Mulya, Kec. Cidadap	√		
96	Curug Cijengkol, Ds. Hegarmulya, Kec. Cidadap	√		
97	Curug Cirajeg, Desa Neglasari, Kec. Purabaya	√		
98	Goa Buniayu, Kec. Purabaya	√		
99	Puncak Pilar, Ds. Ciwalat, Kec. Pabuaran	√		
100	GOA SILUMAN Desa Kerta Ansana Telp. 081931208609 Nyalindung	√		

101	HUTAN WISATA GN. ARCA Kec. Nyalindung	√		
Jumlah		84	5	12



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

