



**PENERAPAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY
PROCESS PADA FRONT END WEBSITE TOKO
COSPLAY**

LAPORAN SKRIPSI

Sultan Rizaldi Andeny

4817080493

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2021



**PENERAPAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY
PROCESS PADA FRONT END WEBSITE TOKO
COSPLAY**

LAPORAN SKRIPSI

**Dibuat untuk melengkapi syarat-syarat yang diperlukan
untuk memperoleh Diploma Empat Politeknik**

Sultan Rizaldi Andeny

4817080493

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2021**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tesis/Disertasi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Sultan Rizaldi Andeny

NIM : 4817080493

Tanggal : 30 Juni 2021

Tanda Tangan

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Sultan Rizaldi Andeny

NIM : 4817080493

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Penerapan metode analytical hierarchy process pada front end website toko cosplay

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Kamis,

Tanggal 12, Bulan Agustus, Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan oleh

Pembimbing I : (Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds.)

Penguji I : (Risna Sari,S.Kom.,M.Ti.)

Penguji II : (Asep Taufik Muharram,
S.Kom.,M.Kom.)

Penguji III : (Ayres Pradiptyas, S.ST., M.M.)

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karunia Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan di Politeknik Negeri Jakarta.

Penulis menyadari bahwa, masih banyak kekurangan yang terdapat pada penulisan skripsi ini, dan tanpa bantuan maupun bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan moral dan material;
- b. Ibu Ade Rahma Yuly,S.Kom.,M.Ds. selaku panitia pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan skripsi;
- c. Teman-teman yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini;

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 30 Juni 2021

Sultan Rizaldi Andeny



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sultan Rizaldi Andeny
NIM : 4817080493
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PENERAPAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS PADA FRONT END WEBSITE TOKO COSPLAY

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok, Jawa Barat

Pada tanggal : 30 Juni 2021

Yang menyatakan,

Sultan Rizaldi Andeny



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process Pada Front End Website Toko Cosplay

Abstrak

Dalam mencari sebuah kostum cosplay yang diinginkan, konsumen seringkali mengalami masalah dalam menentukan toko cosplay yang akan dituju, karena setiap toko cosplay memiliki karakteristik masing – masing. Untuk itu di buatlah sebuah website untuk membantu para penghobi cosplay agar mempermudah dalam mencari dan menentukan toko yang baik di jakarta. Dalam memilih toko cosplay perlu adanya perbandingan dari kriteria – kriteria tertentu yang dinilai seperti harga kualitas dan waktu pengerjaan . untuk itu diperlukan metode yang digunakan untuk memilih sebuah toko berdasarkan kriteria – kriteria pada system pendukung keputusan perbandingan toko cosplay. Oleh karena itu, dibuatlah sistem pendukung keputusan perbandingan toko cosplay berbasis web. Penelitian ini menggunakan metode Analytical Hierarchy Process untuk melakukan perhitungan. Prototype digunakan sebagai metode pengembangan sistem. Sistem ini dibangun menggunakan framework laravel dan mysql sebagai databasanya.

Kata kunci : Cosplay,Website,Analytical Hierarchy Process,Smart Multi Attribute Rating,Waterfall

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Daftar Isi

KATA PENGANTAR	vi
Abstrak.....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi	3
BAB V.....	6
PENUTUP.....	6
1.1 Kesimpulan	6
1.2 Saran	6
DAFTAR PUSTAKA	7
DAFTAR LAMPIRAN.....	9

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di Era milineial sekarang ini hobi *Cosplay* memang sedang banyak diminimati. Dikutip dari website www.CosplayIndonesia.com terlebih semenjak masuknya *Cosplay* di tahun 2000-an komunitas-komunitas tersebut pun mulai banyak yang mengadakan acara bertema jepang,seperti Gelar Jepang UI yang sudah berjalan beberapa tahun sebelumnya, hellofest hingga ennichisai dan beranjak dari acara bertema Jepang tersebut, beberapa pemuda-pemudi mulai memperagakan hobi permainan kostum atau *cosplay*, kegiatan tersebut pun Berlanjut hingga sekarang dan diwariskan ke junior-junior mereka, bahkan saat ini hampir setiap bulannya selalu ada event *cosplay* di Jakarta, dan di kota-kota besar di Indonesia,yang selalu dipenuhi oleh *cosplayer-cosplayer* muda penuh talenta. (Ainun Zebtiany Mardiharto, 2017)

Menurut data survei kuesioner yang di sebar ke 500 orang di komunitas *Cosplay* di Jakarta yang sudah terciri sebagai *cosplayer* berdasarkan jejak digital mereka di sosial media. Sebanyak 32 dari 54 *cosplayer* mengatakan susah sekali untuk mencari toko *cosplay* dan 51 dari 54 *cosplayer* menjawab setuju dengan pembuatan aplikasi untuk menentukan toko *cosplay* terbaik, dan juga mereka masih bingung bagaimana menentukan alternatif toko terbaik dengan kriteria yang mereka inginkan seperti kriteria waktu pengerjaan,jarak toko,jenis bahannya,kualitas dari kostum tersebut.

Dari permasalahan diatas peneliti menemukan cara bagaimana membuat satu wadah untuk semua toko *cosplay* yang tersebar di daerah Jakarta,yaitu dengan membuat website yang juga dapat menerapkan metode, *Analytical Hierarchy Process* untuk melakukan perbandingan kriteria dan juga keseluruhan alternatif toko.

Penelitian sejenis yang menggunakan website untuk membuat suatu sistem keputusan pernah dibuat oleh Dikdik Wiguna (Wiguna, 2020) menggunakan metode AHP dan juga SAW. Dikdik berhasil mengkombinasi 2 metode untuk menghasilkan keputusan dimana lokasi usaha terbaik. Dan juga penelitian yang pernah dibuat oleh kelompok Zainul Hakim (Hakim et al., 2013) tentang Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Lokasi Toko menggunakan metode AHP berbasis website. Dari dua penelitian tersebut dapat disimpulkan untuk menggunakan metode AHP di sistem yang akan dibuat karena metode ini cukup cocok dalam kriteria yang diinginkan pengguna seperti menerapkan AHP dengan kriteria dan Alternatif toko yang didapat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka perumusan masalah dalam pembuatan sistem ini adalah :

1. Bagaimana memberikan informasi toko terbaik berdasarkan kriteria Waktu pengerjaan, Harga kostum, kualitas kostum, jenis kostum, dan juga jarak toko kepada pengguna?
2. Bagaimana cara menampilkan website untuk menampilkan referensi toko-toko terbaik berdasarkan metode AHP?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan di lakukan, yaitu:

- a) Sistem ini menggunakan framework Laravel.
- b) Jangkauan toko hanya untuk daerah satu Jakarta
- c) Kriteria yang didapat dari survei adalah waktu, harga, kualitas, jarak, jenis dan 6 alternatif toko yang akan diuji menggunakan metode *AHP*
- d) Pembuatan web menggunakan bahasa *PHP* dan juga *HTML*

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem ini, yaitu :

- a) Menerapkan metode AHP di front website untuk perbandingan toko berdasarkan kriteria waktu, harga, kualitas, jenis dan jarak

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- b) Memperlihatkan apakah metode *AHP* bisa digunakan untuk membantu pembuatan sistem ini sebagai media informasi terhadap toko yang masuk kedalam list yang tersedia

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan sistem ini, adalah :

- a) Memudahkan pemilihan toko terbaik bagi cosplayer yang ingin membeli kostumnya
- b) Menjadi sarana untuk promosi toko yang termasuk dalam list perbandingan
- c) Dengan adanya sistem ini informasi toko akan terlihat untuk dihubungi dan lebih mudah dijangkau

1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi

Untuk menyelesaikan sistem ini akan digunakan metode waterfall. Berikut adalah penjelasannya. Waterfall adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan pembuatan sistem dilakukan secara terstruktur dan sistematis (berurutan) sesuai dengan siklus pengembangan yang ada. Metode ini disebut waterfall atau air terjun karena dalam prosesnya, sistem akan dibuat berurutan setahap demi setahap.

a) Requirement (Analisis Kebutuhan)

Requirement adalah proses analisa atau pengumpulan data-data yang berkaitan dengan sistem yang akan dibuat. Pengumpulan data ini dilakukan dengan wawancara, studi literatur, observasi atau penelitian langsung terhadap cosplayer-cosplayer yang telah dicirikan. Dalam fase ini tim menggali informasi sebanyak-banyaknya dari para cosplayer tentang web pemilihan toko cosplay apa yang mereka inginkan beserta dengan kebutuhan sistem lainnya seperti apa yang mereka periotaskan. Hasil dari tahapan ini akan menghasilkan dokumen bernama “User

Requirement Document” atau “User Requirement Specification” yang dalam bahasa Indonesia dikenal dokumen Spesifikasi kebutuhan user.

b) Design System (Desain Sistem)

Proses ini akan berfokus pada pembangunan struktur data, arsitektur perangkat lunak, perancangan interface, perancangan fungsi internal dan eksternal serta detail dari setiap algoritma prosedural. Disini kami menggunakan UML untuk membuat algoritma aplikasi dan *figma* sebagai aplikasi desain mock up webnya, lalu menggunakan *visual studio code* untuk pengkodingannya.

c) Implementation (Pengerjaan)

Tahap ini adalah tahapan pembuatan aplikasi oleh para programmer dengan menggunakan kode-kode bahasa pemrograman dan di website ini kita menggunakan bahasa pemrograman PHP. Proses penulisan kode (coding) aplikasi mengacu pada dokumen-dokumen yang telah dibuat sebelumnya. Dalam dokumen tersebut biasanya terdapat pemecahan modul-modul sistem sehingga pengerjaan aplikasi dapat dilakukan oleh programmer sekaligus tanpa mengganggu sistem lain secara keseluruhan.

d) Verification (Verifikasi)

Tahapan verifikasi meliputi pengintegrasian sistem dan juga melakukan testing terhadap aplikasi yang telah dibuat. Sistem diverifikasi untuk diuji sejauh mana kelayakannya. Dalam tahapan ini semua modul yang dikerjakan programmer akan digabungkan kemudian diuji apakah telah sesuai dengan spesifikasi yang ditetapkan atau terdapat kesalahan/error dalam sistem sebelum kemudian diperbaiki ulang. Disini kami menggunakan blackbox testing untuk pengujian verifikasinya.

e) Maintenance (Pemeliharaan)

Tahapan ini meliputi tahapan penginstalasian perangkat lunak dan pengujian aplikasi website toko cosplay. Maintenance juga adalah bentuk tanggung jawab tim pengembang untuk memastikan aplikasi dapat berjalan lancar setelah diserahkan pada klien dalam periode waktu tertentu. Dalam definisi yang lebih luas,

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



maintenance adalah proses memperbaiki aplikasi dari setiap error atau bug celah keamanan, peningkatan kinerja aplikasi, memastikan aplikasi dapat berjalan pada ruang lingkup baru dan juga penambahan modul-modul baru untuk pengembangan aplikasi.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat berdasarkan hasil penerapan metode simple multi attribute rating pada back end website toko cosplay yaitu:

1. penerapan metode analytical hierarchy process pada front end website toko cosplay sukses memberikan hasil perankingan terhadap user
2. Pengujian black box testing terhadap penerapan metode analytical hierarchy process pada front end website toko cosplay dengan membuka halaman awal,halaman perbandingan,halaman hubungi kami,halaman tentang kami,dan juga halaman perhitungan metode telah di nyatakan berhasil.

$$\text{Persentase (\%)} = (\text{jumlah bagian}) / (\text{jumlah total}) \times 100\% = 19 / 19 \times 100\% = 100\%$$

Keterangan : jumlah scenario 19 skenario

1.2 Saran

Berdasarkan pada permasalahan yang diangkat yaitu mengenai fitur proses SPK yang menggunakan algoritma *analytical hierarchy process*, masih diperlukan perbaikan kedepannya. Saran untuk pengembang sistem selanjutnya yaitu:

1. Memberikan tampilan dashboard admin yang lebih baik dan memperbaiki fitur login agar tidak ada notifikasi change your password saat berhasil login
2. Memberikan tampilan hasil yang lebih rapih dan jelas pada form hasil di admin.
3. Memberikan tampilan perbandingan SPK metode smart dan ahp yang lebih rapih dalam perankingan toko.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR PUSTAKA

- Ainun Zebtiany Mardiharto. (2017). *Fungsi Komunitas Cosura bagi Para Anggotanya*. 3.
- Constantianus, F., & Suteja, B. (2005). Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi. *Jurnal Informatika*, 1(2), 93–106.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i2.24>
- Firman, A., Wowor, H. F., Najoran, X., Teknik, J., Fakultas, E., & Unsrat, T. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(2), 29–36.
- Hakim, Z., Fuad, H., & Nurkam, N. N. (2013). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Lokasi Toko Dan + Dan Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (Studi Kasus : di PT Sumber Indah Lestari). *Jurnal Sisfotek Global*, 3(2).
- Haryana, K. S. (2008). Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Php. *Jurnal Computech & Bisnis*, 2(1), 14–21. <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/74>
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1), 1–15. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>
- Lawalata, I. F., Wibowo, A., & Setiawan, A. (2014). Perancangan dan Pembuatan Website Pada Komunitas Discerning Universitas Kristen Petra. *Jurnal Infra*, 2(1). <http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/1488>
- Maulana, R., & Rachmawati, R. F. (2017). Membangun Website E-Commerce Menggunakan Framework Codeigniter Pada Chemistry Merch. *Krea-Tif*, 5(2), 86. <https://doi.org/10.32832/kreatif.v5i2.2188>
- Murdiyanto, A. W. (2019). Decision Support System of Keyword Selection Web Site Using Analytical Hierarchy Process (AHP) and Simple Additive Weighting (SAW). *Compiler*, 8(1), 81. <https://doi.org/10.28989/compiler.v8i1.429>
- Novita, R., & Sari, N. (2015). Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis E-Commerce. *Teknoif*, 3(2), 1–6.
- Permana, A. Y. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE*, 10(9-1 (87)), 153–167.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Saliman. (2010). Mengenal Decision Support System. In *Mengenal Decision*

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Support System: Vol. X. No. 1.

- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9. <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>
- Sunarti. (2016). Rancang Bangun Sistem Peminjaman Pada Koperasi Hortina Direktorat Jenderal Hortikultura Jakarta. *Journal on Computer and Information Technology*, 1(1), 42–50. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/ijcit/article/view/420>
- Trimarsiah, Y., & Arafat, M. (2017). Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, Vol. 19 No, 1–10.
- Wiguna, D. (2020). Decision Support System to Determine the Location of a Cake Shop Retail Business Using the AHP Method and Simple Additive Weighting (SAW). *Systematics*, 2(2), 79–85. <https://doi.org/10.35706/sys.v2i2.3831>
- Winarso, D., & YAsir, F. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Supplier Produk Receiver Parabola dan Kipas Angin Pada Toko Irsan Jaya Rangkuti Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP). *Jurnal Fasilkom*, 9(2), 464–475. <https://doi.org/10.37859/jf.v9i2.1402>



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup Penulis

DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Sultan Rizaldi Andeny

Lahir di Jakarta 31 Maret 1999. Lulus dari SD Negeri Cipayung 02 Depok pada tahun 2012, SMP Negeri 09 Depok pada tahun 2014, dan SMA Negeri 10 pada tahun 2017. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

HASIL PERTANYAAN KE TOKO

TOKO 1

Nama toko : BlackHeart

Nama Pemilik toko : Inan Dwi Bakhori

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :
Weapon

Toko anda lebih dominan spesialis apa? senjata/armor/aksesoris :
Weapon

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Eva Foam

Pemesanan Online/Offline : Online

Berapa lama pengerjaan pesanan : 2 minggu

Restock atau Made by Order : Made by Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : Bersedia

Bersediakah memberi data letak toko : Tanah baru, Jakarta Selatan

Bersediakah memberi data kontak toko : 089663692580

RANGE HARGA (200-400RB)

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun



Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

TOKO2

Nama toko : Gondrong Workshop

Nama Pemilik toko : Qyuu

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :
Armor

Toko anda lebih dominan spesialis apa? senjata/armor/aksesoris Armor

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Eva Foam

Pemesanan Online/Offline : Online

Berapa lama pengerjaan pesanan : 2 minggu

Restock atau Made by Order : made by Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : bersedia

Bersediakah memberi data letak toko : Meruya , jakarta utara

Bersediakah memberi data kontak toko : +62838-9237-5737

RANGE HARGA(500-1JT)

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

TOKO 3

Nama toko : Akechi Smith

Nama Pemilik toko : Fajar Ryanto

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :

Weapon

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris

Weapon

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Kayu

Pemesanan Online/Offline : Melayani Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 4 minggu

Restock atau Made by Order : made by order

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Ragunan, Jakarta selatan

Bersediakah memberi data kontak toko : 085882416277

RANGE HARGA(300-500RB)

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

TOKO 4

Nama toko : Sunshine Shoppu

Nama Pemilik toko : Aditya Shine

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :

Aksesoris

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris :

Aksesoris

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Resin

Pemesanan Online/Offline : Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 1 minggu

Restock atau Made by Order : Restock

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Lenteng Agung, Jakarta selatan

Bersediakah memberi data kontak toko : +62 895-3442-62608

RANGE HARGA(100-500RB)

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

TOKO 5

Nama toko : Ryojin.id

Nama Pemilik toko : Rio Kusuma

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :

Armor

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris :

Armor

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Resin

Pemesanan Online/Offline : Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 3 minggu

Restock atau Made by Order : Made By Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Palmerah, Jakarta barat

Bersediakah memberi data kontak toko : +62 895-3442-62608

RANGE HARGA(600-2JT)

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

TOKO 6

Nama toko : Anime Olshop

Nama Pemilik toko : Dimas

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :

Armor

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris :

Armor

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Resin

Pemesanan Online/Offline : Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 2 minggu

Restock atau Made by Order : Made By Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Kelapa Gading, Jakarta utara

Bersediakah memberi data kontak toko : 087713254831

RANGE HARGA(1-3JT)

Lampiran 3 Hasil kuisoner untuk menentukan bobot kriteria dan nilai alternatif

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

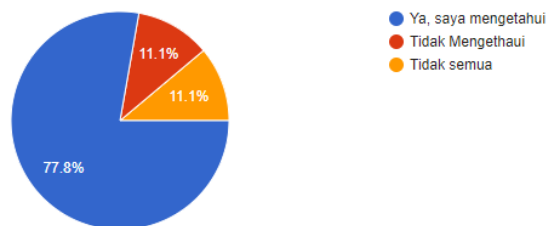
Hal apakah yang penting saat berbelanja pada toko cosplay (contoh : waktu pengerjaan, kualitas barang, dll)

53 responses

Kualitas barang
 Kualitas
 kualitas, dan jenis bahan
 waktu dan kualitas
 kualitas barang
 kualitas barang dan harga
 Jenis bahan dan kualitas barang
 harga, dan kualitas
 jenis bahan

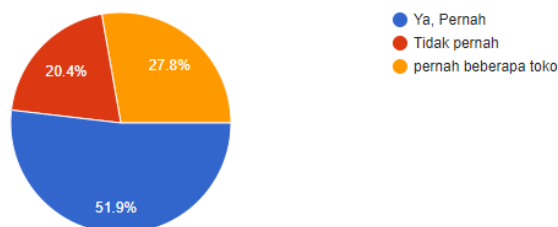
Apakah anda tahu tentang toko - toko berikut ! (ryujin.id, gondrong.id, black heart, Sunshine Shop, Akechi Smith, anime olshop)

54 responses



Apakah anda pernah berbelanja pada toko - toko tersebut? (ryujin.id, gondrong.id, black heart, Sunshine Shop, Akechi Smith, anime olshop)

54 responses



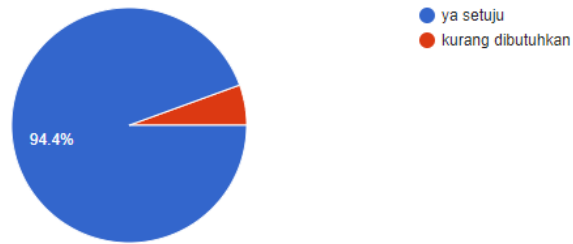
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

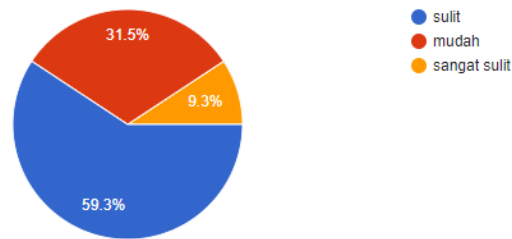
Apakah anda setuju mengenai adanya aplikasi untuk menentukan toko cosplay terbaik?

54 responses



seberapa sulit mencari toko cosplay yang bagus di jakarta ?

54 responses



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

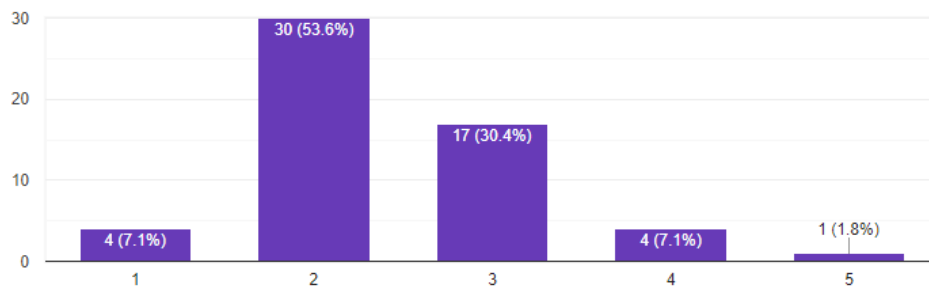
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3 hasil kuisisioner untuk menentukan nilai alternative

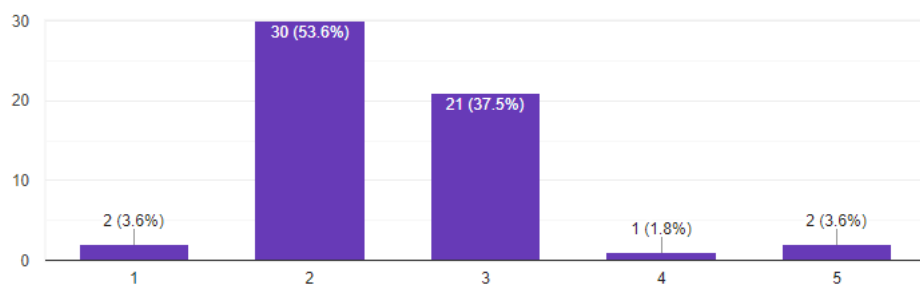
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Ryujin. id

56 responses



Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Gondrong. id

56 responses



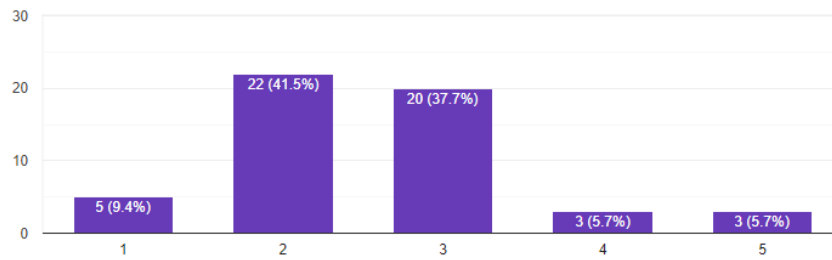
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

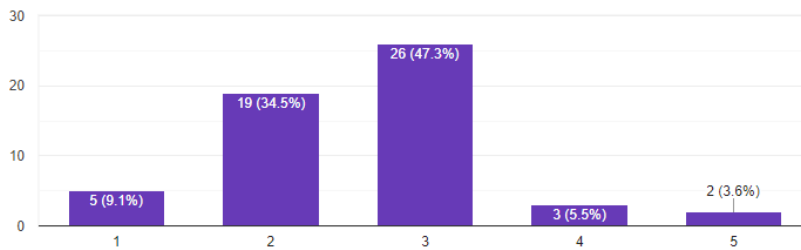
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Black Heart

53 responses



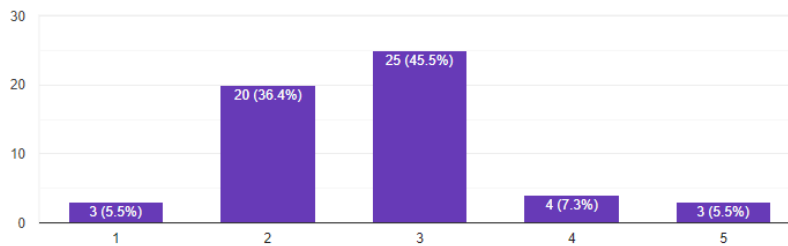
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Sunshine Shop

55 responses



Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Akechi Smith

55 responses

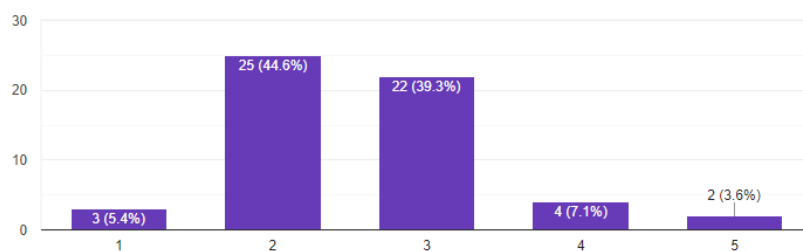


Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

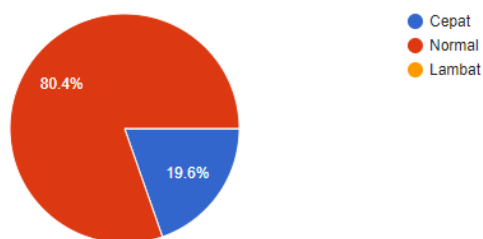
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Anime Olshop

56 responses



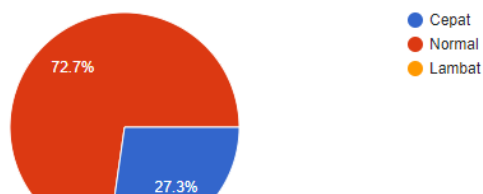
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Kyujin.id ?

56 responses



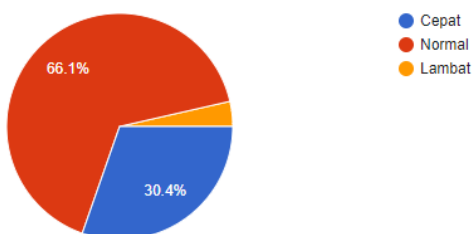
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Gondrong.id ?

55 responses



Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Blackheart ?

56 responses



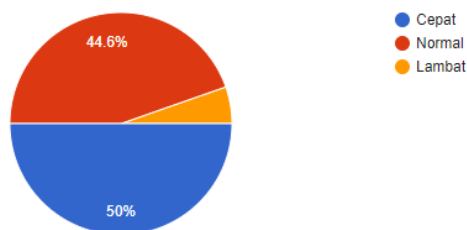
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

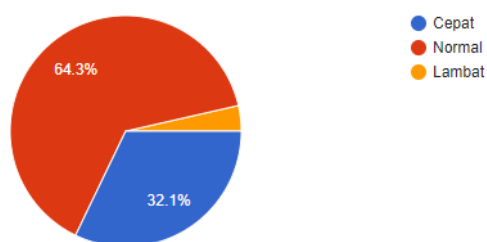
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Shunshine shop ?

56 responses



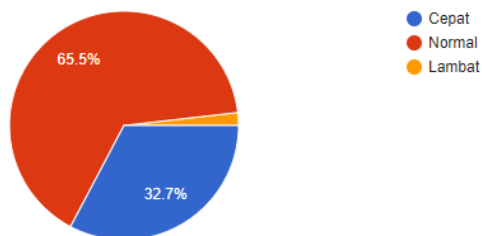
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Akechi Smith ?

56 responses



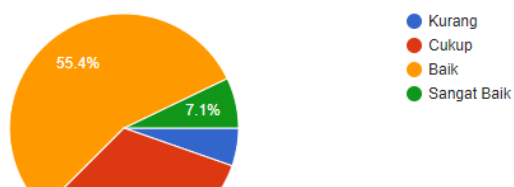
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Anime Olshop ?

55 responses



Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Ryujin.id ?

56 responses



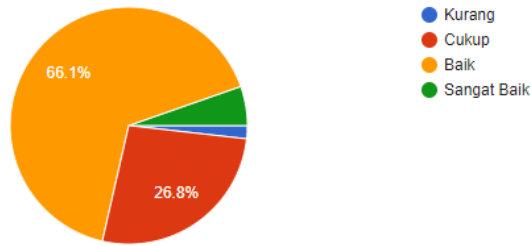
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

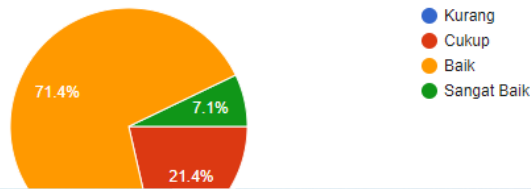
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Gondrong.id ?

56 responses



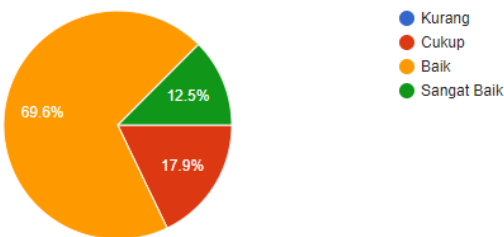
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Blackhearth ?

56 responses



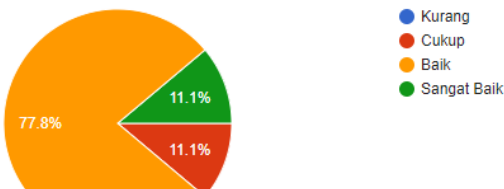
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Sunshine shop ?

56 responses



Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Akechi Smith ?

54 responses



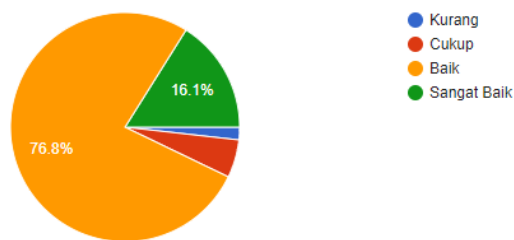
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

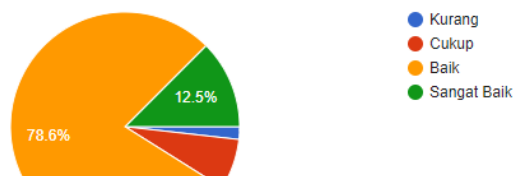
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Anime Olshop ?

56 responses



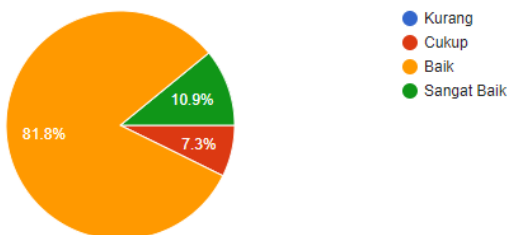
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Ryujiin.id ?

56 responses



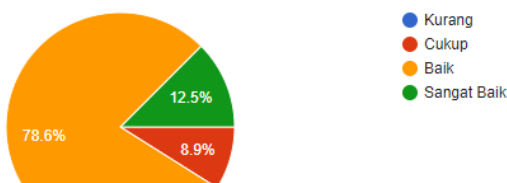
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Gondrong.id ?

55 responses



Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Blackheart ?

56 responses

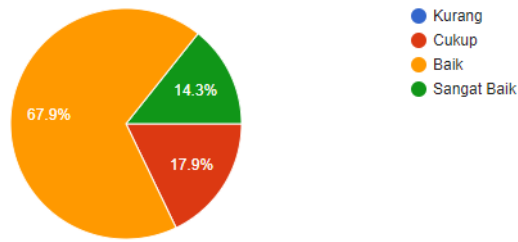


Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

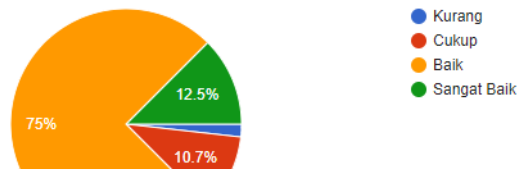
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Shunshine shop ?

56 responses



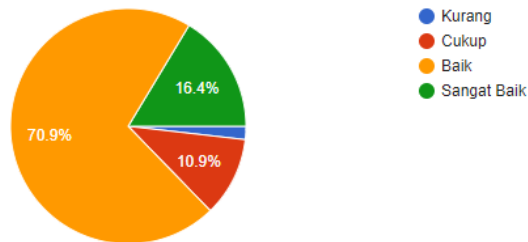
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Akechi Smith ?

56 responses



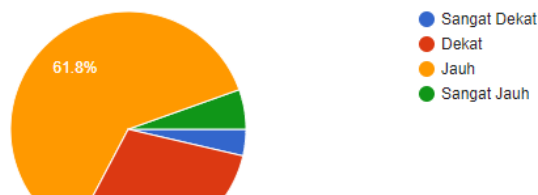
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Anime Olshop ?

55 responses



Menurut anda bagaimanakah jarak toko ryujin.id dari tempat anda tinggal?

55 responses

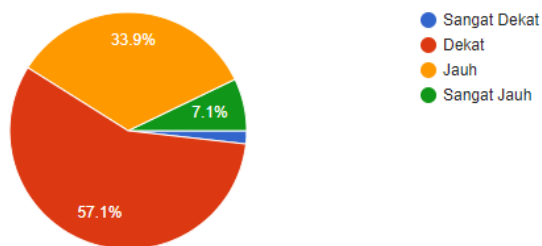


Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

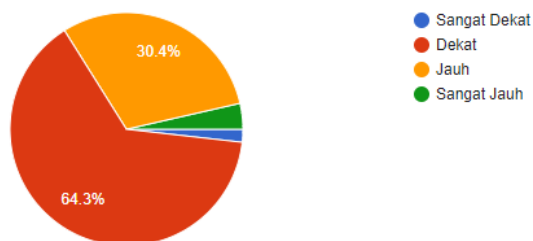
Menurut anda bagaimanakah jarak toko Gondrong.id dari tempat anda tinggal?

56 responses



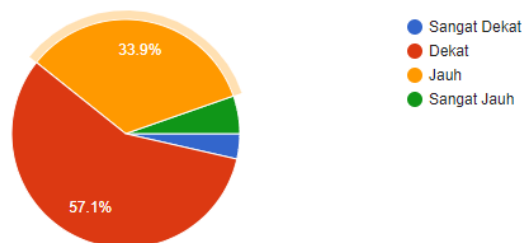
Menurut anda bagaimanakah jarak toko Blackheart dari tempat anda tinggal?

56 responses



Menurut anda bagaimanakah jarak toko Sunshine shop dari tempat anda tinggal?

56 responses



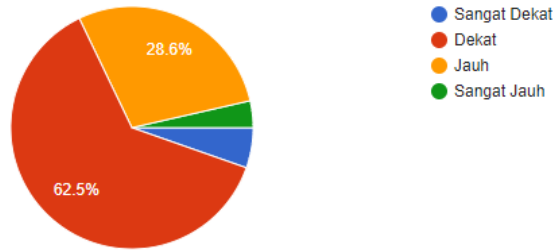
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

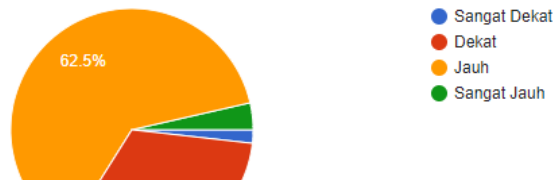
Menurut anda bagaimanakah jarak toko Akechi smith dari tempat anda tinggal?

56 responses



Menurut anda bagaimanakah jarak toko Anime Olshop dari tempat anda tinggal?

56 responses



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

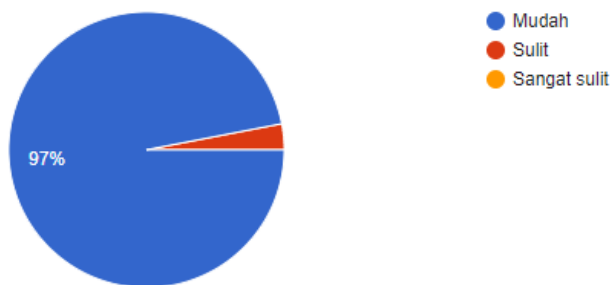
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 4 Hasil Kuisoner Pengujian Beta

Pengalaman menggunakan website SISTEM PERBANDINGAN TOKO COSPLAY BERBASIS WEB dengan Metode Smart Dan AHP.

33 responses



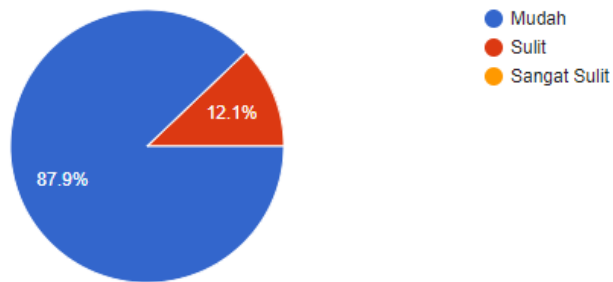
JAKARTA

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Apakah fitur yang ada mudah dipahami?

33 responses



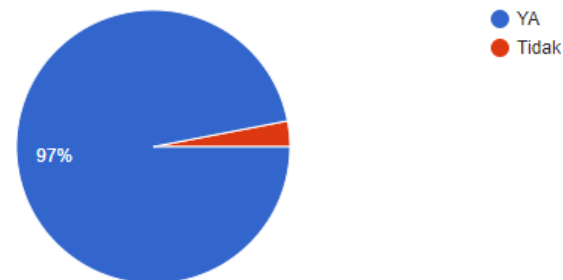
Fitur ahp dan smart membantu user dalam memilih toko cosplay.

33 responses



User merasa puas dengan hasil rekomendasi toko yang diberikan oleh fitur perbandingan.

33 responses



Fitur yang ada berjalan dengan baik.

33 responses

