



**RANCANG BANGUN APLIKASI WARUNG ONLEN  
BERBASIS *MOBILE* ANDROID**

**LAPORAN SKRIPSI**

Aleksander Agung Reformasi

4817080035

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**



**RANCANG BANGUN APLIKASI WARUNG ONLEN  
BERBASIS *MOBILE* ANDROID**

**LAPORAN SKRIPSI**

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk Memperoleh  
Diploma Empat Politeknik

Aleksander Agung Reformasi

4817080035

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Aleksander Agung Reformasi

NIM : 4817080035

Tanggal : 30 Juli 2021

Tanda Tangan :



POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Aleksander Agung Reformasi  
NIM : 4817080035  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Warung Onlen Berbasis *Mobile* Android

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari kamis, Tanggal 1, Bulan Juli, Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Disahkan Oleh

Pembimbing	: Drs. Refirman, M.Kom.	(a.n	)
Penguji I	: Risna Sari, S.Kom., M.TI.	(	)
Penguji II	: Euis Oktavianti, S.Si., M.Ti.	(	)
Penguji III	: Noorlela Marcheta, S.Kom., M.Kom.	(	)

Mengetahui :

Jurusan Teknik Informatika dan  
KomputerKetua

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003



## KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini. Penulisan laporan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan Politeknik. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan Skripsi, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan Skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Bapak Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. selaku ketua jurusan Teknik Informatika dan Komputer Politeknik Negeri Jakarta;
- b. Ibu Risna Sari, S.Kom., M.T.I. selaku ketua program studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer Politeknik Negeri Jakarta;
- c. Bapak Drs. Refirman, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan Skripsi ini;
- d. Pihak Civitas Jurusan TIK yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang penulis perlukan;
- e. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan moral dan material;
- f. Sahabat yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan laporan Skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa, berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 30 Juli 2021

Penulis

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aleksander Agung Reformasi  
NIM : 4817080035  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer  
Jenis karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**RANCANG BANGUN APLIKASI WARUNG ONLEN BERBASIS MOBILE ANDROID**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok. Pada tanggal : 30 Juli 2021

Yang menyatakan

(Aleksander Agung Reformasi)



## Rancang Bangun Aplikasi Warung Onlen Berbasis *Mobile* Android

### Abstrak

Aplikasi “Warung Onlen” merupakan sebuah aplikasi yang memiliki sebuah fungsionalitas transaksi online pada mekanisme pembeliannya, karena warung kelontong pada umumnya akan bertransaksi secara langsung datang ke warung, tetapi dengan aplikasi ini pelanggan akan bisa langsung melakukan transaksi melalui aplikasi “Warung Onlen”. Aplikasi ini akan membuat warung kelontong bisa melakukan transaksi pembeliannya secara online, kemudian dengan adanya sistem tracking ini para pelanggan menjadi bisa mengetahui dimana saja letak warung kelontong yang terdekat. Setelah melakukan pemesanan, pelanggan akan mengisi data lengkap sebagai data tujuan pengiriman produk yang sudah dipesan melalui aplikasi. Perancangan aplikasi ini menggunakan metode waterfall sebagai metode penelitiannya, dimana semua proses dilakukan sesuai urutan yang teratur mulai dari tahap observasi dan analisis, Rancangan design, Development atau melakukan coding aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan testing agar dapat menemukan bug dan eror yang terjadi, supaya bisa segera diperbaiki. Pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan metode Blackbox testing dan User Acceptance Test (UAT) dengan responden user sebanyak 15 orang. Penelitian dilakukan dengan menggunakan kuesioner dengan 86 responden sebagai pengumpulan data dalam penelitian ini. Dimana data dari para responden digunakan sebagai acuan tentang perlunya pengembangan aplikasi “Warung Onlen” untuk warung kelontong yang ada.

**Kata Kunci:** *Android, Warung, Online, Belanja, Java*

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	vi
<i>Abstrak</i> .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Android.....	5
2.2 Android Studio .....	5
2.3 Java.....	5
2.4 Google Maps API.....	5
2.5 MySql Database .....	6
2.6 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	6
2.7 Model Pengembangan Sistem dengan Metode <i>Waterfall</i> .....	8
2.8 <i>Black Box Testing</i> .....	10
2.9 Belanja Online .....	11
2.10 Perilaku Belanja Online.....	11
2.11 Penelitian Terdahulu.....	11
<b>BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI .....</b>	<b>14</b>
3.1 Perancangan Program Aplikasi .....	14
3.1.1 Deskripsi Program Aplikasi.....	14
3.1.2 Analisa Kebutuhan.....	16

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





**© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta**

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

3.1.3 Cara Kerja Program Aplikasi .....	18
3.1.4 Rancangan Program Aplikasi .....	19
3.2 Realisasi Program Aplikasi .....	31
3.2.1 Pembuatan Aplikasi .....	32
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>43</b>
4.1 Pengujian .....	43
4.2 Deskripsi Pengujian.....	43
4.3 Prosedur Pengujian.....	43
4.4 Data Hasil Pengujian.....	46
4.5 Analisis Data / Evaluasi .....	58
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>62</b>
5.1 Simpulan.....	62
5.2 Saran.....	62
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>63</b>





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Use Case Diagram .....	7
Gambar 2.2 Contoh <i>Activity Diagram</i> pada sistem informasi Dosen .....	8
Gambar 2.3 Metode Pengembangan <i>Waterfall</i> .....	9
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Aplikasi “Warung Onlen” .....	18
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi “Warung Onlen” .....	21
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Login .....	22
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Order .....	23
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Pencarian Warung .....	24
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Search Product .....	25
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Wishlist .....	26
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> News .....	27
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Logout .....	28
Gambar 3.10 <i>Mockup</i> Login dan Register Akun Warung Onlen .....	29
Gambar 3.11 Halaman Beranda dan <i>Menu Navigation Drawer</i> .....	29
Gambar 3.12 Kategori dan Detail Produk .....	30
Gambar 3.13 <i>Shopping Cart</i> dan <i>Checkout</i> .....	31
Gambar 3.14 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	32
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Login .....	33
Gambar 3.16 Halaman <i>Register</i> .....	35
Gambar 3.17 Halaman Beranda .....	36
Gambar 3.18 Halaman Kategori .....	36
Gambar 3.19 Halaman Detail Produk .....	38
Gambar 3.20 Halaman <i>News</i> .....	38
Gambar 3.21 Halaman Detail <i>News</i> .....	39
Gambar 3.22 Halaman <i>Shopping Cart</i> .....	40
Gambar 3.23 Halaman <i>Checkout</i> .....	41
Gambar 3.24 Halaman Histori Order .....	42

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Sejenis .....	11
Tabel 2. Rencana Pengujian Aplikasi Warung Onlen.....	44
Tabel 3. Skala Likert .....	45
Tabel 4. Pernyataan Responden User Warung Onlen .....	46
Tabel 5. Pengujian <i>Login</i> .....	47
Tabel 6. Pengujian <i>Register</i> .....	48
Tabel 7. Pengujian <i>Logout</i> .....	49
Tabel 8. Pengujian Mencari Produk.....	50
Tabel 9. Pengujian Lihat Kategori Produk.....	50
Tabel 10. Pengujian Lihat Detail produk .....	51
Tabel 11. Pengujian Simpan Produk.....	51
Tabel 12. Pengujian Tambah Produk ke Keranjang Belanja .....	51
Tabel 13. Pengujian Lihat Wishlist Produk .....	52
Tabel 14. Pengujian Hapus Wishlist Produk.....	52
Tabel 15. Pengujian Lihat Produk Dipesan.....	53
Tabel 16. Pengujian Hapus Produk di Keranjang .....	53
Tabel 17. Pengujian Lihat Total Harga Belanja.....	54
Tabel 18. Pengujian Isi Form Data Pengguna.....	55
Tabel 19. Pengujian Membuat Transaksi.....	55
Tabel 20. Pengujian Lihat Daftar Riwayat Transaksi .....	56
Tabel 21. Pengujian Hapus Riwayat Transaksi.....	56
Tabel 22. Pengujian Lihat List <i>News</i> .....	57
Tabel 23. Pengujian Lihat Detail <i>News</i> .....	57
Tabel 25. Perhitungan Hasil Responden <i>User</i> .....	59
Tabel 26. Pehitungan Hasil Persentase UAT Responden Warung Onlen.....	60
Tabel 27. Interval Penilaian Keberhasilan .....	60

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup Penulis .....	65
Lampiran 2 Kuesioner Responden User .....	66





Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Warung kelontong atau biasa disebut dengan warung penyedia barang kebutuhan sehari-hari adalah usaha mikro yang kepemilikannya dimiliki oleh pribadi dan melakukan penjualan barang, melayani pelanggan secara langsung dan pada umumnya pemilik warung kelontong merangkap tugas sebagai kasir (Ajizah, Surtani and Ahyuni, 2019). Menurut data dari hasil survey yang dilakukan oleh warungpintar.co.id yang didapat dari Nielsen 2018, di Indonesia memiliki 3.500.000 warung kelontong yang belum didukung dengan transaksi pembelian, sistem penyimpanan, pertumbuhan bisnis dan keseimbangan pendapatan setiap harinya. Kemudian menurut data dari Badan Pusat Statistik banyaknya Desa/Kelurahan yang terdapat Toko/Warung Kelontong sebanyak 76.085 pada tahun 2018. Dengan Banyaknya jumlah Warung Kelontong yang belum didukung oleh teknologi informasi yang memadai membuat warung kelontong menjadi sedikit terhambat perkembangannya, sehingga tidak bisa mengikuti perkembangan jaman dengan cepat. Selain itu banyak pesaing baru yang mulai banyak bermunculan seperti *minimarket* yang banyak kita temui di banyak daerah, membuat pemilik warung kelontong mulai kehilangan beberapa pelanggannya yang memilih untuk berbelanja di *minimarket*.

Meningkatnya perkembangan penggunaan perangkat mobile yang berbasis sistem operasi android berkembang dengan sangat pesat, membuat transaksi secara *online* sangat banyak dilakukan oleh kebanyakan masyarakat saat ini, dengan di dukungnya aplikasi android yang mudah digunakan membuat masyarakat menjadi lebih sering bertransaksi secara online menggunakan *smartphone* android mereka. Tetapi warung kelontong yang ada pada saat ini masih banyak yang menggunakan sistem konvensional dan hanya sebatas jual beli biasa saja, dimana para pembelinya masih harus datang ke warung untuk melakukan transaksi belanja. Padahal, bila didukung dengan kualitas pelayanan terbaik dan teknologi yang mumpuni, sebuah warung kelontong bisa berkembang dengan sangat pesat dan tidak kalah bersaing dalam era teknologi digital ini.



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Aplikasi “Warung Onlen” ini dibuat untuk membantu transaksi di warung secara *online*, dan fitur pembelian yang bisa dipakai oleh para pelanggannya dalam melakukan transaksi belanja, dimana proses pembeliannya menggunakan metode pembayaran secara COD (*Cash On Delivery*) dan belanjanya akan diantar ke tempat pelanggan memesan sehingga pelanggan bisa membayarnya setelah pesannya sampai ditujuan. Selain itu pelanggan juga dapat melihat lokasi warung terdekat yang ada pada aplikasi ini.

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, terdapat masalah yang ada, yaitu:

- a. Bagaimana fitur pembelian yang akan dikembangkan dari aplikasi “Warung Onlen”, bisa memiliki fitur pembelian yang nantinya akan menambah dan mengubah proses transaksi konvensional ke transaksi secara online atau digital.
- b. Proses transaksi pada aplikasi yang sudah ada masih memerlukan perantara aplikasi pihak ketiga sebagai media promosi produk, serta jika ingin melakukan transaksi pembeli harus mengakses link yang diberikan oleh penjual.

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam pengembangan aplikasi “Warung Onlen” ini terdapat beberapa batasan masalah supaya sesuai dengan tujuan utama, dan agar bisa mencapai sasaran sesuai dengan permasalahan yang ada, berikut adalah batasan dari permasalahan pengembangan sistem yang dikerjakan:

- a. Pokok bahasan seputar transaksi pembelian pada aplikasi “Warung Onlen”.
- b. Membuat fitur agar warung kelontong agar pengguna dapat mengetahui lokasi warung yang ada pada aplikasi Warung Onlen.
- c. Pada aplikasi ini proses pembayaran menggunakan menggunakan sistem COD (*Cash On Delivery*).
- d. Pada pengembangan aplikasi ini hanya menggunakan bahasa pemrograman java, dan dibuat untuk platform Android.
- e. Menggunakan database MySQL untuk penyimpanan data yang ada.
- f. Menggunakan Hosting sebagai server untuk mengelola admin aplikasi.



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### 1.4 Tujuan dan Manfaat

#### 1.4.1 Tujuan

Tujuan dari pengembangan aplikasi “Warung Onlen” ini yaitu:

- a. Membuat fitur pembelian pada aplikasi “Warung Onlen” agar para pembeli bisa lebih mudah berbelanja di warung kelontong.
- b. Menambahkan fitur pencarian lokasi warung, agar konsumen bisa mengetahui dimana saja letak warung yang ada.

#### 1.4.2 Manfaat

Manfaat yang ada dalam pengembangan sistem ini adalah:

- a. Menaikan citra warung kelontong.
- b. Bagi para konsumen, bisa lebih mudah dalam melakukan pembelian di warung atau dalam pencarian warung terdekat dengan adanya fitur-fitur pada aplikasi ini.
- c. Meningkatkan penghasilan pemilik warung, karena lebih banyak konsumen yang melakukan transaksi serta memperluas jangkauan pelanggan dengan adanya fitur belanja *online* pada aplikasi ini.

### 1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi

Metode pelaksanaan untuk mendukung pengembangan sistem yang dilakukan pada aplikasi “Warung Onlen” yaitu menggunakan metode *Waterfalll*, yang tersusun sebagai berikut:

#### a. Observasi dan Analisis

Pada tahap ini dilakukan riset untuk aplikasi “Warung Onlen”, kemudian menguraikan apa saja yang dibutuhkan untuk proses pengembangan aplikasi tersebut dan melakukan perencanaan pengembangan sistemnya. Lalu mempersiapkan semua kebutuhan *tools* yang diperlukan.

#### b. Perancangan fitur Pembelian pada aplikasi “Warung Onlen”

- Melakukan analisis, kemudian membuat perancangan fitur yang akan dikembangkan.
- Melakukan pengumpulan data yang diperlukan untuk perancangan sistem.



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- Melakukan sinkronisasi sistem yang dikembangkan dengan aplikasi “Warung Onlen”.
  - Menyusun rancangan fitur pada aplikasi, seperti membuat alur sistem dan perancangan basis datanya.
- c. Pembuatan beserta pengkodean Aplikasi
    - Melakukan pembuatan kode aplikasi “Warung Onlen” menggunakan bahasa pemrograman *java*.
  - d. Tahap Uji Coba
    - Melakukan pengujian pada aplikasi “Warung Onlen” agar sesuai dengan perancangan model yang sudah dibuat, serta untuk memperbaiki *error* atau *bug* yang ditemukan saat melakukan *testing* aplikasi.
    - Tahap uji coba menggunakan *Black Box Testing*.
  - e. *Maintenance* atau Pemeliharaan
    - Melakukan maintenance pada aplikasi “Warung Onlen”.
    - Memperbaiki bug atau eror yang ada dari pengujian aplikasi sebelumnya.

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Simpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa kesimpulan yaitu:

- a. Aplikasi ini dapat lebih mempermudah user dan penjual warung kelontong dalam bertransaksi, karena user dapat langsung melakukan transaksi melalui aplikasi tanpa perantara aplikasi pihak ketiga.
- b. Berdasarkan pengujian aplikasi menggunakan metode *Blackbox testing*, memiliki kesimpulan bahwa fungsi menu-menu yang ada berfungsi dengan baik.

### 5.2 Saran

Setelah pembuatan aplikasi ini selesai, terdapat beberapa saran yang diberikan kepada pengembangan selanjutnya yaitu dengan menambahkan fungsi ataupun fitur pada aplikasi. Saran-saran yang diberikan antara lain:

- a. Pembuatan aplikasi berbasis IOS.
- b. Menambahkan fitur tracking pesanan.
- c. Memperbaharui tampilan aplikasi agar lebih memudahkan dan menarik bagi pengguna.



## DAFTAR PUSTAKA

- Ajizah, V. Y., Surtani and Ahyuni (2019) 'DAMPAK KEBERADAAN MINI MARKET FRANCHISE TERHADAP USAHA PEDAGANG KELONTONG DI KECAMATAN JAMBI TIMUR KOTA JAMBI', (1).
- Budiyantara, A. *et al.* (2020) 'SISTEM INFORMASI PADA TOKO KELONTONG DIAMOND BERBASIS WEBSITE', 3(2), pp. 39–46.
- Dewi, N. K. C. *et al.* (2018) 'Rancang bangun aplikasi mobile siska berbasis android', 1(2), pp. 100–107.
- Febiharsa, D., Sudana, I. M. and Hudallah, N. (2019) 'UJI FUNGSIONALITAS ( BLACKBOX TESTING ) SISTEM INFORMASI LEMBAGA SERTIFIKASI PROFESI ( SILSP ) BATIK DENGAN APPPERFECT WEB TEST DAN UJI PENGGUNA', 1, pp. 117–126.
- Harahap, D. A. and Amanah, D. (2018) 'PERILAKU BELANJA ONLINE DI INDONESIA', 9(2), pp. 193–213.
- Khoriji, P. and Nirmala, I. D. (2016) 'Aplikasi Mobile Housekeeping Asisten Rumah Kita ( ARUMI ) Berbasis Android', 2(2), pp. 34–41.
- Kusuma, A. P. and Prasetya, K. A. (2017) 'PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI E-COMMERCE UNTUK PENJUALAN BAJU ONLINE BERBASIS ANDROID', 11(1), pp. 1–11.
- Maiyana, E. (2018) 'PEMANFAATAN ANDROID DALAM PERANCANGAN APLIKASI KUMPULAN DOA', 1, pp. 54–67.
- Nurhayati (2017) 'BELANJA “ ONLINE ” SEBAGAI CARA BELANJA DI KALANGAN MAHASISWA', 1(2), pp. 1–22.
- Priyatna, B., Hananto, A. L. and Nova, M. (2020) 'Application of UAT ( User Acceptance Test ) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development', 2(3), pp. 110–117.

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Somya, R. (2018) 'Sistem Monitoring Kendaraan Secara Real Time Berbasis Android', 02, pp. 53–60.

Sonata, F. and Sari, V. W. (2019) 'Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer', 8(1), pp. 22–31. doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.

Suendri (2018) 'Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)', 6341(November), pp. 1–9.

Triayudi, A. and Syaifudin, A. (2018) 'WATERFALL MODELLING PADA SISTEM E-RESTORANT', 5(September), pp. 17–22.

Warman, I. and Ramdaniansyah, R. (2018) 'ANALISIS PERBANDINGAN KINERJA QUERY DATABASE MANAGEMENT SYSTEM ( DBMS )', 6(1), pp. 32–41. doi: 10.21063/JTIF.2018.V6.1.32-41.

Wijaya, H. and Sari, W. S. (2015) 'RANCANG BANGUN MOBILE COMMERCE BERBASIS ANDROID PADA TOKO DUTA BUKU SEMARANG', 14(2), pp. 98–107.

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS**

Aleksander Agung Reformasi

Lahir di Bekasi 29 Agustus 1998. Lulus dari SD Negeri Jatirangga 1, SMP Negeri 28 Bekasi pada tahun 2013, dan SMA Negeri 7 Bekasi pada tahun 2016. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**

Lampiran 2 Kuesioner Responden *User*

18/6/2021

Kuesioner - Responden Penggunaan Aplikasi Warung Onlen

**Warung Onlen**

Kuesioner - Responden Penggunaan Aplikasi Warung Onlen

15 responses

[Publish analytics](#)

Email

15 responses

- randitanta11@gmail.com
- novianafi1@gmail.com
- irvan.pramadika98@gmail.com
- angel.heleen42@gmail.com
- anastasiafemy02@gmail.com
- muhammadkefal@gmail.com
- rafidfarisy@gmail.com
- david@layardi.com
- adityakurniawan226@gmail.com

<https://docs.google.com/forms/d/1zM2kV4FCGkRGN3a38IBPXvKGNMwEk0sQb1JuHvcszmv/viewanalytics>

1/7

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
- Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

18/6/2021

Kuesioner - Responden Penggunaan Aplikasi Warung Onlen

Nama

15 responses

Randi

Novi anafi

Irvan

Angela Pricillia Helen

Anastasia Femy

Muhammad Kevin Naufal

Rafid Farisy

David

Aditya Kurniawan

<https://docs.google.com/forms/d/1zM2kV4FCGKRGn3a38IBPXvKGNMwEk0sQb1JuHvcszrw/viewanalytics>

2/7



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

18/6/2021

Kuesioner - Responden Penggunaan Aplikasi Warung Onlen

No. Hp

15 responses

085311206290

089521048945

081314667868

082267288910

08997923665

081294495709

087853531045

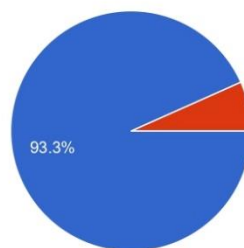
082113131998

0895372328969

### Skor Pernyataan

Fungsi fitur login dapat bekerja dengan baik

15 responses



- Sangat Setuju
- Setuju
- Cukup
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju

<https://docs.google.com/forms/d/1zM2kV4FCGKRGn3a38IBPXvKGNMwEk0sQb1JuHvcszrw/viewanalytics>

3/7



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

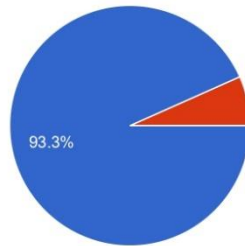
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

18/6/2021

Kuesioner - Responden Penggunaan Aplikasi Warung Onlen

Fungsi fitur register dapat bekerja dengan baik

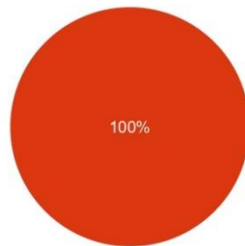
15 responses



● Sangat Setuju  
● Setuju  
● Cukup  
● Tidak Setuju  
● Sangat Tidak Setuju

Fungsi fitur pemesanan dapat bekerja dengan baik

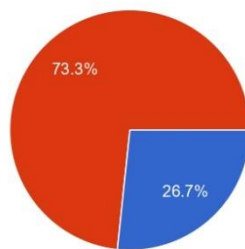
15 responses



● Sangat Setuju  
● Setuju  
● Cukup  
● Tidak Setuju  
● Sangat Tidak Setuju

Fungsi fitur pencarian produk dapat bekerja dengan baik

15 responses



● Sangat Setuju  
● Setuju  
● Cukup  
● Tidak Setuju  
● Sangat Tidak Setuju

<https://docs.google.com/forms/d/1zM2kV4FCGKRG3a38IBPXvKGNMwEk0sQb1JuHvcszmv/viewanalytics>

4/7





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

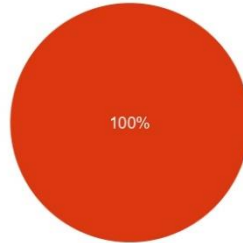
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

18/6/2021

Kuesioner - Responden Penggunaan Aplikasi Warung Onlen

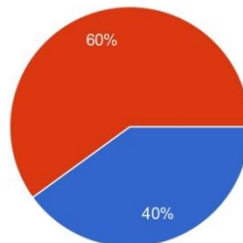
Fungsi menu news info dapat bekerja dengan baik

15 responses



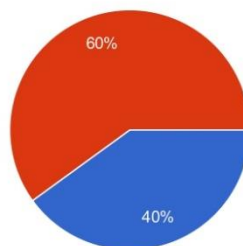
Fungsi menu shopping cart dapat bekerja dengan baik

15 responses



Aplikasi dapat membantu mencari produk sesuai dengan kategori

15 responses



<https://docs.google.com/forms/d/1zM2kV4FCGKRG3a38IBPXvKGNMwEk0sQb1JuHvcszmv/viewanalytics>

5/7



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

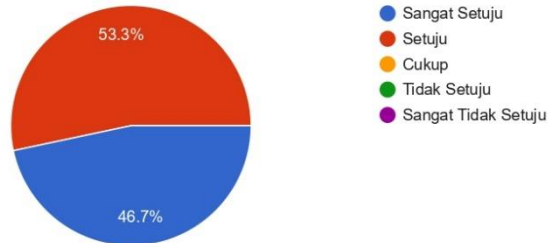
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

18/6/2021

Kuesioner - Responden Penggunaan Aplikasi Warung Onlen

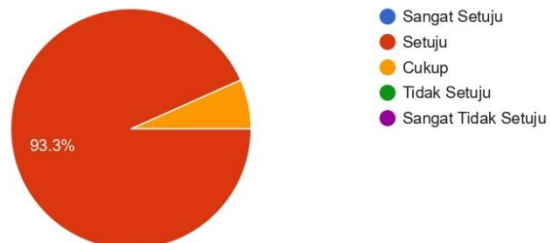
Aplikasi dapat menampilkan informasi produk

15 responses



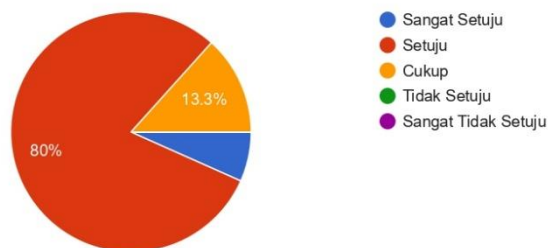
Aplikasi membantu proses transaksi secara online

15 responses



Tampilan Aplikasi mudah untuk dipahami

15 responses



This content is neither created nor endorsed by Google. [Report Abuse](#) - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#)

<https://docs.google.com/forms/d/1zM2kV4FCGKRGn3a38IBPXvKGNMwEk0sQb1JuHvcszmv/viewanalytics>

6/7