



**RANCANG BANGUN TOKO ONLINE BERBASIS WEB PADA
KLINIK DAN PETSHOP ENZO MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

LAPORAN SKRIPSI

MUCHAMAD ARVAN

4617010054

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2021**



JUDUL

RANCANG BANGUN TOKO ONLINE BERBASIS WEB PADA KLINIK DAN PETSHOP ENZO MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

LAPORAN SKRIPSI

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk
Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

MUCHAMAD ARVAN

4617010054

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2021**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tesis/Disertasi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama

: Muchamad Arvan

NIM

: 4617010054

Tanggal

: 20 Juni 2021

Tanda Tangan

:



**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Muchamad Arvan
NIM : 4617010054
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Toko Online Berbasis Web Pada Klinik dan Petshop Enzo Menggunakan Framework Laravel

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari, Tanggal 02, Bulan Juli, Tahun 2021 dan dinyatakan Lulus.

Disahkan oleh

Pembimbing : Fachroni Arbi Murad, S.Kom., M.Kom. (F.A.M)
Penguji 1 : Eriya, S.Kom., M.T. (E.R)
Penguji 2 : Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom. (A.M)
Penguji 3 : Ade Rahma Yuli, S.Kom., M.Ds. (A.R.Y)

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

Mengetahui:

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas kehendak dan rahmat yang diberikan olehnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan dan mencapai gelar Sarjana Teknik Terapan Politeknik. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan serta kesalahan yang ada pada penyusunan skripsi ini, tanpa bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak disekitar, sangatlah mustahil bagi penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

- a. Allah SWT Tuhan yang maha esa, yang telah memberikan penulis rizki berupa Kesehatan dan kemudahan bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
- b. Orang tua serta keluarga yang telah memberikan bantuan yang terhingga baik itu dari segi moral maupun materi.
- c. Bapak Fachroni Arbi Murad, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, pikiran serta ilmu untuk memberikan arahan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
- d. Drh. Dhiah Rahmawati serta mas Gun Gun selaku pihak dari Enzo yang telah memberikan waktu sehingga penulis dapat menganalisis kebutuhan dari penulisan skripsi ini.
- e. Teman-teman yang telah banyak membantu dan mendukung penulisan dalam menyelesaikan skripsi.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalaq segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Jakarta, 20 Juni 2020

Penulis



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Muchamad Arvan
NIM	:	4617010054
Program Studi	:	Teknik Informatika
Jurusan	:	Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya	:	Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas skripsi saya yang berjudul:

Rancang Bangun Toko Online Berbasis Web Pada Klinik dan Petshop Enzo Menggunakan Framework Laravel beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Dibuat Jakarta, Tanggal 02 Juli 2021

Yang Menyatakan

(Muchamad Arvan)



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Rancang Bangun Toko Online Berbasis Web Pada Klinik dan Petshop Enzo Menggunakan Framework Laravel

Abstrak

ENZO Petshop and Clinic adalah sebuah usaha dibidang penyedia kebutuhan serta pelayanan jasa bagi hewan peliharaan yang berlokasi di Jl. Tugu Raya, Tugu, Kec. Cimanggis, Kota Depok, Jawa Barat 16451. Namun, bidang usaha ini masih mengalami kendala dikarenakan, proses bisnisnya masih dilakukan secara manual, sehingga apabila customer ingin melakukan pembelian barang atau penyewaan jasa, mereka harus datang atau mengantarkan hewannya ke petshop tersebut atau melalui chat whatsapp untuk mengetahui stok barang yang dijual. Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut, maka dibangunlah sistem toko online untuk petshop ini, sehingga nantinya proses bisnis yang dilakukan oleh petshop tersebut menjadi lebih efisien dan efektif, dikarenakan customer tidak perlu datang dan mengantre untuk melakukan pembelian barang atau penyewaan jasa. Pembuatan website dilakukan dengan framework Laravel dan menggunakan database MySQL. Metode yang dilakukan dalam pengembangan sistem ini menggunakan metode waterfall. Pengujian dilakukan menggunakan metode Black Box serta User Acceptance Test untuk mengetahui apakah terjadi error atau bug pada sistem yang dibuat. Dari pengujian Black Box dan UAT mendapatkan hasil yang baik pada pengujian fungsionalitas sistem, menunjukan bahwa aplikasi dapat berfungsi dan digunakan dengan baik.

Kata Kunci: Black Box Testing, Laravel, Waterfall

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
<i>Abstrak</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Rancang Bangun	5
2.2 <i>E-Commerce</i>	5
2.3 Klinik Hewan	5
2.4 <i>Framework Laravel</i>	6
2.5 PHP	6
2.6 HTML	7
2.7 CSS	7
2.8 JavaScript	7
2.9 Bootstrap	7
2.10 MySQL	7
2.11 Metode <i>Waterfall</i>	8
2.12 Penelitian Terdahulu	9
2.13 <i>Flowchart</i>	12
2.14 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.15.1 Use Case Diagram	13
2.15.2 Activity Diagram	14



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

2.15 Pengujian	15
BAB III PERENCANAAN DAN REALISASI.....	17
3.1 Perancangan Program Aplikasi	17
3.1.1 Deskripsi Program Aplikasi	17
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.1.3 Cara Kerja Program Aplikasi	19
3.1.4 Rancangan Program Aplikasi.....	20
3.2 Realisasi Program Aplikasi	34
3.2.1 Desain Sistem	34
3.2.2 Implementasi Sistem	39
BAB IV ANALISIS SISTEM.....	46
4.1 Pengujian Sistem	46
4.1.1 Deskripsi Pengujian	46
4.1.2 Prosedur Pengujian	46
4.1.3 Data Hasil Pengujian	46
4.2 Analisis Data / Evaluasi	52
4.2.1 Analisis Data / Evaluasi Pada <i>Alpha Testing</i>	52
4.2.2 Analisis Data / Evaluasi Pada <i>Beta Testing</i>	53
BAB V PENUTUP.....	55
5.1 Simpulan.....	55
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	ix

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 2 Tabel Simbol Flowchart.....	12
Tabel 3 Simbol Use Case Diagram	13
Tabel 4 Simbol Acitivity Diagram.....	15
Tabel 5. Kamus Data Tabel Category	30
Tabel 6 Kamus Data Tabel Product	30
Tabel 7 Kamus Data Tabel Product_galleries.....	31
Tabel 8 Tabel Cart.....	31
Tabel 9 Kamus Data Tabel Province	31
Tabel 10 Kamus Data Tabel Regencies	32
Tabel 11 Kamus Data Tabel Transaction	32
Tabel 12 Kamus Data Tabel Transaction_details	32
Tabel 13 Kamus Data Tabel Users.....	33
Tabel 14 Black Box Testing sisi pembeli	47
Tabel 15 Skor Ideal Skala Likert	49
Tabel 16 Hasil Skor dari Pertanyaan yang diajukan pada user pembeli	50
Tabel 17 Hasil Skor dari Pertanyaan yang diajukan pada user Pegawai/Admin ..	51
Tabel 18 Perhitungan Skor serta Rata-Rata untuk User Pembeli	53
Tabel 19 Perhitungan Skor serta Rata-Rata untuk User Admin ..	54

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Waterfall.....	4
Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	8
Gambar 3. 1 Flowchart Aplikasi Pembeli	19
Gambar 3. 2 Flowchart Aplikasi Penjual	20
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Aplikasi PetCater.....	21
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login	22
Gambar 3. 5 Activity Diagram Register	23
Gambar 3. 6 Activity Diagram Melihat Detail Produk	24
Gambar 3. 7 Activity Diagram Add to cart.....	24
Gambar 3. 8 Activity Diagram Update Profile	25
Gambar 3. 9 Activity Diagram Tambah Produk	26
Gambar 3. 10 Acitivty Diagram Update Produk.....	27
Gambar 3. 11 Activity Diagram Transaksi	28
Gambar 3. 12 ERD Aplikasi PetCater.....	29
Gambar 3. 13 Wireframe Halaman Login.....	35
Gambar 3. 14 Wireframe Halaman Register.....	35
Gambar 3. 15 Wireframe Halaman Beranda.....	36
Gambar 3. 16 Wireframe Halaman Kategori	36
Gambar 3. 17 Wireframe Detail Produk	37
Gambar 3. 18 Wireframe Halaman Cart	37
Gambar 3. 19 Wireframe Dashboard User.....	38
Gambar 3. 20 Wireframe Halaman Transaksi.....	38
Gambar 3. 21 Wireframe Halaman Produk.....	39
Gambar 3. 22 Wireframe Halaman Tambah Produk	39
Gambar 3. 23 Antarmuka Halaman Login	40
Gambar 3. 24 Antarmuka Halaman Register	40
Gambar 3. 25 Antarmuka Halaman Beranda	41
Gambar 3. 26 Antarmuka Halaman Kategori	41
Gambar 3. 27 Antarmuka Halaman Detail Produk	42
Gambar 3. 28 Antarmuka Halaman Keranjang.....	42
Gambar 3. 29 Antarmuka Halaman Dashboard User.....	43



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3. 30 Antarmuka Dashboard Admin	43
Gambar 3. 31 Antarmuka Halaman Transaksi	44
Gambar 3. 32 Antarmuka Halaman Produk	44
Gambar 3. 33 Antarmuka Halaman Tambah Produk.....	45





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang bisa dibilang sangat pesat, sehingga segala kegiatan yang sebelumnya biasanya dilakukan di luar dan tidak bisa kapan saja, sekarang sudah bisa dilakukan di dalam rumah dan kapan saja. Adanya internet pun, juga memudahkan masyarakat untuk mengetahui segala informasi dan kebutuhan. Ditambah saat ini sedang terjadi pandemi, sehingga banyak peluang bisnis yang bisa dikembangkan menjadi sebuah bisnis *online*. Dengan pesatnya perkembangan bisnis online pun, menyebabkan sudah mulai banyak pengusaha yang mulai beralih dari yang sebelumnya masih konservatif menjadi lebih modern. Namun, masih banyak juga pengusaha yang masih melakukan proses bisnisnya secara offline.

Salah satu bisnis jasa *offline* yang masih ramai dikala pandemi ini adalah klinik hewan peliharaan. Menurut Permentaan Jasa Medik No. 02/Permentan/OT.140/1/2010, Klinik Hewan adalah tempat usaha pelayanan jasa medik veteriner yang dijalankan oleh suatu jasa manajemen yang dipimpin oleh seorang dokter hewan penanggung jawab dan memiliki fasilitas untuk pengamatan hewan yang mendapat gangguan Kesehatan tertentu. Namun, untuk mengembangkan bisnisnya klinik hewan tidak hanya beroperasi dibidang kesehatan, tetapi juga menyediakan keperluan-keperluan untuk perawatan hewan peliharaan tersebut.

Akan tetapi, seiring dengan perkembangan bisnis tersebut, muncul juga beberapa kendala yang sering dihadapi dikarenakan sistem penjualannya masih manual, yaitu menunggu pelanggan datang ke klinik tersebut, apalagi dikala pandemi yang membuat banyak orang merasa tidak aman untuk keluar rumah, proses bisnis pada klinik hewan menjadi terhambat. Walaupun sebagian klinik hewan juga ada yang melakukan pemasarannya melalui media sosial seperti, *facebook*, *whatsapp*, serta *Instagram*, tapi pemasarannya hanya sebatas tanya jawab mengenai jadwal dokter serta stok barang yang dijual. Oleh karena itu, proses bisnis yang dilakukan seperti belum maksimal.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Dalam menjalankan proses bisnisnya pun, pemilik dan karyawan hanya menggunakan sistem manual dalam mengurus stok barang yang dijual, yaitu dengan mencatat seluruh jenis produk yang berada di toko atau menggunakan komputer. Tentu cara ini membutuhkan waktu yang lama dan membuat keakuratan informasi mengenai stok barang kurang maksimal.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka penulis bermaksud untuk membuat sistem yang bisa memudahkan baik karyawan dalam melakukan penjualan dan pendaftaran stok barang. Sehingga nantinya proses bisnisnya menjadi lebih efektif dan efisien, dan bisa membantu dikala masa pandemi seperti ini. Adapun judul yang penulis berikan adalah **“Rancang Bangun Toko Online Berbasis Web Pada Klinik dan Petshop Enzo Menggunakan Framework Laravel”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan di atas, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa yang jadi permasalahannya adalah “Bagaimana membuat sebuah aplikasi penjualan dan stok barang pada Klinik dan Petshop Enzo berbentuk Toko Online”.

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan pada proses pengembangan aplikasi, yaitu sebagai berikut:

1. Ruang lingkup penelitian dan sistem ini hanya terbatas di Klinik dan Petshop Enzo saja.
2. Aplikasi ini berbasis *web*.
3. Aplikasi dapat diakses pada browser (contoh: *firefox* dan *google chrome*).
4. Aplikasi ini menyediakan laporan stok barang berbentuk list di dalam tabel.
5. Aplikasi ini menyediakan fitur tracking ketika melakukan transaksi.
6. Pembayaran pada aplikasi ini hanya bisa menggunakan rekening BCA, dan pembayaran langsung di toko.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang menggumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Tujuan dari pembuatan laporan skripsi ini adalah merancang dan membangun aplikasi pembeli dan penjual pada aplikasi Toko Online untuk *petshop* adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah proses jual beli yang dilakukan oleh penjual dan pembeli.
2. Mempermudah karyawan dalam melakukan pendataan stok barang.
3. Memudahkan pembeli untuk mengetahui jadwal dokter melakukan praktik

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diberikan dari penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat sistem pada pegawai *petshop*
 - Membantu proses penjualan dan informasi stok barang.
 - Meningkatkan keakuratan dalam pendataan stok barang.
 - Meningkatkan efisiensi dan efektivitas para pegawai *petshop*.
2. Manfaat sistem bagi pelanggan
 - Pelanggan dapat memesan barang tanpa harus datang ke tempat.
 - Pelanggan dapat mengetahui stok barang yang tersedia.
 - Pelanggan dapat mengetahui jadwal dokter.

1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi

Metode penyelesaian masalah dilakukan dalam beberapa tahap, yaitu:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara

Wawancara dilakukan kepada para pegawai dan dokter yang bekerja pada Klinik dan Petshop Enzo.

- b. Kuesioner

Kuesioner dilakukan ketika melakukan *beta testing*. Responden yang dipilih adalah 2 orang pegawai klinik, dan 3 orang pembeli.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

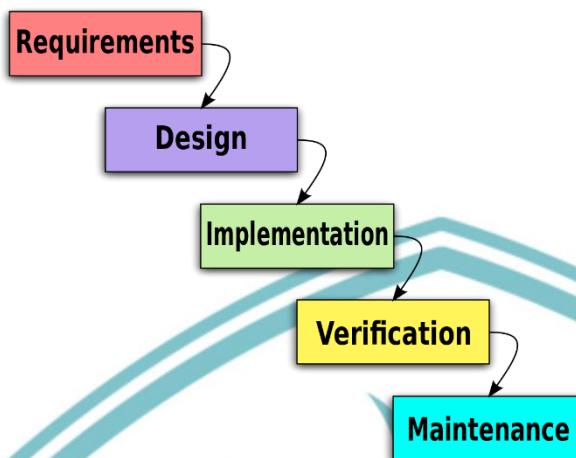
Pengembangan sistem menggunakan pendekatan metode *waterfall*. Pendekatan metode *waterfall* melingkupi fase sebagai berikut:



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Gambar 1. 1 Metode Waterfall

Dalam model *waterfall* terdapat 5 fase berurut, yang terdiri dari berkomunikasi dengan para calon *user* untuk mengetahui kebutuhan, lalu terkait pengembangan sistem, setelah itu membuat tampilan *interface* serta membuat rancangan *database*, yang kemudian mulai mengkodekan tampilan yang dibuat atau implementasi *code* ke dalam Bahasa pemrograman, dan pada akhirnya sistem akan diberikan kepada calon *user* untuk dilakukan *testing* untuk mengetahui apakah sudah sesuai dan apakah ada *bug* pada sistem tersebut.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Pembuatan Website PetCater dalam meningkatkan penjualan serta membantu efektifitas dan efisiensi proses bisnis, sehingga dapat membantu baik itu pembeli maupun admin yang bertugas mengatur proses transaksi sudah berhasil dilakukan dan diuji coba tanpa adanya kesalahan atau *bug* yang ditemukan ketika proses *testing* dilakukan. Adapun fitur-fitur yang dapat dijalankan sebagai berikut:

1. Proses jual beli yang dilakukan baik oleh pembeli maupun penjual menjadi lebih mudah.
2. Pegawai menjadi lebih mudah ketika melakukan pendataan stock barang, dikarenakan pada *list* produk terdapat fitur *searching*, dan *sorting*.
3. Para pemilik hewan peliharaan menjadi lebih mudah mengetahui jadwal praktik yang dilakukan oleh para dokter.
4. Dari pengujian *alpha testing* menggunakan teknik *Black Box* yang dilakukan pada tiap fungsi-fungsi sistem, mendapatkan hasil perhitungan sebesar 100%, menunjukkan bahwa semua fungsi-fungsi pada sistem telah berjalan sangat baik.
5. Dari pengujian *beta testing* menggunakan teknik *User Acceptance Test*, mendapatkan hasil perhitungan sebesar 85,89% untuk sisi pembeli, dan sebesar 97,8% untuk sisi pegawai atau admin, menunjukkan bahwa sistem telah berjalan dengan sangat baik.

5.2 Saran

Berdasarkan pelaksanaan dan penggerjaan yang dilakukan pada penulisan yang telah selesai dilakukan. Maka aplikasi PetCater ini masih diperlukan perbaikan kembali agar sistem dapat berjalan lebih baik. Saran untuk pengembangan sistem selanjutnya yaitu:

1. Melakukan *hosting* dengan memperhatikan pemilihan *domain* yang disewa, spesifikasi *server* dengan memperhatikan teknologi *server*, kecepatan *processor*, kapasitas RAM, kapasitas harddisk, maupun *network speed*.
2. Menggunakan sistem pembayaran virtual Payment Gateway, seperti *midtrans* agar proses pembayaran yang dilakukan semakin mudah.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3. Menampilkan notifikasi secara *real-time*, agar admin tidak perlu melakukan *reload page* untuk mengetahui ada notifikasi terbaru.





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Ardi, Y. & Hamdani, A. U., 2019. Penerapan E-Commerce Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Pada Animaux Pet Shop. *Jurnal IDEALIS*, pp. 442-448.
- Ariyanto, R., 2016. *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS E-COMMERCE*. Klaten: s.n.
- Cholifah, W. N., Y. & Sagita, S. M., 2018. Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap. *Jurnal String*, Volume III, pp. 207-210.
- Christian, A., Hesinto, S. & Agustina, 2018. Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal SISFOKOM*, Volume 07, pp. 22-27.
- Hamdani, A. U. & Mubarak, R. L., 2019. MODEL E-COMMERCE DENGAN METODE WEB ENGINEERING METHOD UNTUK. pp. 16-24.
- Hendini, A., 2016. PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK. *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, IV(2), pp. 107-116.
- Lavarino, D. & Yustanti, W., 2016. RANCANG BANGUN E – VOTING BERBASIS WEBSITE DI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA. *Jurnal Manajemen Informatika*, Volume 6, pp. 72-81.
- Luthfi, F., 2017. Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID. *JISKa*, Volume 2, pp. 34-41.
- Permentan, t.thn. UKM Indonesia. [Online] Available at: <https://www.ukmindonesia.id/baca-izin/1329> [Diakses 9 February 2021].
- Putra, D. A., Sasmita., G. M. A. & Wiranatha, A. C., 2020. E-Commerce Marketplace Petshop Menggunakan. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, pp. 13-22.
- Putra, D. W. T. & Andriani, R., 2019. Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem. *Jurnal TEKNOIF*, Volume 7, pp. 32-39.



©

Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Santoso & Nurmalina, R., 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, Volume 09, pp. 84-91.

Setiady, H., t.thn. Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Berbasis Web Pada Dewi Florist.

Suandi, A., Khasanah, F. N. & Retnoningsih, E., 2017. Pengujian Sistem Informasi E-commerce Usaha Gudang Cokelat Menggunakan Uji Alpha dan Beta. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, Volume 2, pp. 61-70.

Suhartono, J., 2016. *Alpha Testing*. [Online] Available at: <https://sis.binus.ac.id/2016/12/16/alpha-testing/> [Diakses 18 June 2021].

Tanzil, F. S. M., 2018. *SOCS BINUS*. [Online] Available at: <https://soc.s.binus.ac.id/2018/12/21/waterfall-model/> [Diakses 8 February 2021].

Wairooy, S.Kom., M.TI, I. K., 2020. *Teknik Dalam White-box dan Black-box Testing*. [Online] Available at: <https://soc.s.binus.ac.id/2020/07/02/teknik-dalam-white-box-dan-black-box-testing/> [Diakses 18 06 2021].

Yusrinayah, E., 2019. Aplikasi E-Commerce Petshop Berbasis Web Dengan Metode Incremental (Studi Kasus Puri Vet Kembangan). *JUSIBI - (JURNAL SISTEM INFORMASI DAN E-BISNIS)*, 1(3), pp. 67-73.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Muchamad Arvan

Lahir di Jakarta 4 Juli 1998, merupakan anak pertama dari dua bersaudara dari pasangan Bapak Eru Kuncoro dan Ibu Rina Wahyuningsih. Lulus dari SDN Kramat Pela 01 Pagi Jakarta Selatan pada tahun 2010, SMPN 85 Jakarta pada tahun 2013, dan SMAN 46 Jakarta pada tahun 2016. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika, jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Wawancara

Nama : Drh. Dhiah Rahmawati
 Tempat : Klinik dan Petshop Enzo
 Waktu : Selasa, 23 Maret 2021, Pukul 13.00 – 15.00

P	Bagaimana cara penjualan yang dilakukan di petshop dan klinik ini bu?
N	Untuk pembelian produk makanan serta aksesoris, pembeli akan datang ke toko untuk memilih barang dan melakukan pembayaran disini. Untuk klinik, pengunjung bisa melakukan perjanjian di hari tertentu dan membawa hewan peliharaan mereka kemari.
P	Siapa saja yang menjadi langganan ibu/bapak selama ini?
N	Biasanya langganan disini itu yang tempat tinggalnya masih di daerah sini(Kelapa Dua). Tapi ada juga selain di daerah sini.
P	Apakah bila membeli barang bisa diantar bu? Bila ada, berapa biayanya
N	Bisa, namun maksimal jaraknya mungkin 2km – 3km, dan kita tidak memungut biaya untuk pengantaran. Namun, barang akan diantar setelah maghrib atau ketika pegawai disini sudah gasibuk, karena siang dan sore toko ini cukup ramai.
P	Bagaimana tanggapan ibu tentang teknologi saat ini yang menyediakan pembelian produk secara online?
N	Saya sangat setuju dengan jual-beli <i>online</i> . Soalnya toko kami juga rada susah saat sedang melakukan pendataan stock barang. Harus diketik satu-satu bila ada pembelian, dan harus dikurangi bila ada barang yang berkurang. Serta menghitung transaksi masuknya. Dikarenakan harus dicatat manual dan baru diketik lagi.
P	Menurut ibu, keuntungan apa saja yang ibu dapatkan jika terdapat sistem jual-beli ikan secara online?
N	Selain dari proses jual-belinya, di bagian pendataan sama informasi barang yang ada akan membantu para pembeli, karena sering ada pembeli yang datang kesini untuk beli makanan atau aksesoris hewan peliharaan namun barangnya suka gaada.

- Hak Cipta :**
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

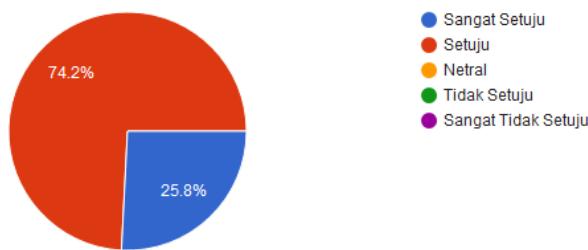
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3 Hasil Kuesioner User Pembeli

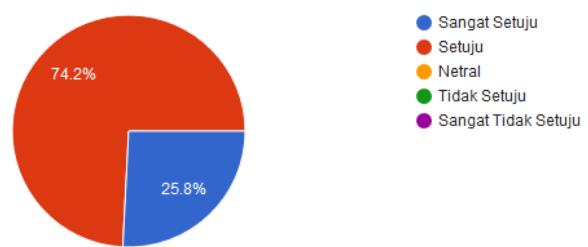
Fungsi login dapat digunakan dengan baik.

31 responses



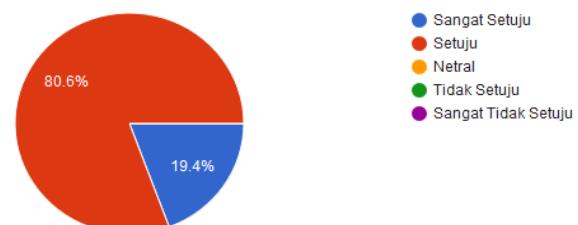
Fungsi register / daftar dapat digunakan dengan baik.

31 responses



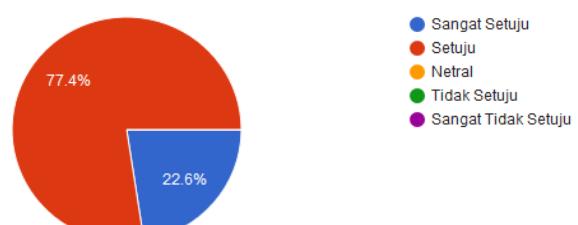
Fungsi lihat detail produk dapat digunakan dengan baik.

31 responses



Fungsi tambah produk ke keranjang dapat digunakan dengan baik.

31 responses





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

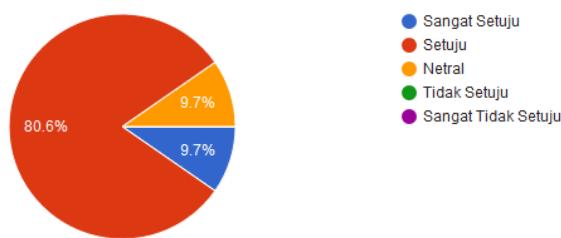
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3 Hasil Kuesioner User Pembeli

Tampilan halaman awal aplikasi cukup informatif.

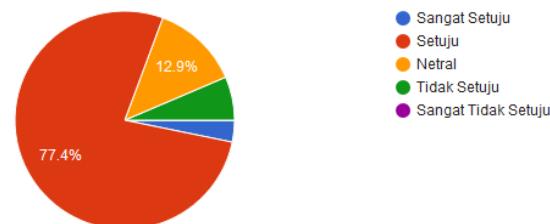
31 responses



- Sangat Setuju
- Setuju
- Netral
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju

Fitur lacak status pesanan dapat digunakan dengan baik.

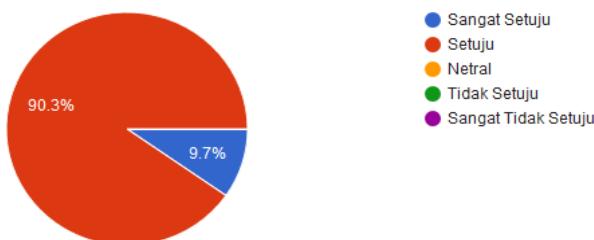
31 responses



- Sangat Setuju
- Setuju
- Netral
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju

Fungsi checkout barang dapat digunakan dengan baik

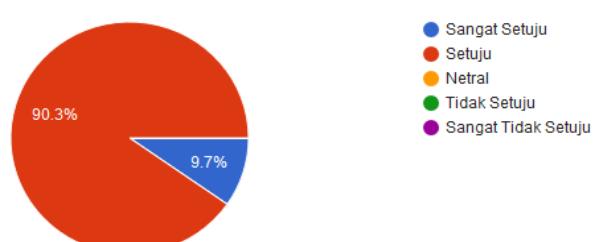
31 responses



- Sangat Setuju
- Setuju
- Netral
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju

Fungsi transaksi dapat digunakan dengan baik.

31 responses



- Sangat Setuju
- Setuju
- Netral
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju

Lampiran 3 Hasil Kuesioner User Pembeli



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Fitur ubah profil dapat digunakan dengan baik

31 responses

