

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

PEMBUATAN ANIMASI ASET VISUAL 2D DENGAN TEKNIK RIGGING UNTUK MEDIA INFORMASI SATUAN TUGAS PPKPT DI POLITEKNIK NEGERI **JAKARTA**

SKRIPSI

AURORA RAFLENIKITA MAHJATI

2107431044

TEKNIK NEGERI **JAKARTA**

PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DIGITAI JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA **DEPOK** 2025



Нак Cipta :

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

PEMBUATAN ANIMASI ASET VISUAL 2D DENGAN TEKNIK RIGGING UNTUK MEDIA INFORMASI SATUAN TUGAS PPKPT DI POLITEKNIK NEGERI

JAKARTA

SKRIPSI

Dibuat untuk Melengkapi Syarat – Syarat yang Diperlukan untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik

> AURORA RAFLENIKITA MAHJATI 2107431044 **JAKARTA**

PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DIGITAL JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA 2025



SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

SURAT PERNYATAAN
Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Aurora Raflenikita Mahjati

NIM : 2107431044

Jurusan/Program : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Multimedia

Studi Digital

Judul Skripsi : Pembuatan Animasi Aset Visual 2D dengan Teknik

Rigging untuk Media Informasi Satuan Tugas

PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta

PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta

**PROMENYATAN ANIMASI PENANGAN KANYA dari orang lain Kutipan karya saya sendiri, bebas dari peniruan terhadap karya dari orang lain. Kutipan pendapat dan tulisan orang lain ditunjuk sesuai dengan cara-cara penulisan karya dilmiah yang berlaku. Apabila di kemudian hari terbukti atau dibuktikan bahwa dalam skripsi ini terkandung ciri-ciri plagiat dan bentuk-bentuk peniruan lain yang dianggap melanggar peraturan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Depok, Juni 2025 Yang membuat pernyataan

(Aurora Raflenikita Mahjati)

NIM 2107431044



LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama

: Aurora Raflenikita Mahjati

NIM

C Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

: 2107431044

Program Studi

Teknik Multimedia Digital

Judul Skripsi

Pembuatan Animasi Aset Visual 2D dengan Teknik

Rigging untuk Media Informasi Satuan Tugas PPKPT di

Politeknik Negeri Jakarta

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Kamis, Tanggal 26,

Bulan Juni, Tahun 2025 dan dinyatakan LULUS.

Disahkan oleh

Pembimbing I

Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds.

Penguji I

Hata Maulana, S.Si., M.Ti.

Penguji II

Penguji III

Iwan Sonjaya, S.T., M.T

: Mira Rosalina, S.Pd., M.T.

Mengetahui:

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Ketua

Dr. Anita Hidayati, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197908032003122003

l . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

TIK Politeknik Negeri Jakarta



lak Cipta :

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan **■** karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma Empat pada Politeknik Negeri Jakarta. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- 1. Ibu Dr. Anita Hidayati, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer;
- 2. Ibu Malisa Huzaifa, S.Kom., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Multimedia Digital;
- 3. Ibu Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, mendampingi, dan memberikan arahan serta masukan berharga selama proses penelitian;
- 4. Dr. Lenny Brida, Dipl. Tesol., M. Psi., M. Hum., selaku Ketua Satuan Tugas Pencegahan dan Penanganan Kekerasan di Perguruan Tinggi, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menjadikan Satgas PPKPT sebagai objek penelitian;
- 5. Kedua orang tua penulis, yang senantiasa memberikan doa, dukungan moral, serta bantuan finansial tanpa henti;
- 6. Istifania Nabillah Rizky, selaku rekan satu kelompok skripsi yang telah bekerja sama dan berkontribusi dalam proses penelitian;
- 7. Aurelia, Nico, Mayang, Adnina, Qanita, serta para kawan terdekat yang terus memberikan semangat dan dukungan emosional selama proses penyusunan skripsi ini.

Akhir kata, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua sahabat, kolega, dan semua orang yang telah menjadi bagian dari perjalanan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Depok, 11 Juni 2025

Aurora Raflenikita Mahjati

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :



Hak Cipta:

rusan TIK Politeknik

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta. Saya bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Aurora Raflenikita Mahjati

NIM : 2107431044

Jurusan/Program : Teknik Informatika dan Komputer/Teknik Multimedia

Studi Digital

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Pembuatan Animasi Aset Visual 2D dengan Teknik *Rigging* untuk Media Informasi Satuan Tugas PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 11 Juni 2025

Yang Menyatakan

(Aurora Raflenikita Mahjati)

NIM 2107431044

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :



Hak Cipta:

○ Hak Cipta milik Ju

Pembuatan Animasi Aset Visual 2D dengan Teknik Rigging untuk Media Informasi Satuan Tugas PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aset visual dan animasi 2D sebagai media informasi untuk Satuan Tugas Pencegahan dan Penanganan Kekerasan di Perguruan Tinggi (Satgas PPKPT) di Politeknik Negeri Jakarta. Animasi ini mengangkat enam bentuk kekerasan berdasarkan Buku Panduan Satgas PPKPT. Proses pengembangan menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC), melalui enam tahap: concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Aset visual dibuat secara digital menggunakan IbisPaint X dan dianimasikan dengan teknik rigging menggunakan Live2D Cubism. Hasil penelitian berupa tujuh video animasi informatif yang menarik secara visual, relevan secara konten, dan layak digunakan sebagai media informasi kampus. Penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan teknik rigging dalam animasi 2D efektif untuk mendukung penyampaian informasi yang sensitif dengan pendekatan visual yang empatik dan komunikatif.

Kata kunci: Animasi 2D, Aset Visual, Teknik Rigging, Live2D Cubism, MDLC, Media Informasi.



Daftar Isi

URAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	
KEPENTINGAN AKADEMIS	V
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	
1.4.1 Tujuan	3
c. BAB III METODE PENELITIAN	4
d. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	4
e. BAB V PENUTUP	4
AB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2. 1 Landasan Teori	5
2.1.1 Enam Jenis Kekerasan	5
2.1.2 Satgas PPKPT	5
2.1.3 Storyboard	e
2.1.4 Aset Visual	e
2.1.5 Animasi Aset Visual 2D	e
2.1.6 Warna	7
2.1.7 IbisPaint X	7
2.1.8 Animasi 2D	8
2.1.9 Prinsip Animasi	8
2.1.10 Teknik <i>Rigging</i>	
2.1.13 Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle)	
	EMBAR PENGESAHAN ATA PENGANTAR URAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UI EPENTINGAN AKADEMIS aftar Isi. aftar Tabel aftar Gambar. aftar Lampiran AB I PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang 1.2 Perumusan Masalah 1.3 Batasan Masalah 1.4 Tujuan dan Manfaat 1.4.1 Tujuan 1.4.2 Manfaat 1.5 Sistematika Penulisan a, BAB I PENDAHULUAN b, BAB II TINIAUAN PUSTAKA c, BAB III METODE PENELITIAN d, BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN e, BAB V PENUTUP AB II TINJAUAN PUSTAKA 2.1 Landasan Teori 2.1.1 Enam Jenis Kekerasan. 2.1.2 Satgas PPKPT 2.1.3 Storyboard. 2.1.4 Aset Visual 2.1.5 Animasi Aset Visual 2D 2.1.6 Warna 2.1.7 IbisPaint X 2.1.8 Animasi D 2.1.10 Teknik Rigging 2.1.11 Live2D Cubism 2.1.11 Live2D Cubism 2.1.12 CapCut PC.



ak	2.1.14 Skala Likert	17				
단	2. 2 Penelitian Terdahulu					
ST _B	BAB III METODE PENELITIAN					
milik	3. 1 Rancangan Penelitian					
Ë						
Ī	3.2.1 Concept (Konsep)					
urusan	3.2.2 Design (Perancangan)	25				
	3.2.3 Material Collecting (Pengumpulan Bahan)					
둦	3.2.4 Assembly (Pembuatan)					
Politeknik	3.2.5 Testing (Pengujian)	26				
ite	3.2.6 Distribution (Pendistribusian)	26				
<u>2</u> .	3.3 Objek Penelitian	26				
Ž	3.4 Teknik Pengumpulan dan Analisis Data					
Negeri	3.4.1 Teknik Pengumpulan Data					
	3.4.2 Teknik Analisis Data					
ğΒ.	AB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30				
arta						
מ	4. 2 Desain (<i>Design</i>)	32				
	4. 3 Material Collecting					
	4. 4 Pembuatan Visual Aset dan Animasi 2D (Assembly)					
	4. 4. 1 Pembuatan Karakter Utama (MC)					
	4. 3. 1 Pembuatan Aset Visual					
	4. 3. 2 <i>Rigging</i>	40				
	4. 3. 3 Pembuatan Animasi					
	4. 3. 4 Sinkronisasi Audio dan Gerakan Mulut Karakter	48				
	4. 3. 4 Proses Pengeksporan					
	4. 5 Pengujian (<i>Testing</i>)					
	4. 4. 1 Deskripsi Pengujian	52				
	4. 4. 2 Prosedur Pengujian					
	a. Alpha Testing					
	b. Beta Testing					
	4. 4. 3 Data Hasil Pengujian					
	4. 4. 4 Analisis Data / Evaluasi Pengujian					
	4. 6 <i>Distribution</i> (Pendistribusian)					
В	AB V PENUTUP5.1 Kesimpulan					
	2.1 IXComputan	ノ1				



Hak Cipta: tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta





Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Daftar Tabel

0		
Hak		
ak (Daftar Tabel	
₽Ta	abel 2.1 Nilai Pernyataan Positif dan Negatif	17
	abel 2.2 Skor Pernyataan Positif	
	abel 2.3 Skor Pernyataan Negatif	
	abel 2.4 Penelitian Terdahulu	
	abel 3.1 Indeks Interpretasi Pernyataan Positif	
	abel 3.2 Indeks Interpretasi Pernyataan Negatif	
	abel 4.1 Permasalahan dan Solusi	
ĭTa	abel 4.2 <i>Project Brief</i>	32
	abel 4.3 Kebutuhan Aset Visual	34
≓ Ta	abel 4.4 <i>Storyboard</i> Video 1abel 4.5 Referensi Aset Visual	35
▽ Ta	abel 4.5 Referensi Aset Visual	36
¥Ta	abel 4.6 Material Collecting Animasi 2D	37
6 Ta	abel 4.7 Karakter <i>MC</i>	38
S Ta	abel 4.8 <i>Rigging</i> Mulut	43
₹ Ta	abel 4.9 Pertanyaan <i>Beta Testi<mark>ng Ahli M</mark>edia</i>	54
ZI	abel 4.10 Pertanyaan Beta Testing Anggota Satgasabel 4.11 Pertanyaan <i>Beta Testing</i> Responden	55
Ta	abel 4.11 Pertanyaan <i>Beta Testing</i> Responden	56
Q Ta	abel 4.12 Hasil <i>Alpha Testing</i>	57
ŢT:	abel 4.13 Hasil Beta Testing oleh Ahli Media	60
	abel 4.14 Hasil Beta Testing oleh Anggota Satgas PPKPT	
TE	abel 4.15 Perbandingan Positif dan Negatif	65
Ti Ti	abel 4.16 Hasil Beta Testing Video 1 oleh warga kampus PNJ	66
Ta	abel 4.17 Hasil <i>Beta Testing</i> Video 2 oleh warga kampus PNJ	68
Ta	abel 4.18 Hasil <i>Beta Testing</i> Video 3 oleh warga kampus PNJ	69
Ta	abel 4.19 Hasil <i>Beta Testing</i> Video 4 oleh warga kampus PNJ	71
Ta	abel 4.20 Hasil <i>Beta Testing</i> Video 5 oleh warga kampus PNJabel 4.21 Hasil <i>Beta Testing</i> Video 6 oleh warga kampus PNJabel 4.22 Hasil <i>Beta Testing</i> Video 7 oleh warga kampus PNJ	73
Ta	abel 4.21 Hasil Beta Testing Video 6 oleh warga kampus PNJ	74
Ta	abel 4.22 Hasil Beta Testing Video 7 oleh warga kampus PNJ	76

JAKARTA



Daftar Gambar

Gambar 2.1 Aplikasi IbisPaint X	7
Gambar 2.2 Squash and Stretch	
3 Gambar 2.3 Anticipation	
Gambar 2.4 Staging.	
Gambar 2.5 Straight Ahead Action & Pose to Pose	
Gambar 2.6 Follow Through & Overlapping Action	
Gambar 2.7 Slow In and Slow Out	
Gambar 2.8 Arcs.	
Gambar 2.9 Secondary Action	
Gambar 2.10 Timing	10
Gambar 2.11 Exaggeration	12
Gambar 2.12 Solid Drawing	12
Gambar 2.13 Appeal.	13
Gambar 2.14 Rigging	13
Gambar 2.15 Warp Deformer	
Gambar 2.16 Parameter Animation	15
Gambar 2.17 Rigging Cubism	15
Gambar 2.18 MDLC	16
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	
Gambar 4.1 Hasil Polling	
Gambar 4.2 Sketch	
Gambar 4.3 Base Color	
Gambar 4.4 Shading	39
Gambar 4.5 Pemisahan aset	40
Gambar 4.6 Aset visual	40
Gambar 4.7 Penampilan Live2D Cubism	41
Gambar 4.7 Penampilan Live2D Cubism	42
Gambar 4.9 Parameter	42
Gambar 4.10 Rigging mata	43
Gambar 4.16 Rotation Deformer	44
Gambar 4.17 Warp Deformer	45
Gambar 4.18 Efek Napas turun	45
Gambar 4.19 Efek Napas naik	46
Gambar 4.20 Rigging kertas	46
Gambar 4.21 Animasi karakter	
Gambar 4.22 Ekspresi Sedih	47
Gambar 4.23 Ekspresi Marah	47
Gambar 4.24 Animasi kertas	
Gambar 4.25 Panel <i>Timeline</i>	
Gambar 4.26 File Audio VO	
Gambar 4.27 CapCut Pc.	
Gambar 4.28 Keyframe Mulut.	
Gambar 4.29 Tahapan Export Aset Visual	
Gambar 4.30 Tahapan Export Animasi	
Gambar 4.31 Output Setting PNG	
Gambar 4.32 Output Setting transparan	51



○ Hak C

Daftar Lampiran

🖶 Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup	97
Lampiran 2. Transkrip wawancara untuk dasar penelitian dengan Ketua S	atgas98
3 Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian Ketua Satgas	100
Lampiran 4. Transkrip wawancara Beta Testing oleh Ketua Satgas	101
Lampiran 5. Transkrip wawancara Beta Testing oleh Anggota Satgas	102
Lampiran 6. Transkrip wawancara Beta Testing oleh Ahli Media	105
Lampiran 7. Storyboard Video 1	109
Lampiran 8. Storyboard Video 2	113
Lampiran 9. Storyboard Video 3	117
Ampiran 10. Storyboard Video 4	121
Lampiran 11. Storyboard Video 5	124
Lampiran 12. Storyboard Video 6	128
Lampiran 13. Storyboard Video 7	132
Lampiran 14. Referensi Visual	137
Lampiran 15. Material Collecting Animasi 2D	138
ampiran 16. Hasil Karakter yang Telah Dibuat	139
Lampiran 17. Hasil aset visual yang Telah Dibuat	141
Lampiran 18. Hasil animasi 2D yang Telah Dibuat	143
Lampiran 19. Dokumentasi Testing anggota Satgas	146
Lampiran 20. Hasil Kuesioner Responden	147
ampiran 21 Curriculum Vitae (Daftar Riwayat Hidun) Ahli Media	169

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



BABI

PENDAHULUAN

O Hak Cipta milik Jur

Kekerasan Kekerasan di perguruan tinggi menjadi isu serius yang harus segera ditangani dan dicegah. Oleh karena itu, pada tahun 2021, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi mengeluarkan Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Permendikbudristek) Nomor 30 Tahun 2021 vang mengatur pencegahan dan penanganan kekerasan seksual di lingkungan perguruan tinggi. Dalam peratur<mark>an ini, se</mark>tiap perguruan tinggi, baik negeri maupun swasta, diwajibkan membentuk Satuan Tugas Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual (Satgas PPKS).

Namun, setelah dilakukan evaluasi lebih lanjut oleh Kemendikbudristek, ditemukan bahwa bentuk kekerasan di lingkungan perguruan tinggi tidak hanya terbatas pada kekerasan seksual, tetapi juga mencakup lima jenis kekerasan lainnya. Maka dari itu, peraturan tersebut disempurnakan untuk mencakup enam bentuk kekerasan, dan nama satuan tugas diubah menjadi Satgas PPKPT (Pencegahan dan Penanganan Kekerasan di Perguruan Tinggi). (Sosialisasi Permendikbudristek Nomor 55 Tahun 2024)

Perubahan peraturan ini berdampak pada Satgas PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta sendiri. Berdasarkan wawancara yang dilakukan pada tanggal 13 Februari 2025, Ibu Lenny Brida selaku ketua Satgas PPKPT mengatakan bahwa media informasi yang sering dibawakan sebelumnya ke para mahasiswa dianggap sudah tidak relevan lagi, mengingat isi materi yang hanya berfokus pada kekerasan seksual. Oleh karena itu, Ibu Lenny Brida merasa perlu adanya media yang dapat menyampaikan enam jenis kekerasan yang tidak hanya dapat dipahami dengan indra pendengaran (auditori), tetapi juga dengan indra penglihatan (visual). Pemahaman penonton dalam menyampaikan pesan dapat ditingkatkan dengan media audiovisual. Hal ini juga didukung dengan penelitian yang mengatakan bahwa media audiovisual cenderung lebih efektif daripada metode ceramah. (Mardian Safitra et al., 2022). Salah satu bentuk media audiovisual yang dianggap



Defektif adalah animasi 2D, yang mampu menyampaikan informasi secara menarik, Sisederhana, dan mudah dipahami (Gede, Hendra, & Gde, 2020). Dalam konteks **E**edukasi, animasi juga mampu menyampaikan ekspresi emosional dan narasi kompleks melalui visualisasi karakter dan gerakan yang dapat membangkitkan Sempati audiens (Marisa, Abdullah, & Dwi, 2022).

Untuk mendukung animasi 2D yang ekspresif dan fleksibel, digunakanlah teknik igging dalam pembuatan animasi karakter. Teknik rigging merupakan metode yang memberikan struktur tulang digital (digital skeleton) pada karakter, sehingga setiap bagian tubuh dapat digerakkan secara terkontrol dan lentur (Lau, Dzikri, & Prasetyaningsih, 2016). Dengan rigging, animator dapat mengatur berbagai pose dan ekspresi tanpa harus menggambar ulang setiap frame, yang membuat proses Canimasi lebih efisien dan konsisten. *Tools* seperti Deformer Mesh juga digunakan **untuk** memanipulasi bentuk objek secara fleksibel, memperkaya variasi gerakan dalam animasi.

Berdasarkan paparan di atas, maka penelitian ini bertujuan untuk membuat Aset Visual dan Animasi 2D dengan Teknik Rigging untuk Media Informasi Satuan Tugas PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta.

Dalam penelitian ini, istilah animasi aset visual 2D merujuk pada proses pembuatan animasi yang berfokus pada pengembangan aset-aset visual modular seperti karakter, latar, dan elemen pendukung lain, yang kemudian dianimasikan menggunakan teknik rigging. Pemilihan teknik rigging juga memungkinkan reuse aset karakter dalam berbagai adegan, yang sangat membantu dalam efisiensi produksi tujuh video animasi bertema kekerasan di perguruan tinggi.

1.2 Perumusan Masalah

Bagaimana membuat aset visual berupa karakter dan background, serta mengimplementasikan teknik *rigging* pada karakter dalam video animasi "6 Bentuk Kekerasan" sebagai media informasi untuk Satgas PPKPT?

1.3 Batasan Masalah

1. Penyusunan cerita didasarkan pada enam jenis kekerasan yang tercantum dalam Buku Panduan Satgas PPKPT Politeknik Negeri Jakarta, dengan masing-

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



masing cerita diangkat dari kasus yang relevan sesuai dengan kategori kekerasan tersebut, ditambah 1 video intro untuk memperkenalkan topik dan tujuan dari rangkaian animasi ini.

Pembuatan aset visual 2D mencakup 53 karakter, latar, dan elemen visual lainnya yang disesuaikan dengan topik masing-masing cerita, yang diangkat dari enam jenis kekerasan berdasarkan Buku Panduan Satgas PPKPT PNJ.

Menganimasikan karakter menggunakan Live2D Cubism dengan teknik rigging untuk menghasilkan gerakan yang halus dan realistis, termasuk animasi mulut berdasarkan lima fonem dasar (A-I-U-E-O). Selain karakter, aset animasi pendukung seperti latar belakang juga disiapkan untuk memperkuat penyampaian visual dalam animasi.

Pemilihan gaya ilustrasi dibatasi pada webtoon-style atau manhwa-style, dengan penentuan akhir berdasarkan hasil polling yang dilakukan melalui Instagram Story untuk mengetahui preferensi visual penonton.

🔘 Hak Cipta milik Jurusan TÎK Politeknik Negeri Jakart်း Pembuatan storyboard dilakukan untuk enam video animasi yang disesuaikan dengan topik masing-masing jenis kekerasan, mengikuti deskripsi naskah yang disusun berdasarkan berita atau sumber relevan lainnya.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan

1.4.1

POLITEKNIK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat aset visual serta animasi 2D karakter menggunakan teknik rigging di Live2D Cubism pada video animasi tentang enam jenis kekerasan menurut Buku Panduan Satgas PPKPT PNJ

1.4.2 Manfaat

- a. Memberikan media informasi baru dalam bentuk animasi 2D yang dapat digunakan oleh Satgas PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta.
- b. Memberikan edukasi kepada warga kampus PNJ terhadap perilaku yang dapat dikategorikan sebagai kekerasan.
- c. Memudahkan Satgas PPKPT PNJ dalam menyampaikan informasi penting tentang mekanisme pelaporan kekerasan di lingkungan kampus.

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :



Hak Cipta:

☐ □ □1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan sebagai kerangka penulisan untuk menyelesaikan penelitian ini adalah sebagai berikut.

⊆a. BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, serta tujuan dan manfaat dari laporan penelitian.

ு. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Menyajikan tinjauan pustaka yang relevan dengan penelitian, diambil dari sumber seperti buku, jurnal, atau website yang kredibel.

C. BAB III METODE PENELITIAN

Membahas metode penelitian secara terperinci, mencakup rancangan penelitian, tahapan pelaksanaan, objek penelitian, serta teknik pengumpulan dan analisis data.

ីd. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menyampaikan hasil penelitian dan pembahasannya, yang meliputi analisis kebutuhan, implementasi, pengujian, serta hasil dari analisis pengujian.

e. BAB V PENUTUP

Berisi penutup penelitian, yang mencakup kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :



Hak Cipt

Ć Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Pembuatan aset visual berhasil menghasilkan total 169 aset modular. Proses produksi animasi 2D menghasilkan 152 animasi. Seluruh proses dikembangkan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dan hasilnya dapat dijalankan dengan baik pada media informasi yang telah disiapkan.
- b. Hasil *alpha testing* menunjukkan bahwa aset visual dan animasi 2D telah sesuai dengan spesifikasi yang direncanakan, dan dapat digunakan sebagaimana mestinya.
- c. Berdasarkan hasil *beta testing* oleh ahli media, animasi 2D dinilai relevan dengan tema edukasi kampus. Desain karakter cukup menarik, gaya visual dan penggunaan warna dinilai sesuai. Prinsip animasi sudah mulai diterapkan, namun masih dapat ditingkatkan. Secara teknis, animasi berjalan lancar dan menunjukkan potensi pengembangan lebih lanjut.
- d. Uji coba dengan anggota Satgas PPKPT menunjukkan bahwa aset visual dan animasi 2D mampu merepresentasikan materi kekerasan dengan cukup baik dan emosional. Ilustrasi dinilai cukup jelas dan relevan bagi *audiens* mahasiswa.
- e. Berdasarkan hasil *beta testing* oleh warga kampus PNJ, animasi 2D yang dikembangkan dinilai efektif sebagai media informasi. Dengan rata-rata persentase penilaian sebesar 88,88%, sebagian besar responden menyatakan bahwa animasi membantu dalam memahami isu kekerasan dalam lingkungan kampus.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dengan judul "Pembuatan Animasi Aset Visual 2D

۵1

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



lak Cipta :

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

dengan Teknik *Rigging* untuk Media Informasi Satuan Tugas PPKPT di Politeknik Negeri Jakarta" beberapa saran yang diperoleh adalah sebagai berikut:

- a. Diperlukan perbaikan pada aspek anatomi dan keluwesan gerakan karakter agar tampilan animasi lebih hidup dan natural. Hal ini akan meningkatkan kualitas visual sekaligus memperkuat penyampaian pesan secara emosional.
- b. Animasi mulut perlu lebih disesuaikan dengan fonem dan ekspresi verbal agar komunikasi karakter terasa lebih realistis dan mendukung narasi secara menyeluruh.
- c. Beberapa bagian anim<mark>asi dapat d</mark>isesuaikan durasinya agar tidak terlalu cepat atau lambat, sehingga informasi tersampaikan secara optimal tanpa kehilangan perhatian penonton.

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR PUSTAKA

MENTERI PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
REPUBLIK INDONESIA NOMOR 55 TAHUN 2024 TENTANG
PENCEGAHAN DAN PENANGANAN KEKERASAN DI
LINGKUNGAN PERGURUAN TINGGI.
https://jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu/dokumen/salinan_salinan_20211
025_095433_Salinan_Permen% 2030% 20Tahun% 202021% 20tentang% 20
Kekerasan% 20Seksual% 20fix.pdf.

Azis, N. (n.d.). KRIDA CENDEKIA: JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT
PELATIHAN ANIMASI TINGKAT BASIC MENGGUNAKAN ADOBE
FLASH PADA SISWA SMK HUTAMA PONDOK GEDE, BEKASI-JAWA
BARAT.

Lionardi, A. (2021). Perancangan Animasi 2D sebagai Media Edukasi tentang
Penyu bagi Anak-Anak. Nirmana, 21(1), 17–28.

Penyu bagi Anak-Anak. Nirmana, 21(1), 17–28. https://doi.org/10.9744/nirmana.21.1.17-28

al Mahdi, R. C., Fiandra, Y., & Rezaldi, M. Y. (2025). PERANCANGAN CONCEPT ART KARAKTER SEBAGAI ASET VISUAL ANIMASI 2D PADA KASUS PENTINGNYA MENJAGA JEJAK DIGITAL DALAM PERSONAL BRANDING BAGI MAHASISWA BANDUNG Character Concept Art Design As Visual Asset For 2D Animation On The Case Of The Importance Of Maintaining Digital Footprint In Personal Branding For Bandung Students (Vol. 12, Issue 1).

Amaliah, K., Retno Kuspiyah, H., Enggar, S., Dewi, K., Masrifah, U., Pendidikan, J., Informasi, T., Inggris, B., Ibtidaiyah, G. M., & Huda, U. N. (2022). Penggunaan DUiK Bassel Dalam Proses Rigging Karakter Animasi 2D Legenda Pulau Kamaro. In Teknologi Informasi & Komputer) (Vol. 1, Issue 1).



Gede, I., Anggara, A. S., Santosa, H., Gde, A. A., & Udayana, B. (n.d.). Proses Pembuatan Film Animasi 2D "Pedanda Baka."

- Handayani, M., Abdullah, A., & Prasetyo, D. Y. (2022). Animasi 2 Dimensi Frame
- by Frame untuk Edukasi Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat.

 **Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika, 2(2), 60–71.

 https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v2i2.166

 **Jurnal Kesehatan Masyarakat, P., Mardian Safitra, M., Zulkarnain, M., Adlia Syakurah, R., Studi Ilmu Kesehatan Masyarakat, P., Kesehatan Masyarakat, F., Sriwijaya, U., & Selatan, S. (2022). **PERBEDAAN EFEKTIVITAS MEDIA AUDIOVISUAL DAN CERAMAH DALAM PEMBEKALAN MENGHADAPI KEPANITERAAN KLINIK. 6(1).

 **Jurnal Kesehatan Masyarakat, P., Kesehatan Masyarakat, P., Kesehatan Masyarakat, P., Sriwijaya, U., & Selatan, S. (2022). **PERBEDAAN EFEKTIVITAS MEDIA AUDIOVISUAL DAN CERAMAH DALAM PEMBEKALAN MENGHADAPI KEPANITERAAN KLINIK. 6(1).

 **Jurnal Kesehatan Masyarakat, P., Kesehatan Masyarakat, P., Kesehatan Masyarakat, P., Sriwijaya, U., & Selatan, S. (2022). **PERBEDAAN EFEKTIVITAS MEDIA AUDIOVISUAL DAN CERAMAH DALAM PEMBEKALAN MENGHADAPI KEPANITERAAN KLINIK. 6(1).

 **Jurnal Kesehatan Masyarakat, P., Sriwijaya, U., & Selatan, S. (2022). **PERBEDAAN EFEKTIVITAS MEDIA AUDIOVISUAL DAN CERAMAH DALAM PEMBEKALAN MENGHADAPI KEPANITERAAN KLINIK. 6(1).

 **Jurnal Kesehatan Masyarakat, P., Batam, N., Dzikri, A., Batam, P. N., & Jurnal Kesehatan Masyarakat, P., Kesehatan Masy
 - Politeknik, S. P. (2016). "GADIS SAPU LIDI." Jurnal SIMETRIS, 7(2).
 - Mesra, R., Santa Monica, W., Ertami Anton, E., & Kesuma Sari, D. (2024). PELATIHAN CAPCUT VIDEO EDITING UNTUK MENINGKATKAN SKILL DAN DAYA SAING MAHASISWA PENDIDIKAN DI DUNIA KERJA. Community Development Journal, 5(3), 5381–5391.
 - Morimoto, Y., Makita, A., Semba, T., & Takahashi, T. (n.d.). Generating 2.5D Character Animation by Switching the Textures of Rigid Deformation.
 - Natasha, P., Susanto, R., Bagus, I., Trinawindu, K., Ketut, N., & Astuti, R. (n.d.). DESAIN KARAKTER UNTUK ANIMASI 2D "TARIAN DALAM HENING" DI PIXLI STUDIO (Vol. 5, Issue 2).
 - Dinda Lorena Pinkan, 2020. PENCIPTAAN FILM PENDEK ANIMASI 2D SILENT COMIC. (n.d.).
 - Sumartini, S., Harahap, K. S., & Sthevany, S. (2020). KAJIAN PENGENDALIAN **MUTU PRODUK TUNA** LOIN **PRECOOKED FROZEN** MENGGUNAKAN METODE SKALA LIKERT DI PERUSAHAAN

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



- PEMBEKUAN TUNA. Aurelia Journal, 2(1), 29. https://doi.org/10.15578/aj.v2i1.9392

 Melianti, E., Risdianto, E., & Swistoro, E. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF MENGGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR PADA MATERI USAHA DAN ENERGI KELAS X. Jurnal Kumparan Fisika, 3(1), 1–10. https://doi.org/10.33369/jkf.3.1.1-10

 New York Penggunaan Aplikasi Ibis Paint X dalam Pembelajaran Aplikasi Komputer. 7(2).
- PRINSIP ANIMASI DALAM FILM GREY & JINGGA: THE TWILIGHT

 ANIMATED SERIES EPISODE 1. 2, 80–86.

 http://journal.ubm.ac.id/index.php/titik-imaji/
 - Widda Aulia, K., Nyura, Y., Hartanto, S., Negeri, P., Alamat, S., Cipto Mangunkusumo, J. L., Keledang, S., Seberang, K. S., Samarinda, K., Timur, K., & Korespondensi Penulis,). (2024). PT. Media Akademik Publisher "MEMBUAT KARTU TANDA PENDUDUK BARU" Oleh. JMA), 2(9), 3031–5220. https://doi.org/10.62281
 - Marcheta, noorlela (2020) ADVANCED MULTIMEDIA DIGITAL. Edited by N. Martina and D.Y. Liliana. PNJ Press.
 - Alisyafiq, S., Hardiyana, B., & Dhaniawaty, R. P. (n.d.). Implementasi *Multimedia* Development Life Cycle Pada Aplikasi Pembelajaran Multimedia Interaktif Algoritma dan Pemrograman Dasar Untuk Mahasiswa Berkebutuhan Khusus Berbasis Android. http://jpkk.ppj.unp.ac.idhttp://jpkk.ppj.unp.ac.id
 - Kusuma, M. R., Yurisma, D. Y., & Fahminasih, F. (2019). PERANCANGAN VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT SELF HARASSMENT DENGAN TEKNIK MOTIONGRAPHIC BERBASIS INFOGRAFIS

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :



SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KESADARAN MASYARAKAT. Upaya Meningkatkan Kesadaran Masyarakat, S.

Media Indonesia. (2024, Maret 12). 10 Rekomendasi Aplikasi Menggambar Terbaik, Asah Keterampilan dengan Praktis dan Seru. Diakses dari https://mediaindonesia.com/humaniora/634301/10-rekomendasi-aplikasimenggambar-terbaik-asah-keterampilan-dengan-praktis-dan-seru

Beholeh, N. A. B., & Sayatman. (2020). Perancangan Video Motion Graphic Pengenalan Jurusan Kampus untuk Calon Mahasiswa (Studi Kasus: Jurusan Teknik Kelautan dan Teknik Perkapalan).

Bellei, M., Welch, P., Pryor, S., & Ketheesan, N. (2016). A Cost-Effective Approach to Producing Animated Infographics for Immunology Teaching. Journal of Microbiology & Biology Education, 17(3), 477–479. https://doi.org/10.1128/jmbe.v17i3.1146

Nagamatsu, M., Ooshige, N., Sonoda, N., Niina, M., & Hara, K. ichi. (2021). Development of a program to prevent sexual violence among teens in Japan: education using DVD video teaching materials and web-based learning. Preventive Environmental Health and 26(1). https://doi.org/10.1186/s12199-021-00964-y

JAKARTA



LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup



Aurora Raflenikita Mahjati lahir di Karanganyar, Kabupaten Kebumen, Provinsi Jawa Tengah pada tanggal 13 September 2003. Penulis lahir dari pasangan Rawit dan Indra dan merupakan anak kedua dari tiga bersaudara yakni Aurelia dan Nico.

Pada tahun 2009 penulis masuk Sekolah Dasar Negeri (SDN) Bukti Duri 07 Jakarta Selatan dan lulus pada tahun 2014. Kemudian melanjutkan sekolah tingkat

pertama pada tahun yang sama di SMP Muhammadiyah 36 Jakarta dan lulus tiga tahun kemudian pada tahun 2017. Selanjutnya masuk pada sekolah menengah akhir SMA Negeri 79 Jakarta Selatan dan lulus pada tahun 2020. Pada tahun 2021 penulis diterima menjadi mahasiswa Jurusan Teknik Informatika dan Komputer melalui jalur mandiri dan mengambil Program Studi Teknik Multimedia Digital.

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



Politeknik Negeri

Lampiran 2. Transkrip wawancara untuk dasar penelitian dengan Ketua Satgas

OHak Cillampir Penanya : Berdasarkan pengalaman sosialisasi, apa tantangan utama dalam

menyampaikan materi?

≧Bu Lenny : Sosialisasi baru lewat e-learning, PKKP, dan rapat ormawa.

Ke dosen belum karena belum diberi kesempatan.

Penanya : Kalau kendalanya saat menyampaikan materi di PKKP? **≒**Bu Lenny

: Nggak ada kendala besar karena program sudah ditentukan dari Kementerian. Kita juga kasih nomor kontak untuk aduan. Kita libatkan mahasiswa karena mahasiswa lebih mudah curha<mark>t ke ses</mark>ama. Jadi, kita rekrut mahasiswa ke

dalam enam jenis kekerasan ya yang setelah dia dari PPKS

menjadi PPKPT.

Penanya : Kalau dalam sosialisasi, ada mahasiswa yang merasa belum

cukup paham?

के Bu Lenny : Ada yang nanya, lebih ke penanganan. Misalnya kalau

terjadi kekerasan, harus ngadu ke mana.

Penanya : Satgas PPKS pernah pakai media visual seperti video atau

animasi?

: Pernah pakai video di e-learning, tapi belum pakai animasi. **Bu Lenny**

Tapi hasilnya nggak diukur karena nggak ada survei atau

kuesioner.

: Dari observasi Ibu, mahasiswa mengerti atau tidak? Penanya

Bu Lenny : Mereka antusias, banyak yang bertanya. Artinya mereka

peduli dengan keamanannya di kampus.

Penanya : Video lama masih relevan untuk PPKPT sekarang?

Bu Lenny : Nggak, karena dulu fokusnya cuma kekerasan seksual.

Sekarang sudah lebih banyak jenis kekerasannya.

: Menurut Ibu, seberapa efektif media animasi ini dalam Penanya

meningkatkan pemahaman mahasiswa baru dibandingkan dengan

video yang lama?

Bu Lenny : Kalau animasi penting banget karena animasi itu kan lebih

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



hidup dialognya ya kan lebih hidup dialognya jadi kalau menurut saya sangat bermanfaat, sehingga bisa membantu penanganan tindak kekerasan di PNJ ya. Kita sangat memerlukan dan sangat bermanfaat kalau menurut saya supaya karena gini sosialisasi itu kan harus melibatkan semua panca indra kan jadi yang bisa didengar, yang bisa dilihat, yang bisa dirasakan mungkin menyentuh hati, menyentuh perasaan barangkali karena semakin banyak terlibat panca indra. Sepanjang itu enak dilihat gitu ya kemudian informasinya bisa ketangkap, buat saya sepanjang pesannya sampai gitu kan bagus.

○ Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri

: Kalau media sosial PPKS seperti Instagram kurang aktif, apakah

itu berpengaruh?

ອ Bu Lenny

: Berpengaruh. Kalau kurang menarik ya nggak dilihat. Harus

dikelola dengan lebih baik.

Penanya

: Untuk animasi ini kami buat 3 episode: jenis kekerasan seksual,

tata cara pelaporan, dan SOP Satgas. Bagusnya saling terhubung

atau berdiri sendiri?

Bu Lenny : Boleh berdiri sendiri. Tiap topik kan beda. Tapi kalau bisa

dibuat juga versi gabungan, lebih bagus lagi. Dan jangan

hanya fokus ke kekerasan seksual ya, sekarang sudah ada 6

jenis kekerasan.

Penanya : Berarti nanti kami buat 6 video ya Bu, masing-masing jenis

kekerasan?

Bu Lenny : Iya, oke. Itu sangat membantu untuk sosialisasi.



C Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian Ketua Satgas



POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

Hak Cipta: 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



lak Cipta:

Mak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri

Bu Lenny

Lampiran 4. Transkrip wawancara Beta Testing oleh Ketua Satgas

: jadi di tiap ilustrasinya itu menggambarkan poin atau materi dari yang disampaikan. Kalau menurut Ibu, dari tiap poin-poinnya ini, misalkan dari kekerasan psikis yang bagian bullying, sudah tergambarkan atau belum di setiap videonya?

: Yang mengenai itu tadi ya? Kalau saya sih, saya rasa sudah tergambarkan, termasuk 6 jenis tadi ya. Hanya ekspresinya yang perlu diperkuat ya, karena saya nggak nguasain nih gimana memp<mark>erkuat ek</mark>spresi. Tapi tindak kekerasannya udah kelihatan sih.

: Kalau dari visual yang udah tergambarkan ini, ada nggak sih, Bu, yang kayak membingungkan gitu? ini karakternya tuh dia lagi ngapain gitu sebenarnya, kayak gitu ada nggak, Bu?

ည် နှာ Bu Lenny : Ini (menunjuk ke ilustrasi 2 pem-bully jadi besar) Si Penanya : Kalau dari warnanya apakah sudah terasa enak dipandang atau menarik?

: Warnanya sih enak kalau saya. Kamu ini nggak terlalu **Bu Lenny** tajam, nggak juga blur ya kan. Nggak terlalu tajam juga nggak blur, enak sih ditatap oleh mata.

: Kalau dari ilustrasi ini tuh bisa ada yang bisa dikaitan kehidupan Penanya nyata gitu Tergambarkan yang di kehidupan nyata

: Ada iya dan saya pikir juga di kampus ini ada itu sebagian **Bu Lenny** besar tuh ada, Udah tergambar bagus sih keren banget kalau dilihat.



Lampiran 5. Transkrip wawancara Beta Testing oleh Anggota Satgas

Lampiran

Lampiran

Wawancara Bu Elita

Penanya : kalau r : kalau misalkan dari segi ilustrasinya nih bu, kira-kira sudah

menggambarkan poin (kekerasan) belum atau materi yang

disampaikan?

Jurusan TIK Politeknik Negeri Jah : oke. saya rasa cukup kalau di visualnya. Mungkin di ini yang

perlu ditambahkan atau dibuat lebih natural di intonasi

suaranya. kan masih terlalu formal ya, padahal animasinya

udah oke mungkin jangan terlalu formal dan kaku, seperti bicara aja gitu dengan teman-teman, jadi supaya lebih

mengena dan supaya lebih akrab dengan audience-nya. Itu

masukan saya ya siapa tahu masih bisa diganti, kan bisa ya

: kalau dari bagian animasinya ini ada yang membuat bingung

nggak sih bu? kalau dari visualnya, kayak nih visualnya nggak jelas

nih, menggambarkan apa sih, gitu

: sudah oke dari visual, saya rasa sudah cukup **Bu Elita**

menggambarkan setiap sub divisi

: kalau misalkan dari segi warnanya atau dari gaya animasinya itu Penanya

terlalu sederhana atau kayak terlalu mencolok gitu bu, kayak ada

yang nggak seimbang gitu?

cukup sih menurut saya, paling di Suara aja sih, atau lebih **Bu Elita**

dinaturalkan deh gerakan gerakannya, gerakan karakternya

Wawancara Ka Putra

: Oke kalau menurut Kak Putra nih dari ke-7 video yang udah Penanya

ditonton kira-kira udah memberikan, udah menggambarkan

masing-masing bentuk kekerasan belum, dari segi ceritanya?

: Oke kalau dari keseluruhan yang udah saya tonton dari

masing-masing video emang udah menggambarkan sih tentang kekerasan itu bagaimana dan kekerasan itu kenapa terjadi itu

emang sudah tergambarkan cuman ada satu, satu kalau nggak

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

Ka Putra



salah video berapa gitu yang penggambarannya itu masih kurang kalau menurut saya. Di video ke-2 tentang kekerasan fisik kalau di kekerasan fisik scene ya kayak dipukulnya atau misalkan di dijorokin atau apa itu masih belum kelihatan karena cuman di situ scene-nya langsung ke badan dia yang lebam lebam.

: dari ilustrasinya atau visualnya ini sudah menggambarkan poin atau materi yang disampaikan di tiap videonya atau belum ya?

> : Oke kalau menurut saya sih dari animasinya udah bagus kayak udah <mark>menggam</mark>barkan dari wajahnya ataupun dari gerak dari si orang tersebut di video itu udah menggambarkan saya suka bagian yang kekerasan seksual bagian yang sama dosen itu bener-bener muka si wajah perempuannya tuh menggambarkan banget seperti itu tuh rasa takutnya tuh bener tergambar banget di situ.

> : Baik Kak terus kalau dari dalam penggambaran ilustrasinya ini ada terbawa suasananya nggak ya kalau dari melihat videonya itu?

> : Cukup terbawa kita jadi diajak gitu secara tidak langsung sama video tersebut untuk oh kayak gini ya kekerasan tuh terus lebih jadi kayak mikir gitu oh gue pernah nih kayak gini oh berarti gue pernah kekerasan fisik atau kekerasan seksual gitu itu benar-benar bisa banget untuk mengajak diri untuk masuk ke video itu.

> : Terus ada nggak ya bagian dari tampilan atau ilustrasinya ini yang membingungkan?

> : Sejauh ini sih sudah cukup ini ya nggak ada yang bikin oh ini gambarin apa ya gitu tuh nggak ada sih yang terjadi saat saya nonton gitu udah cukup jelas semua.

Wawancara Dhiausyams

Penanya : kalau dari ilustrasinya nih atau visualnya ini sudah tergambarkan

103

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Penanya

Ka Putra

Penanya

Ka Putra



belum dari materi yang disampaikan di tiap videonya?

**Example 1.5 **Comparison of the comparison of

udah udah cukup tergambarkan sih bagus sih menurut saya

milik Urvenanya : kalau dari dalam penggambaran ilustrasinya ini ada terbawa

suasananya nggak ya kalau dari melihat videonya itu?

: kalau dari melihat video videonya itu cukup terbawa suasana sih kak apalagi pas di divisi kekerasan seksual fisikis itu benerbener udah cukup bagus sih kak ngebuat kita tuh yang nonton tuh terbawa suasana sih kak gimana rasa sedihnya gitu gimana rasa bingungnya dan lain sebagainya kak

: Terus ada nggak bagian dari tampilan atau atau ilustrasinya ini yang ngebuat bingung dari segi gambarannya gitu? bener udah cukup bagus sih kak ngebuat kita tuh yang nonton

Dhiausyams: Kalau untuk ngebuat bingung sih nggak ada sih kak menurut saya sih udah cukup jelas sih kak kalau untuk ilustrasinya itu

Wawancara Annatasya

Penanya : tampilan gambaran atau ilustrasinya nih ada nggak sih yang

ngebuat bingung dari gambarannya?

Annatasya : eh.. nggak kak nggak ada sudah cukup jelas langsung apa ya

> ibaratnya apa yang kakak sampaikan terkait animasinya itu Aku langsung bisa dapat poinnya sih oh dia seperti ini terus

akhirnya seperti itu

: kalau dari dalam penggambaran ilustrasinya nih ada-ada terbawa Penanya

suasananya nggak kalau dari melihat videonya itu

: Aku terbawa suasana karena, Aku terbawa suasana sih Annatasya

> mungkin yang paling menurut Aku terbawa suasana bagian diskriminasi karena awalnya Aku juga nggak video memperhatikan yang seperti apa tadi nama jalanannya ya yang seharusnya bisa buat Jalan kursi roda dan sebagainya

ternyata itu yang bagian menyentuh banget sih buat Aku

104



: Baik Pak, Bagaimana pendapat Bapak mengenai desain gambar dan karakter animasi secara keseluruhan? Apakah elemen-elemen visual tersebut sudah cukup menarik dan relevan dengan konteks yang kami angkat?

Lampiran 6. Transkrip wawancara Beta Testing oleh Ahli Media

Cipta Mak Cipta Mak Cipta Mak Cipta Mak Cipta Mak Ilham

Baik Pak Ilham

dan karak

visual terr

yang kam

keselurul

adanya ir

karakter

tapi ada

Kalau n

sebaikny

janggal.

diterima

kalau tir : Kalau ngomongin elemen visual, saya rasa secara keseluruhan sudah cukup oke dan relevan, tetapi saya melihat adanya inkons<mark>istensi vi</mark>sual, terutama dari segi anatomi wajah karakter. Misalnya, ada karakter yang punya mata lengkap, tapi ada juga yang tidak. Sebaiknya, konsistensi itu dijaga. Kalau memang ingin menghilangkan detail seperti mata, sebaiknya dilakukan secara menyeluruh agar tidak terlihat janggal. Misalnya, kalau mau menggunakan siluet, itu bisa diterima karena memang seluruh detailnya dihilangkan. Tapi kalau tingkat detailnya sama tapi satu punya mata dan yang lain tidak, itu cukup mengganggu secara visual.

> Kalau mau membedakan korban dan pelaku, bisa. Tapi perbedaannya sebaiknya ditegaskan lewat aspek lain seperti kontras gelap-terang atau posisi visual. Misalnya, teknik spotlight seperti di film bisa membuat pelaku atau korban lebih jelas secara atmosfer. Intinya, inkonsistensi masih bisa diterima selama alasan dan polanya konsisten dari awal sampai akhir. Jangan sampai penonton bertanya-tanya kenapa satu karakter punya mata, yang lain tidak, tanpa pola atau logika visual yang jelas.

: Mengenai penggunaan warna dan tata letak (*layout*) dalam animasi ini, bagaimana menurut Bapak? Apakah sudah membantu penyampaian pesan secara jelas?

Pak Ilham

: Untuk warna dan *layout*, saya rasa sudah cukup baik dan tidak ada masalah besar. Warna adalah preferensi, jadi saya

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

Penanya



O Hak Cipta milik Jurusan

ak Ilham

anggap itu aman. Ada satu shot saja yang menurut saya blocking-nya agak mengganggu, seperti ketika karakter hendak mendaftar, karena blocking-nya terlihat janggal. Tapi secara keseluruhan, masih dalam batas aman.

: Bagaimana penilaian Bapak terhadap ekspresi wajah dan gerakan tubuh karakter dalam animasi ini? Apakah sudah cukup kuat dalam mendukung narasi?

: Ekspresi wajah, terutama mimik, masih terasa plain atau

datar. Belum banyak exaggeration yang bisa memperkuat emosi. Misalnya, *lipsync* hanya sebatas gerakan mulut dasar. Kalau ini memang style-nya, seperti gaya kartun Sinchan, itu tidak masalah. Tapi dari segi animasi, terutama gerakan tubuh, masih terlihat kaku dan kurang natural.

Contohnya, ada satu karakter yang sedang menulis tapi gerakan tangannya tidak logis, seperti menulis di udara. Sebaiknya, gerakan tangan yang menyentuh permukaan digambarkan dengan lebih realistis, misalnya hanya jari yang bergerak. Ini penting agar tidak terjadi visual error yang mengganggu.

Selain itu, beberapa gerakan masih terasa robotik, ini berkaitan dengan kerapatan keyframe. Semakin padat dan tepat keyframe-nya, maka gerakan akan lebih fluid.

: Saya menggunakan Live2D Cubism dengan teknik *rigging*. Apakah Bapak melihat ada masalah teknis lain, seperti lag, glitch, atau error saat animasi diputar?

: Untuk masalah teknis seperti glitch atau rendering error, tidak ada. Semuanya berjalan lancar, jadi dari sisi teknis file, aman.

: Kalau dari sinkronisasi gerakan mulut (*lipsync*) dengan suara, apakah menurut Bapak sudah cukup menyatu?

Pak Ilham : Lipsync-nya menurut saya belum sepenuhnya natural. Masih

106

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

TIK Politeknik Negeri Jakarta

Penanya

Pak Ilham

Penanya



lak Cipta: . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

🔘 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

enanya

ak Ilham

terlalu terbatas dan bentuk mulut belum mencerminkan fonem seperti A, I, U, E, O secara jelas. Bisa dibuat lebih ekspresif, tetapi tidak perlu semua fonem divisualisasikan. Saran saya, tidak perlu menampilkan semua fonem secara detail (A-I-U-E-O) karena bisa malah terlihat aneh. Lebih baik pilih kata-kata kunci dalam kalimat dan tonjolkan mulutnya di bagian itu saja agar tetap terlihat natural.

: Apakah penempatan elemen visual dan arah perhatian penonton sudah mendukung pemahaman pesan?

: Sebagian besa<mark>r sudah c</mark>ukup baik, tapi ada beberapa adegan yang fokus visualnya membingungkan. Contohnya di video ke-4, yang tentang perundungan—ada tiga karakter, tapi secara visual tidak jelas relasi kuasanya.

Yang satu menghadap ke belakang, sementara dua lainnya mengobrol, tapi tidak menunjukkan bahwa karakter yang di belakang itu sedang ditekan atau diintimidasi. Justru terlihat dia sedang menyendiri. Jadi posisi blocking-nya perlu diperbaiki agar narasi visualnya lebih kuat.

: Dalam animasi ini, apakah ke-12 prinsip animasi sudah diterapkan Penanya dengan baik, pak?

> Sebagian prinsip sudah mulai diterapkan, seperti anticipation, timing, dan staging, terutama saat karakter hendak berbicara atau berpindah. Tapi masih banyak prinsip yang bisa dioptimalkan lagi, seperti follow through, overlapping action, dan exaggeration. Gerakan tubuh karakter masih terasa agak kaku dan minim dinamika, padahal prinsip-prinsip itu penting untuk memberikan kesan hidup dan alami.

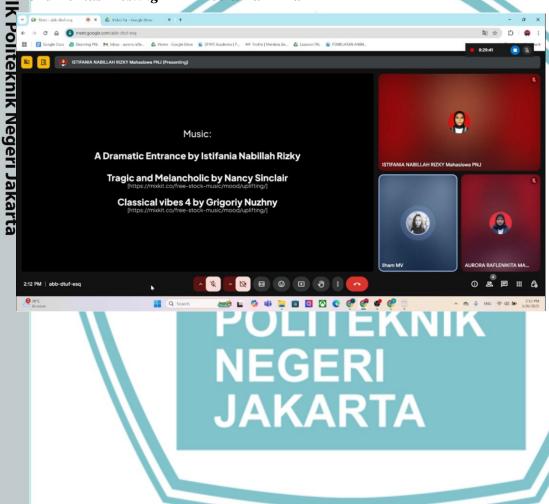
Misalnya, saat karakter selesai bergerak, tidak ada gerakan lanjutan seperti baju atau rambut yang mengikuti. Itu contoh dari prinsip follow through yang belum dimaksimalkan. Lalu exaggeration juga bisa ditambahkan, terutama dalam ekspresi

Pak Ilham



wajah atau reaksi tubuh untu keseluruhan, sudah ada upa animasi, tapi masih bisa diting ekspresif dan profesional.

Dokumentasi Testing Ahli media Pak Ilham wajah atau reaksi tubuh untuk memperkuat emosi. Jadi secara keseluruhan, sudah ada upaya ke arah penerapan prinsip animasi, tapi masih bisa ditingkatkan agar animasi terasa lebih





Lampiran 7. Storyboard Video 1

Storyboard Video 1

○ Hak Cipta	Lampiran 7. <i>Storyboard</i> Video Storyboard Video 1		
milik	SCENE: Intro	Shot: 1	Duration: 6 s
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta	6 Bent Ve Wer	juk uS ah	Action Teks narasi dengan background scene
litekr	Narasi: "Pernah kalian lihat	t atau ngalamin k	<mark>ejad</mark> ian-kejadian ini?"
TIK Ne	SCENE: 1	Shoot: 1	Duration: 10 s
geri Jakarta			Action Seorang mahasiswa sedang ikut acara makrab ukm dengan cara yang tidak wajar, seperti dipukul dan ditendang
	Narasi: "Katanya ikut makrab bisa ninggalin kenangan manis, tapi kenapa yang ini malah ninggalin luka?"		
	SCENE: 2	Shoot: 1	Duration: 3.29 s
			Action Mahasiswi sendirian di sudut ruangan.
	Narasi: -		
	SCENE: 2	Shoot: 2	Duration: 7.02 s
			Action

Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Teringat ucapan yang menghina fisiknya 'penampilanmu kayak belum mandi'

Narasi: "Luka di hati nggak selalu kelihatan tapi membekas lama."				
SCENE: 3	Shoot: 1	Duration: 3 s		
		Action Kelompok mahasiswa menghindari satu orang.		
Narasi: -	_			
SCENE: 3	Shoot: 2	Duration: 7 s		
Narasi:		Action Menertawakannya diam-diam.		
		harus pura-pura kuat?"		
SCENE: 4	Shoot: 1	Duration: 10 s		
Action Seorang perempuan terlihat cemas setelah digodai (catcalling) saat berjalan di koridor kampus				
Narasi:				

"Kalau 'sekadar komentar', kenapa bikin takut dan ga nyaman?"

SCENE: 5	Shoot: 1	Duration: 10.02 s
SCENE: 5	Shoot: 1	Duration: 10.02 s



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Action seorang mahasiswa yang menggunakan kursi roda, sulit untuk mengitari gedung kampus karena tidak ada ramp di samping tangga Narasi: "Padahal sama-sama bayar UKT, tapi keberadaan dan aksesibilitas mereka terkadang diabaikan." Duration: 7.29 s SCENE: 6 Shoot: 1 Action Seorang mahasiswa membaca pengumuman kebijakan yang memberatkan Narasi: "Dipaksa menerima aturan yang merugikan" SCENE: 6 Shoot: 2 Duration: 5.15 s Action Mahasiswa ekspresinya kecewa Narasi: "rasanya ga adil ya? SCENE: Outro Shoot: 1 Duration: 18.18 s Action Karakter cowok (namanya Arga) lagi ngomong, backgroundnya landmark pnj tapi di blur Dialog: ARGA: "Nah, bukan cuma kekerasan seksual! Satgas PPKS kini menangani 6



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

bentuk kekerasan dan diubah namanya menjadi Satgas Pencegahan dan Penanganan Kekerasan di Perguruan Tinggi, atau satgas PPKPT.

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Shoot: 2 Duration: 18.18 s SCENE: Outro Action Karakter cewek (namanya Alya) lagi ngomong, backgroundnya landmark pnj tapi di blur

Dialog:

ALYA: "Selanjutnya kita bakalan bahas kebijakan PPKPT yang mencakup 6 bentuk kekerasan yang bisa terjadi di lingkungan kampus!"

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

112



Lampiran 8. Storyboard Video 2

Storyboard Video 2

○ Hak Cip		C 1	Lampiran 8. <i>Storyboard</i> Vide
ota milii	SCENE: Opening	Shoot: 1	Duration: 10.25 s
🔘 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta	Nehere Fisil	isn u	tulisan Judul Utama: Kenali 6 Bentuk Kekerasan Ini! - A Mini Series sub judul: "Kekerasan Fisik"
itekni	Narasi: -		
k Ne	SCENE: 1	Shoot: 1	Duration: 3.25 s
geri Jakarta	Narasi: -	W.	Action Seorang mahasiswa baru (K) sedang mengikuti pameran UKM dan Ormawa kampus
_	SCENE: 2	Shoot: 1	Duration: 15 s
	Dialog:		Action K tertarik dengan salah satu booth UKM, dan menghampirinya. Salah satu anggota (P) sadar dan ngomong
	P: "Mau join tulis n K: "Siap bang"	ama lo di sini ya	,
	SCENE: 2	Shoot: 2	Duration: 3.14 s
			Action

Narasi: -



Hak Cipta :

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta K melihat kertas pendaftaran ditaro di atas papan jalan. Kemudian dia tulis namanya disitu Narasi: -Duration: 15.29 s SCENE: 3 Shoot: 1 Action si K lagi ngumpul sama org2 yang baru join UKM nya. Terus kating di depan mereka lagi ngoceh, terus nanti fokus sama satu kalimatnya dia aja Dialog: P: "Kalo kalian mau jadi bagian dari kita. Kalian harus ikut makrab supaya kekeluargaan kita makin solid!" Duration: 12.15 s SCENE: 4 Shoot: 1 Action Makrab nya ternyata malem2 dan katingnya mukul2in mhsw pake tangan, dan didorong2 P: "JANGAN NGELUH! KITA TUH LAGI NGELATIH KALIAN BIAR TAHAN BANTING!" SCENE: 5 Shoot: 1 Duration: 3.15 s Action K berdiri di kaca. Kamera ngelihatin punggungnya yang lebam.

114



. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta SCENE: 5 Shoot: 1 Duration: 5.15 s Action Lalu, close up wajahnya lebam, sedih, kecewa, dan lelah Narasi: -Duration: 21 s SCENE: 6 Shoot: 1 Action Arga muncul Dialog: kekerasan fisik, dan harus segera ditangani!"

ARGA: "Nah cerita yang dialamin sama mahasiswa tadi, itu udah termasuk

"Menurut Permendikbud No. 55 Tahun 2024, Kekerasan fisik merupakan setiap perbuatan dengan kontak fisik yang dilakukan dengan atau tanpa menggunakan alat bantu"

SCENE: 7	Shoot: 1	Duration: 19.22 s
		Action per poin digambarkan visualnya

Narasi:

"Contohnya: Tawuran, penganiayaan, perkelahian, eksploitasi ekonomi melalui kerja paksa untuk memberikan keuntungan ekonomi bagi Pelaku, Pembunuhan, Atau segala jenis perbuatan lain yang termasuk kekerasan fisik sesuai perundang-undangan"

SCENE: Outro	Shoot: 1	Duration: 29.07 s
		Action

115



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

Muncul info hotline pengaduan + logo kampus + logo PPKPT dan tagar #StopKekerasan #KampusAman

Dialog:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

ARGA: "Ingat! Kamu berhak aman dan kamu berhak didengar."

ALYA: "Jangan diam karena kampus aman adalah hak semua warga kampus!"



116

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



○ Hak Cipta

Lampiran 9. Storyboard Video 3

Storyboard Video 3

milik	SCE	ENE: Opening	Shoot: 1	Duration: 9.15 s
nilik Jurusan		V. 0 5		Action
			3	Tulisan Judul Utama: Kenali 6 Bentuk Kekerasan Ini! - A Mini Series sub judul: "Kekerasan Psikis"
oliteki				
nik N	SCE	ENE: 1	Shoot: 1	Duration: 7 s
egeri				Action
IK Politeknik Negeri Jakarta				Seorang mahasiswi bernama Dina berjalan ke kampus dengan percaya diri.
	Narasi: -			
	SCE	ENE: 1	Shoot: 2	Duration: 10 s
				Action ERI
				Beberapa mahasiswa di sudut ruangan mulai berbisik sambil menatapnya.
	Dia	•		
			njunya, norak ban dia dandan biar	get." deketin dosen. Pantesan nilainya naik."
	SCE	ENE: 2	Shoot: 1	Duration: 5.15 s
				Action

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Narasi: -

POLITE SAME MEGERY JANAARTA

Hak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Dina mendengar sepintas, langkahnya melambat. Raut wajahnya sedih dan marah Narasi: -Duration: 9.14 s SCENE: 3 Shoot: 1 Action Saat Dina sedang istirahat di kantin, ia membuka hpnya. Di media sosial, muncul komentar: "Gaya kamu lebay banget sih Din, nggak malu?" Narasi: SCENE: 3 Shoot: 2 Duration: 5.15 s Action Raut wajah Dina makin sedih, terlihat cemas dengan keadaan sekitar, ia merasa orang-orang telah menilai dia dengan buruk. Air mata sempat menetes dari kedua mata Dina Narasi: -SCENE: 4 Shoot: 1 Duration: 5.13 s Action Di kamar Dina. Sepulangnya dari kampus, ia duduk di samping kasurnya

> 118 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta SCENE: 4 Shoot: 2 Duration: 5.16 s Action kedua kakinya terangkat, sambil memeluk lututnya Narasi: -Duration: 31.15 s SCENE: 5 Shoot: 1 Action Alya muncul Dialog: ALYA: "Pernah ngalamin kaya Dina? Dan akhirnya kamu selalu merasa ga nyaman di kampus? Itu udah termasuk kekerasan psikis loh!" "Menurut Permendikbud No. 55 Tahun 2024, Kekerasan psikis merupakan setiap perbuatan nonfisik yang dilakukan bertujuan untuk merendahkan, menghina, menakuti, dan/atau membuat perasaan tidak nyaman. SCENE: 6 Shoot: 1 Duration: 27.16 s Action per poin dikasih teks aja. Animasinya si arga lagi ngomong sambil nunjukkin aja Dialog: ARGA: "Kekerasan psikis dapat terjadi dalam bentuk: pengucilan; penolakan; pengabaian; penghinaan; penyebaran rumor; panggilan yang mengejek;

intimidasi; teror; perbuatan mempermalukan di depan umum; pemerasan; dan/atau perbuatan lain yang dinyatakan sebagai Kekerasan psikis sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan."

SCENE: Outro Shoot: 1 Duration: 32.02 s 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Action

Muncul info hotline pengaduan + logo kampus + logo PPKPT dan tagar #StopKekerasan #KampusAman

Dialog:

ALYA: "Kalo kamu atau teman kamu di kampus pernah mengalami bentuk2 perbuatan yang disebutin tadi. Jangan takut untuk lapor ke Satgas PPKPT ya!" ARGA: "Jangan diam, karena kampus aman adalah hak semua warga kampus!"



120



Lampiran 10. Storyboard Video 4

Storyboard Video 4

C Hak Cipta		Storyb	Lampiran 10. <i>Storyboard</i> Vide Joard Video 4
milik	SCENE: Opening	Shoot: 1	Duration: 4.20 s
🔘 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta	Perusan	gm.	Action tulisan "Kenali 6 Jenis Kekerasan Ini! - A Mini Series" dan "Perundungan"
liteki	Narasi: -		
nik N	SCENE: 1	Shoot: 1	Duration: 4.22 s
egeri	* Video 3		Action
Jakarta			tunjukkan clip video 3
	Dialog: ALYA: "Masih inga	at dengan cerita y	vang dialami oleh Dina?"
	SCENE: 2	Shoot: 1	Duration: 6.28 s
			Action Dina dikucilkan oleh Jeni dan Lisa, Jeni dan Lisa menyebarkan rumor, Jeni dan Lisa sedang menghasut orang2 untuk ikut mengucilkan Dina
	Narasi: "Apa jadinya kalau	kekerasan yang J	Jeni dan Lisa lakukan ini terus diulangi?"
	SCENE: 3	Shoot: 1	Duration: 7.10 s
			Action



kelakuan2 Jeni dan Lisa

Narasi:

"Jika suatu kekerasan psikis maupun fisik sudah dilakukan lebih dari sekali...

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta SCENE: 4 Duration: 10.03 s Shoot: 1 Action

Dengan angle worm's eye Jeni dan Lisa terlihat lebih besar dibandingkan dengan Dina. Pas kata "perundungan" nanti muncul teks yang jelas

Narasi:

"...dan terdapat indikasi ketimpangan relasi kuasa antara korban dan pelaku. Maka, Jeni dan Lisa sudah melakukan perundungan"

SCENE: 5	Shoot: 1	Duration: 5.05 s		
	P(Action		
		tunjukan cuplikan video 2 yang si K lg ditoyor		
Dialog:	Dialog: JÄNAKIA			
ARGA: "Sama halnya dengan apa yang dialami oleh mahasiswa baru di video				

sebelumnya"

SCENE: 6	Shoot: 1	Duration: 10.28 s
		Action
ROP		K dipukulin ganti2an ama senior2nya
Narasi:		



S	SCENE: 7	Shoot: 1	Duration: 17 s
	(-		Action
TIV D	1		Alya lg ngomong dgn background PNJ
P	perilaku kekerasan fisik maup <mark>un psil</mark>		No. 55 Tahun 2024, Perundungan adalah pola psikis yang dilakukan secara berulang dan
S	SCENE: 8	Shoot: 1	Duration: 10.15 s
a	8		Action animasi timbangan yang setara, di kanan
			ilustrasi korban warna hitam (pakai stickman atau teks korban), di kiri pelaku (stickman atau teks pelaku)
Г			mpangan relasi kuasa antara pelaku dan asuk ke dalam bentuk kekerasan fisik atau
A k	osikis."		
k p	osikis." SCENE: Outro	Shoot: 1	Duration: 27.29 s
k p		Shoot: 1	Duration: 27.29 s Action

Scene 9:

ARGA: "Kehidupan individu tidak berhak dikuasai oleh orang lain"



Lampiran 11. Storyboard Video 5

Storyboard Video 5

		Storyb	Lampiran 11. <i>Storyboard</i> Vide Joard Video 5
milik	SCENE: Opening	Shoot: 1	Duration: 11.25 s
🔘 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta	Kekeras Selvsve Video ini ditungua	yan Lurus edukus	Action tulisan "Kekerasan Seksual" Tulisan "Penting: Video ini ditujukan untuk edukasi semata!"
olitek	Narasi: -		
nik N	SCENE: 1	Shoot: 1	Duration: 7.05 s
legeri .			Action
Jakarta	\$\$\$		Kampus sore hari dengan mahasiswa masih beraktivitas. Kamera bergerak dengan efek paralaks
	Narasi: -		
	SCENE: 2	Shoot: 1	Duration: 2.11 s
			Action ERI
		J <i>F</i>	Kamera dari samping menunjukkan dinda yang tengah berjalan membawa laptop
	Narasi: -		
	SCENE: 2	Shoot: 2	Duration: 5.19 s
			Action
			Kamera nunjukkin cowo2 ngeliatin Dinda jalan



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Dialog:

COWO 1: "Assalamu'alaikum ukhti, ga bales dosa"

Shoot: 3 SCENE: 2 Duration: 5 s

Action

Kamera cut ke close up muka Dinda yang keliatan gak nyaman dan alisnya marah. Tapi, Dinda memilih untuk tidak menggubris dan menghela napas untuk menenangkan diri.

Dialog:

COWO 2: "Cantik banget ke kampus"

COWO 3: "Suit swiw"

SCENE: 3 Shoot: 1 Duration: 13.20 s



Action

Kamera langsung cut ke Dinda yang lagi bimbingan dengan dospemnya di sebuah cafe

Dialog:

Dosen: "Kamu masih perlu banyak banget revisi nih.

SCENE: 3 Shoot: 2 Duration: 12.21 s



Action

Pandangan dosen yang membuat tidak nyaman

DOSEN: "..Kebetulan ini udah malem banget, kos kamu jauh kan? Kamu saya antar ke tempat saya aja ya. Kalau nolak kamu ga bakal saya lulusin."

SCENE: 3 Shoot: 3 Duration: 5.05 s Action

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta:

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Badan Dinda langsung kaku, mulutnya ga bisa ngomong. Dia langsung buru2 nutup laptopnya, dan pergi dari cafe itu Narasi: -Duration: 6.24 s SCENE: 4 Shoot: 1 Action Keesokan harinya Dinda melaporkan kejadian itu ke satgas PPKPT melalui hotline pengaduan Narasi: -SCENE: 4 Shoot: 2 Duration: 7.07 s Action Dinda memberanikan diri untuk masuk Narasi: -SCENE: 5 Duration: 18.14 s Shoot: 1 Action Alya muncul Dialog:

ALYA: "Kalau kamu ataupun teman kamu pernah mengalami hal serupa yang dialami Dinda, jangan takut untuk bersuara dan lapor ya! Karena menurut Permendikbud No. 55 Tahun 2024, itu sudah termasuk kedalam kategori kekerasan seksual."



6	
1 17	

Hak C			
Cipta	SCENE: 6	Shoot: 1	Duration: 23 s
mili			Action
k Jurusan			Arga muncul menjelaskan
IKE		ı seksual adalah t	indakan merendahkan, melecehkan, atau
olitekn	atau gender. Dampa	aknya bisa berupa	ksi seseorang, akibat ketimpangan kuasa penderitaan fisik maupun psikis, bahkan atau bekerja dengan aman."
oliteknik Negeri .	atau gender. Dampa	aknya bisa berupa	penderitaan fisik maupun psikis, bahkan

Dialog:

ALYA: "Ketakutanmu valid, dan ingat! Melapor bukan berarti kamu lemah. Itu tanda keberanianmu untuk memperjuangkan keadilan."

ARGA: "Kamu berharga. Kamu layak mendapat dukungan, bukan kesunyian."

JAKARTA



Lampiran 12. Storyboard Video 6

Storyboard Video 6

_					
m	SCENE: Opening	Shoot: 1	Duration: 4.04 s		
Jurus	Diskrim	linux	Action		
ık Jurusan İİK Politeknik Negeri Jakarta	Intoler	iansi	Tulisan Judul Utama: "Kenali 6 Bentuk Kekerasan Ini! - A Mini Series" sub judul: "Diskriminasi dan Intoleransi"		
oliteki	Narasi: -				
DIK Z	SCENE: 1	Shoot: 1	Duration: 3.09 s		
egeri			Action		
Jakarta			Arga muncul lalu mengarahkan kamera		
	Dialog: ARGA: "Coba kam	u perhatikan cup	likan ini"		
	SCENE: 2	Shoot: 1	Duration: 5.03 s		
		1	Action ERI		
			Orang-orang lagi pada naik tangga, terus zoom out ke wide angle yang nunjukkin kalo ngga ada ramp kursi roda.		
	\		Transisi langsung cut aja, no fade or panning		
	Narasi: -				
	SCENE: 2	Shoot: 2	Duration: 5 s		
			Action		



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Toilet cewe cowo bersebelahan, tapi ngga Hak Cipta : ada toilet khusus disabilitas. Transisi langsung cut aja, no fade or panning Narasi: -Shoot: 3 Duration: 6.06 s SCENE: 2 Action Angle top view close up area pejalan kaki yang gaada guiding blocknya banyak yang lewat Narasi: -SCENE: 3 Shoot: 1 Duration: 5.26 s Action arga di depan, backgroundnya shot per visual tadi dipause di belakang Dialog: ARGA: "Apakah kamu menyadari adanya diskriminasi pada cuplikan tadi?" SCENE: 3 Duration: 8.28 s Shoot: 2 Action background dari scene 2 diplay, dan warna hitam putihnya memudar jadi warna

ALYA: "Diskriminasi dan intoleransi itu, sering kita tidak sadari, padahal contohnya ada di depan mata kita."

kelabu



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Duration: 7.09 s SCENE: 4 Shoot: 1 Action yg di scene 2, diplay lagi, tapi kali ini ada layer ramp yg kedip2 nunjukkin kalo seharusnya ramp itu ada di situ Narasi: "Cuplikan tadi menunjukkan tidak adanya ramp di samping tangga untuk pengguna kursi roda" SCENE: 4 Shoot: 2 Duration: 3.09 s Action nanti munculin space yg paling kanan itu buat toilet disabilitas Narasi: "tidak adanya toilet khusus disabilitas" SCENE: 4 Shoot: 3 Duration: 5.07 s Action nanti munculin guiding block nya kedap kedip Narasi: "dan tidak adanya guiding block yang sangat dibutuhkan oleh para tunanetra" SCENE: 5 Shoot: 1 Duration: 11.01 s Action Alya ngomong dgn bg pnj, nanti mungkin dimasukkin ss an halaman permendikbudnya

130



(C) Hak Cipta mi	Dialog: ALYA: "Dan itu ha	Action dengan layernya di depan Arga yang lagi menjelaskan. Posisi chart ini harusnya di bawah layar dan intoleransi adalah bentuk kekerasan berupa ngecualian, pembatasan, atau pemilihan berdasarkan suku, is kelamin, ideologi, status sosial, kemampuan fisik atau mental,	
likJ	SCENE: 6	Shoot: 1	Duration: 23 s
urusan TIK Polit	Chart		dengan layernya di depan Arga yang lagi menjelaskan. Posisi chart ini harusnya di
teknik Negeri	pembedaan, pengec	cualian, pembatas lamin, ideologi, s	an, atau pemilihan berdasarkan suku,

Laka	SCENE: 7	Shoot: 1	Duration: 10.02 s	
arta			Action	
			Balik ke scene 5 Alya ditambahin teks untuk membaca teks lebih lengkap bisa akses di link ini	
			liskriminasi maupun intoleransi yang u per satu di video ini"	

Duration: 29.06 s SCENE: Outro Shoot: 1 Action Muncul info hotline pengaduan + logo kampus + logo PPKPT dan tagar #StopDiskriminasi #StopIntoleransi #KampusAman

Dialog:

ALYA: "Oleh karena itu, mari kita semua menjaga satu sama lain dari ketidakadilan berdasarkan identitas."

ARGA: "Kita semua berbeda, tapi bukan berarti kita tidak setara"



Lampiran 13. Storyboard Video 7

Storyboard Video 7

○ Hak Cipta		Storyb	Lampiran 13. <i>Storyboard</i> Vide <i>poard</i> Video 7
milik	SCENE: Opening	Shoot: 1	Duration: 5 s
Jurusan TIK Politek	petizmen Muzzelus	ms	Action Tulisan Judul Utama: "Kenali 6 Bentuk Kekerasan Ini! - A Mini Series" sub judul: "Kebijakan yang mengandung kekerasan"
itekn	Narasi: -		
ik Ne	SCENE: 1	Shoot: 1	Duration: 6.20 s
Negeri Jakarta	Alien And And And And And And And And And An		Action Animasi kertas berjatuhan.
	Narasi: "Kebanyakan dari k kepada seluruh war		s dibuat sebagai aturan yang mengikat
	SCENE: 2	Shoot: 1	Duration: 5.20 s
	TEOLOTEIS IN	1088	Action Kamera dari bawah gedung, zoom out
	Narasi: "Sama seperti hakil berfungsi sebagai p		ran pada umumnya, kebijakan kampus
	SCENE: 2	Shoot: 2	Duration: 4.10 s
			Action



 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta setelah di zoom out, orang-orang berdatangan Narasi: "untuk menjalankan kehidupan kampus yang bermoral dan beretika." SCENE: 3 Duration: 8 s Shoot: 1 Action Animasi buku-buku Narasi: "Namun, berkaca pada suatu negara yang juga memiliki undang-undang dan peraturan" SCENE: 3 Shoot: 2 Duration: 3 s Action muncul 'kebijakan yang mengandung kekerasan' Narasi: SCENE: 4 Shoot: 1

"kebijakan kampus juga dapat berpotensi untuk menimbulkan kekerasan."

Duration: 12.15 s Action animasi tangan orang menulis, dan mencap surat. memperlihatkan orang2.

"Mengingat bahwa, yang membuat dan yang mengesahkan suatu kebijakan adalah sekelompok orang yang memiliki kuasa atas jalannya struktur kampus



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta tersebut." SCENE: 5 Shoot: 1 Duration: 3.20 s Action aja yg kayprameir kertas surat Narasi: "misalkan kampus mengeluarkan suatu Surat Keputusan" SCENE: 5 Shoot: 1 Duration: 5.15 s Action KEPUTUSAN DIREKTUR POLITEKINIK XYZ NOMOR XX TAHUN XXXX TENTANG kertas surat di zoom in AYANAN PENUNJANG AKADEMIK BADAN LAYANAN UMUM Narasi: "yang berisi tarif tambahan untuk layanan, sarana, dan prasarana kampus." SCENE: 6 Shoot: 1 Duration: 6.24 s Action alog dillur alya muncul dengan background kertas surat sebelumnya Dialog: ALYA: "Namun, kebijakan tersebut dibuat tanpa melibatkan mahasiswa terlebih dahulu. " SCENE: 7 Shoot: 1 Duration: 9.14 s Action

134



mahasiswa kebingungan

Narasi:

"Hal ini tentu merugikan para mahasiswa yang sudah membayar UKT, tetapi masih harus mengeluarkan uang untuk mengakses fasilitas kampus."

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta SCENE: 8 Duration: 8.15 s Shoot: 1 Action demo para mahasiswa

Narasi:

"Akibatnya, dapat memicu ketegangan hubungan antara pihak kampus dan mahasiswa."

SCENE: 9	Shoot: 1	Duration: 17.01 s
8		Action penjelasan Arga
		KADTA

Dialog:

ARGA: "Bersumber dari Permendikbud No.55 Tahun 2024, Kebijakan yang mengandung kekerasan dapat berupa kebijakan tertulis seperti: surat edaran, atau kebijakan tidak tertulis seperti imbauan dan instruksi."

SCENE: 9	Shoot: 2	Duration: 11.02 s
		Action
		penjelasan Arga



© Hak Cipta mili	_		ut untuk melapor! karena satgas PPKPT itu, untuk menindaklanjuti bentuk kekerasan
kJuru	SCENE: Outro	Shoot: 1	Duration: 28.09 s
isan TIK Politeknik			Action Ending series Muncul info hotline pengaduan + logo kampus + logo PPKPT dan tagar #StopDiskriminasi #StopIntoleransi #KampusAman
Negeri Jakari	Dialog: ALYA: "Sekian da kekerasan di lingku ARGA dan ALYA:	ngan kampus!"	nbahasan tentang pengenalan 6 jenis Sobat PNJ!"
ta	I 11		

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



Lampiran 14. Referensi Visual

Tabel 4.5 Referensi Aset Visual

© Hak Cipta milik		Т	La Fabel 4.5 Referensi Aset Visua	ampiran 14. Referensi Visa
a T	No	Kebutuhan	Referensi	Sumber
_	1	Karakter		https://pin.it/1WObUA Oud
urusan TIK Politeknik Negeri Jakarta	2	Gaya Ilustrasi		https://pin.it/VvlFWQ0 BW
i Jakarta	3	Gaya Warna		https://pin.it/56WWglD 4d
	4	Landmark PNJ	POLITEKNIKNEGERI JAKARTA	https://www.gemagazin e.or.id/2023/06/29/pnj- raih-posisi-kedua-ptn- vokasi-peminat- terbanyak-ini- alasannya/
	5	Jaket Kuning PNJ	R	https://www.instagram. com/p/DCS_Q1Iztuj/?_ _coig_challenged=1&i _mg_index=1
	6	Ikon Manusia	*	https://www.istockphot o.com/id/vektor/ikon- manusia-orang-orang- figur-tongkat-stickman- berjalan-berdiri-dan- berjalan-set- gm1341673858- 421337490



Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 15. Material Collecting Animasi 2D

© Hak Cip		Tabel	Lampiran 15. Mo 4.6 Material Collecting Anim	aterial Collecting Animasi 2 nasi 2D
ta n	No	Kebutuhan	Material Collecting	Sumber
C Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta	1	Karakter		Penulis
Politeknik N	2	Aset		Penulis
egeri Jaka	3	Audio	wis of codes harms of the State of Stat	Rekan Tim
arta	5	Ikon Manusia Ilustrasi	POLATE NEGER	Penulis Penulis (Referensi: Thinkstockphotos.com)



Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 16. Hasil Karakter yang Telah Dibuat

a t			
3	No	Nama	Aset
ik Jurusan	1	MC	
ta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta	2	Video 1	
geri Jakarta		Wide 2	
	3	Video 2	
	4	Video 3	

139 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

 Hak Cipta milik Jurusan TiK Politeknik Negeri Jakarta Video 4 5 Video 5 6 Video 6 7 Video 7 8



Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 17. Hasil aset visual yang Telah Dibuat

No	Nama					A	set			
1	Landmark Pl	NJ	_	- 4				Aninh	TT -	
2	Video 1						•			
3	Video 2						ALSA ALSA			
4	Video 3		P	2.2						
			J					1		
5	Video 4				M	Ł	186-		241	

141 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Video 5 6 7 Video 6 8 Video 7 **JAKARTA**



Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 18. Hasil animasi 2D yang Telah Dibuat

ta			
₹.	No	Nama	Aset
ik Jurusan Ti	1	Video 1	
R Politeknik N	2	Video 2	W 144 W 144
ta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta			W Chapter W Chap
	3	Video 3	Transport 1 Transp
	4	Video 4	Displaying

143 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Video 5 5 Video 6 6

144



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

(C) Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

7 Video 7

JAKARTA

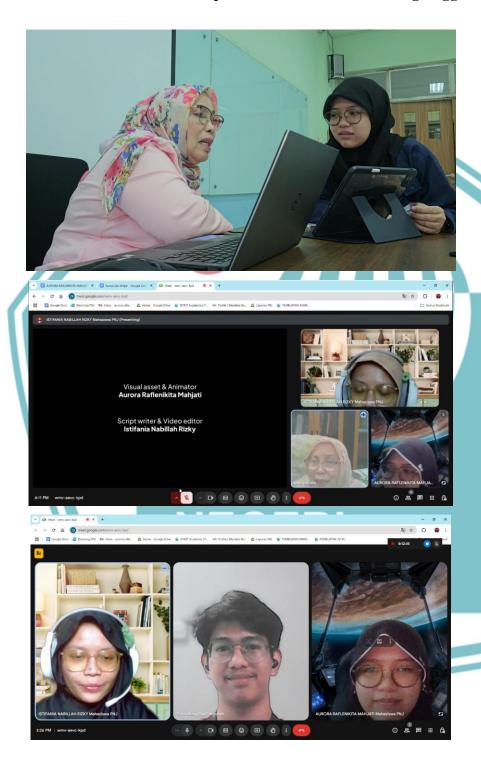


Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta l. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 19. Dokumentasi Testing anggota Satgas

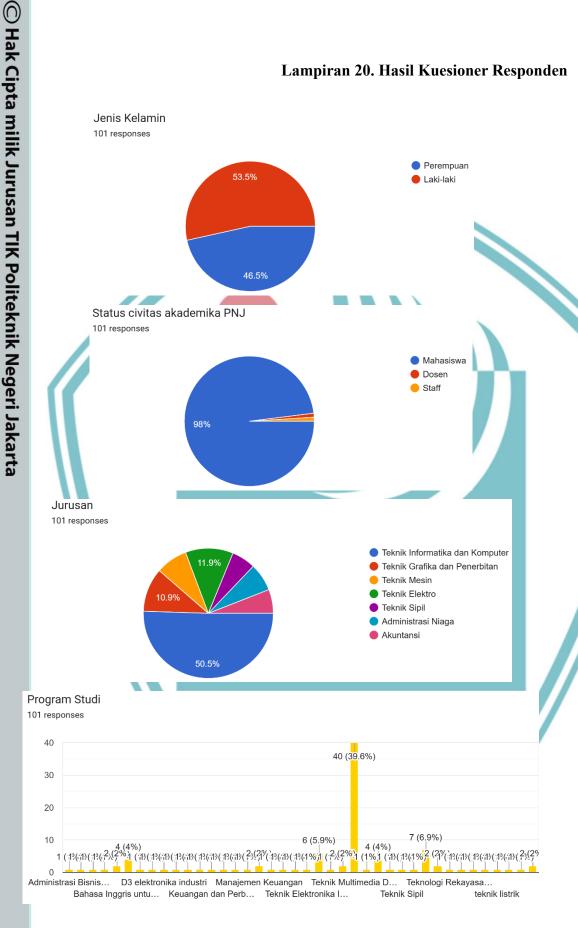


146 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta: . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Lampiran 20. Hasil Kuesioner Responden



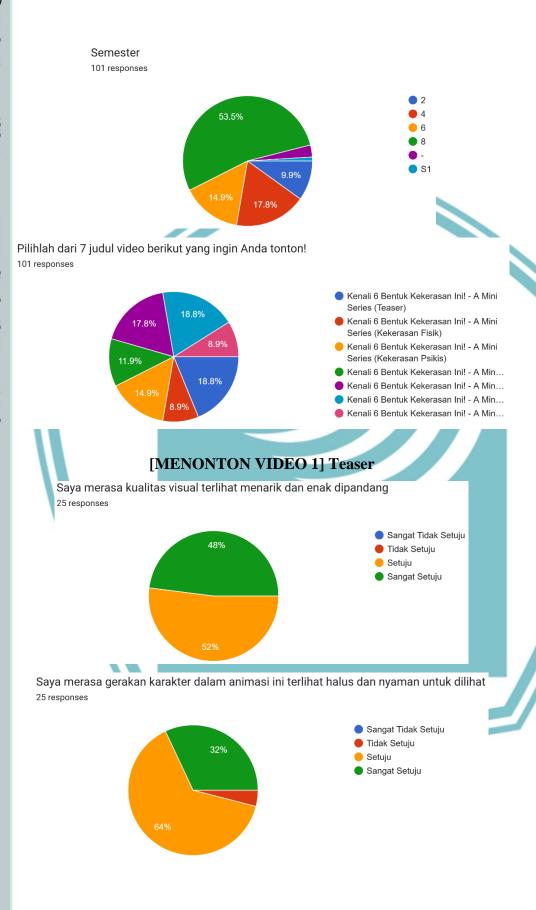
147 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Hak Cipta:

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



148 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta: 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa desain karakter terasa terlalu sederhana dan kurang menarik 25 responses Sangat Tidak Setuju Tidak Setuju Setuju Sangat Setuju Saya merasa penggunaan warna dalam animasi mendukung suasana 25 responses Sangat Tidak Setuju Tidak Setuju 32% Setuju Sangat Setuju Saya merasa visual ilustrasi belum menggambarkan poin atau materi yang disampaikan Sangat Tidak Setuju Tidak Setuju Setuju Sangat Setuju Saya merasa ekspresi wajah karakter dalam animasi ini terlihat jelas dan mudah dipahami 25 responses Sangat Tidak Setuju Tidak Setuju 32% Setuju Sangat Setuju

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

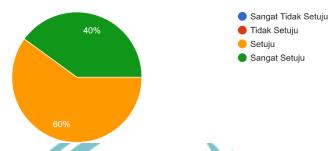
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa animasi ini memiliki visual latar belakang (background) yang menarik dan mendukung suasana cerita

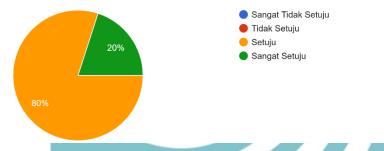
25 responses

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

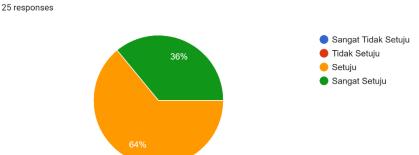
Hak Cipta:



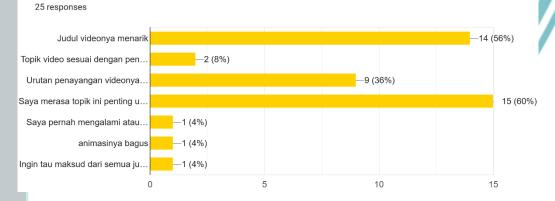
Saya merasa gaya visual dalam animasi ini sesuai dengan tema atau topik yang dibawakan



Saya merasa visual dalam animasi ini mendukung dan sinkron dengan narasi atau suara yang disampaikan



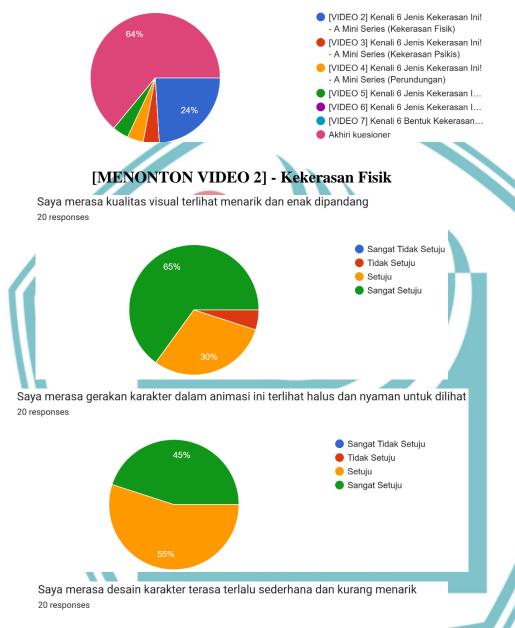
Apa alasan Anda memilih untuk menonton video dengan judul tersebut?



150 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

○ Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta
Hak Cipta:

Pilih video yang ingin Anda tonton lagi, atau mengakhiri kuesioner ²⁵ responses





10%

Sangat Tidak SetujuTidak SetujuSetujuSangat Setuju

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa penggunaan warna dalam animasi mendukung suasana Sangat Tidak Setuju Tidak Setuju 65% Setuju Sangat Setuju Saya merasa visual ilustrasi belum menggambarkan poin atau materi yang disampaikan 20 responses Sangat Tidak Setuju Tidak Setuju Setuju Sangat Setuju 45% Saya merasa ekspresi wajah karakter dalam animasi ini terlihat jelas dan mudah dipahami Sangat Tidak Setuju 45% Tidak Setuju Setuju Sangat Setuju Saya merasa animasi ini memiliki visual latar belakang (background) yang menarik dan mendukung suasana cerita 20 responses Sangat Tidak Setuju Tidak Setuju Setuju

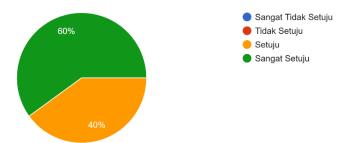
Sangat Setuju

152 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

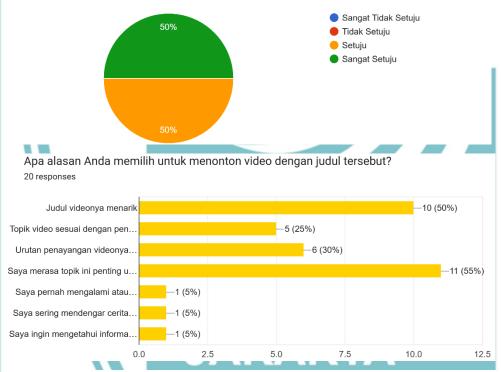
Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa gaya visual dalam animasi ini sesuai dengan tema atau topik yang dibawakan $^{\rm 20\,responses}$

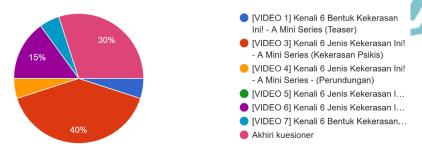


Saya merasa visual dalam animasi ini mendukung dan sinkron dengan narasi atau suara yang disampaikan

20 responses



Pilih video yang ingin Anda tonton lagi, atau mengakhiri kuesioner 20 responses



[MENONTON VIDEO 3] Kekerasan Psikis

153 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



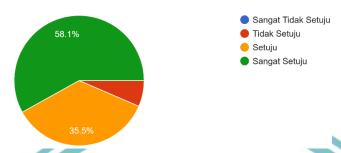
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

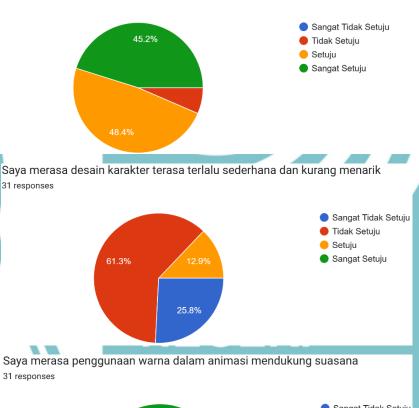
Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Saya merasa kualitas visual terlihat menarik dan enak dipandang



Saya merasa gerakan karakter dalam animasi ini terlihat halus dan nyaman untuk dilihat 31 responses



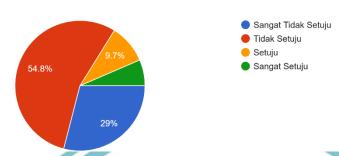
Sangat Tidak Setuju 51.6% Tidak Setuju Setuju Sangat Setuju

154 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

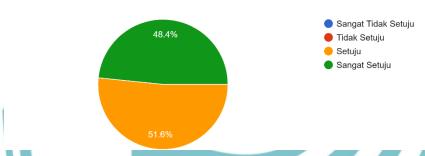


2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa visual ilustrasi belum menggambarkan poin atau materi yang disampaikan 31 responses



Saya merasa ekspresi wajah karakter dalam animasi ini terlihat jelas dan mudah dipahami



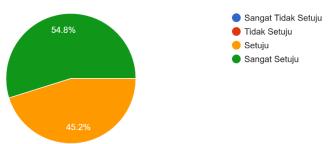
Saya merasa animasi ini memiliki visual latar belakang (background) yang menarik dan mendukung suasana cerita

31 responses

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:



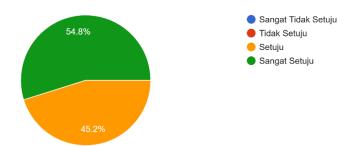


155 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Hak Cipta:

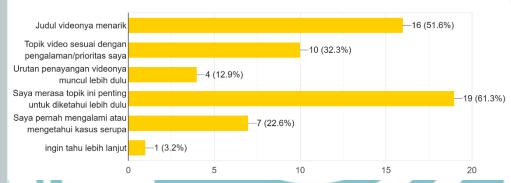
Saya merasa visual dalam animasi ini mendukung dan sinkron dengan narasi atau suara yang disampaikan

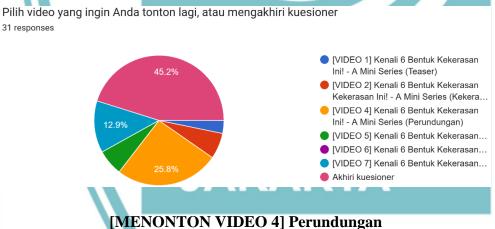
31 responses



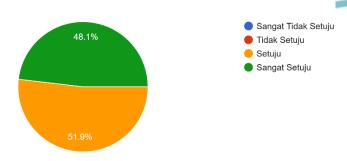
Apa alasan Anda memilih untuk menonton video dengan judul tersebut?

31 responses





Saya merasa kualitas visual terlihat menarik dan enak dipandang 27 responses

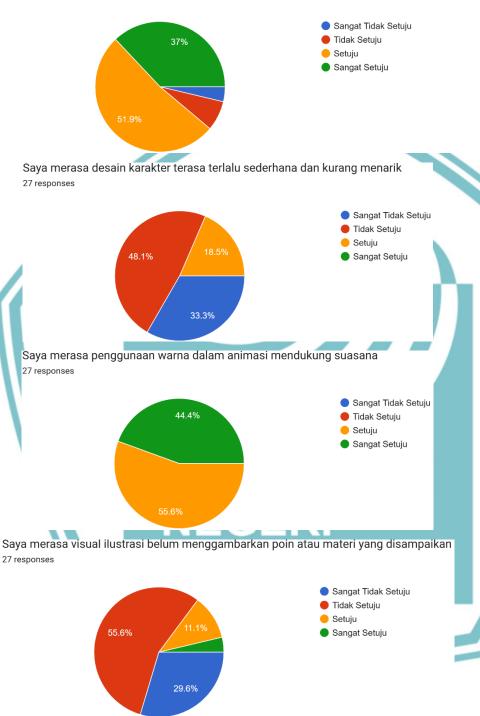


156 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa gerakan karakter dalam animasi ini terlihat halus dan nyaman untuk dilihat 27 responses



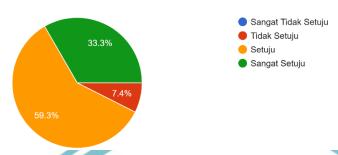
157 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta: 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

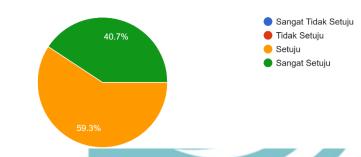
Saya merasa ekspresi wajah karakter dalam animasi ini terlihat jelas dan mudah dipahami 27 responses



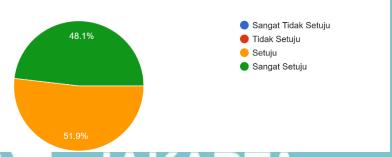
Saya merasa animasi ini memiliki visual latar belakang (background) yang menarik dan mendukung suasana cerita



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

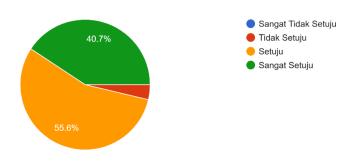


Saya merasa gaya visual dalam animasi ini sesuai dengan tema atau topik yang dibawakan ²⁷ responses



Saya merasa visual dalam animasi ini mendukung dan sinkron dengan narasi atau suara yang disampaikan

27 responses



158 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

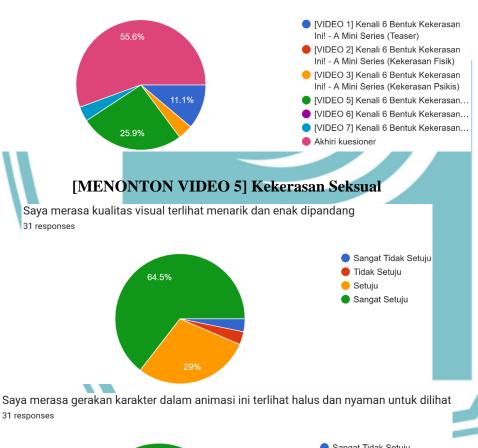
 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Apa alasan Anda memilih untuk menonton video dengan judul tersebut? 27 responses

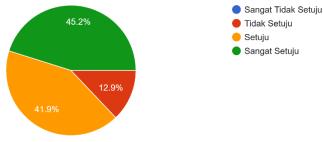


Pilih video yang ingin Anda tonton lagi, atau mengakhiri kuesioner





31 responses



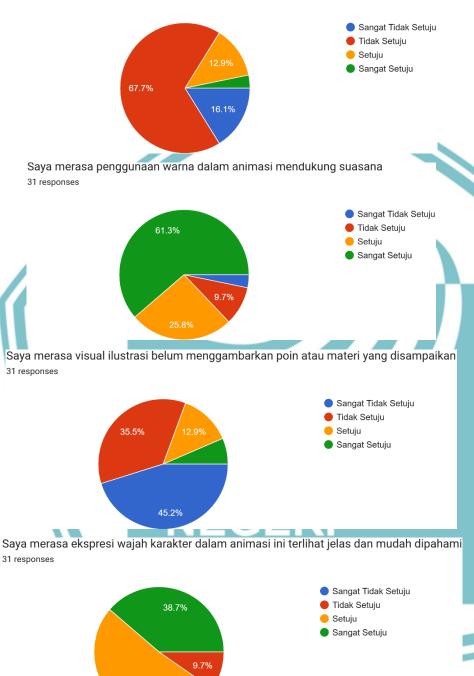
159 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

 Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Hak Cipta:

Saya merasa desain karakter terasa terlalu sederhana dan kurang menarik

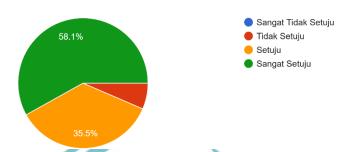


160 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

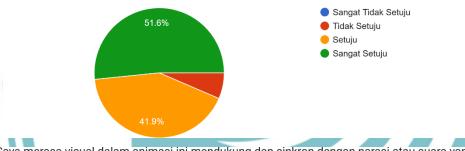
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta Hak Cipta :

Saya merasa animasi ini memiliki visual latar belakang (background) yang menarik dan mendukung suasana cerita

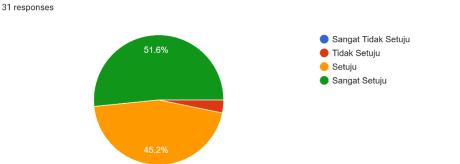
31 responses



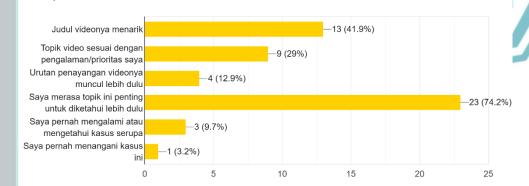
Saya merasa gaya visual dalam animasi ini sesuai dengan tema atau topik yang dibawakan 31 responses



Saya merasa visual dalam animasi ini mendukung dan sinkron dengan narasi atau suara yang disampaikan



Apa alasan Anda memilih untuk menonton video dengan judul tersebut?

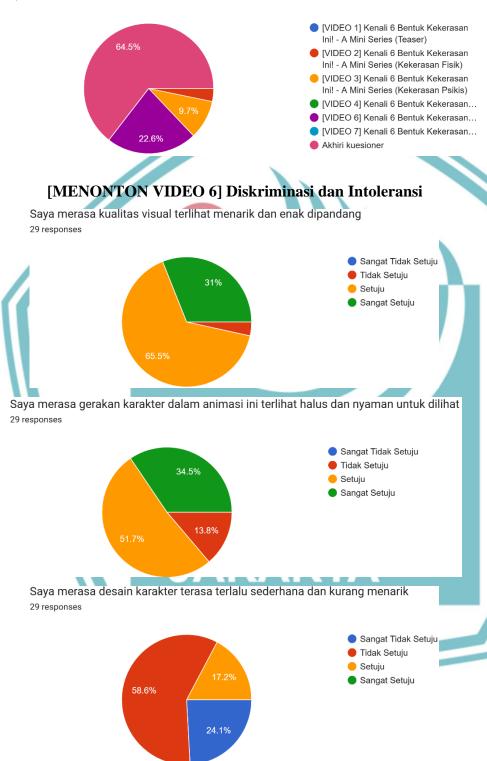


161 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta Pilih video yang ingin Anda tonton lagi, atau mengakhiri kuesioner

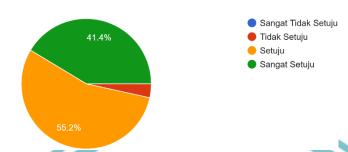


162 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta: 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

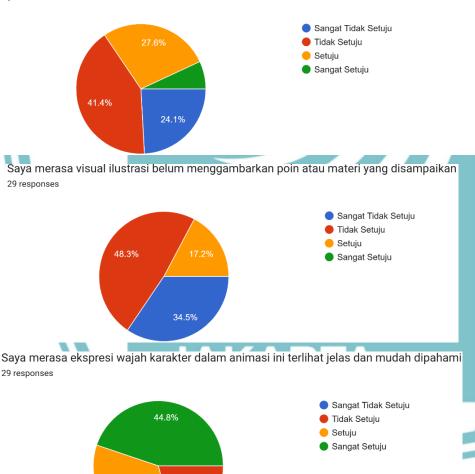
Saya merasa penggunaan warna dalam animasi mendukung suasana 29 responses



Saya merasa gaya visual (warna, bentuk, dan tampilan) dalam animasi ini berubah-ubah dari awal sampai akhir



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



163 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

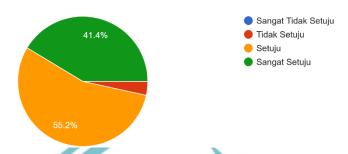
tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

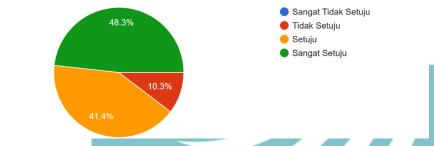
. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Saya merasa animasi ini memiliki visual latar belakang (background) yang menarik dan mendukung

29 responses

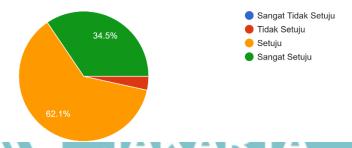


Saya merasa gaya visual dalam animasi ini sesuai dengan tema atau topik yang dibawakan 29 responses

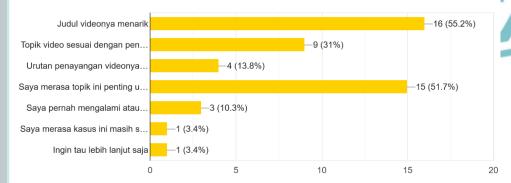


Saya merasa visual dalam animasi ini mendukung dan sinkron dengan narasi atau suara yang disampaikan





Apa alasan Anda memilih untuk menonton video dengan judul tersebut? 29 responses



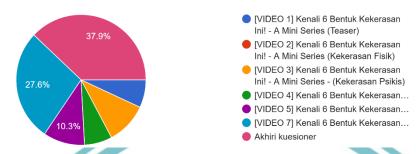
164 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

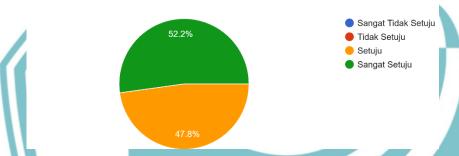
Hak Cipta:

Pilih video yang ingin Anda tonton lagi, atau mengakhiri kuesioner 29 responses

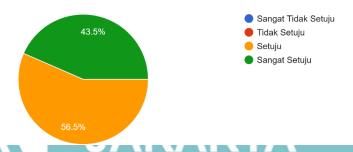


[MENONTON VIDEO 7] Kebijakan yang Mengandung Kekerasan

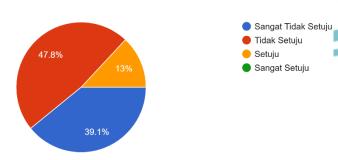
Saya merasa kualitas visual terlihat menarik dan enak dipandang 23 responses



Saya merasa gerakan karakter dalam animasi ini terlihat halus dan nyaman untuk dilihat ²³ responses



Saya merasa desain karakter terasa terlalu sederhana dan kurang menarik ²³ responses

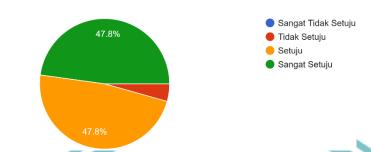


165 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa penggunaan warna dalam animasi mendukung suasana 23 responses

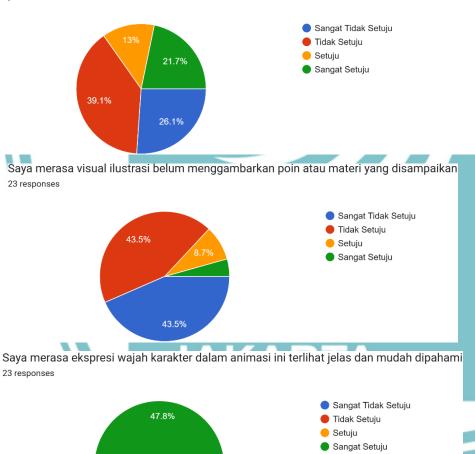


Saya merasa gaya visual (warna, bentuk, dan tampilan) dalam animasi ini berubah-ubah dari awal sampai akhir



Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

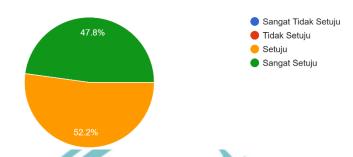


166 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

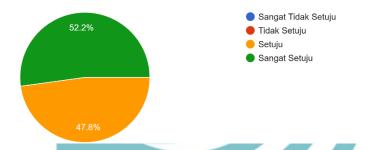
○ Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa animasi ini memiliki visual latar belakang (background) yang menarik dan mendukung suasana cerita

23 responses

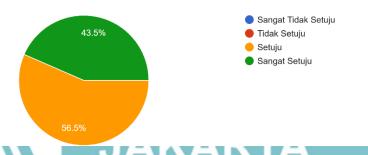


Saya merasa gaya visual dalam animasi ini sesuai dengan tema atau topik yang dibawakan

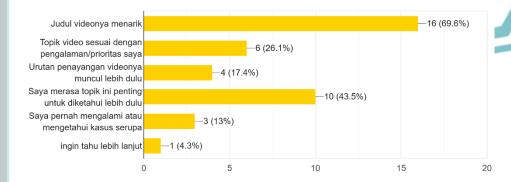


Saya merasa visual dalam animasi ini mendukung dan sinkron dengan narasi atau suara yang disampaikan





Apa alasan Anda memilih untuk menonton video dengan judul tersebut?



167 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta



○ Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Pilih video yang ingin Anda tonton lagi, atau mengakhiri kuesioner ²³ responses



168 Jurusan Teknik Informatika dan Komputer - Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta miнк Jurusan нК Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta: I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Lampiran 21. Curriculum Vitae (Daftar Riwayat Hidup) Ahli Media

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

1. Posisi : Dosen tidak tetap

: Politeknik Negeri Media Kreatif Nama Perusahaan

: ILHAM KHALID SETIAWAN, ST 3. Nama Personil

: Pamekasan, 29 Agustus 1979 Tempat/Tanggal Lahir

Pendidikan : • Sarjana (S1) Desain Produk Industri, Institut Teknologi

10 Nopember (ITS), Surabaya. 2002

Pendidikan Non Formal : • Modern English College, Conversation, 1994

Instruktur / Pembicara

• Photography for reporting, Karantina Tanjung Priok, 2022

· Photography for Journalistic, Karantina Tanjung Priok, 2016

• Pengenalan Profesi Animator, SDIT Alharaki, Depok,

• Pengenalan Animasi, SMPIT Alharaki, Depok, 2015

Pengenalan Profesi Animator, SDIT Alharaki, Depok,

Graphics for Publishing, Kejaksaan, 2013 Pelatihan Multimedia - 3d Animasi, Diknas 2008

7. Sertifikat Keahlian

8. Penguasaan Bahasa Inggris : Sangat Baik

9. Pengalaman Kerja : Dapat dilihat pada motionvalley.com

: National Urban Water Supply Project

: Jakarta, dan kota-kota penerima bantuan NUWSP di Indonesia b. Lokasi Proyek

Pengguna Jasa : Dit.PAM Cipta karya - PU Nama Perusahaan : PT. Waseco Tirta

Uraian Tugas

Membuat produk multimedia
 Melakukan koordinasi shooting, editing, FO dan penyelesaian

video tutoriali

 Supporting pada kegiatan pelatihan untuk kalangan PDAM Maret 2020 - Desember 2023 Waktu Pelaksanaan f.

Posisi Penugasan Ahli Multimedia

Status Kepegawaian pd Perusahaan : PT. Waseco Tirta - Tidak tetap



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Hak Cipta milik Jurusan IIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta: . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

Surat Referensi dari Pengguna Jasa

PPK Pengatuan & Pembinaan Kelanbagaan Dir. Pengembangao Sistem Penyediaan Air Minum, Direkorat Jenderal Cipta Karya KeBenterian Pekerjaan Umum & Perumahan Rakyat

Pekerjaan Konsultan Manajemen Wilayah Nama Proyek

Kompentensi SDM Profesional Bidang Air Minum Melalui Pola Center Of Excellent

Peningkatan

Lokasi Provek Jakarta

Pengguna Jasa Dit.PAM Cipta karya - PU Nama Perusahaan PT. Waseco Tirta **Uraian Tugas** Menyusun skenario

Melakukan koordinasi shooting, editing, FO dan penyelesaian

1. Cara Menggunakaan GPS untuk menentukan koordinat perpipaan

Menggambar pipa & assesorisnya dalam bentuk simbol

April - Desember 2016 Ahli Bradcasting

Status Kepegawaian pd Perusahaan PT. Waseco Tirta - Tidak tetap

Surat Referensi dari Pengguna Jasa

PPK Pengatuan & Pembinaan Kelanbagaan Dir. Pengembangao Sistem Penyediaan Air Minum, Direkorat Jenderal Cipta Karya KeBenterian Pekerjaan Umum & Perumahan Rakyat

a. Nama Provek **Halal Tourism Destination**

Lokasi Proyek Nusa tenggara Barat

Pengguna Jasa Humas - Departemen Pariwisata

Nama Perusahaan Putaar Production

Uraian Tugas Membuat tayangan informasi pariwisata

bertemakan Halal tourism destination.

Waktu Pelaksanaan 20 Oktober 2015 – 15 Desember 2015 Tenaga Ahli

Staff Ahli Video Kampanye Pariwisata Posisi Penuaasan

Status Kepegawaian pd

Perusahaan

Referensi dari : PT. Puti Ayu Ardiandi (Putaar Films Production) Surat

Pengguna Jasa

Waktu Pelaksanaan

Posisi Penugasan

a. Nama Proyek **Broadcast New Policy Campaign** Lokasi Proyek Bali, Singapura, Phuket, Langkawi Humas - Departemen Pariwisata Pengguna Jasa C. **Putaar Production**

Nama Perusahaan

e. Uraian Tugas Membuat tayangan informasi dan dokumentasi kegiatan sosialisasi kebijakan dalam kepariwisataan

Waktu Pelaksanaan 1 Oktober 2015 – 15 Desember 2015 = 2.5 MM Staff Ahli Video Kampanye Pariwisata

g. Posisi Penugasan Status Kepegawaian Tenaga Ahli

Perusahaan

Ilham Khalid Setiawan, ST

2



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

🔘 Hak Cıpta mılık Jurusan IIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

dari : PT. Puti Ayu Ardiandi (Putaar Films Production) Penggung Jasa

a. Nama Proyek : Iklan Layanan Masyarakat Sumatera selatan

b. Lokasi Proyek : Sumatera Selatan

Pengguna Jasa Humas - Departemen Pariwisata

d. Nama Perusahaan : Putaar Production

e. Uraian Tugas : Membuat tayangan informasi dan dokumentasi kegiatan sosialisasi kebijakan dalam kepariwisataan

f. Waktu Pelaksanaan : 12 Juni 2015 – 1 Agustus 2015 = 2.5 MMg. Posisi Penugasan Staff Ahli Video Kampanye Pariwisata

h. Status Kepegawaian pd : Tenaga Ahli

Perusahaan

Surat Referensi dari : PT. Puti Ayu Ardiandi (Putaar Films Production)

Pengguna Jasa

: Tim Dosen Politeknik Negeri Media Kreatif a. Nama Proyek

b. Lokasi Provek : Jakarta Selatan

c. Pengguna Jasa : Politeknik Negeri Media Kreatif, Srengseng Sawah,

Jakarta Selatan

d. Nama Perusahaan : Politeknik Negeri Media Kreatif

e. Uraian Tugas : Mengajar Mata Kuliah Visual FX dan Motion

Graphics

2012 - Sekarang Waktu Pelaksanaan

a. Posisi Penuaasan Dosen Status Kepegawaian Tidak Tetap

Perusahaan

Surat Referensi dari : -

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek : Video profile untuk produk truk mitsubishi b. Lokasi Proyek : Jakarta, Sumatera Barat, Jawa Barat

Pengguna Jasa : Mirage Post d. Nama Perusahaan : Mirage Post

Membuat konten animasi yang mendukung e. Uraian Tugas

informasi pada produk video.

Waktu Pelaksanaan : Januari-Juli 2014 : Animator g. Posisi Penugasan Status Kepegawaian

Perusahaan

Surat Referensi dari : -

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek Film Pendek Sosialisasi Hemat Energi

b. Lokasi Proyek Jakarta Pengguna Jasa KEBTKE

d. Nama Perusahaan : PT.Corina Intimedia



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

© Hak Cipta milik Jurusan IIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

e. Uraian Tugas : Membuat film pendek tentang kampanye hemat

energi.

f. Waktu Pelaksanaan : 5 Februari 2013 - 1 Mei 2013 = 3 MM

g. Posisi Penugasan : Staff Ahli Video dan Animasi

h. Status Kepegawaian pd : Tenaga Ahli

Perusahaan

i. Surat Referensi dari : PT.Corina Intimedia Adhiswara

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek : Yeosu Expo 2012 (international maritime exhibition)

b. Lokasi Proyek
c. Pengguna Jasa
d. Nama Perusahaan
: Yeosu, Korea Selatan
: UPR Communication
: PT. Uluwatu Persada Rejeki

e. Uraian Tugas : membuat konten tayangan tayangan projection

mapping untuk pavilion indonesia di pameran maritim inernasional

f. Waktu Pelaksanaan : januari-agustus 2012 g. Posisi Penugasan : Animator, editor h. Status Kepegawaian pd : Tidak Tetap

Perusahaan

i. Surat Referensi dari : -

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek : Nanyang Tumor Hospital Commercial

b. Lokasi Proyek : **Guangzhou, China**c. Pengguna Jasa : Digital Active Agency

d. Nama Perusahaan : Digital active

e. Uraian Tugas : membuat konten tayangan iklan rumah sakit tumor

untuk konsumsi pasar indonesia

f. Waktu Pelaksanaan
g. Posisi Penugasan
h. Status Kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian
kepegawaian</li

Perusahaan

i. Surat Referensi dari :

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek : Tim Dosen Animasi

b. Lokasi Proyek : Jakarta

c. Pengguna Jasa : Jakarta Information and Communication College,

Kampung Melayu, Jakarta Timur.

d. Nama Perusahaan : Jakarta Information and Communication College e. Uraian Tugas : Mengajar Mata Kuliah Pengenalan Film dan animasi,

3D animasi dan tugas akhir.

f. Waktu Pelaksanaan : 2009 - 2011 = 24 MM

g. Posisi Penugasanh. Status Kepegawaian pd : Tidak Tetap

Perusahaan

Ilham Khalid Setiawan, ST

4



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

🔘 Hak Cıpta mılık Jurusan IIK Politeknik Negeri Jakarta

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Referensi Penggung Jasa

dari :

a. Nama Proyek : Improving Management of **Environmental** and Socio-Cultural Impacts of Road Development in Sensitive Areas, including Treatment of Isolated

Vulnerable People

b. Lokasi Proyek Lingkar Polda – Palembang, Pantura, Lintas Atas Tol

Bandara Sukarno Hatta – Jakarta

c. Pengguna Jasa Departemen Pekerjaan Umum – Direktorat Jenderal Bina Marga

d. Nama Perusahaan Agis BCEOM bekerja sama dengan PT. Unisystem e. Uraian Tugas

• Membuat scenario film pengelolaan lingkungan bidang jalan

Melakukan shooting, editing dan tata suara

• Menjelaskan dan melakukan pemutaran film perdana pada workshop

Waktu Pelaksanaan Maret 2009 - Agustus 2009 = 6 MM Tenaga Ahli film / TA Multimedia g. Posisi Penugasan

Status Kepegawaian

Perusahaan

Surat Pengguna Jasa

Referensi dari : PT. Unysistem Utama

Eastern Indonesia National Road Improvement a. Nama Proyek Project (EINRIP)

Tenaga tidak tetap

b. Lokasi Proyek Kab. Ende - Flores, Taman Nasional Rawa Aopa Watumohai – Sulawesi Tenggara

Pengguna Jasa Departemen Pekerjaan Umum - Direktorat Jenderal

Bina Maraa

d. Nama Perusahaan Agis BCEOM bekerja sama dengan PT. Unisystem • Membuat scenario film pengelolaan lingkungan Uraian Tugas

bidang jalan

Melakukan shooting, editing dan tata suara

Menjelaskan dan melakukan pemutaran film perdana pada workshop

Waktu Pelaksanaan Februari 2008 - November 2008 = g. Posisi Penugasan Tenaga Ahli film / TA Multimedia

Status Kepegawaian Tenaga tidak tetap

Perusahaan

Surat Referensi Pengguna Jasa

dari : PT. Unysistem Utama

a. Nama Proyek Coca-cola international presentation [ROAM Project] b. Lokasi Proyek Jakarta (untuk dipresentasikan di PERU)

c. Pengguna Jasa Sam design



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

🔘 Hak Cıpta mılık Jurusan IIK Politeknik Negeri Jakarta

d. Nama Perusahaan

e. Uraian Tuaas Membuat konten animasi sebagai pelenakan bahan presentasi video oleh PT. Coca-cola

Indonesia

Waktu Pelaksanaan Februari-April 2007

Posisi Penugasan Animator dan Motion graphic expert

Status Kepegawaian bq Tidak tetap

Perusahaan

Surat Referensi dari: -

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek : Solialisasi Sampah dan Drainase pada sekolah dasar

untuk wilayah Jakarta.

b. Lokasi Proyek Jakarta

c. Pengguna Jasa : Departemen Pekerjaan Umum - Direktorat jenderal

Cipta Karya

d. Nama Perusahaan PT. Unisystem utama

e. Uraian Tugas • Membuat skenario film pendek video dan animasi kampanye anak cinta lingkungan

Melakukan shooting dan rekayasa animasi

Melakukan editing, tata suara, motion grafis dan

finishina film

 Menjelaskan dan melakukan pemutaran

perdana pada workshop

Waktu Pelaksanaan Maret 2006 - September 2006 = 7 MM Posisi Penugasan Tenaga Ahli film / TA Multimedia

Status Kepegawaian : Tenaga tidak tetap pd

Perusahaan

dari : PT. Unisystem Utama

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek Serial Oki Nirmala Session 2 b. Lokasi Proyek Rawamanaun, Jaktim c. Pengguna Jasa Studio Camar Animasi d. Nama Perusahaan PT. Sri Adhitama

Uraian Tugas Mengatur tim produksi dan mengontrol workflow dari

offline hingga materi siap tayang lengkap dengan

visual fx yang sudah dilkerjalkan

Waktu Pelaksanaan Maret 2004 - September 2005 = 19 MM

g. Posisi Penugasan Animation Head Status Kepegawaian Tenaga Ahli

Perusahaan

dari : PT. Sri Adhitama Surat Referensi

Pengguna Jasa

a. Nama Proyek Serial Oki Nirmala Session 1 b. Lokasi Proyek Rawamangun, Jaktim c. Pengguna Jasa Studio Camar Animasi



2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

C Hak Cıpta mılık Jurusan İİK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

d. Nama Perusahaan : Studio Camar Animasi

e. Uraian Tugas Melakukan pembuatan animasi dan visuall efek

untuk film seri Oki Nirmala

Januari 2003 - Pebuari 2004 = 13 MM Waktu Pelaksanaan

Background and visual fx artist Posisi Penugasan Status Kepegawaian Tenaga Ahli

Perusahaan

Surat Referensi dari : PT. Sri Adhitama

Pengguna Jasa

10. Status Kepegawaian Pada : Tenaga Ahli

Perusahaan Ini

Daftar riwayat hidup ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan penuh rasa tanggung jawab. jika terdapat pengungkapan keterangan yang tidak benar secara sengaja atau sepatutnya diduga maka saya siap untuk digugurkan dari proses seleksi atau dikeluarkan jika sudah dipekerjakan.

Tertanda

Ilham Khalid Setiawan ST.