



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR DAN GENETIC ALGORITMH DALAM PENGEMBANGAN KEMASAN SAUS BARBEKU BERBASIS KANSEI ENGINEERING



TEKNOLOGI INDUSTRI CETAK KEMASAN
JURUSAN TEKNIK GRAFIKA PENERBITAN
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2025



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR DAN GENETIC ALGORITMH DALAM PENGEMBANGAN KEMASAN SAUS BARBEKU BERBASIS KANSEI ENGINEERING



JURUSAN TEKNIK GRAFIKA PENERBITAN

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2025



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PERSETUJUAN

IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR DAN GENETIC
ALGORITMH DALAM PENGEMBANGAN KEMASAN SAUS
BARBEKU BERBASIS KANSEI ENGINEERING





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR DAN GENETIC
ALGORITMH DALAM PENGEMBANGAN KEMASAN SAUS
BARBEKU BERBASIS KANSEI ENGINEERING

Disahkan pada,
Depok, 08 Juli 2025

Pengaji I

Pengaji II


Dr. Zulkarnain, S.T., M.Eng
NIP. 198405292012121002


Muryeti, S.Si., M.Si.
NIP. 197308111999032001

Ketua Program Studi


Muryeti, S.Si., M.Si.
NIP. 197308111999032001

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**


Dr. Zulkarnain, S.T., M.Eng
NIP. 198405292012121002

Ketua Jurusan

PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan dengan sebenar benarnya bahwa semua pernyataan dalam skripsi saya ini dengan judul **IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR DAN GENETIC ALGORITMH DALAM PENGEMBANGAN KEMASAN SAUS BARBEKU BERBASIS KANSEI ENGINEERING** merupakan hasil studi pustaka, penelitian lapangan dan tugas karya akhir saya sendiri, di bawah bimbingan Dosen Pembimbing yang telah ditetapkan oleh pihak Jurusan Teknik Grafika dan Penerbitan Politeknik Negeri Jakarta.

Skripsi ini belum pernah diajukan sebagai syarat kelulusan pada program sejenis di perguruan tinggi lain. Semua informasi, data dan hasil analisis maupun pengolahan yang digunakan, telah dinyatakan sumbernya dengan jelas dan dapat diperiksa kebenarannya.

Depok, 08 Juli 2025



Muhammad Aulia Adli
NIM. 2106411070

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RINGKASAN



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Saus barbeku adalah salah satu bumbu pendamping makanan yang semakin digemari di Indonesia, seiring dengan adanya tren makanan siap saji dan daging panggang. Namun, kemasan saus barbeku yang terdapat di pasaran masih memiliki banyak kekurangan terkait fungsi dan desainnya, seperti kesulitan saat akan dibuka, ketidakmampuan untuk digunakan kembali, serta tampilan yang kurang menarik dan ergonomis. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan desain kemasan saus barbeku yang lebih baik dengan memperhatikan emosional konsumen melalui pendekatan *Kansei Engineering*.

Proses pengembangan dilaksanakan dalam beberapa langkah, dimulai dengan menemukan preferensi konsumen yang kemudian diterjemahkan ke dalam *Kansei Words* menggunakan metode TF-IDF untuk mengumpulkan kata kunci emosional yang relevan. Selanjutnya, metode *K-Nearest Neighbor* (K-NN) digunakan untuk merumuskan dua konsep desain utama, yaitu konsep "Modern" dan konsep "Fungsional," yang masing-masing memiliki ciri khas desain yang berbeda. Setelah itu, elemen desain dari kedua konsep ini dioptimalkan dengan menggunakan metode *Genetic Algorithm* (GA) guna menghasilkan kombinasi desain yang paling sesuai berdasarkan aspek kenyamanan, estetika, dan efisiensi.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah desain kemasan saus barbeku dalam bentuk model 3D yang mencerminkan kedua konsep. Konsep "Modern" mengutamakan desain yang minimalis dan bersih dengan fitur desain yang netral, sementara konsep "Fungsional" lebih fokus pada kenyamanan penggunaan dan keamanan produk. Seluruh proses ini menunjukkan bahwa gabungan antara metode *Kansei Engineering* serta TF-IDF, K-NN, dan GA dapat menghasilkan desain kemasan yang memenuhi kebutuhan psikologis, emosional, dan praktis konsumen. Diharapkan temuan ini dapat menjadi acuan dalam pengembangan produk kemasan yang inovatif dan mampu bersaing di pasar.

Kata kunci: *Genetic Algorithm, K-Nearest Neighbor, Saus Babeku TF-IDF*



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SUMMARY

Barbecue sauce is one of the most popular condiments in Indonesia, along with the trend of fast food and grilled meat. However, the barbecue sauce packaging on the market still has many shortcomings related to its function and design, such as difficulty when opening, inability to be reused, and a less attractive and ergonomic appearance. This research aims to create a better barbecue sauce packaging design by taking into account consumers' emotions through the *Kansei Engineering* approach.

The development process was carried out in several steps, starting with discovering consumer preferences which were then translated into *Kansei Words* using the TF-IDF method to collect relevant emotional keyWords. Next, the *K-Nearest Neighbor* (K-NN) method was used to formulate two main design concepts, namely the “Modern” concept and the “Functional” concept, each of which has different design characteristics. After that, the design elements of these two concepts were optimized using the *Genetic Algorithm* (GA) method to produce the most suitable design combination based on the aspects of comfort, aesthetics, and efficiency.

The final result of this research is a barbecue sauce packaging design in the form of a 3D model that reflects both concepts. The “Modern” concept prioritizes a minimalist and clean design with neutral design features, while the “Functional” concept focuses more on the convenience of use and product safety. This whole process shows that the combination of *Kansei Engineering* method as well as TF-IDF, K-NN, and GA can produce packaging designs that meet the psychological, emotional, and practical needs of consumers. It is hoped that these findings can serve as a reference in the development of innovative packaging products that can compete in the market.

KeyWords: *Genetic Algorithm, K-Nearest Neighbor, Barbecue Sauce, TF-IDF*



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga karya ilmiah ini berhasil diselesaikan. Penelitian yang dilaksanakan sejak bulan Februari 2025 ini, dengan judul **IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR DAN GENETIC ALGORITHM DALAM PENGEMBANGAN KEMASAN SAUS BARBEKU BERBASIS KANSEI ENGINEERING**.

Pada kesempatan ini, penulis dengan penuh hormat menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan serta dukungan selama proses penyusunan skripsi ini. Antara lain:

1. Dr. Syamsurizal, S.E., M.M. selaku Direktur Politeknik Negeri Jakarta.
2. Dr. Zulkarnain, S.T., M.Eng., selaku Ketua Jurusan Teknik Grafika dan Penerbitan
3. Muryeti, S.Si., M.Si., selaku Kepala Program Studi Teknologi Industri Cetak Kemasan
4. Annisa Cahyani, S.Tr.Ds.,M.MT selaku Pembimbing Materi
5. Novi Purnama Sari, S.T.P., M.Si. selaku Pembimbing Teknis
6. Kedua orang tua penulis atas doa dan dukungannya
7. Keluarga TICK yang selalu bersama-sama dari awal hingga akhir penelitian ini dibuat.

Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, khususnya di bidang desain, serta menjadi kontribusi positif dalam pengembangan ilmu. Penulis juga terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun sebagai bahan evaluasi dan perbaikan di masa mendatang.

Jakarta, 08 Juli 2025

Muhammad Aulia Adli

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
RINGKASAN	iv
SUMMARY	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Ruang Lingkup Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 <i>State Of The Art</i>	5
2.2 Kemasan	6
2.3 Kansei Engineering	7
2.4 <i>Semantic Differential</i>	9
2.5 <i>Term Frequency-Inverse Document Frequency</i>	9
2.6 <i>K-Nearest Neighbor</i>	10
2.7 <i>Genetic Algoritm</i>	11
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.7 Rancangan Penelitian	14
3.1.1 Variabel Penelitian	14
3.1.2 Alat Penelitian.....	15
3.8 Metode Pengumpulan Data	15
3.9 Prosedur Analisis Data.....	16
3.3.1 Identifikasi dan Perumusan Masalah	17
3.3.2 Pengumpulan Data	18
3.3.3 Menentukan kata <i>Kansei</i> menggunakan metode TF-IDF	18

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.3.4	Menentukan konsep dengan Metode <i>K-Nearest Neighbor</i>	19
3.3.5	Evaluasi Konsep dengan Sampel Kemasan (Kuesioner Semantic Differential).....	19
3.3.6	Analisis Morfologi	19
3.3.7	Proses Penentuan Elemen Desain	20
3.3.8	Pembuatan Desain Kemasan 2D dan Mockup 3D	20
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	21
4.1	Identifikasi Masalah	21
4.2	Penentuan Responden	21
4.3	Sampel Kemasan.....	23
4.4	Pengumpulan <i>Kansei Word</i> (KW)	24
4.5	Pengumpulan <i>Kansei Word</i> (KW)	25
4.6	Uji Validitas	29
4.7	Penentuan Konsep Desain.....	31
4.8	Analisis Morfologi	33
4.9	Evaluasi Konsep	37
4.10	Penentuan Elemen Desain.....	37
4.11	Mock-up	38
BAB V	SIMPULAN DAN SARAN	43
5.1	Simpulan	43
5.2	Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	53
RIWAYAT HIDUP	88

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Alat-alat pendukung penelitian	15
Tabel 3.2	Pengumpulan Data	15
Tabel 4.1	Presentase Kepentingan Pengembangan Kemasan	21
Tabel 4.2	Segmenting, Targeting, dan Positioning	22
Tabel 4.3	Profile Responden	22
Tabel 4.4	<i>Cleansing</i>	25
Tabel 4.5	<i>Case folding</i>	26
Tabel 4.6	<i>Tokenizing</i>	26
Tabel 4.7	<i>Filtering</i>	27
Tabel 4.8	<i>Stemming</i>	27
Tabel 4.9	Bobot TF-IDF.....	27
Tabel 4.10	Kelompok Kata <i>Kansei</i>	28
Tabel 4.11	Hasil Akhir Kata <i>Kansei</i>	29
Tabel 4.12	Uji Validitas.....	31
Tabel 4.13	Uji Realibilitas	31
Tabel 4.14	Konsep	33
Tabel 4.15	Morfologi	34
Tabel 4.16	Elemen Desain	38
Tabel 4.17	Evaluasi Fungsional	42
Tabel 4.18	Evaluasi Modern	42

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.6 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	14
Gambar 3.2 Proses Penelitian	17
Gambar 4.1 Keluhan Konsumen	21
Gambar 4.2 Sampel Kemasan.....	24
Gambar 4.3 Kuesioner Awal	25
Gambar 4.4 Kuisoner Semantic Differential.....	30
Gambar 4.5 Nilai K Optimal.....	32
Gambar 4.6 KNN Plot.....	32
Gambar 4.7 Kuesioner	37
Gambar 4.6 Moodboar	39
Gambar 4.9 Label Desain Fungsional	40
Gambar 4.10 Label Desain Modern.....	41
Gambar 4.11 (a) Mockup Modern, (b) Mockup Fungsional	41

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner Kata <i>Kansei</i>	53
Lampiran 2. Hasil Kuesioner Kata <i>Kansei</i>	54
Lampiran 3. Sampel Kemasan.....	56
Lampiran 4. DataSet	58
Lampiran 5. Source Code TF-IDF	61
Lampiran 6. Kuisoner Semantic Differential.....	63
Lampiran 7. Hasil Semantic Differential.....	64
Lampiran 8. Data Inputan Uji Validitas dan Reliabilitas	65
Lampiran 9. Source Code <i>K-Nearest Neighbor</i>	66
Lampiran 10. Kuisoner Likert	73
Lampiran 11. Hasil Kuesioner Likert	74
Lampiran 12. Hasil Kuesioner Likert	76
Lampiran 13. Source Code GA	78
Lampiran 14. Mind mapping	85
Lampiran 15. LogBook Pembimbing Materi	86
Lampiran 16. LogBook Pembimbing Materi	87

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahan pelengkap merupakan penambah cita rasa makanan yang memiliki aroma dan rasa khas. Salah satu bahan pelengkap yang banyak digemari masyarakat Indonesia adalah saus. Menurut Pusat Data dan Sistem Informasi Pertanian, Sekretariat Jenderal Kementerian Pertanian, pada tahun 2022 hingga 2023 terdapat kenaikan konsumsi saus sebesar 7,09% [1]. Saus yang menjadi popular saat ini adalah saus barbeku yang biasa diolah sebagai *basting*, *marinade*, *condiment*, atau *toping* untuk daging yang dimasak dengan konsep barbeku. Laporan Gnitive Market Research berjudul Barbecue Sauce Market Report 2024 (Global Edition) menyatakan bahwa jumlah konsumsi masyarakat setiap tahun akan mengalami peningkatan, khususnya pada tahun 2024 hingga 2028 dengan peningkatan sebesar 4,43% setiap tahunnya. Hal ini menunjukkan bahwa konsumsi saus barbeku akan terus bertambah.

Potensi saus barbeku yang beredar di Indonesia belum sepenuhnya didukung oleh kemasan yang memiliki fitur atau fungsi yang memadai. Kemasan makanan yang baik seharusnya dapat melindungi produk dari kerusakan selama proses distribusi hingga dikonsumsi, serta dilengkapi label yang memuat informasi merek dan kandungan nutrisi [2]. Namun, kemasan saus barbeku yang tersedia di pasaran masih menyulitkan konsumen, seperti sulit dibuka, tidak dapat ditutup kembali setelah digunakan, dan memiliki bentuk yang kurang menarik. Kekurangan pada saus barbeku tersebut diperkuat oleh hasil survei terhadap responden menunjukkan sejumlah keluhan, antara lain kemasan saat ini tidak dapat digunakan kembali, memakan tempat, serta saus sering tumpah karena tidak memiliki tutup. Survei ini dilakukan terhadap konsumen saus barbeku, dengan hasil 100% dari 30 responden menyatakan setuju untuk dilakukan penelitian pengembangan kemasan saus barbeku.

Kemasan memainkan peran penting dalam mempengaruhi keputusan konsumen dalam memilih membeli produk. Salah satu faktornya yaitu kemasan saus barbeku harus dirancang secara ergonomis atau dapat memperhatikan aspek yang menyebabkan kenyamanan dan ketidaknyamanan pengguna selama menggunakannya [3], tidak hanya pada penggunaannya kemasan juga harus



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

memperhatikan warna kemasan, bahan kemasan desain kemasan, dan pelabelan [4]. Agar produk dapat dibedakan dari kompetitor, label kemasan harus memiliki desain yang unik dan menarik, serta informasi produk yang jelas dan lengkap. Selain itu, tren kemasan juga perlu diperhatikan [5]. Oleh karena itu, perlu dilakukan upaya dalam perencanaan dan pengembangan kemasan produk saus barbeku.

Pengembangan produk atau kemasan yang mempertimbangkan perasaan dan emosi pelanggan merupakan salah satu aspek yang dapat mempengaruhi keberhasilan penjualan produk di pasar [6]. Salah satu metode yang dapat memanfaatkan perasaan dan emosi pelanggan adalah *Kansei Engineering*. Metode *Kansei Engineering* merupakan teknologi yang digunakan untuk mengoptimalkan desain bagi pelanggan dengan membangun hubungan antara *Kansei* pelanggan dan elemen desain [7]. Metode *Kansei* telah banyak digunakan dalam pengembangan produk, Hal ini didukung oleh data yang menunjukkan bahwa 85% penelitian terkait *Kansei* berfokus pada produk nyata [8]. Metode ini dapat menangkap aspek psikologis dan emosional konsumen yang berkaitan dengan elemen desain dan bentuk kemasan. *Kansei Engineering* adalah metodologi yang membantu menganalisis kebutuhan dan emosi pelanggan untuk pengembangan produk baru, meningkatkan kepuasan pelanggan, dan mencapai sasaran pasar [9]. Tahapan *Kansei Engineering* melibatkan pengumpulan informasi produk berdasarkan emosi dan perasaan psikologis pelanggan, kemudian diterjemahkan ke dalam desain yang sesuai [10].

Pengembangan konsep dilakukan dengan menerjemahkan respon emosional konsumen terhadap produk kemasan barbeku. Emosi konsumen tersebut diperoleh dari preferensi konsumen terhadap kemasan dan produk, yang kemudian diolah menjadi *Kansei Word* menggunakan metode TF-IDF (*Term Frequency-Inverse Document Frequency*). Metode TF-IDF digunakan untuk menyeleksi kata-kata yang kemudian dimanfaatkan dalam perancangan yang lebih sesuai dengan preferensi emosional pengguna [11]. metode TF-IDF digunakan untuk membobot atau mencari kata *Kansei* dengan cara lebih efesien. Salah satunya adalah penelitian pengembangan elemen desain kemasan numany rempeyek yang juga menggunakan TF-IDF untuk mendapatkan kata-kata *Kansei* yang lebih relevan [12]. Kata *Kansei* yang didapatkan kemudian dijadikan dasar dalam pembentukan konsep



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

menggunakan metode K-NN (*K-Nearest Neighbor*). Metode K-NN merupakan metode paling sederhana dalam *machine learning*, algoritma ini melakukan klasifikasi dengan menghitung jarak *eigenvalue* antara sampel yang berbeda [13]. Metode ini digunakan sebagai metode pendukung *Kansei Engineering* untuk menentukan konsep. Keunggulan metode K-NN ini dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi sehingga dapat menjadi referensi yang baik untuk pengembangan di masa mendatang [14]. Penelitian sebelumnya yang menggunakan metode KNN menunjukkan bahwa metode ini menghasilkan tingkat akurasi yang tinggi. Selanjutnya, elemen desain dari hasil konsep yang terpilih diolah menggunakan metode *Genetic Algorithm* (GA) sebagai metode pendukungnya. GA merupakan metode yang digunakan untuk menghasilkan solusi berkualitas tinggi dalam menyelesaikan masalah pencarian dan pengoptimalan [15]. Penelitian terdahulu yang menerapkan *Genetic Algorithm* menunjukkan bahwa metode ini efisien dalam mengurangi dimensi kata sifat *Kansei* [16]. Berdasarkan hal tersebut, dilakukan penelitian pengembangan kemasan produk saus barbeku menggunakan metode *Kansei Engineering*, dengan dukungan metode TF-IDF untuk menyaring kata *Kansei*, K-NN sebagai pembentuk konsep desain, dan *Genetic Algorithm* sebagai pemroses elemen desain. Keterbatasan pada penelitian terdahulu menggambarkan perlunya pendekatan inovatif berbasis *website* dalam pengembangan kemasan produk, yang diimplementasikan melalui penelitian ini dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *javascript* (JS). Elemen desain yang terpilih kemudian divisualisasikan dalam bentuk *mock-up* 3D kemasan saus barbeku. Penelitian ini bertujuan menghasilkan desain kemasan yang lebih menarik dan sesuai dengan preferensi konsumen, sehingga dapat meningkatkan daya tarik produk di pasar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Bagaimana hasil evaluasi kata *Kansei* yang didapatkan dari hasil survei dengan konsumen untuk mendapatkan konsep menggunakan metode *K-Nearest Neighbor*?
2. Bagaimana hasil *Genetic Algorithm* yang berisi tentang elemen-elemen?



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3. Bagaimana hasil interpretasi konsep dan elemen desain yang terpilih?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan penelitian ini adalah :

1. Menerapkan kata *Kansei* yang di dapat pada hasil survei untuk mendapatkan konsep menggunakan metode *K-Nearest Neighbor*.
2. Menentukan eleman desain berdasarkan hasil analisis menggunakan *Genetic algoritma*.
3. Membuat *mock-up* 3d kemasan saus barbeku.

1.4 Manfaat Penelitian

Berdasarkan rumusan, manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Meningkatkan pengetahuan tentang pengembangan kemasan pada saus barbeku menggunakan metode *K-Nearest Neighbor* dan *Genetic algoritma*.
2. Menghasilkan desain kemasan saus barbeku yang lebih berkualitas dan sesuai dengan preferensi konsumen.

1.5 Ruang Lingkup Penelitian

Dalam penelitian ini ruang lingkup yang dipakai agar pembahasan lebih terarah dan tidak terjadi kekeliruan bagi para pembaca adalah sebagai berikut :

1. Responden penelitian merupakan masyarakat yang mengonsumsi saus barbeku.
2. Penelitian menggunakan metode *K-Nearest Neighbor* dan *Genetic Algorithm* dalam proses analisis dan pengembangan
3. Luaran dari penelitian ini berupa *mock-up* 3D desain kemasan saus barbeku.

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARIA**

**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB V SIMPULAN DAN SARAN**5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan terhadap pengembangan kemasan saus barbeku ini, dapat disimpulkan sebagai berikut ini :

1. Hasil Analisis yang dilakukan menggunakan metode *K-Nearest Neighbor* didapatkan 2 konsep, yaitu konsep “Modern”, dan konsep “Fungsional”.
2. Hasil dari metode *Genetic Algorithm* menunjukkan bahwa setiap konsep memiliki elemen desain yang berbeda . Konsep “Modern” terdiri dari: Material: *PET*, Neck Shape: *hidden neck*, Neck Size: *wide*, Up Shape: *Straight*, Body Shape: *Center Curved*, Bottom Shape : *Box*, Cap: *Inner Flip Top*, Volume Shape: *Large*, Features: *No Features*, Design: *Ilustrative*, Color: *Netral*, Print Style: *In-Direct*, Position: *Down*. Konsep “Fungsional” terdiri dari: Material: *HDPE*, Neck Shape: *Straight*, Neck Size: *Short*, Up Shape: *Straight*, Body Shape: *Curved*, Bottom, Bottom Shape: *Round*, Cap: *Inner Flip Top*, Volume Shape: *Large*, Features: *Tamper-Evident Seal Full Cap*, Design: *Ilustrative*, Color: *Warm*, Print Style: *In-Direct*, Position: *Up*.
3. Interpretasi dari konsep dan elemen desain yang dipilih kemudian diwujudkan dalam bentuk *mock-up* 3D kemasan saus barbeku, yang mencerminkan hasil akhir dari proses pengembangan desain yang berlandaskan preferensi emosional konsumen, sehingga rancangan tidak hanya tampak modern dan praktis tetapi juga mampu memenuhi tuntutan *fungsional* dan estetika yang diinginkan. Oleh karena itu, interpretasi ini sejalan dan selaras dengan hasil dari konsep serta elemen desain yang diperoleh melalui analisis kata *Kansei*.

5.2 Saran

Saran untuk penelitian selanjutnya ada 4 poin yaitu sebagai berikut :

1. Melakukan tahap evaluasi untuk penelitian ini.
2. Melanjutkan proses hingga tahap pembuatan prototipe fisik, agar desain dapat diuji dalam konteks nyata.
3. Membuat perencanaan untuk produksi.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Jenderal -Kementerian Pertanian, “Statistics Of Food Consumption 2023 Pusat Data Dan Sistem Informasi Pertanian Center For Agricultural Data And Information System,” 2023.
- [2] M. R. Yan, S. Hsieh, and N. Ricacho, “Innovative Food Packaging, Food Quality and Safety, and Consumer Perspectives,” Apr. 01, 2022, *MDPI*. doi: 10.3390/pr10040747.
- [3] Ari widiati, “Peranan Kemasan (Packaging) Dalam Meningkatkan Pemasaran Produk Usaha Mikro Kecil Menengah (Ukm) Di ‘Mas Pack’ Terminal Kemasan Pontianak,” 2019.
- [4] S. P. Saha, “Impact of Product Packaging on Consumer Buying Decision,” *Journal of Engineering and Science Research*, vol. 4, no. 2, pp. 17–22, May 2020, doi: 10.26666/rmp.jesr.2020.2.4.
- [5] Novi Purnama Sari, Perencanaan Dan Pengembangan Kemasan: Kansei Engineering. 2019.
- [6] S. Lin, T. Shen, and W. Guo, “Evolution and Emerging Trends of Kansei Engineering: A Visual Analysis Based on CiteSpace,” *IEEE Access*, vol. 9, pp. 111181–111202, 2021, doi: 10.1109/ACCESS.2021.3102606.
- [7] A. Hakim, B. Suhardi, P. W. Laksono, and M. Ushada, “Systematic Review of Kansei Engineering Method Developments in the Design Field,” *Jurnal Optimasi Sistem Industri*, vol. 23, no. 1, pp. 92–108, Jul. 2024, doi: 10.25077/josi.v23.n1.p92-108.2024.
- [8] A. Hakim, B. Suhardi, P. W. Laksono, and M. Ushada, “Systematic Review of Kansei Engineering Method Developments in the Design Field,” *Jurnal Optimasi Sistem Industri*, vol. 23, no. 1, pp. 92–108, Jul. 2024, doi: 10.25077/josi.v23.n1.p92-108.2024.
- [9] E. Akgül, M. Özmen, C. Sinanoğlu, and E. Kizilkaya Aydoğan, “Rough Kansei Mining Model for Market-Oriented Product Design,” *Math Probl Eng*, vol. 2020, 2020, doi: 10.1155/2020/6267031.
- [10] N. Fatchurrohman, M. Yetrina, R. Muhida, and A. Hidayat, “Product Development using Kansei Engineering to Re-design New Food Packaging,” *J Teknol*, Jun. 2022, doi: 10.35134/jitekin.v12i1.60.





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- [11] T. Sutrisna Bhayukusuma and A. Hadiana, “Ekstraksi TF-IDF untuk Kansei Word dalam Perancangan Interface E-Kinerja,” vol. 03, pp. 5–16, 2021.
- [12] N. P. Sari, V. A. Akkili, and M. Muryeti, “Penerapan jaringan syaraf tiruan untuk menentukan elemen desain kemasan Numany rempeyek berbasis kansei engineering,” *Agrointek : Jurnal Teknologi Industri Pertanian*, vol. 18, no. 3, pp. 742–752, Aug. 2024, doi: 10.21107/agrointek.v18i3.21790.
- [13] S. Zhang, Z. Zhang, and C. Zhao, “A Method of Intelligent Driving-Style Recognition Using Natural Driving Data,” *Applied Sciences (Switzerland)*, vol. 14, no. 22, Nov. 2024, doi: 10.3390/app142210601.
- [14] Y. Dong, X. Ma, and T. Fu, “Electrical load forecasting: A deep learning approach based on K-nearest neighbors,” *Appl Soft Comput*, vol. 99, Feb. 2021, doi: 10.1016/j.asoc.2020.106900.
- [15] M. A. Albadr, S. Tiun, M. Ayob, and F. Al-Dhief, “Genetic algorithm based on natural selection theory for optimization problems,” *Symmetry (Basel)*, vol. 12, no. 11, pp. 1–31, Nov. 2020, doi: 10.3390/sym12111758.
- [16] Y. P. Yang, D. K. Chen, R. Gu, Y. F. Gu, and S. H. Yu, “Consumers’ Kansei Needs Clustering Method for Product Emotional Design Based on Numerical Design Structure Matrix and Genetic Algorithms,” *Comput Intell Neurosci*, vol. 2016, 2016, doi: 10.1155/2016/5083213.
- [17] A. S. Bashir, A. A. Bichi, and A. Adamu, “Automatic construction of generic Hausa language stop words list using term frequency-inverse document frequency,” *Journal of Electrical Systems and Information Technology*, vol. 11, no. 1, p. 58, Dec. 2024, doi: 10.1186/s43067-024-00187-5.
- [18] L. Feng, Y. Niu, and J. Wang, “Development of morphology analysis-based technology roadmap considering layer expansion paths: Application of triz and text mining,” *Applied Sciences (Switzerland)*, vol. 10, no. 23, pp. 1–37, Dec. 2020, doi: 10.3390/app10238498.
- [19] T. Koruk and T. T. Bilgin, “Unveiling Trends: A Comprehensive Analysis of State Funded Projects of Turkey through Content Analysis and Text Mining,” *Turkish Journal of Engineering*, Oct. 2024, doi: 10.31127/tuje.1538068.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



- [20] A. Nishimura and T. Itoh, "Implementation and experiments for interactive lyrics transcreation system," *Vis Comput Ind Biomed Art*, vol. 3, no. 1, Dec. 2020, doi: 10.1186/s42492-020-00053-x.
- [21] X. Li, D. B. Luh, Z. H. Chen, Y. Sun, G. Pan, and Q. Li, "Improving emotion classification of the hotel's customer satisfaction online reviews: a self-adaptive ensemble approach," *International Journal of Computational Systems Engineering*, vol. 8, no. 3/4, pp. 148–159, 2024, doi: 10.1504/IJCSYSE.2024.142765.
- [22] K. Dolesi, E. Steinbach, A. Velasquez, L. Whitaker, M. Baranov, and L. Atherton, "A Machine Learning Approach to Ransomware Detection Using Opcode Features and K-Nearest Neighbors on Windows," Oct. 18, 2024. doi: 10.36227/techrxiv.172926410.04244699/v1.
- [23] S. S. Shijer, A. H. Jassim, L. A. Al-Haddad, and T. T. Abbas, "Evaluating electrical power yield of photovoltaic solar cells with k-Nearest neighbors: A machine learning statistical analysis approach," *e-Prime - Advances in Electrical Engineering, Electronics and Energy*, vol. 9, Sep. 2024, doi: 10.1016/j.prime.2024.100674.
- [24] J. Supriyanto, D. Alita, and A. R. Isnain, "Penerapan Algoritma K-Nearest Neighbor (K-NN) Untuk Analisis Sentimen Publik Terhadap Pembelajaran Daring," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 1, pp. 74–80, Mar. 2023, doi: 10.33365/jatika.v4i1.2468.
- [25] X. Wang, M. Tong, Y. Song, and C. Xue, "Utilizing Multiple Regression Analysis and Entropy Method for Automated Aesthetic Evaluation of Interface Layouts," *Symmetry (Basel)*, vol. 16, no. 5, May 2024, doi: 10.3390/sym16050523.
- [26] R. Bahtiar, "Implementasi Data Mining Untuk Prediksi Penjualan Kusen Terlaris Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor," 2023. [Online]. Available: <https://jurnal.publikasitecno.id/index.php/jim203>
- [27] R. Masoomi, H. Sadeghi, and A. khadem, "Enhancing the Acceleration and Accuracy of Infrasound Signal Detection and Estimation Based on Fisher Ratio Using Genetic Algorithm," Mar. 17, 2023. doi: 10.36227/techrxiv.22251127.v1.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- [28] T. Hu, Q. Xie, Q. Yuan, J. Lv, and Q. Xiong, “Design of ethnic patterns based on shape grammar and artificial neural network,” *Alexandria Engineering Journal*, vol. 60, no. 1, pp. 1601–1625, Feb. 2021, doi: 10.1016/j.aej.2020.11.013.
- [29] S. Han and X. Sun, “Optimizing Product Design Using Genetic Algorithms and Artificial Intelligence Techniques,” *IEEE Access*, vol. 12, pp. 151460–151475, 2024, doi: 10.1109/ACCESS.2024.3456081.
- [30] R. R. Abo-Alsabeh and A. Salhi, “The Genetic Algorithm: A study survey,” *Iraqi Journal of Science*, vol. 63, no. 3, pp. 1215–1231, 2022, doi: 10.24996/ijss.2022.63.3.27.
- [31] F. M. Isa, W. N. M. Ariffin, M. S. Jusoh, and E. P. Putri, “A Review of Genetic Algorithm: Operations and Applications,” *Journal of Advanced Research in Applied Sciences and Engineering Technology*, vol. 40, no. 1, pp. 1–34, Oct. 2024, doi: 10.37934/araset.40.1.134.
- [32] J. García-Arca, A. T. González-Portela Garrido, J. C. Prado-Prado, and I. González-Boubeta, “Packaging design for competitiveness. Contextualizing the search and adoption of changes from a sustainable supply chain perspective,” *International Journal of Production Management and Engineering*, vol. 10, no. 2, pp. 115–130, 2022, doi: 10.4995/ijpm.2022.16659.
- [33] Sparsh Rathi, “A study on the effect of product packaging elements on consumer buying behaviour,” *International Journal of Development Research*, pp. 63754–63761, Sep. 2023, doi: 10.37118/ijdr.27170.09.2023.
- [34] E. Coronado, G. Venture, and N. Yamanobe, “Applying Kansei/Affective Engineering Methodologies in the Design of Social and Service Robots: A Systematic Review,” *Int J Soc Robot*, vol. 13, no. 5, pp. 1161–1171, Aug. 2021, doi: 10.1007/s12369-020-00709-x.
- [35] A. Iijima, T. Itoh, H. Y. Wu, and N. Grossmann, “Visualization of semantic differential studies with a large number of images, participants and attributes,” in *Proceedings of the International Conference on Information Visualisation*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., Sep. 2020, pp. 1–8. doi: 10.1109/IV51561.2020.00011.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- [36] I. Kusmaryono, D. Wijayanti, and H. R. Maharani, "Number of Response Options, Reliability, Validity, and Potential Bias in the Use of the Likert Scale Education and Social Science Research: A Literature Review," Nov. 01, 2022, *Eurasian Society of Educational Research*. doi: 10.12973/ijem.8.4.625.
- [37] Uddipta Bhattacharjee, Srijith P.K, and Maunendra Sankar Desarkar, *Term Specific TF-IDF Boosting for Detection of Rumours in Social Networks*. IEEE, 2019.
- [38] S. Kang, "K-nearest neighbor learning with graph neural networks," *Mathematics*, vol. 9, no. 8, Apr. 2021, doi: 10.3390/math9080830.
- [39] D. A. Suprayogi and W. F. Mahmudy, "Penerapan Algoritma Genetika Traveling Salesman Problem with Time Window: Studi Kasus Rute Antar Jemput Laundry 121," 2014.
- [40] Annu Lambora, Kunal Gupta, and Kriti Chopra, *Genetic Algorithm- A Literature Review*. [IEEE], 2019.
- [41] Indu PV and Vidhukumar K, "Research designs-an overview," *Kerala Journal of Psychiatry*, vol. 32, no. 1, Jan. 2020, doi: 10.30834/kjp.32.1.2019.179.
- [42] C. Andrade, "A Student's Guide to the Classification and Operationalization of Variables in the Conceptualization and Design of a Clinical Study: Part 1," *Indian J Psychol Med*, vol. 43, no. 2, pp. 177–179, Mar. 2021, doi: 10.1177/0253717621994334.
- [43] E. Bugingo, D. Zhang, Z. Chen, and W. Zheng, "Towards decomposition based multi-objective workflow scheduling for big data processing in clouds," *Cluster Comput*, vol. 24, no. 1, pp. 115–139, Mar. 2021, doi: 10.1007/s10586-020-03208-w.
- [44] R. C. Choeron and I. Nofiana, "Kesalahan Penggunaan Teknik Sampling Pada Penelitian Kuantitatif Di Bidang Ilmu Keperawatan," 2023.
- [45] D. G. Jenkins and P. F. Quintana-Ascencio, "A solution to minimum sample size for regressions," *PLoS One*, vol. 15, no. 2, p. e0229345, Feb. 2020, doi: 10.1371/journal.pone.0229345.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- [46] M. Nagamachi and A. M. Lokman, *Kansei Innovation*. CRC Press, 2015. doi: 10.1201/b18054.
- [47] M. A. Bujang, E. D. Omar, D. H. P. Foo, and Y. K. Hon, “Sample size determination for conducting a pilot study to assess reliability of a questionnaire,” *Restor Dent Endod*, vol. 49, no. 1, 2024, doi: 10.5395/rde.2024.49.e3.
- [48] J. Mendelson, J. L. Gibson, and J. Romano-Bergstrom, “Displaying Videos in Web Surveys: Implications for Complete Viewing and Survey Responses,” *Soc Sci Comput Rev*, vol. 35, no. 5, pp. 654–665, Oct. 2017, doi: 10.1177/0894439316662439.
- [49] N. Vilano and S. Budi, “Penerapan Kansei Engineering dalam Perbandingan Desain Aplikasi Mobile Marketplace di Indonesia,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 6, no. 2, Aug. 2020, doi: 10.28932/jutisi.v6i2.2705.
- [50] Kh. Kramarchuk and O. Babkina, “Morphological Analysis As A Tool In Design,” *Visnik Nacional'nogo universitetu “L'viv's'ka politehnika”. Seriâ Arhitektura*, vol. 5, no. 2, pp. 77–86, Nov. 2023, doi: 10.23939/sa2023.02.077.
- [51] N. Purnama Sari, J. Immanuel, A. Cahyani, P. Studi Teknologi Industri Cetak Kemasan, J. Teknik Grafika dan Penerbitan Politeknik Negeri Jakarta, and J. G. A Siwabessy, ““Aplikasi Kansei Engineering Dan Fuzzy Analytical Hierarchical Process Dalam Pengembangan Desain Kemasan,”” 2020.
- [52] E. R. McDougal, H. A. Syrdal, R. Gravois, and A. Kemp, “Telling the tale: applying a strategic brand storytelling process for STP planning,” *Journal of Strategic Marketing*, vol. 31, no. 7, pp. 1296–1316, Oct. 2023, doi: 10.1080/0965254X.2021.1892803.
- [53] D. P. Turner, “Sampling Methods in Research Design,” *Headache: The Journal of Head and Face Pain*, vol. 60, no. 1, pp. 8–12, Jan. 2020, doi: 10.1111/head.13707.
- [54] N. Fatchurrohman, M. Yetrina, R. Muhida, and A. Hidayat, “Product Development using Kansei Engineering to Re-design New Food Packaging,” *J Teknol*, Jun. 2022, doi: 10.35134/jitekin.v12i1.60.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

- [55] L. N. Sjahwil *et al.*, “Tren Flavor Produk Pangan di Indonesia, Malaysia, Filipina dan Thailand Flavour Trend of Food Products in Indonesia, Malaysia, Philippines and Thailand 1,” *Jurnal Mutu Pangan*, vol. 1, no. 1, pp. 9–18, 2014.
- [56] D. Kodžoman, A. Hladnik, A. P. Čuden, and V. Čok, “Assessment and Semantic Categorization of Fabric Visual Texture Preferences,” *AUTEX Research Journal*, vol. 23, no. 2, pp. 279–291, Jun. 2023, doi: 10.2478/aut-2022-0006.
- [57] N. P. Sari *et al.*, “Developing the Concept of Emotion for Rendang Packaging Design Using Kansei Engineering,” in *Communications in Computer and Information Science*, Springer Science and Business Media Deutschland GmbH, 2024, pp. 15–27. doi: 10.1007/978-981-97-9890-2_2.
- [58] Indra Afriansyah and Ilham Zitri, “Pengaruh Kinerja Pemerintah Daerah Terhadap Pembangunan Ekonomi Di Kabupaten Sumbawa Barat,” *Jurnal Ilmu Administrasi Negara*, vol. 20, no. 1, pp. 169–180, Jun. 2023, doi: 10.59050/jian.v20i1.208.
- [59] F. P. W. Rizky and W. Minto, “Analisis Kepuasan Pelayanan PT. SAK Dengan Metode Uji Validitas dan Reliabilitas,” *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro dan Informatika*, vol. 2, no. 1, pp. 253–261, Jan. 2024, doi: 10.61132/jupiter.v2i1.80.
- [60] K. Mavrogiorgos, A. Kiourtis, A. Mavrogiorgou, A. Menychtas, and D. Kyriazis, “Bias in Machine Learning: A Literature Review,” *Applied Sciences*, vol. 14, no. 19, p. 8860, Oct. 2024, doi: 10.3390/app14198860.
- [61] Rizky Fatmawati Pudjo Wita and Minto Waluyo, “Analisis Kepuasan Pelayanan PT. SAK Dengan Metode Uji Validitas dan Reliabilitas,” *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro dan Informatika*, vol. 2, no. 1, pp. 253–261, Jan. 2024, doi: 10.61132/jupiter.v2i1.80.
- [62] H. Zhang, Y. Ren, Y. Zhang, and S. Zheng, “Intelligent prediction method for fracture pressure based on stacking ensemble algorithm,” *Geomechanics and Geophysics for Geo-Energy and Geo-Resources*, vol. 9, no. 1, p. 149, Dec. 2023, doi: 10.1007/s40948-023-00690-5.

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

- [63] N. Dzaky, B. Paco, M. Rahayu, Y. Nugroho, and D. Yekti, "Rancangan Kursi Penumpang Bus Ekonomi Menggunakan Metode Kansei Eengineering," 2021. issn: 2355-9365
- [64] Kh. Kramarchuk and O. Babkina, "Morphological Analysis As A Tool In Design," *Visnik Nacional'nogo universitetu "L'vevs'ka politehnika". Seriâ Arhitektura*, vol. 5, no. 2, pp. 77–86, Nov. 2023, doi: 10.23939/sa2023.02.077.
- [65] A. S. Sajadi, A. Babajani, S. S. Maroufi, and N. Sarraf, "Using the mind map method in medical education, its advantages and challenges: A systematic review," *J Educ Health Promot*, vol. 13, no. 1, Dec. 2024, doi: 10.4103/jehp.jehp_1323_23.
- [66] T. Warbung, N. Soedarso, R. Carina, and A. Zahra, "Persona in a form of mood boards as a part of the design process," *IOP Conf Ser Earth Environ Sci*, vol. 729, no. 1, p. 012024, Apr. 2021, doi: 10.1088/1755-1315/729/1/012024.
- [67] H. Munarko and D. Dewantara, "Pelatihan Label Kemasan Produk sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Produk UMKM Cahaya di Dusun Krajan Desa Giripurno, Kota Batu," *Kifah: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, Jun. 2024, doi: 10.35878/kifah.v3i1.1048.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner Kata Kansei

PENGEMBANGAN KEMASAN SAUS BARBEQUE									
<small>Atributasi dan hak cipta: Ahmad Adli. Penulis: Ahmad Adli. Tahun: 2023. Penerjemah: Ahmad Adli. Cetakan: 1 (R & R).</small> <small>Semua isi yang terdapat pada survei ini, termasuk tetapi bukan terbatas pada pertanyaan dan jawaban, merupakan hasil kerja dan kreativitas Ahmad Adli. Tidak diperbolehkan untuk menyalin dan mempublikasikan isi survei ini tanpa izin dari Ahmad Adli.</small> <small>Wawancara/Waktu: Wk_Wk</small>									
Nama	_____								
Jenis Kelamin	_____								
Usia	_____								
Pekerjaan	_____								
Penghubungan	_____								
SAUS BARBEQUE									
1. Seberapa Sering Anda Memakai Saus Barbeque? <input type="radio"/> Sangat Sering (1 Bulan Sekali atau lebih) <input type="radio"/> Sering (2-3 Bulan sekali) <input type="radio"/> Kadang-Kadang (4 Bulan Sekali) <input type="radio"/> Jarang (> 1 Tahun Sekali) <input type="radio"/> Tidak Pernah									
2. Bagaimana Pendapat Anda Mengenai Kemewahan Saus Barbeque Yang Saya Buat? (Berikan Ulasan Lain Dari Saya Pendapat) <small>(Kosongkan ruang ini)</small>									
3. Adakah Atribut Yang Anda Rasakan Terhadap Kemewahan Saus Barbeque? (Berikan Ulasan Lain Dari Saya Pendapat) <small>(Kosongkan ruang ini)</small>									
Referensi Sampel Kemasan Saus Barbeque									
4. Berdasarkan Sampel Di Atas, Memakai Saus Kemewahan Seperti Apa Yang Cukup Untuk Kemewahan Saus Barbeque? <small>(Cocokkan dengan gambar barang yang ada diatas)</small>									
5. Memakai Saus Kemewahan Seperti Apa Yang Memungkinkan Kemewahan Dalam Memakai? <small>(Cocokkan dengan gambar barang yang ada diatas)</small>									
6. Seberapa Penting Kemewahan Saus Barbeque Pada Hidangan Panganmu Ketika Makan? <input type="radio"/> Sangat Penting <input type="radio"/> Penting <input type="radio"/> Kadang Penting <input type="radio"/> Tidak Penting									
Simpan									



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 2. Hasil Kuesioner Kata *Kansei*



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3. Sampel Kemasan





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 4. DataSet

No	Dataset
1	Rasanya enak, tekstur bumbunya kental pas, rasa pedasnya pas;Kemasannya sudah bagus namun masih terdapat kendala seperti harus dipakai sekali dan dihabiskan (tid;Seperti Materialnya yang memiliki harga murah, terdapat fitur buka tutup, bentuknya standing pouch k
2	enak & praktis bisa didapat dimana saja;kemasan tidak bisa digunakan untuk berkali-kali, sering tumpah-tumpah;AU karena lebih mudah dipakai
3	Enak, gurih, asam, pedas;tidak adanya tutup yang dapat menjaga produk kembali;kemasan yang ergonomis mudah dibawa kemana saja, dan memiliki tutup
4	sangat biasa, kurang menarik, kurang inovatif;mudah, pecah (jika kaca) mudah jatuh (jika yg plastik);plastik, desain yang menggambarkan rasa khas bbq, fitur buka tutup botol drngan cara di tarik ke ata
5	Enak pedas, manis gurih;sebagai pedagang harus menyiapkan wadah kembali untuk melindungi produk;Bersih, kental, menggunakan botol, warna lebih menarik, warna cerah
6	Membuat makanan lebih nikmat, cocok untuk daging dan udang, lembut, enak cocok lidah;Kalau sudah di pakai tidak dapat di tutup kembali, tumpah2;Walau jatuh tidak akan tumpah, karena ada tutup, dan bisa menyimpan kembali produk
7	Bagus untuk pengeluaran dikit Kemasan praktis bisa dibawa kemana-mana;Kemasan kurang menjaga produk, kurang menarik;Di tambahkan fitur tutup seperti dot
8	Bagus, steril;Kurang awet;Kasih tutup, beri desain yang lebih menarik lagi, pilih bahan yang lebih steril
9	Bagus untuk penghasilan menengah kebawah;Desain kurang menarik, tidak dapat merepresentasikan saus BBQ, tidak dapat menyimpan produk kembali;Kemasan tambahkan fitur tutup, menggunakan tempat yang gede seperti sampel j karena memudahkan untuk
10	Kalau bisa botol plastik. Kalau botol kaca susah buangnya Krn pemulung tdk mau ambil. atau pouch spt;Kalau bisa botol plastik. Kalau botol kaca susah buangnya Krn pemulung tdk mau ambil. atau pouch spt;Bahan plastik kalau. Membuna cukup buka tutup tdk perlu melepas tutupnya jd tdk kuatir lupa naruh tu
11	Kemasannya bisa dipakai beberapa kali, susah menemukan yg kemasan kecil 1x pakai;Kemasan terlalu besar Kemasan full gambar, klo bisa bagian belakang terlihat saosnya;Yang ada penutupnya yang bisa ditutup rapat agar rasa tidak berubah
12	Menurut saya untuk saat ini, kemasan saus barbecue dipasaran hampir seragam terutama untuk kemasan p;Beberapa pouch kemasan ukuran sedang - besar tidak dilengkapi



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

	dengan tutup sehingga saat penyimpanan;Untuk kemasan botolan atau jar yang beredar saat ini menurut saya sudah sesuai, tetapi untuk yang po
13	1.bagus menarik 2.informatif;1.kadang susah dibuka tutupnya 2.ada yang tidak bisa di refill;Yang jelas tanggal kadaluarsanya yang mudah dibuka tutupnya yg bisa di refill
14	Secara keseluruhan, kemasan saus barbeque saat ini mencerminkan perkembangan dalam desain, fungsional;Beberapa kemasan, terutama botol dengan tutup yang tidak dirancang dengan baik, sehingga menyulitkan;Bentuk botol yang ergonomis memudahkan pengguna untuk menggenggam dan menuangkan saus tanpa kesulitan
15	untuk kemasan sekarang sudah bagus , sudah di kemas dengan baik;kemasan susah ditaruh karena memakan tempat dan suka bleber;kemasan yang dapat berdiri dan memiliki tutup sebagai tempat keluar saus
16	bagus, manis, pedas manis;- kurang simpel dan higienis - tidak bisa di simpan kembali;harus ada tutup, simple, dapat mengeluarkan saus dengan mudah
17	gurih, pedas, asin, manis, bagus di bawa kemana-mana;kesenggol gampang tumpah jika sudah di gunakan, dan tidak dapat di simpan kembali jika sudah digunakan;tambah tutup agar tidak cepat tumpah dan kemasukan binatang
18	gurih, manis, pedas, mudah dibawa kemana-mana (flexible);- kemasan jika tidak habis tidak bisa di simpan kembali - susah menuangnya;- kalau sashet atau pouch tambah tutup - jika botol menggunakan seperti tutup parfum
19	desain masih simpel kurang bagus, tidak mencerminkan produk;produk tidak dapat terjaga dengan baik jika sudah di gunakan, sulit mengatur saus yang akan dipakai;memberikan tutup yang dapat menjaga produk ketika sudah di pakai dan dapat mempermudah dalam mengatasi
20	Sudah bagus sama saja kayak saus kemasan yg lain;kemasan kurang melindungi produk karena tidak dapat menyimpan kembali;Aku lebih seneng yg tube dr bahan plastik
21	Kemasan saus barbeque sekarang ada yang praktis, kayak botol squeeze yang gampang dipakai, tapi ada;Susah Dikeluarkan Kalau saus hampir habis, harus diketok atau dipencet kuat, bikin repot. Tutup;Menurut saya, kemasan saus barbeque yang praktis harus punya material yang fleksibel seperti plastik
22	Enak pedas, manis gurih;Kalau sudah di pakai tidak dapat di tutup kembali, tumpah-tumpah;Walau jatuh tidak akan tumpah, karena ada tutup, dan bisa menyimpan kembali produk
23	kemasannya bagus, rasa pas untuk lidah indonesia;tidak dapat menjaga produk, kurang lengkap labelnya;bentuk kemasan yang simple
24	membantu Karna lebih cepat untuk memasak dan banyak beraneka ragam rasa;kemasan sulit dibuka;Yg mudah dibuka untuk pengguna mungkin dari bahan plastik
25	1. Rapih 2. Bagus;1 tidak dapat menjaga produk;Botol kaca dan tutup nya lebih elegan
26	Sy klu masak ngk ada ini rasanya ngk karuan.ngk nsmpol d lidah;Yang terpenting dijaga kualitas rasa. Di jaga kualitas kemasannya jgn sampai rusak;Gampang di hafal dan d cari d toko toko
27	1.Lumayan menarik 2.Bervariasi;sulit ditaruh karena memakan tempat;Botol yang dapat berdiri tidak makan tempat
28	Baik dan rapi;bentuk kemasan yang mudah di pegang dan di bawa;Material, gaya desain bentuk kemasan yang mudah dan rapi



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

29	Dominan warna merah dan kuning, jarang ada warna dominan selain itu.;Memakai beling, repot mudah pecah, berat.;1. Bentuknya silinder dengan lekukan grip ditengah agar mudah dipegang 2. Tutup mengerucut. 3. Sau
30	Unik, bagus;Kadang kalau kecil sedikit isinya, gak ada tempat manaruh saus kembali;Karena warna cocok, desain pas, unik, lebih memudahkan menyimpan





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 5. Source Code TF-IDF

```

import pandas as pd
import re
from nltk.corpus import stopWords
from Sastrawi.Stemmer.StemmerFactory import StemmerFactory

# Load the original dataset
data = pd.read_csv('datakw.csv')

# Load stopWords
stop_Words_eng = set(stopWords.Words('english'))
stop_Words_id = set(stopWords.Words('indonesian'))

# Initialize stemmers
factory = StemmerFactory()
stemmer_id = factory.create_stemmer()

# Process reviews
corpus = []
for i in range(len(data)):
    # Clean the review text
    review = re.sub('[^a-zA-Z]', ' ', data['Dataset'][i]) # Adjust 'Dataset' to your
actual column name
    review = review.lower().split()

    # Remove stopWords and stem the Words
    review = [stemmer_id.stem(Word) for Word in review if Word not in
stop_Words_eng and Word not in stop_Words_id]

    # Join the remaining Words back into a single string
    review = ''.join(review)
  
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
# Append the processed review to the corpus
corpus.append(review)
```

```
# Save the processed data to a new CSV file
```

```
processed_data = pd.DataFrame(corpus, columns=['Processed_Text'])
processed_data.to_csv('processed_datakw.csv', index=False)
```

```
# Optionally, you can also print the entire corpus at once
```

```
print("Final Processed Corpus:")
print(corpus)
```





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 6. Kuisoner Semantic Differential

Kuesioner Semantic Differential

Nama	Nama ..								
Jenis Kelamin	Laki-Laki								
Usia	Usia Anda ..								
Pekerjaan	Aparatur Sipil Negara								
Penghasilan	≤ Rp. 500.000,00								
Seberapa Sering Anda Memakai Saus Barbeque?	<input type="radio"/> Sangat Sering (1 Bulan Sekali) <input type="radio"/> Sering (2-3 Bulan sekali) <input type="radio"/> Kadang-kadang (6 Bulan Sekali) <input type="radio"/> Jarang (> 1 Tahun Sekekali) <input type="radio"/> Tidak Pernah								
Sampel 1									
No	Antonim	-3	-2	-1	0	1	2	3	Kata Kansel
1	Kemasan Tidak Praktis	<input type="radio"/>	Kemasan Praktis						
2	Kemasan Tidak Mudah dibuka & ditutup	<input type="radio"/>	Kemasan Mudah dibuka & ditutup						
3	Kemasan Tidak Ergonomis	<input type="radio"/>	Kemasan Ergonomis						
4	Kemasan Tidak Simpel	<input type="radio"/>	Kemasan Simpel						
5	Kemasan Tidak Atraktif	<input type="radio"/>	Kemasan Atraktif						
6	Kemasan Tidak Fleksibel	<input type="radio"/>	Kemasan Fleksibel						
7	Kemasan Tidak Efisien	<input type="radio"/>	Kemasan Efisien						
8	Kemasan Tidak Inovatif	<input type="radio"/>	Kemasan Inovatif						
9	Kemasan Tidak Informatif	<input type="radio"/>	Kemasan Informatif						
10	Kemasan Tidak Mudah disimpan	<input type="radio"/>	Kemasan Mudah disimpan						
11	Kemasan Tidak Fungsional	<input type="radio"/>	Kemasan Fungsional						
12	Kemasan Tidak Kuat	<input type="radio"/>	Kemasan Kuat						
13	Kemasan Tidak Aman	<input type="radio"/>	Kemasan Aman						
14	Kemasan Tidak Unik	<input type="radio"/>	Kemasan Unik						
15	Kemasan Tidak Bisa Dipakai Kembali	<input type="radio"/>	Kemasan Bisa Dipakai Kembali						
16	Kemasan Tidak Variasi	<input type="radio"/>	Kemasan Variasi						
17	Kemasan Tidak Mudah Dipegang	<input type="radio"/>	Kemasan Mudah Dipegang						
18	Kemasan Tidak Mudah Dibawa	<input type="radio"/>	Kemasan Mudah Dibawa						
19	Kemasan Tidak Modern	<input type="radio"/>	Kemasan Modern						
20	Kemasan Tidak Elegan	<input type="radio"/>	Kemasan Elegan						
21	Kemasan Tidak Warna Cerah	<input type="radio"/>	Kemasan Warna Cerah						
22	Desain Kemasan Tidak Menggambarkan BBQ	<input type="radio"/>	Desain Kemasan Menggambarkan BBQ						
<input style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px; width: 100px; height: 30px; border-radius: 10px; font-weight: bold; border: none;" type="button" value="Submit"/>									

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 9. Source Code K-Nearest Neighbor

```

import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
from sklearn.model_selection import train_test_split, cross_val_score, KFold
from sklearn.metrics import accuracy_score, classification_report,
confusion_matrix
import seaborn as sns
from sklearn.decomposition import PCA

# Step 1: Load and prepare the dataset
def load_data(file_path):
    # Load the CSV file
    try:
        # Assuming the file uses semicolons as separators based on your dataset
        df = pd.read_csv(file_path, sep=';')
        print(f"Successfully loaded dataset with shape: {df.shape}")
        return df
    except Exception as e:
        print(f"Error loading file: {e}")
        return None

def preprocess_data(df):
    if df is None:
        return None, None, None, None

    # Get the keyWords for labeling points
    keyWords = df.iloc[:, 0].values

    # Extract features (dropping the first 'KW' column which contains
    # keyWords)
    X = df.iloc[:, 1:].values

    # For demonstration, we'll create synthetic class labels
    # In a real scenario, you would have actual class labels or use unsupervised
    # methods
    # Here we're creating binary classes based on the average values
    y = np.mean(X, axis=1) > np.mean(np.mean(X))
    y = y.astype(int) # Convert boolean to 0/1

    # Scale features
    scaler = StandardScaler()
    X_scaled = scaler.fit_transform(X)
  
```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

# Split data
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
    X_scaled, y, test_size=0.3, random_state=42
)

return X_scaled, y, X_train, X_test, y_train, y_test, keyWords

# Step 2: Create X-Y Scatterplot with Labels
def create_scatterplot(X, y, keyWords):
    if X is None or y is None:
        return

    # Use PCA to reduce to 2D for visualization
    pca = PCA(n_components=2)
    X_2d = pca.fit_transform(X)
    print(f'Reduced dimensions from {X.shape[1]} to 2 using PCA for
visualization')
    print(f'PCA explained variance ratio: {pca.explained_variance_ratio_}')

    # Create plot
    plt.figure(figsize=(12, 10))

    # Create scatterplot with different colors for each class
    for i, label in enumerate(['Class 0', 'Class 1']):
        mask = y == i
        scatter = plt.scatter(X_2d[mask, 0], X_2d[mask, 1],
                             s=150, alpha=0.8, edgecolors='k',
                             label=label)

    # Add point labels (keyWords)
    for i, keyWord in enumerate(keyWords):
        # Slightly offset the label from the point
        plt.annotate(keyWord,
                     (X_2d[i, 0] + 0.1, X_2d[i, 1] + 0.1),
                     fontsize=9,
                     alpha=0.7,
                     bbox=dict(boxstyle="round,pad=0.3", fc="white", alpha=0.5))

    # Calculate decision regions if needed
    # This part creates a grid over the scatterplot and colors it according to class
    predictions

    h = 0.02 # Step size
    x_min, x_max = X_2d[:, 0].min() - 1, X_2d[:, 0].max() + 1
    y_min, y_max = X_2d[:, 1].min() - 1, X_2d[:, 1].max() + 1
    xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h),
                         np.arange(y_min, y_max, h))

```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
# Train KNN on 2D data for visualization
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=3)
knn.fit(X_2d, y)

# Plot decision regions (optional - can comment out if not needed)
Z = knn.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
Z = Z.reshape(xx.shape)
plt.contourf(xx, yy, Z, alpha=0.2, cmap='viridis')

# Add titles, grid, and legend
plt.title('KNN Classification Dataset Visualization', fontsize=18)
plt.xlabel('Feature 1 (PCA)', fontsize=14)
plt.ylabel('Feature 2 (PCA)', fontsize=14)
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)
plt.colorbar(label='Class')
plt.legend(fontsize=12)

# Get feature importance from PCA to show in title
feature_names = [f'Feature {i+1}' for i in range(X.shape[1])]
top_features = np.argsort(np.abs(pca.components_[0]))[-3:]
plt.figtext(0.5, 0.01, f'Top influential features for PCA1: {", ".join([feature_names[i] for i in top_features])}', ha="center", fontsize=10, bbox={"facecolor": "orange", "alpha": 0.2, "pad": 5})

plt.tight_layout()
plt.savefig('knn_labeled_scatterplot.png', dpi=300, bbox_inches='tight')
plt.show()

# Step 3: Performance assessment with cross-validation
def perform_cross_validation(X, y, n_neighbors=5, cv=5):
    if X is None or y is None:
        return

    # Initialize KNN classifier
    knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=n_neighbors)

    # Set up K-Fold cross-validation
    kf = KFold(n_splits=cv, random_state=42, shuffle=True)

    # Perform cross-validation
    cv_scores = cross_val_score(knn, X, y, cv=kf, scoring='accuracy')

    print(f'\nCross-Validation Performance (k={n_neighbors}, cv={cv}):')
    print(f'Individual fold scores: {cv_scores}'")
```

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

print(f"Mean accuracy: {cv_scores.mean():.4f}")
print(f"Standard deviation: {cv_scores.std():.4f}")

# Find optimal k value
k_range = range(1, 31)
k_scores = []

for k in k_range:
    knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=k)
    scores = cross_val_score(knn, X, y, cv=cv, scoring='accuracy')
    k_scores.append(scores.mean())

# Plot k optimization
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(k_range, k_scores, marker='o', linestyle='-', color='blue')
plt.title('Accuracy vs. k Value', fontsize=15)
plt.xlabel('Number of Neighbors (k)', fontsize=12)
plt.ylabel('Cross-Validated Accuracy', fontsize=12)
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)
plt.xticks(k_range[::2]) # Show every other k value on x-axis
plt.tight_layout()
plt.savefig('knn_k_optimization.png', dpi=300)
plt.show()

# Find best k
best_k = k_range[np.argmax(k_scores)]
print(f"\nBest k value: {best_k} with accuracy: {max(k_scores):.4f}")

return best_k

# Step 4: Performance Evaluation
def evaluate_performance(X_train, X_test, y_train, y_test, k=5,
keyWords=None):
    if X_train is None or X_test is None:
        return

    # Train KNN with the best k value
    knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=k)
    knn.fit(X_train, y_train)

    # Make predictions
    y_pred = knn.predict(X_test)

    # Evaluate performance
    accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred)
    conf_matrix = confusion_matrix(y_test, y_pred)

```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

class_report = classification_report(y_test, y_pred)

print("\nPerformance Evaluation:")
print(f"Accuracy: {accuracy:.4f}")

print("\nConfusion Matrix:")
plt.figure(figsize=(8, 6))
sns.heatmap(conf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Blues',
            xticklabels=['Class 0', 'Class 1'],
            yticklabels=['Class 0', 'Class 1'])
plt.title('Confusion Matrix', fontsize=15)
plt.xlabel('Predicted Label', fontsize=12)
plt.ylabel('True Label', fontsize=12)
plt.tight_layout()
plt.savefig('knn_confusion_matrix.png', dpi=300)
plt.show()

print("\nClassification Report:")
print(class_report)

# Plot decision boundaries
# Use PCA to reduce to 2D for visualization
pca = PCA(n_components=2)
X_train_2d = pca.fit_transform(X_train)
X_test_2d = pca.transform(X_test)

# Train a new KNN on the 2D data for visualization
knn_2d = KNeighborsClassifier(n_neighbors=k)
knn_2d.fit(X_train_2d, y_train)

# Create a mesh grid for decision boundary
h = 0.02 # step size in the mesh
x_min, x_max = X_train_2d[:, 0].min() - 1, X_train_2d[:, 0].max() + 1
y_min, y_max = X_train_2d[:, 1].min() - 1, X_train_2d[:, 1].max() + 1
xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h), np.arange(y_min,
y_max, h))

# Predict class for each point in the mesh
Z = knn_2d.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
Z = Z.reshape(xx.shape)

# Plot the decision boundary and training points
plt.figure(figsize=(12, 10))
plt.contourf(xx, yy, Z, alpha=0.3, cmap='viridis')

# Plot training points

```

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

for i, label in enumerate(['Class 0 (Train)', 'Class 1 (Train)']):
    mask = y_train == i
    plt.scatter(X_train_2d[mask, 0], X_train_2d[mask, 1],
                alpha=0.7, s=100, edgecolors='k', label=label)

# Plot test points
for i, label in enumerate(['Class 0 (Test)', 'Class 1 (Test)']):
    mask = y_test == i
    plt.scatter(X_test_2d[mask, 0], X_test_2d[mask, 1],
                marker='x', alpha=0.7, s=150, linewidths=2, label=label)

# Add labels to points if keyWords are provided
if keyWords is not None:
    # Get indices of test set from original dataset
    test_indices = np.arange(len(y))[
        ~np.isin(np.arange(len(y)),
        np.arange(len(y_train)))]]

    for i, idx in enumerate(test_indices):
        if idx < len(keyWords):
            plt.annotate(keyWords[idx],
                         (X_test_2d[i, 0] + 0.1, X_test_2d[i, 1] + 0.1),
                         fontsize=9,
                         bbox=dict(boxstyle="round,pad=0.3", fc="white",
                                   alpha=0.5))

    plt.title(f'KNN Decision Boundary (k={k})', fontsize=15)
    plt.xlabel('Feature 1 (PCA)', fontsize=12)
    plt.ylabel('Feature 2 (PCA)', fontsize=12)
    plt.legend(fontsize=10)
    plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)
    plt.tight_layout()
    plt.savefig('knn_decision_boundary.png', dpi=300)
    plt.show()

# Main execution
def main():
    file_path = input("Enter the path to your CSV file: ") # Example:
    'inputknn.csv'

    # Load data
    print("Loading dataset...")
    df = load_data(file_path)

    if df is not None:
        # Display dataset info
        print("\nDataset preview:")

```

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

print(df.head())
print("\nDataset info:")
print(df.info())

# Preprocess data
print("\nPreprocessing data...")
X_scaled, y, X_train, X_test, y_train, y_test, keyWords =
preprocess_data(df)

# Create scatterplot with labels
print("\nCreating labeled scatterplot visualization...")
create_scatterplot(X_scaled, y, keyWords)

# Perform cross-validation
print("\nPerforming cross-validation...")
best_k = perform_cross_validation(X_scaled, y)

# Evaluate performance
print("\nEvaluating model performance...")
evaluate_performance(X_train, X_test, y_train, y_test, k=best_k,
keyWords=keyWords)

print("\nAnalysis complete! All visualizations have been saved.")

else:
    print("Failed to load the dataset. Please check the file path and format.")

if __name__ == "__main__":
    main()

```

**NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 10. Kuisoner Likert

Kuesioner Likert Differential																																							
Nama: <input type="text" value="Nama..."/> Jenis Kelamin: <input type="text" value="Laki-Laki"/> Usia: <input type="text" value="Usia Anda..."/> Pekerjaan: <input type="text" value="Aparatur Sipil Negara"/> Penghasilan: <input type="text" value="Rp. 500.000,00"/> Seberapa Sering Anda Memakai Saus Barbeque? <input type="radio"/> Sangat Sering (1 Bulan Sekali) <input type="radio"/> Sering (2-3 Bulan sekali) <input type="radio"/> Kadang-kadang (6 Bulan Sekali) <input type="radio"/> Jarang (> 1 Tahun Sekokali) <input type="radio"/> Tidak Pernah																																							
Sampel 1																																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Antonim</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>7</th> <th>Kata Kasei</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Tidak Modern</td> <td><input type="radio"/></td> <td>Modern</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Tidak Fungsional</td> <td><input type="radio"/></td> <td>Fungsional</td> </tr> </tbody> </table>										No	Antonim	1	2	3	4	5	6	7	Kata Kasei	1	Tidak Modern	<input type="radio"/>	Modern	2	Tidak Fungsional	<input type="radio"/>	Fungsional												
No	Antonim	1	2	3	4	5	6	7	Kata Kasei																														
1	Tidak Modern	<input type="radio"/>	Modern																																				
2	Tidak Fungsional	<input type="radio"/>	Fungsional																																				
Sampel 62																																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Antonim</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>7</th> <th>Kata Kasei</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Tidak Modern</td> <td><input type="radio"/></td> <td>Modern</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Tidak Fungsional</td> <td><input type="radio"/></td> <td>Fungsional</td> </tr> </tbody> </table>										No	Antonim	1	2	3	4	5	6	7	Kata Kasei	1	Tidak Modern	<input type="radio"/>	Modern	2	Tidak Fungsional	<input type="radio"/>	Fungsional												
No	Antonim	1	2	3	4	5	6	7	Kata Kasei																														
1	Tidak Modern	<input type="radio"/>	Modern																																				
2	Tidak Fungsional	<input type="radio"/>	Fungsional																																				
<input type="button" value="Submit"/>																																							

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA

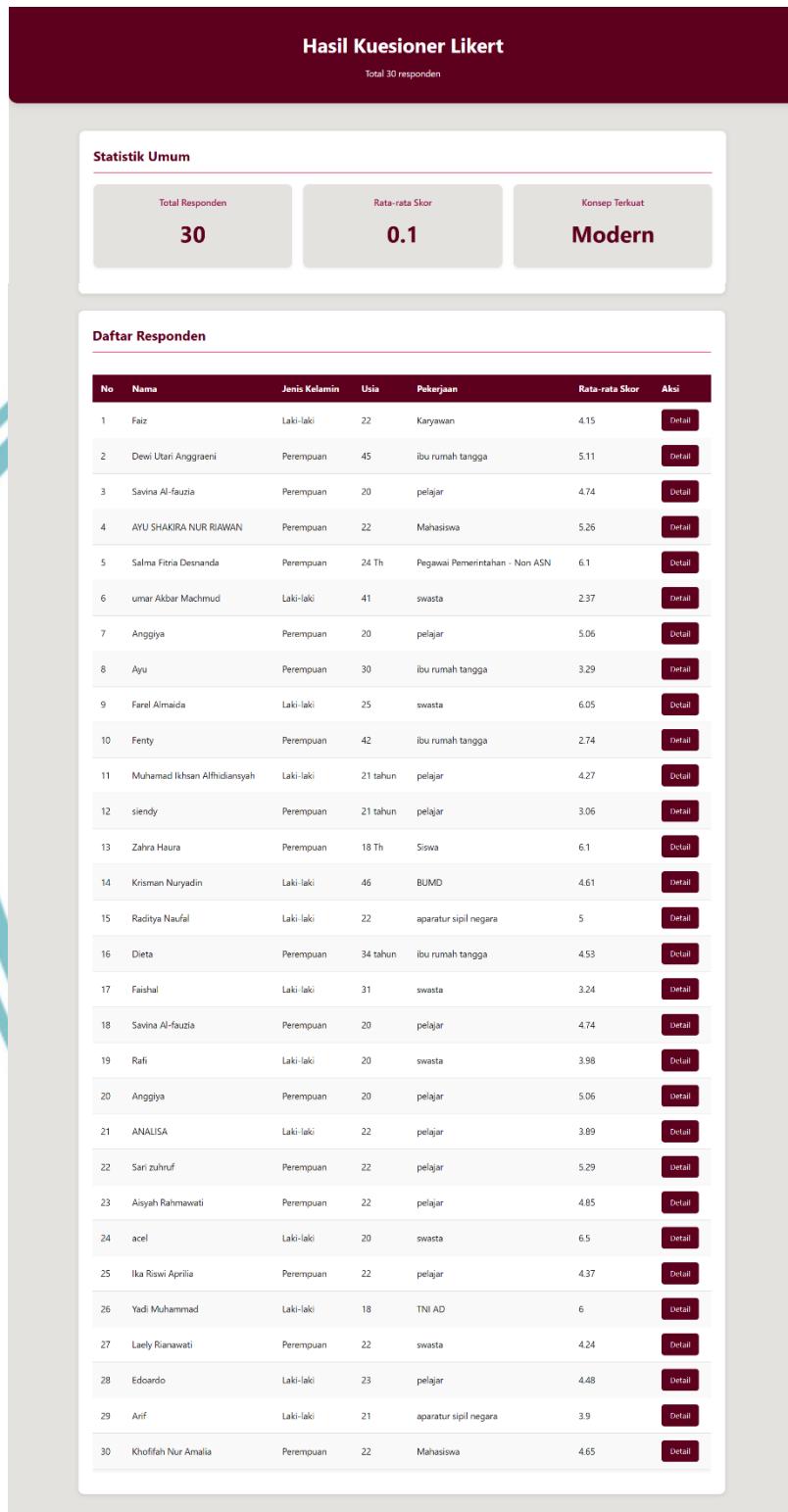


© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 11. Hasil Kuesioner Likert





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



Lampiran 12. Hasil Kuesioner Likert

Pertanyaan	Skor		Jumlah		Rata-rata	Standar Deviasi
	Skor Rendah	Skor Tinggi	Jumlah Skor Rendah	Jumlah Skor Tinggi		
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:	1	2	1	1	1.00	0.4774
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.	1	2	1	1	1.00	0.4774
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta	1	2	1	1	1.00	0.4774
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta	1	2	1	1	1.00	0.4774
Total	1	2	1	1	1.00	0.4774

Tabel 12a. Kuesioner 1

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 13. Source Code GA

```

# 1. Import pustaka
import pandas as pd
import numpy as np
import statsmodels.formula.api as smf

# 2. Load data dari Excel
file_path = 'D:/skripsi/ga/DATAMORFO.xlsx'
df = pd.read_excel(file_path, sheet_name='Sheet1')

# 3. Siapkan atribut kategori dan target
atribut_kat = ['Material', 'Neck Shape', 'Neck Size', 'Up Shape', 'Body Shape', 'Bottom Shape', 'Cap', 'Volume Shape', 'Features', 'Design', 'Color', 'Print Style', 'Position']
target = df['MEAN'].to_numpy(dtype=float)

# 4. Hitung Grey Relational Grade (GRG)
x_norm = (target - target.min()) / (target.max() - target.min())
x_ref = x_norm.max()
delta = np.abs(x_ref - x_norm)
delta_min = delta.min()
delta_max = delta.max()
rho = 0.5
grc = (delta_min + rho * delta_max) / (delta + rho * delta_max)
df['GRG'] = grc

# 5. Ubah kategori jadi tipe kategori
df_model = df.copy()
for col in atribut_kat:
    df_model[col] = df_model[col].astype('category')

# 6. Buat formula regresi linear
# Ubah formula regresi dengan menambahkan '- 1' untuk menghilangkan intercept
formula = 'GRG ~ ' + ' + '.join(f'C(Q("{col}")' for col in atribut_kat) + ' - 1'
model = smf.ols(formula=formula, data=df_model).fit()

# 7. Ambil ringkasan model regresi
summary_df = model.summary2().tables[1]

# 8. Ekstrak nama atribut dari indeks
summary_df['Atribut'] = (
    summary_df.index.to_series()
    .str.extract(r'Q\(".*?"\)(?:\[T\..*\?\])?')[0]
    .fillna(summary_df.index.to_series()))

```

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

)
# 9. Ambil koefisien per baris
summary_df['Koefisien'] = summary_df['Coef.']

# 10. Hitung rata-rata nilai absolut koefisien untuk tiap atribut utama
koef_atribut = summary_df.groupby('Atribut')['Koefisien'].apply(lambda x: x.abs().mean()).reset_index()

# 11. Buat ranking berdasarkan nilai koefisien (semakin besar semakin tinggi)
koef_atribut['Rank Koefisien'] = koef_atribut['Koefisien'].rank(ascending=False).astype(int)

# 12. Tampilkan hasil
print("\n[!] Ranking Koefisien Berdasarkan Atribut (rata-rata koefisien dummy):\n")
print(koef_atribut[['Atribut', 'Koefisien', 'Rank Koefisien']])


# Import Libraries
import random
import pandas as pd

# Read the data needed
file_path = 'D:/skripsi/ga/INPUTGR.xlsx'

def read_sample_code_data(file_path):
    df = pd.read_excel(file_path, sheet_name="Sheet1")
    return df

def read_questionnaire_results(file_path):
    df = pd.read_excel(file_path, sheet_name="Sheet1")
    return df

def get_standard_deviation(data, design_element):
    return data[data['DesignElement'] == design_element]['StandardDeviation'].iloc[0]

# Define the design elements and their options
# Define the design elements and their options
Material = ['PET', 'HDPE', 'Multi Layer', 'Glass', 'Tinplate']
Neck_Shape = ['neck1', 'neck2', 'neck3', 'neck4', 'neck5', 'HIDDEN NECK']
Neck_Size = ['Long', 'Short', 'Wide']

```





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

Up_Shape = ['up1','up2','up3','up4','up5','up6']
Body_Shape = ['body1','body2','body3','body4','body5','body6','body7']
Bottom_Shape = ['oval','Round','U','Box','bottom4']
Cap = ['Thread','Snapon','Inner Flip Top','Outside Flip Top','round','Swing-top','Spout','Dot Cap','Abstract Cap','Pump Cap']
Volume_Shape = ['Small','Medium','Large']
Features = ['tamper-evident seal full cap','tamper-evident seal','No Features']
Design =
['Traditional','Vintage','Retro','Illustrative','Ekspresive','Playfull','Modern','Elegan','Minimalist','Rustic','Rustic Grapich']
Color = ['warm','nestral','cool']
Print_Style = ['direct','In-direct']
Position = ['Up','Down']

design_value = {
    'Material': 6,
    'Neck_Shape': 12,
    'Neck_Size': 10,
    'Up_Shape': 4,
    'Body_Shape': 7,
    'Bottom_Shape': 5,
    'Cap': 2,
    'Volume_Shape': 8,
    'Features': 6,
    'Design': 3,
    'Color': 9,
    'Print_Style': 13,
    'Position': 11
}

# Genetic Algorithm Parameters
population_size = 100
mutation_rate = 0.1
num_generations = 50

# Define a function to calculate the fitness of a design
def calculate_fitness(design):
    # Calculate the similarity score for each design element
    Material_similarity = 1 if design['Material'] == design_value['Material'] else 0
    Neck_Shape_similarity = 1 if design['Neck_Shape'] == design_value['Neck_Shape'] else 0
    Neck_Size_similarity = 1 if design['Neck_Size'] == design_value['Neck_Size'] else 0
    Up_Shape_similarity = 1 if design['Up_Shape'] == design_value['Up_Shape'] else 0
    Body_Shape_similarity = 1 if design['Body_Shape'] == design_value['Body_Shape'] else 0
    else 0

```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

Bottom_Shape_similarity = 1 if design['Bottom_Shape'] ==
design_value['Bottom_Shape'] else 0
Cap_similarity = 1 if design['Cap'] == design_value['Cap'] else 0
Volume_Shape_similarity = 1 if design['Volume_Shape'] ==
design_value['Volume_Shape'] else 0
Features_similarity = 1 if design['Features'] == design_value['Features'] else 0
Design_similarity = 1 if design['Design'] == design_value['Design'] else 0
Color_similarity = 1 if design['Color'] == design_value['Color'] else 0
Print_Style_similarity = 1 if design['Print_Style'] == design_value['Print_Style'] else 0
Position_similarity = 1 if design['Position'] == design_value['Position'] else 0

# Calculate the total fitness as the sum of similarities
total_similarity = (Material_similarity + Neck_Shape_similarity +
Neck_Size_similarity + Up_Shape_similarity + Body_Shape_similarity +
Bottom_Shape_similarity + Cap_similarity + Volume_Shape_similarity + Features_similarity +
Design_similarity + Color_similarity + Print_Style_similarity + Position_similarity)

return total_similarity

# Define a function to create a random design
def create_random_design():
    return {
        'Material': random.randint(0, len(Material) - 1),
        'Neck Shape': random.randint(0, len(Neck Shape) - 1),
        'Neck Size': random.randint(0, len(Neck Size) - 1),
        'Up Shape': random.randint(0, len(Up Shape) - 1),
        'Body Shape': random.randint(0, len(Body Shape) - 1),
        'Bottom Shape': random.randint(0, len(Bottom Shape) - 1),
        'Cap': random.randint(0, len(Cap) - 1),
        'Volume Shape': random.randint(0, len(Volume Shape) - 1),
        'Features': random.randint(0, len(Features) - 1),
        'Design': random.randint(0, len(Design) - 1),
        'Color': random.randint(0, len(Color) - 1),
        'Print Style': random.randint(0, len(Print Style) - 1),
        'Position': random.randint(0, len(Position) - 1),
    }

# Define a function to perform crossover between two designs
def crossover(design1, design2):
    new_design = {}
    for key in design1.keys():
        # Randomly select a parent's value for each design element
        new_design[key] = design1[key] if random.random() < 0.5 else design2[key]
    return new_design

# Define a function to apply mutation to a design

```

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

def mutate(design):
    for key in design.keys():
        if random.random() < mutation_rate:
            # Randomly change the value of a design element
            if key == 'Material':
                design[key] = random.randint(0, len(Material) - 1)
            elif key == 'Neck_Shape':
                design[key] = random.randint(0, len(Neck_Shape) - 1)
            elif key == 'Neck_Size':
                design[key] = random.randint(0, len(Neck_Size) - 1)
            elif key == 'Up_Shape':
                design[key] = random.randint(0, len(Up_Shape) - 1)
            elif key == 'Body_Shape':
                design[key] = random.randint(0, len(Body_Shape) - 1)
            elif key == 'Bottom_Shape':
                design[key] = random.randint(0, len(Bottom_Shape) - 1)
            elif key == 'Cap':
                design[key] = random.randint(0, len(Cap) - 1)
            elif key == 'Volume_Shape':
                design[key] = random.randint(0, len(Volume_Shape) - 1)
            elif key == 'Features':
                design[key] = random.randint(0, len(Features) - 1)
            elif key == 'Design':
                design[key] = random.randint(0, len(Design) - 1)
            elif key == 'Color':
                design[key] = random.randint(0, len(Color) - 1)
            elif key == 'Print_Style':
                design[key] = random.randint(0, len(Print_Style) - 1)
            elif key == 'Position':
                design[key] = random.randint(0, len(Position) - 1)
    return design

def Genetic_Algorithm():
    population = [create_random_design() for _ in range(population_size)]
    generations_data = [] # Untuk menyimpan data setiap generasi

    for generation in range(num_generations):
        fitness_scores = [calculate_fitness(design) for design in population]

        # Simpan informasi generasi saat ini
        generation_info = {
            'generation': generation + 1,
            'population': population.copy(),
            'fitness_scores': fitness_scores.copy(),
            'best_design': population[fitness_scores.index(max(fitness_scores))],
            'best_fitness': max(fitness_scores),
        }
    
```





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

'average_fitness': sum(fitness_scores)/len(fitness_scores)
}
generations_data.append(generation_info)

# Selection
selected_designs = []
for _ in range(population_size):
    selected_designs.append(random.choices(population,
weights=fitness_scores)[0])

# Crossover and mutation
next_generation = []
for i in range(0, population_size, 2):
    design1 = selected_designs[i]
    design2 = selected_designs[i + 1]
    child_design = crossover(design1, design2)
    next_generation.append(child_design)

next_generation = [mutate(design) for design in next_generation]
population = next_generation

best_design = max(population, key=calculate_fitness)
return best_design, generations_data

# Jalankan algoritma genetika dan dapatkan semua generasi
best_design, all_generations = Genetic_Algorithm()

# Fungsi untuk menampilkan informasi generasi
def display_generation_info(generation_info):
    print(f"\nGenerasi {generation_info['generation']}:")
    print(f"Fitness terbaik: {generation_info['best_fitness']}")
    print(f"Rata-rata fitness: {generation_info['average_fitness']:.2f}")
    print("Desain terbaik:")
    best = generation_info['best_design']
    print(f"Material: {Material[best['Material']]}")
    print(f"Neck Shape: {Neck_Shape[best['Neck_Shape']]}")
    print(f"Neck_Size: {Neck_Size[best['Neck_Size']]}")
    print(f"Up_Shape: {Up_Shape[best['Up_Shape']]}")
    print(f"Body_Shape: {Body_Shape[best['Body_Shape']]}")
    print(f"Bottom_Shape: {Bottom_Shape[best['Bottom_Shape']]}")
    print(f"Cap: {Cap[best['Cap']]}")
    print(f"Volume_Shape: {Volume_Shape[best['Volume_Shape']]}")
    print(f"Features: {Features[best['Features']]}")
    print(f"Design: {Design[best['Design']]}")
    print(f"Color: {Color[best['Color']]}")
    print(f"Print_Style: {Print_Style[best['Print_Style']]}")



```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

print(f"Position: {Position[best['Position']]})")

# Tampilkan semua generasi
for gen in all_generations:
    display_generation_info(gen)

# Print the final best design
print("\n\nBest Design Overall:")
print("Material:", Material[best_design['Material']])
print("Neck_Shape:", Neck_Shape[best_design['Neck_Shape']])
print("Neck_Size:", Neck_Size[best_design['Neck_Size']])
print("Up_Shape:", Up_Shape[best_design['Up_Shape']])
print("Body_Shape:", Body_Shape[best_design['Body_Shape']])
print("Bottom_Shape:", Bottom_Shape[best_design['Bottom_Shape']])
print("Cap:", Cap[best_design['Cap']])
print("Volume_Shape:", Volume_Shape[best_design['Volume_Shape']])
print("Features:", Features[best_design['Features']])
print("Design:", Design[best_design['Design']])
print("Color:", Color[best_design['Color']])
print("Print_Style:", Print_Style[best_design['Print_Style']])
print("Position:", Position[best_design['Position']])

# Hapus atau komentari baris ini jika tidak diperlukan
# for gen in all_generations:
#     display_generation_info(gen)

# Print the final best design
print("Best Design Overall:")
print(f"Material: {Material[best_design['Material']]}\n"
      f"Neck_Shape: {Neck_Shape[best_design['Neck_Shape']]}\n"
      f"Neck_Size: {Neck_Size[best_design['Neck_Size']]}\n"
      f"Up_Shape: {Up_Shape[best_design['Up_Shape']]}\n"
      f"Body_Shape: {Body_Shape[best_design['Body_Shape']]}\n"
      f"Bottom_Shape: {Bottom_Shape[best_design['Bottom_Shape']]}\n"
      f"Cap: {Cap[best_design['Cap']]}\n"
      f"Volume_Shape: {Volume_Shape[best_design['Volume_Shape']]}\n"
      f"Features: {Features[best_design['Features']]}\n"
      f"Design: {Design[best_design['Design']]}\n"
      f"Color: {Color[best_design['Color']]}\n"
      f"Print_Style: {Print_Style[best_design['Print_Style']]}\n"
      f"Position: {Position[best_design['Position']]}"")

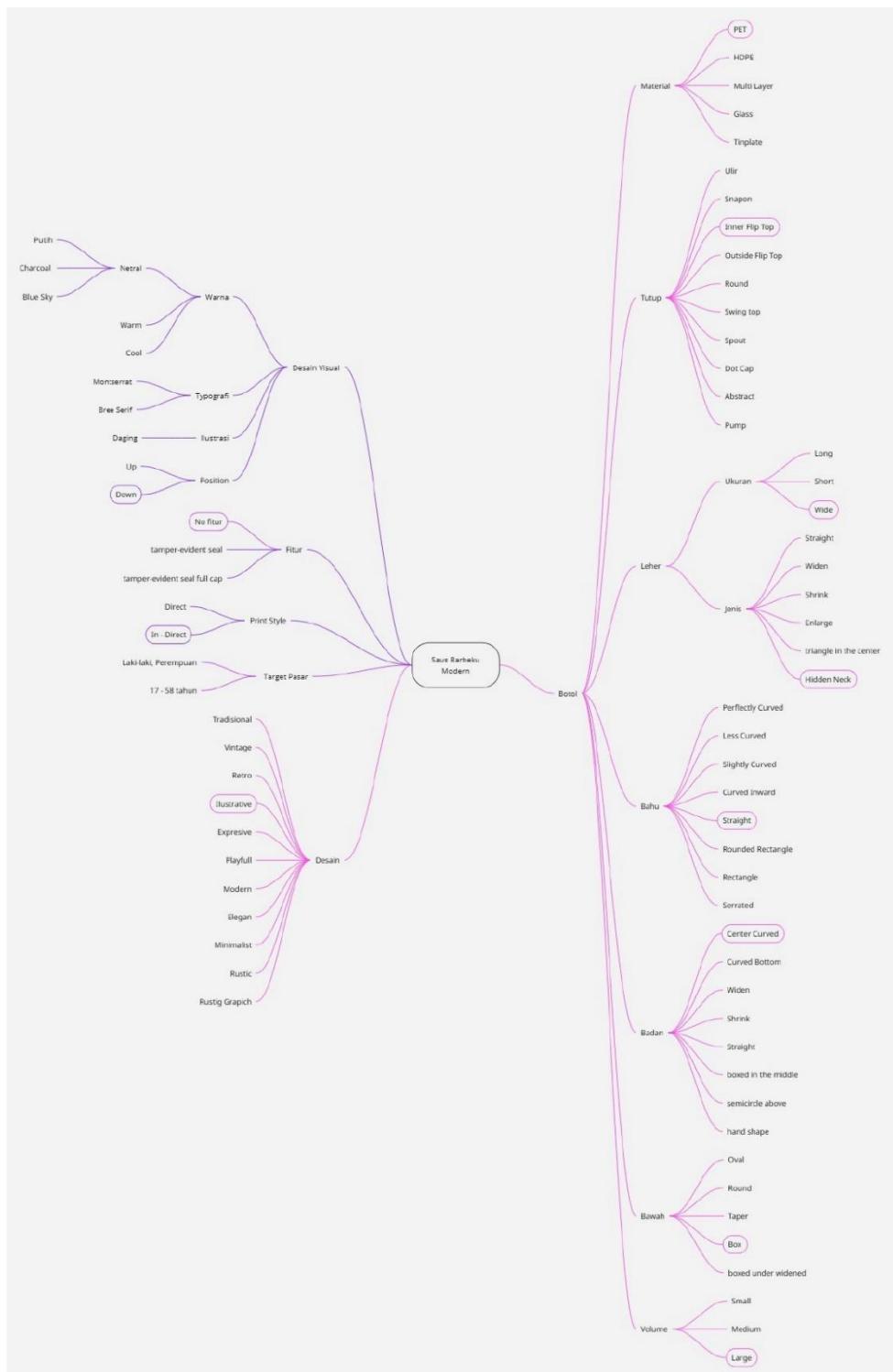
```

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 14. Mind mapping





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 15. LogBook Pembimbing Materi

LOGBOOK

KEGIATAN BIMBINGAN MATERI

Nama : Muhammad Aulia Adli
 NIM : 2106411070
 Judul Penelitian : Implementasi Metode K-Nearest Neighbor Dan Genetic Algoritmh Dalam Pengembangan Kemasan Saus Barbeku Berbasis Kansei Engineering
 Nama Pembimbing : Annisa Cahyani , S. Tr.Ds., M.MT

TANGGAL	CATATAN BIMBINGAN	PARAF PEMBIMBING
05 Februari 2025	Bimbingan Objek	(A)
10 Februari 2025	Bimbingan Sampel	(A)
25 Februari 2025	Bimbingan Metode TF-IDF	(A)
05 Maret 2025	Bimbingan Kata Kansel	(A)
30 Maret 2025	Bimbingan Metode KNN	(A)
15 April 2025	Bimbingan Konsep	(A)
15 Mei 2025	Bimbingan Metode GA	(A)
05 Juni 2025	Bimbingan Elemen Desain	(A)
19 Juni 2025	Bimbingan Mockup	(A)



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 16. LogBook Pembimbing Materi

LOGBOOK

KEGIATAN BIMBINGAN TEKNIS

Nama : Muhammad Aulia Adli
 NIM : 2106411070
 Judul Penelitian : Implementasi Metode K-Nearest Neighbor Dan Genetic Algorithm Dalam Pengembangan Kemasan Saus Barbeku Berbasis Kansei Engineering
 Nama Pembimbing : Novi Purnama Sari, S.T.P., M.Si.

TANGGAL	CATATAN BIMBINGAN	PARAF PEMBIMBING
09 Mei 2025	Bimbingan Bab 1	
20 Mei 2025	Bimbingan Bab 2	
30 Mei 2025	Bimbingan Bab 3	
6 Juni 2025	Bimbingan Bab 4	
20 Juni 2025	Bimbingan Bab 5	
20 Juni 2025	Bimbingan Lampiran	
23 Juni 2025	Bimbingan Final Bab 1,2,3,4,5	
23 Juni 2025	Pengumpulan Laporan Skripsi	



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RIWAYAT HIDUP



Nama penulis adalah Muhammad Aulia Adli yang lahir pada 5 Februari 2003 di Bandung. Penulis merupakan anak ke-2 dari 3 bersaudara, dan merupakan putra dari bapak Nana Suryana dan Ibu Novi Rianty. Penulis menempuh Pendidikan di SDIT Anugerah Insani dan melanjutkan kesekolah SMPN 3 Cibinong. Penulis juga menempuh pendidikan di SMKN 1 Cibinong dengan jurusan Rekayasa Perangkat Lunak. Pada tahun 2021 penulis melanjutkan Pendidikan ke Politeknik Negeri Jakarta Jurusan Teknik Grafika Penerbitan dengan program studi Teknologi Industri Cetak Kemasan. Selama masa perkuliahan peneliti mengikuti berbagai kegiatan mahasiswa seperti POTTEC sebagai wakil Ketua, kegiatan Kulum jurusan dan Pemira Politeknik Negeri Jakarta.

