

Laporan Skripsi

PENERAPAN METODE SIMPLE MULTI ATTRIBUTE RATING PADA BACK END WEBSITE TOKO COSPLAY



Kelvin Chrisandy S

4817080342

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2021**



**PENERAPAN METODE SIMPLE MULTI
ATTRIBUTE RATING PADA BACK END WEBSITE
TOKO COSPLAY**

LAPORAN SKRIPSI

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk
Memperoleh Diploma Empat Politeknik

Kelvin Chrisandy Situmorang
4817080342

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK
INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

2021



HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tesis/Disertasi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Kelvin Chrisandy Situmorang

NIM : 4817080342

Tanggal : 30 Juni 2021

Tanda Tangan *kelvin chrisandy*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :
Nama : Kelvin Chrisandy Situmorang
NIM : 4817080342
ProgramStudi : Teknik Informatika
JudulSkripsi : Penerapan metode simple multi attribute rating
Pada backend website toko cosplay

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari
Selasa, Tanggal 12, Bulan Agustus, Tahun 2021 dan dinyatakan
LULUS

Disahkan oleh

Pembimbing I : Asep Kurniawan, S.pd, M.Kom. ()
Penguji I : Risna Sari, S.Kom., M.Ti. ()
Penguji II : Asep Taufik Muharram, S.Kom., M.Kom. ()
Penguji III : Ayres Pradiptyas, S.ST., M.M. ()

Mengetahui:

Jurusan Teknik Informatika dan
Komputer Ketua



Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.
NIP 197802112009121003



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karunia Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan di Politeknik Negeri Jakarta.

Penulis menyadari bahwa, masih banyak kekurangan yang terdapat pada penulisan skripsi ini, dan tanpa bantuan maupun bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan moral dan material;
- b. Bapak Asep Kurniawan, S.Pd., M.Kom. selaku panitia pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan skripsi;
- c. Teman-teman yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini;

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 30 Juni 2021

kelvin chrisandy

Kelvin Chrisandy Situmorang



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kelvin Chrisandy Situmorang
NIM : 4817080342
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PENERAPAN METODE SIMPLE MULTI ATTRIBUTE RATING PADA BACK END WEBSITE TOKO COSPLAY

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok Pada tanggal : 30 Juni 2021

Yang menyatakan,

kelvin chrisandy

Kelvin Chrisandy Situmorang



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Abstrak

Dalam mencari sebuah kostum cosplay yang diinginkan, konsumen seringkali mengalami masalah dalam menentukan toko cosplay yang akan dituju, karena setiap toko cosplay memiliki karakteristik masing – masing. Untuk itu di buatlah sebuah website untuk membantu para penghobi cosplay agar mempermudah dalam mencari dan menentukan toko yang baik di jakarta. Dalam memilih toko cosplay perlu adanya perbandingan dari kriteria – kriteria tertentu yang dinilai seperti harga kualitas dan waktu pengerjaan . untuk itu diperlukan metode yang digunakan untuk memilih sebuah toko berdasarkan kriteria – kriteria pada system pendukung keputusan perbandingan toko cosplay. Oleh karena itu, dibuatlah sistem pendukung keputusan perbandingan toko cosplay berbasis web. Penelitian ini menggunakan metode Simple Multi Attribute Rating Technique untuk melakukan perhitungan. Prototype digunakan sebagai metode pengembangan sistem. Sistem ini dibangun menggunakan framework laravel dan mysql sebagai databasenya.

Kata kunci : Metode SMART

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



Daftar Isi

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk.....	1
Memperoleh Diploma Empat Politeknik.....	1
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA	1
KATA PENGANTAR	v
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	vi
Abstrak	vii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi	3
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1PENELITIAN SEJENIS	6
2.2 INFORMASI.....	8
2.2.1 definisi informasi.....	8
2.2.2Jenis dan Nilai Informasi.....	8
2.3 WEB.....	8
2.4 APLIKASI BERBASIS WEB	9
2.5 PHP.....	9
2.6 PENGERTIAN RANCANG BANGUN.....	10
2.7 DATABASE.....	10
2.8 Desain.....	11
2.9 METODE SMART.....	13
2.10 VISUAL CODE STUDIO	15
2.11 SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	15
2.12 XAMPP.....	16
2.13 HTML	16
BAB III	17
PERENCANAAN DAN REALISASI ATAU RANCANG BANGUN	17
3.1 PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI	17
3.2 Analisis Kebutuhan	17

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

a. Kebutuhan Data.....	17
3.2.1 Alur Kerja Sistem	18
3.3 Realisasi Sistem	26
BAB IV	41
PEMBAHASAN	41
4.1 Pengujian.....	41
BAB V	56
PENUTUP	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR LAMPIRAN.....	61





DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram Use Case.....	11
Gambar 2. 2 Activity Diagram	12
Gambar 2. 4 Class Diagram.....	13
Gambar 3. 1 Flowchart User.....	18
Gambar 3. 2 Flowchart Admin	19
Gambar 3. 3 Flowchart Smart.....	20
Gambar 3. 4 Use Case.....	22
Gambar 3. 5 Activity Diagram Mengelola Data Alternatif	23
Gambar 3. 6 Activity Diagram Mengelola Data Nilai Toko	24
Gambar 3. 7 Activity Diagram Mengelola Data Nilai Kriteria.....	25
Gambar 3. 8 Activity diagram tambah kriteria	26
Gambar 3. 9 ER Diagram	27
Gambar 3. 10 Tampilan Home User	28
Gambar 3. 11 Lanjutan Home User	28
Gambar 3. 12 Lanjutan Tampilan Home User.....	29
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Perbandingan.....	29
Gambar 3. 14 Lanjutan Halaman Perbandingan	30
Gambar 3. 15 Tampilan Halaman Tentang Kami.....	30
Gambar 3. 16 Lanjutan Halaman Tentang Kami.....	31
Gambar 3. 17 Lanjutan Halaman Tentang Kami	31
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Hubungi Kami	32
Gambar 3. 19 Lanjutan Tampilan Halaman Hubungi Kami.....	32
Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Login Admin	33
Gambar 3. 21 Tampilan Halaman Dashboard Admin	33
Gambar 3. 22 Tampilan Halaman Toko	34
Gambar 3. 23 Tampilan Halaman Kriteria	34
Gambar 3. 24 Tampilan Halaman Kriteria	35
Gambar 3. 25 Tampilan Halaman Nilai Toko	35
Gambar 3. 26 Tampilan Halaman Hasil	36
Gambar 3. 27 Lanjutan Tampilan Halamn Hasil	36

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 3. 28 Algoritma Normalisasi Bobot	36
Gambar 3. 29 Algoritma Menghitung Nilai Keseluruhan	37
Gambar 3. 30 Algoritma Perankingan.....	37
Gambar 3. 31 Table Kriteria.....	38
Gambar 3. 32 Table Bobot Kriteria.....	39



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Daftar Tabel

Tabel 3. 1 Normalisasi Bobot Kriteria	40
Tabel 3. 2 Data Nilai Alternatif	40
Tabel 3. 3 Nilai Akhir	41
Tabel 3. 4 Perankingan.....	42
Tabel 4. 1 Daftar Rencana Pengujian Blackbox Testing.....	44
Tabel 4. 2 Hasil Testing Login	45
Tabel 4. 3 Lanjutan Hasil Testing Login.....	45
Tabel 4. 4 Lanjutan Hasil Testing Login.....	46
Tabel 4. 5 Lanjutan Hasil Testing Login.....	46
Tabel 4. 6 Hasil Testing Logout	47
Tabel 4. 7 Hasil Testing CRUD Alternatif	47
Tabel 4. 8 Hasil Testing CRUD Kriteria	49
Tabel 4. 9 Hasil Testing Mengelola Kriteria	50
Tabel 4. 10 Hasil Testing Mengelola Alternatif	51
Tabel 4. 11 Pengujian Menu Hasil Penghitungan SPK.....	52
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Pertanyaan Pertama Testing Beta.....	53
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Pertanyaan Kedua Testing Beta	53
Tabel 4. 14 Hasil Pengujian Pertanyaan Ketiga Testing Beta	54
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Pertanyaan Keempat Testing Beta.....	54
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Pertanyaan Kelima Testing Beta	54

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi dan informasi terutama sosial media, penyebaran budaya yang berasal dari luar juga ikut tersebar, sehingga banyak akulturasi budaya yang diterima oleh masyarakat. Budaya yang berbeda dengan budaya asli menyebabkan masyarakat melepaskan diri dari gaya hidup yang diwujudkan melalui norma dan melintaskan diri dalam apa yang dikenali. Perubahan budaya tersebut disebut dengan sub-budaya (Paidi, Akhir dan Hassan 2018). Salah satu budaya yang masuk ke Indonesia contohnya adalah budaya Jepang. Ragam budaya Jepang yang populer di Indonesia meliputi banyak bentuk antara lain anime, manga/komik, musik, film hingga fashion. Fashion Jepang sudah masuk dan menyebar di kalangan anak muda perkotaan Indonesia khususnya di Bandung, Jakarta dan Yogyakarta (Venus dan Helmi, 2010). Hal tersebut diwujudkan dalam bentuk costum playing atau semacam permainan kostum yang dikenakan pada event cosplay.

Tentunya dengan banyaknya minat masyarakat terhadap cosplay, maka semakin banyak pula pembuat kostum dan juga peralatan cosplay. Menurut data survei kuesioner yang di sebar kepada 500 orang dari komunitas *Cosplay* di Jakarta, sebanyak 32 dari 54 cosplayer mengatakan bahwa sulit dalam mencari toko cosplay dan 51 dari 54 cosplayer menjawab setuju dengan adanya aplikasi untuk menentukan toko cosplay terbaik, sehingga dibutuhkanlah suatu wadah untuk menyatukan semua toko tersebut, sehingga konsumen dapat memilih rekomendasi toko cosplay terbaik. Maka dengan itu dapat di simpulkan bahwa para konsumen cosplay ini membutuhkan suatu wadah untuk menyatukan toko – toko cosplay tersebut dengan referensi terbaik.

Dari permasalahan diatas peneliti menemukan suatu cara dimana terdapat sebuah wadah berbentuk website untuk toko *Cosplay* yang tersebar di daerah Jakarta yang dapat merekomendasikan toko *Cosplay* terbaik. Penelitian sejenis dengan



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

menggunakan website untuk membuat sistem pendukung keputusan pernah di buat oleh Mutiara Rizqi Priyana (Mutiara, 2017) dengan menggunakan metode SAW dan WP untuk menentukan penerima bantuan raskin. Dan penelitian sejenis lainnya adalah sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode SMART untuk menentukan *supplier* bahan bangunan. Dari kedua penelitian sejenis tersebut kami menyimpulkan bahwa akan menggunakan metode SMART pada sistem yang akan dibuat, karena metode ini cocok dan cukup mudah dalam penggunaannya. Dan alasan kami memilih website karena website itu cukup dinamis dan juga bisa dibuka di browser handphone.

Dengan membuat Sistem Pencarian Toko Cosplay, sistem tersebut akan terdapat rekomendasi toko cosplay dengan menggunakan metode Simple Multi Attribute Rating(SMART). Sehingga memudahkan bagi para penggemar hobi unik ini dalam merealisasikan hobi mereka.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka perumusan masalah dalam pembuatan sistem ini adalah :

Bagaimana cara untuk merancang sebuah website sebagai sebuah wadah untuk menampung toko cosplay yang ada di jakarta yang berfungsi untuk membantu *cosplayer* dalam mencari toko cosplay terbaik yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan menggunakan metode SMART sebagai sistem hitung untuk merekomendasikan toko cosplay terbaik kepada pengguna.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan di lakukan,yaitu:

1. Membuat aplikasi berbasis website untuk admin.
2. Aplikasi ini sebagai sarana pemberi informasi tentang toko cosplay yang berada di wilayah Jakarta.
3. Menerapkan metode SMART untuk menentukan rekomendasi toko cosplay.
4. Pengujian hanya menggunakan black box



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem ini, yaitu :

Membuat website menggunakan metode SMART agar dapat membantu cosplayer dalam mencari toko cosplay terbaik yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan sistem ini, adalah :

1. Memberikan kemudahan kepada penghobi cosplay untuk dapat mencari toko cosplay.
2. Memberikan sarana untuk promosi kepada toko – toko cosplay yang terdaftar pada website kami.

1.6 Metode Pelaksanaan Skripsi

Untuk menyelesaikan sistem ini akan digunakan metode waterfall. Berikut adalah penjelasannya. Waterfall adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan pembuatan sistem dilakukan secara terstruktur dan sistematis (berurutan) sesuai dengan siklus pengembangan yang ada. Metode ini disebut waterfall atau air terjun karena dalam prosesnya, sistem akan dibuat berurutan setahap demi setahap.

a) Requirement (Analisis Kebutuhan)

Requirement adalah proses analisa atau pengumpulan data-data yang berkaitan dengan sistem yang akan dibuat. Pengumpulan data ini bisa dilakukan dengan wawancara, studi literatur, observasi atau penelitian langsung. Dalam fase ini tim analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari klien atau user tentang software apa yang mereka inginkan beserta dengan kebutuhan sistem lainnya. Hasil dari tahapan ini akan menghasilkan dokumen bernama “User Requirement Document” atau “User Requirement Specification” yang dalam bahasa Indonesia dikelan dokumen Spesifikasi kebutuhan user. Tahapan analisis kebutuhan (requirements) memiliki beragam istilah lain, diantaranya adalah system



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

requirements, customer requirement gathering, analysis ataupun analisa kebutuhan user.

b) Design System (Desain Sistem)

Proses ini akan berfokus pada pembangunan struktur data, arsitektur perangkat lunak, perancangan interface, perancangan fungsi internal dan eksternal serta detail dari setiap algoritma prosedural. Tahapan design akan menghasilkan dokumen bernama “Software Requirement” yang nantinya menjadi landasan para programmer dalam membuat code-code aplikasi.

c) Implementation (Pengerjaan)

Tahap ini adalah tahapan pembuatan aplikasi oleh para programmer dengan menggunakan kode-kode bahasa pemrograman tertentu. Proses penulisan sinkode (coding) aplikasi mengacu pada dokumen-dokumen yang telah dibuat sebelumnya. Dalam dokumen tersebut biasanya terdapat pemecahan modul-modul sistem sehingga pengerjaan aplikasi dapat dilakukan oleh beberapa programmer sekaligus tanpa mengganggu sistem lain secara keseluruhan. Tahap implementasi disebut juga tahap code and debug, atau juga disebut tahapan integration and system testing.

d) Verification (Verifikasi)

Tahapan verifikasi meliputi pengintegrasian sistem dan juga melakukan testing terhadap aplikasi yang telah dibuat. Sistem akan diverifikasi untuk diuji sejauh mana kelayakannya. Dalam tahapan ini semua modul yang dikerjakan oleh programmer berbeda akan digabungkan kemudian diuji apakah telah sesuai dengan spesifikasi yang ditetapkan atau terdapat kesalahan/error dalam sistem sebelum kemudian diperbaiki ulang.

e) Maintenance (Pemeliharaan)

Tahapan ini umumnya meliputi tahapan penginstalasian perangkat lunak dan pengujian aplikasi. Maintenance juga adalah bentuk tanggung jawab tim pengembang untuk memastikan aplikasi dapat berjalan lancar setelah diserahkan.

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

terima kan pada klien dalam periode waktu tertentu. Dalam definisi yang lebih luas, maintenance adalah proses memperbaiki aplikasi dari setiap error atau bug celah keamanan, peningkatan kinerja aplikasi, memastikan aplikasi dapat berjalan pada ruang lingkup baru dan juga penambahan modul-modul baru untuk pengembangan aplikasi.



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



BAB V PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat berdasarkan hasil penerapan metode simple multi attribute rating pada back end website toko cosplay yaitu:

1. penerapan metode simple multi attribute rating pada back end website toko cosplay telah berhasil memberikan informasi toko berupa hasil dan ranking terhadap toko cosplay yang ada di jakarta.
2. Pengujian black box testing terhadap penerapan metode simple multi attribute rating pada back end website toko cosplay dengan scenario login, melakukan CRUD Alternatif, Melakukan CRUD Kriteria, Mengelola Bobot Kriteria, Mengelola Nilai Alternatif , dan menu hasil perhitungan SPK dinyatakan berhasil.

Persentase (%) = (jumlah bagian) / (jumlah total) X 100%% = 21 / 21 X 100% = 100% Keterangan : jumlah scenario 21 skenario

1.2 Saran

Berdasarkan pada permasalahan yang diangkat yaitu mengenai fitur proses SPK yang menggunakan algoritma *simple multi attribute rating technique*, masih diperlukan perbaikan kedepannya. Saran untuk pengembang sistem selanjutnya yaitu:

1. Memberikan tampilan dashboard admin yang lebih baik dan memperbaiki fitur login agar tidak ada notifikasi change your password saat berhasil login
2. Memberikan tampilan hasil yang lebih rapih dan jelas pada form hasil di admin.
3. Memberikan tampilan perbandingan SPK metode smart dan ahp yang lebih rapih dalam perankingan toko.



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



DAFTAR PUSTAKA

- Bertona, T., Faisal, I., Handoko, D., Studi, P., Informatika, T., & Medan, U. H. (2020). *Penerapan metode smart dalam pemilihan biji kopi terbaik 1,2,3*. 8(2), 75–80.
- Bina, U., & Informatika, S. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan untuk Promosi Jabatan dengan Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique)*. 5(2), 192–199. <https://doi.org/10.33633/joins.v5i2.3616>
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>
- Fitria. (2013). 濟無No Title No Title. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Ii, B. A. B. (2015). *7 Pengertian Website Menurut Para Ahli Dan Contohnya [Onliner]*. From: <http://www.jelajahinternet.com/2015/10/7-pen>.
- Informatika, M. J. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan Kemajuan Yayasan Menggunakan Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique) (Studi Kasus : Yayasan Pendidikan Daarut Taqwa Asyamsuriyyah Sabandar)*. 12(1), 29–32.
- Magrisa, T., Wardhani, K. D. K., & Saf, M. R. A. (2018). Implementasi Metode SMART pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kegiatan Ekstrakurikuler untuk Siswa SMA. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 13(1), 49. <https://doi.org/10.30872/jim.v13i1.648>
- Pkl, L., Devisi, P., & Pt, H. (2018). 2) *I,2*. 2(2), 12–26.
- Rahman, N. T., & Kholifah, I. N. (2020). *SMARTPHONE DENGAN MENGGUNAKAN METODE SMART (SIMPLE MULTY ATTRIBUTE RATING)*. 10(3), 184–191.
- Romadhon, S. S., Studi, P., & Informatika, T. (2019). Vol . 3 No . 1 Februari 2019 ISSN : 2597-3673 (Online) ISSN : 2579-5201 (Printed) ISSN : 2597-3673 (Online) ISSN : 2579-5201 (Printed). *PERANCANGAN WEBSITE*

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI ISSN : 2579-5201 (Printed) PERANCANGAN SEJAHTERA JAKARTA Syahrul, 3(1), 21–28.

Saleh, A. (2017). *PENERAPAN METODE SIMPLE MULTI ATTRIBUTE RATING TECHNIQUE EXPLOITING RANK DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKRUTMEN ASISTEN LABORATORIUM KOMPUTER Application of Simple Multi Attribute Rating Technique Exploiting Rank Method in Decision Support System for .*

Studi, P., Informasi, S., Kampus, A., Pontianak, K., Informasi, F. T., Bina, U., & Informatika, S. (2021). *PENDAPATAN JASA PADA RUMAH SUSUN SEDERHANA. 5(1), 9–18.*

Tatang. (2019). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling, 53(9), 1689–1699.*

Taufiq, R., Ummah, R. R., Nasrullah, I., & Permana, A. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda Kota Tangerang. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang, 4(4), 119.* <https://doi.org/10.32493/informatika.v4i4.3951>

Waruwu, T. S., & Nasution, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Investasi Saham Berbasis Web Menggunakan Metode SMART. *Jurnal Mahajana ..., 5(1), 8–13.* <http://e-journal.sari-mutiara.ac.id/index.php/7/article/view/1191>

Современные Достижения Клинической Патолофизиологии В Изучении Патогенеза Сахарного Диабета 1-Го И 2-Го Типа У Человека. (2019). *Международный Эндокринологический Журнал, 15(6), 153–167.*

Bertona, T., Faisal, I., Handoko, D., Studi, P., Informatika, T., & Medan, U. H. (2020). *Penerapan metode smart dalam pemilihan biji kopi terbaik 1,2,3. 8(2), 75–80.*

Bina, U., & Informatika, S. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan untuk Promosi Jabatan dengan Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique).*



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- 5(2), 192–199. <https://doi.org/10.33633/joins.v5i2.3616>
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>
- Fitria. (2013). 濟無No Title No Title. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Ii, B. A. B. (2015). 7 Pengertian Website Menurut Para Ahli Dan Contohnya [Onliner]. From: <http://www.jelajahinternet.com/2015/10/7-pen>.
- Informatika, M. J. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan Kemajuan Yayasan Menggunakan Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique) (Studi Kasus : Yayasan Pendidikan Daarut Taqwa Asyamsuriyyah Sabandar)*. 12(1), 29–32.
- Magrisa, T., Wardhani, K. D. K., & Saf, M. R. A. (2018). Implementasi Metode SMART pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kegiatan Ekstrakurikuler untuk Siswa SMA. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 13(1), 49. <https://doi.org/10.30872/jim.v13i1.648>
- Pkl, L., Devisi, P., & Pt, H. (2018). 2) 1,2. 2(2), 12–26.
- Rahman, N. T., & Kholifah, I. N. (2020). *SMARTPHONE DENGAN MENGGUNAKAN METODE SMART (SIMPLE MULTY ATTRIBUTE RATING)*. 10(3), 184–191.
- Romadhon, S. S., Studi, P., & Informatika, T. (2019). Vol . 3 No . 1 Februari 2019 ISSN : 2597-3673 (Online) ISSN : 2579-5201 (Printed) ISSN : 2597-3673 (Online) ISSN : 2579-5201 (Printed). *PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI* ISSN : 2579-5201 (Printed) *PERANCANGAN SEJAHTERA JAKARTA Syahrul*, 3(1), 21–28.
- Saleh, A. (2017). *PENERAPAN METODE SIMPLE MULTI ATTRIBUTE RATING TECHNIQUE EXPLOITING RANK DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKRUTMEN ASISTEN LABORATORIUM KOMPUTER Application of Simple Multi Attribute Rating Technique Exploiting Rank Method in Decision Support System for .*
- Studi, P., Informasi, S., Kampus, A., Pontianak, K., Informasi, F. T., Bina, U., &



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Informatika, S. (2021). *PENDAPATAN JASA PADA RUMAH SUSUN SEDERHANA*. 5(1), 9–18.

Tatang. (2019). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.

Taufiq, R., Ummah, R. R., Nasrullah, I., & Permana, A. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda Kota Tangerang. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 119. <https://doi.org/10.32493/informatika.v4i4.3951>

Waruwu, T. S., & Nasution, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Investasi Saham Berbasis Web Menggunakan Metode SMART. *Jurnal Mahajana ...*, 5(1), 8–13. <http://e-journal.sari-mutiara.ac.id/index.php/7/article/view/1191>

Современные Достижения Клинической Патопфизиологии В Изучении Патогенеза Сахарного Диабета 1-Го И 2-Го Типа У Человека. (2019). *Международный Эндокринологический Журнал*, 15(6), 153–167.



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup Penulis

DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS



Kelvin Chrisandy Situmorang

Lahir di Tasikmalaya 11 Juli 1999. Lulus dari SD Yos Sudarso Tasikmalaya pada tahun 2021, SMP Yos Sudarso pada tahun 2014, dan SMA BPK Penabur Tasikmalaya pada tahun 2017. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.



wawancara

HASIL PERTANYAAN KE TOKO

TOKO 1

Nama toko : BlackHeart

Nama Pemilik toko : Inan Dwi Bakhori

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :
Weapon

Toko anda lebih dominan spesialis apa? senjata/armor/aksesoris :
Weapon

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Eva Foam

Pemesanan Online/Offline : Online

Berapa lama pengerjaan pesanan : 2 minggu

Restock atau Made by Order : Made by Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : Bersedia

Bersediakah memberi data letak toko : Tanah baru, Jakarta Selatan

Bersediakah memberi data kontak toko : 089663692580

RANGE HARGA (200-400RB)

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

TOKO2

Nama toko : Gondrong Workshop

Nama Pemilik toko : Qyuu

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :
Armor

Toko anda lebih dominan spesialis apa? senjata/armor/aksesoris Armor

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Eva Foam

Pemesanan Online/Offline : Online

Berapa lama pengerjaan pesanan : 2 minggu

Restock atau Made by Order : made by Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : bersedia

Bersediakah memberi data letak toko : Meruya , jakarta utara

Bersediakah memberi data kontak toko : +62838-9237-5737

RANGE HARGA(500-1JT)

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

TOKO 3

Nama toko : Akechi Smith

Nama Pemilik toko : Fajar Ryanto

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :
Weapon

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris
Weapon

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Kayu

Pemesanan Online/Offline : Melayani Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 4 minggu

Restock atau Made by Order : made by order

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Ragunan, Jakarta selatan

Bersediakah memberi data kontak toko : 085882416277

RANGE HARGA(300-500RB)

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



TOKO 4

Nama toko : Sunshine Shoppu

Nama Pemilik toko : Aditya Shine

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :

Aksesoris

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris :

Aksesoris

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Resin

Pemesanan Online/Offline : Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 1 minggu

Restock atau Made by Order : Restock

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Lenteng Agung, Jakarta selatan

Bersediakah memberi data kontak toko : +62 895-3442-62608

RANGE HARGA(100-500RB)

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

TOKO 5

Nama toko : Ryojin.id

Nama Pemilik toko : Rio Kusuma

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :

Armor

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris :

Armor

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Resin

Pemesanan Online/Offline : Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 3 minggu

Restock atau Made by Order : Made By Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Palmerah, Jakarta barat

Bersediakah memberi data kontak toko : +62 895-3442-62608

RANGE HARGA(600-2JT)



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lanjutan Lampiran 2 Hasil skrip wawancara

TOKO 6

Nama toko : Anime Olshop

Nama Pemilik toko : Dimas

Customer biasanya memesan peralatan cosplay apa di toko anda :

Armor

Toko anda lebih dominan spesialis apa? weapon/armor/aksesoris :

Armor

Bahan yang sering dipesan oleh Customer : Resin

Pemesanan Online/Offline : Keduanya

Berapa lama pengerjaan pesanan : 2 minggu

Restock atau Made by Order : Made By Order

Bersediakah memberi foto hasil karya : iya

Bersediakah memberi data letak toko : Kelapa Gading, Jakarta utara

Bersediakah memberi data kontak toko : 087713254831

RANGE HARGA(1-3JT)



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

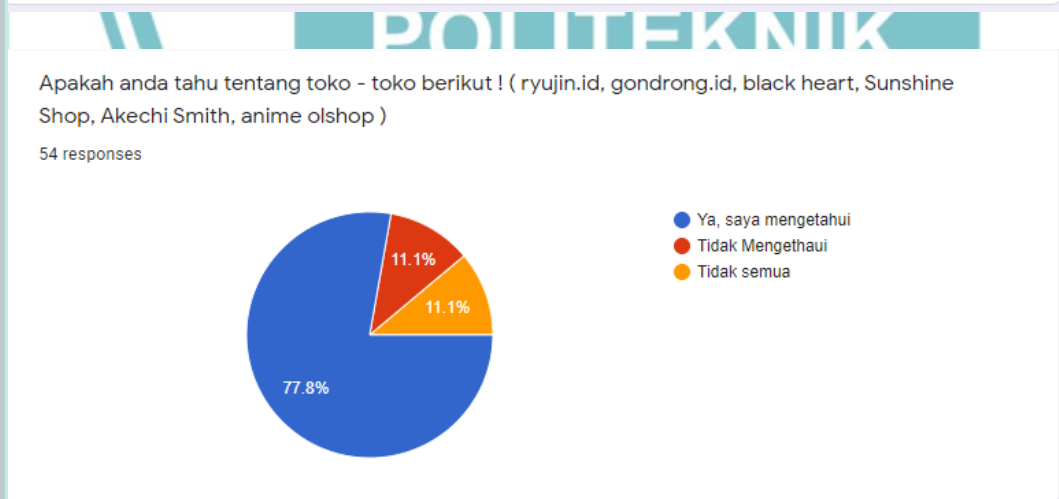
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3 Hasil kuisoner untuk menentukan bobot kriteria dan nilai alternatif

Hal apakah yang penting saat berbelanja pada toko cosplay (contoh : waktu pengerjaan, kualitas barang, dll)

53 responses

Kualitas barang
Kualitas
kualitas, dan jenis bahan
waktu dan kualitas
kualitas barang
kualitas barang dan harga
Jenis bahan dan kualitas barang
harga, dan kualitas
jenis bahan





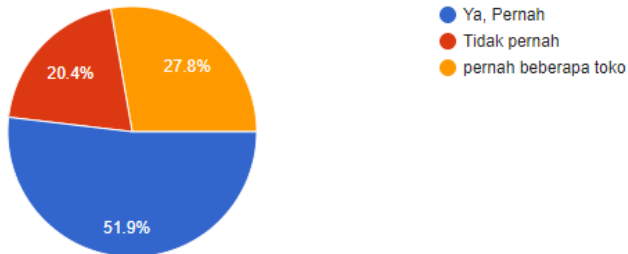
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

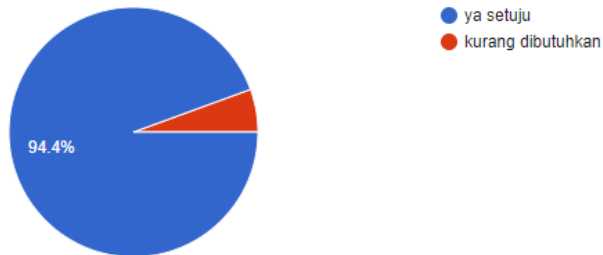
Apakah anda pernah berbelanja pada toko - toko tersebut? (ryujin.id, gondrong.id, black heart, Sunshine Shop, Akechi Smith, anime olshop)

54 responses



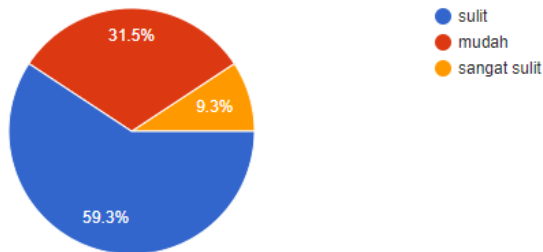
Apakah anda setuju mengenai adanya aplikasi untuk menentukan toko cosplay terbaik?

54 responses



seberapa sulit mencari toko cosplay yang bagus di jakarta ?

54 responses



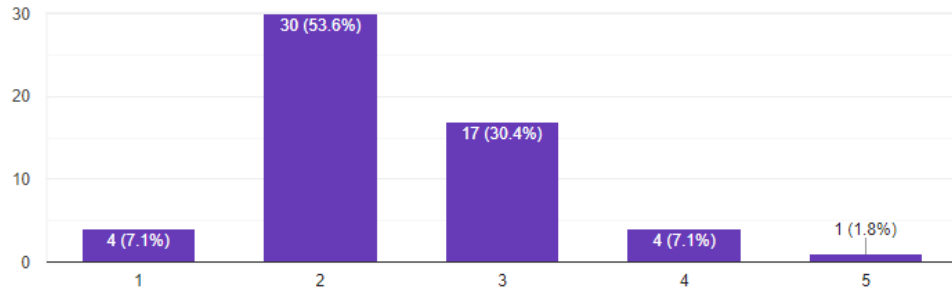


- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 3 hasil kuisisioner untuk menentukan nilai alternative

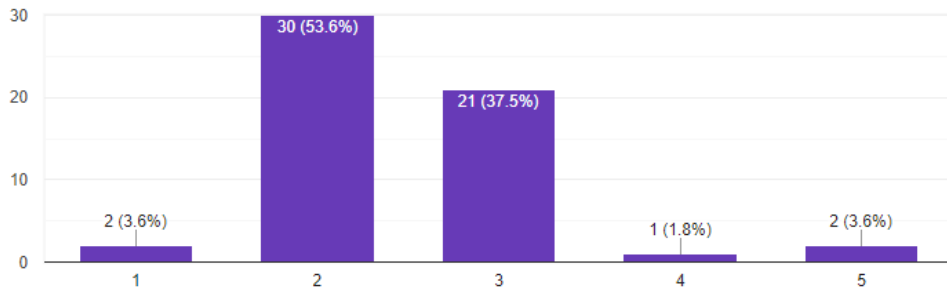
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Ryujin. id

56 responses



Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Gondrong. id

56 responses





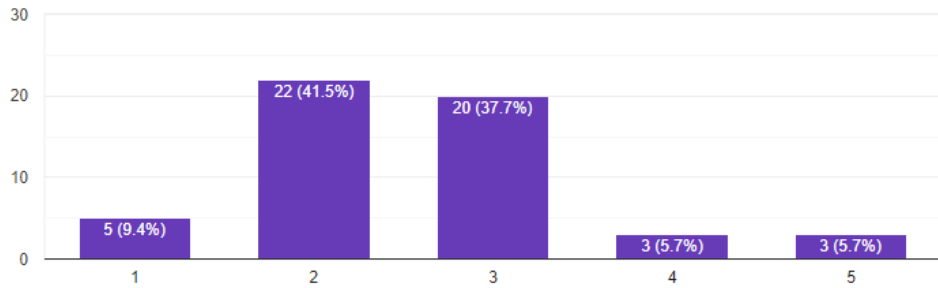
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

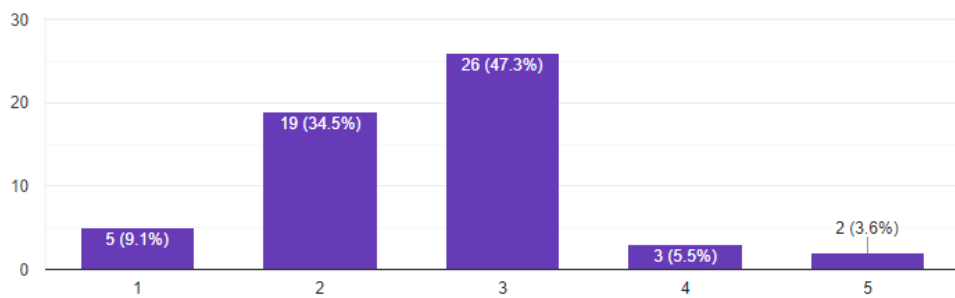
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Black Heart

53 responses



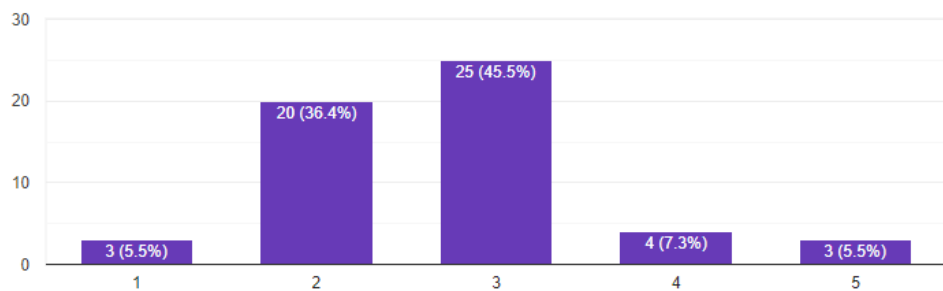
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Sunshine Shop

55 responses



Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Akechi Smith

55 responses





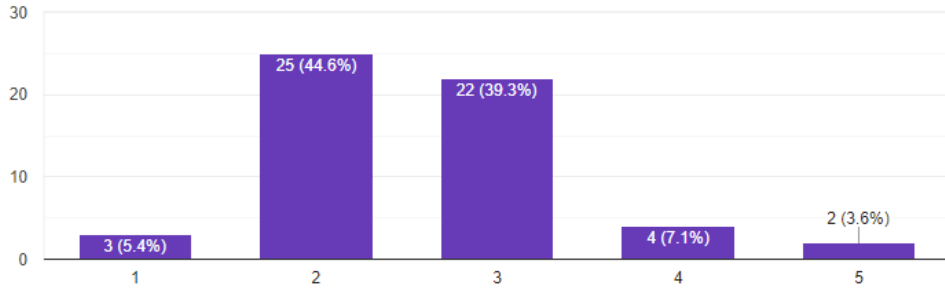
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

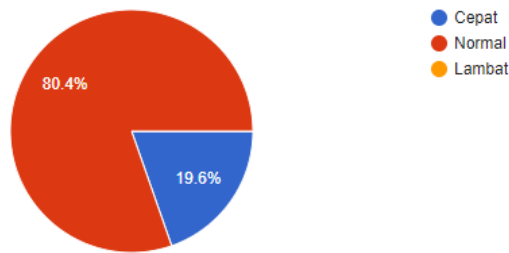
Menurut anda bagaimanakah harga yang di tawarkan untuk pembuatan costum atau alat yang ada pada toko Anime Olshop

56 responses



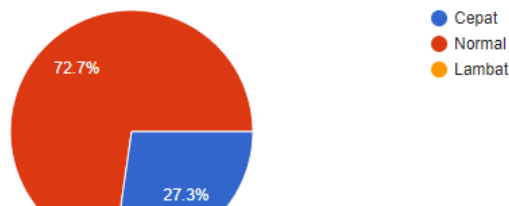
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Ryujiin.id ?

56 responses



Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Gondrong.id ?

55 responses





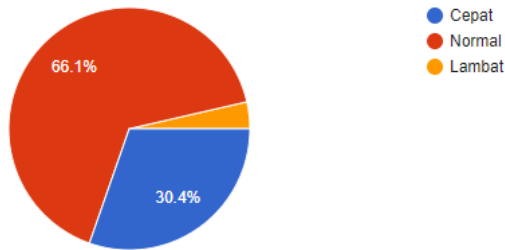
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

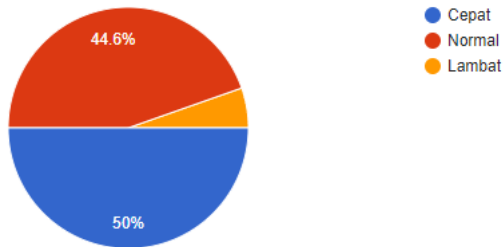
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Blackheart ?

56 responses



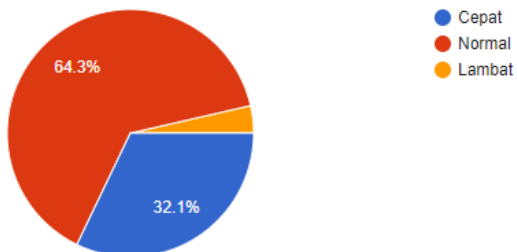
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Shunshine shop ?

56 responses



Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Akechi Smith ?

56 responses





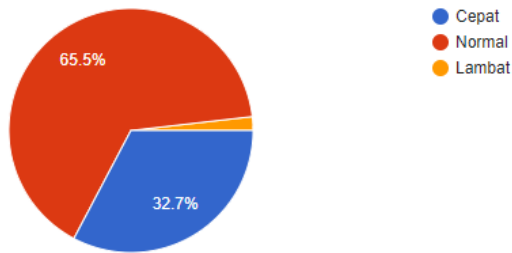
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

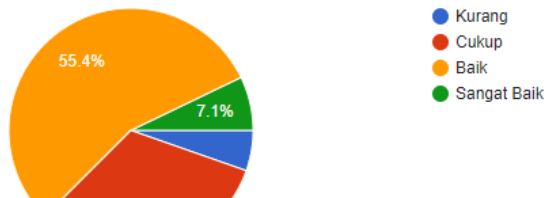
Bagaimanakah Menurut anda waktu pengerjaan pada toko Anime Olshop ?

55 responses



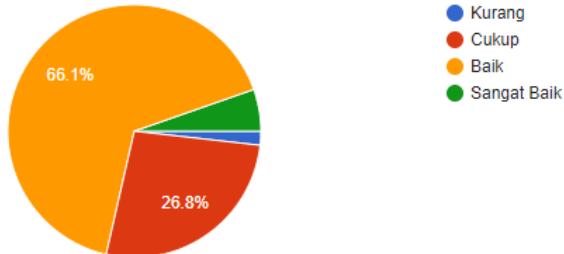
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Ryujin.id ?

56 responses



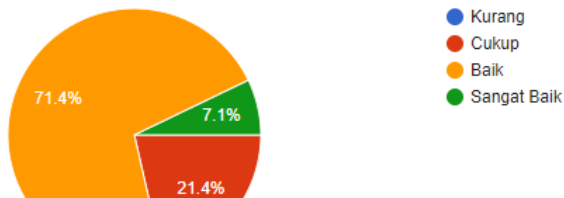
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Gondrong.id ?

56 responses



Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Blackhearth ?

56 responses





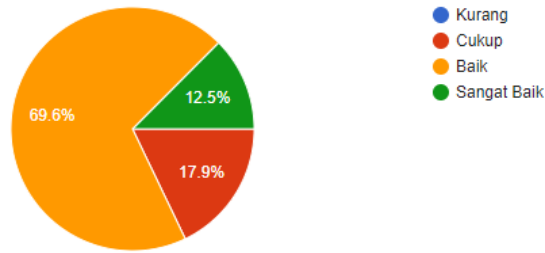
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

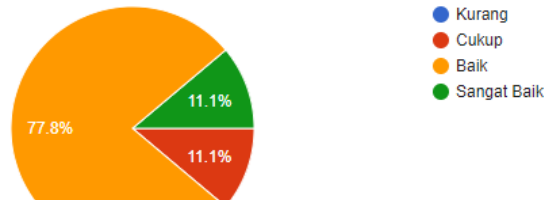
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Sunshine shop ?

56 responses



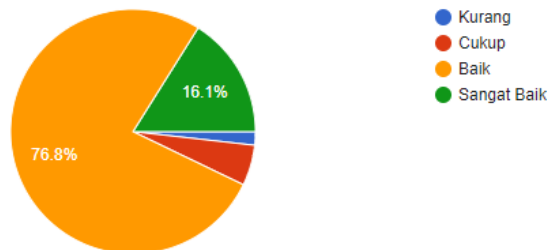
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Akechi Smith ?

54 responses



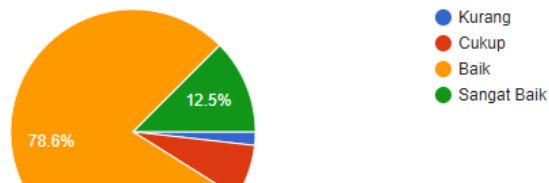
Bagaimanakah Menurut anda Kualitas Bahan yang tersedia pada toko Anime Olshop ?

56 responses



Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Ryujin.id ?

56 responses





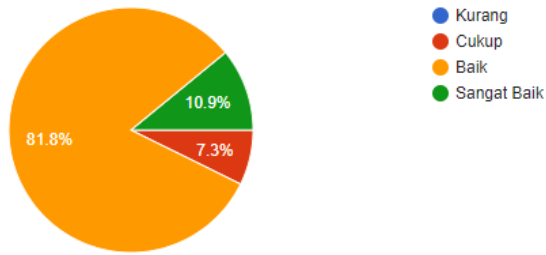
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

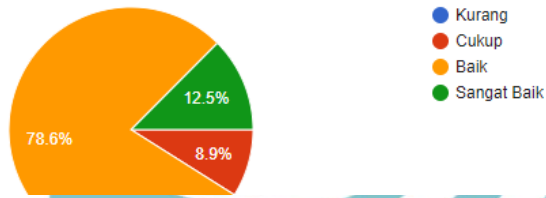
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Gondrong.id ?

55 responses



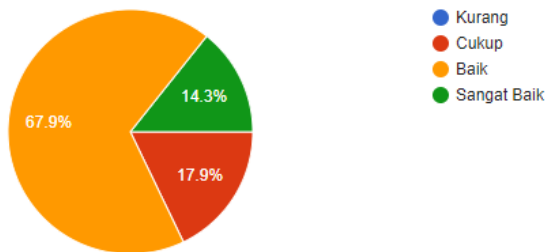
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Blackheart ?

56 responses



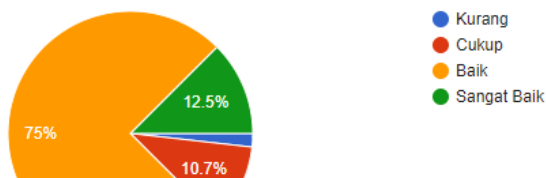
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Shunshine shop ?

56 responses



Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Akechi Smith ?

56 responses





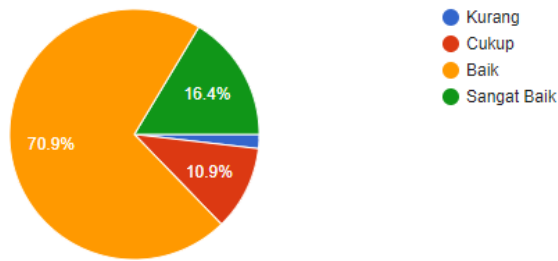
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

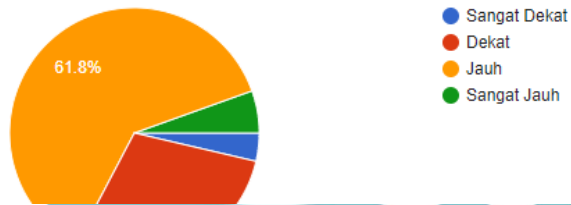
Bagaimanakah Menurut anda Jenis Bahan yang digunakan pada toko Anime Olshop ?

55 responses



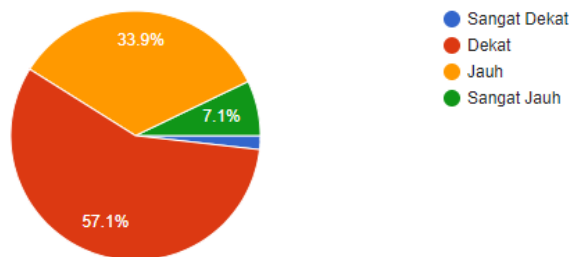
Menurut anda bagaimanakah jarak toko ryujin.id dari tempat anda tinggal?

55 responses



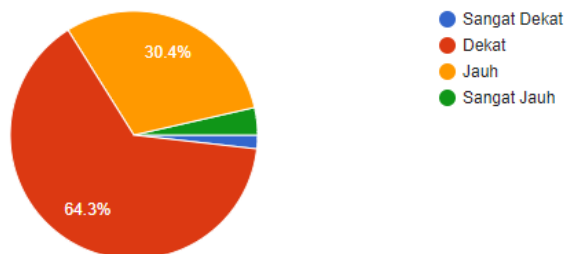
Menurut anda bagaimanakah jarak toko Gondrong.id dari tempat anda tinggal?

56 responses



Menurut anda bagaimanakah jarak toko Blackheart dari tempat anda tinggal?

56 responses





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

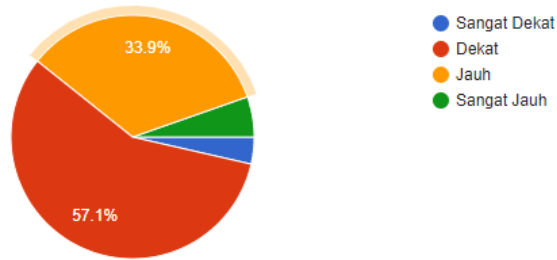
Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Menurut anda bagaimanakah jarak toko Sunshine shop dari tempat anda tinggal?

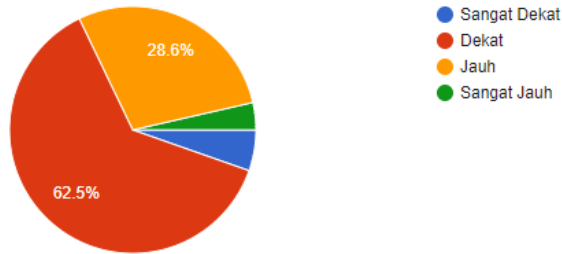


56 responses



Menurut anda bagaimanakah jarak toko Akechi smith dari tempat anda tinggal?

56 responses



Menurut anda bagaimanakah jarak toko Anime Olshop dari tempat anda tinggal?

56 responses

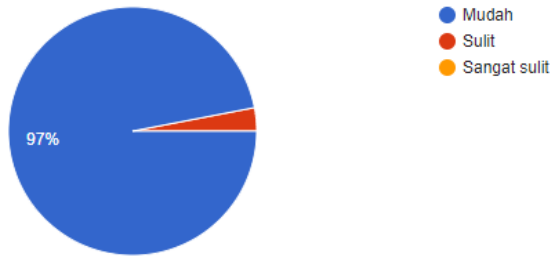


JAKARTA



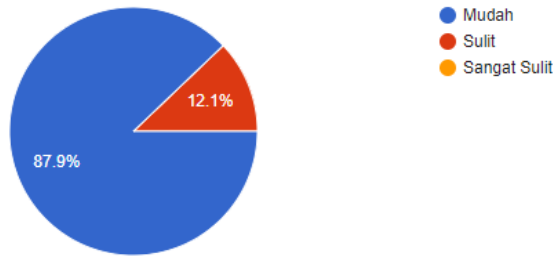
Pengalaman menggunakan website SISTEM PERBANDINGAN TOKO COSPLAY BERBASIS WEB dengan Metode Smart Dan AHP.

33 responses



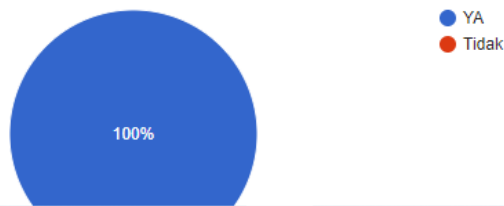
Apakah fitur yang ada mudah dipahami?

33 responses



Fitur ahp dan smart membantu user dalam memilih toko cosplay.

33 responses



Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



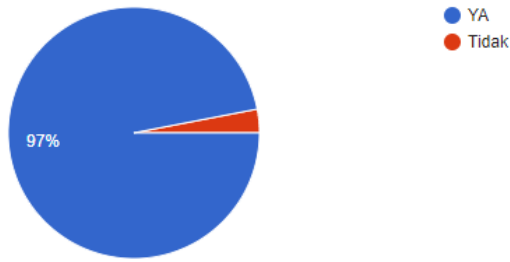
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

User merasa puas dengan hasil rekomendasi toko yang diberikan oleh fitur perbandingan.

33 responses



Fitur yang ada berjalan dengan baik.

33 responses



POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA