



**PENGEMBANGAN APLIKASI *CROWDFUNDING*  
BERBASIS WEBSITE DAN ANDROID PADA  
LEMBAGA AMAZING WAKAF INDONESIA**

**LAPORAN SKRIPSI**

**AHMAD HAYDAR ARDABELLI**

**4817040012**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**



**PENGEMBANGAN APLIKASI *CROWDFUNDING*  
BERBASIS WEBSITE DAN ANDROID PADA  
LEMBAGA AMAZING WAKAF INDONESIA**

**LAPORAN SKRIPSI**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Terapan**

**Ahmad Haydar Ardabelli  
4817040012**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2021**



## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Ahmad Haydar Ardabelli

NIM : 4817040012

Tanggal : Senin, 21 Juni 2021

Tanda Tangan :

- Hak Cipta :**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Ahmad Haydar Ardabelli  
NIM : 4817040012  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Pengembangan Aplikasi Crowdfunding Berbasis Website dan Android Pada Lembaga Amazing Wakaf Indonesia

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari Senin , Tanggal 28, Bulan Juni Tahun 2021 Dan dinyatakan **LULUS**

Disahkan oleh

Pembimbing I : Eriya, S.Kom., M.T. (  )  
Penguji I : Anggi Mardiyono, S.Kom., M.Kom. (  )  
Penguji II : Ade Rahma Yuly, S.Kom., M.Ds. (  )  
Penguji III : Fachroni Arbi Murad, S.Kom., M.Kom, (  )

Mengetahui:

Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom.

**NIP.** 197802112009121003





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan rahmat sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul Pengembangan Aplikasi Crowdfunding Berbasis Website dan Android Pada Lembaga Amazing Wakaf Indonesia. Penulisan laporan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan Politeknik. Dengan rendah hati, penulis sadar bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan skripsi. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Eriya, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini;
- b. Staff dosen TIK PNJ, CCIT - Fakultas Teknik Universitas Indonesia yang telah memberikan ilmu dan bimbingannya sehingga penulis dapat mengerjakan skripsi ini;
- c. Orang tua penulis yang telah memberikan segala bantuan, bimbingan, dorongan serta doa restu yang diberikan kepada penulis selama penyusunan skripsi;
- d. Nurul Fatimah yang telah memberikan waktu, semangat dan dukungan;
- e. Teman dan rekan penulis yang telah memberikan dorongannya untuk penulis menyelesaikan skripsi ini;

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, Senin 21 Juni 2021

Penulis



## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ahmad Haydar Ardabelli  
NIM : 4817040012  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jurusan : Teknik Informatika dan Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

***Pengembangan Aplikasi Crowdfunding Berbasis Website dan Android Pada Lembaga Amazing Wakaf Indonesia.***

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok Pada tanggal : Senin, 21 Juni 2021

Yang Menyatakan

(Ahmad Haydar Ardabelli)

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## **PENGEMBANGAN APLIKASI CROWDFUNDING BERBASIS WEBSITE DAN ANDROID PADA LEMBAGA AMAZING WAKAF INDONESIA**

### **ABSTRAK**

Kegiatan penggalangan dana merupakan suatu hal yang paling penting dari sebuah lembaga filantropi, tidak terkecuali lembaga Amazing Wakaf Indonesia. kegiatan penggalangan dana juga sangat bermanfaat untuk orang banyak karena target penyaluran dari penggalangan dana tersebut diberikan kepada orang-orang yang membutuhkan. Untuk mendukung kegiatan penggalangan dana tersebut, Amazing Wakaf Indonesia membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat menemukan calon donaturnya untuk dapat berdonasi langsung dengan aman dan nyaman pada campaign yang telah dibuat oleh Amazing Wakaf Indonesia. Kemudian dibutuhkan juga sistem yang dapat mengelola campaign dan pelaporan pendapatan dan penggunaan dana terkait penggalangan dana yang telah dilaksanakan. Oleh karena itu dikembangkanlah aplikasi dan sistem penggalangan dana (*Fundraising Management*) menggunakan metode *crowdfunding* berbasis android dan website yang dapat mendukung kegiatan penggalangan dana wakaf di Amazing Wakaf Indonesia. Sistem ini dibangun menggunakan metode pengembangan Prototype dengan menggunakan *framework* Express JS untuk pengolahan datanya. Dengan aplikasi penggalangan dana menggunakan metode *crowdfunding* yang berhasil dikembangkan ini, donatur dapat merasa lebih mudah, aman dan nyaman dalam berdonasi secara online menggunakan akun mereka yang sudah terdaftar pada aplikasi ini. Selain itu, dengan dashboard admin Amazing Wakaf Indonesia dapat lebih akurat dalam merekapitulasi semua dana yang telah diterima dan digunakan pada campaign yang telah dibuat. Hal ini menjadi suatu kemudahan bagi Amazing Wakaf Indonesia dan donaturnya dalam melakukan aktifitas penggalangan dana wakaf di Amazing Wakaf Indonesia.

**Kata kunci :** Sistem Penggalangan Dana, Metode *Crowdfunding*, Framework Express, Wakaf

#### **Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## **PENGEMBANGAN APLIKASI CROWDFUNDING BERBASIS WEBSITE DAN ANDROID PADA LEMBAGA AMAZING WAKAF INDONESIA**

### **ABSTRACT**

*Fundraising is the most important aspect of a philanthropic institution, and the Amazing Waqf Indonesia is no exception. Fundraising activities are also very beneficial for many people because the target distribution of the fundraising is given to people in need. To support these fundraising activities, Amazing Wakaf Indonesia needs an application that can find potential donors to be able to donate directly safely and comfortably to the campaign that has been created by Amazing Wakaf Indonesia. Then Amazing Wakaf Indonesia also needs a system that can manage campaigns and report income and use of funds related to fundraising that has been carried out. Therefore, a fundraising application and system (Fundraising Management) was developed using the android-based crowdfunding method and a website that can support waqf fundraising activities at Amazing Waqf Indonesia. This system was built using the Prototype development method and using the Express JS framework for data processing. With this fundraising application using the crowdfunding method, donors can find it easier, safer and more comfortable to donate online using their registered accounts in this application. In addition, with Amazing Wakaf Indonesia admin dashboard can be more accurate in recapitulating all funds that have been received and used in the campaigns created. This makes it easier for Amazing Waqf Indonesia and donors to carry out waqf fundraising activities at Amazing Waqf Indonesia.*

**Keyword :** Fundraising System, Crowdfunding Method, Express Framework, Waqf

#### **Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	4
1.4.1 Tujuan .....	4
1.4.2 Manfaat .....	5
1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi .....	5
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Penelitian Terdahulu .....	7
2.2 Pengertian Wakaf.....	9
2.3 Sistem Informasi .....	9
2.4 <i>Mobile Application</i> .....	10
2.5 Website.....	10
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	13
2.7 Metode <i>Crowdfunding</i> .....	18
2.8 Metode Pengembangan Prototype.....	20

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

BAB III .....	22
PERENCANAAN DAN REALISASI.....	22
3.1 Perancangan Program Aplikasi .....	22
3.1.1 Deskripsi Program Aplikasi .....	22
3.1.2 Analisis Kebutuhan ( <i>User Requirement</i> ) .....	23
3.1.3 Alur Kerja Program Aplikasi .....	28
3.2 Realisasi Sistem .....	56
3.2.1 Implementasi Tampilan Aplikasi .....	56
BAB IV .....	90
PEMBAHASAN .....	90
4.1 Pengujian.....	90
4.1.1 Deskripsi Pengujian .....	90
4.1.2 Prosedur Pengujian .....	90
4.1.3 Data Hasil Pengujian.....	94
4.1.4 Analisis Data / Evaluasi .....	118
BAB V.....	119
PENUTUP.....	119
5.1 Kesimpulan .....	119
5.2 Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA .....	121
LAMPIRAN.....	122
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	122



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Mekanisme Metode Crowdfunding.....	19
Gambar 2 Metode prototype .....	20
Gambar 3 Flowchart Donasi Online	
Gambar 4 Metode prototype.....	20
Gambar 5 Use Case Diagram.....	28
Gambar 6 Activity Diagram Registrasi Akun User .....	30
Gambar 7 Activity Diagram Histori Donasi .....	31
Gambar 8 Activity Diagram Donasi Online .....	32
Gambar 9 Activity Diagram Profile User .....	33
Gambar 10 Acitivity Diagram Login Admin.....	34
Gambar 11 Activity Diagram Validasi Donasi .....	35
Gambar 12 Activity Diagram Create Campaign.....	36
Gambar 13 Activity Diagram Create Realisasi Program / Campaign.....	37
Gambar 14 Activity Diagram Report Donatur.....	38
Gambar 15 Activity Diagram Report Bank .....	39
Gambar 16 Activity Diagram Report Campaign .....	40
Gambar 17 Class Diagram .....	41
Gambar 18 Mockup Halaman Utama Mobile App Amazing Wakaf.....	43
Gambar 19 Mockup Halaman Detail Program.....	44
Gambar 20 Mockup Halaman Detail Donasi.....	45
Gambar 21 Mockup Halaman Detail Transaksi & Instruksi Pembayaran.....	46
Gambar 22 Mockup Halaman Realisasi Program Wakaf & Sedekah.....	47
Gambar 23 Mockup Halaman Histori Donasi Wakaf .....	48
Gambar 24 Mockup Halaman Pengaturan .....	49
Gambar 25 Mockup Halaman Profile User.....	50
Gambar 26 Mockup Halaman Utama Dashboard Admin .....	51
Gambar 27 Mockup Halamn Input Donasi Admin .....	51
Gambar 28 Mockup Halaman Pencarian Donatur .....	52
Gambar 29 Mockup Report Donatur .....	53
Gambar 30 Mockup Laporan Donatur .....	53

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritis atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 31 Mockup Pembuatan Campaign .....	54
Gambar 32 Mockup Halamn Pembuatan Konten Realisasi .....	55
Gambar 33 Halaman Utama Mobile App Amazing Wakaf .....	56
Gambar 34 Screenshot code MainActivity.java.....	57
Gambar 35 Screenshot Code Penggunaan Library dan Connection Pada Node JS .....	57
Gambar 36 Screenshot Code API GET Halaman Utama .....	58
Gambar 37 Halaman Login User .....	59
Gambar 38 Screenshot Code API POST Login Akun User.....	60
Gambar 39 Halaman Register User.....	60
Gambar 40 Tampilan Halaman Pencarian Campaign .....	61
Gambar 41 Screenshot Code API Pencarian Campaign .....	61
Gambar 42 Left Side Bar Aplikasi .....	62
Gambar 43 Screenshot Code Leftside Bar .....	63
Gambar 44 Halaman Detail Program Aplikasi .....	63
Gambar 45 Screenshot Code Campaign Program.....	64
Gambar 46 Halaman Form Donasi .....	65
Gambar 47 Screenshot Code API GET Form Donasi.....	66
Gambar 48 Screenshot API POST Checkout Donasi .....	66
Gambar 49 Halaman detail Transaksi & Instruksi Pembayaran .....	67
Gambar 50 Screenshot Code API GET Detail Donasi dan Instruksi Pembayaran.....	67
Gambar 51 Halaman Realisasi Program .....	68
Gambar 52 Screenshot Code API Realisasi Program / Campaign.....	68
Gambar 53 Fitur Night Mode.....	69
Gambar 54 Aktivasi Fitur Night Mode .....	69
Gambar 55 Halaman Profile User .....	70
Gambar 56 Screenshot Code Profile User .....	70
Gambar 57 Halaman Histori Wakaf & Sedekah .....	71
Gambar 58 Screenshot Code List Histroi Wakaf .....	71
Gambar 59 Screenshot Code Detail Transaksi Donasi .....	72
Gambar 60 Halaman Detail Histori.....	72
Gambar 61 Halamn Notifikasi Transaksi Unpaid.....	73



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 62 Screenshot Code Notifikasi Aplikasi .....	74
Gambar 63 Halaman Login Dashboard Admin .....	74
Gambar 64 Screenshot Code Fitur Login Admin .....	75
Gambar 65 Screen Code Tampilan Login Admin.....	75
Gambar 66 Screenshot Code Halaman Utama dashboard .....	76
Gambar 67 Halaman Utama Dashboard Admin .....	76
Gambar 68 Halaman Pencarian Data Donatur & Donasi.....	77
Gambar 69 Screenshot Code AJAX Pencarian Donatur.....	77
Gambar 70 Halaman Edit Donatur.....	78
Gambar 71 Screenshot Code Edit Donatur .....	78
Gambar 72 Screenshot Code Input Donatur .....	79
Gambar 73 Halaman Input Donatur .....	79
Gambar 74 Navigation Bar Report .....	80
Gambar 75 Laporan Donatur .....	80
Gambar 76 Laporan Donatur Per-Campaign .....	81
Gambar 77 Laporan Rekapitulasi Campaign .....	81
Gambar 78 Laporan Bank .....	82
Gambar 79 Navigation Bar Content.....	82
Gambar 80 Halaman Pembuatan Konten.....	83
Gambar 81 Screenshot Code Pembuatan Konten Realisasi Program .....	83
Gambar 82 Halaman Pencarian Konten Realisasi .....	84
Gambar 83 Screenshot Code AJAX Pencarian Post Konten .....	84
Gambar 84 Halaman Edit Konten Realisasi.....	85
Gambar 85 Screenshot Code Edit Post Konten .....	85
Gambar 86 Navigation Bar Sub Kategori .....	86
Gambar 87 Halaman Sub Kategori / Realisasi Program.....	86
Gambar 88 Halaman Program.....	86
Gambar 89 Halaman Campaign .....	87
Gambar 90 Navigasi pengelolaan Campaign .....	87
Gambar 91 Tampilan Halaman Pembuatan Campaign .....	88
Gambar 92 Tampilan Halaman List Campaign .....	89





## DAFTAR TABEL

Table 1 Rencana Pengujian Aplikasi Mobile Amazing Wakaf .....	91
Table 2 Rencana Pengujian Sistem Dashboard Admin .....	93
Table 3 Hasil Pengujian Autentikasi.....	95
Table 4 Hasil Pengujian Register Akun User .....	96
Table 5 Hasil Pengujian Pengaturan Profil User .....	97
Table 6 Hasil Pengujian Donasi Online .....	97
Table 7 Hasil Pengujian Histori Wakaf .....	98
Table 8 Hasil Pengujian Histori Sedekah .....	99
Table 9 Hasil Pengujian Notifikasi Transaksi.....	100
Table 10 Hasil Pengujian Pengaturan Aplikasi.....	100
Table 11 Hasil Pengujian Autentikasi.....	101
Table 12 Hasil Pengujian Change Password.....	102
Table 13 Hasil Pengujian Kelola Data Donasi.....	102
Table 14 Hasil Pengujian Kelola Program.....	104
Table 15 Hasil Pengujian Kelola Campaign .....	105
Table 16 Hasil Pengujian Kelola Konten Realisasi Campaign.....	106
Table 17 Hasil Pengujian Penggunaan Dana .....	107
Table 18 Hasil Pengujian Laporan & Rekapitulasi.....	108
Table 19 Bobot Penilaian User Acceptance Test.....	110
Table 20 User Acceptance Test Client Side.....	110
Table 21 Hasil Pengujian User Acceptance Test Client Side .....	112
Table 22 Hasil Persentase User Acceptance Test Client Side .....	114
Table 23 User Acceptance Test Admin Side .....	115
Table 24 Hasil User Acceptance Test Admin Side.....	116
Table 25 Hasil Persentase User Acceptance Test Admin Side .....	117

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Wakaf merupakan suatu kegiatan melepas kepemilikan harta atau benda dari orang yang melakukan wakaf (*wakif*) untuk kepentingan umum sesuai syariat islam. Semua jenis harta benda dapat diwakafkan. Benda wakaf diantaranya adalah wakaf pokok berupa tanah bukan berupa pertanian, wakaf harta benda bergerak yang dijadikan pokok tetap seperti alat-alat pertanian, al-Qur'an, sajadah untuk masjid dan lain sebagainya. Selain itu, terdapat wakaf uang yang yang fungsi nya untuk meminjamkan kepada orang yang membutuhkan tanpa mengambil keuntungan. (Latifah, 2019)

Berdasarkan wawancara dengan bagian program dan pengembangan usaha Amazing Wakaf Indonesia, lembaga Amazing Wakaf Indonesia (AWI) merupakan *nazhir* wakaf yang mengelola harta benda wakaf lalu hasilnya akan digunakan untuk merealisasikan program dan proyek yang bertujuan untuk menyejahterakan masyarakat sekarang dan generasi yang mendatang.

Pada pembangunan yang sebelumnya penulis lakukan pada lembaga Amazing Wakaf Indonesia pada saat PKL lalu, penulis sudah membangun sebuah website untuk melakukan donasi online, tetapi website tersebut masih belum dapat mengkoordinir semua aktifitas penggalangan dana wakaf, karena website yang tersedia saat ini hanya berfungsi sebagai media donasi saja, dimana user hanya dapat menginput biodatanya kemudian website akan menampilkan nomor rekening utama lembaga untuk user dapat transfer. Hal ini tentu kurang menunjang kebutuhan Amazing Wakaf Indonesia dalam aktifitas penggalangan dana wakaf. Diharapkan terdapat sebuah aplikasi atau sistem dengan menggunakan mekanisme *crowdfunding* untuk menunjang aktifitas penggalangan dana wakaf di Amazing Wakaf Indonesia.

Selain itu, pada sisi admin tidak memiliki validasi apapun terhadap donasi user. Admin bertugas memantau donasi yang masuk kemudian dapat mencatatnya



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

kembali ke dalam excel admin. Kemudian admin juga tidak memberikan *feedback* apapun kepada donatur berupa kwitansi yang terkirim ke email donatur. Sehingga hal ini dapat menjadi kerancuan terhadap donatur untuk mengetahui apakah donasi mereka sudah berhasil terdata atau tidak.

Dari latar belakang di atas, maka dibutuhkan sebuah pengembangan sistem dan aplikasi penggalangan dana wakaf di Amazing Wakaf Indonesia berupa aplikasi *crowdfunding* berbasis android dan website untuk user / donatur dan dashboard berbasis website untuk admin. Website dan aplikasi android ini akan memfasilitasi aktifitas penggalangan dana yang diperuntukan khusus untuk menggalang dana wakaf, dimana semua orang kapanpun dan dimanapun dapat berwakaf secara online di website dan aplikasi android tersebut dengan mudah dan nyaman. Lembaga atau pihak lain juga dapat memasang *campaign* dengan membuat dan mengajukan proposal penggalangan dana wakaf, yang mana jika disetujui *campaign* tersebut akan dipublikasi pada website dan aplikasi android ini. Kemudian sistem ini juga akan menjadi acuan utama sebagai *platform* manajemen *campaign* dan donasi wakaf termasuk pelaporan pendapatan dana dari penggalangan dana wakaf di Amazing Wakaf Indonesia, dimana semua aktifitas penggalangan dana wakaf dapat terekam dan terekapitulasi serta dilaporkan dengan data yang valid dan jelas.

Pembeda antara pembangunan dan pengembangan yang penulis lakukan pada saat PKL dan skripsi adalah, pada skripsi ini penulis menerapkan mekanisme *crowdfunding* pada metode donasi online yang ada pada aplikasi yang dibuat dan Aplikasi yang dibuat ini berjenis *mobile apps*. Aplikasi ini menjadi penghubung antara Amazing Wakaf Indonesia dan donatur, dimana donatur dapat berdonasi secara online menggunakan akun mereka masing-masing dan kemudian donatur mendapatkan *feedback* berupa tanda bukti transaksi. Semua aktifitas penggalangan dana dilaksanakan secara transparan kepada para donatur dengan disediakannya data – data penggunaan dana, jumlah dana terkumpul dari target yang telah ditetapkan, dan nama-nama donatur yang telah berpartisipasi dalam urun dana wakaf tersebut.

Penulis menggunakan metode *crowdfunding* pada aplikasi berbasis website dan aplikasi android ini, sedangkan model *crowdfunding* yang akan digunakan adalah

**Jurusan Teknik Informatika dan Komputer – Politeknik Negeri Jakarta**

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

*Donation Based Crowdfunding*. *Crowdfunding* didefinisikan sebagai panggilan terbuka (publikasi) secara online untuk sumber pendanaan, terkadang hal ini dilakukan dalam bentuk pertukaran antara uang dengan produk atau jasa yang dihasilkan di kemudian hari. (SAIFULLAH, 2018) *Crowdfunding* menggunakan teknologi website atau aplikasi android dan sistem pembayaran secara online yang ada untuk memfasilitasi transaksi antara pencipta (orang-orang yang menggalang dana) dan penyandang dana (orang-orang yang memberi dana).

Pengguna akan lebih mudah berdonasi secara online menggunakan aplikasi ini, karena pengguna dapat memiliki akun autentikasi dimana akun tersebut digunakan pengguna untuk melakukan aktifitas pada aplikasi ini. Keamanan akun pengguna pada aplikasi ini telah dikembangkan dan ditingkatkan menggunakan autentikasi 2 faktor, selain itu semua histori donasi pengguna dapat terekam pada aplikasi dengan detail, kemudian pengguna dapat menunda transaksi mereka dan melanjutkannya dilain waktu karena semua aktifitas pengguna terekam dan tersimpan pada akun tersebut. Hal ini tentu akan memberi kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna dalam berdonasi secara online melalui aplikasi android Amazing Wakaf.

Dari sisi admin dapat melakukan validasi terhadap donasi yang pengguna lakukan, sehingga akan merubah status sukses terhadap donasi pengguna. Setelah admin melakukan validasi maka sistem akan secara otomatis mengirim ekwitansi melalui email kepada pengguna / donatur. Diharapkan email ekwitansi ini dapat memberikan notifikasi *feedback* kepada para donatur bahwa transaksi mereka telah berhasil.

Pada sisi pemrograman aplikasi ini telah di kembangkan, yang semula mengguna bahasa pemrograman PHP *native* kini menggunakan Node JS dengan *framework* Express JS. Hal ini menjadikan kode pemrograman aplikasi ini menjadi lebih terstruktur dan lebih mudah untuk dikembangkan pada pengembangan selanjutnya.

Dengan menggunakan aplikasi berbasis android ini, Amazing Wakaf Indonesia dapat menjangkau calon donatur dengan lebih luas dikarenakan semua *campaign* program wakaf yang dibuat didistribusikan atau dipublikasikan secara online dan proses donasi wakaf juga dilakukan secara online.

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka perumusan masalah skripsi ini adalah bagaimana mengembangkan aplikasi *crowdfunding* wakaf yang dapat menjangkau calon donatur lebih luas serta mempermudah calon donatur dalam berwakaf. Sistem ini juga dapat mengkoordinir semua manajemen penerima dana wakaf serta melaporkan pencapaian dan pendapatan dari semua aktifitas penggalangan dana wakaf secara valid dan jelas.

## 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang sudah ditentukan, adapun batasan masalah yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dapat menjangkau calon donatur lebih luas dan mempermudah calon donatur untuk melakukan donasi wakaf uang.
- b. Sistem ini terdapat 2 aplikasi, yaitu website yang dapat menjangkau calon donatur lebih luas dan android untuk donatur *existing* atau rutin berwakaf. Kemudian terdapat website untuk admin dashboard yang berfungsi sebagai manajemen penerimaan dana wakaf yang dapat mengkoordinir semua aktifitas penggalangan dana.
- c. Sistem ini dapat menghasilkan output berupa laporan hasil penggalangan dana wakaf yang valid dan jelas dalam bentuk PDF.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

### 1.4.1 Tujuan

- a. Mengembangkan aplikasi *crowdfunding* berbasis website dan android yang dapat menjangkau donatur lebih luas dan mempermudah donatur dalam melakukan donasi wakaf uang.



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

- b. Membuat aplikasi website yang dapat mengelola aktifitas penggalangan dana wakaf dan juga dapat menghasilkan output laporan berupa data penggalangan dana yang valid dan jelas.

#### 1.4.2 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari aplikasi dan sistem ini adalah membantu lembaga Amazing Wakaf Indonesia dalam menjangkau dan menemukan donatur lebih luas dan mempermudah calon donatur dalam berwakaf uang. Selain itu sistem ini dapat membantu aktifitas pengelolaan dan pelaporan penggalangan dana wakaf dengan menyediakan data yang valid dan jelas.

#### 1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi

Untuk meyelesaikan sistem ini akan digunakan metode pengembangan *prototype*. Berikut adalah penjelasan mengenai metode pengembangan sistem menggunakan metode *prototype*.

Prototype merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan oleh pengembang perangkat lunak. Prototyping adalah sebuah metode pengembangan yang cepat dan pengujian terhadap model kerja (prototipe) dari aplikasi baru melalui proses interaksi dan berulang-ulang. Prototyping disebut juga desain aplikasi cepat (rapid application design/RAD) karena menyederhanakan dan mempercepat desain sistem. (Neni Purwati, 2015)

##### 1. Pengumpulan Kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem sebagai bagian dari studi awal bertujuan mengidentifikasi masalah dan kebutuhan spesifik sistem. Kebutuhan spesifik sistem adalah spesifikasi mengenai hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan. (Neni Purwati, 2015)

Developer dan klien akan bertemu terlebih dahulu dan kemudian menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan berikutnya. (neta, 2020)





## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### 2. Perancangan

Perancangan dilakukan dengan cepat dan rancangan tersebut mewakili semua aspek software yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan prototype. (neta, 2020)

### 3. Pengkodean Sistem

Dalam tahap ini prototyping yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai. Bahasa yang digunakan menggunakan Node.JS dan PHP dengan framework Express.JS, HTML, Javascript, dan css. (neta, 2020)

### 4. Pengujian Sistem

Paket software diuji dan diimplementasikan berulang-ulang hingga dapat diterima pemakainya. Pengujian sistem bertujuan menemukan kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem. Tahap ini penting untuk memastikan bahwa sistem bebas dari kesalahan dengan menemukan kesalahan yang terjadi. (Neni Purwati, 2015)

### 5. Evaluasi Sistem

Klien dan pengembang melakukan evaluasi sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan. Jika sudah, maka langkah selanjutnya dilakukan. Jika belum maka mengulangi dari langkah kedua. (neta, 2020)

### 6. Tahap Penggunaan Sistem atau Sistem Rilis

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan.





## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan aplikasi yang telah dilakukan penulis pada lembaga wakaf Amazing Wakaf Indonesia telah berhasil dibuat aplikasi *crowdfunding* Amazing Wakaf berbasis android dan dashboard admin berbasis website.

Beberapa fitur yang berhasil dibangun pada aplikasi *mobile crowdfunding* Amazing Wakaf diantaranya adalah :

- a. Fitur Login dan Register user client
- b. Fitur Profil user
- c. Fitur donasi online
- d. Fitur histori donasi
- e. Fitur *Night Mode*
- f. Fitur notifikasi

Kemudian fitur yang berhasil dibangun pada dashboard admin diantaranya :

- a. Fitur Login & Logout Admin
- b. Fitur ganti password admin
- c. Fitur pengelolaan donasi
- d. Fitur pengelolaan program
- e. Fitur pengelolaan *campaign*
- f. Fitur pengelolaan konten realisasi *campaign*
- g. Fitur pengelolaan penggunaan dana pada *campaign*
- h. Fitur rekapitulasi laporan donasi, donatur, *campaign*, bank

Aplikasi *mobile crowdfunding* Amazing Wakaf dirilis dengan size yang sangat kecil yaitu kurang dari 4 MB sehingga memungkinkan banyak pengguna untuk menggunakan aplikasi ini dengan berbagai macam device / perangkat. Aplikasi ini telah melewati tahapan pengujian dan menghasilkan status sukses pada setiap

#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

skenario pengujian yang terdapat pada setiap fitur di aplikasi *client side* dan dashboard admin, aplikasi ini juga sudah melewati tahapan *User acceptance testing* dan menghasilkan persentase yang tinggi atas kepuasan pengguna dengan solusi yang diberikan oleh aplikasi ini. Kemudian aplikasi ini juga dapat digunakan berupa website yang berjalan pada browser umum sehingga dapat menjangkau user dan visitor untuk dapat menggunakan aplikasi ini dan langsung berdonasi secara online.

### 5.2 Saran

Aplikasi *Mobile Crowdfunding Amazing Wakaf* ini pada rekayasa industri yang penulis rancang dan bangun masih memiliki beberapa kekurangan. Oleh sebab itu, maka penulis dapat memberikan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, diantaranya :

1. Penggunaan *payment gateway* untuk otomatisasi validasi pembayaran donasi user.
2. Autentikasi API *Google account* untuk mempermudah register dan login aplikasi.

#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## DAFTAR PUSTAKA

- Badrudin, T. W., 2020. *Meeting Perdana*. Bekasi, s.n.
- Indonesia, A. W., 2020. *Amazing Wakaf Indonesia*. s.l., s.n.
- Jajang Romansyah, A. M. D. K., n.d. Rancang Bangun Sistem Informasi Penggalangan Dana Sosial Panti Asuhan. *Jurnal Algoritma*, pp. Vol. 16; No. 02; 2019; Hal 158-165.
- Latifah, N. A. & J. M., 2019. ANALISIS PELAKSANAAN WAKAF DI KUWAIT. *ZISWAF Jurnal Zakat dan Wakaf*, pp. 1-18.
- Rahmadi, 2017. *PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI DONASIPEDIA BERBASIS WEB*, Surakarta: FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS SURAKARTA.
- Rosalina, A. H. A. W., 2015. Aplikasi Crowdfunding Sebagai Perantara Penggalangan Dana Berbasis Website dan Facebook Application. *Jurnal Infra*, pp. Vol 3, No 2.
- SAIFULLAH, 2018. SISTEM PENGGALANGAN DANA MENGGUNAKAN METODE CROWDFUNDING PADA LEMBAGA AMIL ZAKAT INFAK DAN SEDEKAH (LAZIS) WAHDAH BERBASIS WEBSITE. *UIN Alauddin Makassar*.
- Salman, I. M., 2011. *Sistem Informasi Manajemen Dana Pengelolaan Donatur Berbasis Web Pada Yayasan Griya Yatim dan Dhuafa*, Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.
- Sari, S. F., 2020. Pengertian Wakaf. 19 November, pp. <https://zakat.or.id/pengertian-wakaf/>.

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





## LAMPIRAN

### DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Lahir di Jakarta, 25 Agustus 1999. Lulus dari SDI Baabut Taubah pada tahun 2011, SMPN 16 kota Bekasi pada tahun 2014, SMAN 5 Tambun Selatan pada tahun 2017 dan Diploma II program studi *Software Engineering* di CCIT-FTUI pada tahun 2019. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

#### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta





© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

1. Catatan Wawancara

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

WAKAF (KURANG) DATE : revisi / wawancara  
 → Wakaf Produktif ⇒ Pengelolaan dan wakaf  
 ⇒ Wakaf rutin donatur = Mingguan / bulanan  
 Kekurangan website saat ini :  
 - hanya menjadi media informasi donasi (Kurang Fitur)  
 - masih banyak dengan website umum (Company)  
 - tidak ada login user  
 - tidak user tidak dapat melihat info history donasi, masa kn.  
 - user belum dapat merasa adanya item wakaf rutin  
 - user tidak mendapatkan Feedback apapun dari Awal  
 berupa e - kwitansi dsb.  
 - menambahkan Kurangnya Jark Bank.  
 Sama P. Bugis = Aplikasi dapat berupa website & android  
 sehingga akses lebih mudah dan user  
 menjadi ada internet.  
 Aplikasi :  
 1) website & android.  
 2) website sama bisa menggunakan TF bank, dokumen  
 administrasi Bayarant gate way sedang diproses.  
 3) mekanisme Crowdfunding. Contoh : Kitabisa.com, Indibank,  
 beasiswa jarkinh.  
 4) user mendapatkan feedback berupa e-kwitansi  
 5) user dapat login & layout APLIKASI & website  
 6) user dapat tracking history wakaf mereka  
 pada aplikasi

DATE :  
 7) data yang kesimpitan dapat dikelola pada dashboard  
 admin (user, donasi, program)  
 8) admin Valjasi Pembayaran, Ekwitansi otomatis  
 terkirim  
 9) laporan donasi kepada Yayasan  
 10) update penggunaan dana wakaf  
 - Aplikasi dapat berjalan pada website & android.  
 - ringan akses data (tidak berat)  
 - size kecil.  
 ⇒ 12 Program Wakaf, Produktif  
 - Qur'an - Ibu tngguh - Pelestarian.  
 - MCCB - Pelantren - Qur'an Braille  
 - Yatim - Air Bersih - rumah Qur'an  
 - kamp wakaf - Ambulanca - bencana  
 • Donasi online •



## Lampiran 2 Hasil Wawancara

## 2. Note Wawancara

**Kekurangan website saat ini :**

- Hanya menjadi media informasi donasi (kurang fitur)
- Masih menyatu dengan website utama (company)
- Tidak ada login user
- User tidak dapat melihat informasi histori donasi mereka
- User belum dapat merasa adanya ikatan wakaf rutin
- User tidak mendapatkan feedback apapun terkait donasi dari AWI, berupa ekwitansi dsb
- Kurang nya jenis bank
- 

Saran dari bapak bayu (divisi program campaign) : aplikasi dapat dibuat yang dapat berjalan pada website dan digunakan berupa android apps juga, sehingga memberikan banyak akses pengguna dan diharapkan aplikasi android dapat memberi ikatan pengguna untuk rutin berwakaf

**Kebutuhan aplikasi :**

1. berjalan berupa website dan android
2. untuk sementara menggunakan transfer ke bank rekening AWI. Selama dokumen kebutuhan untuk administrasi payment gateway sedang di proses
3. saran haydar : menggunakan mekanisme crowdfunding, crowdfunding platform : kitabisa, solusipeduli, jadiberkah dll
4. user mendapatkan feedback ketika melakukan donasi online
5. user dapat login dan logout akun pada aplikasi dan website
6. user dapat tracking histori donasi wakaf mereka pada aplikasi tersebut
7. data yang tersimpan dapat dikelola pada dashboard admin (user, donasi, program dll)
8. admin dapat validasi pembayaran dan otomatis mengirimkan ekwitansi kepada donatur online
9. dashboard pada membuat report laporan rekapitulasi donasi yang jelas kepada yayasan
10. admin dapat update penggunaan dana wakaf

- Aplikasi dapat berjalan berupa website dan android
- Ringan akses data (tidak berat)
- Size aplikasi kecil, karena ini merupakan aplikasi bersifat social kemanusiaan.
- **Donasi online**

Jurusan Teknik Informatika dan Komputer – Politeknik Negeri Jakarta

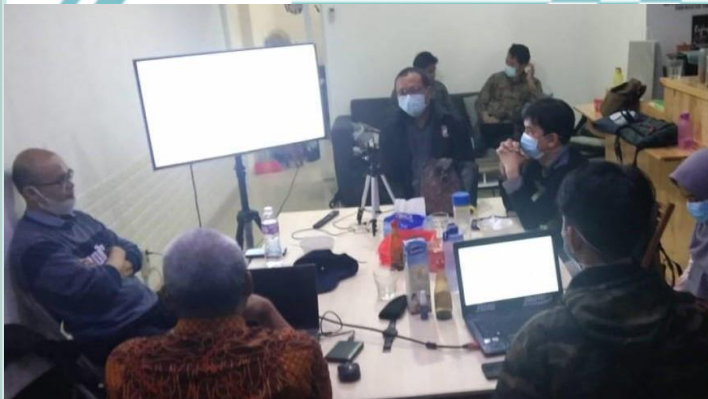
**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## Lampiran 2 Hasil Wawancara

## 3. Foto Bersama



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## Lampiran 2 Hasil Wawancara

## 4. Keterangan Wawancara

**Pelaksanaan Wawancara :**

**Tanggal :**

kamis, 25 februari 2021

**Lokasi :**

kantor Amazing Wakaf Indonesia, Grand Galaxi City Blok RSN1, Jl. Boulevard Raya No.22, RT.001/RW.002, Jaka Setia, Kec. Bekasi Sel., Kota Bks, Jawa Barat 17147

**Dihadiri oleh :**

- haydar
- pak catur (divisi pengembangan usaha AWI)
- pak bayu (divisi program & campaign AWI)
- pak asep (wakil dari yayasan ukhuwah kota bekasi)
- mba hunafa (CRM)



© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

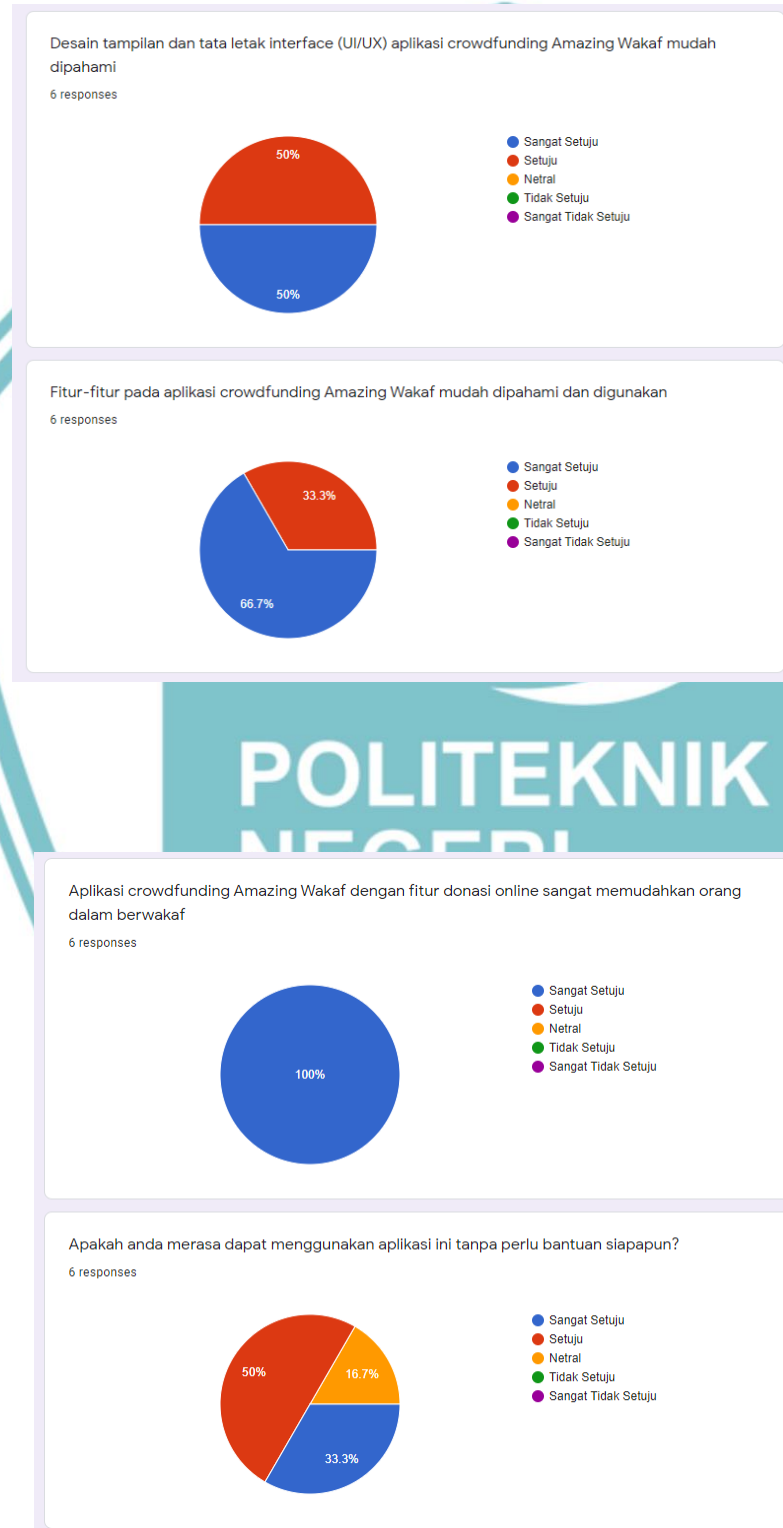
**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## Lampiran 3 Hasil Pengujian

Hasil UAT oleh pengguna Aplikasi *Crowdfunding* Amazing Wakaf



Jurusan Teknik Informatika dan Komputer – Politeknik Negeri Jakarta



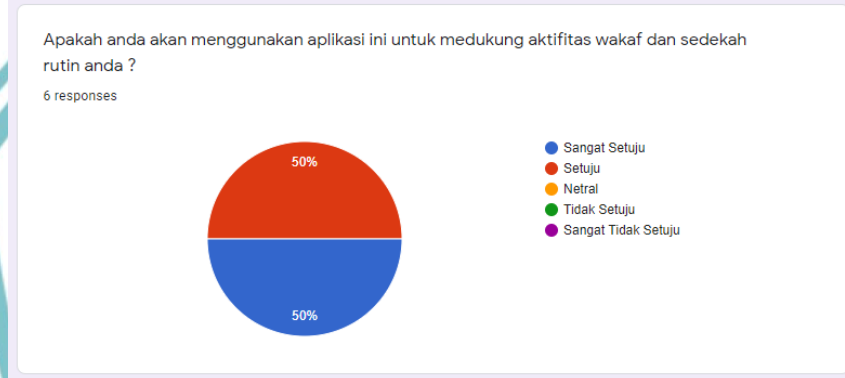
© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## Lampiran 3 Hasil Pengujian



## Komentar anda tentang aplikasi crowdfunding Amazing Wakaf

6 responses

Aplikasi memiliki desain yang baik dan keren, fitur yang ada pada aplikais mudah untuk digunakan. saya harap aplikasi ini dapat segera di rilis

asikk nih, kalo pake aplikasi ini mau wakaf jdi gampang. histori wakaf semua keliatan jadi bisa tau sudah berapa saya sudah berwakaf

aplikasi sosial yang keren

desain aplikasi yang baik membuat kenamana dalam menggunakan aplikasi ini

semoga aplikais ini dapat dirilis dan dikembangkan lagi agar semua dapat berjalan secara otomatis

mudah untuk mencari program yang sedang saya cari untuk saya wakaf kan

## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

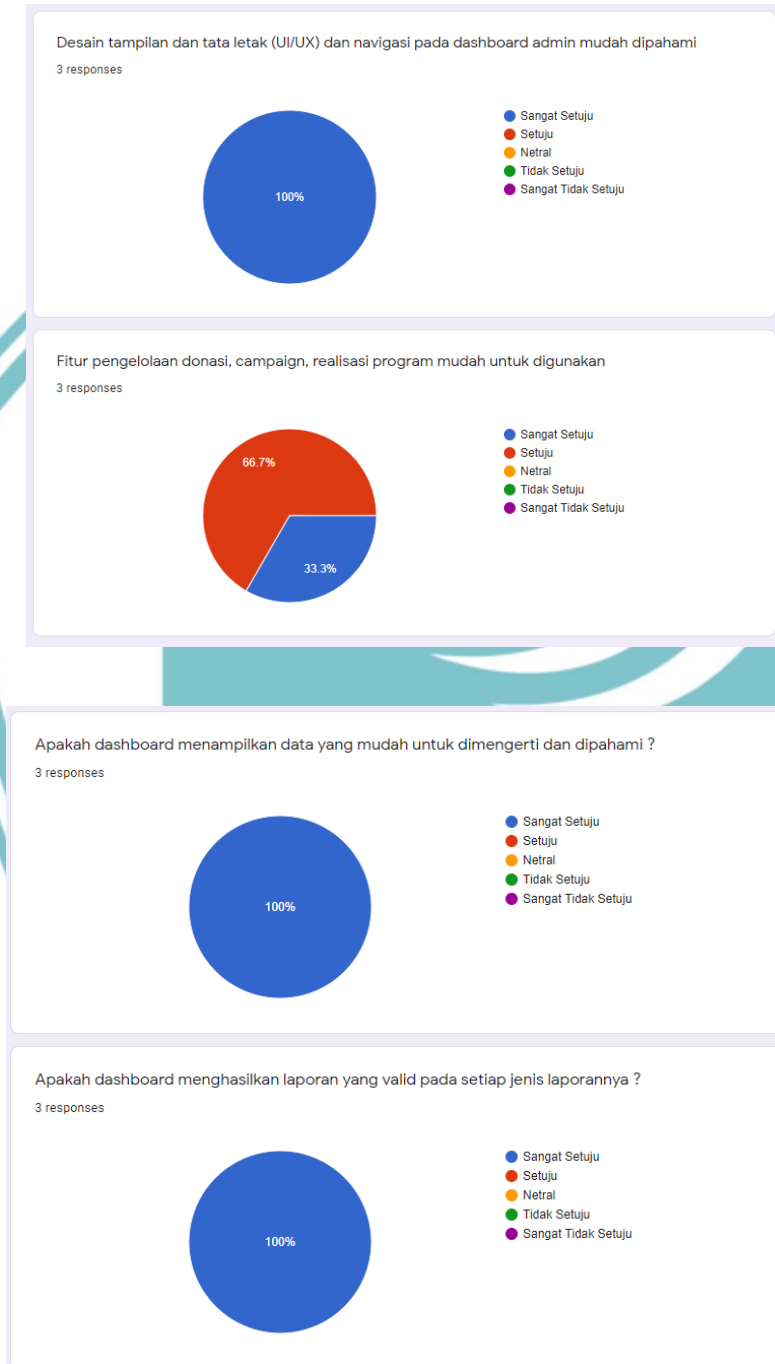
## Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## Lampiran 3 Hasil Pengujian

Hasil UAT oleh admin pada dashboard admin Amazing Wakaf Indonesia



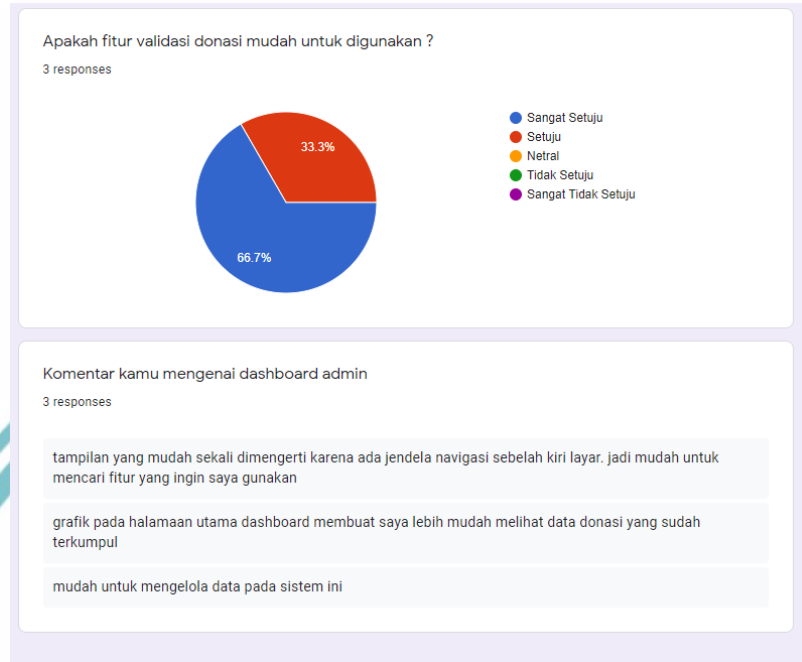
## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



## Lampiran 3 Hasil Pengujian



## © Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta