



**“RANCANG BANGUN PROTOTYPE SMART HOME MENGGUNAKAN  
MODUL GSM 808 BERBASIS IoT”**

**“Pembuatan Sistem Aplikasi Android Menggunakan MIT Aplikasi Inventor”**

**TUGAS AKHIR**

**OKA GESIMA F PAKPAHAN**

**2003332031**

**PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO**

**POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2023**



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



## RANCANG BANGUN PROTOTYPE SMART HOME MENGGUNAKAN MODUL GSM 808 BERBASIS IoT

“Pembuatan Sistem Aplikasi Android Menggunakan MIT Aplikasi Inventor”

TUGAS AKHIR

OKA GESIMA F PAKPAHAN  
2003332031  
POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA

PROGRAM STUDI D3 ELEKTRONIKA INDUSTRI

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

2023



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Oka Gesima F Pakpahan

NIM : 2003332031

Tanda Tangan : 

Tanggal : Rabu, 26 Juli 2023





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

### LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir diajukan oleh :

Nama : Oka Gesima F Pakpahan  
NIM : 2003332031  
Program Studi : Telekomunikasi  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Prototype Smart Home  
Menggunakan Modul GSM 808 Berbasis IoT.

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Tugas Akhir pada (Isi Hari dan Tanggal) dan dinyatakan **LULUS**.

Pembimbing I : Ir. Sutanto M.T.

NIP. 195911201989031002

Depok, 2023

Disahkan oleh



NIP. 197011142008122001



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul "*Rancangan Bangun Prototype Smart Home Menggunakan Modul GSM 808 Berbasis IoT*". Penulisan tugas akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Tiga Politeknik.

Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ir. Sutanto M.T. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan tugas akhir.
2. Seluruh staf pengajar dan karyawan jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Jakarta, khususnya Program Studi Telekomunikasi.
3. Papa tercinta Tepang Pakpahan, Mama tercinta Ani Rohani Situmeang, Kakak tercinta Ria Ananda Pakpahan dan abang penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral.
4. Listya Nisa Prasida, Rihadatul A'isy, Aulya Fitria Hanifah, Akmal Ahmadi selaku rekan dalam menyelesaikan tugas akhir dan teman-teman di Program Studi Telekomunikasi Angkatan 2020 yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membala segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga tugas akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 26 Juli 2023

Penulis

Oka Gesima F Pakpahan



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## “Pembuatan Sistem Aplikasi Android Menggunakan MIT Aplikasi Inventor”

### Abstrak

*Smart Home merupakan sebuah sistem kendali bagi pemilik rumah yang dapat mengatur dan mengendalikan peralatan elektronik yang sudah ada didalam rumah dan perangkat ini juga bisa di kendalikan dengan jarak yang jangkauan jauh yang dapat diaplikasikan dengan smartphone atau android. Tujuan tugas akhir dibuat untuk mengontrol lampu, atap jemuran dan membuka pintu dengan bar-code dengan menggunakan sensor pir, sensor raindrop, relay, motor servo, solenoid untuk mengontrol rumah ketika sedang berada diluar rumah dengan ketentuan aplikasi terhubung ke internet maupun alat. Pemantauan ini akan diolah Arduino Uno Mega2560 dan GSM 808 sebagai mikrokontroler dan ditampilkan menggunakan aplikasi android. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan aplikasi android bekerja dengan baik dengan memiliki rata-rata delay 5,1 detik. Hasil pengujian speedtest didapatkan kecepatan internet menggunakan provider Indosat Ooredoo dengan kecepatan download 12,32 Mbps dan kecepatan upload 28,72 Mbps. Performansi jaringan mendapatkan hasil throughput 8,32456 Bytes/s, Packet loss 0% serta delay yaitu 31,33 ms yang mana hasil pengujian kualitas jaringan dengan parameter packet loss dan delay dikatakan baik karena packet loss 0% dan nilai delay pada pengujian ini <150.*

**Kata Kunci :** Arduino Uno Mega2560, GSM 808, Pir, ESP Cam32, Raindrop, motor servo, relay.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

“Making Android Application System Using MIT Application Inventor”

### Abstract

*Smart Home is a control system for homeowners who can manage and control electronic equipment that is already in the house and this device can also be controlled from a long distance that can be applied with a smartphone or Android. The purpose of this final project is to control lights, roof drying and opening doors with bar-codes using pear sensors, raindrop sensors, relays, servo motors, solenoids to control the house when you are outside the house provided that the application is connected to the internet or devices. This monitoring will be processed by Arduino Uno Mega2560 and GSM 808 as microcontrollers and displayed using an Android application. Based on the results of testing conducted by the Android application, it works well with an average delay of 5.1 seconds. The speedtest test results obtained internet speed using the Indosat Ooredoo provider with a download speed of 12.32 Mbps and an upload speed of 28.72 Mbps. Network performance results in a throughput of 8.32456 Bytes/s, 0% packet loss and a delay of 31.33 ms. The results of network quality testing with packet loss and delay parameters are said to be good because packet loss is 0% and the delay value in this test is <150.*

**Keywords:** Arduino Uno Mega2560, GSM 808, Pir, Cam32 ESP, Raindrop, servo motor, relay.

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
Abstrak .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Perumusan Masalah.....	2
1.3    Tujuan.....	2
1.4    Luaran.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1    Smart Home.....	4
2.2    Internet Of Things (IoT).....	4
2.3    Lampu.....	5
2.4    Atap Jemuran.....	6
2.5    Pintu.....	6
2.6    Android.....	7
2.7    MIT Inventor .....	8
2.8    Dasar Pemograman MIT Inventor.....	8
2.9    Web Hosting Provider .....	13
2.10   Wireshark .....	14
2.11   Quality Of Service (QOS) .....	14
2.12   Parameter Kinerja LTE .....	16
BAB III PERENCANAAN DAN REALISASI.....	18
3.1    Perancangan Sistem.....	18
3.1.1    Deskripsi Aplikasi.....	19
3.1.2    Spesifikasi Alat .....	20
3.1.3    Diagram Blok .....	21
3.2    Realisasi Aplikasi .....	22



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.2.1	Perancangan Database pada Web Hosting Provider .....	22
3.2.2	Pembuatan Database Pada Web Hosting Provider.....	23
3.2.3	Perancangan Aplikasi Andorid .....	23
3.2.4	Realisasi Pembuatan Database pada Web Hosting Provider .....	25
3.2.5	Realisasi Pembuatan Aplikasi Android.....	25
<b>BAB VI PEMBAHASAN.....</b>		<b>35</b>
4.1	Pengujian Aplikasi Android .....	35
4.1.1	Deskripsi Pengujian Aplikasi Android.....	36
4.1.2	Prosedur Pengujian Aplikasi Android.....	36
4.1.3	Hasil Pengujian Aplikasi Android .....	36
4.2	Pengujian Speedtest.....	41
4.2.1	Deskripsi Pengujian .....	42
4.2.2	Prosedur Pengujian .....	42
4.2.3	Hasil Pengujian .....	42
4.2.4	Analisa Data .....	43
4.3	Pengujian Quality of Service .....	43
4.3.1	Deskripsi Pengujian .....	43
4.3.2	Prosedur Pengujian .....	44
4.3.3	Hasil Pengujian .....	44
4.3.4	Analisa Data Hasil.....	46
4.4	Pengujian RSRQ dan RSRP .....	46
4.4.1	Deskripsi Pengujian .....	47
4.4.2	Prosedur Pengujian .....	47
4.4.3	Hasil Pengujian .....	47
4.4.4	Analisa Data dan Hasil.....	48
4.5	Pengujian AT Command pada GSM 808 .....	48
4.5.1	Deskripsi Pengujian .....	48
4.5.2	Prosedur Pengujian .....	49
4.5.3	Hasil Pengujian .....	49
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>51</b>
5.1	Kesimpulan.....	51
5.2	Saran .....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>52</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>		<b>54</b>



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Smart Home.....	4
Gambar 2. 2 Internet of Things (IoT).....	5
Gambar 2. 3 Lampu.....	5
Gambar 2. 4 Atap Jemuran.....	6
Gambar 2. 5 Pintu .....	7
Gambar 2. 6 Android.....	7
Gambar 2. 7 Logo MIT Inventor.....	8
Gambar 2. 8 Tampilan Palette .....	9
Gambar 2. 9 Tampilan Viewer yang Dirancang .....	9
Gambar 2. 10 Tampilan Component .....	10
Gambar 2. 11 Tampilan Properties .....	10
Gambar 2. 12 Tampilan Media.....	11
Gambar 2. 13 Webb Hosting Provider .....	13
Gambar 3. 1 Tampilan Aplikasi Smart Home .....	18
Gambar 3. 2 Ilustrasi Kerja Alat .....	19
Gambar 3. 3 Diagram Blok .....	21
Gambar 3. 4 Flowchart Perancangan Database.....	22
Gambar 3. 5 Flowchart Aplikasi Perancangan Aplikasi Android .....	24
Gambar 3. 6 Tampilan File Manager pada Web Hosting Provider .....	25
Gambar 3. 7 Databsae Pada PhPMyAdmin. ....	25
Gambar 3. 8 Tampilan Halaman Awal .....	26
Gambar 3. 9 Tampilan Menu Utama .....	27
Gambar 3. 10 Tampilan Pengontrol Lampu .....	29
Gambar 3. 11 Tampilan Pengontrol Atap Jemuran .....	31
Gambar 3. 12 Tampilan Buka Pintu Menggunakan Bar-code.....	32
Gambar 3. 13 Tampilan About Us.....	33
Gambar 3. 14 Tampilan Cara Penggunaan.....	34
Gambar 4. 1 Pengujian Lampu 1 ON.....	37
Gambar 4. 2 Pengujian Lampu 1 OFF .....	37
Gambar 4. 3 Pengujian Lampu 2 ON.....	38
Gambar 4. 4 Pengujian Lampu 2 OFF .....	38



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Gambar 4. 5 Pengujian Lampu 3 ON.....	39
Gambar 4. 6 Pengujian Lampu 3 OFF .....	39
Gambar 4. 7 Pengujian Buka Atap Jemuran .....	40
Gambar 4. 8 Pengujian Menutup Atap Jemuran .....	40
Gambar 4. 9 Pengujian Scan Bar-code untuk Membuka Pintu.....	41
Gambar 4. 10 Hasil Speedtest .....	42





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Blocks Pembuatan Aplikasi .....	11
Tabel 2. 2 Kategori Throughput .....	15
Tabel 2. 3 Kategori Packet Loss.....	15
Tabel 2. 4 Kategori Delay .....	16
Tabel 2. 5 Range Parameter RSRP .....	17
Tabel 2. 6 Range Parameter RSRQ .....	17
Tabel 3. 1 Spesifikasi Aplikasi Smart Home.....	20
Tabel 3. 2 Spesifikasi Smartphone .....	20
Tabel 4. 1 Hasil Speddstest.....	43
Tabel 4. 2 Hasil Performansi Jaringan pada Wireshark .....	44
Tabel 4. 3 Pengujian Jaringan LTE .....	48

POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Skematik .....	55
Lampiran 2 Block Button.....	57
Lampiran 3 Dokumentasi.....	61





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Rumah adalah struktur atau bangunan yang dirancang dan digunakan untuk tempat tinggal manusia. Sebuah rumah biasanya terdiri dari ruangan-ruangan yang berbeda dengan ruang untuk tidur, makan, mandi dan kegiatan sehari-hari lainnya.. Rumah merupakan tempat yang penting bagi manusia, di mana mereka dapat merasa aman, nyaman, dan membangun hubungan sosial. Rumah menjadi landasan yang kuat dalam membentuk identitas dan kehidupan sehari-hari manusia. Selama bertahun-tahun, rumah telah mengalami perkembangan dan inovasi. Kini, rumah-rumah modern sudah dilengkapi dengan smart home. Teknologi smart home adalah realisasi dari otomatisasi rumah ideal masa depan yang memanfaatkan fungsi berbagai sensor untuk mengendalikan berbagai perangkat dirumah seperti buka tutup pintu menggunakan scan QR code, menyalakan lampu secara otomatis dan dapat diakses melalui smartphone dan menutup serta membuka atap jemuran ketika hujan turun dengan bantuan sensor Raindrop. Oleh karena itu, dibutuhkan teknologi untuk membuat smart home untuk membuat pekerjaan lebih mudah.

Semakin berkembangnya teknologi masa kini muncul inovasi teknologi yang disebut *internet of things* (IoT). Internet of Things (IoT) adalah salah satu tren baru dalam dunia teknologi yang memiliki kemungkinan akan menjadi salah satu hal besar di masa depan. IoT juga bisa digunakan untuk pengambilan data menggunakan sensor atau dapat mengatur perilaku dari benda-benda fisik tertentu dengan menggunakan bantuan jaringan dan internet. Selama ada sambungan internet, perangkat IoT dapat diakses dan digunakan kapan saja dan dimana saja. Salah satu contoh penerapan konsep IoT dalam teknologi rumah modern yaitu smart home.

Prototype smart home dengan aplikasi android menggunakan GSM 808 berbasis IoT adalah perangkat yang menggabungkan kemampuan komunikasi GSM (*Global System for Mobile Communications*) dan teknologi *Internet of Things* (IoT). Modul ini dapat menghubungkan smart home ke jaringan seluler melalui Internet. Perancangan alat ini digunakan sebagai alat pengendali smart home yang berfungsi untuk memantau kondisi rumah ketika sedang bepergian dengan menggunakan sensor Raindrop sebagai pendekripsi saat adanya tetesan air untuk menutup atap jemuran, sensor PIR sebagai pendekripsi gerakan untuk menyalakan lampu secara otomatis dan CAM ESP32 sebagai alat pembuka pintu dengan menggunakan scan QR code yang terintegrasi dengan GSM 808 yang akan dikirimkan ke aplikasi android. Dengan adanya alat ini, diharapkan mudah digunakan bagi



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

setiap orang yang ingin bepergian dari rumah, sehingga dapat meningkatkan tingkat kemanan dan kenyamanan disetiap rumah.

Berdasarkan permasalahan di atas maka dibutuhkan sebuah sistem untuk membuat teknologi smart home berbasis IoT agar pengguna dapat mengontrol dan mengotomatiskan berbagai fitur rumah, seperti pintu otomatis, buka tutup atap jemuran, dan lampu otomatis, dengan mudah dan efisien. Konsep prototype smart home ini membawa kemudahan, kenyamanan, dan efisiensi dalam kehidupan sehari-hari. Atas dasar uraian tersebut maka dipilih judul untuk Tugas Akhir mengenai “Rancang Bangun Prototype Smart Home Menggunakan Modul GSM 808 Berbasis IoT”.

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang prototype smart home, buka tutup pintu, menyalakan dan mematikan lampu otomatis, serta menutup dan membuka atap jemuran secara otomatis untuk kemanan rumah?
2. Bagaimana cara membuat pemograman untuk mengontrol dan memonitoring buka tutup pintu, menyalakan dan mematikan lampu, serta menutup dan membuka atap jemuran secara otomatis untuk kemanan rumah?
3. Bagaimana cara melakukan pengujian *prototype smart home* berbasis IoT pada aplikasi android?

### 1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari tugas akhir ini antara lain :

1. Dapat merancang sistem aplikasi smart home, buka tutup pintu, menyalakan dan mematikan lampu, serta menutup dan membuka atap jemuran secara otomatis berbasis android
2. Dapat mengoperasikan aplikasi untuk mengontrol smart home
3. Dapat melakukan pengujian Aplikasi smart home yang telah dibuat agar dapat digunakan.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta








### 1.4 Luaran

Luaran yang hendak dicapai dalam tugas akhir ini adalah :

Menghasil sebuah sistem smart home, buka tutup pintu, menyalakan dan mematikan lampu. serta menutup dan membuka atap jemuran secara otomatis untuk membawa kemudahan, kenyamanan, dan efisiensi dalam kehidupan sehari-hari penghuni rumah. Menghasilkan sebuah buku laporan akhir dari buka tutup pintu, menyalakan dan mematikan lampu. serta menutup dan membuka atap jemuran secara otomatis berbasis IoT untuk rumah modern.





## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## BAB V

## PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pembuatan Tugas Akhir “Rancang Bangun Prototype Smart Home Menggunakan Modul GSM 808 Berbasis IoT” adalah :

1. Rancang sistem aplikasi smart home sebagai pengontrol lampu, atap jemuran dan buka pintu dengan scan bar-code dapat dirancang menggunakan aplikasi MIT App Inventor secara otomatis berbasis android.
2. Hasil pengujian aplikasi smart home dapat digunakan untuk mengontrol lampu, atap jemuran dan membuka pintu dengan cara scan bar-code. Kecepatan *download* menggunakan provider Indosat Ooredoo yaitu 12,32 Mbps dan kecepatan *upload* 28,72 Mbps.
3. Performansi jaringan menggunakan provider Indosat Ooredoo dengan *throughput* 9,32808 KB/s . *Packet loss* yang didapat yaitu sebesar 0% dan di *delay* yang didapatkan yaitu 31,28 ms . Dengan demikian hasil pengujian kualitas jaringan dengan parameter *packet losss* dan *delay* dinyatakan bagus karena *packet loss* 0%.

### 5.2 Saran

Dengan danya tugas akhir “Rancang Bangun Prototype Smart Home Menggunakan Modul GSM 808 Berbasis IoT” dapat diaplikasikan terhadap masyarakat luas untuk mempermudah dalam melakukan pengontrolan rumah dengan syarat harus terhubung ke internet.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR PUSTAKA

- ETSI. (1999). *Telecommunications and Internet Protocol Harmonization Over Networks (TIPHON); General aspects of Quality of Service (QoS)*, Prancis. [http://www.etsi.org/deliver/etsi\\_tr/](http://www.etsi.org/deliver/etsi_tr/). [14 Juli 2021]
- Nuraziz., Galipribadi & Mandasavitri., (2020) “Analisa dan Rancang Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android”, Journal IKRA-ITH., Vol 4. No., 3 (September 2020)
- Paramartha Warsika, I. D. G., Dewi Wirastuti, N. M. A. E. dan Sudiarta, P. K (2019) “Analisa Throughput Jaringan 4G Lte Dan Hasil Drive Test Pada Cluster Renon,” *Jurnal SPEKTRUM*, 6(1), hal. 74. doi:10.24843/spektrum.2019.v06.i01.p11.
- Puspabhuana, S., Arliyanto, P. Y. D. (2021) “Rancang Bangun Purwarupa Aplikasi Kendali Lampu Rumah (Smart Home) Berbasis IoT dan Android yang Terkoneksi Dengan Firebase.” *Journal Infokar.*, Vol 5 [2 Desember 2021]
- Ahdan, S., Firmanto, O & Ramadona., S. (2018) “ Rancang Bangun dan Analisa QoS (Quality Of Service) Menggunakan Metode HTB (Hierarchical Token Bucket) Pada RT/RW Net Perumahan Prasanti 2” *Journal Teknoinfo.*, Vol.12.No.2,2018, ISSN 2615-224x.
- Akis., M., Pebriyanto., E. (2013) “Penerapan Server Web Hosting Berbasis Linux Ubuntu Pada Jaringan Komputer SD Negeri 15 Pangkalpinang” *Jurnal SISFOKOM*, Vol.02, No 02, September 2013.
- Asmaleni., P., Hamdanai., D & Sakti., I. (2020) “Pengembangan Sistem Kontrol Kipas Angin Dan Lampu Otomatis Berbasis Saklar Suara Menggunakan Arduino Uno” *Jurnal Kumparan Fisika*, Vol.3 No.1, April 2020, Hal.59-66.
- Aziz N., Pribadi., G & Nurcahya., S., M. (2020) “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android” *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, Vol 4. No.3 November 2020.



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Istiana., W., Cahyono., P., R. (2022) "Implementasi Dashboard *Smart Energy* Untuk Pengontrol Smart Home Pada Perangkat Bergerak Berbasis IoT" Vol 2(6), 2022.

Muharom., S. (2017) "Penerapan Metode *Hough Line Transform* Untuk Mendeteksi Pintu Ruangan Menggunakan Kamera" Jurnal IPTEK, Vol.21 No.1, Mei 2017, e-ISSN:2477-507X.

Novita., T., R., dkk. (2021) "Analisa Keamanan Wifi Menggunakan Wireshark" Jes (Jurnal Elektro Smart), Vol.1, No.1, Agustus 2021.

Puspaabhuana., A., Arliyanto., D., Y. (2021) "Rancang Bangun Purwarupa Aplikasi Kendali Lampu Rumah (*Smart Home*) Berbasis IoT Dan Android Yang Terkoneksi Dengan Firebase" Jurnal Infokar, Vol 5 No.2, Desember 221, ISSN:2615-3645.

Subagio., T., R., Kusnadi & Sudianto., T. (2018) "Prototype Sistem Keamanan Buka Tutup Atap Jemuran Otomatis Menggunakan Sensor Air Dan *Loght Dependent Resistor* (LDR) Berbasis Arduino" Jurnal DIGITAL, Vol.8,No.2 Nov 2018,pp.161-172.

**POLITEKNIK  
NEGERI  
JAKARTA**



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP



### Oka Gesima Feronika Pakpahan

Lahir di Pagarbatu, 29 April 2002. Lulus dari SDN 177921 Pagarbatu pada tahun 2014, SMP St. Maria Tarutung pada tahun 2017, dan SMA N 2 Tarutung pada tahun 2020. Gelar Diploma Tiga (D3) diperoleh pada tahun 2022/2023 dari Program Studi Telekomunikasi, Jurusan Teknik Elektro, Politeknik Negeri Jakarta.





## © Hak Cipta

### Lampiran 1 Skematik

- Hak Cipta :**
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
  - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

The screenshot displays five mobile application screens for a "SMART HOME" system:

- SMART HOME:** Shows a house icon and a "Mulai" button.
- PENGONTROL SMART HOME:** Shows a house icon and four control buttons: LAMPU, ATAP JEMURAN, PINTU, and Kembali.
- PENGONTROL LAMPU:** Shows a lightbulb icon and three light switch buttons for Lampu 1, Lampu 2, and Lampu 3, each with ON and OFF options. Below are Manual and Otomatis buttons and a Kembali button.
- PENGONTROL ATAP JEMURAN:** Shows a photo of a balcony and two control buttons: BUKA and TUTUP, each with Manual and Otomatis options. Below is a Kembali button.
- SCAN QR CODE:** Shows a large QR code and a Kembali button.

**APLIKASI SMART\_HOME**

PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI  
JURUSAN TEKNIK ELEKTO-POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

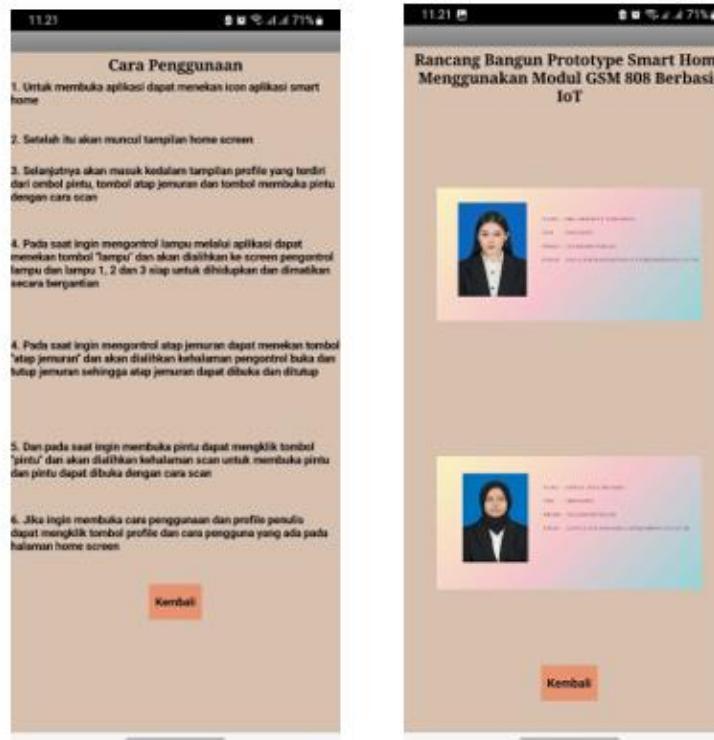
01	Digambar : Oka Gesima F Pakpahan
	Diperiksa : Ir. Sutanto M.T.
	Tanggal : Rabu, 26 Juli 2023

NEGERI  
JAKARTA



**Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



02	<h2>APLIKASI SMART_HOME</h2> <p>PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI JURUSAN TEKNIK ELEKTO - POLITEKNIK NEGERI JAKARTA</p>	Digambar : Oka Gesima F Pakpahan
		Diperiksa : Ir. Sutanto M.T.
		Tanggal : Rabu, 26 Juli 2023



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

## Lampiran 2 Block Button

```
when Button1 .Click
do open another screen screenName Screen2

when Button3 .Click
do open another screen screenName Screen8

when Button2 .Click
do open another screen screenName Screen7

when lampu .Click
do open another screen screenName Screen4

when pintu .Click
do open another screen screenName Screen3

when atapjemuran .Click
do open another screen screenName Screen5

when kemabli .Click
do open another screen screenName Screen1

when (Back .Click
do open another screen screenName Screen2
```



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

The image shows a Scratch script consisting of five procedures:

- when Screen4 .Initialize**: Sets Lampu1ON's BackgroundColor to white.
- when Lampu1ON .Click**:
  - Do if true:
    - Set Web1 . Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - Set Lampu1ON . BackgroundColor to green
    - Set Lampu1ON . Visible to true
  - Call Web1 . Get
- when Lampu1OFF .Click**:
  - Do if true:
    - Set Web1 . Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - Set Lampu1ON . BackgroundColor to white
    - Set Lampu1OFF . BackgroundColor to red
  - Call Web1 . Get
- when Lampu2ON .Click**:
  - Do if true:
    - Set Web1 . Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - Set Lampu1OFF . BackgroundColor to white
    - Set Lampu1ON . BackgroundColor to white
    - Set Lampu2ON . BackgroundColor to green
  - Call Web1 . Get
- when Lampu2OFF .Click**:
  - Do if true:
    - Set Web1 . Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - Set Lampu1ON . BackgroundColor to white
    - Set Lampu1OFF . BackgroundColor to white
    - Set Lampu2ON . BackgroundColor to white
    - Set Lampu2OFF . BackgroundColor to red
  - Call Web1 . Get
- when Lampu3ON .Click**:
  - Do if true:
    - Set Web1 . Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - Set Lampu1ON . BackgroundColor to white
    - Set Lampu1OFF . BackgroundColor to white
    - Set Lampu2ON . BackgroundColor to white
    - Set Lampu2OFF . BackgroundColor to white
    - Set Lampu3ON . BackgroundColor to green
  - Call Web1 . Get



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

The Scratch script consists of several control blocks:

- when Lampu3OFF .Click**:
  - do [if true then]
    - set Web1 .Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - set Lampu1ON .BackgroundColor to [white v]
    - set Lampu1OFF .BackgroundColor to [white v]
    - set Lampu2ON .BackgroundColor to [white v]
    - set Lampu2OFF .BackgroundColor to [white v]
    - set Lampu3ON .BackgroundColor to [white v]
    - set Lampu3OFF .BackgroundColor to [red v]
  - call Web1 .Get
- when Lampu3OFF .LongClick**:
  - do set Lampu3OFF .BackgroundColor to [white v]
- when manual .Click**:
  - do set Web1 .Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
  - call Web1 .Get
- when otomatis .Click**:
  - do set Web1 .Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
  - call Web1 .Get
- when Open .Click**:
  - do [if true then]
    - set Web1 .Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - set Open .BackgroundColor to [green v]
    - set Open .Visible to [true v]
  - call Web1 .Get
- when Close .Click**:
  - do [if true then]
    - set Web1 .Url to "https://smarthomegsm808.000WebHostapp.com/data.p..."
    - set Open .BackgroundColor to [white v]
    - set Close .BackgroundColor to [red v]
  - call Web1 .Get
- when Close .LongClick**:
  - do set Close .BackgroundColor to [white v]



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
when manual .Click
do set [Web1 .Url] to " https://smarthomegsm808.000webhostapp.com/data.php "
call [Web1 .Get]

when otomatis .Click
do set [Web1 .Url] to " https://smarthomegsm808.000webhostapp.com/data.php "
call [Web1 .Get]

when Button1 .Click
do open another screen screenName [Screen1 ]
```



## © Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

### Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

### Lampiran 3 Dokumentasi



Proses melakukan eching



Proses melakukan bor pada pcb



Proses pembuatan maket



Hasil akhir maket