



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN SISTEM SMART TOILET BERBASIS INTERNET OF THINGS

“MONITORING DAN NOTIFIKASI SISTEM SMART TOILET BERBASIS APLIKASI ANDROID”

TUGAS AKHIR

POLITEKNIK
AZZAHRA SALSAHILA
1803332094
NEGERI
JAKARTA

PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2021



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta



RANCANG BANGUN SISTEM SMART TOILET BERBASIS INTERNET OF THINGS

“MONITORING DAN NOTIFIKASI SISTEM SMART TOILET BERBASIS APLIKASI ANDROID”

TUGAS AKHIR

Diajukan Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Diploma Tiga

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA
AZZAHRA SALSABILA
1803332094

PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
2021



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama	:	Azzahra Salsabila
NIM	:	1803332094
Tanda Tangan	:	
Tanggal	:	2 Agustus 2021

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir diajukan oleh :

Nama : Azzahra Salsabila
NIM : 1803332094
Program Studi : Teknik Telekomunikasi
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem *Smart Toilet* Berbasis
Internet of Things

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Tugas Akhir pada Senin, 2 Agustus 2021 dan dinyatakan **LULUS**.

Pembimbing : Shita Fitria Nurjihan, S.T.,M.T.
NIP. 19920620 201903 2 028 (.....)

Depok, 23 Agustus 2021

Disahkan oleh



Ir. Sri Panaryani, M.T.

NIP. 1963 0503 199103 2 001



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Penulisan Tugas Akhir ini. Adapun judul Penulisan Tugas Akhir ini adalah “Rancang Bangun Sistem *Smart Toilet* Berbasis *Internet Of Things*”. Tujuan dari Penulisan Tugas Akhir ini adalah memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Diploma Tiga Jurusan Teknik Telekomunikasi Jenjang D3 pada Politeknik Negeri Jakarta. Penulis menyadari bahwa penulisan ini tidak dapat berjalan dengan baik tanpa adanya dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Shita Fitria Nurjihan, S.T., M.T, selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga , dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini;
2. Seluruh Staff Pengajar dan Karyawan Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Jakarta, khususnya Program Studi Telekomunikasi;
3. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan bantuan dukungan baik material, moral, dan kepercayaan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penulisan Laporan Tugas Akhir ini;
4. Yoel Christian Malau, selaku rekan Tugas Akhir serta rekan-rekan program studi Telekomunikasi angkatan 2018 yang telah saling mendukung dan bekerja sama demi menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi segala pihak dan pengembangan ilmu.

Depok, Juli 2021

Penulis

Azzahra Salsabila



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

RANCANG BANGUN SISTEM SMART TOILET BERBASIS INTERNET OF THINGS

“MONITORING DAN NOTIFIKASI SISTEM SMART TOILET BERBASIS APLIKASI ANDROID”

Abstrak

Memelihara kebersihan toilet di kampus merupakan salah satu aktivitas yang sangat penting demi terjaganya kebersihan di berbagai kalangan masyarakat kampus sendiri, toilet merupakan kebutuhan sehari-hari manusia. Dalam proses pemeliharaannya harus diperhatikan dari jumlah pengguna yang memakai setiap hari, kapasitas sabun cair, dan kondisi kran air agar terciptanya lingkungan yang sehat dan bersih. Oleh karena itu dibutuhkan alat untuk membantu para petugas kebersihan dalam memelihara toilet umum agar setiap saatnya toilet tersebut dapat dipantau secara rutin. Alat ini berbasis IoT menggunakan sistem mikrokontroler arduino Uno R3 dan modul WiFi ESP8266 yang terhubung dengan jaringan internet. Alat ini menggunakan sensor PIR dan Ultrasonic yang terintegrasi oleh jaringan WiFi dan berbasis aplikasi android. Selanjutnya data sensor PIR dan ultrasonic diterima oleh aplikasi android yang terhubung dengan jaringan internet dengan data yang tersimpan pada database firebase secara realtime. Aplikasi android menampilkan keadaan toilet disertai dengan data total pergerakan, sabun cair, dan kran air yang mana data tersebut disimpan secara realtime pada firebase . Selain menampilkan data keadaan toilet, pada aplikasi terdapat tombol reset dan mulai hitung yang berperan untuk me-reset hitungan dan memulai hitung kembali total pergerakan dari awal. Performansi jaringan internet, diketahui bahwa provider Indosat untuk nilai QoS yang sangat baik dengan Delay 17 ms, Throughput 543,43 KB/s, dan Packet Loss 0%. Tidak adanya paket yang hilang atau rusak sehingga proses mengirim dan menerima data dari firebase ke aplikasi android dapat berjalan dengan baik. Untuk performa jaringan LTE didapatkan hasil RSRP -98dBm, RSRQ -9 dB, dan SINR 6,8 dB.

Kata kunci: Arduino; ESP8266; firebase ; APP Inventor; Quouality of Service



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

SMART TOILET SISTEM DESIGN BASED ON INTERNET OF THINGS “MONITORING AND NOTIFICATION OF SMART TOILET SISTEM BASED ON ANDROID APPLICATIONS”

Abstract

Maintaining the cleanliness of toilets on campus is one of the most important activities for maintaining cleanliness in various circles of the campus community itself, toilets are a daily human need. In the maintenance process, attention must be paid to the number of users who use it every day, the capacity of liquid soap, and the condition of the water faucet in order to create a healthy and clean environment. Therefore, a tool is needed to assist janitors in maintaining public toilets so that at any time the toilet can be monitored regularly. This IoT-based tool uses the Arduino Uno R3 microcontroller system and the ESP8266 WiFi module that is connected to the internet network. This tool uses PIR and Ultrasonic sensors that are integrated by a WiFi network and based on an android application. Furthermore, the PIR and ultrasonic sensor data is received by the android application which is connected to the internet network with data stored in the firebase database in real time. The android application displays the state of the toilet accompanied by total movement data, liquid soap, and water faucets where the data is stored in real time on the firebase . In addition to displaying data on the state of the toilet, in the application there is a reset button and start counting whose role is to reset the count and start counting the total movement again from the beginning. Internet network performance, it is known that Indosat provider has a very good QoS value with 17 ms delay, 543.43 KB/s throughput, and 0% Packet Loss. There are no lost or damaged packages so that the process of sending and receiving data from firebase to the android application can run well. For LTE network performance, the results are RSRP -98dBm, RSRQ -9 dB, and SINR 6.8 dB.

Keywords: Arduino; ESP8266; firebase ; APP Inventor; Quality of Service

POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
Abstrak	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Luaran	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Toilet Umum	3
2.2 <i>Internet Of Things</i>	3
2.3 Arduino Uno	3
2.4 <i>NodeMCU</i>	4
2.5 MIT APP Inventor	6
2.5.1 Tampilan MIT App Inventor	6
2.6 Google <i>Firebase</i>	8
2.6.1 <i>Firebase Real Time Database</i>	8
2.7 <i>Passive Infra Red (PIR)</i>	9
2.8 Sensor <i>Ultrasonic</i>	9
2.9 <i>Light Emitting Diode (LED)</i>	10
2.10 <i>Solenoid Valve air</i>	10
2.11 Relay	10
2.12 Android	11
2.13 <i>Quality of Service (QoS)</i>	11
2.14 Performansi Jaringan LTE	14
BAB 3 PERANCANGAN DAN REALISASI	16
3.1 Rancangan Alat	16
3.1.1 Deskripsi Alat	16
3.1.2 Cara Kerja Alat	17
3.1.3 Spesifikasi Alat	22
3.1.4 Diagram Blok	22
3.1.5 Perancangan <i>Realtime Database Firebase</i>	24
3.1.6 Perancangan Aplikasi Android	25
3.2 Realisasi Alat	26
3.2.1 Realisasi Pembuatan <i>Database Firebase</i>	26



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

3.2.2 Realisasi Program Perancangan Aplikasi Android.....	27
3.2.3 Menambahkan Notifikasi pada Aplikasi	33
3.2.4 Memfungsikan Variabel Firebase pada Aplikasi Android	34
BAB 4 PEMBAHASAN	36
4.1 Pengujian Aplikasi Android.....	36
4.1.1 Deskripsi Pengujian	36
4.1.2 Prosedur Pengujian	37
4.1.3 Data Hasil Pengujian	37
4.1.4 AnalisaData/Evaluasi.....	39
4.2 Pengujian Performa Jaringan LTE	39
4.2.1 Deskripsi	40
4.2.2 Prosedur pengujian	40
4.2.3 Data Hasil Pengujian	40
4.2.4 Analisa Data/ Evaluasi.....	41
4.3 Pengujian <i>Quality of Service</i> (QoS)	42
4.3.1 Deskripsi Pengujian	42
4.3.2 Prosedur Pengujian	42
4.3.3 Data Hasil Pengujian	43
4.3.4 Analisa Data/ Evaluasi.....	44
BAB 5 PENUTUP.....	45
5.1 Simpulan	45
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	46
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	47
LAMPIRAN.....	48

**POLITEKNIK
NEGERI
JAKARTA**



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 <i>Board Arduino</i>	4
Gambar 2.2 <i>NodeMCU ESP-12E</i>	5
Gambar 2.3 Pin <i>NodeMCU ESP-12E</i>	6
Gambar 2.4 Tampilan Halaman <i>Designer</i> pada MIT APP Inventor	7
Gambar 2.5 Tampilan Halaman <i>Blocks</i> pada MIT APP Inventor.....	8
Gambar 2. 6 Sensor PIR.....	9
Gambar 2. 7 Sensor <i>Ultrasonic</i>	9
Gambar 2.8 <i>Light Emitting Diode (LED)</i>	10
Gambar 2. 9 <i>Solenoid Valve Air</i>	10
Gambar 2.10 Relay.....	11
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Sistem Keseluruhan	18
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Cara Kerja Pembacaan Total Gerakan.....	19
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Cara Kerja Pembacaan Kapasitas Sabun Cair	20
Gambar 3.4 3. 4 <i>Flowchart</i> Cara Kerja Pembacaan Kondisi Kran Air.....	21
Gambar 3. 5 Diagram Blok Sistem Alat Kerja	22
Gambar 3. 6 Ilustrasi Sistem <i>Smart Toilet</i> Berbasis <i>Internet of Things</i>	23
Gambar 3. 7 Perancangan <i>Database Firebase</i>	24
Gambar 3. 8 <i>Flowchart</i> Aplikasi Android menggunakan APP Inventor	25
Gambar 3. 9 Variabel <i>Database</i>	27
Gambar 3. 10 Menghubungkan MIT App Inventor dengan <i>Firebase</i>	28
Gambar 3. 11 Tampilan <i>Splash Screen</i>	29
Gambar 3. 12 Tampilan Menu Awal Aplikasi	30
Gambar 3. 13 Penambahan <i>Extension Notifikasi</i> Aplikasi	33
Gambar 3. 14 Tampilan Notifikasi pada Aplikasi “SMART TOILET”.....	34
Gambar 4. 1 Data Nilai pada <i>Firebase</i> dan Aplikasi Android.....	38
Gambar 4. 2 Tampilan Notifikasi pada <i>Smartphone</i>	38
Gambar 4. 3 Hasil Pengujian Provider Indosat	41
Gambar 4. 4 Tombol <i>stop</i> dan <i>apply</i>	43
Gambar 4. 5 Hasil Pengujian Provider Indosat	43



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Spesifikasi Arduino Uno	4
Tabel 2.2 Spesifikasi NodeMCU	5
Tabel 2. 3 Nilai Standar <i>Delay</i>	12
Tabel 2. 4 Nilai Standar <i>Throughput</i>	13
Tabel 2. 5 Nilai Standar <i>Packet Loss</i>	13
Tabel 2. 6 Nilai Standar untuk RSRP.....	14
Tabel 2. 7 Nilai Standar untuk RSRQ.....	14
Tabel 2. 8 Nilai Standar SINR	15
Tabel 3. 1 Spesifikasi Sistem dan Alat	22
Tabel 4. 1 Hasil Nilai di <i>Firebase</i> dan Aplikasi <i>SmartToilet</i>	38
Tabel 4. 2 Hasil Uji Performansi LTE Provider Indosat.....	41
Tabel 4. 3 Hasil performa jaringan Indosat.....	44





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1. Tampilan Aplikasi Android	49
Lampiran 2. Skematik Sistem	50
Lampiran 3. Skematik Rangkaian Catudaya	51
<u>Lampiran 4. Casing Tampak Depan</u>	<u>52</u>
Lampiran 5. Kode Program Aplikasi Android	53
Lampiran 6. Dokumentasi Kegiatan	57





© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam kehidupan manusia, terdapat berbagai bidang yang memiliki peranan penting dimana salah satunya adalah bidang telekomunikasi. Internet sudah banyak dimanfaatkan oleh berbagai pribadi untuk berkomunikasi jarak jauh. Internet yang memiliki manfaat besar mengalami perkembangan dan kemajuan yang pesat. *Internet of Things* (IoT) adalah salah satu tren baru dalam dunia teknologi yang memungkinkan menjadi salah satu hal besar di masa depan. Pengambilan data dengan memanfaatkan suatu sensor dan pengaturan *action* pada benda fisik dapat dilakukan menggunakan teknologi IoT dengan bantuan jaringan dan internet. Selama terhubung dengan jaringan internet, perangkat IoT dapat diakses dan digunakan kapan saja dan dimana saja.

Toilet merupakan kebutuhan utama setiap individu setiap harinya. Toilet juga sebagai salah satu fasilitas umum di berbagai tempat. Setiap gedung perkantoran, pusat perbelanjaan, dan berbagai bangunan dengan fasilitas umum pasti mempunyai fasilitas toilet umum. Begitupun toilet di Kampus, khususnya toilet Laboratorium Telekomunikasi Politeknik Negeri Jakarta. Pengguna toilet tersebut beragam dari mahasiswa, dosen, dan karyawan. Kebersihan toilet khususnya di era pandemi *covid-19* seperti ini menjadi salah satu pusat perhatian diberbagai kalangan. Namun, kondisi toilet umum saat ini masih dianggap lalai untuk beberapa pihak, misalnya para petugas kebersihan toilet. Dilihat dari keadaan toilet umum yang kurang terpantau secara rutin kebersihannya setelah dipakai oleh banyak orang, kurangnya ketersediaan sabun cair, dan penggunaan kran air yang masih secara manual.

Berdasarkan permasalahan di atas maka dibutuhkan sebuah sistem untuk memantau keadaan toilet yang terintegrasi dengan IoT guna memudahkan para petugas kebersihan untuk memantau keadaan toilet. Atas dasar uraian tersebut maka dipilih judul untuk Tugas Akhir mengenai “Rancang Bangun Sistem *Smart Toilet* Berbasis *Internet of Things*”.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, maka permasalahan yang akan dibahas dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi android agar dapat menerima informasi dari mikrokontroler melalui jaringan internet?
2. Bagaimana membuat aplikasi android yang dapat menampilkan tampilan untuk *memonitoring smart toilet*?
3. Bagaimana kinerja dalam penerimaan data dari mikrokontroler menuju aplikasi android yang terhubung jaringan internet?

1.3. Tujuan

Tujuan dari Tugas Akhir “Rancang Bangun Sistem *Smart Toilet* Berbasis *Internet Of Things*” yaitu :

1. Membuat aplikasi android untuk sistem *monitoring* dan notifikasi sistem *smart toilet* secara *realtime*.
2. Melakukan pengujian untuk aplikasi android agar dapat menerima data dari mikrokontroler.
3. Melakukan pengujian performansi Quality of Service (QoS) dan performa jaringan LTE.

1.4. Luaran

Adapun luaran dari Tugas Akhir “Rancang Bangun Sistem *Smart Toilet* Berbasis *Internet Of Things*” ini adalah :

1. Alat dan aplikasi dengan judul “rancang bangun sistem *smart toilet* berbasis *internet of things*”.
2. Laporan Tugas Akhir mengenai “rancang bangun sistem *smart toilet* berbasis *internet of things*”.
3. Jurnal mengenai “rancang bangun sistem *smart toilet* berbasis *internet of things*”.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

BAB 5 PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan perancangan dan hasil pengujian dari alat Tugas Akhir yang telah dibuat, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi android pada *smartphone* dibuat dengan menampilkan data total pergerakan dari sensor PIR, data sabun cair dari sensor *ultrasonic*, dan data kran air dari sensor *ultrasonic* yang disimpan pada *database firebase*. Notifikasi aplikasi pada *smart phone* secara otomatis muncul ketika total pergerakan mencapai 60 gerakan yang menandakan pengguna toilet sudah maksimum dan ketika kapasitas sabun cair sudah habis pada rentang nilai ≥ 9 cm.
2. Pengujian aplikasi dengan mikrokontroler dilakukan dengan melihat perbandingan hasil data dari *database firebase* dengan tampilan aplikasi android pada *smart phone*. Hasil yang didapatkan antara tampilan aplikasi android dengan *database firebase* sesuai yaitu total pergerakan mencapai maksimum sebanyak 60 gerakan, kapasitas sabun cair “habis” dengan rentang nilai 1, dan kondisi kran air ketika “on” dengan nilai 1 sedangkan ketika “off” dengan nilai 0.
3. Performansi jaringan WiFi dengan memfokuskan 1 provider menunjukkan bahwa provider Indosat sudah memiliki kualitas sangat baik dalam penerapan pada bidang *internet of things* dengan *delay* 17 ms, *throughput* 543,43 kb/s, *packet loss* 0%, RSRP -98dBm, RSRQ -9 dB, dan SINR 6,8 dB.

5.2 Saran

Rancang Bangun Sistem *Smart Toilet* Berbasis *Internet of Things* diharapkan adanya pengembangan sistem yang lebih kompleks dengan penambahan fitur lainnya.



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

DAFTAR PUSTAKA

- Kurohman, Ahmad Faek. 2018. Perancangan Alat Pengontrol Kebersihan Toilet Berbasis IoT. <http://repository.un>tag-sby.ac.id/> [2 Juli 2021]
- Arga. 2020. Pengertian Arduino Uno dan Spesifikasinya. <https://pintarelektronika.com>. [2 Juli 2021]
- Postman. 2020. MIT App Inventor. <https://antares.id/>. [2 Juli 2021]
- Wulandari, Desi. 2018. Cara Kerja dan Karakteristik Sensor. <https://andalanelektronika.id>. [2 Juli 2021]
- Razor, Aldy. 2020. "Modul Relay Arduino". <https://www.aldyrazor.com/>. [2 Juli 2021]
- Pamungkas, Sumbogo Wisnu, Kusrini, dan Pramono, Eko. 2018. Analisis *Quality of Service* (QoS) Pada Jaringan Hotspot SMA Negeri XYZ. *Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 7(2), 143-145.
- Widiyaman, Tresna. 2020. Macam-macam Jenis Keluarga ESP8266. <https://www.warriornux.com/> [2 Juli 2021]
- APPKEY. 2020. "Semua bisa jadi programmer? Mengenal App Inventor dalam dunia pemrograman". <https://appkey.id/>. [2 Juli 2021]
- Guntoro. (2019). "Memahami "Apa itu Firebase" Hanya dalam 10 Menit". Jakarta: Author. <http://www.badoystudio.com/>. [2 Juli 2021]
- Saydam, Gouzali. (2005). *Teknologi Telekomunikasi Pekembangan dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta. [2 Juli 2021]
- Rohaya, S. 2008. Internet: Pengertian, Sejarah, Fasilitas dan Koneksinya. Perpustakaan Digital Sunan Kalijaga Yogyakarta. [2 Juli 2021]



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

LAMPIRAN



Cipta milik Poli

Hak Cipta :

1. Dilafang mengungkapkan hak cipta

a. Pengutipan hal ini

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilakukan pengutipan dengan tujuan memperbaiki dan sebagian atau seluruhnya untuk dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

Lampiran 1. Tampilan Aplikasi Android



APLIKASI “SMART TOILET”

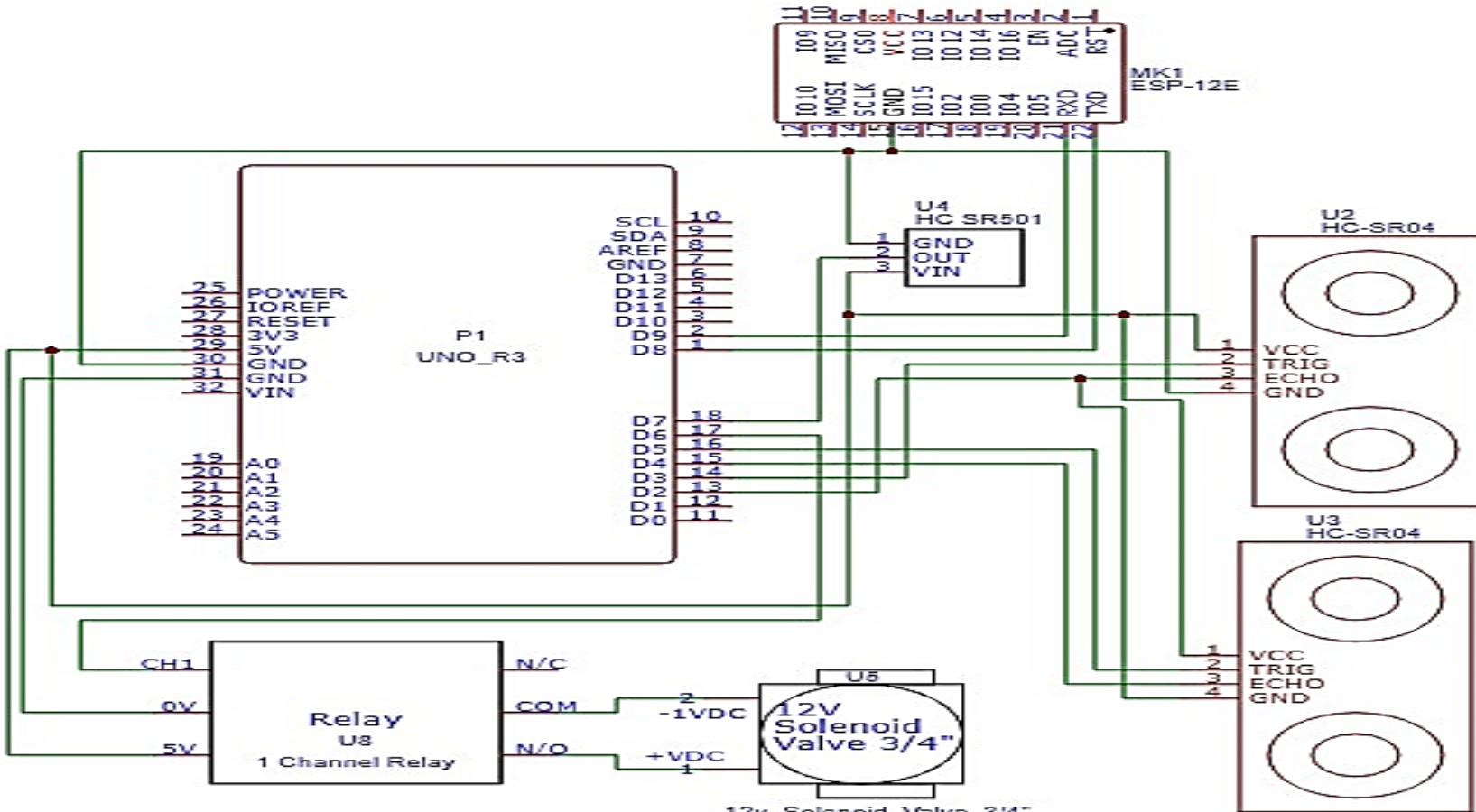
PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO – POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

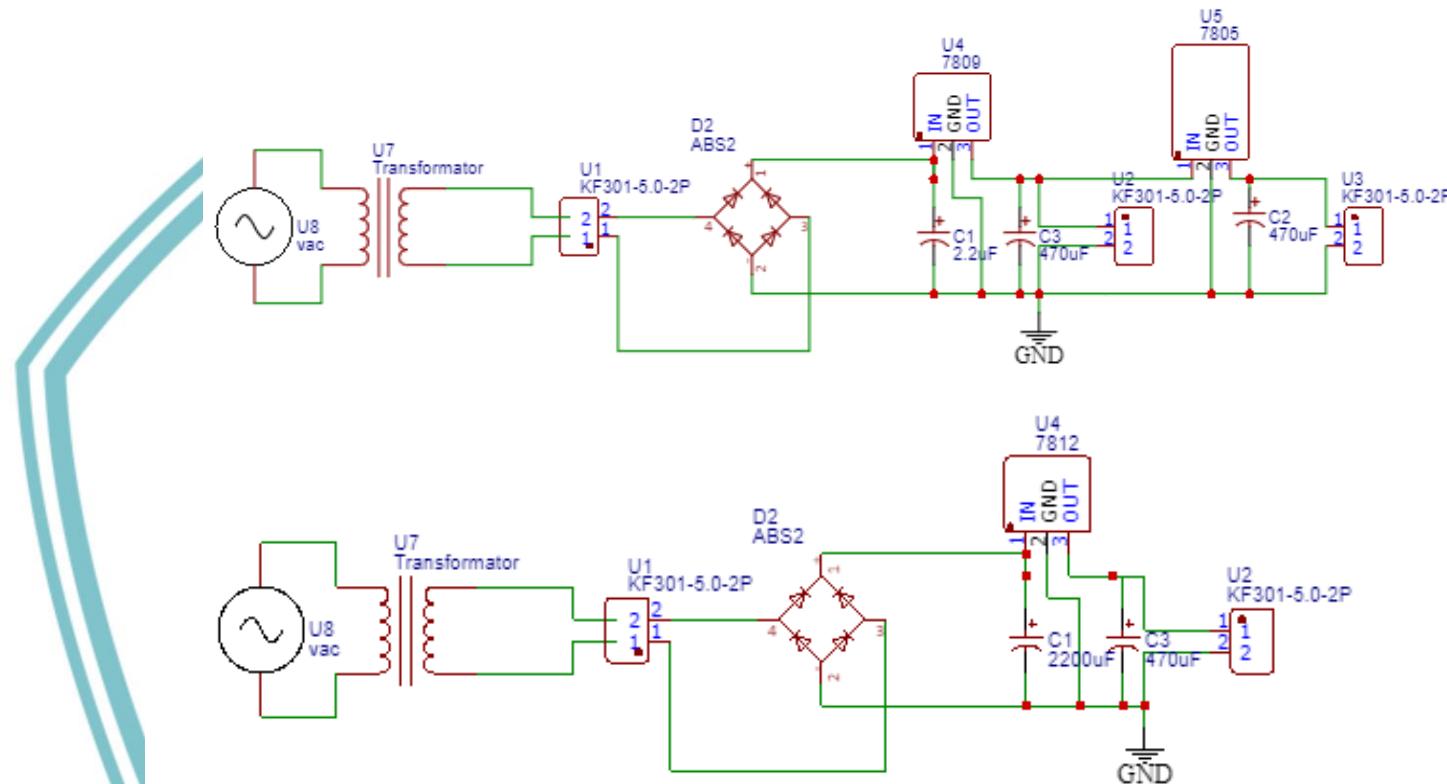


Digambar	: Azzahra Salsabila
Diperiksa	: Shita Fitria Nurjihan, S.T., M.T.
Tanggal	25 Juli 2021

Lampiran 2. Skematik Sistem



Lampiran 3. Skematik Rangkaian Catudaya



JAKARTA

SKEMATIK CATU DAYA (POWER SUPPLY)

PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO – POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



Digambar	: Azzahra Salsabila
Diperiksa	: Shita Fitria Nurjihan, S.T., M.T.
Tanggal	: 25 Juli 2021

ta milik Politeknik Negeri Jakarta

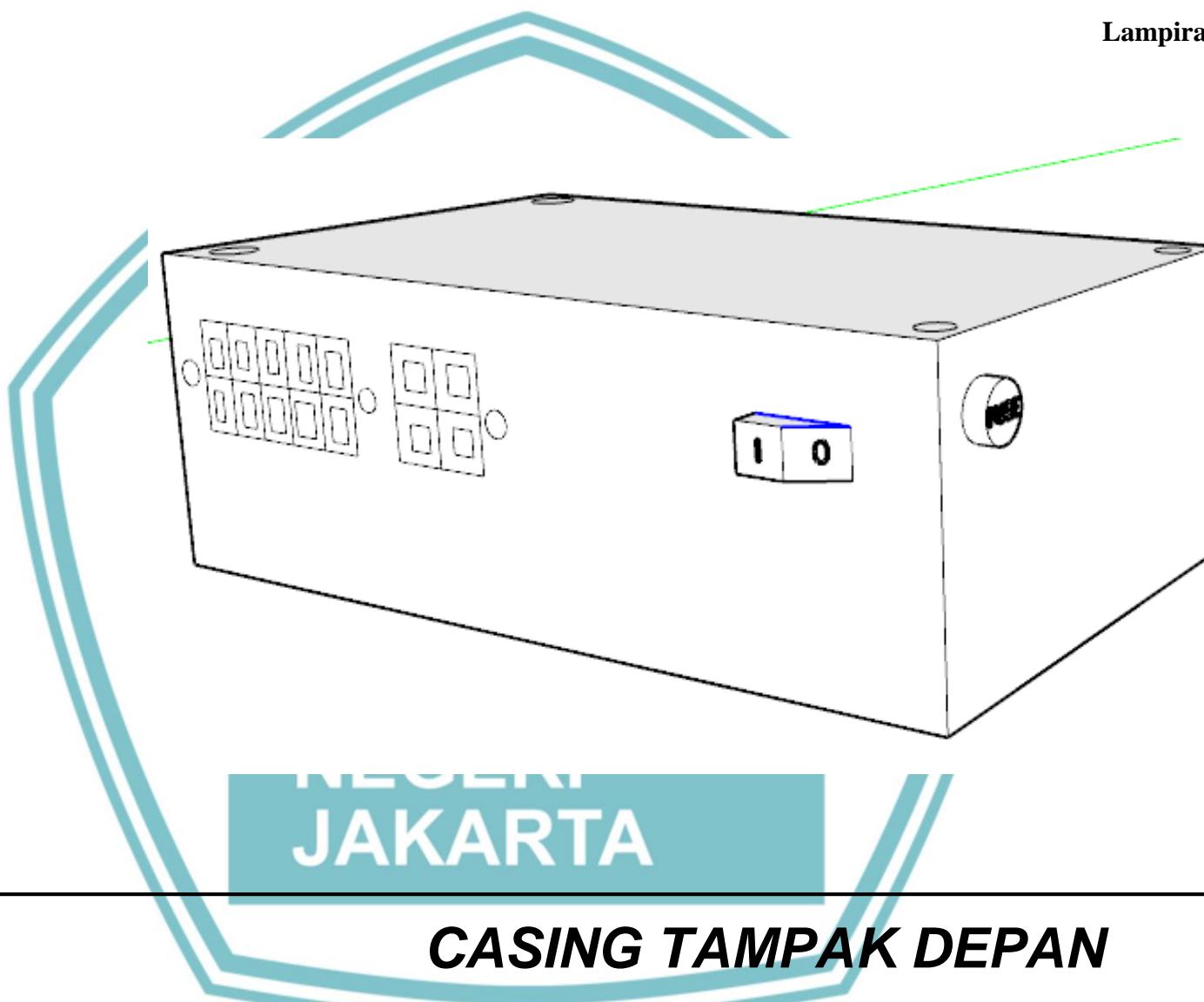
ak Cipta :

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk elektronik maupun

Lampiran 4. Casing Tampak Depan



PROGRAM STUDI TELEKOMUNIKASI

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO – POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



Digambar	: Azzahra Salsabila
Diperiksa	: Shita Fitria Nurjihan, S.T., M.T.
Tanggal	: 25 Juli 2021

Lampiran 5. Kode Program Aplikasi Android

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

When Clock1 .Timer
Do open another screen Name "Home"

When Button1 .Click
Do open another screen Name "Monitoring"
When Button2 .Click
Do open another screen Name "Paduan"

When button2 .Click
Do open another screen Name "Home"
When Button1 .Click
Do call FirebaseDatabase1 .StoreValue
    Tag "reset"
    valueToStore decimal 1

When Button3 .Click
Do call FirebaseDatabase1 .StoreValue
    Tag "reset"
    valueToStore decimal 0

when FirebaseDatabase1 .DataChanged
do if get tag = "total_pergerakan"
then call FirebaseDatabase1 .GetValue
    tag "total_pergerakan"
    valueIfTagNotThere 0
set Label3 .Text to getValue
    if get value ≥ 60
then call Notify_v31 .Build
        icon "android.R.drawable.ic_launcher"
        color "red"
        title "PENGGUNA TOILET SUDAH MAKSA"
        text "segera bersihkan toilet!"
        numberID 1

```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```
showWhen get value ≥ 60
autoCancel get value ≤ 60
startValue get value ≥ 60
```

```
if get tag = "sabun_cair"
then call FirebaseDatabase1 .GetValue
```

tag "sabun_cair"

valueIfTagNotThere 0

```
set Label5 .Text to get value
```

```
if get value = 1
```

```
then set Label5 .Text to "habis"
```

```
if get value = 1
```

```
then set Label5 .Text to "habis"
```

```
if get value = 1
```

```
then call Notify_v31 .Build
```

icon "android.R.drawable.ic_launcher"

color "red"

title "SABUN CAIR SUDAH HABIS"

text "segera isi sabun cair!"

numberID 1

showWhen get value = 1

autoCancel get value = 0

startValue get value = 1

```
if get tag = "kran_air"
```

```
then if get value = 1
```

```
then set Label7 .Text to "on"
```

```
if get value = 0
```

```
then set Label7 .Text to "off"
```

```
when FirebaseDatabase1 .GetValue
```

```
do if get tag = "total_pergerakan"
```

```
then call FirebaseDatabase1 .GetValue
```

© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

```

        tag "total_pergerakan"
        valueIfTagNotThere 0

set Label3 .Text to getValue
if get value ≥ 60
then call Notify_v31 .Build
    icon "android.R.drawable.ic_launcher"
    color "red"
    title "PENGGUNA TOILET SUDAH MAKSAK"
    text "segera bersihkan toilet!"
    numberID 1
    showWhen get value ≥ 60
    autoCancel get value ≤ 60

startValue get value ≥ 60
if get tag = "sabun_cair"
then call FirebaseDatabase1 .GetValue
    tag "sabun_cair"
    valueIfTagNotThere 0

set Label5 .Text to getValue
if get value = 1
then set Label5 .Text to "habis"
if get value = 1
then set Label5 .Text to "habis"
if get value = 1
then call Notify_v31 .Build
    icon "android.R.drawable.ic_launcher"
    color "red"
    title "SABUN CAIR SUDAH HABIS"
    text "segera isi sabun cair!"
    numberID 1
    showWhen get value = 1

```



© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

autoCancel get value = 0

startValue get value = 1

if get tag = "kran_air"

then if get value = 1

then set Label7 . Text to "on"

if get value = 0

then set Label7 . Text to "off"

When Button1 .Click

Do open another screen screen Name "Home"



Lampiran 6. Dokumentasi Kegiatan**© Hak Cipta milik Politeknik Negeri Jakarta****Hak Cipta :**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin Politeknik Negeri Jakarta

